

蚂蚁集团平台工程规模化实践

李大元
蚂蚁集团

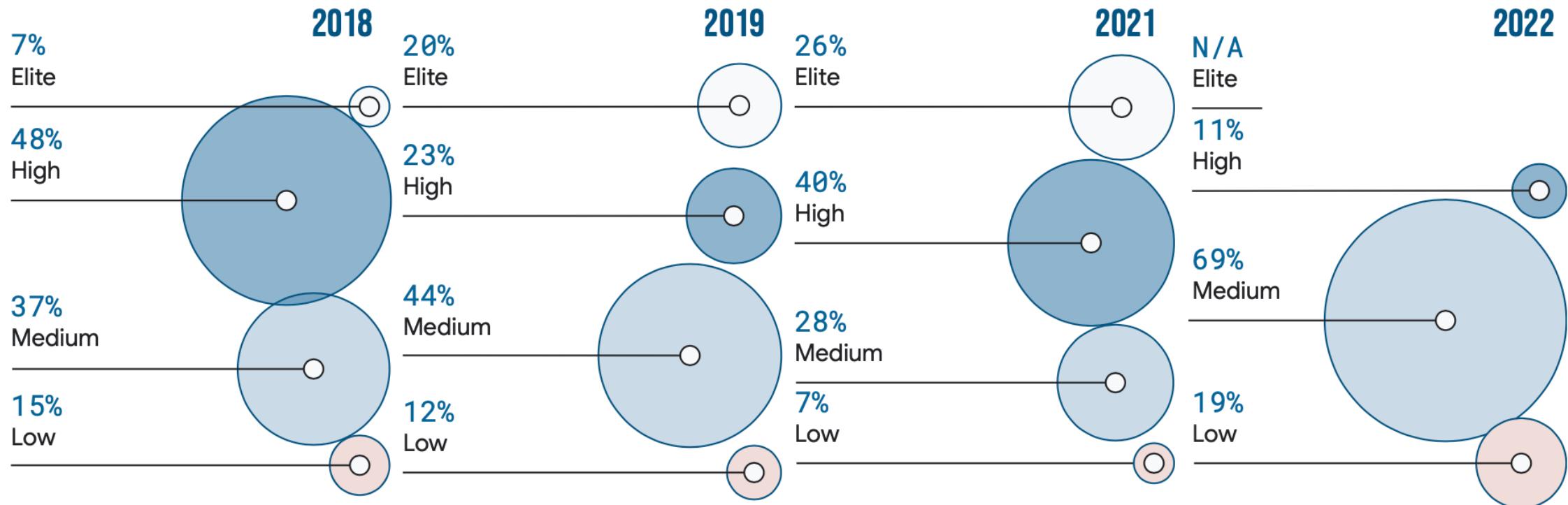
Agenda

- 01 背景
- 02 传统 PaaS 的困境
- 03 平台工程会是答案吗？
- 04 我们的实践
- 05 架构与技术
- 06 产品建设与文化推广
- 07 一些挑战
- 08 在蚂蚁和其他行业的实践

背景

行业趋势

软件交付运维效率^[1]



高级别与精英级别的比例下降。行业整体运维效率在下降

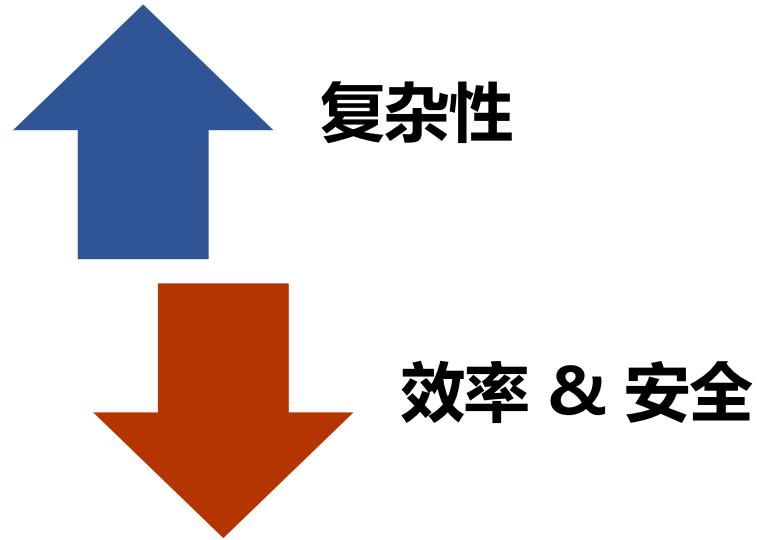
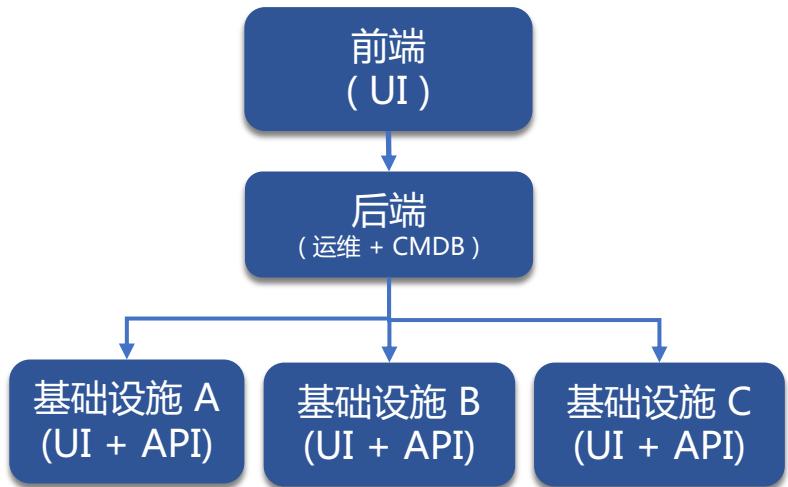
[1] Google 2022 Accelerate State of DevOps Report

