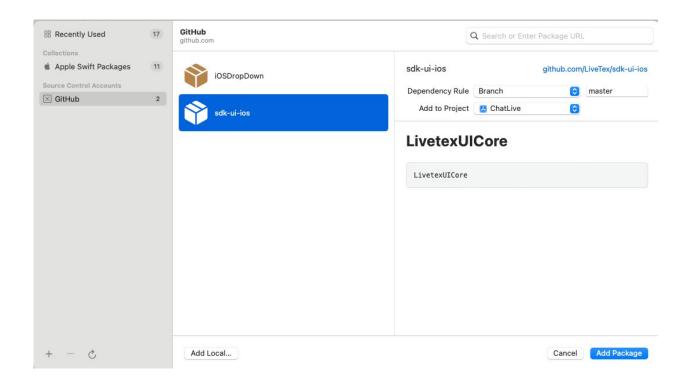
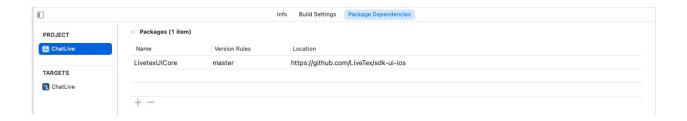
## Установка LiveTex в мобильное приложение iOS

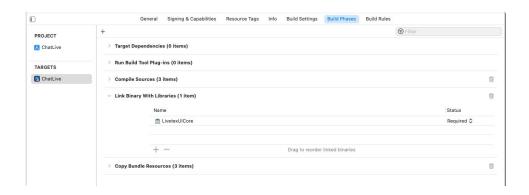
Откройте Ваш проект в XCode, затем перейдите на вкладку Project $\rightarrow$  Найдите раздел Package Dependencies  $\rightarrow$  Нажмите Add items(значок плюс)  $\rightarrow$  Add Package Dependency  $\rightarrow$  GitHub  $\rightarrow$  https://github.com/LiveTex/sdk-ui-ios



1. Если все пройдет успешно, то установленная библиотека будет выглядеть таким образом в paзделе Project → Package Dependency → Package



2. В разделе Targets → Build Phases → Link Binary With Libraries это будет выглядеть вот так:



- 3. Далее необходимо скопировать методы в AppDelegate. Так как установка соединения с бэкендом связана с получением токена устройства для push уведомлений, то в момент запуска приложения, токен сохраняется, а когда пользователь будет открывать чат, то токен будет считываться из Keychain. Необходимо импортировать Keychain в AppDelegate Если ваше приложение уже использует push уведомления, необходимо обеспечить сохранение токена в Keychain под тем же именем, что и в нашей библиотеке.
- 4. Вам потребуется указать ключ доступа точки контакта, который вы можете получить в личном кабинете Livetex в разделе Настройки Точки контакта. Нажмите на кнопку «Ключ доступа» напротив точки контакта с типом Мобильное приложение, ключ отобразится в открывшемся модальном окне. Подробнее о настройке в личном кабинете можно прочитать тут. Скопированный ключ доступа необходимо прописать в Info.plist, например так:
  - i. <key>Livetex</key>
  - ii. <dict>
  - iii. <key>LivetexAppID</key>
  - iv. <dict>
  - v. <key>998218:c96fc85d-80d7-51f3-a39d-c68d0efc80fe</key>
  - vi. </dict>
  - vii. </dict>
- 5. Перенести Assets с библиотеки в ваши Assets.
- 6. Для запуска чата вам нужно вызвать ViewController чата. Это можно сделать как modal, так и push. Для этого нужно создать экземпляр класса ChatViewController и вызвать его методом present или pushViewController соответственно.
- 7. Также для успешной работы у вас должен быть создан файл Entitlements. Он создается обычно автоматически при сборке приложения при наличии bundle identifier зарегистрированного в appstoreconnect. Его отсутствие не позволит чату запуститься.