 Larch 

Opis dla każdego

Larch jest składającym się z **modułów** systemem służącym do **wspomagania dowodzenia**. W tym projekcie skupiamy się na poprawie metod **dydaktyki logiki** chcąc doprowadzić do możliwości **dowodzenia tylko i wyłącznie myszką**. Aktualnie wspieramy tabele analityczne KRZ (sygnowane i niesygnowane) oraz oferujemy konsolową implementację rachunku sekwentów.

> The truth is only one click away!

Opis dla niektórych

Larch jest silnikiem wspomagania dowodzenia opartym na silnej implementacji Plugin Oriented Programming. Projekt rozwijany jest w celach dydaktycznych - aby odciążyć studentów od przepisywania zdań oraz rozpisywania reguł, dając tym samym możliwość skupienie się na strategii dowodu. Zaawansowanym użytkownikom oferowana jest możliwość tworzenia systemów dowodzenia, parserów, form wydruku, podpowiedzi, a nawet interfejsów.

Instalacja

Windows

1. Upewnij się, że masz zainstalowany co najmniej **Python 3.9**
2. Pobierz **release** (larch.zip) programu z tego miejsca. Zalecamy wybór wersji GUI, gdyż uruchamia się ona domyślnie w formie aplikacji webowej.
3. Wypakuj zawartość.
4. Uruchom aplikację przez plik `.cmd`, lub `.pyz`.
5. Nalej sobie bezalkoholowego szampana, gdy Larch pobiera automatycznie wszystkie potrzebne pliki.

Mac

1. Upewnij się, że masz zainstalowany co najmniej **Python 3.9**
2. Pobierz **release** (larch.zip) programu z tego miejsca. Zalecamy wybór wersji GUI, gdyż uruchamia się ona domyślnie w formie aplikacji webowej.
3. Wypakuj zawartość.
4. Uruchom plik `install.sh` w terminalu (w katalogu z plikami programu). Nada on plikom uprawnienia do bycia wykonywanym.
5. Program możesz uruchamiać klikając dwukrotnie plik `larch.command`, wpisując w terminalu (w katalogu z plikami programu) `sh larch.sh`, bądź uruchamiając ten skrypt w dowolny inny sposób.
6. Nalej sobie bezalkoholowego szampana, gdy Larch pobiera automatycznie wszystkie potrzebne pliki.

Linux

1. Upewnij się, że masz zainstalowany co najmniej **Python 3.9**
2. Pobierz **release** (larch.zip) programu z tego miejsca. Zalecamy wybór wersji GUI, gdyż uruchamia się ona domyślnie w formie aplikacji webowej.

3. Wypakuj zawartość.
4. Uruchom plik `install.sh` w terminalu (w katalogu z plikami programu). Nada plikom uprawnienia do bycia wykonywanym.
5. Program możesz uruchamiać wpisując w terminalu (w katalogu z plikami programu) `larch.sh`, bądź uruchamiając ten skrypt w dowolny inny sposób.
6. Nalej sobie bezalkoholowego szampana, gdy Larch pobiera automatycznie wszystkie potrzebne pliki.

Użycie i uruchamianie

Uruchamianie

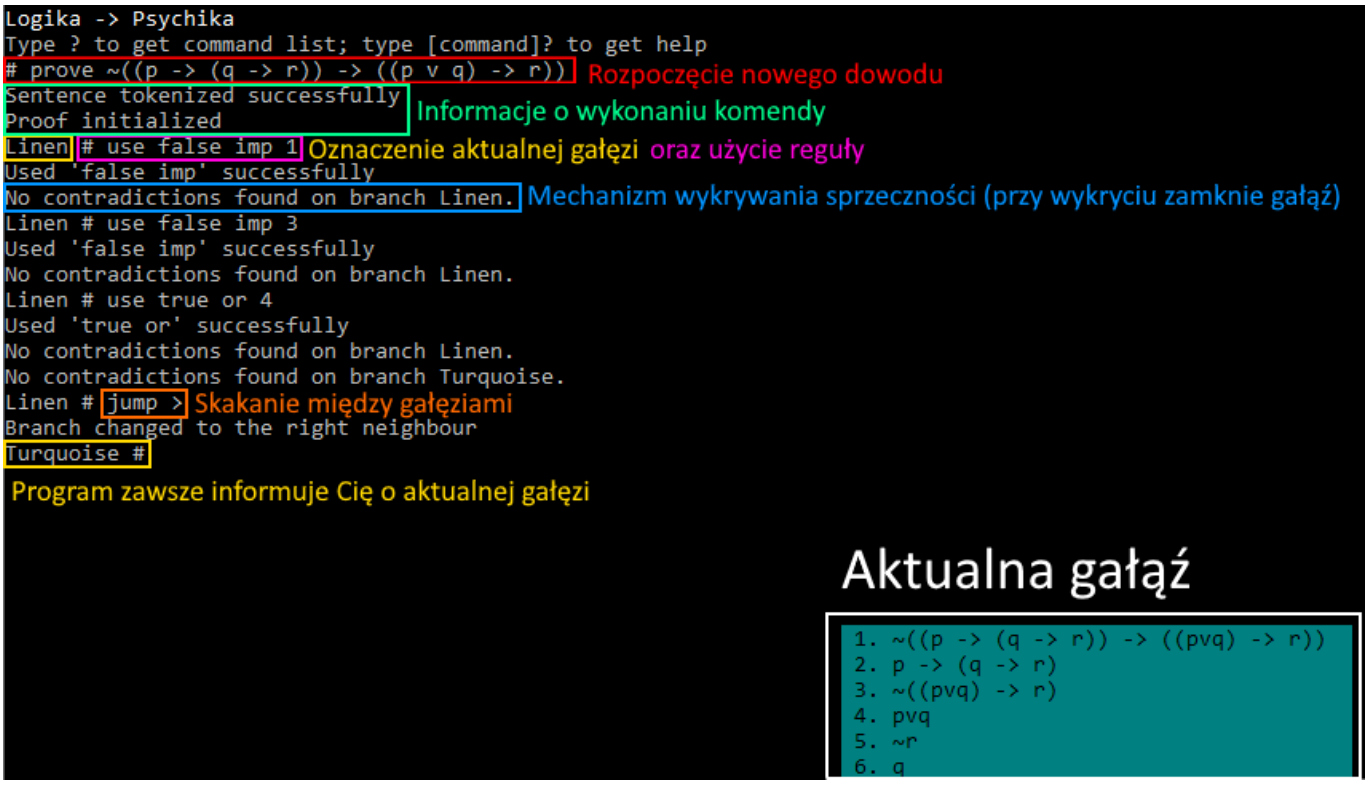
Powtórz kroki od 5. w instrukcji instalacji. Wersja GUI dla bezpieczeństwa wymaga dostępu do internetu, aby przeprowadzać redownload wszystkich potrzebnych plików. W razie potrzeby możemy Ci jednak dostarczyć wersję nie korzystającą z niego.

