

Министерство науки и образования РФ
Федеральное государственное автономное образовательное
учреждение высшего профессионального образования
«Санкт-Петербургский государственный электротехнический
университет «ЛЭТИ» им. В. И. Ульянова (Ленина)»
(СПбГЭТУ «ЛЭТИ»)
Факультет компьютерных технологий и информатики

Кафедра вычислительной техники

Отчёт
по лабораторной работе № 5
на тему:
“Вызов подпрограмм и стековые операции”
по дисциплине “Организация ЭВМ и Систем”
Вариант 3

Выполнил студент гр. 4306: Табаков А.В.
Принял: Манирагена Валенс

Цель

Ознакомиться с вызовом подпрограмм и стековыми операциями на языке ассемблера intel 8086.

Задание

Реализовать вызов подпрограммы для ввода массива. Передать длину массива и начальный адрес через стек.

Текст программы

```
.Model small
.Stack 1000h
.Data
    greeting db "This programm demonstrate procedures and stack operations", 0dh, 0ah,
"$"
    textSizeArr db "Please input size of array from 1 to 9", 0dh, 0ah, "array size = $"
    textArr db "ARR[$"
    printAver db "Average = int: $"
    printMod db " mod: $"
    errorMsg db "something went wrong", 0dh, 0ah, "$"
    question db "Press any key for retry, 0 to exit", 0dh, 0ah, "$"
    endl db 0ah, 0dh, "$"
    arrSize dw ?
    negative dw ?
    buffer db 6 ;max num with 5 symbols
    blength db ?
.Code

start:
    mov ax, @data
    mov ds, ax
    mov ax, 4000
    mov es, ax
    call setDisp

    lea dx, greeting ;greeting message
    mov ah, 09h
    int 21h

    lea dx, textSizeArr ;array size =
    mov ah, 09h
    int 21h
    call input
    mov arrSize, ax

    push ax
```

```

push es

call inputArr

mov cx, arrSize
xor di, di
xor ax, ax
SumAver:
    mov bl, es:[di]
    xor bh, bh
    add ax, bx
    inc di
    loop SumAver

mov bx, arrSize
xor dx, dx
div bx

push dx
push ax
lea dx, printAver ;Average = int:
mov ah, 09h
int 21h
pop ax
call printAX

lea dx, printMod ; mod:
mov ah, 09h
int 21h
pop ax
call printAX
mov dl, "/"
mov ah, 2h
int 21h
mov ax, arrSize
call printAX
call endlp
lea dx, question ;Enter any key for retry, 0 to exit
mov ah, 09h
int 21h
mov ah, 01h
int 21h
cmp al, '0'
jz stopLab
jmp start

stopLab:
    call quit

```

```

proc setDisp
    xor dx,dx    ;cursor's position
    mov ah,02h   ;set at (0,0)
    int 10h
    mov bl,00001010b ;colors green on black
    mov cx,30*80   ;count of simbols on display
    mov ax,0920h   ;printing 30*80 spaces
    int 10h
    ret
endp

```

```

proc quit
    mov ax, 4c00h ; exit to operating system.
    int 21h
endp

```

```

proc endlp    ;press enter
    push dx
    push ax
    lea dx, endl
    mov ah, 09h
    int 21h
    pop ax
    pop dx
    ret
endp

```

```

proc input
    push di
    push si
    push cx
    lea dx, buffer    ;buffer's address
    mov ah,0ah        ;write in buffer
    int 21h

```

;from string to bin

```

    mov di, 2    ;start of buffer
    xor ax,ax    ;clear ax
    mov cl, blength
    xor ch,ch
    xor bx,bx
    add cx, 2
    mov si,cx    ;buffer's length
    mov cl,10    ;multiplier
    mov negative, 0
    mov bl, byte ptr buffer[di]

```

```

cmp bl, '-'
jnz toHex
mov negative, 1
inc di

```

toHex:

```

mov bl, byte ptr buffer[di]
sub bl, '0'           ;num = num's code - 30h
jb badInp            ;if symbol not a num
cmp bl, 9             ;same
ja badInp            ;try input again
mul cx               ;multiply on 10
add ax, bx           ;+new num to ax
inc di               ;next symbol
cmp di, si           ;if di < blength + 1
jb toHex

```

```

mov bx, negative
cmp bx, 1
jnz endInp
neg ax

```

nM:

```

jmp endInp

```

badInp:

```

jmp start

```

endInp:

```

pop cx
pop si
pop di
ret

```

endp

proc printAX

```

push cx
push bx
mov bx, 0ah           ;divider
xor cx, cx           ;clear count

```

divloop:

```

xor dx, dx           ;clear dx
div bx               ;divide on 10
add dx, '0'          ;make a symbol from num
push dx              ;save dx
inc cx
test ax, ax          ;if ax != 0

```

jnz divloop ;continue to divide

restore:

pop ax ;read from stack

mov dx, ax

mov ah,2 ;print symbol from dl

int 21h ;

loop restore

pop bx

pop cx

ret

endp

proc inputArr

pop ax

pop es

mov es:[11], ax

pop ax

mov cx, ax

xor di, di

xor si, si

inp:

call endlp

lea dx, textArr ;DSARR[

mov ah, 09h

int 21h

mov ax, si

call printAX ;i for DSARR[i]

mov dl, ']

mov ah, 02h

int 21h

mov dl, '='

mov ah, 02h

int 21h

call input ;write in DSARR[i] arr num

mov es:[di], ax

inc di

inc si

loop inp

call endlp

push es:[11]

ret

endp

end start ; set entry point and stop the assembler.

Трассировка команд переходов				
Адрес	Мнемокод	Двоичный код	Изменения данных	Комментарий
0021	push ax	Байт 1: 01010000 0101 – операция со стеком 0 – втолкнуть в стек 000 – код регистра ax	ss:[1000] = arrSize	Записали в стек длину массива
0022	push es	Байт 1: 00000110 0000 – операция со стеком 011 – код es 0 – вытолкнуть из стека	ss:[00FE] = 4000	Записали в стек адрес начала es
0023	call inputArr	Байт 1: 11101000 – операция вызова процедуры (rel 16, call near, relative, displacement relative to next instruction) Байт 2-3: смещение		Вызов процедуры inputArr
....				
011D	pop ax	Байт 1: 01011000 0101 – операция со стеком 1 – вытолкнуть из стека 000 – код регистра ax	ax = arrSize	Записали в ax переданную длину массива
011E	pop es	Байт 1: 00000111 0000 – операция со стеком 011 – код es 1 – вытолкнуть из стека	es = 4000	Записали в es переданный адрес начала
...				
0157	ret	Байт 1: 11000011 – операция возврата	ip = 0026	
-	ret 12	Байт 1: 11000010 – операция возврата с коррекцией стека Байт 2-3: смещение в стеке		

Вывод

Я ознакомился с вызовом подпрограмм и стековыми операциями на языке ассемблера intel 8086.