

## Use Case 2: Registreer

**Situering:** Via de registratiemodule kan een onbekende gebruiker zich registreren als speler.

**Korte beschrijving:** Registreren als speler.

**Primaire actor:** willekeurige gebruiker

**Preconditie:** Systeem met databank beschikbaar.

**Postconditie:** De gebruiker is nu als (gewone) speler gekend in het systeem en aangemeld.

**Normaal verloop:**

1. De actor wenst zich te registreren.
2. Het systeem vraagt naam, voornaam, gebruikersnaam en wachtwoord.
3. De actor geeft de gegevens in.
4. Het systeem valideert (DR Nieuwe speler).
5. Het systeem maakt de speler aan (zonder adminrechten) en meldt deze speler aan.
6. Het systeem meldt dat de actor is aangemeld.

**Alternatieve verlopen:**

4A. Het systeem detecteert dat niet voldaan is aan DR Nieuwe speler

1. Het systeem geeft een gepaste melding.
2. Keer terug naar stap 2 van het normale verloop.