

Spielbasiertes Lernen

Arbeitsauftrag:

Bewerten Sie die Einsatzmöglichkeiten der folgenden Text-Adventures im Unterricht.

- Spielen Sie SQL-Island
www.sql-island.de
Zeit: ca. 30 Minuten
bzw. falls dies bereits bekannt ist:
SQL Murder Mystery
<https://mystery.knightlab.com/>
falls dies auch bereits bekannt ist:
<https://www.monst-er.de/>
oder:
<https://danielyxie.github.io/bitburner/>
- Zusatzaufgabe: Spielen Sie Terminus
<http://web.mit.edu/mprat/Public/web/Terminus/Web/main.html>
Zeit: ca. 30 Minuten
- Zusatzaufgabe:
Suchen Sie weitere Beispiele für spielbasiertes Lernen und stellen Sie diese vor.

SQL Murder Mystery

Can you find out whodunnit?

