# Algoritmos e Estrutura de Dados

Árvores

Baseado no material dos Profs: Carlos F. S. Costa Rodolfo M. Pereira Paulo R. de Oliveira

Prof. Nilton Luiz Queiroz Jr.

- Árvores são estruturas de dados que se caracterizam por uma relação de hierarquia entre os elementos que a compõem;
- São estruturas de dados de muita importância na computação;
- Algumas estruturas comuns no dia a dia podem ser vistas como arvores:
  - Árvore genealógica;
  - Capítulos e tópicos de um livro;
  - Hierarquia de diretórios no sistema operacional;

- Listas, filas e pilhas não possuem a propriedade de classificar elementos de maneira hierárquica;
- Muitas vezes é necessário o uso de estruturas mais complexas para resolver problemas;

- É interessante o uso de árvores pois:
  - Pode-se modelar inúmeros problemas com elas;
  - São eficientes quanto a maneira que tratam os elementos;
    - Em buscas;
    - Em organização dos elementos;
  - Permitem maior visualização dos elementos;
    - É possível saber quem são os próximos elementos da hierarquia;

- Devido a estrutura hierárquica, seus algoritmos são simples e eficientes;
  - Geralmente os algoritmos empregam recursão;
  - As operações mais comuns em árvores são:
    - Inserção;
    - Remoção;
    - Busca;

# Definição

- Podemos definir uma árvore como:
  - Conjunto finito de um ou mais nós tais que:
    - i. Existe um nó denominado raiz;
    - ii. Os demais nós formam n ( $\geq 0$ ) conjuntos disjuntos s<sub>1</sub>, ..., s<sub>n</sub> tais que cada um desses conjuntos também é uma árvore;
- A definição de uma árvore é recursiva;
  - A árvore é definida em termo de suas sub-árvores;
  - As sub árvores também são árvores;

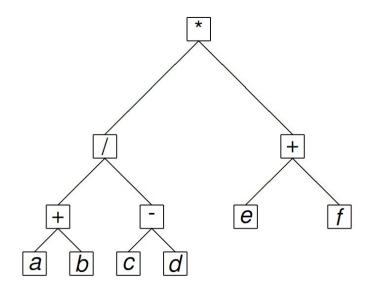
# Definição

- O nó raiz de uma árvore é único;
  - Não possui antecessor;
- Alguns outros nós que podem estar presentes em árvores são:
  - Nós folha;
    - Nós cujo todas sub-árvores são vazias;
      - Nós que possuem pais porém não possuem filhos;
  - Nós intermediários;
    - Nós cujo uma de suas sub-árvores não é vazia;

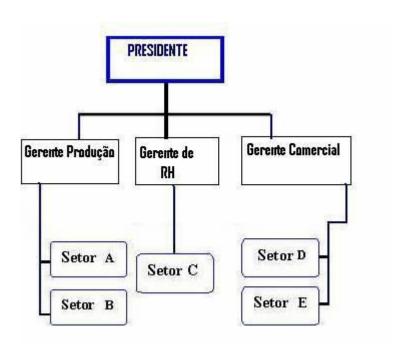
- Os nós que possuem filhos são também chamados de nós não-terminais;
- Os nós que possuem não possuem filhos são chamados de nós terminais;

- Para representar-se árvores podemos usar estruturas compostas por:
  - Nós;
  - Arestas de ligação;
- Cada nó é composto por:
  - Dados;
    - Número, palavras, registros, etc;
  - Informações sobre seus nós sucessores;
    - Ponteiros diretos para seus outros nós;
    - Ponteiro para uma lista de sucessores;

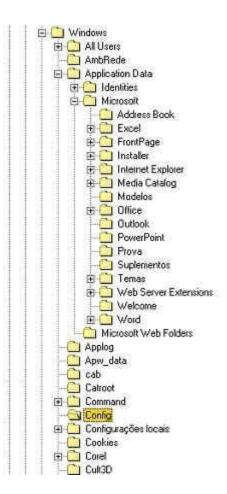
- Algumas aplicações para árvores:
  - Representação de expressões aritméticas: ((a+b) / (c-d)) \* (e+f)



