

Nom	Ozobot	thymio II	Beebot	codey rocky	bluebot
âge	6-14ans	8-18ans	3-7ans	7-12ans	3-7ans
dimensions	2,54 x 2,54 x 2,54 cm	11x11x4cm	125 x 100 x 75 mm	102 x 95.4 x 103 mm	125 x 100 x 75 mm
moyen de programmation	Télécommandé par téléphone ou programmation par Ozoblockly (couleurs)	programmation graphique (ASEBA, VPL, Blockly, Scratch) ou lignes de codes	Série de flèches de différentes directions et couleurs	programmation graphique (Mblock 5, Scratch) ou lignes de codes (Python)	programmer directement à partir du pavé directionnel intégré sur le robot ou simuler des algorithmes contrôler à partir d'une tablette
Principe de fonctionnement	programme	programme	On met les flèches dans un ordre spécifique et le robot se déplace en fonction de celles ci	programme	programme ou alors le robot se déplace en fonction des boutons sur lesquels on a appuyé
capteurs	capteur optique capteurs de proximité	Capteurs de proximité Infrarouges pour mesurer la distance ou détecter un objet. Accéléromètres. Capteur de température pour connaître la température	boutons	capteur de distance IR, un capteur de couleurs, et un capteur de niveau de gris, un micro, un speaker, un écran led, un capteur infrarouge.	Capteur bluetooth boutons

Nom	Cubetto	Edison	Mbot	Cozmo	Botley
âge	3-7 ans	7-12 ans	+10 ans	5-9 ans	5-9 ans
dimensions	Pas d'infos disponibles	8 x 7,5 x 3,5 cm	17 x 13 x 9 cm	10 x 5 x 7 cm	12,5 x 10 cm
moyen de programmation	Série de flèches de différentes directions et couleurs	On peut le diriger avec une télécommande ou avec les différentes fonctions des capteurs	programmation graphiques (blocs) ou lignes de codes	programmation via le téléphone	télécom mandé
Principe de fonctionnement	On met les flèches dans un ordre spécifique et le robot se déplace en fonction de celles ci	Suivre une torche / flash ou de trouver un coin sombre. Naviguer dans un labyrinthe et éviter les collisions. Contrôle grâce au son Faire évoluer son robot sur un parcours défini. Télécommande	programme	Le robot est "autonome " (effectue des actions automatiquement lorsqu'il est sous tension) mais on peut lui donner des ordres sur le téléphone à tout moment.	Il suit des ordres simples
capteurs	Pas d'infos disponibles	capteur d'obstacles, de lumière, de son, de suivi de ligne	capteurs Lumière, infrarouges, ultrasons, capteur de présence,	caméra	capteur de suivi de ligne, d'objets et pour recevoir les ordres de la télécom mande

No m	Mowayduino	Scribbler 2	MRPi1	robotspherosp rk+	Dash and Dot
âge	8-18 ans	18-18 ans	À partir de 15 ans	8-10 ans	A partir de 8 ans
dim ensi ons	Pas d'infos disponibles			7.3 cm de diamètre (boule)	17 x 18,2 x 16,1 cm
moy en de programmation	programmation graphiques (blocs) ou lignes de codes (arduino, java, python, scratch)	programmation graphiques (blocs) ou lignes de codes (C, spin)	lignes de codes (python)	programmation graphiques (blocs) via un téléphone	programmation graphiques (blockly)
Prin cipe de fonction nement	programme	programme	programme	programme	programme
capt eurs	capteurs infrarouge : (capteurs de lignes, capteurs détecteur) Capteur de luminosité Accéléromètre Capteur de température	Capteur de lumière, lignes, infra rouge, de choc,	Capteurs de température, de proximité, de lumière (infrarouge) et accélérométrie	pas d'informations disponibles	Infrarouge, distance et accéléromètre

Âge

1an



3 à 7ans

cubetto et beebot et blue bot



5 à 9 ans

botley etcozmo



7 à 12ans

Codey rocky et edison



8 à 18ans

scribbler 2iThymio 2 et moway duino (changement de langage de code)



6 à 14ans

ozobot



10 à 15ans

Mbot (changement de langage de code)



8 à 10ans

dash and dot robotspherospike



15 ans et plus

MRP1



18ans