背景

我们已经有了什么？（与自动驾驶比较）

等级	描述	产品
L0	无自动化	手动运维
L1	运维人员辅助系统	通过脚本辅助运维人员
L2	部分自动化	通过平台产品解决特定场景的运维问题
L3	有条件的自动化	平台通过声明式运维可以做一些简单的决策. 仍然需要人工介入
L4	高度自动化	完全声明式运维，大多数场景下不需要关注过程
L5	完全自动化	不需要人工参与，不需要运维，运维职业不复存在

传统 PaaS 的困境



Developer

- 高认知负担
- 需求被满足时间变长

Platform

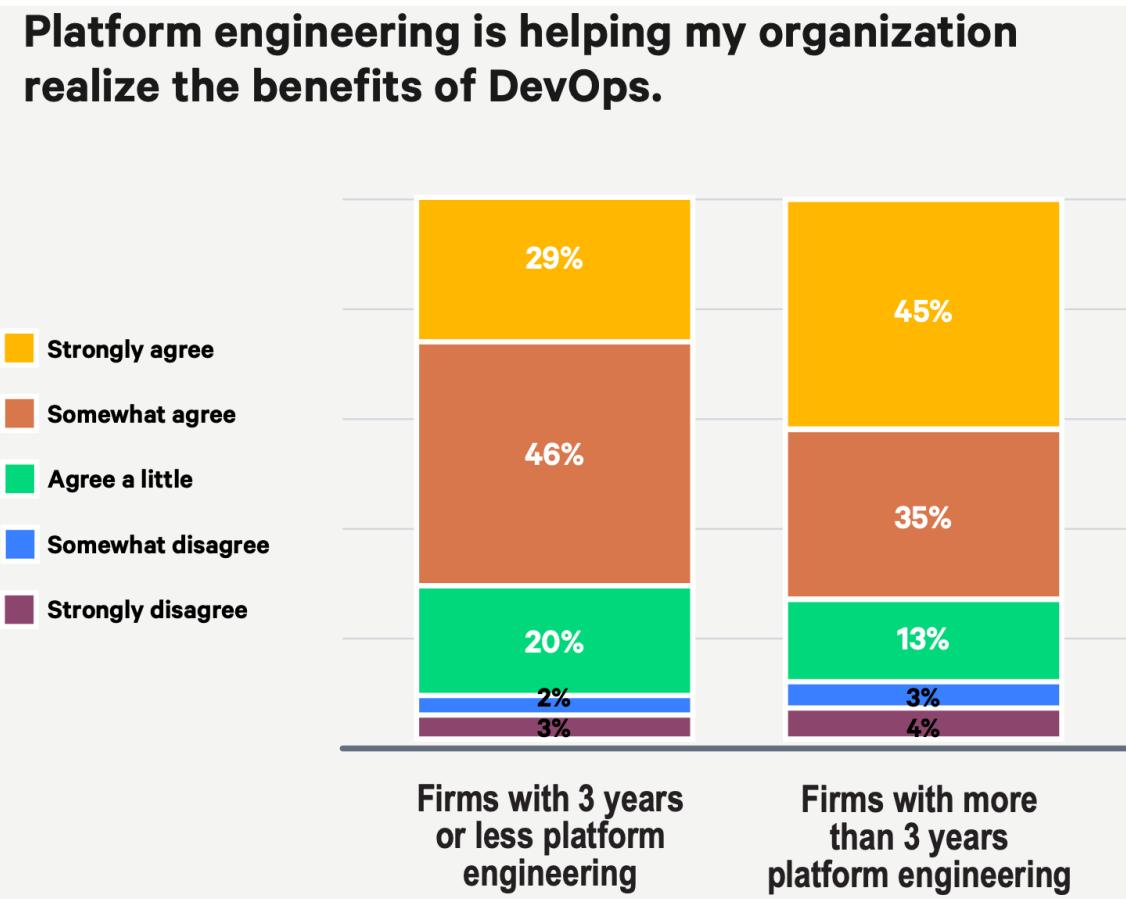
- 需求的种类与数量大幅增加
- 与基础设施团队沟通成本大幅增加

Security

- 多个独立的基础设施平台导致很高的风险敞口
- 声明式运维很强大也很危险

平台工程会是答案吗

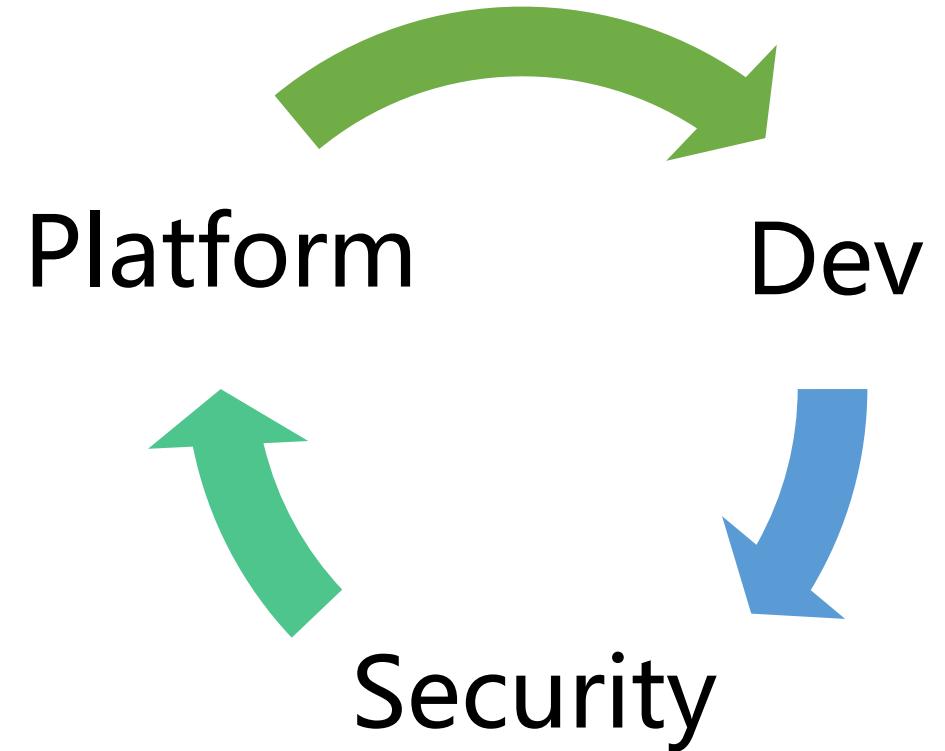
平台工程是设计和构建内部开发者平台的**学科**，用于解决日益复杂的运维需求与企业效率与安全之间的**矛盾**