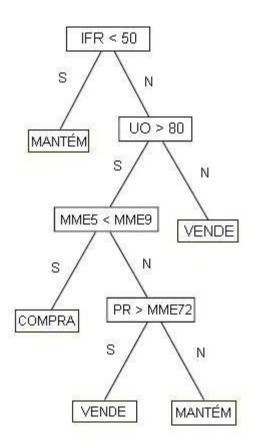
Organograma em empresas



Diretórios de arquivos



- Árvores de decisão
  - Inteligência artificial



# Representação gráfica

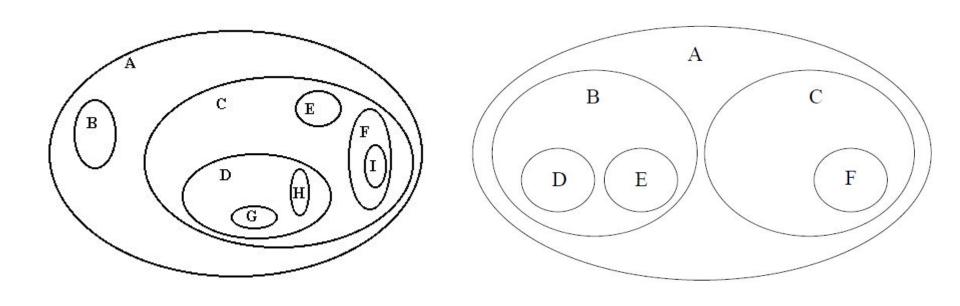
- Existem diversas maneiras de se representar uma árvore graficamente;
  - o Representação por parênteses aninhados;
  - Representação por diagrama de inclusão
  - Representação hierárquica;

# Representação por parênteses aninhados

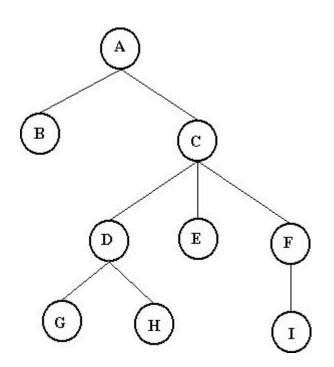
Os níveis com menor hierarquia estão "mais fundos" nos parênteses;

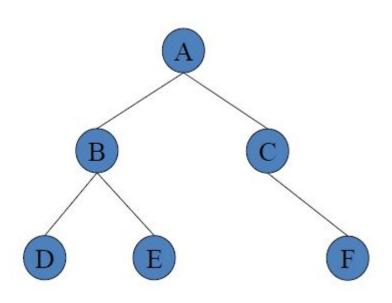
```
(A(B)(C(D(G)(H))(E)(F(I))))
(A(B(D)(E))(C(F)))
```

# Representação por diagrama de inclusão



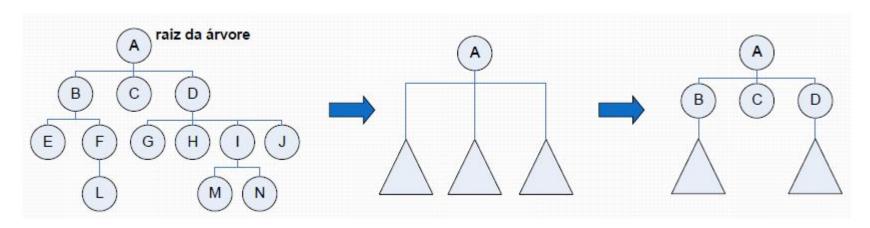
# Representação hierárquica





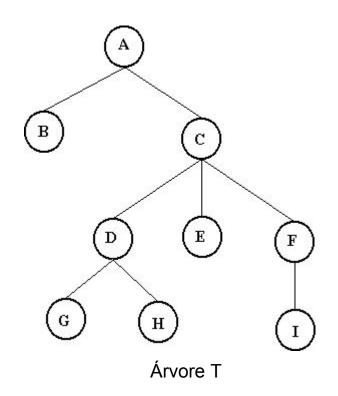
#### **Sub-árvore**

- As árvores internas são também chamadas de sub-árvores;
- Podemos representar as sub-árvores de maneira "simplificada";



#### **Sub-árvore**

- Seja a árvore T = {A, B, C, D, E, F, G, H, I}
- A árvore T possui duas subárvores:
  - o Tb e Tc, onde:
    - $\blacksquare \quad \mathsf{Tb} = \{\mathsf{B}\}$
    - $\blacksquare$  Tc = {C, D, E, F, G, H, I}
  - A sub-árvore Tc possui 3 sub-árvores;
    - Td, Te e Tf, onde:
      - $Td = \{D, G, H\}$
      - Te = {E}
      - Tf = {F, I}
  - o Tb, Te, Tg, Th e Ti
    - Possuem apenas nó raiz.
    - Não possuem subárvores.

