
Martial DB

Wizja Projektu

Wersja 0.2

<https://github.com/LeHack/martialdb>

	Wersja: 0.2
Wizja Projektu	Data: 2016-04-08
<martialdb-wiz>	

Historia dokumentu

Data	Wersja	Opis	Autor
2016-03-11	0.1	Początkowy zarys wymagań	Łukasz Hejnak
2016-04-08	0.2	Dodany opis środowiska, użytkowników i analiza ryzyka	Łukasz Hejnak

	Wersja: 0.2
Wizja Projektu	Data: 2016-04-08
<martialdb-wiz>	

Spis treści

1. Wstęp
 - 1.1 Cel
 - 1.2 Zakres
 - 1.3 Definicje, akronimy, skróty
 - 1.4 Dokumenty powiązane
2. Założenia projektu (Positioning)
 - 2.1 Cele biznesowe
 - 2.2 Opis problemu/potrzeby
 - 2.3 Product Position Statement
3. Udziałowcy i użytkownicy
 - 3.1 Udziałowcy
 - 3.2 Użytkownicy
 - 3.3 Środowisko użytkownika
 - 3.4 Alternatywy i konkurencja
4. Ograniczenia
5. Wymagania jakości
6. Priorytety
7. Pozostałe wymagania
 - 7.1 Wymagania systemowe i sprzętowe
 - 7.2 Wymagania wydajnościowe

	Wersja: 0.2
Wizja Projektu	Data: 2016-04-08
<martialdb-wiz>	

Wizja Projektu

1. Wstęp

Wizja projektu jest pierwszym etapem rozpoczynającym projekt, mającym na celu opracowanie koncepcji projektu „Martial DB” oraz oszacowanie potencjalnego zakresu projektu oraz czasu jego realizacji.

1.1 Cel

Celem tego dokumentu jest przedstawienie głównych założeń projektu „Martial DB”, jego funkcjonalności, w sposób jasny i spójny oraz określenie wymagań i potrzeb.

1.2 Zakres

W zakres dokumentu wchodzi omówienie projektu, przedstawienie korzyści klienta, cele biznesowe oraz szczegóły specyfikacji.

1.3 Definicje, akronimy, skróty

Szkoła – zespół firm zajmujących się nauczaniem sztuk walki, korzystający wspólnie z „Martial DB”

Sekcja – pojedyncza firma wchodząca w skład Szkoły

Mistrz Szkoły – główny założyciel i najwyższy Stopniem w Szkole

Prowadzący – osoba prowadząca zajęcia w danej Sekcji (Sensei)

Użytkownik – Prowadzący korzystający z systemu „Martial DB”

Adept – dowolna osoba ucząca się sztuk walki w Sekcji

Stopień – cecha Adepta odzwierciedlająca jego poziom zaawansowania w sztuce walki nauczanej w Szkole

Grupa – zbiór do którego przydzieleni są Adepci z danej Sekcji ze względu na swój Stopień

Zajęcia – spotkanie treningowe w Adeptom z Prowadzącym w ramach danej Grupy

Egzamin – cykliczne (2x rocznie) spotkanie poświęcone na zweryfikowanie postępów w nauce i nadanie kolejnych Stopni Adeptom

Staż treningowy – jedno/dwu dniowe spotkanie treningowe Mistrza Szkoły w jednej z Sekcji poświęcone przekazaniu nowego programu danej Sekcji

Obóz treningowy – kilkudniowe spotkanie treningowe poświęcone intensywnemu doskonaleniu i wprowadzeniu nowych elementów treningowych (programu nauczania), w którym udział biorą Prowadzący i Adepci z różnych Sekcji

Zespół – zespół wykonujący projekt

1.4 Dokumenty powiązane

Wizja Projektu jest pierwszym dokumentem przedstawiającym opis funkcjonalności projektu i plan jego realizacji. W chwili obecnej nie ma innych dokumentów związanych z Wizją Projektu.

	Wersja: 0.2
Wizja Projektu	Data: 2016-04-08
<martialdb-wiz>	

2. Założenia projektu (Positioning)

2.1 Cele biznesowe

W ramach zarządzania Sekcjami Szkoły, Prowadzący mają do wykonania wiele zadań ściśle organizacyjnych. Głównym celem naszego projektu jest jak największa automatyzacja lub uproszczenie tych zadań w taki sposób, by ułatwić pracę Prowadzącego.