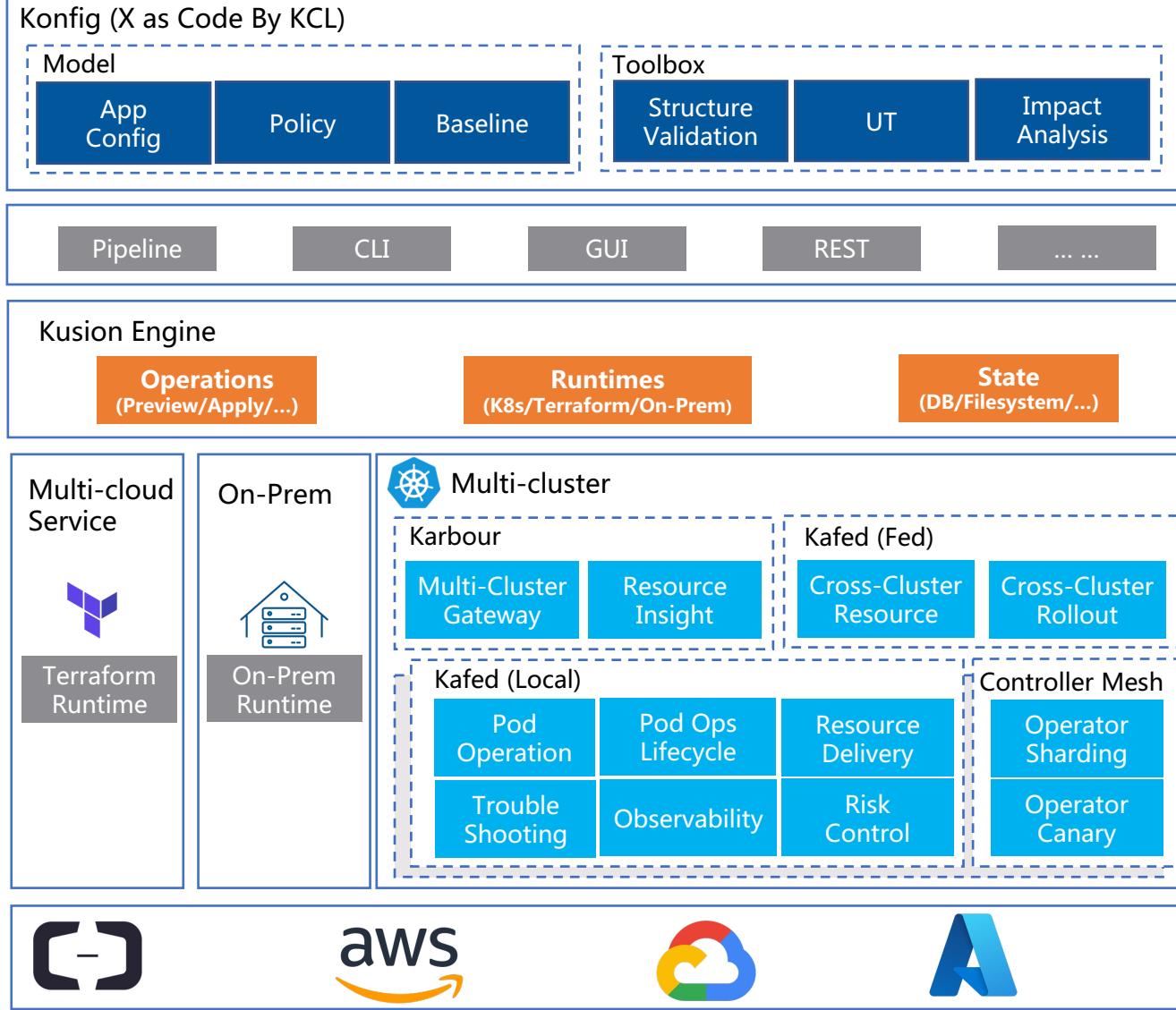
DevOps 没有死，
平台工程是新的 DevOps

我们的思考

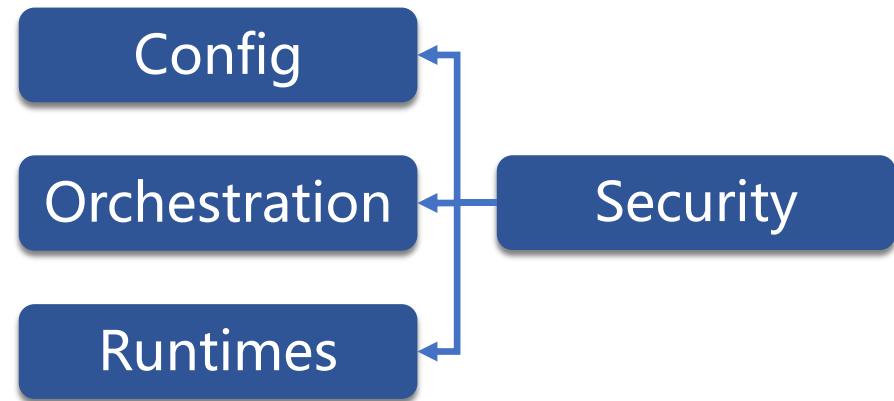
- **减少用户认知负担:** 通过灵活的高层级抽象，屏蔽基础设施复杂性
- **转变生成关系:** 研发通过 PaaS 提供的自服务能力，可以自助满足自己的需求
- **风险左移:** 通过策略规则，尽可能的在运维早期发现、解决问题



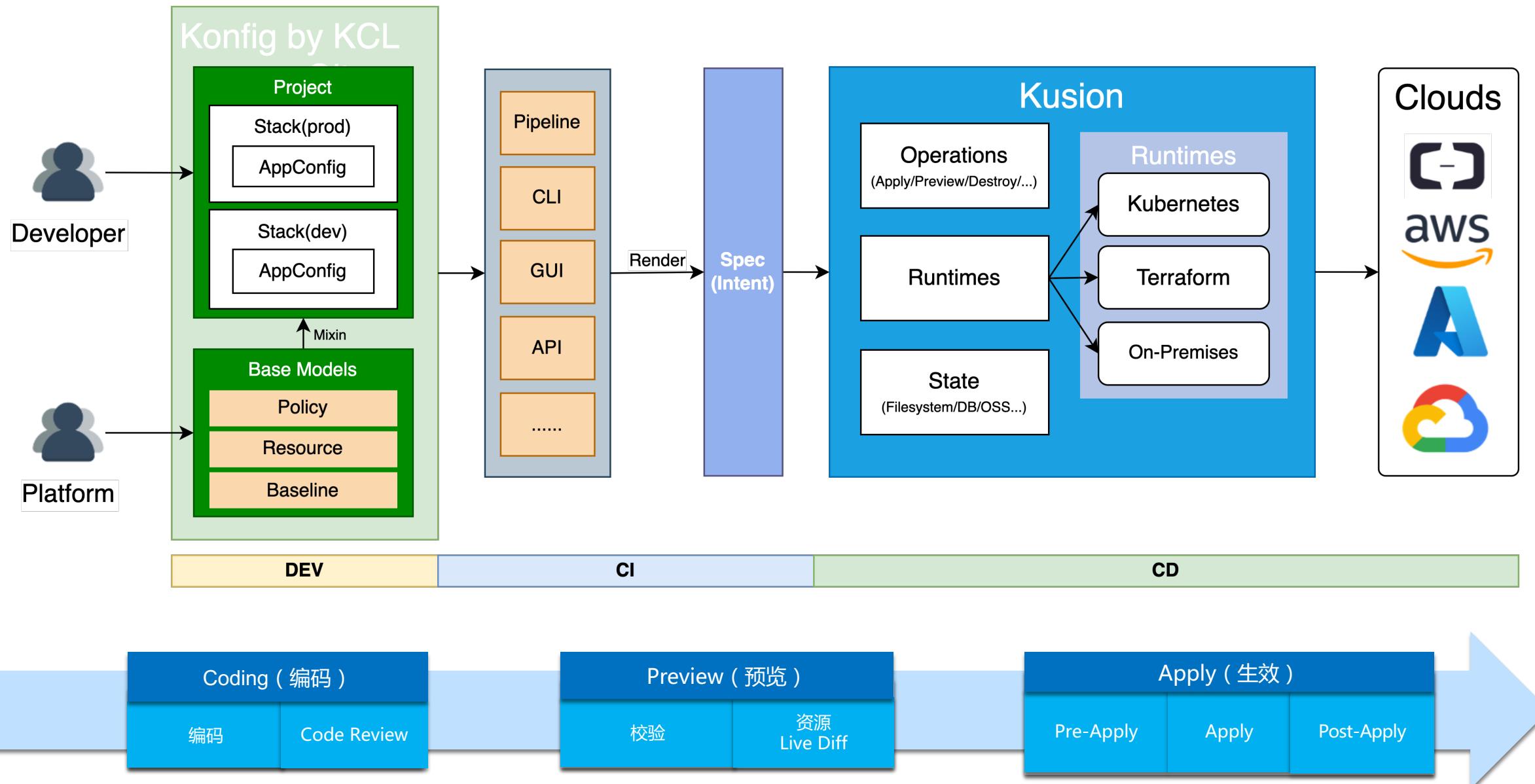
我们的实践—KusionStack 架构



助你更快、更安全的构建**自己的**
Internal Developer Platform



我们的实践—KusionStack 工作流



架构与技术

Konfig: 存放运维意图的 git 仓库，也是 Platform 与 Developer 的协作平台

```
1 cd appops/wordpress && tree
2 .
3 └── README.md
4 └── base                                // Common configuration for all stacks
5     └── base.k
6 └── dev                                  // Stack directory
7     └── ci-test                           // Test data
8         ├── settings.yaml
9         └── stdout.golden.yaml
10    └── kcl.yaml                          // Compile configuration for current stack
11    └── main.k                            // App Configs maintained by App Dev
12    └── platform.k                       // App Configs maintained by Platform Dev
13    └── stack.yaml                        // Stack metadata
14    └── project.yaml                     // Project metadata
```

