

Use case 6: Wijzig spel

Situering: Elke speler met adminrechten kan de configuratie van een spel wijzigen.

Primaire actor: speler met adminrechten

Preconditie: Systeem met databank beschikbaar.

Postconditie: De nodige spelborden werden gewijzigd

Normaal verloop:

1. De actor wenst een spel te wijzigen.
2. Het systeem toont de lijst van bestaande spellen.
3. De actor kiest een spel.
4. Het systeem toont een overzicht van de bestaande spelborden.
5. De actor kiest het spelbord dat hij wil wijzigen.
6. Het systeem toont het volledige spelbord (DR spelbord).
7. De actor kiest een item dat hij wil wijzigen.
8. Het systeem toont een lijst items waardoor de actor het kan wijzigen
9. De actor bevestigt zijn keuze.
10. Het systeem registreert de wijziging.
11. Herhaal stappen 7-10 zolang de actor wijzigingen wil doorvoeren.
12. De actor bevestigt alle doorgevoerde wijzigingen.
13. Het systeem valideert (DR spelbord)
14. Het systeem registreert het vernieuwde spelbord.
15. Herhaal stappen 4-14 zolang de actor wijzigingen wil doorvoeren voor dit spel.

Alternatieve verlopen:

1A/3A/5A/7A/9A. De actor wenst te stoppen.

Use case stopt hier. De postconditie werd niet bereikt.

12A. De actor annuleert de gemaakte wijzigingen.

1. Het systeem vraagt bevestiging van deze annulering.
2. De actor bevestigt.
3. Het systeem annuleert de wijzigingen.

12A.2A. De actor ontkent.

1. Ga naar stap 13 van het normale verloop.

7B. De actor geeft aan dat dit volledige spelbord verwijderd mag worden.

1. Het systeem verwijdert het spelbord.
2. Ga naar stap 14 van het normale verloop.