

FGO-AHK 参数设置说明

有疑问可加群 1076324554

——副本参数——

cycle:=总共刷几次本，填正整数。

overap:=是否清完 AP，0=刷本次数达标就停，1=继续清完剩余 AP。

——体力恢复——

capple:=铜苹果，0=禁用，1=可用

qapple:=青苹果，0=禁用，1=可用

sapple:=银苹果，0=禁用，1=可用

可以多选，会按铜青银金彩的顺序自动检测哪项能吃。

gapple:=金苹果，0=禁用，1=可用

kstone:=彩苹果，0=禁用，1=可用

——助战选择——

global passby:=助战来源，0=不限，1=仅好友

若选路人助战，过本后会自动申请好友

global supser:=从者选择，0=任意，1=奥伯龙，2=杀狐，3=术呆，
4=自定义，请到文件夹 H/图库内，挑你想用的从者图片，
复制到上一级 H 的目录下，并改名为《s4.png》
设 0 时，不检测 tskill 技能、noblel 宝具等级

global tskill:= [0,0,0] 英灵技能，0=任意级，1=必须满级

三个数字对应三个技能，可各自指定是否要满级
目前无法筛选附加技能等级！

global noblel:=宝具等级，0=任意，1~5 为不低于该数字的等级

global scraft:=概念礼装，0=任意，1=下午茶，2=贝拉丽莎，3=秉持风雅，
4=私人指导，5=宝石，6=黑杯（均满破）

活动礼装请设 0 并用 FGO 自带筛选。

——选卡——

global xcol:=在 xjbd 时，优先使用什么颜色卡

global bcol:=在 baoju 时，宝具卡以外优先用什么颜色卡

——模拟器适配——

global mnq:=是否自动置顶模拟器窗口，0=无，1=mumu，2=雷电

可以设 0，不影响运行（但你得保障窗口一直最前）

以下两项窗口偏量，必须精确设置

global cpx:=x 坐标偏量

global cpy:=y 坐标偏量

mumu 模拟器版本过多，请参考后文自行解决

雷电 4 或雷电 9 模拟器为 **1 和 34**（雷电 **4K 屏** 请用 **1 和 51**）

夜神 模拟器为 **2 和 32**

其他模拟器如何自行确定？

1. 打开模拟器，打开任意 AHK 脚本，右下角右键 AHK 打开 Window spy。
2. 鼠标点模拟器窗口中的游戏区域，看 Window spy 窗口第 3 个框 “Focused Control” 里有两组 “x:** y:**”，取第三行的 x 和 y，就是你要填写到模拟器脚本 cpx 和 cpy 部分的数值。

注：可能没有读数，或者读数不对，最好加群问问

——调试功能——

global debug:= 0=关闭，1=在 fgo-ahk.log 中记录识别情况（会减慢运行）

global wucha:=检测像素点时，RGB 各 0~255 允许差值

如果脚本有时会卡住，排除其他问题后，

可以增加像素误差，一般 10~20 左右，不能过大。