Vorlesung 7

Informatikunterrichtsplanung – Modelle

Planungsvorgehensmodelle

Vorlesung Didaktik der Informatik vom 23. Mai 2022

Version: Stand Zuletzt bearbeitet von:

6ba91ab 22. Mai 2022 04:38 L. Humbert

https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.en - @(1)(6)(3)

(Sommersemester 2020)

Ludger Humbert

Fachgebiet Didaktik der Informatik Bergische Universität Wuppertal

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W Schulz - W Klafki

Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch

betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?



Planung - Vorgehen ⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki

Fachdidaktik - Hartmann Phänomene informatisch

betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

Fachlich begründetes Vorgehen zur Planung von Vermittlungsprozessen darlegen und im Hinblick auf Unterrichtsplanung einschätzen

Mindestens drei Planungs-/Vorgehensmodelle angeben, darstellen und beurteilen

- 6 Eignung der »Pedagogical Pattern Language« für Vermittlungsprozesse einordnen
- Unterrichtsplanungsinstrumente einordnen
- Informatikmodellierungskreis zum Aufschluss für fachlich-fachdidaktische Planungsprozesse nutzen



Planung - Vorgehen ⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -

W Schulz - W Klafki Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet - informatische

Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

Planung – Vorgehen

Fachlich begründetes Vorgehen ⇒ Vorgehensmodelle Wasserfallmodell

STEPS

Extreme Programming (XP) – eine »agile« Methode Didaktische Fragen

- A Pedagogical Pattern Language
- Unterrichtsplanungsmodelle

Allgemein: König/Riedel – W. Schulz – W. Klafki

Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet – informatische

Modellierung – Wuppertal

Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

7 - 3

Können sie in der Vorlesung einmal genauer auf das Berliner/Hamburger Modell von Schulz eingehen?

Yousra

1. Welches Modell ist das »Beste«?

2. Gehört die kurzfristige Planung (Lehrer, die kurz vor dem Unterricht entscheiden, was sie mit der Klasse machen) auch zu einem Modell? Ist solch eine Planung effektiv für den Unterricht?

3. Beispiel aus 7.3.4 find ich sehr gut.

Kadir

1. Sie schreiben in (7-12) »In beiden Bereichen (also in der Software-Entwicklung und in organisierten Lehr-/Lernprozessen) geht es darum, mit Menschen komplexe Situationen zu bewältigen – dabei kommt nicht formalisierbaren Elementen häufig eine Schlüsselfunktion zu [...]«. Können Sie Beispiele für solche nicht formalisierbaren Elemente nennen?

Mir ist der Zusammenhang zwischen dem Modell des Extreme Programmings und der Informatikdidaktik nicht ganz klar geworden. Könnten Sie das im Detail erläutern?

Jonas

 In wie fern lassen sich die Planungsmodelle für die Softwareentwicklung im Unterricht einsetzen? Ludger Humbert



Planung − Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden Didaktische Fragen

> Pedagogical Patte nguage

Interrichtsplanungsnodelle

Allgemein: König/Riedel – W. Schulz – W. Klafki Fachdidaktik – Hartmann Phänomene informatisch betrachtet – informatische Modellierung – Wuppertal Informatische Modellierung

Weiterentwicklung?

usammenfa

explizieren

teratur

 Bei 7-15 schreiben sie, dass die Ziele des Vermittlungsprozesses bei den Modellen nicht berücksichtigt werden. Gibt es Modelle, bei denen das anders ist?

Nadine

- 1. Am Anfang wird das in der Softwareentwicklung »ungeliebte« Wasserfallmodell gezeigt. Hierbei stellte sich mir die frage, ob es Modelle gibt, die Erfahrungsgemäß weniger veranschaulichent von Schüler*innen empfunden werden und im Gegensatz welche, die eventuell großen Anklang finden? Es ist mir natürlich klar, dass es dort keine one-fits-all Lösung gibt, aber vielleicht gab es ja Tendenzen, die sich bemerkbar gemacht haben.
- 2. In der Einleitung wird erwähnt, dass Schüler*innen zunächst ein großes Interesse am Informatikunterricht zu haben scheinen, jedoch viele im weiteren Verlauf das Fach wieder abwählen, »wenn es Ihnen nicht [mehr] gefällt«. Gibt es hierzu schon Ergebnisse was genau den Informatikunterricht für Schüler*innen uninteressant macht?

Maike

- In der Vorlesung wurden nun viele verschiedene
 Unterrichtsplanungsmodelle gezeigt. Nach welchen Kriterien sollte ich nun eines davon für meinen Unterricht auswählen?
- Allgemeiner: Welchen Sinn hat es, im Referendiariat die »perfekte Stunde« zu planen und durchzuführen, wenn ohnehin klar ist, dass das im Schulalltag nicht/nur schwer möglich ist? Das hat m.E. weder einen

Informatikunterrichtsplanung – Modelle

Ludger Humbert



Planung − Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden Didaktische Fragen

niguage sterrichtenlanunge-

nodelle Allgemein: König/Riedel –

Angement: Konig, Redei – W. Schulz – W. Klafki Fachdidaktik – Hartmann Phänomene informatisch betrachtet – informatische Modellierung – Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren Weiterentwicklung?

usammen

.....

Nutzen für die Schüler*innen, noch für die Lehrkräfte. Gibt es Ansätze, um das zu verbessern oder ist man tatsächlich der Meinung (trotz der Kritik unter 7.3.5), dass dieser Anspruch realistisch ist?

Informatikunterrichtsplanung - Modelle

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen ⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell STEPS

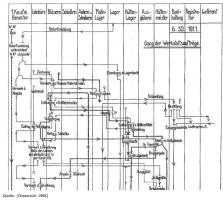
»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki

Fachdidaktik - Hartmann Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren Weiterentwicklung?





(Titel Sutherland 2015)

Hilft uns das bei der Unterrichtsplanung?

Fines scheint klar zu sein

»Niemand unterrichtet ohne Modell« (Leisen 2017).



planung - Modelle

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki

Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren Weiterentwicklung?