2.2 Opis problemu/potrzeby

Potrzeba	Ułatwienie zarządzania danymi Adeptów
Dotyczy	Sekcje
o znaczeniu	Priorytetowym
pomyślnym rozwiązaniem byłoby	Stworzenie aplikacji internetowej, umożliwiającej dostęp/modyfikację danych osobowych Adeptów

Potrzeba	Ułatwienie zarządzania wydarzeniami w Szkole
Dotyczy	Szkoła, Sekcje
o znaczeniu	Wysokim
pomyślnym rozwiązaniem byłoby	Stworzenie aplikacji internetowej, umożliwiającej organizację i koordynowanie wydarzeń w Szkole

2.3 Product Position Statement

Dla	Prowadzący
Kto/co	Elektroniczna platforma przechowywania i wymiany danych.
Nazwa produktu	Martial DB
Takim, że	Ułatwi i przyspieszy zarządzanie Sekcją
W przeciwieństwie do	<p>Prowadzenie listy Adeptów w formie papierowej jest uciążliwe i mało wydajne.</p> <p>Przygotowywanie listy umożliwiającej sprawdzenie obecności czy rozliczenia zajmuje dużo czasu.</p> <p>Brakuje centralnego, łatwo dostępnego miejsca z listą osób biorących udział w różnych wydarzeniach organizowanych przez Szkołę/Sekcje.</p>
Nasz produkt	<ul style="list-style-type: none"> - zmniejszy ilość czasu potrzebna na zadania czysto organizacyjne - umożliwi zdalne uzyskanie dostępu do danych kontaktowych Adepta - ułatwi synchronizację list uczestników i innych danych wydarzeń

	Wersja: 0.2
Wizja Projektu	Data: 2016-04-08
<martialdb-wiz>	

3. Udziałowcy i użytkownicy

3.1 Udziałowcy

Nazwa	Opis	Odpowiedzialność
Prowadzący	Trenerzy poszczególnych sekcji Szkoły Karate „Samuraj”.	<ul style="list-style-type: none"> - monitoruje postęp projektu - główne źródło wiedzy biznesowej - przetestowanie wersji Beta

3.2 Użytkownicy

Nazwa	Opis	Odpowiedzialność	Udziałowiec
Trenerzy	Prowadzący zajęcia w Szkołach Sztuk Walki.	-	Prowadzący

3.3 Środowisko użytkownika

Użytkownik będzie samodzielnie korzystać z systemu poprzez mechanizmy stron www, z dowolnego miejsca na ziemi przy użyciu dowolnego urządzenia umożliwiającego uruchomienie i obsługę przeglądarki internetowej (Firefox, Chrome, Edge, Opera). Jeżeli mechanizm cookies nie zapewnił identyfikacji użytkownika, ten musi się zalogować.

3.4 Środowisko systemu

System będzie z natury wewnętrzny dla organizacji, w której zostanie wdrożony. Tym samym dostęp do systemu będą mieli wyłącznie pracownicy Szkoły. Jednocześnie System nie będzie posiadał żadnych zewnętrznych zależności.

3.5 Alternatywy i konkurencja

Istnieją inne aplikacje bazodanowe, umożliwiające prowadzenie list uczestników zajęć i kursów, ale brakuje im specyficznych cech, które odgrywają istotną rolę w Szkołach Sztuk Walki, przez co nie potrafią np. poprawnie posortować użytkowników według stażu (stopień, staż bieżący, wiek).

	Wersja: 0.2
Wizja Projektu	Data: 2016-04-08
<martialdb-wiz>	

4. Ograniczenia

System „Martial DB” wymaga dostępu do Internetu, gdyż jest to jedyny sposób na uzyskanie połączenia z serwerem obsługującym interfejs systemu.

5. Wymagania jakości

System powinien działać bezbłędnie w 99% przypadków użycia, a w razie wystąpienia błędu zachowywać stabilność i umożliwiać dalszą pracę innym użytkownikom systemu. System musi zapewnić bezpieczeństwo przechowywanych danych zgodnie z Ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych, tak by nikt niepowołany nie był w stanie uzyskać dostępu do żadnej z przechowywanych w systemie informacji.

6. Priorytety

1. Zarządzanie danymi Adeptów.
2. Zarządzanie Grupami.
3. Drukowanie list obecności.
4. Drukowanie list płatności.
5. Zarządzanie Wydarzeniami (Obozy, Zgrupowania, Egzaminy).

7. Pozostałe wymagania

7.1 Wymagania systemowe i sprzętowe

Klient: Dowolna przeglądarka wspierająca HTML 5, ECMAScript 5 oraz CSS 3 (Firefox, Chrome, Edge, Opera)

Serwer: Java 1.8

7.2 Wymagania wydajnościowe

System powinien reagować na akcje użytkownika w możliwie krótkim czasie (nie przekraczającym 2-3s). Oznacza to w przypadku prostych akcji ich ukończenie i przeładowanie strony (jeżeli jest potrzebne), a w przypadku akcji bardziej skomplikowanych wizualną indykację postępu, np. poprzez wyświetlenie paska postępu zadania.

8. Analiza ryzyka

8.1 Nowe technologie

Zespół w ramach pracy nad Systemem będzie poznawał nowe dla siebie technologie:

- Git
- Angular
- REST
- JSON
- Servlets

	Wersja: 0.2
Wizja Projektu	Data: 2016-04-08
<martialdb-wiz>	

- Bootstrap

8.2 Obciążenie Zespołu

Z uwagi na fakt, że zespół składa się zaledwie z dwóch osób, które realizują projekt w czasie „dodatkowym”, tj. wolnym od pracy i obowiązków, poważnym ryzykiem w realizacji projektu może być właśnie niedostateczna ilość czasu dostępnego do poświęcenia na regularną pracę nad projektem.