# Predire il successo di una campagna Kickstarter

#### Programmazione di Applicazioni Data Intensive

Laurea in Ingegneria e Scienze Informatiche a.a. 2020/2021 Filippo Barbari matricola 0000874589

# Descrizione del problema e analisi esplorativa

In questo progetto, si vuole realizzare un modello capace di predire il successo o meno di una campagna Kickstarter. Una campagna Kickstarter è essenzialmente una raccolta fondi che una singola persona o un gruppo possono creare sul sito Kickstarter per finanziare un progetto. Per lanciare una campagna, è necessario darle un nome, fornire una descrizione, ma soprattutto specificare la somma di denaro che si intende raccogliere e la data entro cui lo si vuole fare. Non è possibile chiudere in anticipo la campagna oppure prolungarla.

Tra le campagne Kickstarter più famose si ricordano Planetary Annihilation (videogioco di strategia in tempo reale per PC) che raccolse 2,228,000\$ in 30 giorni e FrostHaven (un gioco da tavolo cooperativo) che ha raccolto oltre 13 milioni di dollari.

Si vuole rendere il problema più realistico possibile utilizzando solamente i dati noti al momento del lancio della campagna come: la data di lancio, le categorie in cui rientra, la somma richiesta e la deadline prefissata.

Prima di tutto, importiamo le librerie necessarie.

```
import os.path
import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.model selection import train test split
from sklearn.metrics import mean squared error
from sklearn.linear_model import Perceptron
from sklearn.pipeline import Pipeline
from sklearn.preprocessing import StandardScaler
from sklearn.model selection import KFold
from sklearn.model selection import cross val score
from sklearn.model_selection import GridSearchCV
from sklearn.linear model import LogisticRegression
from sklearn.svm import SVC
from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier
from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier
from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier
```

```
from sklearn.dummy import DummyClassifier
from sklearn.metrics import confusion_matrix, precision_score, recall_score, f1_score
import math
from scipy import stats
%matplotlib inline
```

#### Caricamento dati

Scarichiamo da GitHub il file kickstarter.csv. Il dataset originale è disponibile qui.

```
file_csv_url = "https://raw.githubusercontent.com/Ledmington/Progetto-Data-Intensive/master/K
file_csv_name = "kickstarter.csv"

if not os.path.exists(file_csv_name):
    from urllib.request import urlretrieve
    urlretrieve(file_csv_url, file_csv_name)

with open(file_csv_name) as dataFile:
    data_raw = pd.read_csv(dataFile, sep=",")

print("Caricati {} record.".format(len(data_raw)))

    Caricati 192548 record.
```

# Significato delle features

data raw.head(1)

	id	name	currency	main_category	sub_category	launched_at	deadline d
0	1687733153	Socks of Speed and Socks of Elvenkind	USD	games	Tabletop Games	2018-10-30 20:00:02	2018-11- 15 17:59:00

- · id è un numero identificativo univoco di una campagna Kickstarter
- name è il nome della campagna Kickstarter
- currency è la valuta in cui era espressa la somma richiesta (l'ammontare è stato convertito in USD)
- main category è la categoria principale del progetto riguardante la campagna
- sub category è la categoria secondaria del progetto

- launched at è la data e l'ora del lancio della campagna
- deadline è la data in cui viene chiusa la campagna
- duration è il numero di giorni trascorsi prima della chiusura della campagna
- goal\_usd è la somma di denaro richiesta espressa in USD
- city è la città di appartenenza del gruppo che ha lanciato la campagna
- state è lo stato/regione di provenienza del gruppo che ha lanciato la campagna
- country è il paese di provenienza del gruppo che ha lanciato la campagna
- blurb\_length è il numero di parole della descrizione della campagna
- name\_length è il numero di parole del nome della campagna
- status è il risultato finale della campagna (la variabile che si vuole predire)
- start month è il mese in cui è stata lanciata la campagna
- end month è il mese in cui è terminata la campagna
- start Q è il "quarter" (o trimestre) in cui è stata lanciata la campagna
- end\_Q è il "quarter" (o trimestre) in cui è terminata la campagna
- usd\_pledged è la somma di denaro effettivamente raccolta espressa in USD

Osserviamo l'occupazione iniziale in memoria dell'intero dataset. La confronteremo più avanti con la dimensione del dataset privato dei dati ridondanti o derivati.

```
data raw.info(memory usage="deep")
```

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>

```
RangeIndex: 192548 entries, 0 to 192547
Data columns (total 20 columns):
     Column Non-Null Count
                                                   Dtype
      ____
                          -----
                          192548 non-null int64
      id
 0
      name 192548 non-null object currency 192548 non-null object
      main category 192548 non-null object
 3
      sub_category 192548 non-null object
      launched_at 192548 non-null object deadline 192548 non-null object duration 192548 non-null float64 goal_usd 192548 non-null float64
 5
 7
                         192548 non-null object
 9
      city
 10 state 192548 non-null object
11 country 192548 non-null object
12 blurb_length 192548 non-null int64
 10 state
 13 name_length 192548 non-null int64
                      192548 non-null object
 14 status
 15 start_month 192548 non-null int64
16 end_month 192548 non-null int64
17 start_Q 192548 non-null object
18 end_Q 192548 non-null object
19 usd_pledged 192548 non-null float64
dtypes: float64(3), int64(5), object(12)
memory usage: 159.6 MB
```

