TTerrain

Kevin Coquart, Quentin Bunel

18 avril 2014

Contents

1 Test Terrain

- 1.1 Cas de test 1.1 : Terrain::testInit
- 1.1.1 Condition initiale : \emptyset
- 1.1.2 Operation: L0 = (def) init(20, 4, 10)
- 1.1.3 Oracle:
 - largeur(L0) = 20
 - profondeur(L0) = 10
 - hauteur(L0) = 4
 - getBloc(init(l,h,p),x,y,z) \neq null avec
 - $\ \forall x \in [0; largeur(init(l,h,p))],$
 - $\ \forall y \in [0; profondeur(init(l,h,p))],$
 - $\forall z \in [0; hauteur(init(l,h,p))],$

- 1.2 Cas de test 1.2 : Terrain::testInitFail1
- 1.2.1 Condition initiale : \varnothing
- 1.2.2 Operation: L0 = (def) init(-20, 4, 10)
- 1.2.3 Oracle:
 - -20 < 0
 - #exception levee
- 1.3 Cas de test 1.2 : Terrain::testInitFail1
- 1.3.1 Condition initiale : \emptyset
- 1.3.2 Operation: L0 = (def) init(20, -4, 10)
- 1.3.3 Oracle:
 - -4 < 0
 - ullet #exception levee
- 1.4 Cas de test 1.2 : Terrain::testInitFail1
- 1.4.1 Condition initiale : \varnothing
- 1.4.2 Operation: L0 = (def) init(20, 4, -10)
- 1.4.3 Oracle:
 - -10 < 0
 - #exception levee