Planung - Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W Schulz - W Klafki

Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch

betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

Zielmaßgaben aller Vorgehensmodelle (zur Softwareentwicklung)

- Effiziente Entwicklung . . .
- qualitativ hochwertiger Software . . .
- unter Einhaltung von Zeit- und Kostenbudgets

Auswahl und Kurzdarstellung einiger Vorgehensmodelle

- Wasserfallmodell (70ger Jahre)
- STEPS (90ger Jahre)
- XP (aktuell)

nicht dargestellt V-Modell, aktuelle Ansätze zur theoretischen Fassung, RUP, Metamodellierung, allgemeine Modelltheorie, ...

- Fertigungsprozess f
 ür Produkte als erfolgreiches Vorbild f
 ür Software-Entwicklung
- starke Bürokratisierung
 - \hookrightarrow »Ungeliebtes« Modell der Softwareentwicklung

Informatikunterrichtsplanung – Modelle

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

anguage

Interrichtsplanungs-

modelle Allgemein: König/Riedel –

W. Schulz – W. Klafki Fachdidaktik – Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet – informatische Modellierung – Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

Zusammeme

- Fertigungsprozess f
 ür Produkte als erfolgreiches Vorbild f
 ür Software-Entwicklung
- starke Bürokratisierung

 \hookrightarrow »Ungeliebtes« Modell der Softwareentwicklung

Analyse

Informatikunterrichtsplanung – Modelle

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden Didaktische Fragen

A Pedagogical Pat

Jnterrichtsplanungs-

modelle

Allgemein: König/Riedel – W. Schulz – W. Klafki Fachdidaktik – Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet – informatische Modellierung – Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren Weiterentwicklung?

- Fertigungsprozess f
 ür Produkte als erfolgreiches Vorbild f
 ür Software-Entwicklung
- starke Bürokratisierung
 - → »Ungeliebtes« Modell der Softwareentwicklung





Ludger Humbert



Planung - Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle
Wasserfallmodell

.....

STEPS

»agile« Methoden Didaktische Fragen

A Pedagogical Pat Language

Unterrichtsplanungs-

modelle Allgemein: König/Riedel –

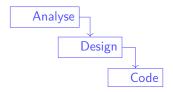
W. Schulz – W. Klafki
Fachdidaktik – Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet – informatische Modellierung – Wuppertal Informatische Modellierung exolizieren

Weiterentwicklung?

- Fertigungsprozess f
 ür Produkte als erfolgreiches Vorbild f
 ür Software-Entwicklung
- starke Bürokratisierung

 \hookrightarrow »Ungeliebtes« Modell der Softwareentwicklung



Informatikunterrichtsplanung – Modelle

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle Wasserfallmodell

......

STEPS »agile« Methoden

Didaktische Fragen

Language

Unterrichtsplanungs-

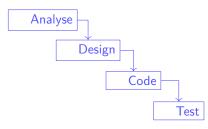
Allgemein: König/Riedel – W. Schulz – W. Klafki

Fachdidaktik – Hartmann Phänomene informatisch betrachtet – informatische Modellierung – Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren Weiterentwicklung?

- Fertigungsprozess für Produkte als erfolgreiches Vorbild für Software-Entwicklung
- starke Bürokratisierung

 \hookrightarrow »Ungeliebtes« Modell der Softwareentwicklung



Informatikunterrichtsplanung – Modelle

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle Wasserfallmodell

....

STEPS
»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Language

Unterrichtsplanungs-

Allgemein: König/Riedel – W. Schulz – W. Klafki

Fachdidaktik – Hartmann
Phänomene informatisch
betrachtet – informatische
Modellierung – Wuppertal
Informatische Modellierung

explizieren
Weiterentwicklung?

Zusammenfas

- Planung Vorgehen
- ⇒ Vorgehensmodelle Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki

Fachdidaktik - Hartmann

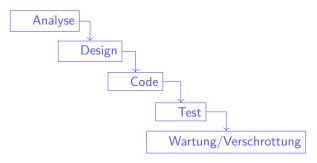
Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

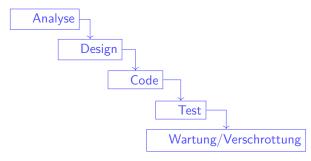
Fertigungsprozess für Produkte als erfolgreiches Vorbild für Software-Entwicklung

starke Bürokratisierung

→ »Ungeliebtes« Modell der Softwareentwicklung



- Fertigungsprozess für Produkte als erfolgreiches Vorbild für Software-Entwicklung
- starke Bürokratisierung
 - \hookrightarrow »Ungeliebtes« Modell der Softwareentwicklung



Beachte: Bereits in (Royce 1970, S. 330) finden sich Hinweise auf ein iteratives Vorgehen – mit Rückwärtspfeilen

Informatikunterrichtsplanung – Modelle

Ludger Humbert



Planung – Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

anguage

Unterrichtsplanungsmodelle

Allgemein: König/Riedel – W. Schulz – W. Klafki

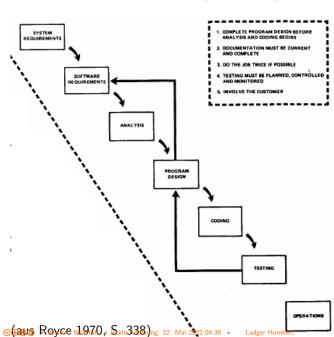
Fachdidaktik – Hartmann Phänomene informatisch

betrachtet – informatische Modellierung – Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

usammem

eratur



Informatikunterrichtsplanung – Modelle

Ludger Humbert



Planung – Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

_anguage

Unterrichtsplanungsmodelle

Allgemein: König/Riedel – W. Schulz – W. Klafki

Fachdidaktik – Hartmann
Phänomene informatisch
betrachtet – informatische
Modellierung – Wuppertal

Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

Zusammenfa

Literatur

7-6

Planung - Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle Wasserfallmodell

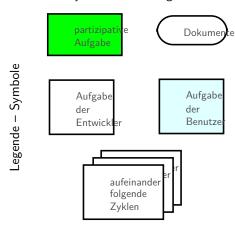
»agile« Methoden Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki

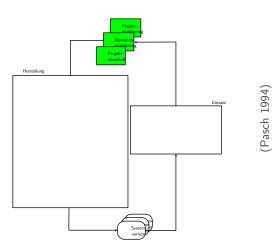
Fachdidaktik - Hartmann Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren Weiterentwicklung?

