

Machine learning for kids

Arbeitsauftrag:

Evaluieren Sie, welche der Beispiele aus der Sammlung von Arbeitsblättern auf <https://machinelearningforkids.co.uk/> sich für den Unterricht zum Thema maschinelles Lernen eignet.

Wie können Sie einzelne Aufgaben in eine Unterrichtseinheit einbetten?

Mach mich glücklich

Erstelle einen Charakter in Scratch, der lacht, wenn du ihm Komplimente machst und weint, wenn du ihn beleidigst..
Bringe einem Computer bei, Komplimente und Beleidigungen zu unterscheiden

Schwierigkeit: Beginner Erkennen: **Text**

Tags: sentiment analysis, supervised learning

Herunterladen

Snap!

Erstelle ein Kartenspiel in Scratch, das lernt, die Spielkarten zu unterscheiden.
Bringe einem Computer bei, Symbole zu erkennen

Schwierigkeit: Beginner Erkennen: **Bilder**

Tags: image classification, supervised learning

Herunterladen

Chamäleon

Erstelle ein Chamäleon in Scratch, dass seine Farbe dem Hintergrund anpasst.
Bringe einem Computer bei, Farben zu erkennen

Schwierigkeit: Beginner Erkennen: **Bilder**

Tags: image classification, supervised learning

Herunterladen

Titanic

Erstelle ein Python Programm, das vorhersagen kann wer das Sinken der Titanic überlebt hat.
Bringe einem Computer bei, die Ergebnisse vorherzusagen

Schwierigkeit: Beginner Erkennen: **Zahlen**

Tags: predictive model, supervised learning

Herunterladen

Das Bildschirmfoto zeigt nur einen Auszug aus den Beispielen.

Sie können sich mit folgenden Benutzernamen anmelden:

Herr Bung	Herr Friedrich	Herr Gaisbauer	Herr Hägele	Herr Nix	Herr Hergenräder	Herr Henrich
seminar1	seminar2	seminar3	seminar4	seminar5	seminar6	seminar7

das Kennwort ist für alle gleich:
come*attention