### Eliminazione dati mancanti, inutili, ridondanti o derivati

Osserviamo subito che il dataset non contiene dati mancanti.

```
data_raw.isna().sum()
```

id	0
name	0
currency	0
main_category	0
sub_category	0
launched_at	0
deadline	0
duration	0
goal_usd	0
city	0
state	0
country	0
blurb_length	0
name_length	0
status	0
start_month	0
end_month	0
start_Q	0
end_Q	0
usd_pledged	0
dtype: int64	

Eliminiamo le colonne name, currency, blurb\_length, name\_length perchè non sono utili ai fini di questo progetto.

```
data_raw.drop(labels=["name", "currency", "blurb_length", "name_length"], axis=1, inplace=Tru
```

Eliminiamo la colonna id perchè è ridondante. Come identificativo dei record utilizzeremo l'index di default dei DataFrame Pandas.

```
data_raw.drop(labels=["id"], axis=1, inplace=True)
```

Eliminiamo le colonne deadline, start\_month, end\_month, start\_Q e end\_Q perchè sono dati derivati dalle colonne launched\_at e duration. Qui scegliamo di utilizzare duration, ovvero la durata in giorni prefissata per la campagna, invece della data di fine, per semplificare il preprocessing delle feature.

```
data_raw.drop(labels=["deadline", "start_month", "end_month", "start_Q", "end_Q"], axis=1, in
```

Eliminiamo la colonna usd pledged perchè contiene la soluzione.

```
data_raw.drop(labels=["usd_pledged"], axis=1, inplace=True)
```

Le tre colonne categoriche city, state e country rappresentano un insieme di dati particolare. La colonna state rappresenta lo stato, per paesi come gli USA oppure il Regno Unito, oppure una regione per paesi come l'Italia. Tuttavia, alcuni paesi come la Germania, la Nuova Zelanda o l'Afghanistan, apparentemente, non sono suddivisi in questo modo e i record con riferimento a questi paesi hanno uguali valori di city e state. Per questo motivo, rimuoviamo la colonna state. Inoltre, come è possibile osservare dall'estratto riportato qui sotto, alcuni record presentano dati inconsistenti per quanto riguarda la colonna country. Ad esempio, il record 47 indica come città Kabul (capitale dell'Afghanistan) e come paese gli Stati Uniti. Un altro esempio, il record 74 indica come città Bangkok (capitale della Thailandia) e come paese la Francia. Crediamo che questa "inconsistenza" sia dovuto al fatto che Kickstarter permette la creazione di una campagna solamente se si possiede un conto bancario o carta di credito in un ristretto insieme di paesi. Per questo motivo, più della metà delle campagne Kickstarter risultano come se fossero state lanciate dagli US.

Per evitare che tali inconsistenze possano in qualche modo alterare l'esito dell'addestramento dei modelli, abbiamo scelto di eliminare tutte e tre le colonne in questione.

(data raw[data raw["city"] == data raw["state"]]).head()

	main_category	sub_category	launched_at	duration	goal_usd	city	state	СС
7	design	Graphic Design	2018-07-17 21:36:14	30.0	1133.68788	Berlin	Berlin	
47	journalism	Journalism	2012-05-04 23:35:02	5.0	500.00000	Kabul	Kabul	
74	photography	Places	2016-02-28 10:18:02	47.0	5668.43940	Bangkok	Bangkok	
			2010-06-25					

data\_raw.drop(labels=["city", "state", "country"], axis=1, inplace=True)

Infine, notiamo che sub\_category assume 159 valori distinti. Questa esplosione di variabili binarie potrebbe influenzare negativamente il successo della modellazione. Inoltre, non è un dato completamente indipendente da main category e per questo motivo, lo eliminiamo dal dataset.

data\_raw["sub\_category"].nunique()

```
data raw.drop("sub category", axis=1, inplace=True)
data raw.info(memory usage="deep")
    <class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
    RangeIndex: 192548 entries, 0 to 192547
    Data columns (total 5 columns):
                     Non-Null Count Dtype
     # Column
     0 main_category 192548 non-null object
     1 launched_at 192548 non-null object
     2 duration
                   192548 non-null float64
                     192548 non-null float64
     3 goal usd
     4 status 192548 non-null object
    dtypes: float64(2), object(3)
    memory usage: 40.7 MB
```

#### Conversione dati

Creiamo data, una copia del dataset in cui andremo a "ripulire" i dati.

Trasformiamo main\_category e status in dati categorici.