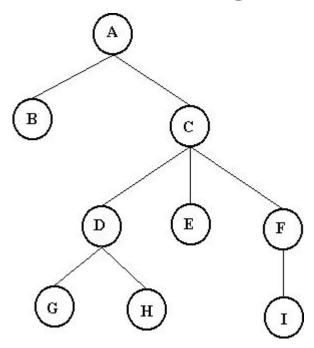


- Podemos adotar alguns nomes para as relações entre os nós:
  - o Nó Pai;
    - Nó antecessor imediato a outro nó;
      - Cada nó tem um único pai, exceto o nó raiz;
  - Nó filho;
    - Nó **sucessor** imediato de outro nó;
  - Nó ancestral;
    - Todos os nós antecessores a um dado nó até a raiz;
  - Nó descendente;
    - Todos os nós sucessores de um dado nó em direção aos nós folhas
  - Nós irmãos;
    - Nós filhos de um mesmo pai;

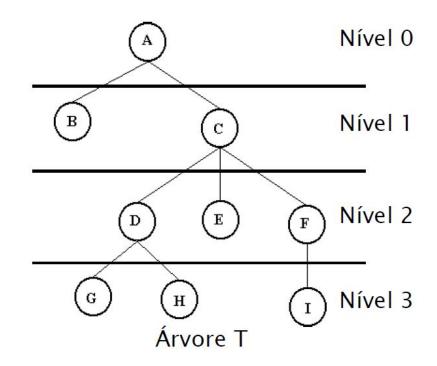
- A "linha" que liga dois nós de uma árvore é denominada aresta;
- Diz-se que existe um caminho entre dois nós, V e W, se a partir de V pode-se chegar a W por meio de arestas que ligam os nós intermediários entre V e W;
  - Quando existe caminho entre V e W, V é ancestral de W e W é descendente de V;
- Sempre existe um caminho entre a raiz e qualquer nó da arvore;

- Para todo nó em uma árvore pode-se obter qual seu nível;
  - o O nível de um nó é dado pela quantidade de arestas entre o nó e a raiz;
  - O nó raiz tem nível 0;

Qual o nível de cada nó da árvore a seguir?

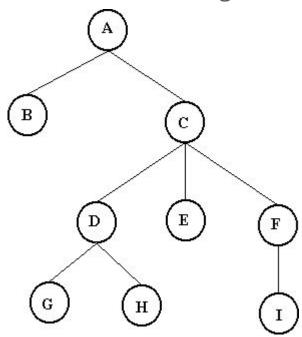


Nó	Nível
Α	0
B, C	1
D, E, F	2
G, H, I	3

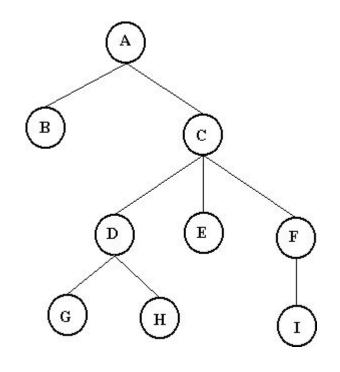


- A altura de um nó n é o número de nós do maior caminho de n até um de seus descendentes;
  - Distância do nó até seu descendente mais afastado
- As folhas têm altura 1;
- A altura da árvore é a altura do nó raiz;

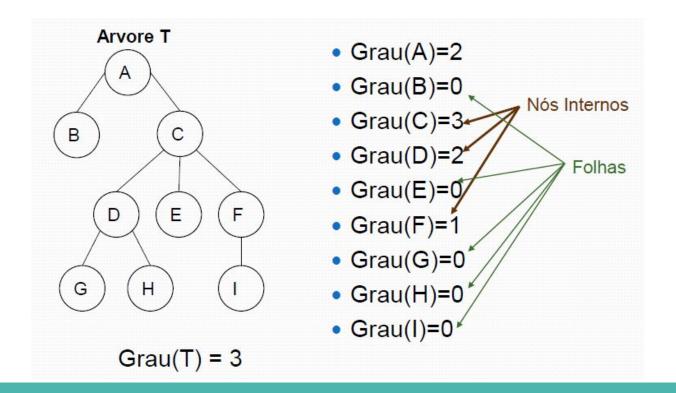
• Qual a altura de cada nó da árvore a seguir?



