

矩阵的秩

1. k 阶子式：在 $A_{m \times n}$ 中任取 k 行 k 列，位于这些行、列相交处的 k^2 个元素，按原次序组成的 k 阶行列式，称为矩阵 A 的 k 阶子式。

一般地：

$m \times n$ 矩阵 A 的 k 阶子式有 $C_m^k C_n^k$ 个。

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -3 & 8 & 2 \\ 2 & 12 & -2 & 12 \\ 1 & 3 & 1 & 4 \end{pmatrix}$$

共有4个3阶子式。

$$\begin{vmatrix} 2 & -3 & 8 \\ 2 & 12 & -2 \\ 1 & 3 & 1 \end{vmatrix},$$

$$\begin{vmatrix} 2 & -3 & 2 \\ 2 & 12 & 12 \\ 1 & 3 & 4 \end{vmatrix},$$

$$\begin{vmatrix} 2 & 8 & 2 \\ 2 & -2 & 12 \\ 1 & 1 & 4 \end{vmatrix},$$

$$\begin{vmatrix} -3 & 8 & 2 \\ 12 & -2 & 12 \\ 3 & 1 & 4 \end{vmatrix}.$$

计算知，这4个3阶子式全为零。

矩阵的秩

2.秩的定义:矩阵 A 的所有不等于零的子式的最高阶数称为矩阵 A 的秩.记作 $r(A)$.

显然: $r(O)=0$;只要 A 不是零矩阵,就有 $r(A)>0$.并且:

(i) $r(A_{m \times n}) \leq \min\{m, n\};$

(ii) 若有一个 r 阶子式不为零, 则 $r(A) \geq r$;
若所有的 r 阶子式全为零, 则 $r(A) < r$.

(iii) $r(A^T) = r(A).$

(iv) 设 $A_{n \times n}$, 若 $|A| \neq 0$, 则 $r(A)=n$; 若 $|A|=0$, 则 $r(A)<n$.

例1:求矩阵的秩:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -3 & 8 & 2 \\ 2 & 12 & -2 & 12 \\ 1 & 3 & 1 & 4 \end{pmatrix}$$

有不为零的2阶子式 $\begin{vmatrix} 2 & -3 \\ 2 & 12 \end{vmatrix} = 24 + 6 = 30.$

$$\Rightarrow r(A) \geq 2.$$

共有4个3阶子式:

$$\begin{vmatrix} 2 & -3 & 8 \\ 2 & 12 & -2 \\ 1 & 3 & 1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 2 & -3 & 2 \\ 2 & 12 & 12 \\ 1 & 3 & 4 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 2 & 8 & 2 \\ 2 & -2 & 12 \\ 1 & 1 & 4 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} -3 & 8 & 2 \\ 12 & -2 & 12 \\ 3 & 1 & 4 \end{vmatrix}.$$

计算知, 这4个3阶子式全为零。 $\Rightarrow r(A) = 2.$

例2:求矩阵A的秩.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1r} & \cdots & a_{1n} \\ & a_{22} & \cdots & a_{2r} & \cdots & a_{2n} \\ & & \ddots & \vdots & \cdots & \vdots \\ & & & a_{rr} & \cdots & a_{rn} \\ 0 & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & 0 \end{pmatrix}$$

$$(a_{11}a_{22} \cdots a_{rr} \neq 0)$$

显然 $r(A) = r$.

受到什么
启示?

任意一个矩阵都可经初等变换化为梯形阵.

梯形阵的秩等于其非零行的行数.

只需考虑矩阵经初等变换后其秩是否不变?

回答是肯定的, 我们有:

定理: 矩阵经初等变换后其秩不变.

回忆初等变换

(i) 对换矩阵中第 i, j 两行(列)的位置, 记作

$$r_i \leftrightarrow r_j (c_i \leftrightarrow c_j)$$

(ii) 用非零常数 k 乘第 i 行(列), 记作 $kr_i (kc_i)$.