Trasformiamo duration in intero perchè rappresenta il numero di giorni di durata della campagna.

```
data = data_raw
data["main_category"] = data["main_category"].astype("category")
data["status"] = data["status"].astype("category")
data["duration"] = data["duration"].astype("int64")
```

Riguardo a launched\_at, prima di tutto la trasformiamo in datetime64 per poterla maneggiare meglio. Dopo di ciò, vogliamo estrapolare da essa il numero del giorno all'interno dell'anno (per fare si che, ad esempio, il primo gennaio risulti come 0 e il 31 dicembre risulti come 364). Per fare ciò, utilizziamo l'attributo dayofyear della classe Timestamp di Pandas e sottraiamo 1.

```
data["launched_at"] = data["launched_at"].astype("datetime64")
data["launched_at"] = pd.Series(x.dayofyear-1 for x in data["launched_at"]).astype("int64")
```

Infine, per maggiore chiarezza, rinomiamo launched at in launch day e duration in days.

Possiamo notare come la dimensione del dataset sia diminuita da circa 150MB iniziali a circa 5MB.

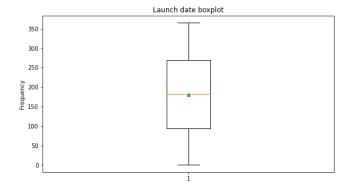
# Esplorazione singole features

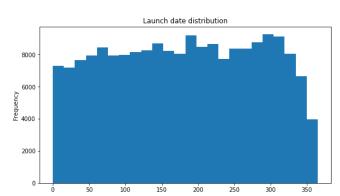
La distribuzione dei record tra le varie main\_category non è uniforme anche se non viè una grande differenza tra quelle più frequenti e quelle meno frequenti.

```
data["main_category"].value_counts().plot.pie(figsize=(8, 8));
```

Riguardo a launch\_date notiamo che i dati sono distribuiti in maniera abbastanza uniforme, tranne per l'ultimo periodo dell'anno. Intorno agli ultimi 20 giorni dell'anno, troviamo circa la metà delle campagne rispetto agli altri periodi dell'anno.

```
fig, axis = plt.subplots(nrows=1, ncols=2, figsize=(20, 5))
axis[0].boxplot(data["launch_day"], showmeans=True)
axis[0].set_title("Launch date boxplot")
axis[0].set_ylabel("Frequency");
axis[1].hist(data["launch_day"], bins=24)
axis[1].set_title("Launch date distribution")
axis[1].set_ylabel("Frequency");
```

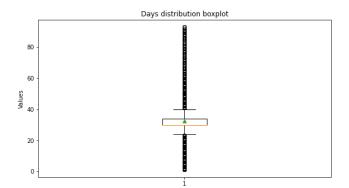


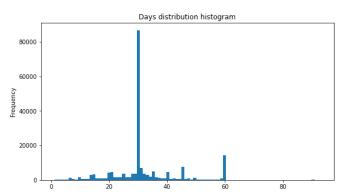


Come possiamo notare dai grafici riportati qui sotto, i dati all'interno di days sono estremamente sbilanciati in quanto più della metà dei valori sono 30. Nonostante ciò produca un boxplot con un elevato numero di outliers, questa informazione rispecchia un comportamento del tutto normale. Infatti, i dati confermano che sia molto comune aprire una campagna Kickstarter della durata di 30 giorni.

```
fig, axis = plt.subplots(nrows=1, ncols=2, figsize=(20, 5))
axis[0].boxplot(data["days"], showmeans=True)
axis[0].set_title("Days distribution boxplot")
axis[0].set_ylabel("Values");
axis[1].hist(data["days"], bins=90)
axis[1].set title("Days distribution histogram")
```

axis[1].set\_ylabel("Frequency");





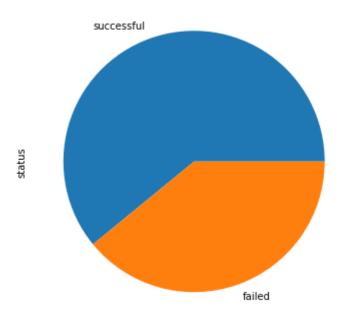
I valori di goal\_usd non sono uniformemente distribuiti. Come possiamo notare dal grafico, nell'intervallo [0;500] e [33e3;12e6] sono presenti all'incirca lo stesso numero di valori. La maggior parte dei valori, infatti, pare essere concentrata all'incirca tra 500 e 5000 doliari.

pd.qcut(data["goal\_usd"], q=10).value\_counts().sort\_index().plot.bar(figsize=(20, 5));

25000

Infine, possiamo notare che quasi due terzi dei record del dataset sono etichettati come "successful". Questa distribuzione andrà tenuta in considerazione in fase di modellazione.

