

Коробин Сергей Юрьевич

22 года (родился 13 сентября 1997)

Гражданство: Россия

Проживание: Москва, м. Свиблово

Контакты:

email: main.sergeyk@gmail.com

telegram: @Korobchello телефон: +7(926) 546-52-17

Разработчик iOS

Полная занятость

Опыт работы

Сентябрь 2018– по настоящеевремя1 год 9 месяцев

Архитектор платформы. Full stack разработчик

Стартап, образовательный онлайн продукт для подготовки к ЕГЭ по математике, ориентированный на перенос эффективности репетитора в мобильное устройство.

Стек технологий: Swift, KaTeX, WebKit, CoreData, Flask, NGINX, Gunicorn, PostgreSQL

Обязанности:

- Занимаюсь процессами проектирования и реализации пользовательских сценариев, нагруженных модулей системы, потоков данных между ними а так же вопросами согласованности и безопасности системы
- Формировал и уточнял требования ко всем присутствующим модулям системы
- В мобильном приложении отвечаю за части SOA: Network Service и отдельный сервис связанный с сохранением данных во внутреннюю БД (CoreData); в интерфейсе за систему рендерининга html контента и систему состояний некоторых экранов
- Разрабатываю и поддерживаю Flask REST API; составляю сложные SQL запросы

Достижения:

- Разработал асинхронную работу сценариев включающих локальные проверки, запросы в сеть, запись/чтения данных во внутреннее хранилище (CoreData)
- Портировал, внедрил и оптимизировал скорость работы системы сбора и рендеринга html контента в WKWebView с помощью собранного компонента на основе движка KaTeX
- Внедрил в компоненты интерфейса динамическую систему стейтов (пересбор интерфейса в зависимости от состояния)

Январь 2020

– Апрель 2020

3 месяца

Преподаватель в American Center in Moscow (AMC)

Провел курс «Арр Code Academy» нацеленный на реализацию двух iOS проектов с проведением полного цикла разработки (от идеи до предрелизного состояния) в составе 2 команд смешанного опыта и возраста.

Август 2019

– Август 2019

1 месяц

Преподаватель в American Center in Moscow (AMC)

Проводил занятия (в формате лекций и семинаров) по iOS разработке для школьников и студентов ранних курсов. За время интенсива были достигнуты цели: знакомство с синтаксисом и средой разработки у новичков, формирование у них первого индивидуального прототипа приложения.

Август 2018

– Сентябрь 2018

2 месяца

Разработчик iOS

Проект победитель международной олимпиады «ІТ-Планета 17/18», социальный онлайн сервис для интерактивного поиска помощи инвалидам и людям столкнувшимися с трудностями, связывая пользователя с ближайшим волонтером. Проект участник 2 профильных хакатонов. Доведен до предрелизного состояния.

Стек технологий в мобильном приложении: Swift, Alamofire, CoreData, MapKit, CoreLocation, CocoaPods interface components

https://github.com/Korobych/SocialApp

Обязанности:

- Реализовал клиентскую сторону (iOS приложение) клиент-серверного решения

Достижения:

- Выстроил сетевое взаимодействие приложения с сервером посредством написания легко конфигурируемого API Network слоя приложения
- Добавил возможность синхронизации и показа текущей геопозиции нескольких участников сервиса на карте в реальном времени
- Предложил и реализовал систему восстановления активной сессии в случае возникновения ошибок

Май 2018

Разработчик iOS

Июнь 2018 2 месяна

Собственный проект победитель международной олимпиады «IT-Планета 17/18», мобильное приложение (инструмент) для поиска вещей используя іВеасоп технологую и вспомогательную технологию проговаривания текста AVSpeechSynthesizer.

Стек технологий в мобильном приложении: Swift, CoreLocation, CoreBluetooth, AVFoundation

https://github.com/Korobych/ThingsBeacon

Достижения:

- Добавил поддержку редко используемой на момент разработки возможности перекодированная iOS устройства в роль раздатчика, а не приемника iBeacon сигнала

Октябрь 2018 – Февраль 2019

Разработчик iOS

4 месяца

Мобильное приложение, для привнесения интерактива в процесс прочтения произведения «Третий Ингредиент». Согласовывалось по ТЗ с заказчиком.

https://github.com/AndreySizov/TheThirdIngredient (совместно с владельцем репозитория)

Достижения:

- Реализована возможность контролируемого воспроизведения нескольких аудио дорожек
- Тонкая настройка перерисовки интерфейса в при смене ориентации устройства (портретное, горизонтальное)

Январь 2016 - Январь 2017

Разработчик iOS. Менеджер

1 год

Студенческая организации "Бизнес в стиле Ру" при НИУ ВШЭ занимается развитием специалистов и разработкой проектов на благо университета.

За время участия получил опыт проектной разработки, а позже в качестве руководителя мобильного отдела проводил собеседования с новыми участниками организации, лекции по основам языка разработки Swift, занимался менторством мобильных разработчиков (iOS).

Образование

Магистр, 2021 Национальный исследовательский университет

Высшее "Высшая школа экономики", Москва

образование, Факультет: Компьютерных наук (ФКН)

дневная/очная Специальность: Системная и программная инженерия

форма

Бакалавр, 2019 Национальный исследовательский университет

Высшее "Высшая школа экономики", Москва

образование, факультет: Бизнеса и Менеджмента Специальность: Бизнес-информатика

форма

Допонительное образование

- О Тинькофф Финтех направление iOS (набор зимы 17/18 года)
 - Проект курса (https://github.com/Korobych/TinkoffChat)
 - Проект тестового задания для собеседования (https://github.com/Korobych/Tinkoff-News)
- Курсы на платформе Stepik от Академии Яндекса «Разработка под iOS Начинаем» и продолжение «Взлетаем»
 - Проект курса (<u>https://github.com/Korobych/NoteApp</u>)
- Тинькофф Финтех Мидл направление продвинутый iOS (набор начала 2020 года)
 - Проект курса (https://github.com/CrazyMillerGitHub/TFInvest)

Знания и навыки

- Командная работа над проектом, git
- Разворачивание SOA архитектуры на нескольких проектах
- Фреймфорки: Alamofire, GCD, Operations, CoreData, Firebase, MapKit, CoreLocation, CoreBluetooth, MultipeerConnectivity, WebKit, Core Graphics
- О Разработка интерфейсов: Autolayout, Storyboard, XIB, in-code
- Выстраивание клиент серверного взаимодействия: URLSession, Codable, JSON
- O Опыт взаимодействия и написания с нуля REST API, опыт программирования на Python
- Знание и использование принципов ООП, опыт программирования на С#
- O CocoaPods
- Опыт работы с реляционными, NoSQL, графовыми БД
- Базовые навыки администрирования Linux, развертывание Docker контейнеров, bash скрипты
- О Опыт разработки JS веб приложений
- Опыт работы по методологии Scrum

Иностранные языки

Английский язык — C1 (Продвинутый). Сертификат IELTS Academic 2019 год