

# Travaux dirigés

## Introduction à la Compilation

### 2-Analyse syntaxique

Jean-Christophe Le Lann, Quentin Ducasse

Janvier 2023

#### Exercice 1 :

On donne ici la grammaire d'un mini-langage, que nous appellerons **Mini-C**.

<i>program</i>	<code>:= int main ( ) { declaration* statement* }</code>
<i>declaration</i>	<code>:= type identifier ([ integer ])? ;</code>
<i>type</i>	<code>:= int   bool   float   char</code>
<i>statement</i>	<code>:= assignment   if_statement   while_statement</code>
<i>assignment</i>	<code>:= identifier ([ expression ])? = expression ;</code>
<i>if_statement</i>	<code>:= if ( expression ) { statement* } else_statement?</code>
<i>else_statement</i>	<code>:= else { statement* }</code>
<i>while_statement</i>	<code>:= while ( expression ) { statement* }</code>
<i>expression</i>	<code>:= conjunction (   conjunction )*</code>
<i>conjunction</i>	<code>:= equality (&amp;&amp; equality )*</code>
<i>equop</i>	<code>:= ==   !=</code>
<i>equality</i>	<code>:= relation ( equop relation)?</code>
<i>relation</i>	<code>:= addition (relop addition)?</code>
<i>relop</i>	<code>:= &lt;   &lt;=   &gt;   &gt;=</code>
<i>addition</i>	<code>:= term ( addop term)*</code>
<i>addop</i>	<code>:= +   -</code>
<i>term</i>	<code>:= factor (mulop factor)*</code>
<i>mulop</i>	<code>:= *   /   %</code>
<i>factor</i>	<code>:= unaryop? primary</code>
<i>unaryop</i>	<code>:= -   !</code>
<i>primary</i>	<code>:= identifier ([ expression ])?   literal parenth</code>
<i>parenth</i>	<code>:= ( expression )</code>

Notez que certains éléments lexicaux (lexèmes) n'ont pas été décrits ici :

**identif**ier: qui peuvent contenir des minuscules, majuscules, chiffres et (*ex* : `nom_planete_1_EX`)

**literal** : nombres entiers, nombres flottants, chaînes de caractères, `true` et `false`.

**Question 1 :** Observer les règles de grammaire précédentes et déterminer les lexèmes du langage et leur type.

**Question 2 :** Ecrire quelques codes en **Mini-C**, qui soient corrects syntaxiquement (on ne demande pas d'écrire des codes qui aient un véritable sens algorithmique. Ces codes serviront en question 4 pour tester votre parseur.

**Question 3 :** Ecrire le lexeur de **Mini-C**. A partir d'un texte fourni en entrée (ou du nom du fichier contenant ce texte), le lexer doit générer un tableaux de lexèmes.

Nous cherchons maintenant à réaliser un *analyseur syntaxique* ou *parseur*. Son but est de consommer tous les lexèmes fournis par le lexeur : s'il parvient à consommer tous les lexèmes, on pourra considérer que texte analysé respecte les règles de grammaire du **Mini-C**. L'écriture de parseurs récursifs descendants est possible<sup>1</sup>. Nous vous livrons les fonctions suivantes, essentielles à l'analyse LL(k) :

- `shownext(k)` : retourne le  $k$ -ième futur lexème présent dans le tableau de lexèmes sans l'enlever de la liste. `accept()` : consomme le lexème courant et l'enlève de la liste.
- `expect(token_kind)` : consomme le lexème courant s'il est du bon type (kind). Sinon retourne une erreur à l'utilisateur en indiquant la ligne et la colonne d'erreur.

Nous vous fournissons aussi une fonction `error` vous permettant de générer des erreurs de syntaxe. N'hésitez pas à vous en servir !

**Question 4 :** Compléter le code précédent de manière à parser les codes exemples écrits à la première question. Nous vous conseillons de rajouter des tests unitaires dans les fichiers de tests correspondants, à la fois pour le lexer et pour le parser.

*N'essayez pas de parser un exemple qui contient l'intégralité de la grammaire, fonctionnez petit-à-petit avec des exemples de difficulté croissante et leurs tests associés*

---

1. Elle est d'ailleurs assez fréquente, malgré la disponibilité d'outils de génération automatique.