Software-Technik für Evolutionäre Partizipative Systementwicklung



(vgl. Pasch 1994, S. 63)



Informatikunterrichtsplanung - Modelle

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

A Pedagogical Pattern

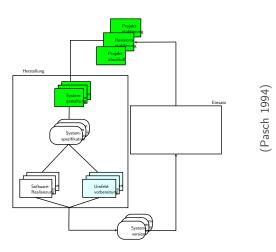
Unterrichtsplanungs-

Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki

Fachdidaktik - Hartmann Phänomene informatisch

betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?



Informatikunterrichtsplanung - Modelle

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

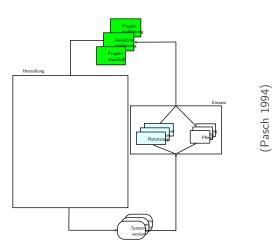
A Pedagogical Pattern

Unterrichtsplanungs-

Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren Weiterentwicklung?



Informatikunterrichtsplanung - Modelle

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

A Pedagogical Pattern

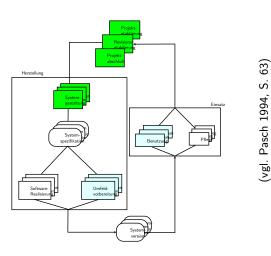
Unterrichtsplanungs-

Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki

Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?



Informatikunterrichtsplanung - Modelle

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

A Pedagogical Pattern

Unterrichtsplanungs-

Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

Informatikunterrichtsplanung - Modelle

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen ⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki

Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren Weiterentwicklung?

Mittel

- Werte

Informatikunterrichtsplanung - Modelle

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki

Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch

betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren Weiterentwicklung?

Mittel

- Werte

- Aktivitäten

Werte

- Kommunikation
- **Finfachheit**
- Feedback
- Eigenverantwortung

Mittel

- Werte
- Rollen
- Prinzipien
- Aktivitäten

Rollen

Projektleiter Management, Koordination (Ressourcen, Kosten, Zeitpläne)

Kunde wenigstens ein Kunde ist permanent ansprechbar – entwirft funktionale Tests für die Software (User-Stories)

Entwickler kodieren, testen, entwerfen und hören dem Kunden aufmerksam zu

planung - Modelle

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen ⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W Schulz - W Klafki Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung

Weiterentwicklung?

explizieren

7-9

planung - Modelle

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen ⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W Schulz - W Klafki

Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren Weiterentwicklung?

Mittel

Werte

Rollen

Prinzipien

Aktivitäten

Prinzipien

Feedback schnell zur kontinuierlichen Projektsteuerung Einfachheit Klarheit und Eleganz des Codes Änderungen inkrementell erlaubt einen messbaren Fortschritt Änderbarkeit unterstützt Flexibilität erhöhen Ergebnisse qualitativ hochwertig

7-9

Mittel

- Werte
- Rollen
- Prinzipien
- Aktivitäten

Aktivitäten

Kodierung System wird inkrementell erweitert – Refactoring

Testen Jedes Programmelement besitzt automatisierte **Tests**

Zuhören Kommunikation Entwickler untereinander und mit dem Kunden essenziell

Design umfasst Organisation der Systemlogik – kein explizites Modell oder Design-Dokument

planung - Modelle

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen ⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W Schulz - W Klafki Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren Weiterentwicklung?

Extreme Programming – Entwicklungspraktiken

- Informatikunterrichtsplanung - Modelle Ludger Humbert
- Planung Vorgehen ⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki

Fachdidaktik - Hartmann Phänomene informatisch

betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

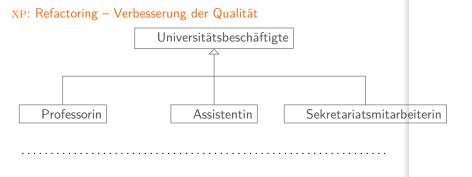
Weiterentwicklung?

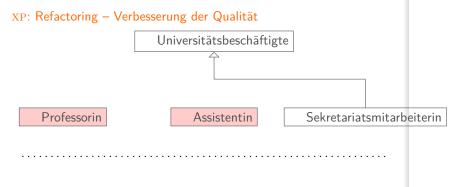
7-10

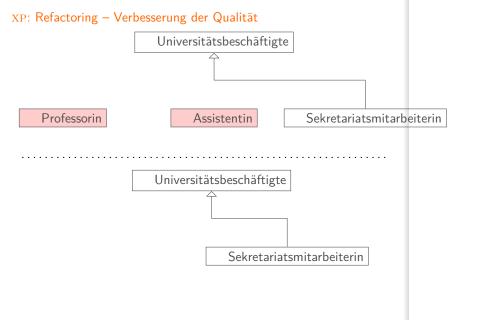
- Planspiel
- Metaphern: Unterstützung der Kommunikation
- Pair-Programming
- Testen, testen, testen
- Refactoring
- Gemeinsamer Codebesitz

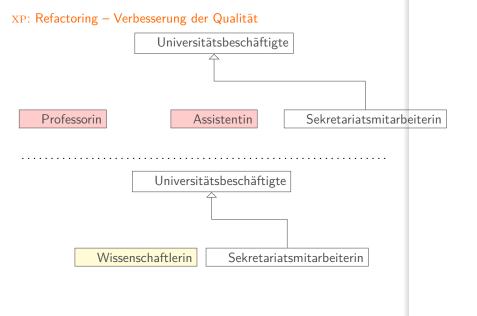
- Kleine Freigaben idealerweise im Wochentakt
- Kontinuierliche Integration
- Max. 40 Stunden Woche
- Kodierungsstandards

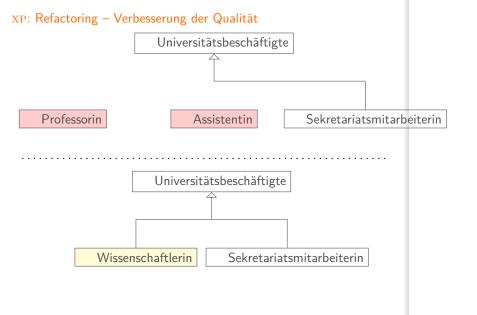
Grundlage für die Darstellung von XP – (Rumpe 2001) Zur Entwicklung »agiler« Vorgehensweisen (vgl. Eckstein 2011)

