

DIPLOMARBEIT

Gesamtprojekt

Tenacious Tanks: Entwicklung eines Multiplayer Spiels

Collection and analysis of gameplay metrics

Ian Hornik

5AHMNG

Betreuer:

Mag. Andreas Metz

Viable options and how they impact the equality of opportunities in multiplayer games

Melissa Melicher

5AHMNG

Betreuer:

Philipp Kock, BEd.

Gestaltpsychologie und stilisiertes Game Audio

Noah Diem

5AHMNG

Betreuer:

Michael Schreiber

Workflow und Art Style in Videospielen

Marc Deutsch

5AHMNG

Betreuer:

Alexander Hager

Schuljahr 2019/20

Abgabevermerk:

Datum: 03.04.2020

übernommen von: