

gangster

BUNEL QUENTIN

07 avril 2014

Contents

1 Gangster

1.1 service : Gangster

1.2 refine : Personnage

1.3 use : Objet

1.4 types : String, int

1.5 Constructors :

1.5.1

- $\text{init} : \text{String} \times \text{int} \times \text{int} \times \text{int} \times \text{int} \times \text{int} \rightarrow [\text{Personnage}]$
 - $\text{pre } \text{init}(\text{nom}, \text{largeur}, \text{hauteur}, \text{profondeur}, \text{force}, \text{pointsVie}) \text{ require}$
 $\text{nom} \neq "" \wedge \text{largeur} > 0 \wedge \text{hauteur} > 0 \wedge \text{profondeur} > 0 \wedge 0 < \text{force} < \text{pointsVie}$