

Use case 3: Speel spel

Situering: Eens een speler aangemeld is, kan hij/zij een spel kiezen en spelen.

Primaire actor: speler

Preconditie: De speler is aangemeld, databank met spellen beschikbaar.

Postconditie: Einde van het spel werd bereikt.

Normaal verloop:

1. De actor wenst een spel te spelen.
2. Het systeem toont een lijst van namen van spelletjes.
3. De actor kiest een spel.
4. Het systeem valideert.
5. Het systeem selecteert het spelbord (DR spel, DR spelbord en DR selecteer spelbord).
6. Het systeem toont het spelbord (DR Weergave spelbord).
7. De actor voltooit het spelbord (UC Voltooi spelbord).
8. Het systeem toont het aantal voltooide spelborden en het totaal aantal spelborden in dit spel.
9. De actor wenst verder te spelen.
10. Het systeem selecteert het spelbord. (DR selecteer spelbord)
11. Het systeem toont het spelbord (DR Weergave spelbord).
12. Herhaal stap 7-11 tot het einde van het spel wordt bereikt. (DR Einde spel)

Alternatieve verlopen:

1A/3A/7A/9A. De actor wenst te stoppen.

Use case stopt hier. De postconditie werd niet bereikt.