Bloc

Kevin Coquart, Quentin Bunel

18 avril 2014

Contents

- 1 Bloc
- 1.1 service : Bloc
- 1.2 use: Objet
- $\begin{array}{ll} 1.3 & types: int, boolean, enum \ TYPE_{Bloc} \ \{VIDE, FOSSE\}, \\ & enum \ TYPE_{Tresor} \ \{RIEN, DIXDOLLAR, CINQDOLLAR, \\ & CHAINEVELO, POUBELLEMETALLIQUE\} \end{array}$
- 1.4 observators:
- 1.4.1
 - const largeur : \rightarrow int
 - const hauteur : \rightarrow int
 - \bullet const profondeur : \rightarrow int
 - const typeBloc : [Bloc] \rightarrow TYPE_{Bloc}
 - aTresor : $[Bloc] \rightarrow boolean$

- $\bullet \ \operatorname{typeTresor} : [\operatorname{Bloc}] \to \operatorname{TYPE}_{\operatorname{Tresor}}$
 - pre typeTresor(B) require aTresor(B)

1.5 Constructors:

1.5.1

- init : $TYPE_{Bloc} \times TYPE_{Tresor} \rightarrow [Bloc]$
- init : $TYPE_{Bloc} \rightarrow [Bloc]$

1.6 Operators:

1.6.1

- $\bullet \ {\rm ramasserTresor} : [{\rm Bloc}] \to {\rm Objet}$
 - pre ramasserTresor(B) require aTresor(B)
- deposerTresor : $[Bloc] \times Objet \rightarrow [Bloc]$
 - pre deposerTresor(B,o) require ¬aTresor(B)

1.7 Observations:

1.7.1 [invariants]

• $aTresor(B) = (min) typeTresor \neq TYPE_{Tresor}.RIEN$

1.7.2 [init]

- largeur(init(b,t)) = 40
- hauteur(init(b,t)) = 100
- profondeur(init(b,t)) = 40
- typeBloc(init(b,t)) = b
- typeTresor(init(b,t)) = t
- largeur(init(b)) = 10
- hauteur(init(b)) = 10
- profondeur(init(b)) = 10
- typeBloc(init(b)) = b
- $typeTresor(init(b)) = TYPE_{Tresor}.RIEN$

1.7.3 [ramasserTresor]

• typeTresor(ramasserTresor(B)) = TYPE_{Tresor}.RIEN

1.7.4 [deposerTresor]

• typeTresor(deposerTresor(B,t)) = Objet::type(t)