

## Domeinregels

### DR Spel

Het spel bevat:

- Een spelbord
- 1 mannetje
- 1 of meerdere kisten

### DR Spelbord



Het spelbord is rechthoekig en omvat 100 velden. Volgende velden worden onderscheiden:

- Muur
- Veld

De rand van een spelbord wordt afgebakend door muren. De rand is een gesloten figuur die een willekeurige vorm kan aannemen. Binnen de rand kunnen enkel muren en velden voorkomen. Elk veld moet bereikbaar zijn. Een veld kan een doel zijn. Buiten de rand komen enkel muren voor. Deze hebben verder geen betekenis in het spel.

Het mannetje staat op een veld. De kisten ook.

*De afbeelding is louter illustratief om de verschillende termen toe te lichten. Bij het uitwerken van een grafische user interface hoeft je dit niet te volgen en kan je zelf creatief zijn.*

### DR Weergave spelbord

Alle velden van het spelbord met eventuele mannetje/kist worden weergegeven.

### DR Selecteer spelbord

Een spel bevat een aantal opeenvolgende spelborden. Bij aanvang van het spel wordt het eerste spelbord geselecteerd. Na het voltooien van een spelbord, wordt het volgende geselecteerd.

### DR Einde spel

Alle spelborden van een spel zijn voltooid.

### DR Voltooi spelbord

Een spelbord is voltooid als elke kist op een doel werd geschoven.

## DR Verplaatsen

Bij het verplaatsen verschuift het mannetje 1 vakje.

Mogelijke richtingen om te verplaatsen: links, rechts, boven, onder.

Opgelet:

- Het mannetje kan niet op een muur geplaatst worden.
- Het mannetje kan niet op een kist geplaatst worden. Het mannetje verschuift de kist 1 vakje in dezelfde richting van de verplaatsing indien mogelijk. Die kist kan niet geplaatst worden op een muur of een andere kist. Naast de kist moet dus een vrije plaats zijn.

## DR Nieuwe speler

Naam en voornaam zijn optionele velden, gebruikersnaam en wachtwoord zijn verplichte velden.

Zowel gebruikersnaam als wachtwoord zijn minstens 8 karakters lang. Wachtwoord moet daarenboven minstens 1 hoofdletter, 1 kleine letter én een cijfer bevatten.

Gebruikersnaam is uniek over alle spelers heen.

## DR Mogelijke items

De mogelijke items zijn:

- Muur
- Veld (met of zonder doel)
- Kist
- Mannetje