

FGO-AHK 使用教程

有疑问可加群 1076324554。

初次使用时，最好按顺序看完教程。

**如果你电脑分辨率低于 1920x1080，
无法使用本脚本！**

请关闭桌面亮度调节软件(可能会改变界面颜色，影响识别)

重点总结：(后文里加红部分)

1. 给 Autohotkey.exe 加上管理员权限
2. 完整解压 FGO-AHK 到某个目录
3. 模拟器分辨率 1600x900 且保持初始窗口大小
4. 关闭助战自动选职阶，固定显示基础技能等级
5. 脚本代码里 cpx\cpy 偏量参数需要正确设置

关于更新：请到 github 或云盘获取新版本。

如果旧版本还能用，可以不更新。

更新时建议放到一个新文件夹，然后把

旧版的参数、战斗流程部分搬过来。

一、AutoHotKey 程序安装 (必须 v1.1.x 版本)

官方下载: <https://www.autohotkey.com/download/ahk-install.exe>

我的云盘: <https://wwzc.lanzoub.com/ip0RAsdrnub>

运行安装程序, 不想改位置就选 Express 速装, 之后 Exit。

找到安装位置, 默认在 C:\Program Files\AutoHotkey。

然后给 Autohotkey.exe 右键-属性-兼容性, 选上管理员权限!

二、模拟器与 FGO 客户端设置

——模拟器要求:

支持任意模拟器, 但需要**分辨率 1600x900**。

请保持初始窗口大小! 不要全屏/小窗/缩放!

如果你的模拟器给 FGO 加了按键, 请隐藏模拟器的键位提示。

若你开了辅助插件, 请隐藏插件的小图标, 或者挪到屏幕左侧中间

——雷电模拟器:

直接搜雷电模拟器, 到官网下载 (雷电 4 或 9 都行)

右侧边栏→设置→分辨率设 1600x900

——MuMu 模拟器:

直接搜 mumu, 到官网下载模拟器 (mumu12 或 6 都行)

设置中心→界面设置→分辨率自定义 1600x900

→其他设置保持默认值 (画面亮度中间, 风格普通)

——FGO 客户端设置:

在个人空间游戏设置里, **关闭助战有利职阶自动选择**。

战斗界面的战斗设置里, **关闭技能使用确认按钮**。

选助战界面, **点“技能显示切换”直到固定显示基础技能**。

三、AHK 文件的使用方法

请将 FGO-AHK 完整地解压到某个地方，别在压缩包里用。

《xxx.ahk》文件的默认打开方式(程序)必须是以 AHK 启动。

——AHK 类型文件基础操作

①加载脚本：

双击.ahk 文件，加载到右下角状态栏待命。此时热键即可生效。

必须是双击原文件运行，快捷启动有时有 bug。

②退出脚本：

右下角图标右键 Exit（FGO-AHK 有快捷键可退出）

③用记事本查看/编辑代码：

右键.ahk 文件 Edit Script，或选择其他文本编辑方式打开。

——FGO-AHK 热键

全系列通用：（键盘字母 P 右侧的三个键）

“**[**” **开始**：运行脚本的主要功能

“**]**” **暂停**：从当前操作暂停；再按此键，接之前操作继续

“****” **重载**：停止并重启脚本（相当于退出再打开，可重载修改过的代码）

“**Ctrl + **” **退出**：立即终止，并退出右下角后台

脚本脚本独有按键：（字母 P 上方的 0）

“**Ctrl + 0**”：禁用吃苹果，打完 AP 即停。

注：热键全局有效，随时随地可用。

外置脚本，需要模拟器窗口保持最前端、完整处于屏幕内，且界面上无覆盖。

想要干别的，按暂停热键，忙完回来再按键继续。

四、自动脚本使用方法

FGO-AHK.ahk 需要与《H》文件夹位于同一目录才能使用（解压后就是）
自动连刷仅支持“连续出击”，free 本的首通请自己看情况重启脚本。

1. 构思脚本方案

根据要刷的副本，确定一种较稳定的打法。推荐宝具连发。

——注意：

- ① 脚本的平砍回合，可指定选卡的优先颜色，但不能指定某个英灵。
NP 不能依赖普攻或被打获得。
- ② 脚本的宝具回合，普通卡也可选优先颜色，能轻微垫刀、剩丝血补刀。
宝具三连要保证前面两面稳过！第三面如果差伤害，脚本会自动平砍补刀。
- ③ 脚本不能应付各种随机翻车，请自行测试稳定性。

——建议：

查阅《自定义脚本流程》，理解脚本支持什么操作与内容，再思考怎么设计。

2. 编队配置

- ① 点击副本，在选助战界面设置好职阶。活动时可设置礼装筛选。
- ② 任选助战进入编队界面，设置阵容、礼装。
- ③ 设置好后退回到副本选择界面，或选助战的界面。
(FGO-AHK 会点击列表第一位的副本来开始，也可以从选助战界面开始)

3. 编辑代码

以文本形式打开 FGO-AHK.ahk。

请参考《参数设置说明》，将代码开头的各种变量设置好。

一定要精确设置模拟器的窗口偏量 cpx 和 cpy 两项。

参照《自定义战斗流程》，把你构思的脚本方案写成代码。

战斗流程需要编写到代码对应的区域中。

4. 使用脚本

参数与流程搞定后，保存代码，运行(或重启)FGO-AHK.ahk，然后去 FGO 界面按快捷键启动。

5. 日志记录

刷本次数和吃苹果情况，会记录在同目录下的 fgo-ahk.log 里。

五、其他脚本

目前的其他脚本的功能：

- 0. 防卡检测：鼠标长时间不动会打开一个你准备的 MP3 文件。
- 1. 抽友情池：循环抽友情点，抽到爆仓停止。
- 1. 自动搓丸子：循环喂礼装，喂光为止
- 2. 邮箱狗粮筛选：翻邮箱选狗粮，仅保留堆叠数超过一定值的金狗粮。

用法：

其他脚本与 FGO-AHK 的快捷键都一样。

在《其他脚本》文件夹内，找你想用的脚本，右键查看代码，各自内部有说明。

每个脚本都需要设置 cpx、cpy 偏量！

附：关于 FGO-AHK 脚本的安全性：

FGO-AHK 只能识别屏幕图像状态，控制鼠标点击某个位置。

相当于用眼看、用手点，只是流程很机械。

模拟器与电脑程序分离，无法直接检测到脚本。

至少比光环、安卓脚本、淘宝代肝安全，而且前面这些泛滥多久也没见封。