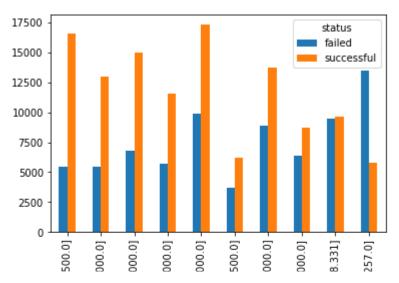
data["status"].value\_counts().plot.pie(figsize=(6, 6));



# Esplorazione relazioni tra features

Vogliamo verificare se esiste una relazione tra goal\_usd e status. E' ragionevole pensare che, all'aumentare della somma da raccogliere diminuisca la probabilità di successo di una campagna. Effettivamente, il numero di campagne fallite è pari o maggiore al numero di campagne completate nei due intervalli più a destra. Mentre le campagne completate risultano evidentemente maggiori in tutti gli altri intervalli, in particolar modo in quelli più a sinistra.

```
usd_over_status = data[["status", "goal_usd"]].copy()
usd_over_status.groupby([pd.qcut(usd_over_status["goal_usd"], q=10), "status"]).size().unstac
```

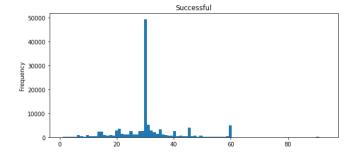


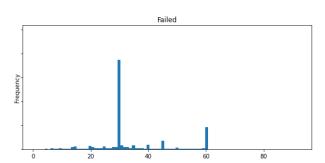
Vogliamo verificare se esiste una relazione tra status e days. E' ragionevole pensare che, all'aumentare della durata di una campagna aumenti anche la probabilità di successo di tale campagna.

I due grafici riportano all'incirca la stessa distribuzione. La maggiore frequenza di campagne completate era già stata osservata in precedenza.

```
gour_usu
```

```
days_over_status = data[["status", "days"]].copy()
fig, axis = plt.subplots(nrows=1, ncols=2, sharey=True, figsize=(20, 4));
axis[0].hist(days_over_status[days_over_status["status"]=="successful"]["days"], bins=90);
axis[0].set_ylabel("Frequency");
axis[0].set_title("Successful");
axis[1].hist(days_over_status[days_over_status["status"]=="failed"]["days"], bins=90);
axis[1].set_ylabel("Frequency");
axis[1].set_title("Failed");
```





Non esploriamo altre relazioni tra features perchè non abbiamo ragione di pensare che ve ne siano altre.

# Preparazione dati

Trasformiamo i dati categorici in variabili binarie. Per la colonna status trasformiamo "failed" in 0 e "successful" in 1.

Separiamo la colonna status, ovvero la soluzione, dal resto del dataset.

```
status = data["status"].copy()
data.drop("status", axis=1, inplace=True)
```

### Suddivisione dataset

Qui dividiamo i dati in training e test che utilizzeremo per addestrare un semplice modello Perceptron.

```
X_pre_train, X_pre_val, y_pre_train, y_pre_val = train_test_split(data, status, test_size=0.3

def fit_and_eval(model, X_train, y_train, X_val, y_val):
    model.fit(X_train, y_train)
    print("Training set score: {}".format(model.score(X_train, y_train)))
    print("Test set score: {}".format(model.score(X_val, y_val)))
```

# Standardizzazione, regolarizzazione e multicolinearità

Andiamo ora ad effettuare alcune prove di addestramento, con un modello basato sull'algoritmo Perceptron, per osservare come varia il punteggio utilizzando standardizzazione e regolarizzazione.

```
model = Pipeline([
          ("model", Perceptron(n_jobs=-1, random_state=42))
1)
```

```
fit_and_eval(model, X_pre_train, y_pre_train, X_pre_val, y_pre_val)

Training set score: 0.6427739403337216
Test set score: 0.6414437808361465
```

Come possiamo notare dal punteggio ottenuto, il modello non pare essere affetto da overfitting e possiede una precisione superiore alle aspettative.

Osserviamo una distribuzione molto ampia di valori dal minimo -2.072e4 al massimo 3.977e6.

```
pd.Series(model.named steps["model"].coef [0]).describe()
    count
             1.800000e+01
    mean
            3.260976e+05
    std
            1.008698e+06
    min
           -2.072783e+04
    25%
           -1.226500e+03
    50%
           5.427500e+03
    75%
             1.357525e+04
            3.977439e+06
    max
    dtype: float64
```

Ora proviamo a ripetere lo stesso addestramento aggiungendo il filtro StandardScaler.

```
std_model = Pipeline([
   ("scaler", StandardScaler()),
   ("model", Perceptron())
1)
fit_and_eval(std_model, X_pre_train, y_pre_train, X_pre_val, y_pre_val)
    Training set score: 0.5907273172432725
    Test set score: 0.5913442395914481
pd.Series(std_model.named_steps["model"].coef_[0]).describe()
    count
             18.000000
             -2.068587
    mean
             9.820326
    std
    min
           -39.330147
             -2.608647
    25%
    50%
            0.561829
    75%
              0.990115
    max
              7.519357
    dtype: float64
```

Stranamente, la precisione del modello è diminuita, ma i coefficienti sono contenuti all'interno di un intervallo molto più piccolo. Proviamo ora ad aggiungere una penalità di tipo L1 per verificare se esistono alcune variabili ininfluenti.

```
std_pen_model = Pipeline([
    ("scaler", StandardScaler()),
    ("model", Perceptron(penalty="l1", alpha=0.0001))
])
fit_and_eval(std_pen_model, X_pre_train, y_pre_train, X_pre_val, y_pre_val)
    Training set score: 0.6333884837108538
    Test set score: 0.6314723448454946
```

