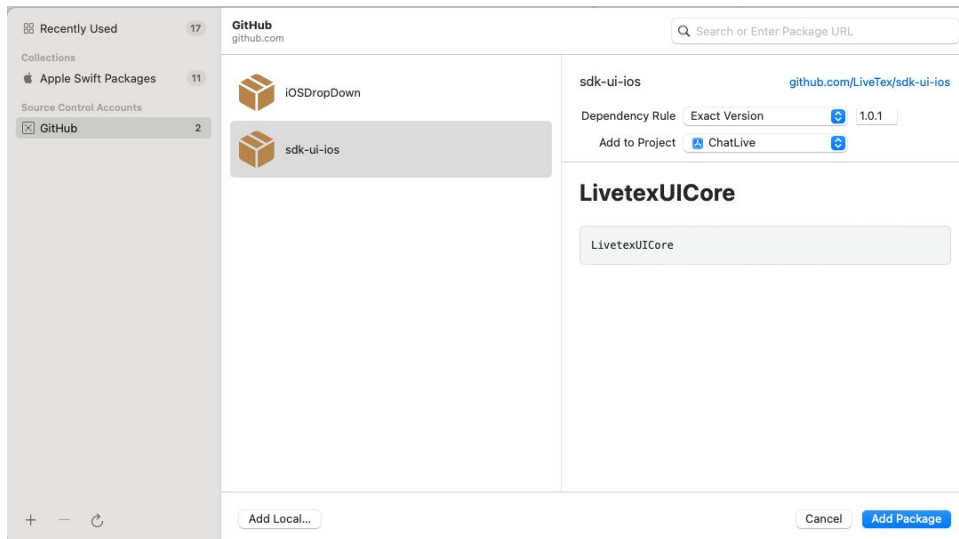
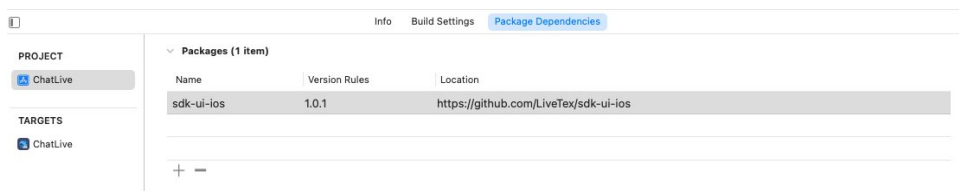


Установка LiveTex в мобильное приложение iOS

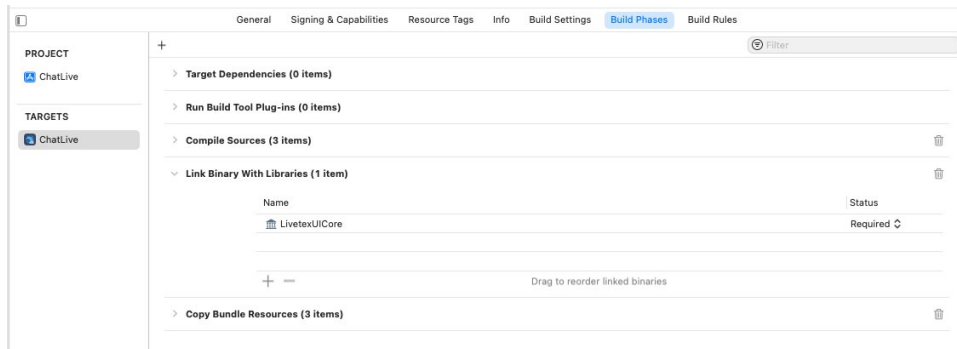
Откройте Ваш проект в XCode, затем перейдите на вкладку Project → Найдите раздел Package Dependencies → Нажмите Add items(значок плюс) → Add Package Dependency → GitHub → <https://github.com/LiveTex/sdk-ui-ios>



1. Если все пройдет успешно, то установленная библиотека будет выглядеть таким образом в разделе Project → Package Dependency → Package



2. В разделе Targets → Build Phases → Link Binary With Libraries это будет выглядеть вот так:



3. Далее необходимо скопировать методы в AppDelegate. Так как установка соединения с бэкендом связана с получением токена устройства для push уведомлений, то в момент запуска приложения, токен сохраняется, а когда пользователь будет открывать чат, то токен будет считываться из Keychain. Необходимо импортировать Keychain в AppDelegate. Если ваше приложение уже использует push уведомления, необходимо обеспечить сохранение токена в Keychain под тем же именем, что и в нашей библиотеке.
4. Вам потребуется указать ключ доступа точки контакта, который вы можете получить в личном кабинете Livetex в разделе Настройки – Точки контакта. Нажмите на кнопку «Ключ доступа» напротив точки контакта с типом Мобильное приложение, ключ отобразится в открывшемся модальном окне. Подробнее о настройке в личном кабинете можно прочитать [тут](#). Скопированный ключ доступа необходимо прописать в Info.plist, например так:
- i. `<key>Livetex</key>`
 - ii. `<dict>`
 - iii. `<key>LivetexAppID</key>`
 - iv. `<dict>`
 - v. `<key>998218:c96fc85d-80d7-51f3-a39d-c68d0efc80fe</key>`
 - vi. `</dict>`
 - vii. `</dict>`
5. Перенести Assets с библиотеки в ваши Assets.
6. Для запуска чата вам нужно вызвать ViewController чата. Это можно сделать как modal, так и push. Для этого нужно создать экземпляр класса ChatViewController и вызвать его методом present или pushViewController соответственно.
7. Также для успешной работы у вас должен быть создан файл Entitlements. Он создается обычно автоматически при сборке приложения при наличии bundle identifier зарегистрированного в appstoreconnect. Его отсутствие не позволит чату запуститься.