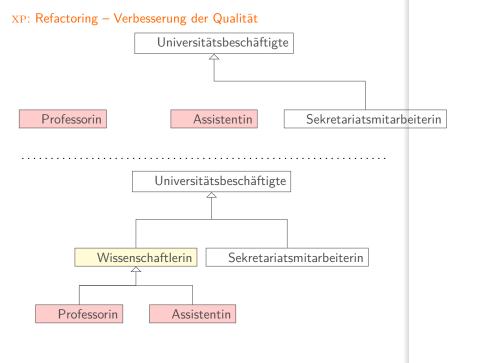












- - Planung Vorgehen ⇒ Vorgehensmodelle Wasserfallmodell

»agile« Methoden

STEPS

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W Schulz - W Klafki

Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

- Schnittmenge zwischen Fragen der Didaktik und Vorgehensmodellen ist nicht leer
- Begrifflichkeit überlappt sich Elemente werden gleich oder ähnlich bezeichnet.
- Wie bereits in der Vorlesung zu Grundfragen des Lernens verdeutlicht, können Lehr-/Lernprozesse objektorientiert betrachtet werden (vgl. https://uni-w.de/7cjhw)

Erklärungsansatz

In beiden Bereichen (also in der Software-Entwicklung und in organisierten Lehr-/Lernprozessen) geht es darum, mit Menschen komplexe Situationen zu bewältigen – dabei kommt nicht formalisierbaren Elementen häufig eine Schlüsselfunktion zu – ob das die Organisatoren nun wollen oder nicht

Hinweise: Wasserfall - (Boehm 2002; Boehm 1984)

Zwischenresüme - Vorgehensmodelle

- Schnittmenge zwischen Fragen der Didaktik und Vorgehensmodellen ist nicht leer
- Begrifflichkeit überlappt sich Elemente werden gleich oder ähnlich bezeichnet

 Setting
 Wird bestimmt
 durch
 Raum
- Wie bereits in der Vorlesung zu Grundfragen des Lernens verdeutlicht, können Lehr-/Lernprozesse objektorientiert betrachtet werden (vgl. https://uni-w.de/7cjhw)

Erklärungsansatz

In beiden Bereichen (also in der Software-Entwicklung und in organisierten Lehr-/Lernprozessen) geht es darum, mit Menschen komplexe Situationen zu bewältigen – dabei kommt nicht formalisierbaren Elementen häufig eine Schlüsselfunktion zu – ob das die Organisatoren nun wollen oder nicht

Hinweise: Wasserfall – (Boehm 2002; Boehm 1984)
Präsentation Evaluation Kommunikation

nformatikunterrichtsplanung – Modelle

Ludger Humbert



Planung – Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Didaktische Fragen

A redagogical ratte Language

nterrichtsplanungs-

nodelle Allgemein: König/Riedel –

W. Schulz – W. Klafki Fachdidaktik – Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet – informatische Modellierung – Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren Weiterentwicklung?

Zusammenfa

teratur

Planung - Vorgehen ⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki

Fachdidaktik - Hartmann Phänomene informatisch

betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

7 - 13

Schule: Informatik und Modellbildung – Perspektive und Zieldimension

In der Dissertation (Thomas 2002) wird gezeigt, dass die »Modellierung von Modellen [...] zentrales Element der Informatik für den allgemeinbildenden Schulunterricht« ist

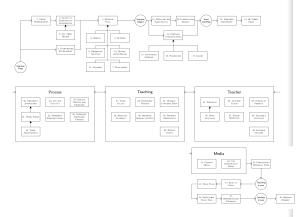
Außerhalb der Schule

- Organisierte Lehr-/Lernprozesse finden nicht nur in der Schule statt
- Einige Entwicklerinnen und Entwicklern aus der OO-Szene haben ihre Modellierungskompetenz zur
 - Vorbereitung
 - Durchführung
 - Nachbereitung

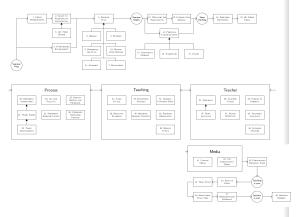
von Seminaren eingesetzt (vgl. A. Fricke und Völter 2000)

Die Ergebnisse bieten zur Bewältigung dieser Art von Planungsaufgaben strukturiere Unterstützung

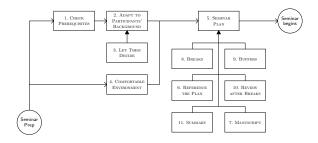
Übersicht – Legende

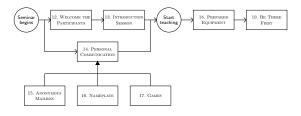


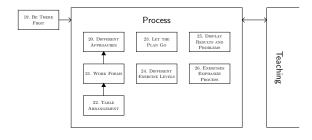
Übersicht – Legende

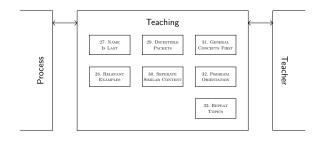


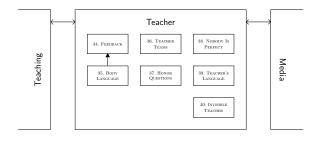


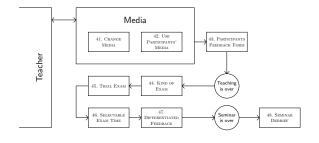












Zieldimension

Die Modellierung erfüllt verschiedene Ziele, ein Ziel besteht darin, Fragen beantworten zu können, die sich im Zusammenhang mit Problemen ergeben. Ein Beispiel wird von den Autorinnen/Autoren folgendermaßen formuliert (siehe A. Fricke und Völter 2000, S. 8):

typical problem

My sessions are boring, I do not feel I can engage the participants.

Informatikunterrichtsplanung - Modelle

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen ⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki

Fachdidaktik - Hartmann Phänomene informatisch

betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

Informatikunterrichtsplanung - Modelle

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen ⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W Schulz - W Klafki

Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren Weiterentwicklung?

