

# objetmarchand

BUNEL QUENTIN

07 avril 2014

## Contents

### 1 ObjetMarchand

#### 1.1 service : ObjetMarchand

#### 1.2 refine : Objet

#### 1.3 types : String, int, boolean

#### 1.4 observators :

##### 1.4.1

- $\text{const prix} : [\text{ObjetMarchand}] \rightarrow \text{int}$
- $\text{estVendu} : [\text{ObjetMarchand}] \rightarrow \text{boolean}$

#### 1.5 Constructors :

##### 1.5.1

- $\text{init} : \text{String} \times \text{int} \rightarrow [\text{ObjetMarchand}]$ 
  - $\text{pre init}(\text{nom}, \text{prix}) \text{ require } \text{nom} \neq "" \wedge \text{prix} > 0$

## 1.6 Operators :

### 1.6.1

- $\text{vendre} : [\text{ObjetMarchand}] \rightarrow [\text{ObjetMarchand}]$ 
  - $\text{pre vendre}(O) \text{ require } \neg \text{estVendu}(O)$

## 1.7 Observations :

### 1.7.1 [init]

- $\text{prix}(\text{init}(n,p)) = p$
- $\text{estVendu}(\text{init}(n,p)) = \text{false}$

### 1.7.2 [vendre]

- $\text{estVendu}(\text{vendre}(O)) = \text{true}$