— Platform

— Developer

架构与技术

KCL: 运维配置、策略 DSL

```
import base.pkg.kusion_models.kube.frontend

appConfiguration: frontend.Server {
    image = "howieyuen/gocity:latest"
}
```



```
schema ServerBackendInputConfig: server.Server:
    """ServerBackend converts the user-written front-end model `Server` into a
    collection of Kubernetes resources and places the resource collection into
    the `kubernetes` attribute.
    """
    mixins [
        # Resource builder mixin
        mixins.NamespaceMixin,
        mixins.ConfigMapMixin,
        mixins.SecretMixin,
        mixins.ServiceMixin,
        mixins.IngressMixin,
        mixins.ServiceAccountMixin,
        # Monitor mixin
        pmixins.MonitorMixin
    ]

    # Store the input config parameter, ensure it can be seen in protocol and
    config: server.Server = inputConfig
    # Workload name.
    workloadName: str = "{}".format(metadata._META_APP_NAME, metadata._META_APP)
    # App variable contains labels, selector and environments.
    app: utils.ApplicationBuilder = utils.ApplicationBuilder()
    # Main containers and sidecar contrainers.
    mainContainer: (str)
    sidecarContainers?: ([str])
    initContainers?: ([str])

    if config.mainContainer:
        assert config.image, "config.image must be specified and can't be empty"
        # Construct input of converter using the volumes.
        mainContainer = utils.VolumePatch(config.volumes, [utils.ContainerFront
            **config.mainContainer
            if config.mainContainer.useBuiltInEnv:
                env += app.envs
                name = config.mainContainer.name or "main"
                image = config.image
                resource = config?.schedulingStrategy?.resource
        ]))?[0]

    if config.sidecarContainers:
        sidecarContainers = utils.VolumePatch(config.volumes, [utils.ContainerFront
            ...])?[0]

    if config.initContainers:
        initContainers = utils.VolumePatch(config.volumes, [utils.ContainerFront
            ...])?[0]

    # Construct workload attributes.
    workloadAttributes: (str) = {
        metadata = utils.MetadataBuilder(config) |
        name = workloadName
    }
    spec = {
        replicas = config.replicas
        if config.useBuiltInSelector:
            selector.matchLabels: app.selector | config.selector
        else:
```



前端模型 (Developer)

后端模型 (Platform)

K8s/clouds/自建基础设施

Spec

Deployment

Service

ConfigMap

Database

Monitor

... ...