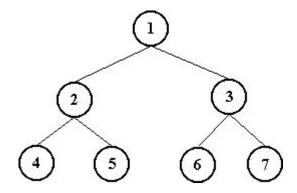
ALTURAS EM RELAÇÃO AO NÓ FOLHA DE MAIOR NÍVEL					
h(A)	4				
h(B)	1				
h(C)	3				
h(D)	2				
h(E)	1				
h(F)	2				
h(G)	1				
h(H)	1				
h(l)	1				



- Os nós possuem uma propriedade chamada de grau de saída;
  - o Representa o número de filhos imediatos de um nó;
    - Os nós folhas tem grau de saída 0;
- O grau da árvore e dado pelo grau do nó de maior grau;



 Uma árvore é dita cheia quando todos seus nós tem o número máximo de filhos, exceto os nós folha, e todas folhas estão na mesma altura;



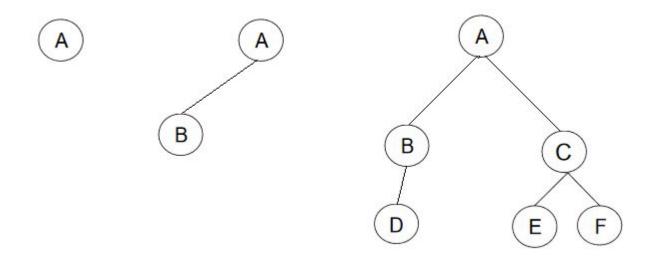
Árvore cheia de grau 2

### Árvores n-árias

- Uma árvore é dita n-ária quando possui um conjunto de nós com a seguinte propriedade:
  - Para todo nó da árvore, o grau do nó está no intervalo [0,n];

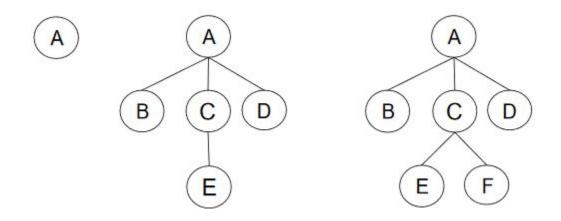
# Árvores n-árias

Árvores 2-árias (binárias)



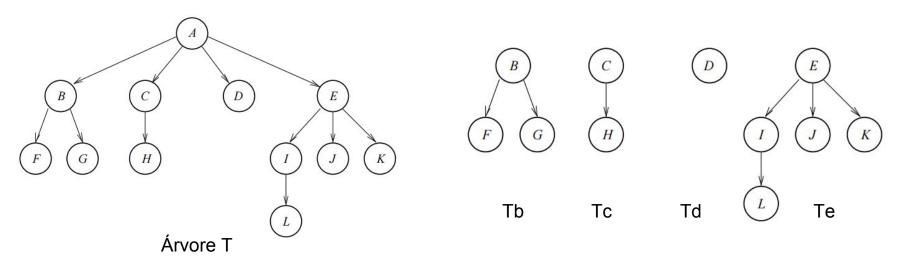
## Árvores n-árias

Árvores 3-árias (ternárias)



#### **Florestas**

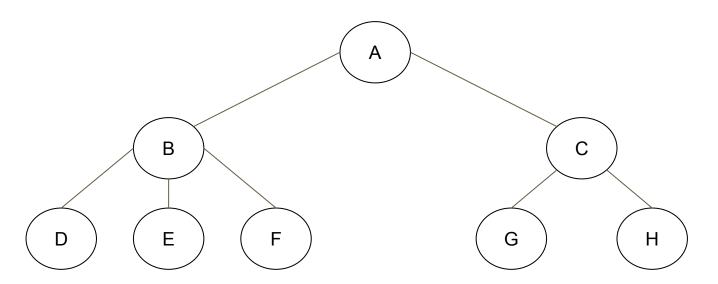
- Uma floresta é um conjunto finito de árvores disjuntas;
- Por exemplo, se tivéssemos uma árvore T, e removessemos sua raiz, restaria uma floresta F = {Tb, Tc, Td e Te}



