

# TMoteurJeu

Kevin Coquart, Quentin Bunel

18 avril 2014

## Contents

### 1 Test MoteurJeu

#### 1.1 Cas de test 1.1 : MoteurJeu::testInit

##### 1.1.1 Condition initiale : $\emptyset$

##### 1.1.2 Operation : $L0 = (\text{def}) \text{ init}(20, 4, 10, 100)$

##### 1.1.3 Oracle :

- $\text{estFini}(L0) = \text{false}$
- $\text{maxPasJeu}(L0) = 100$
- $\text{pasJeuCourant}(L0) = 0$

#### 1.2 Cas de test 1.2 : MoteurJeu::testInitFail1

##### 1.2.1 Condition initiale : $\emptyset$

##### 1.2.2 Operation : $L0 = (\text{def}) \text{ init}(-20, 4, 10, 100)$

##### 1.2.3 Oracle :

- $-20 > 0$

- #exception levee

### **1.3 Cas de test 1.3 : MoteurJeu::testInitFail2**

**1.3.1 Condition initiale :**  $\emptyset$

**1.3.2 Operation :**  $L0 = (\text{def}) \text{ init}(20, -4, 10, 100)$

**1.3.3 Oracle :**

- $-4 > 0$

- #exception levee

### **1.4 Cas de test 1.4 : MoteurJeu::testInitFail3**

**1.4.1 Condition initiale :**  $\emptyset$

**1.4.2 Operation :**  $L0 = (\text{def}) \text{ init}(20, 4, -10, 100)$

**1.4.3 Oracle :**

- $-10 > 0$

- #exception levee

### **1.5 Cas de test 1.5 : MoteurJeu::testInitFail4**

**1.5.1 Condition initiale :**  $\emptyset$

**1.5.2 Operation :**  $L0 = (\text{def}) \text{ init}(20, 4, 10, 0)$

**1.5.3 Oracle :**

- $0 > 0$

- #exception levee

## 1.6 Cas de test 2.1 : MoteurJeu::pasJeu1

1.6.1 Condition initiale :  $L = (\text{def}) \text{init}(20, 4, 10, 0)$

1.6.2 Operation :  $L0 = (\text{def}) \text{pasJeu}(\text{cmdA}, \text{cmdR})$

1.6.3 Oracle :

- $\text{pasJeuCourant}(L0) = \text{pasJeuCourant}(L) + 1$

## 1.7 Cas de test 2.2 : MoteurJeu::pasJeu2

1.7.1 Condition initiale :  $L = (\text{def}) \text{init}(20, 4, 10, 0)$

1.7.2 Operation :  $L0 = (\text{def}) \text{pasJeu}(\text{"Alex"}, \text{cmd})$

1.7.3 Oracle :

- $\text{pasJeuCourant}(L0) = \text{pasJeuCourant}(L) + 1$

## 1.8 Cas de test 2.3 : MoteurJeu::pasJeu3

1.8.1 Condition initiale :  $L = (\text{def}) \text{init}(20, 4, 10, 0)$

1.8.2 Operation :  $L0 = (\text{def}) \text{pasJeu}(\text{"Ryan"}, \text{cmd})$

1.8.3 Oracle :

- $\text{pasJeuCourant}(L0) = \text{pasJeuCourant}(L) + 1$

## 1.9 Cas de test 2.4 : MoteurJeu::pasJeu4

1.9.1 Condition initiale :  $L = (\text{def}) \text{init}(20, 4, 10, 0)$

1.9.2 Operation :  $L0 = (\text{def}) \text{pasJeu}(\text{"autre"}, \text{cmd})$

1.9.3 Oracle :

- **TODO** signe different autre  $\neq \text{Ryan} \vee \text{Alex}$
- `#exception levee`