

FGO-AHK 参数说明

有疑问可加群 1076324554

——副本参数——

cycle:= 总共刷几次本，填正整数。

overap:= 是否清完 AP，0=刷本次数达标就停，1=继续清完剩余 AP。

——体力恢复——

capple:= 铜苹果，0=禁用，1=可用

sapple:= 银苹果，0=禁用，1=可用

gapple:= 金苹果，0=禁用，1=可用

kstone:= 彩苹果，0=禁用，1=可用

——助战选择——

global passby:= 助战来源，0=不限，1=仅好友

若选路人助战，过本后自动申请好友

设 0 时，不检测 noble1 宝具等级

global supser:= 从者选择，0=任意，1=CBA，2=孔明，3=术呆，4=花嫁，

5=狐狸，6=仇凛，7=狂娜，8=梅林

设 0 时，不检测 tskill 技能、noble1 宝具等级

global tskill:= [0,0,0] 英灵技能，0=任意级，1=必须满级

三个数字对应三个技能，可各自指定是否要满级

global noble:= 宝具等级，0=任意，1~5 为不低于该数字的等级

global scraft:= 概念礼装，0=任意，1=下午茶，2=贝拉丽莎，3=秉持风雅，

4=私人指导，5=宝石，6=黑杯

活动礼装请设 0 并用 FGO 自带筛选

global obreak:= 礼装满破，0=随意，1=必须满破

仅影响宝石/黑杯，其他默认满破

——附加功能——

global debug:=调试模式，0=关闭，1=在 fgo-ahk.log 中记录运行情况
(记录像素匹配会导致脚本运行较慢)

global wucha:=像素容差，0=精准运行，正整数=允许的像素误差范围。

此项不影响脚本运行速度，推荐留 2 防智障。

如果脚本有时会卡住，排除其他问题后，

可以增加像素误差，一般到 5-10 即可，不能过大。

——模拟器适配——

global mnq:=自动置顶模拟器窗口，0=无，1=mumu，2=雷电

窗口偏量：必须精确设置

global cpx:=x 坐标偏量

global cpy:=y 坐标偏量

mumu 模拟器为 0 和 36

雷电模拟器为 1 和 34 (在 4K 屏请用 1 和 51)

如果你用的其他模拟器，需要自己确定窗口偏量。

步骤如下：

1. 打开模拟器
2. 打开任意 AHK 脚本
3. 右下角右键 AHK 打开 Window spy
4. 鼠标点模拟器窗口中的游戏区域
5. 看 Window spy 窗口第 3 个框 “Focused Control” 里 “Client: x: y:” 这部分的 x 和 y，就是你要填写到模拟器脚本 cpx 和 cpy 部分的数值。