

Objetequipable

Kevin Coquart, Quentin Bunel

18 avril 2014

Contents

1 ObjetEquipable

1.1 service : ObjetEquipable

1.2 refine : Chose, Objet

1.3 types : String

1.4 Constructors :

1.4.1

- $\text{init} : \text{String} \times \text{int} \rightarrow [\text{ObjetEquipable}]$

– $\text{pre init}(\text{nom}) \text{ require } \text{nom} \neq ""$