

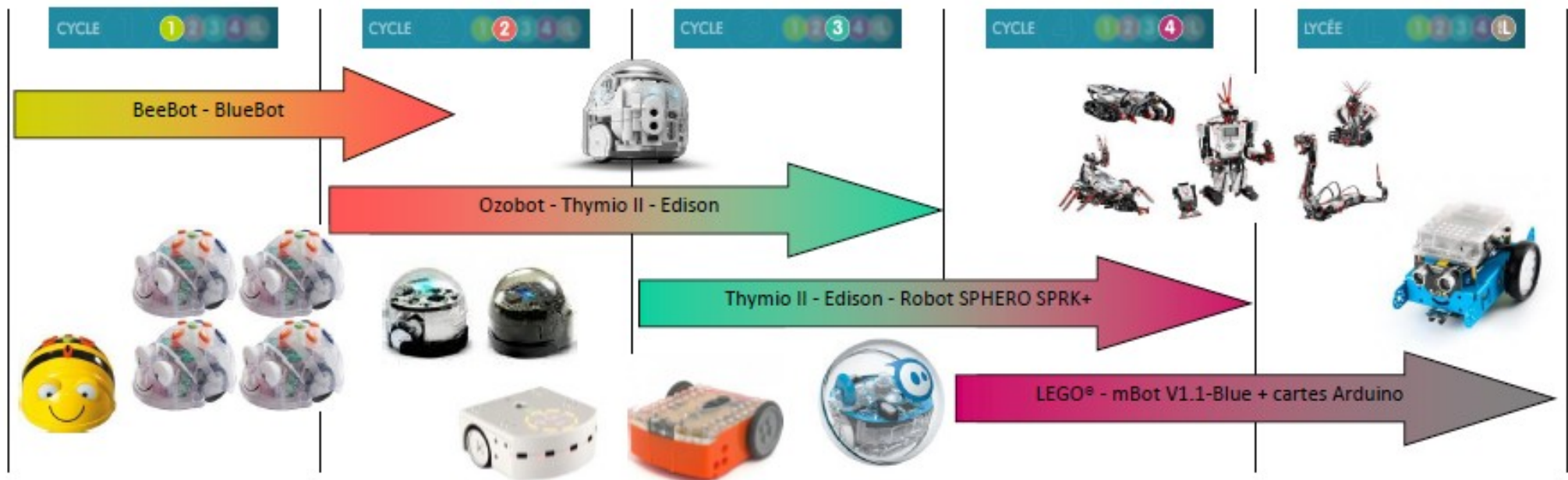
Robot et éducation

Comment éduquer les enfants à la programmation et à l'univers de la robotique tout en développant leur créativité et leur intérêt ?

Nous cherchons à connaître les particularités de chaque robots pour savoir à partir de quand et jusqu'à quand peut-on utiliser des robots sans ennuyer et désintéresser les élèves. En effet, il faut éviter d'utiliser trop longtemps les mêmes robots ou il faut les adapter au niveau de l'utilisateur.

Voici les [capteurs](#) des robots et leurs [tailles](#).

Voici la frise proposé par l'Académie d'Aix-Marseille dont nous somme inspirés.



Beebot	3 à 6 ans
Cubetto	3 à 6 ans
Botley	5 ans
Ozobot	6 ans
Dash and Dot	8-12 ans
Thymio II	6 ans (VPL)-7/8 ans(blocky et arduino-collège (Aseba)
Sphero	8ans recommandé appli. Mobile Pas vraiment d'utilité éducative
Cozmo	7 – 12 ans Pas vraiment d'utilité éducative
CodeyRocky	chemin tracé avec le doigt +Contrôle joystick + programmation avec block le tout sur une appli sur telephone
Mbot	programmation avec langage similaire a scratch
MowayDuino	Programmation arduino
Edison	16 ans edupython
BOE-Bot	13et+ conseillé codage avec les langages : PBASIC et PBASIC
MRPi1	programmation en python ou en block grande variété d'age grace a diferente facon de programmer
Scribbler	large tranche d'age grace a diferente facon de programmer : du PBASIC et des block



Scribbler 2



MRPi1

Grande tranche d'age d'utilisation



CodeyRocky



beebot



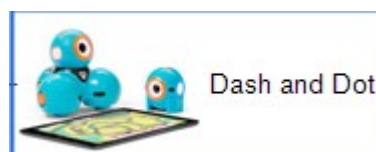
Cubetto



Botley



Ozobot



Dash and Dot



Thymio II



Mbot



BOE-Bot



MowayDuino

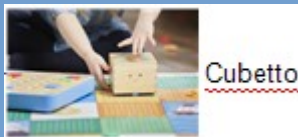


Edison

2 ans 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15



beebot



Cubetto

Écriture : pas avant 8 ans
Code pas avant 15 ans / 2nde



Botley



Ozobot



Dash and Dot



Mbot



BOE-Bot



MowayDuino



Thymio II



Edison



CodeyRocky

Ne pas rester trop
longtemps avec le
même robot

Appli sur téléphone :

Chemin tracé avec le doigt <=> contrôles joysticks <=> programmation avec blocs

Programmation avec blocs



MRPi1

Python



Scribbler 2

Programmation avec PBASIC ou Python