Użycie GUI

Interfejs jest dość prosty 😉 Kilka podpowiedzi:

1. Możesz zmieniać gałęzie klikając na ich liście.
2. Możesz rozkładać formuły w ramach różnych gałęzi przez kliknięcie na liść i wybór formuły do rozłożenia.
3. Musisz kliknąc regułę dowodzenia.

Użycie CLI



Najważniejsze komendy dostępne w interfejsie:

- `?` przywołuje listę wszystkich komend, `[komenda]?` przywołuje pomoc dla danej komendy,
- `prove [zdanie]` rozpoczyna dowód; możesz go opuścić z pomocą `leave`,

- w trakcie dowodzenia możesz używać komendy `use [reguła] [kontekst]` do użycia reguły,
- listę dostępnych reguł znajdziesz w podpowiedziach podczas wpisywania oraz pod komendą `get rules`, która poda także informacje o wymaganiach danej reguły (na przykład poinformuje o potrzebie podania *Sentence ID*, czyli numeru zdania w gałęzi),
- **w każdym momencie dowodu znajdujesz się na pewnej gałęzi**, zmieniać możesz je komendą `jump [nazwa gałęzi/>/<]`, lub `next` (ta przeniesie Cię do następnej otwartej gałęzi),
- swój dowód możesz wyświetlić w łatwiejszej do zrozumienia formie z pomocą komendy `get tree`, gałąź możesz wyświetlić komendą `get branch`,

Larch oferuje też wewnętrzny system pluginów, ich listę możesz wyświetlić komendą `plugin list [nazwa gniazda/all]`. Pluginy możesz zmieniać komendą `plugin switch [gniazdo/aktualnie podłączony plugin] [nowy plugin]`.

Contributing

Zapraszamy do zapoznania się z naszą dokumentacją na ten temat!

Zgłaszanie błędów

Błędy (oraz propozycje) można zgłaszać za pomocą Notion oraz w formularzu. Na powyższej stronie możesz znaleźć przycisk New. Powinna wyświetlić Ci się pusta strona z możliwością wyboru wzoru. Wybierz odpowiedni i wypełnij formularz. Postaraj się wyjaśnić jak najdokładniej, co się stało - każdy szczegół może okazać się przydatny! Jeśli masz pomysł, co mogło spowodować błąd, możesz spróbować samemu go naprawić!

Bardzo przydatne jest dla nas dołączenie crash reportu, który możesz znaleźć w folderze `crashes`. Chętnie przyjmiemy też plik `config.json`!

Tworzenie pluginów

Projekt Larch został utworzony tak, aby umożliwić każdej chętnej osobie tworzenie autorskich metod dowodzenia, formatów wydruku, formatów zapisów, czy interfejsów.

Możesz skopiować wzór pluginu z pomocą komendy `plugin gen [nazwa gniazda] [nazwa pluginu]`. Znajdziesz w nim zestaw wzorów funkcji, które wymagane są od danego pluginu. Type hinting podpowie Ci, co dany plugin przyjmuje, a co zwraca dana funkcja. Skorzystaj z docstringów wewnątrz kodu oraz dokumentacji. Nie bój się z nami kontaktować - nie ma głupich pytań, są tylko głupie filmiki w internecie!

Dołącz do drzewnej drużyny

Larch jest projektem potrzebującym ludzi z szerokiego spektrum umiejętności. Potrzebujemy zarówno logików, programistów, testerów, jak i projektantów oraz grafików. W związku z tym chętnie przyjmujemy każdego do naszej społeczności - jeżeli uważasz, że możesz nam się przydać, to prawdopodobnie tak jest!

Jeśli chcesz się zaangażować, możesz skontaktować się z dowolnym z autorów.

Autorzy

- Jakub Dakowski (@PogromcaPapai) - 👑 Benevolent dictator for life 👑
- Barbura Adamska - Chief Bzdury Officer 📈

- Robert Szymański (@rsxxi) - PM/UX unicorn :unicorn:
- Ola Draszewska (@nerdolo) - Confused coder 
- Łukasz Abramowicz (@ghostbuster265) - I arise from depths of my parents basement to code or sth 
- Dominika Juszczak (@antykwariat) - frontend develoops i did it again :lizard:

Oraz wszyscy, którzy bacznie przyglądali się rozwojowi aplikacji.

Autorzy pluginów

- Michał Gajdziszewski - algorytm printujący w `actual_tree`
- Aleksander Kiryk - algorytm generowania formuł