Die Modellierung erfüllt verschiedene Ziele, ein Ziel besteht darin, Fragen beantworten zu können, die sich im Zusammenhang mit Problemen ergeben. Ein Beispiel wird von den Autorinnen/Autoren folgendermaßen formuliert (siehe A. Fricke und Völter 2000, S. 8):

typical problem

My sessions are boring, I do not feel I can engage the participants.

patterns in this language

change media (41), body language (35), problem orientation (32), relevant examples (28), adapt to participants' background (2), reference the plan (6)



Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -

W. Schulz - W. Klafki Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren Weiterentwicklung?

Die Modellierung erfüllt verschiedene Ziele, ein Ziel besteht darin, Fragen beantworten zu können, die sich im Zusammenhang mit Problemen ergeben. Ein Beispiel wird von den Autorinnen/Autoren folgendermaßen formuliert (siehe A. Fricke und Völter 2000, S. 8):

typical problem

My sessions are boring, I do not feel I can engage the participants.

patterns in this language

change media (41), body language (35), problem orientation (32), relevant examples (28), adapt to participants' background (2), reference the plan (6)

 Aus didaktischer Sicht ist zu bemerken, dass die Ziele des Vermittlungsprozesses nicht berücksichtigt werden.

planung - Modelle

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki

Fachdidaktik - Hartmann Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

Didaktische Planungsmodelle – Beispiele ... eine Übersicht findet

sich in der Dissertation von Ralf Girg (Girg 1994)

Informatikunterrichtsplanung – Modelle

Ludger Humbert



Planung – Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Language

Unterrichtsplanungs

Allgemein: König/Riedel – W. Schulz – W. Klafki

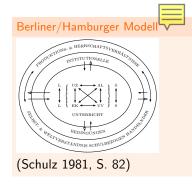
Fachdidaktik – Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet – informatische Modellierung – Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

iteratur





Informatikunterrichtsplanung – Modelle

Ludger Humbert



 ${\sf Planung-Vorgehen}$

⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen
A Pedagogical Pattern

Language

onterrichtsplanung modelle

Allgemein: König/Riedel – W. Schulz – W. Klafki

W. Schulz – W. Klafki Fachdidaktik – Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet – informatische Modellierung – Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

iteratur

Informatikunterrichtsplanung - Modelle

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W Schulz - W Klafki

Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch

betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

7-17



des Proiekts oder der Lehr-

gangsseguenz

(Vorläufiges) Perspektivenschema zur Unterrichtsplanung nach der "Kritisch-konstruktiven Didaktik" (W. Klafki)

Bedingungsanalyse, Analyse der konkreten, sozio-kulturell vermittelten Ausgangsbedingungen einer Lerngruppe (Klasse), des/der Lehrenden so wie der unterrichtsrelevanten (kurzfristig änderbaren oder nicht änderbaren) institutionellen Bedingungen. einschließlich möglicher oder wahrscheinlicher Schwierigkeiten bzw. Störungen"

(Begründungszusammenhang) (themat. Strukturierung) (Bestimmung von Zugangs-(method. Strukturierung) und Darstellungsmöglichkeiten)

1. Gegenwartsbedeutung

4. thematische Struktur 6. Zugänglichkeit bzw. 7 Lehr-Lern-Prozeßstruktur 2. Zukunftsbedeutung einschl. Teillernziele) Darstellbarkeit (u.a. und soziale Lernziele durch bzw. in Medien) 3. exemplarische Bedeutung. 5. Erweisbarkeit und ausgedrückt in den allgemeinen Überprüfbarkeit Zielsetzungen der U-Einheit.

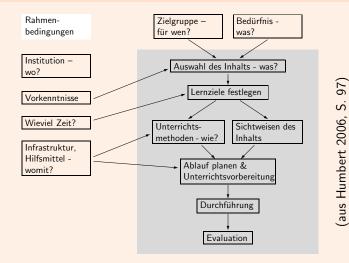
verstanden als variables Konzept notwendiger oder möglicher Organisations- und Vollzugsformen des Lernens (einschl. sukzessiver Abfolgen) und entspr. Lehrhilfen. zugleich als Interaktionsstruktur und Medium

sozialer Lernprozesse

(nach Klafki 1985

Fachdidaktik - Planungsmodell[e] - Werner Hartmann

Bedingungsgefüge Informatikunterrichtsplanung



Informatikunterrichtsplanung – Modelle

Ludger Humbert



Planung – Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden Didaktische Fragen

Language

Jnterrichtsplanungsnodelle

Allgemein: König/Riedel – W. Schulz – W. Klafki

Fachdidaktik – Hartmann Phänomene informatisch

Phanomene Informatisch
betrachtet – informatische
Modellierung – Wuppertal
Informatische Modellierung
explizieren

Weiterentwicklung?

Zusammem

iteratur

Unterrichtssequenz – Modul Kryptologie – Wuppertal I

Informatikunterrichtsplanung - Modelle

Ludger Humbert



Erstmalig öffentlich präsentiert in (Humbert 2017b; Humbert 2017a) (in Anlehnung an M. Fricke u.a. 2016) (in Anlehnung an M. Fricke u.a. 2016) Planung - Vorgehen ⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki

Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch

betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren Weiterentwicklung?

Der folgende Text wurde (Humbert 2017b, 7ff) entnommen. Die entwickelte Sequenzierung weist zwei hier bedeutsame Gestaltungselemente auf: Die Schülerinnen und Schüler erfahren – ja erleben – in spielerischer Weise einen Fachgegenstand und sie erwerben erste Vorstellungen grundlegender Begrifflichkeiten der Informatik

In natürlicher Weise erfolgt die spielerische – als Abenteuer gestaltete – Auseinandersetzung, die – völlig ohne die Nutzung von Informatiksystemen – eine wesentliche Grundlage für die Begriffe schafft. Das ist genau das, worum es bei den Phänomenen ohne Informatiksysteme (Phänomenbereich 3) geht: Man arbeitet die Begriffe vielleicht sogar besonders klar heraus. weil man den Blick darauf nicht durch Implementierungshindernisse verstellt. Informatik passiert im Kopf, nämlich konzeptuell. Ist auf diese Weise das konzeptuelle Verständnis angelegt, kann durch den Einsatz von Informatiksystemen durchaus eine Implementierung in den Blick genommen werden - diese ist allerdings dem Begriffsverständnis nachgelagert.

Modellierungskreislauf

Informatikunterrichtsplanung - Modelle

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen ⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell

STEPS »agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren

Weiterentwicklung?