Stranamente, lo score aumenta ma non abbastanza da superare il valore ottenuto senza standardizzazione e notiamo che 14 delle 18 variabili coinvolte nel modello sono state azzerate perchè ininfluenti.

```
print(pd.Series(std pen model.named steps["model"].coef [0]).describe())
print("\nVariabili azzerate: {}".format((std pen model.named steps["model"].coef [0] == 0).su
    count
             18.000000
             -0.570738
    mean
    std
             1.856219
             -6.799687
    min
    25%
            0.000000
    50%
             0.000000
    75%
              0.000000
    max
              0.985618
    dtype: float64
    Variabili azzerate: 14
```

Se andiamo ad osservare nel dettaglio quali variabili sono state azzerate, notiamo che launch\_day, ovvero il giorno dell'anno del lancio della campagna, risulta essere ininfluente. Ciò può essere spiegato dalla distribuzione molto uniforme di questa variabile che la rende "quasi" costante. Stranamente, anche la durata in giorni di una campagna sembra essere ininfluente. Infine, come avevamo previsto la variabile più importante, goal\_usd, ha un fortissimo peso negativo sul successo di una campagna.

Molte delle categorie risultano essere ininfluenti sul successo di una campagna. Questa informazione ci suggerisce uno sbilanciamento tra le classi oppure ad una "cattiva" distribuzione dei successi e fallimenti tra le varie classi.

```
      dance
      0.00000

      design
      0.00000

      fashion
      0.00000

      film & video
      0.000000
```

dtype: float64

Osservando la correlazione di Pearson tra launch\_day, days e le altre variabili coinvolte, non notiamo valori così sbilanciati da farci supporre una correlazione vera e propria. Per questo motivo, preferiamo non eliminare queste colonne anche se sembrano essere ininfluenti.

```
corr = data.corr("pearson")[["launch_day", "days"]]
corr[corr<1.0].describe()</pre>
```

	launch_day	days
count	17.000000	17.000000
mean	0.000798	-0.001037
std	0.015132	0.032790
min	-0.022948	-0.055236
25%	-0.011259	-0.026610
50%	-0.001941	-0.007885
75%	0.007793	0.018631
max	0.032520	0.079170

# Modellazione

Prepariamo due funzioni per automatizzare l'addestramento tramite una GridSearch e K-Fold cross validation.

In questa funzione, a causa delle elevate dimensioni del dataset, si scelgono un centesimo delle righe del dataset casualmente prima di passarle alla funzione train\_test\_split per evitare tempi di addestramento molto lunghi.

```
models = {}

def grid_search_kfold(model, grid, scoring=None):
    k_fold = KFold(n_splits=5, shuffle=True, random_state=42)
    grid_search = GridSearchCV(model, grid, scoring=scoring, cv=k_fold, n_jobs=-1)

sample_index = data.sample(frac=0.01, random_state=42).index
    X_train, X_val, y_train, y_val = train_test_split(data.iloc[sample_index], status.iloc[sample_index])
```

```
grid_search.fit(X_train, y_train)
train_score = grid_search.score(X_train, y_train)
test_score = grid_search.score(X_val, y_val)

print("Best cross validation score: {}\n".format(grid_search.best_score_))
print("Trainig set score: {}\n".format(train_score))
print("Test set score: {}\n".format(test_score))
print("Best parameters: {}\n".format(grid_search.best_params_))
return grid_search.best_estimator_, train_score, test_score
```

### Perceptron

Addestriamo nuovamente un modello basato su Perceptron sfruttando stavolta una GridSearch su:

- standardizzazione dei dati
- tipo di regolarizzazione/penalizzazione
- coefficiente di regolarizzazione
- utilizzo dell'intercetta

```
%%time
per model = Pipeline([
    ("scaler", StandardScaler()),
   ("per", Perceptron(n_jobs=-1, random_state=42))
1)
per grid = {
    "scaler": [None, StandardScaler()],
    "per__penalty": ["12", "11", "elasticnet"],
    "per alpha": np.logspace(-3, 3, 7),
    "per__fit_intercept": [False, True]
}
per model, train score, test score = grid search kfold(per model, per grid)
models["Perceptron"] = {"model": per model,
                        "train_accuracy": train_score,
                        "test accuracy": test score}
     Best cross validation score: 0.6116453256230208
     Trainig set score: 0.4669636228656273
     Test set score: 0.4671280276816609
     Best parameters: {'per alpha': 0.01, 'per fit intercept': True, 'per penalty': 'l1',
     CPU times: user 808 ms, sys: 22.4 ms, total: 831 ms
     Wall time: 2.82 s
```

# Logistic Regression

La Logistic Regression è un algoritmo per ottenere un iperpiano di separazione non ottimale ma lineare. Effettuiamo una GridSearch su:

