

---

**Martial DB**

---

**Wizja Projektu**

**Wersja 0.1**

	Wersja: 0.1
Wizja Projektu	Data: 2016-03-11
<martialdb-wiz>	

## Historia dokumentu

Data	Wersja	Opis	Autor
2016-03-11	0.1	Początkowy zarys wymagań	Łukasz Hejnak

	Wersja: 0.1
Wizja Projektu	Data: 2016-03-11
<martialdb-wiz>	

## Spis treści

1. Wstęp
  - 1.1 Cel
  - 1.2 Zakres
  - 1.3 Definicje, akronimy, skróty
  - 1.4 Dokumenty powiązane
2. Założenia projektu (Positioning)
  - 2.1 Cele biznesowe
  - 2.2 Opis problemu/potrzeby
  - 2.3 Product Position Statement
3. Udziałowcy i użytkownicy
  - 3.1 Udziałowcy
  - 3.2 Użytkownicy
  - 3.3 Środowisko użytkownika
  - 3.4 Alternatywy i konkurencja
4. Ograniczenia
5. Wymagania jakości
6. Priorytety
7. Pozostałe wymagania
  - 7.1 Wymagania systemowe i sprzętowe
  - 7.2 Wymagania wydajnościowe

	Wersja: 0.1
Wizja Projektu	Data: 2016-03-11
<martialdb-wiz>	

# Wizja Projektu

## 1. Wstęp

Wizja projektu jest pierwszym etapem rozpoczynającym projekt, mającym na celu opracowanie koncepcji projektu „Martial DB” oraz oszacowanie potencjalnego zakresu projektu oraz czasu jego realizacji.

### 1.1 Cel

Celem tego dokumentu jest przedstawienie głównych założeń projektu „Martial DB”, jego funkcjonalności, w sposób jasny i spójny oraz określenie wymagań i potrzeb.

### 1.2 Zakres

W zakres dokumentu wchodzi omówienie projektu, przedstawienie korzyści klienta, cele biznesowe oraz szczegóły specyfikacji.

### 1.3 Definicje, akronimy, skróty

Szkoła – zespół firm zajmujących się nauczaniem sztuk walki, korzystający wspólnie z „Martial DB”

Sekcja – pojedyncza firma wchodząca w skład Szkoły

Mistrz Szkoły – główny założyciel i najwyższy Stopniem w Szkole

Prowadzący – osoba prowadząca zajęcia w danej Sekcji (Sensei)

Użytkownik – Prowadzący korzystający z systemu „Martial DB”

Adept – dowolna osoba ucząca się sztuk walki w Sekcji

Stopień – cecha Adepta odzwierciedlająca jego poziom zaawansowania w sztuce walki nauczanej w Szkole

Grupa – zbiór do którego przydzieleni są Adepci z danej Sekcji ze względu na swój Stopień

Zajęcia – spotkanie treningowe w Adeptom z Prowadzącym w ramach danej Grupy

Egzamin – cykliczne (2x rocznie) spotkanie poświęcone na zweryfikowanie postępów w nauce i nadanie kolejnych Stopni Adeptom

Staż treningowy – jedno/dwu dniowe spotkanie treningowe Mistrza Szkoły w jednej z Sekcji poświęcone przekazaniu nowego programu danej Sekcji

Obóz treningowy – kilkudniowe spotkanie treningowe poświęcone intensywnemu doskonaleniu i wprowadzeniu nowych elementów treningowych (programu nauczania), w którym udział biorą Prowadzący i Adepci z różnych Sekcji

Zespół – zespół wykonujący projekt

### 1.4 Dokumenty powiązane

Wizja Projektu jest pierwszym dokumentem przedstawiającym opis funkcjonalności projektu i plan jego realizacji. W chwili obecnej nie ma innych dokumentów związanych z Wizją Projektu.

	Wersja: 0.1
Wizja Projektu	Data: 2016-03-11
<martialdb-wiz>	

## 2. Założenia projektu (Positioning)

### 2.1 Cele biznesowe

W ramach zarządzania Sekcjami Szkoły, Prowadzący mają do wykonania wiele zadań ściśle organizacyjnych. Głównym celem naszego projektu jest jak największa automatyzacja lub uproszczenie tych zadań w taki sposób, by ułatwić pracę Prowadzącego.