Planung - Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

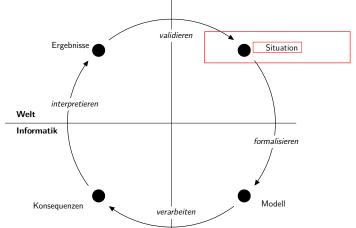
Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet - informatische

Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

7-20



Ludger Humbert



Planung - Vorgehen ⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

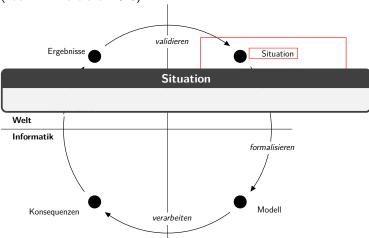
Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki

Fachdidaktik - Hartmann Phänomene informatisch

betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren Weiterentwicklung?

7-20





Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden Didaktische Fragen

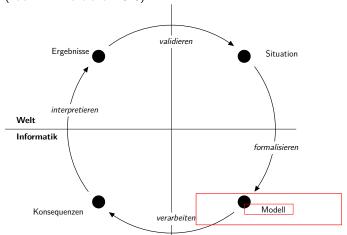
Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki Fachdidaktik - Hartmann

Informatische Modellierung

Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal

explizieren Weiterentwicklung?

7-21



Informatische Modellierung – Modul Kryptologie – Wuppertal

planung - Modelle

Ludger Humbert





Planung - Vorgehen ⇒ Vorgehensmodelle Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden Didaktische Fragen

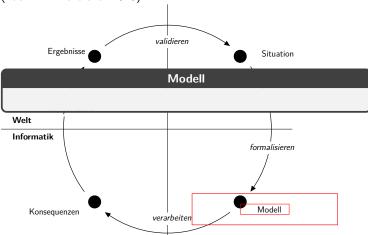
Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch

betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren Weiterentwicklung?

7-21





Wasserfallmodell

STEPS
»agile« Methoden

»agile« Methoden Didaktische Fragen

_anguage

nodelle

Allgemein: König/Riedel -

W. Schulz – W. Klafki Fachdidaktik – Hartmann

Informatische Modellierung

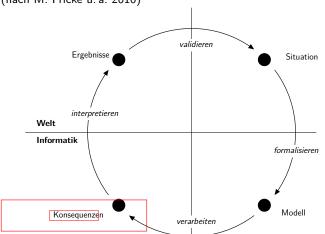
Phänomene informatisch betrachtet – informatisch Modellierung – Wuppertal

explizieren
Weiterentwicklung?

Weiterentwicklu

iteratur

7-22



Ludger Humbert





⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden Didaktische Fragen

A Pedagogical Patt

Unterrichtsplanungs-

modelle

Allgemein: König/Riedel -

W. Schulz – W. Klafki
Fachdidaktik – Hartmann

Fachdidaktik – Hartmann Phänomene informatisch

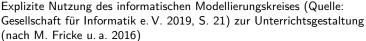
betrachtet – informatische Modellierung – Wuppertal Informatische Modellierung

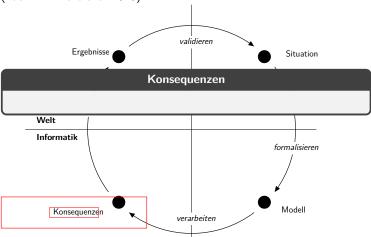
explizieren
Weiterentwicklung?

.

ratur

7-22





Ludger Humbert



Planung - Vorgehen ⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -

W. Schulz - W. Klafki Fachdidaktik - Hartmann

Informatische Modellierung

Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal

explizieren Weiterentwicklung?

7-23

©(1)©(0) • Version: 6ba91ab • letzte Änderung; 22. Mai Ludger Humbert Problem

verarbeiten

Modell

Gesellschaft für Informatik e. V. 2019, S. 21) zur Unterrichtsgestaltung (nach M. Fricke u. a. 2016) validieren Ergebnisse Situation

Explizite Nutzung des informatischen Modellierungskreises (Quelle:

interpretieren Welt Informatik formalisieren

Konsequenzen



Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -

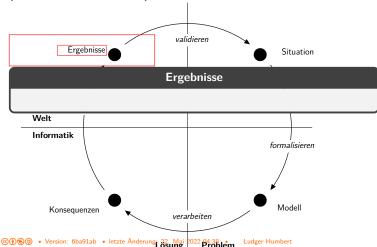
W. Schulz - W. Klafki Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch

betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

7-23



Planungsmodelle – Kritik und Weiterentwicklung

- planung Modelle Ludger Humbert



Planung - Vorgehen ⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W Schulz - W Klafki

Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal

Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

7-24

- Planungsmodelle für den Unterricht Inputorientierung
- Vollständige Planbarkeit des Unterrichts ist eine Chimäre
- Berücksichtigung der professionellen Unterrichtsvorbereitung findet kaum statt
- Aktuell werden eher Elemente benannt, die [nur] ausgewählte Planungsmomente betreffen

Beispiele

- TPS Think, Pair, Share (kooperatives Lernen)
- **Klippert**

Planung – professionell – schematisch



(nach Humbert 2006, S. 96)

Informatikunterrichtsplanung – Modelle

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden Didaktische Fragen

_anguage

Unterrichtsplanungs-

Allgemein: König/Riedel – W. Schulz – W. Klafki Fachdidaktik – Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet – informatische Modellierung – Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

Lusaiiiiiciiie

Literatur

Bildungsgangdidaktik – individuelle Entwicklungsaufgaben

Informatikunterrichtsplanung - Modelle

Ludger Humbert



Planung - Vorgehen ⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki

Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren Weiterentwicklung?

7 - 26

Den vorgestellten Mustern zur Planung fehlt ein Element – die Erkenntnis, dass alle Beteiligten an Bildungsprozessen das Recht und die Verpflichtung zur gemeinsamen Gestaltung haben: Aus dieser Sicht stellt jeder Bildungsprozess eine Verständigungsleistung dar, bei der alle Beteiligten mitwirken – so ist ein stärker an den je individuellen Notwendigkeiten orientiertes Modell gefordert

- (Görlich und Humbert 2001)
- (Meyer 2009)

Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W Schulz - W Klafki

Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren

Weiterentwicklung?

Vorgehensmodelle der Informatik

- Informatische Problemlösungen sind Ingenieursleistungen und damit einer zielgerichten qualifizierten Lösung verpflichtet.
- Die Armada von Vorgehensmodellen in der Informatik zeigt, dass es keine One Size Fits All allgemeine, übergreifende Art und Weise gibt, wie informatische Modellierungen zielführend erstellt werden können.
- Einige informatische Vorgehensmodelle umfassen Elemente, die Vorstellungen für die Erstellung von Lösungen umfassen, die den Finsatz im Informatikunterricht als methodische Variante oder aus didaktischer Sicht als angemessen gelten können.