- standardizzazione dei dati
- tipo di regolarizzazione/penalizzazione
- il parametro C, l'inverso del coefficiente di regolarizzazione
- utilizzo dell'intercetta

```
%%time
log_model = Pipeline([
   ("scaler", StandardScaler()),
    ("lr", LogisticRegression(solver='liblinear', random state=42))
])
log grid = {
   "scaler": [None, StandardScaler()],
   "lr__penalty": ["l2", "l1", "elasticnet"],
   "lr__C": np.logspace(-4, 2, 7),
   "lr fit intercept": [False, True]
}
log model, train score, test score = grid search kfold(log model, log grid)
models["Logistic Regression"] = {"model": log_model,
                                 "train accuracy": train score,
                                 "test accuracy": test score}
     Best cross validation score: 0.682965716646014
     Trainig set score: 0.6852264291017075
     Test set score: 0.671280276816609
     Best parameters: {'lr__C': 1.0, 'lr__fit_intercept': True, 'lr__penalty': 'l2', 'scaler
     CPU times: user 770 ms, sys: 69.2 ms, total: 839 ms
     Wall time: 3.43 s
```

# Support Vector Machines

Support Vector Machines è un algoritmo di classificazione che determina l'iperpiano di separazione ottimale. In particolare, trasforma lo spazio in cui sono definiti i dati di input in modo che tali dati diventino linearmente separabili. Effettuiamo una GridSearch su:

- il tipo di kernel function da utilizzare
- il parametro C che consente di controllare l'overfitting

```
%%time
svm model = Pipeline([
    ("scaler", StandardScaler()),
   ("svc", SVC(random state=42))
])
svm grid = {
  "svc__kernel": ["linear", "rbf"],
  "svc C": np.logspace(1, 3, 3)
}
svm_model, train_score, test_score = grid_search_kfold(svm_model, svm_grid)
models["Support Vector Machines"] = {"model": svm model,
                                     "train accuracy": train score,
                                      "test_accuracy": test_score}
     Best cross validation score: 0.6740547982927165
     Trainig set score: 0.6792873051224945
     Test set score: 0.6539792387543253
     Best parameters: {'svc_C': 10.0, 'svc_kernel': 'linear'}
     CPU times: user 1.38 s, sys: 143 ms, total: 1.53 s
     Wall time: 2min 52s
```

# K-Neighbors Classifier

K-Nearest Neighbors (anche noto come kNN) è un algoritmo di classificazione molto semplice che tende ad aggregare i dati classificandoli mediante un voto di maggioranza dei k punti più vicini. Effettuiamo una GridSearch su:

- standardizzazione dei dati
- numero di punti vicini da considerare
- il tipo di funzione da utilizzare per scegliere i punti "vicini"

```
%%time
    knc_model = Pipeline([
        ("scaler", StandardScaler()),
        ("knc", KNeighborsClassifier(n jobs=-1))
    1)
    knc_grid = {"scaler": [None, StandardScaler()],
                       n neighbors': range(1, 10, 1).
                  'knc
https://colab.research.google.com/drive/1Ah qT5jSENTEFm0tMb73A1EdKZio1CeJ#scrollTo=ToAddHg9vXrl&printMode=true
```

#### Decision Tree

Il Decision Tree è un modello creato deducendo semplici regole di decisione dai dati in input. Effettuiamo una GridSearch su:

- standardizzazione dei dati
- numero minimo di record necessario per ramificare un nodo interno
- numero minimo di record necessario per considerare valida una foglia
- profondità massima dell'albero
- massimo numero di features da considerare

```
Trainig set score: 0.7119524870081663

Test set score: 0.6626297577854672

Best parameters: {'scaler': None, 'tree_max_depth': 4, 'tree_max_features': 8, 'tree_
CPU times: user 7.61 s, sys: 77 ms, total: 7.69 s
Wall time: 30 s
```

#### Random Forest

Random Forest è un algoritmo di ensemble learning che costituisce un'evoluzione dei Decision Tree. Infatti, realizza un insieme di alberi decisionali indipendenti il cui risultato viene poi combinato mediante un voto. Effettuiamo una GridSearch sugli stessi iperparametri dei Decision Tree più il numero di alberi decisionali da utilizzare.

```
%%time
forest model = Pipeline([
    ("scaler", StandardScaler()),
   ("forest", RandomForestClassifier(n_jobs=-1, random_state=42))
1)
forest grid = {"scaler": [None, StandardScaler()],
             'forest n estimators': range(5, 10),
             'forest__min_samples_split': range(2, 5),
             'forest max depth': [None] + [i for i in range(1, 3)],
             'forest__max_features': [int(math.sqrt(data.columns.size)), data.columns.size -
forest model, train score, test score = grid search kfold(forest model, forest grid)
models["Random Forest"] = {"model": forest model,
                           "train accuracy": train score,
                           "test_accuracy": test_score}
     Best cross validation score: 0.6643783560512185
     Trainig set score: 0.6592427616926503
     Test set score: 0.6349480968858131
     Best parameters: {'forest__max_depth': 2, 'forest__max_features': 17, 'forest__min_samp]
     CPU times: user 6.11 s, sys: 234 ms, total: 6.34 s
     Wall time: 1min 37s
```

### Riepilogo risultati

Notiamo che i valori di accuratezza dei modelli non sono molto alti. In particolare, i modelli SVM, K-Neighbors e Decision Tree risultano essere palesemente in **overfitting**. Per questo motivo, li eliminiano dalla lista dei modelli e non li considereremo oltre.

