

TPersonnage

Kevin Coquart, Quentin Bunel

18 avril 2014

Contents

1 Test Personnage

1.1 Cas de test 1.1 : `Personnage::testInit`

1.1.1 Condition initiale : \emptyset

1.1.2 Operation : `L0 = (def) init("Alex", 15, 50, 10, 100, 1664)`

1.1.3 Oracle :

- `nom(L0) = "Alex"`
- `largeur(L0) = 15`
- `hauteur(L0) = 50`
- `profondeur(L0) = 10`
- `force(L0) = 100`
- `pointDeVie(L0) = 1664`

- $\text{sommeArgent}(L0) = 0$
- $\text{estEquipe}(L0) = \text{false}$
- $\text{bonus}(L0) = 100$
- $\text{estPorte}(L0) = \text{false}$

1.2 Cas de test 1.2 : Personnage::testInitFail1

1.2.1 Condition initiale : \emptyset

1.2.2 Operation : $L0 = (\text{def}) \text{init}(\text{"Alex"}, -15, 50, 10, 100, 1664)$

1.2.3 Oracle :

- $-15 < 0$
- $\# \text{exception levee}$

1.3 Cas de test 1.3 : Personnage::testInitFail2

1.3.1 Condition initiale : \emptyset

1.3.2 Operation : $L0 = (\text{def}) \text{init}(\text{"Alex"}, 15, -50, 10, 100, 1664)$

1.3.3 Oracle :

- $-50 < 0$
- $\# \text{exception levee}$

1.4 Cas de test 1.4 : ...

1.5 Cas de test 2.1 : `Personnage::retraitPdv`

1.5.1 Condition initiale : `L =(def) init("Alex", 15, 50, 10, 100, 1664)`

1.5.2 Operation : `L0 =(def) retraitPdv(L, 50)`

1.5.3 Oracle :

- `pointsDeVie(L0) = pointsDeVie(L) - 50`

1.6 Cas de test 2.2 : `Personnage::retraitPdvFail1`

1.6.1 Condition initiale : `L =(def) init("Alex", 15, 50, 10, 100, 1664)`

1.6.2 Operation : `L0 =(def) retraitPdv(L, -50)`

1.6.3 Oracle :

- `-50 < 0`
- `#exception levee`

1.7 Cas de test 3.1 : `Personnage::depotPdv`

1.7.1 Condition initiale : `L =(def) init("Alex", 15, 50, 10, 100, 1664)`

1.7.2 Operation : `L0 =(def) depotPdv(L, 50)`

1.7.3 Oracle :

- `pointsDeVie(L0) = pointsDeVie(L) + 50`

1.8 Cas de test 3.2 : Personnage::depotPdvFail1

1.8.1 Condition initiale : $L = (\text{def}) \text{init}(\text{"Alex"}, 15, 50, 10, 100, 1664)$

1.8.2 Operation : $L0 = (\text{def}) \text{depotPdv}(L, -50)$

1.8.3 Oracle :

- $-50 < 0$
- $\# \text{exception levee}$

1.9 Cas de test 4.1 : Personnage::retraitArgent

1.9.1 Condition initiale :

- $L = (\text{def}) \text{init}(\text{"Alex"}, 15, 50, 10, 100, 1664)$
- $L0 = (\text{def}) \text{depotArgent}(L, 100)$

1.9.2 Operation : $L1 = (\text{def}) \text{retraitArgent}(L0, 50)$

1.9.3 Oracle :

- $\text{sommeArgent}(L1) = \text{sommeArgent}(L0) - 50$

1.10 Cas de test 4.2 : Personnage::retraitArgent

1.10.1 Condition initiale :

- $L = (\text{def}) \text{init}(\text{"Alex"}, 15, 50, 10, 100, 1664)$
- $L0 = (\text{def}) \text{depotArgent}(L, 50)$

1.10.2 Operation : $L1 = (\text{def}) \text{retraitArgent}(L0, 50)$

1.10.3 Oracle :

- $\text{sommeArgent}(L1) = \text{sommeArgent}(L0) - 50$

1.11 Cas de test 4.3 : Personnage::retraitArgentFail1

1.11.1 Condition initiale : $L = (\text{def}) \text{init}(\text{"Alex"}, 15, 50, 10, 100, 1664)$

1.11.2 Operation : $L0 = (\text{def}) \text{retraitArgent}(L, 50)$

1.11.3 Oracle :

- $50 > \text{sommeArgent}(L)$
- $\# \text{exception levee}$

1.12 Cas de test 4.4 : Personnage::retraitArgentFail1

1.12.1 Condition initiale : $L = (\text{def}) \text{init}(\text{"Alex"}, 15, 50, 10, 100, 1664)$

1.12.2 Operation : $L0 = (\text{def}) \text{retraitArgent}(L, -50)$

1.12.3 Oracle :

- $-50 < 0$
- $\# \text{exception levee}$

1.13 Cas de test 5.1 : Personnage::depotArgent

1.13.1 Condition initiale : $L = (\text{def}) \text{init}(\text{"Alex"}, 15, 50, 10, 100, 1664)$

1.13.2 Operation : $L0 = (\text{def}) \text{depotArgent}(L, 50)$

1.13.3 Oracle :

- $\text{sommeArgent}(L0) = \text{sommeArgent}(L) + 50$

1.14 Cas de test 5.2 : Personnage::depotArgentFail1

1.14.1 Condition initiale : $L = (\text{def}) \text{init}(\text{"Alex"}, 15, 50, 10, 100, 1664)$

1.14.2 Operation : $L0 = (\text{def}) \text{depotArgent}(L, -50)$

1.14.3 Oracle :

- $-50 < 0$
- $\# \text{exception levee}$

1.15 Cas de test 6.1 : Personnage::ramasser

1.15.1 Condition initiale :

- $L = (\text{def}) \text{init}(\text{"Alex"}, 15, 50, 10, 100, 1664)$
- $C = (\text{def}) \text{ObjetEquipable}$

1.15.2 Operation : $L0 = (\text{def}) \text{ramasser}(L, C)$

1.15.3 Oracle :

- $\text{estEquipe}(L0) = \text{true}$
- $\text{laChoseEquipee}(L0) = C$

1.16 Cas de test 6.2 : Personnage::ramasserFail

1.16.1 Condition initiale :

- `L = (def) init("Alex", 15, 50, 10, 100, 1664)`
- `C = (def) ObjetEquipable`
- `C2 = (def) ObjetEquipable`
- `L0 = (def) ramasser(L, C)`

1.16.2 Operation : L1 = (def) ramasser(L0, C2)

1.16.3 Oracle :

- `estEquipe(L1) = true`
- `#exception levee`

1.17 Cas de test 7.1 : Personnage::jeter

1.17.1 Condition initiale :

- `L = (def) init("Alex", 15, 50, 10, 100, 1664)`
- `C = (def) ObjetEquipable`
- `L0 = (def) ramasser(L, C)`

1.17.2 Operation : L1 = (def) jeter(L0)

1.17.3 Oracle :

- `estEquipe(L1) = false`

1.18 Cas de test 7.2 : Personnage::jeterFail

1.18.1 Condition initiale :

- `L = (def) init("Alex", 15, 50, 10, 100, 1664)`

1.18.2 Operation : `L1 = (def) jeter(L0)`

1.18.3 Oracle :

- `estEquipe(L) = false`
- `#exception levee`