

“Monster Hunter”

MERLIN Matthias – FROISSART Kévin - LENGART Victoire – BOURDIN Maxence –
DEROUCK Lucas -- GROUPE L

Compte-rendu : Gestion de projet

Mise en place du projet :

Lors de notre toute première séance nous avons préféré, à l'inverse de nombreux groupes, de privilégier la réflexion et la mise au point d'un certains nombres d'outils et de documents afin de planifier notre projet et son déroulement ; cette première phase a pris la forme d'un brainstorming au sein duquel chacun a pu exprimer ses idées, ses opinions quant à la répartition du travail et sa vision théorique du programme final. Au terme de cette réunion particulièrement productive grâce à notre grand nombre de membre, nous avons su faire une esquisse d'un planning de tâches à réaliser pour le premier jalon avec la possibilité pour chacun d'indiquer sur quelle tâche il souhaitait travailler.

Déroulement du projet :

Une fois le projet lancé, chaque membre était capable de consulter le planning en ligne et d'avancer sur les tâches qu'il avait sélectionné tout en visualisant celles des autres. C'est à ce moment que la mise en place d'un projet GitLab, plateforme de partage de projet informatique, c'est fait ressentir afin de pouvoir mettre en commun notre travail, d'éviter les confusions et d'avoir une meilleure vision de l'avancement global. Une étape cruciale qui a permis de mieux répartir la charge de travail entre les différents membres et d'offrir la possibilité à chacun de tester, à tout moment, les fonctionnalités qu'un autre membre a terminées (ou non). Nous avons fait de notre nombre notre force en répartissant au mieux le travail afin d'avancer rapidement et de répondre aux critères exigés lors du premier rendus.

A ce stade nous avons commencé à intensifier les réunions et favoriser la discussion entre les membres notamment via la plateforme en ligne Discord afin de faire face aux nouvelles difficultés que laissait entrevoir les exigences du rendu final. Les nombreuses heures de travail sur certains aspects ont parfois découragé nos membres, un coup de mou rapidement oublié grâce à une entraide constante qui a su instaurer un climat particulièrement inhibant. Finalement grâce cette bonne entraide entre chacun des membres face aux lacunes qui pouvait se faire sentir au sein des tâches nous avons su garder un rythme correct tout en peaufinant l'ensemble grâce aux précieux conseils de notre professeur de programmation.

Finalisation du projet :

Sur les dernières semaines l'accumulation de nombreux devoirs supplémentaires à ralentis la cadence de travail et forcé certains membres, moins à l'aise dans l'ensemble, à privilégier le travail sur d'autres projets ; cette différence a eu pour causes, notamment, l'apparition de disparité entre les heures de travail de chacun. Notre plus gros point noir fut la mise en place de la version graphique (Interaction Homme-Machine), en effet le faible volume de travail au sein de cette matière c'est traduit par une mise en place quelque peu houleuse des premières pierres afin de bâtir notre interface. Face à ce mur qui semblait infranchissable certains ont éprouvé une perte de motivation, heureusement que notre "chef de projet", dont le rôle c'est exprimé assez naturellement, a su remotiver l'ensemble du groupe en apportant une grande aide et en donnant des pistes de travail pour que chacun puisse s'y remettre sans éprouver une trop grande frustration.

Impression finale :

Dans l'ensemble chacun des membres a su trouver sa place au sein de ce projet particulièrement enrichissant tant sur le plan programmation que sur la découverte d'une véritable gestion d'un projet à long terme. Malgré certains moments de doute et de démotivation chaque membre tire une grande satisfaction du résultat final, une expérience unique qui a su apporter son lot de positivité, de connaissances, tout en forgeant de nouvelles perspectives que nous ne manquerons pas d'utiliser lors de futur projet.