#### Training accuracy Test accuracy

Name		
Perceptron	0.466964	0.467128
Logistic Regression	0.685226	0.671280
Support Vector Machines	0.679287	0.653979
K-Neighbors	0.999258	0.643599
Decision Tree	0.711952	0.662630
Random Forest	0.659243	0.634948

```
[models.pop(k) for k in ["Support Vector Machines", "K-Neighbors", "Decision Tree"]]
     [{'model': Pipeline(memory=None,
                steps=[('scaler',
                        StandardScaler(copy=True, with mean=True, with std=True)),
                       ('svc',
                        SVC(C=10.0, break ties=False, cache size=200,
                            class weight=None, coef0=0.0,
                            decision function shape='ovr', degree=3, gamma='scale',
                            kernel='linear', max iter=-1, probability=False,
                            random_state=42, shrinking=True, tol=0.001,
                            verbose=False))],
                verbose=False),
       'test accuracy': 0.6539792387543253,
       'train_accuracy': 0.6792873051224945},
      {'model': Pipeline(memory=None,
                steps=[('scaler',
                        StandardScaler(copy=True, with mean=True, with std=True)),
                       ('knc',
                        KNeighborsClassifier(algorithm='auto', leaf size=30,
                                             metric='minkowski', metric_params=None,
                                             n jobs=-1, n neighbors=9, p=2,
                                             weights='distance'))],
                verbose=False),
       'test accuracy': 0.643598615916955,
```

```
'train accuracy': 0.9992576095025983},
{'model': Pipeline(memory=None,
          steps=[('scaler', None),
                 ('tree',
                  DecisionTreeClassifier(ccp alpha=0.0, class weight=None,
                                          criterion='gini', max_depth=4,
                                         max features=8, max leaf nodes=None,
                                         min_impurity_decrease=0.0,
                                         min_impurity_split=None,
                                         min samples leaf=3, min samples split=2,
                                          min weight fraction leaf=0.0,
                                          presort='deprecated', random_state=42,
                                          splitter='best'))],
          verbose=False),
 'test accuracy': 0.6626297577854672,
 'train accuracy': 0.7119524870081663}]
```

### Valutazione modelli di classificazione

L'accuratezza può non essere una buona stima della capacità predittiva di un modello di classificazione, in particolare nei casi in cui il dataset è sbilanciato. In questo caso se si costruisse un modello che predica sempre una campagna Kickstarter come "successful", questo avrebbe un'accuratezza del 60%.

```
X_train, X_val, y_train, y_val = train_test_split(data, status, test_size=0.3, random_state=4
y_val.value_counts(normalize=True)

1     0.607513
0     0.392487
Name: status, dtype: float64
```

### Confronto con un modello casuale

"Addestrando" un modello casuale notiamo che l'accuratezza risulta intorno al 50%, del tutto comprensibile dal momento che la variabile da predire è binaria. Dunque, scartiamo il Perceptron che possiede una precisione inferiore del DummyClassifier.

```
random_model = DummyClassifier(strategy="uniform", random_state=42)
random_model.fit(X_train, y_train)
random_score = random_model.score(X_val, y_val)
models["Dummy"] = {"model" : random_model, "score": random_score}
random_score

0.4989007184281139
```

```
[models.pop(k) for k in ["Dummy", "Perceptron"]];
```

### Precision, Recall, F1-Score

Andiamo ora a misurare Precision, Recall e F1-Score per ogni modello e per ogni classe da predire.

```
def model metrics(name, X, y) :
   model = models[name]
   y pred = model["model"].predict(X)
   model["pr_success"] = precision_score(y, y_pred, average="binary", pos_label=1)
   model["pr_failed"] = precision_score(y, y_pred, average="binary", pos_label=0)
   model["precision"] = precision score(y, y pred, average="macro")
   model["r_success"] = recall_score(y, y_pred, average="binary", pos_label=1)
   model["r_failed"] = recall_score(y, y_pred, average="binary", pos_label=0)
   model["recall"] = recall score(y, y pred, average="macro")
   model["f1 success"] = f1 score(y, y pred, average="binary", pos label=1)
   model["f1_failed"] = f1_score(y, y_pred, average="binary", pos_label=0)
   model["f1_score"] = f1_score(y, y_pred, average="macro")
   return pd.Series({
        "Name":name,
        "Training accuracy":model["train accuracy"],
        "Test accuracy":model["test accuracy"],
        "Pr(success)":model["pr_success"],
        "Pr(failed)":model["pr failed"],
        "Precision":model["precision"],
        "R(success)":model["r_success"],
        "R(failed)":model["r failed"],
        "Recall":model["recall"],
        "F1(success)":model["f1_success"],
        "F1(failed)":model["f1 failed"],
        "F1-Score":model["f1 score"]
   })
```

Com'era prevedibile, entrambi i modelli ottengono risultati migliori sulle campagne "successful" rispetto a quelle "failed".

