TGestionCombat

Kevin Coquart, Quentin Bunel

18 avril 2014

Contents

1 Test GestionCombat

1.1 Cas de test 1.1 : GestionCombat::testInit

1.1.1 Condition initiale : $\varnothing$

1.1.2 Operation : L0 =(def) init(20, 4 ,10)

1.1.3 Oracle :

- estFrappe(L0, ?) = false

- estGele(L0, ?) = false

- mPerso(L0).keySet() = { Alex, Ryan, Slick, +3 gagnster }

- position(L0, Alex) = { 0 ; 6 ; 0 }

- position(L0, Ryan) = { 0 ; 4 ; 0 }

- position(L0, Slick) = { 19 ; 5 ; 0 }

1.2 Cas de test 2.1 : GestionCombat::gererRIEN

1.2.1 Condition initiale :

- L =(def) init(20, 4 ,10)

- map = { <Alex, RIEN>, <RYAN, RIEN>, <SLICK, RIEN>, <???, RIEN> }

1.2.2 Operation : L0 =(def) gerer(L, map)

1.2.3 Oracle :

- estFrappe(L0, ?) = false

- estGele(L0, ?) = false

- mPerso(L0).keySet() = { Alex, Ryan, Slick, +3 gagnster }

- position(L0, Alex) = { 0 ; 6 ; 0 }

- position(L0, Ryan) = { 0 ; 4 ; 0 }

- position(L0, Slick) = { 19 ; 5 ; 0 }

1.3 Cas de test 2.2 : GestionCombat::gererDROITE

1.3.1 Condition initiale :

- L =(def) init(20, 4 ,10)

- map = { <Alex, DROITE>, <RYAN, RIEN>, <SLICK, RIEN>, <???, RIEN> }

1.3.2 Operation : L0 =(def) gerer(L, map)

1.3.3 Oracle :

- estFrappe(L0, ?) = false

- estGele(L0, ?) = false

- mPerso(L0).keySet() = { Alex, Ryan, Slick, +3 gagnster }

- position(L0, Alex) = { 1 ; 6 ; 0 }

- position(L0, Ryan) = { 0 ; 4 ; 0 }

- position(L0, Slick) = { 19 ; 5 ; 0 }

1.4 Cas de test 2.3 : GestionCombat::gererHAUT

1.4.1 Condition initiale :

- L =(def) init(20, 4 ,10)

- map = { <Alex, HAUT>, <RYAN, RIEN>, <SLICK, RIEN>, <???, RIEN> }

1.4.2 Operation : L0 =(def) gerer(L, map)

1.4.3 Oracle :

- estFrappe(L0, ?) = false

- estGele(L0, ?) = false

- mPerso(L0).keySet() = { Alex, Ryan, Slick, +3 gagnster }

- position(L0, Alex) = { 0 ; 7 ; 0 }

- position(L0, Ryan) = { 0 ; 4 ; 0 }

- position(L0, Slick) = { 19 ; 5 ; 0 }

1.5   Cas de test 2.4 : GestionCombat::gererBAS

1.5.1   Condition initiale :

- L =(def) init(20, 4 ,10)

- map = { <Alex, BAS>, <RYAN, RIEN>, <SLICK, RIEN>, <???, RIEN> }

1.5.2   Operation : L0 =(def) gerer(L, map)

1.5.3   Oracle :

- estFrappe(L0, ?) = false

- estGele(L0, ?) = false

- mPerso(L0).keySet() = { Alex, Ryan, Slick, +3 gagnster }

- position(L0, Alex) = { 0 ; 5 ; 0 }

- position(L0, Ryan) = { 0 ; 4 ; 0 }

- position(L0, Slick) = { 19 ; 5 ; 0 }

1.6 Cas de test 2.5 : GestionCombat::gererSAUTER

1.6.1 Condition initiale :

- L =(def) init(20, 4 ,10)

- map = { <Alex, SAUTER>, <RYAN, RIEN>, <SLICK, RIEN>, <???, RIEN> }

1.6.2 Operation : L0 =(def) gerer(L, map)

1.6.3 Oracle :

- estFrappe(L0, ?) = false

- estGele(L0, ?) = false

- mPerso(L0).keySet() = { Alex, Ryan, Slick, +3 gagnster }

- position(L0, Alex) = { 0 ; 6 ; 1 }

- position(L0, Ryan) = { 0 ; 4 ; 0 }

- position(L0, Slick) = { 19 ; 5 ; 0 }

1.7 Cas de test 2.6 : GestionCombat::gererGAUCHE

1.7.1 Condition initiale :

- L =(def) init(20, 4 ,10)

- map = { <Alex, RIEN>, <Ryan, RIEN>, <Slick, GAUCHE>, <???, RIEN> }

1.7.2 Operation : L0 =(def) gerer(L, map)

1.7.3 Oracle :

- estFrappe(L0, ?) = false

- estGele(L0, ?) = false

- mPerso(L0).keySet() = { Alex, Ryan, Slick, +3 gagnster }

- position(L0, Alex) = { 0 ; 6 ; 0 }

- position(L0, Ryan) = { 0 ; 4 ; 0 }

- position(L0, Slick) = { 18 ; 5 ; 0 }

1.8 Cas de test 2.7 : GestionCombat::gererRAMASSER

1.8.1 Condition initiale :

- L =(def) init(20, 4 ,10)

- map1 = { <Alex, BAS>, <Ryan, RIEN>, <Slick, RIEN>, <???, RIEN> }

- map2 = { <Alex, BAS>, <Ryan, RIEN>, <Slick, RIEN>, <???, RIEN> }

- map3 = { <Alex, RAMSSER>, <Ryan, RIEN>, <Slick, RIEN>, <???, RIEN> }

1.8.2   Operation :

- L2 =(def) gerer(L, map1)

- L1 =(def) gerer(L2, map2)

- L0 =(def) gerer(L1, map3)

1.8.3   Oracle :

- estFrappe(L0, ?) = false

- estGele(L0, ?) = false

- mPerso(L0).keySet() = { Alex, Ryan, Slick, +3 gagnster }

- position(L0, Alex) = { 0 ; 4 ; 0 }

- position(L0, Ryan) = { 0 ; 4 ; 1 }

- position(L0, Slick) = { 19 ; 5 ; 0 }

1.9   Cas de test 2.7 : GestionCombat::gererJETER

1.9.1   Condition initiale :

- L =(def) init(20, 4 ,10)

- map1 = { <Alex, BAS>, <Ryan, RIEN>, <Slick, RIEN>, <???, RIEN> }

- map2 = { <Alex, BAS>, <Ryan, RIEN>, <Slick, RIEN>, <???, RIEN> }

- map3 = { <Alex, RAMSSER>, <Ryan, RIEN>, <Slick, RIEN>, <???, RIEN> }

- map4 = { <Alex, JETER>, <Ryan, RIEN>, <Slick, RIEN>, <???, RIEN> }

1.9.2   Operation :

- L2 =(def) gerer(L, map1)

- L1 =(def) gerer(L2, map2)

- L0 =(def) gerer(L1, map3)

1.9.3   Oracle :

- estFrappe(L0, ?) = false

- estGele(L0, ?) = false

- mPerso(L0).keySet() = { Alex, Ryan, Slick, +3 gagnster }

- position(L0, Alex) = { 0 ; 4 ; 0 }

- position(L0, Ryan) = { 3 ; 4 ; 0 }

- position(L0, Slick) = { 19 ; 5 ; 0 }