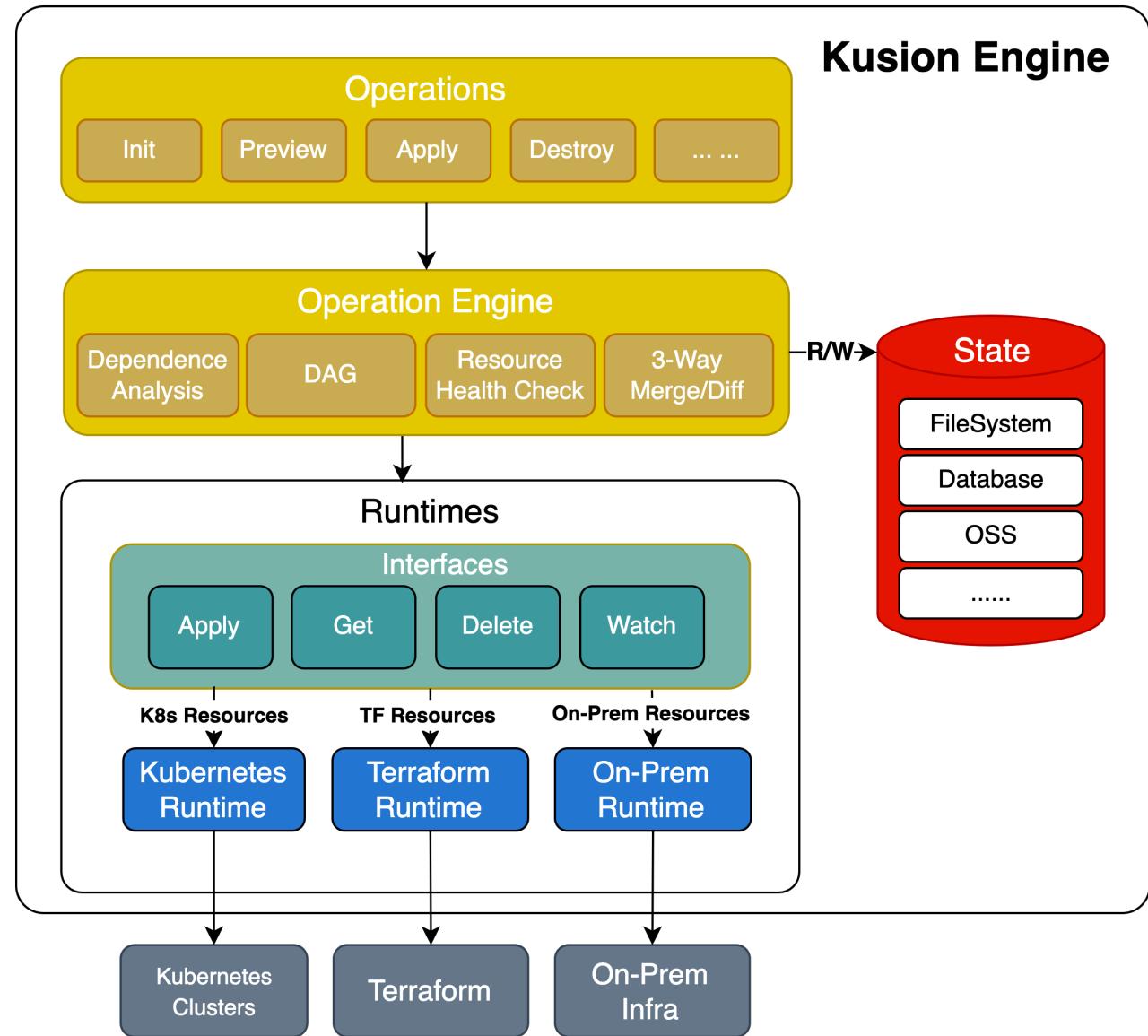
架构与技术

Kusion Engine: 平台引擎，负责所有运维操作

Operations: 为所有 Kusion 命令提供资源管理、编排和 3-way live diff 等核心功能

Runtimes: 代表由 Kusion 管理的基础设施，它通过统一的接口与异构基础设施进行交互。

State: 真实资源在 Kusion 中的映射，Kusion 管理资源的必要数据



Highlights

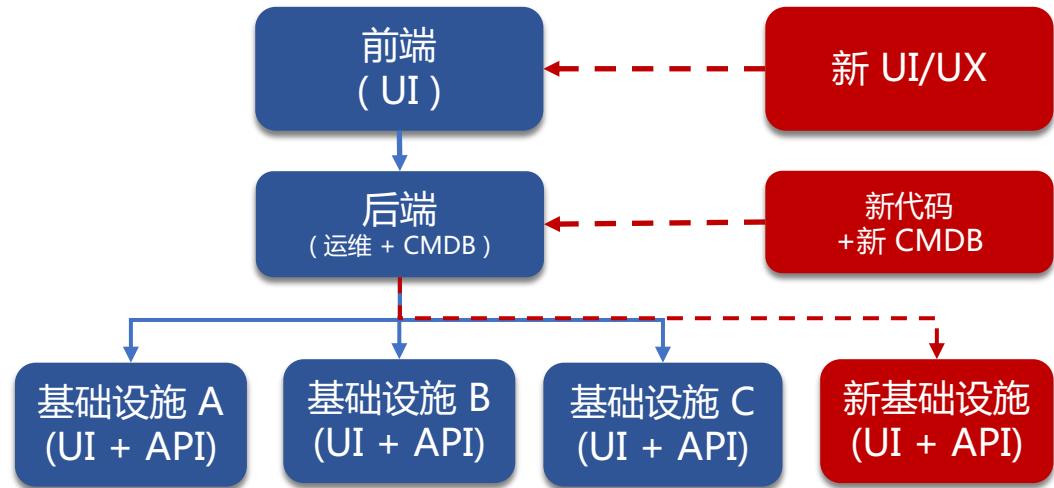


- **以应用为中心:** 在同一个地方、以统一的方式，管理应用所需要的所有的运维操作
- **研发自服务:** 研发可以利用平台提供的能力，自助实现自己的需求
- **风险左移:** 在运维前期保证安全性，使操作更有信心。
- **K8s 友好:** 提供友好的可观测性与排障能力，让云原生运维更简单

使用案例 — 新增一种云资源类型

经典 PaaS

1. **Platform** 设计实现新 UI/UX
2. **Platform** CMDB 添加新资源元数据，编写胶水代码调用基础设施的新 API
3. **Platform** 处理基础设施返回结果，屏蔽基础设施细节，抽象为用户视角的模型