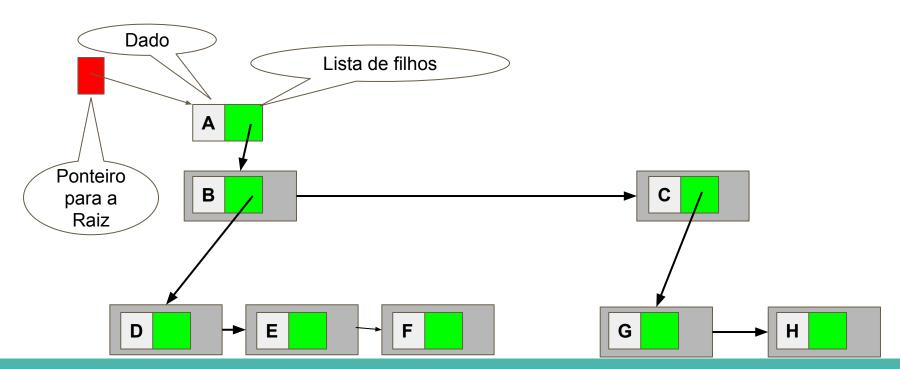
Floresta F

- Existem diversas maneiras de representar árvores em memória;
- Para árvores mais genéricas algumas alternativas são:
  - Usar uma lista para os filhos de um nó;
    - Cada nó da árvore possui sua informação e uma lista com todos seus filhos;
    - Ou cada nó da árvore possui sua informação, seu filho mais a esquerda e seu irmão direito;
  - Dois vetores:
    - Um que armazena o conteúdo dos nós;
    - Outro que armazena o nó pai;
  - Entre outras;
- Outras árvores, como árvores binárias, é possível representar com dois ponteiros e seu conteúdo;
  - Um para o filho esquerdo;
  - Outro para o filho direito;

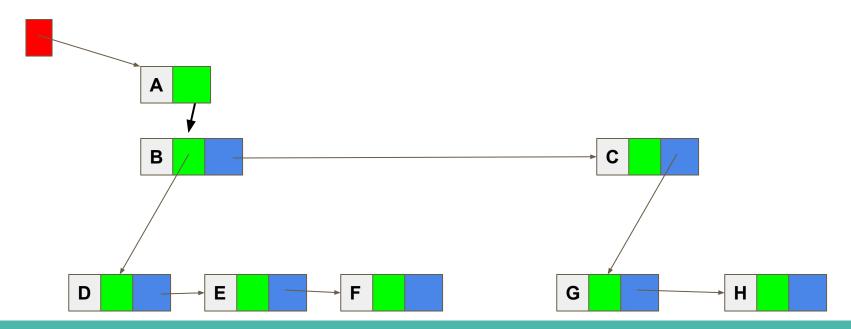
• Dada a seguinte árvore:



• Ela seria com lista de filhos da seguinte maneira:



• Ela seria representada com ponteiros para o filho mais a esquerda e irmão direito da seguinte maneira:



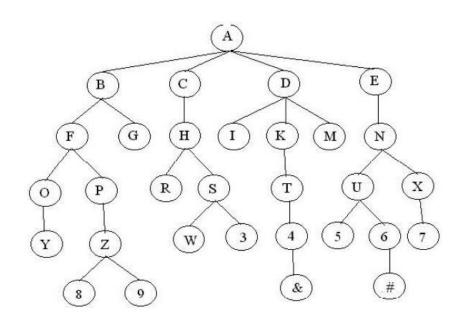
 Ela seria representada com um vetor de pais e um vetor de nós da seguinte maneira

0	1	2	3	4	5	6	7	
А	В	С	D	Е	F	G	Н	Nós
								•
-1	0	0	1	1	1	2	2	Pais

#### **Exercícios**

#### 1. Dada a árvore abaixo, identifique:

- a. O nó raiz da árvore?
- b. O grau de cada nó?
- c. Qual o grau da árvore?
- d. Quais os descendentes do nó D?
- e. Quais os nós irmãos do nó 6?
- f. Qual a altura da árvore?
- g. Qual o nível do nó F?
- h. Qual a altura do nó F?
- i. Qual o nível do nó B?
- j. Qual a altura do nó B?
- k. Quais os nós terminais?



#### **Exercícios**

- 2. Represente as seguintes expressões em estrutura de árvore:
  - a. a+b\*c+d
  - b. a\*b+c
  - c. (a + b) / (c + d) \* (e f)
  - d. (a + b + c) \* (e / f + d) + g
  - e.  $(a + b * c * d) \{e + [f / (g + h)]\}$