

# FGO-AHK 参数设置说明

有疑问可加群 1076324554

## ——副本参数——

**cycle:=**总共刷几次本，填正整数。

**overap:=**是否清完 AP，0=刷本次数达标就停，1=继续清完剩余 AP。

## ——体力恢复——

**capple:=**铜苹果，0=禁用，1=可用

**qapple:=**青苹果，0=禁用，1=可用

**sapple:=**银苹果，0=禁用，1=可用

可以多选，会按铜青银金彩的顺序自动检测哪项能吃。

**gapple:=**金苹果，0=禁用，1=可用

**kstone:=**彩苹果，0=禁用，1=可用

## ——助战选择——

**global passby:=**助战来源，0=不限，1=仅好友

若选路人助战，过本后会自动申请好友

**global supser:=**从者选择，0=任意，1=奥伯龙，2=杀狐，3=术呆，  
4=自定义，请到文件夹 H/图库内，挑你想用的从者图片，  
复制到上一级 H 的目录下，并改名为《s4.png》  
设 0 时，不检测 tskill 技能、noblel 宝具等级

**global tskill:= [ 0,0,0 ]** 英灵技能，0=任意级，1=必须满级

三个数字对应三个技能，可各自指定是否要满级  
目前无法筛选附加技能等级！

**global noblel:=**宝具等级，0=任意，1~5 为不低于该数字的等级

**global scraft:=**概念礼装，0=任意，1=下午茶，2=贝拉丽莎，3=秉持风雅，  
4=私人指导，5=宝石，6=黑杯（均满破）

活动礼装请设 0 并用 FGO 自带筛选。

## ——选卡——

**global xcol:=**在 xjbd 时，优先使用什么颜色卡

**global bcol:=**在 baoju 时，宝具卡以外优先用什么颜色卡

## ——模拟器适配——

**global mnq:=**是否自动置顶模拟器窗口，0=无，1=mumu，2=雷电

可以设 0，不影响运行（但你得保障窗口一直最前）

### 以下两项窗口偏量，必须精确设置

**global cpx:=**x 坐标偏量

**global cpy:=**y 坐标偏量

**mumu6** 模拟器的 x 和 y 为 **0 和 36**

**mumu12** 模拟器为 **5 和 54**（**4K 屏**请用 **5 和 72**）

**雷电 4 或雷电 9** 模拟器为 **1 和 34**（**雷电 4K 屏**请用 **1 和 51**）

**夜神**模拟器为 **2 和 32**

### 其他模拟器如何自行确定？

1. 打开模拟器，打开任意 AHK 脚本，右下角右键 AHK 打开 Window spy。
2. 鼠标点模拟器窗口中的游戏区域，看 Window spy 窗口第 3 个框 “Focused Control” 里有两组 “x:\*\* y:\*\*” ，取第三行的 x 和 y，就是你要填写到模拟器脚本 cpx 和 cpy 部分的数值。

**注：可能没有读数，或者读数不对，最好加群问问**

## ——调试功能——

**global debug:=** 0=关闭，1=在 fgo-ahk.log 中记录识别情况（会减慢运行）

**global wucha:=**检测像素点时，RGB 各 0~255 允许差值

如果脚本有时会卡住，排除其他问题后，

可以增加像素误差，一般 10~20 左右，不能过大。