Wasserfallmodell

STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W Schulz - W Klafki

Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren

Weiterentwicklung?

Didaktisch orientierte Vorgehensmodelle

- Zur Modellierung des Unterrichtsgeschehens haben in den 60er und 70er Jahren viele Allgemeindidaktiker Unterrichtsplanungsmodelle vorgeschlagen, die schwerpunktartig jeweils die spezielle didaktische Linie ausgestalten.
- Die Fachdidaktik Informatik hat bis auf eine Ausnahme bisher keine eigenen Planungsmodelle vorgestellt.
- Mit der Beschreibungssprache Pedagogical Pattern Language liegt ein Vorschlag zur Seminarplanung vor, bei dem konkrete Fragen zur Gestaltung der Prozesse beantwortbar sind.

Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -W Schulz - W Klafki

Fachdidaktik - Hartmann Phänomene informatisch

betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

Einordnung Vorgehensmodelle

- Informatische Vorgehensmodelle sind [auch] Unterrichtsgegenstand.
- Die Eignung didaktischer Vorgehensmodelle zur Unterrichtsplanung besteht darin, dass man nach Kenntnis und Akzeptanz der jeweiligen Philosophie damit Planungsprozesse zielführend begleiten kann.
- Spezielle Modelle erlauben es, die Prozesse der Vorbereitung, der Planung, der Durchführung und der Reflexion zu strukturieren.
- Jenseits der Allansätze findet sich mit der Bildungsgangdidaktik ein Ansatz, der für alle Beteiligten die aktive Rolle betont und auf Verständigung statt Durchplanung setzt.

- - Planung Vorgehen

 ⇒ Vorgehensmodelle
 - Wasserfallmodell STEPS
 - »agile« Methoden Didaktische Fragen
 - Language
 - Unterrichtsplanungsmodelle
- Allgemein: König/Riedel W. Schulz – W. Klafki Fachdidaktik – Hartmann
- Fachdidaktik Hartmann Phänomene informatisch
- Phänomene informatisch betrachtet – informatische Modellierung – Wuppertal Informatische Modellierung
- explizieren Weiterentwicklung?
- Zusammenfassung
 - ur

- Boehm, Barry (1984). »Software Engineering Economics«. In: Software Pioneers

 Contributions to Software Engineering. Hrsg. von Manfred Broy und Ernst Denert.

 zuerst veröffentlicht in: IEEE Transactions on Software Engineering, Vol. SE-10(1),

 pp. 4-21, 1984. Berlin: Springer, S. 641–686. ISBN: 3-540-43081-4.
- (2002). »Early Experiences in Software Economics«. In: Software Pioneers
 Contributions to Software Engineering. Hrsg. von Manfred Broy und Ernst Denert.
 sd&m Konferenz, 28., 29. Juni 2001. Berlin: Springer, S. 632–640. ISBN:
 3-540-43081-4.
- Broy, Manfred und Ernst Denert, Hrsg. (2002). Software Pioneers Contributions to Software Engineering. sd&m Konferenz, 28., 29. Juni 2001. Berlin: Springer. ISBN: 3-540-43081-4.
- Eckstein, Jutta (12. Feb. 2011). »Agiles Manifest zehn Jahre später. Agilität als Geisteshaltung«. In: heise Developer. Architektur/Methoden. URL: https://heise.de/-1188157 (besucht am 23.05.2022).
- Floyd, Christiane (Juni 1993). »STEPS a methodical approach to PD (Participatory Design)«. In: Comm. ACM 36.6, pp. 83–85.
- Fricke, Astrid und Markus Völter (10. Juli 2000). SEMINARS A Pedagogical Pattern annote about teaching seminars effectively. URL: https://tlp.de/415f (besucht am 23.6.2022)
- Fricke, Martin u. a. (2016). »Informatik an Grundschulen Modul Kryptologie Lehrerhandreichung«. Didaktik der Informatik Bergische Universität Wuppertal veröffentlicht als Bestandteil der Lehrerhandreichungen (Humbert, Magenheim u. a. 2020). Wuppertal.
- Gesellschaft für Informatik e.V., Hrsg. (Feb. 2019). Kompetenzen für informatische Bildung im Primarbereich. Empfehlungen der Gesellschaft für Informatik e.V. Erarbeitet vom Arbeitskreis »Bildungsstandards Primarbereich« Beschluss des GI-Präsidiums vom 31. Januar 2019 veröffentlicht als Beilage zu LOG IN 39 (2019) Heft 191/192. URL: https://tlp.de/guiq (besucht am 29.04.2022).



Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden Didaktische Fragen

Allgemein: König/Riedel -

W. Schulz - W. Klafki Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch

betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

Girg, Ralf (1994). Die Bedeutung des Vorverständnisses der Schüler für den Unterricht. Eine Untersuchung zur Didaktik, zugl. Dissertation an der Universität Regensburg. Bad Heilbrunn: Julius Klinkhardt. ISBN: 3-7815-0782-3. URL: https://t1p.de/vc3p (besucht am 23, 05, 2022).

Görlich, Christian F. und Ludger Humbert (Okt. 2001). »Bildungsgangforschung in der Wissensgesellschaft - Ausbildungsdidaktische Perspektiven für die II. Phase der Lehrerbildung«. In: Bildungsgangdidaktik – Perspektiven für Fachunterricht und Lehrerbildung, Hrsg. von Uwe Hericks u. a. Opladen: Leske+Budrich, S. 199-210. ISBN: 3-8100-3345-6. URL: https://t1p.de/vo0g (besucht am 23.05.2022).

Heffron, John M. (1995). »Toward a Cybernetic Pedagogy: The cognitive Revoultion and the Classroom, 1948—Present«. In: Educational Theory 45.4, S. 497–518. ISSN: 1741-5446. DOI: 10.1111/i.1741-5446.1995.00497.x.

Heimann, Paul, Gunter Otto und Wolfgang Schulz (1970). Unterricht: Analyse und Planung. 5. Aufl. Bd. 1/2. Auswahl Reihe B. Hannover: Schroedel-Verlag.