Il modello Logistic Regression ottiene valori più alti sia in Precision e Recall, sia in F1-Score.

```
models_df = pd.DataFrame(model_metrics(name, X_val, y_val) for name,model in models.items())
models_df.set_index("Name", inplace=True)
models_df
```

```
Name

Logistic Regression

Negression

Restrict Pr(success) Pr(failed) Precision R(success) R(failed)

Note: Pr(success) Pr(success) Pr(failed) Precision R(success) R(failed)

Note: Pr(success) Pr(success) Pr(failed) Precision R(success) R(failed)

Note: Pr(success) Pr(su
```

### Confronto con intervallo di confidenza

Per verificare la rilevanza statistica del punteggio F1, effettuiamo un confronto con intervallo di confidenza tra Logistic Regressione e Random Forest. Utilizziamo un valore di confidenza del 95%.

```
def difference_between_two_models(error1, error2, confidence):
    z_half_alfa = stats.norm.ppf(confidence)
    variance = (((1 - error1) * error1) / len(y_val)) + (((1 - error2) * error2) / len(y_val))
    d_minus = abs(error1 - error2) - z_half_alfa * (pow(variance, 0.5))
    d_plus = abs(error1 - error2) + z_half_alfa * (pow(variance, 0.5))
    print("Valore minimo: {}\nValore massimo: {}\n".format(d_minus, d_plus))

logreg_error = 1 - models["Logistic Regression"]["f1_score"]

forest_error = 1 - models["Random Forest"]["f1_score"]

difference_between_two_models(logreg_error, forest_error, 0.95)

    Valore minimo: 0.03781228638282471
    Valore massimo: 0.0472665140131752

models.pop("Random Forest")
logreg = models["Logistic Regression"]
```

Proviamo ad effettuare un undersampling dei dati per bilanciare le classi da predire e riaddestriamo il modello Logistic Regression per vedere se ciò può migliorarlo ulteriormente.

```
ratio = 1 - status.value_counts()[0] / status.value_counts()[1]
sample_index = status.loc[status==1].sample(frac=ratio, random_state=42).index
data.drop(labels=sample_index, inplace=True)
status.drop(labels=sample_index, inplace=True)
data.reset_index(drop=True, inplace=True)
status.reset_index(drop=True, inplace=True)
status.value_counts()

1    75241
0    75241
Name: status, dtype: int64
```

```
TOS_MOUCT - I TheTTHE([
    ("scaler", StandardScaler()),
    ("lr", LogisticRegression(solver='liblinear', random_state=42))
])
log_grid = {
    "scaler": [None, StandardScaler()],
    "lr penalty": ["12", "11"],
    "lr C": np.logspace(-4, 2, 7),
    "lr fit intercept": [False, True]
}
log model, train score, test score = grid search kfold(log model, log grid)
models["Logistic Regression balanced"] = {"model" : log model, "train accuracy": train score,
     Best cross validation score: 0.6362446400361093
     Trainig set score: 0.6562203228869895
     Test set score: 0.6482300884955752
     Best parameters: {'lr_C': 100.0, 'lr_fit_intercept': True, 'lr_penalty': 'l1', 'scal@
     CPU times: user 650 ms, sys: 19.3 ms, total: 669 ms
     Wall time: 2.17 s
models_df = pd.DataFrame(model_metrics(name, X_val, y_val) for name,model in models.items())
models df.set index("Name", inplace=True)
models df
                  Training
                                Test
                                      Pr(success) Pr(failed) Precision R(success) R(failed
                  accuracy accuracy
            Name
       Logistic
                  0.685226
                             0.67128
                                                                  0.65781
                                         0.688007
                                                      0.627613
                                                                             0.843673
                                                                                        0.4078^{\circ}
      Regression
```

Come possiamo notare, l'accuratezza si è ridotta considerevolmente. Anche la Precision è calata a causa di una grande riduzione della Precision riguardante le campagne "failed". Allo stesso modo, la Recall riguardante le campagne "failed" è aumentata di molto. Infine, l'F1-Score è aumentato anche se non in maniera considerevole.

# Conclusioni

In questo progetto si è esplorata la possibilità di predire il successo di una campagna Kickstarter a partire dalla categoria, dalla data di lancio, dalla durata e dalla somma di denaro richiesta. Come abbiamo potuto constatare, il modello migliore si è rivelato essere la Logistic Regression che,

purtroppo, raggiunge un'accuratezza del 67%. Questo valore è decisamente troppo basso per permettere l'utilizzo di questo modello per una vera e propria previsione.

✓ 0 s data/ora di completamento: 12:01