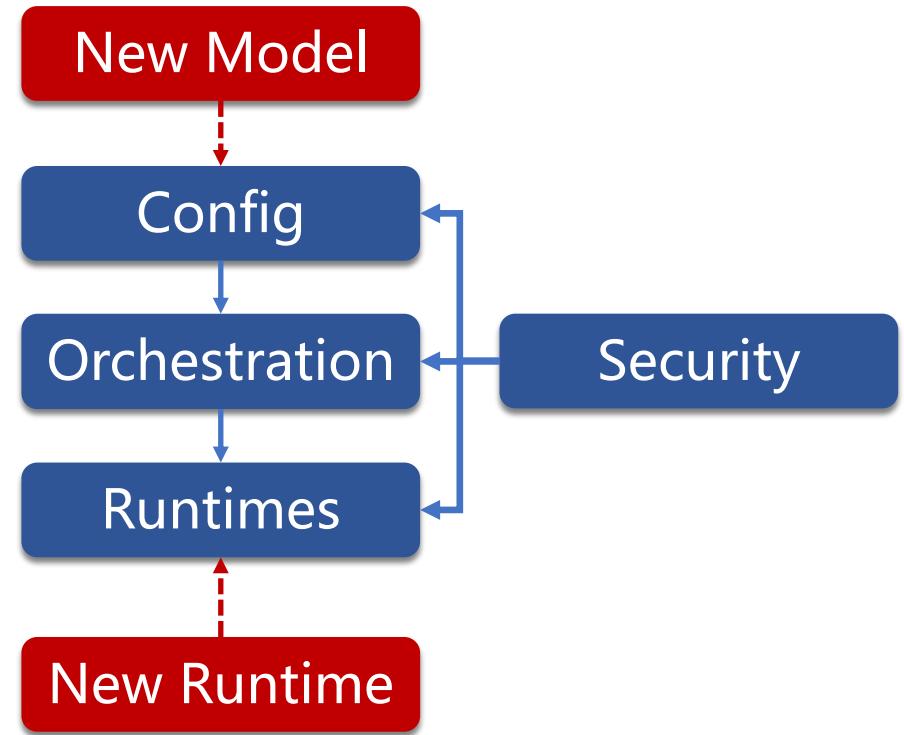


使用案例 — 新增一种云资源类型

KusionStack

1. Infra/SRE 设计新配置模型
2. Infra team 编写新 Runtime
(or 复用现存 TF provider)

转变生成关系：PaaS 提供能力，Infra 直接服务 Developer



使用案例 — 代码细节

Developer 配置

1. 以应用为中心
2. 减少用户认知负担

```
# definition of wordpress application frontend model
wordpress: frontend.Server {
    # specify application image
    image = "wordpress:4.8-apache"

    # use cloud database for the storage of wordpress
    database = storage.DataBase {
        # choose aliyun_rds as the cloud database
        DataBaseType = "aliyun_rds"
        DataBaseAttr = storage.DBAttr {
            # choose the engine type and version of the database
            databaseEngine = "MySQL"
            databaseEngineVersion = "5.7"
            # choose the charge type of the cloud database
            cloudChargeType = "Serverless"
            # create database account
            databaseAccountName = "root"
            databaseAccountPassword = option("db_password")
            # create internet access for the cloud database
            internetAccess = True
        }
    }
}
```

使用案例 — 代码细节

Platform 配置

1. 基础设施相关配置

2. 策略与规则

3. 依赖定义

```
aliyunVPC = alicloud.AlicloudVPC {
    vpc_name = _alicloudResourceName
}

provider = [*provider, alicloud_backend.VPCRender(aliyunVPC).provider]

aliyunVswitch = alicloud.AlicloudVswitch {
    vpc_id = _alicloudDependencyPrefix + alicloud_config.alicloudVPCMeta.type + ":"
    + alyunVPC.vpc_name + ".id"
    vswitch_name = _alicloudResourceName
    zone_id = alicloud_config.alicloudProviderMeta.region + "-h"
}

provider = [*provider, alicloud_backend.VswitchRender(aliyunVswitch).provider]

if config.database.dataBaseAttr.cloudChargeType == "Serverless":
    assert config.database.dataBaseAttr.databaseEngine == "MySQL",
    "databaseEngine must be set to MySQL when creating a serverless instance"

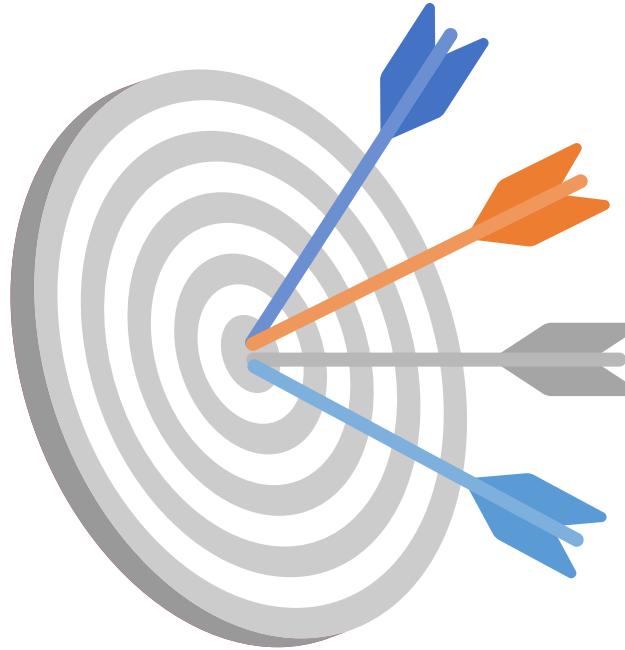
aliyunDBInstance = alicloud.AlicloudDBInstance {
    engine = config.database.dataBaseAttr.databaseEngine
    engine_version = config.database.dataBaseAttr.databaseEngineVersion
    instance_type = "mysql.n2.serverless.1c"
    instance_charge_type = config.database.dataBaseAttr.cloudChargeType
    instance_name = _alicloudResourceName
    vswitch_id = _alicloudDependencyPrefix + alicloud_config.alicloudVswitchMeta.type
    + ":" + alyunVswitch.vswitch_name + ".id"
    category = "serverless_basic"
    security_ips = ["0.0.0.0/0"]
    serverless_config = [alicloud.serverlessConfig{}]
}
```

Demo



https://kusionstack.io/docs/user_docs/getting-started/usecases/deliver-the-wordpress-application-on-kubernetes-and-clouds

