chose

BUNEL QUENTIN

07 avril 2014

Contents

1 Chose

1.1 service : Chose

1.2 types : int, boolean

1.3 observators :

1.3.1

- const bonus : [Chose] $\rightarrow$ int

- estPorte : [Chose] $\rightarrow$ boolean

1.4 Constructors :

1.4.1

- init : int $\rightarrow$ [Chose]

    - pre init(C, bonus) require bonus > 0

1.5   Operators :

1.5.1

- estRamasse : [Chose] → [Chose]

    – pre estRamasse(C) require ¬estPorte(C)

- estJete : [Chose] → [Chose]

    – pre estJete(C) require estPorte(C)

1.6   Observations :

1.6.1   [init]

- bonus(init(b)) = b

- estPorte(init(b)) = false

1.6.2   [estRamasse]

- estPorte(estRamasse(C)) = true

1.6.3   [estJete]

- estPorte(estJete(C)) = false