

# Gangster

Kevin Coquart, Quentin Bunel

18 avril 2014

## Contents

### 1 Gangster

#### 1.1 service : Gangster

#### 1.2 refine : Personnage

#### 1.3 use : Objet

#### 1.4 types : String, int

#### 1.5 Constructors :

##### 1.5.1

- $\text{init} : \text{String} \times \text{int} \times \text{int} \times \text{int} \times \text{int} \times \text{int} \rightarrow [\text{Personnage}]$ 
  - $\text{pre } \text{init}(\text{nom}, \text{largeur}, \text{hauteur}, \text{profondeur}, \text{force}, \text{pointsVie}) \text{ require } \text{nom} \neq "" \wedge \text{largeur} > 0 \wedge \text{hauteur} > 0 \wedge \text{profondeur} > 0 \wedge 0 < \text{force} < \text{pointsVie}$