(iii) 将矩阵的第 j 行(列)乘以常数 k 后加到第 i 行
(列) 对应元素上去, 记作 $r_i + kr_j (c_i + kc_j)$.

自己完成定理的证明。



秩的求法：初等变换法。

例3:求下面矩阵的秩:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -3 & 8 & 2 \\ 2 & 12 & -2 & 12 \\ 1 & 3 & 1 & 4 \end{pmatrix},$$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 0 & 1 & 2 \\ 3 & -1 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & -5 \end{pmatrix}.$$



秩的求法：初等变换法。

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -3 & 8 & 2 \\ 2 & 12 & -2 & 12 \\ 1 & 3 & 1 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{r_1 \rightarrow r_3} \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & 4 \\ 2 & 12 & -2 & 12 \\ 2 & -3 & 8 & 2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & 4 \\ 0 & 6 & -4 & 4 \\ 0 & -9 & 6 & -6 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & 4 \\ 0 & 6 & -4 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow r(A) = 2$$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 0 & 1 & 2 \\ 3 & -1 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & -5 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & -2 & -2 & -2 \\ 0 & -7 & -10 & -12 \\ 0 & 0 & -3 & -9 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -7 & -10 & -12 \\ 0 & 0 & -3 & -9 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -3 & -5 \\ 0 & 0 & -3 & -9 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -3 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & -4 \end{pmatrix} \Rightarrow r(B) = 4$$

例4:

$$C = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 & 3 \\ 4 & t & 3 & 12 \\ 3 & -1 & 1 & 9 \end{pmatrix}, \text{ } t \text{ 为何值时, } r(C) < 3?$$

$$C \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 & 3 \\ 0 & t-8 & 11 & 0 \\ 0 & -7 & 7 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 & 3 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & t-8 & 11 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 & 3 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & t+3 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow t = -3 \text{ 时, } r(C) < 3.$$

练习

$$\text{设 } A = \begin{pmatrix} a & 1 & 1 & 1 \\ 1 & a & 1 & 1 \\ 1 & 1 & a & 1 \\ 1 & 1 & 1 & a \end{pmatrix}, \text{ 若 } r(A) = 3, \text{ 求 } a.$$

解：因为 $r(A)=3$ ，所以 $|A|=0$ ，即

$$|A| = \begin{vmatrix} a & 1 & 1 & 1 \\ 1 & a & 1 & 1 \\ 1 & 1 & a & 1 \\ 1 & 1 & 1 & a \end{vmatrix} = (a+3)(a-1)^3 = 0.$$

$$\text{当 } a=1 \text{ 时, } A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad r(A)=1;$$

当 $a = -3$ 时, $A = \begin{pmatrix} -3 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -3 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & -3 \end{pmatrix},$

由于 A 的 3 阶子式 $\begin{vmatrix} -3 & 1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 \\ 1 & 1 & -3 \end{vmatrix} = -16 \neq 0,$

$r(A) = 3,$ 故 $a = -3.$

思考

为什么不用初等变换做?



矩阵的秩是矩阵的一个重要的数字特征。

显然，若两个矩阵有相同的秩，则这两个矩阵有相同的标准形，从而等价；反之，若两个矩阵等价，则它们的秩相同。

即有：

定理：矩阵 A 与 B 等价的充要条件是 $r(A)=r(B)$.

满秩矩阵

定义：若方阵 A 的秩与其阶数相等，则称 A 为满秩矩阵；
否则称为降秩矩阵。

定理：设 A 为满秩阵,则 A 的标准形为同阶单位阵 E .即

$$A \cong E$$

定义：若方阵 A 的行列式 $|A| \neq 0$ ，则称 A 为非奇异矩阵；
若 $|A|=0$ ，则称为 A 为奇异矩阵。

满秩 \Leftrightarrow 非奇异 降秩 \Leftrightarrow 奇异