Po wdrożeniu projektu „Martial DB” Prowadzący będzie miał możliwość:

- wglądu w dane osobowe Adeptów za pomocą komputera, telefonu lub tabletu (za pośrednictwem przeglądarki internetowej) z dowolnego miejsca o dowolnej porze
- zarządzania danymi osobowymi Adeptów, w tym dodawania, modyfikowania i usuwania danych
- dodawania, modyfikowania i usuwania danych Grup, w tym definiowania dni zajęciowych i przydziału Adeptów do poszczególnych Grup
- łatwego wydruku (PDF) zestawienia Grup w postaci listy do sprawdzania obecności na Zajęciach
- łatwego wydruku (PDF) zestawienia Grup w postaci listy do śledzenia miesięcznych opłat za Zajęcia oraz różne dodatkowe składki
- dodawania, modyfikowania, usuwania i wydruku (PDF) danych o Obozach/Zgrupowaniach treningowych oraz Egzaminach organizowanych przez Szkołę lub poszczególne Sekcje

### 2.2 Opis problemu/potrzeby

Potrzeba	Ułatwienie zarządzania danymi Adeptów
Dotyczy	Sekcje
o znaczeniu	Priorytetowym
pomyślnym rozwiązaniem byłoby	Stworzenie aplikacji internetowej, umożliwiającej dostęp/modyfikację danych osobowych Adeptów

Potrzeba	Ułatwienie zarządzania wydarzeniami w Szkole
Dotyczy	Szkoła, Sekcje
o znaczeniu	Wysokim
pomyślnym rozwiązaniem byłoby	Stworzenie aplikacji internetowej, umożliwiającej organizację i koordynowanie wydarzeń w Szkole

	Wersja: 0.1
Wizja Projektu	Data: 2016-03-11
<martialdb-wiz>	

## 2.3 Product Position Statement

Dla	Prowadzący
Kto/co	Elektroniczna platforma przechowywania i wymiany danych.
Nazwa produktu	Martial DB
Takim, że	Ułatwi i przyspieszy zarządzanie Sekcją
W przeciwieństwie do	<p>Prowadzenie listy Adeptów w formie papierowej jest uciążliwe i mało wydajne.</p> <p>Przygotowywanie listy umożliwiającej sprawdzenie obecności czy rozliczenia zajmuje dużo czasu.</p> <p>Brakuje centralnego, łatwo dostępnego miejsca z listą osób biorących udział w różnych wydarzeniach organizowanych przez Szkołę/Sekcję.</p>
Nasz produkt	<ul style="list-style-type: none"> <li>- zmniejszy ilość czasu potrzebna na zadania czysto organizacyjne</li> <li>- umożliwi zdalne uzyskanie dostępu do danych kontaktowych Adepta</li> <li>- ułatwi synchronizację list uczestników i innych danych wydarzeń</li> </ul>

	Wersja: 0.1
Wizja Projektu	Data: 2016-03-11
<martialdb-wiz>	

### 3. Udziałowcy i użytkownicy

#### 3.1 Udziałowcy

Nazwa	Opis	Odpowiedzialność
Prowadzący	Trenerzy poszczególnych sekcji Szkoły Karate „Samuraj”.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- monitoruje postęp projektu</li> <li>- główne źródło wiedzy biznesowej</li> <li>- przetestowanie wersji Beta</li> </ul>

#### 3.2 Użytkownicy

Nazwa	Opis	Odpowiedzialność	Udziałowiec
Trenerzy	Prowadzący zajęcia w Szkołach Sztuk Walki.	-	Prowadzący

#### 3.3 Środowisko użytkownika

Użytkownik będzie samodzielnie korzystać z systemu poprzez mechanizmy stron www, z dowolnego miejsca na ziemi przy użyciu dowolnego urządzenia umożliwiającego uruchomienie i obsługę przeglądarki internetowej (Firefox, Chrome, Edge, Opera). Jeżeli mechanizm cookies nie zapewnił identyfikacji użytkownika, ten musi się zalogować.

#### 3.4 Alternatywy i konkurencja

Istnieją inne aplikacje bazodanowe, umożliwiające prowadzenie list uczestników zajęć i kursów, ale brakuje im specyficznych cech, które odgrywają istotną rolę w Szkołach Sztuk Walki, przez co nie potrafią np. poprawnie posortować użytkowników według stażu (stopień, staż bieżący, wiek).

	Wersja: 0.1
Wizja Projektu	Data: 2016-03-11
<martialdb-wiz>	

## 4. Ograniczenia

System „Martial DB” wymaga dostępu do Internetu, gdyż jest to jedyny sposób na uzyskanie połączenia z serwerem obsługującym interfejs systemu.

## 5. Wymagania jakości

System powinien działać bezbłędnie w 99% przypadków użycia, a w razie wystąpienia błędu zachowywać stabilność i umożliwiać dalszą pracę innym użytkownikom systemu. System musi zapewnić bezpieczeństwo przechowywanych danych zgodnie z Ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych, tak by nikt niepowołany nie był w stanie uzyskać dostępu do żadnej z przechowywanych w systemie informacji.

## 6. Priorytety

1. Zarządzanie danymi Adeptów.
2. Zarządzanie Grupami.
3. Drukowanie list obecności.
4. Drukowanie list płatności.
5. Zarządzanie Wydarzeniami (Obozy, Zgrupowania, Egzaminy).

## 7. Pozostałe wymagania

### 7.1 Wymagania systemowe i sprzętowe

Klient: Dowolna przeglądarka wspierająca HTML 5, ECMAScript 5 oraz CSS 3 (Firefox, Chrome, Edge, Opera)

Serwer: Java 1.8, ...

### 7.2 Wymagania wydajnościowe

...