FGO-AHK 使用教程 有疑问可加群 1076324554。 初次使用时,最好按顺序看完教程。

如果你电脑分辨率低于 1600x900, 无法使用本脚本!

请关闭桌面亮度调节软件(可能会改变游戏界面颜色,影响识别)

重点总结: (后文里加红部分)

- 1. 给 Autohotkey.exe 加上管理员权限
- 2. 完整解压 FGO-AHK 到某个目录
- 3. 模拟器分辨率 1600x900 且保持初始窗口大小
- 4. FGO 关闭助战自动换职阶,关闭技能使用确认
- 5. 脚本代码里偏量参数需要正确设置。

一、AutoHotKey 程序安装

官方下载: https://www.autohotkey.com/download/ahk-install.exe

我的云盘: https://wwa.lanzoui.com/ip0RAsdrnub

运行安装程序,不想改位置就选 Express 速装,之后 Exit。

找到安装位置,默认在 C:\Program Files\AutoHotkey。

然后给 Autohotkey.exe 右键-属性-兼容性, 选上管理员权限!

二、模拟器与 FGO 客户端设置

——模拟器要求:

支持任意模拟器,但需要分辨率 1600x900。

请保持初始窗口大小!不要全屏/小窗/缩放!

如果你的模拟器给 FGO 加了按键,请隐藏模拟器的键位提示。 若你开了其他 APP,请隐藏插件的小图标。

——雷电模拟器: (推荐, 但 FGO 偶尔闪退)

直接搜雷电模拟器,到官网下载雷电 4(不必要 64 位)

右侧边栏→设置→性能设置→分辨率设 1600x900

→其他设置→固定窗口大小(开启)

防闪退:将雷电游戏中心图标放在第 1 行第 2 个,将 FGO 图标放在前两行内。 在 FGO-AHK 参数部分 mnq 设为 2,意外闪退时会自动尝试重启。

——MuMu 模拟器: (FGO 会卡, 低配电脑更卡)

直接搜 mumu,到官网下载模拟器(不是手游助手)

设置中心→界面设置→分辨率自定义 1600x900

→其他设置保持默认值 (画面亮度中间, 风格普通)

——FGO 客户端设置:

在个人空间游戏设置里, **关闭助战有利职阶自动选择。** 战斗界面的战斗设置里, **关闭技能使用确认按钮。**

三、AHK 文件的使用方法

请将 FGO-AHK 完整地解压到某个地方,别在压缩包里用。《xxx.ahk》文件的默认打开方式(程序)必须是以 AHK 启动。

——AHK 类型文件基础操作

①加载脚本:

双击.ahk 文件,加载到右下角状态栏待命。此时热键即可生效。

必须是双击原文件运行,快捷启动有时有 bug。

②退出脚本:

右下角图标右键 Exit (FGO-AHK 有快捷键可退出)

③用记事本查看/编辑代码:

右键.ahk 文件 Edit Script, 或选择其他文本编辑方式打开。

——FGO-AHK 热键

全系列通用: (键盘字母 P 右侧的三个键)

"["开始:运行脚本的主要功能

"]" 暂停:从当前操作暂停;再按此键,接之前操作继续

"\"重载:停止并重启脚本(相当于退出再打开,可重载修改过的代码)

"Ctrl + \"退出: 立即终止,并退出右下角后台

刷本脚本独有按键: (字母 P 上方的 0)

"Ctrl + 0": 禁用吃苹果, 打完 AP 即停。

注:热键全局有效,随时随地可用。

外置脚本需要保持窗口最前端、完整处于屏幕内,且界面上无覆盖。 想要干别的,按暂停热键,忙完回来再按键继续。

四、自动刷本使用方法

对应文件: FGO-AHK.ahk

需要与《H》文件夹位于同一目录下才能使用(解压后默认如此)

仅支持能够连续出击的副本,free 本首通请先自己打掉。

1. 构思刷本方案

根据要刷的副本,确定一种较稳定的打法。推荐宝具连发。

- ----注意:
- ①脚本的平砍回合,会尽量选首红。 NP 不能依赖普攻或被打获得。
- ②脚本的宝具回合,普通卡随机选,仅能轻微垫刀、剩丝血补刀。 宝具三连要保证前两面稳过!第三面如果差伤害,脚本会自动平砍补刀。
- ③脚本不能应付各种随机翻车,请自行测试稳定性。
- -----建议:

查阅《自定义刷本流程》,理解脚本支持什么操作与内容,再思考你的战斗流程该怎么设计。

2. 编队配置

- ①点击副本,在选助战界面设置好职阶。活动时可设置礼装筛选。
- ②任选助战进入编队界面,设置阵容、礼装。
- ③设置好后退回到副本选择界面,或选助战的界面。 (FGO-AHK 会点击列表第一位的副本来开始,或从选助战开始)

3. 编辑代码

以文本形式打开 FGO-AHK.ahk。

请参考《参数设置说明》,将代码开头的各种变量设置好。

一定要精确设置模拟器的窗口偏量 cpx 和 cpy 两项。

参照《自定义战斗流程》, 把你构思的刷本方案写成代码。

战斗流程需要编写到代码中的"战斗流程"与"自定义结束"之间。

4. 使用脚本

参数与流程搞定后,保存代码,运行(或重启)FGO-AHK.ahk, 然后去 FGO 界面按快捷键启动。

5. 日志记录

刷本次数和吃苹果情况,会记录在同目录下的fgo-ahk.log 里。

五、其他脚本

目前的其他脚本的功能:

0. 防卡检测: 鼠标长时间不动会打开一个 MP3 文件。

1. 抽友情池:循环抽友情点,抽到爆仓停止。

1. 自动搓丸子:循环喂礼装,喂光为止

2. 抽无限池: 可抽指定池数,或抽到爆仓

2. 邮箱狗粮筛选: 翻邮箱选狗粮, 仅保留堆叠数超过一定值的金狗粮。

用法:

其他脚本与 FGO-AHK 的快捷键都一样。

在《其他脚本》文件夹内, 找你想用的脚本, 右键查看代码, 各自内部有说明。

每个脚本都需要独立设置偏量!

附:关于 FGO-AHK 脚本的安全性:

FGO-AHK 只能识别屏幕图像状态,控制鼠标点击某个位置。

相当于用眼看、用手点,只是流程很机械。

模拟器与电脑程序分离,无法直接检测到脚本。

至少比光环、安卓脚本、淘宝代肝安全,而且前面这些泛滥多久也没见封。