Developer 的收益



用户调研

- 调查问卷
- 用户访谈
- 焦点小组

数据分析

- 用户行为分析
- 数据挖掘分析
- A/B 测试

运营

- 周期性 release note
- 用户原声跟踪
- 布道宣传

领导层的支持

- 价值导向
- 行业趋势
- 整个组织的收益

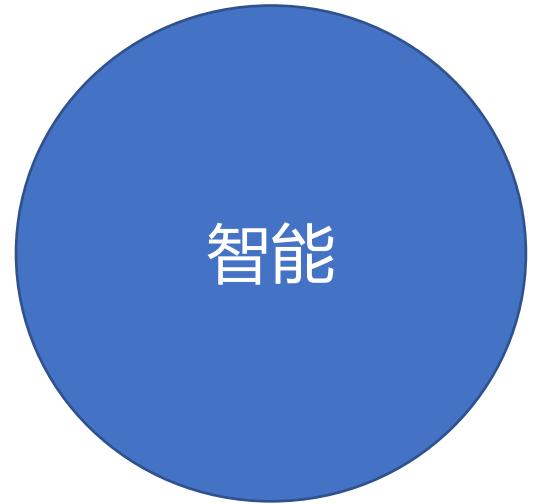
一些挑战



- 研发体验
- 用户友好的文档
- 新用户上手

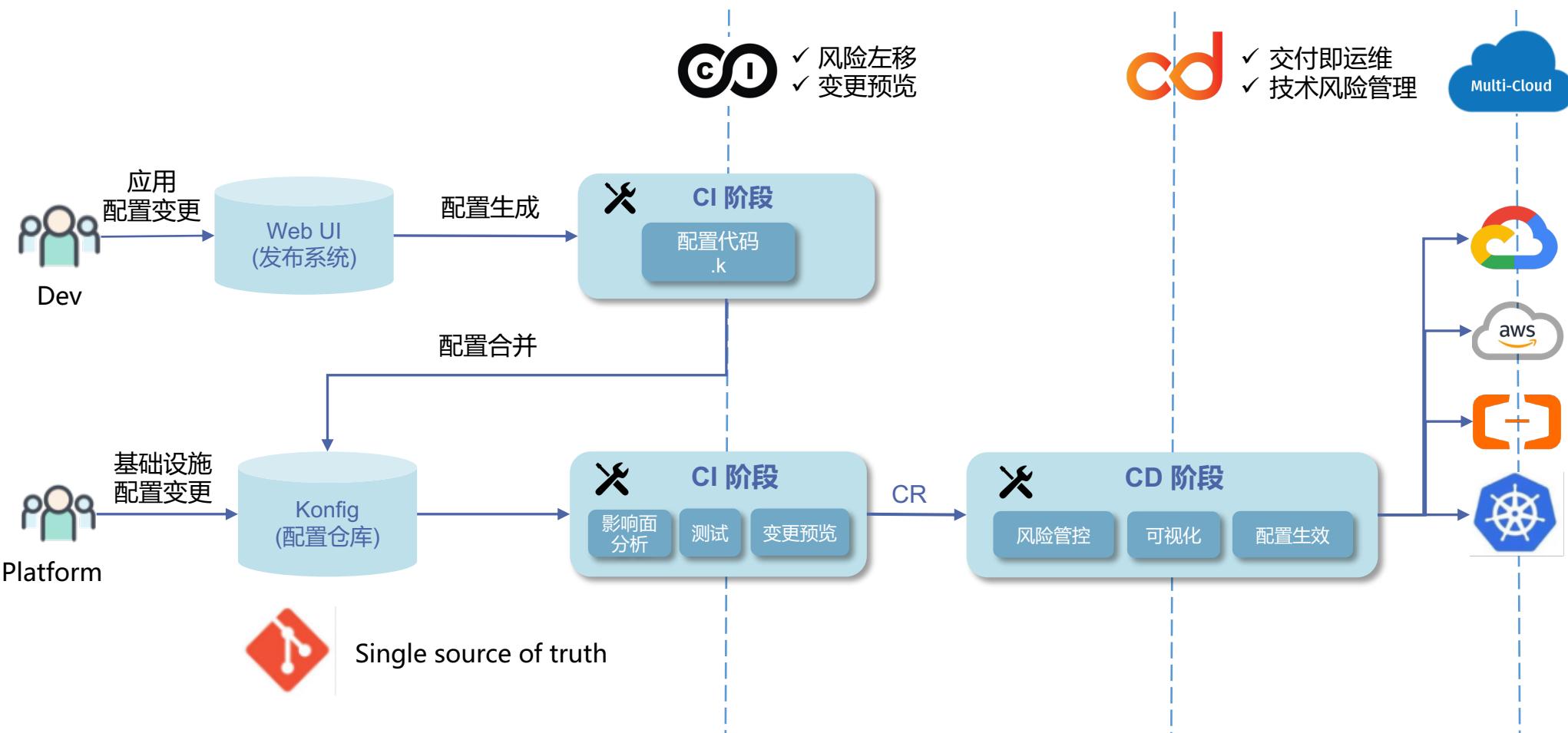


- 配置正确性保证
- CI 流水线效率
- CMDB 服务化



- Code GPT
- 异常检测
- 智能决策

在蚂蚁和其他公司的实践



138

Clusters

98%+

Container

在蚂蚁和其他公司的实践



1K/day

10K+/day

1 : 9

100K+

Pipelines

KCL Compilations

Plat : Dev

Commits

600+

5.7K+

1.2M+

10M+

Contributors

Projects

KCL Codes

YAML

Adopted by



欢迎加入我们

- Web Site
 - <https://kusionstack.io/>
- Github
 - <https://github.com/KusionStack/kusion>
 - <https://github.com/KusionStack/konfig>
- Twitter
 - [@KusionStack](https://twitter.com/@KusionStack)

微信小助手



KusionStack 官方用户群
78人



扫一扫群二维码，立刻加入该群。

Thank You

李大元