Hericks, Uwe u. a., Hrsg. (Okt. 2001). Bildungsgangdidaktik – Perspektiven für Fachunterricht und Lehrerbildung. Opladen: Leske+Budrich. ISBN: 3-8100-3345-6.

Humbert, Ludger (Aug. 2006). Didaktik der Informatik – mit praxiserprobtem Unterrichtsmaterial, 2., überarbeitete und erweiterte Aufl. Leitfäden der Informatik, Wiesbaden: B.G. Teubner Verlag. ISBN: 3-8351-0112-9. DOI:

— (7. Dez. 2017a). Präsentation – »Because the music is not in the piano«. Vortragspräsentation im »Symposium zur Informatikdidaktik« der Universität des Saarlandes, DOI: 10.13140/RG.2.2.25661.15848.

(7. Dez. 2017b). Vortrag – »Because the music is not in the piano«. »Symposium zur Informatikdidaktik« der Universität des Saarlandes. Überarbeitete Fassung (Humbert, Müller u. a. 2018). URL: https://t1p.de/u0g9 (besucht am 23.05.2022).



Planung – Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle Wasserfallmodell STEPS

STEPS Laciles Meth

»agile« Methoden Didaktische Fragen

Language

modelle

Allgemein: König/Riedel – W. Schulz – W. Klafki Fachdidaktik – Hartmann

Fachdidaktik – Hartmann Phänomene informatisch betrachtet – informatische Modellierung – Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren Weiterentwicklung?

usammenta

itur

Humbert, Ludger (18. Mai 2020a). Präsentation zur Vorlesung »Didaktik der Informatik«
 Sommersemester 2020. Vorlesung 5: Grundfragen des Lernens. Lernen – Modelle,

Theorien. URL: https://uni-w.de/7cjhw (besucht am 23.05.2022).

 (29. Juni 2020b). Videomittschnitt der Vorlesung »Didaktik der Informatik« – Sommersemester 2020. Vorlesung 10: Informatikunterrichtsplanung – Modelle. Planungsvorgehensmodelle. 56:06 –

 $vl-10_vorgehensmodelle-informatikunterrichtsplanung.mp4. \ \ \mathrm{URL}:$

https://t1p.de/hr5b (besucht am 23.05.2022).

Humbert, Ludger, Alexander Best u. a. (28. Feb. 2020). »Informatik – Kompetenzentwicklung bei Kindern «. In: Informatik Spektrum 43 (April 2020), S. 85–93. ISSN: 0170-6012. DOI: 10.1007/s00287-020-01247-6.

Humbert, Ludger, Johannes Magenheim u. a. (8. Mai 2020). Handreichung für Lehrkräfte. Handreichungen und Unterrichtsmaterial. Hinweise zur Schulung/Fortbildung. Hrsg. von MSB-NW – Informatik an Grundschulen (IaG). MSB-NW – Ministerium für Schule und Bildung des Landes Nordrhein-Westfalen. URL: https://tlp.de/iugz (besucht am 23.05.2022).

Humbert, Ludger, Dorothee Müller u. a. (2018). »>Because the music is not inside the pianor. Ist informatische Bildung ohne Informatiksysteme wünschenswert?« In: LOG IN. Praxis & Methodik 38.189/190. Hrsg. von Ludger Humbert und Bernhard Koerber, S. 67–72. ISSN: 0720-8642. URL: http://uni-w.de/laq (besucht am 23.05.2022).

Klafki, Wolfgang (1985). Neue Studien zur Bildungstheorie und Didaktik: Beiträge zur kritisch-konstruktiven Didaktik. Weinheim, Basel: Beltz Verlag. ISBN: 3-407-54148-1.

König, Ernst und Harald Riedel (1973). Systemtheoretische Didaktik. Weinheim und Basel: Beltz. ISBN: 3-4075-4001-9.

Leisen, Josef (18. Juni 2017). Ein Lehr-Lern-Modell zum Lehren und Lernen. Das Verhältnis von Lehren und Lernen. URL: https://tlp.de/rweg (besucht am 23. 05. 2022).

Ludger Humbert



Planung – Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle

Wasserfallmodell STEPS

»agile« Methoden

Didaktische Fragen

A Pedagogical Pa

Unterrichtsplanungs-

nodelle

Allgemein: König/Riedel – W. Schulz – W. Klafki

Fachdidaktik – Hartmann
Phänomene informatisch
betrachtet – informatische

betrachtet – informatische Modellierung – Wuppertal Informatische Modellierung explizieren

Weiterentwicklung?

usammenfassi

ur

Meyer, Meinert Arnd (Juni 2009). »Was ist Bildungsgangdidaktik? « In: rhino didactics – Zeitschrift für Bildungsgangforschung und Unterricht 6.29, S. 1. ISSN: 1868-3150.

Oestereich, Bernd (1998). Objektorientierte Softwareentwicklung – Analyse und Design mit der Unified Modeling annote. 4. aktualisierte Aufl. München: Oldenbourg Verlag. Pasch, Jürgen (1994). Software-Entwicklung im Team. Berlin: Springer Verlag. ISBN:

3-540-57228-7.

Royce, Winston W. (Aug. 1970). »Managing the Development of Large Software Systems«. In: Proceedings, WESCON. TRW (The Institute of Electrical und Electronics Engineers Inc.—IEEE), S. 328–338. URL: https://t1p.de/1xpl (besucht am 23.05.2022).

Rumpe, Bernhard (2001). »Extreme Programming – Back to Basics? « In: Modellierung 2001, Workshop der Gesellschaft für Informatik e. V. (GI) 28.–30.3.2001, Bad Lippspringe. Hrsg. von Georg Engels, Andreas Oberweis und Albert Zündorf. Gl-Edition – Lecture Notes in Informatics – Proceedings. Bonn: Gesellschaft für Informatik, Köllen Druck + Verlag GmbH, S. 121–131. URL: https://tlp.de/qa28 (besucht am 23.05.2022).

Schulz, Wolfgang (1981). Unterrichtsplanung. Mit Materialien aus Unterrichtsfächern. Fachbuch. Beltz. ISBN: 3-407-26016-4.

Sutherland, Jeff (Jan. 2015). Die Scrum-Revolution. Management mit der bahnbrechenden Methode der erfolgreichsten Unternehmen. Originalausgabe: Scrum – The Art of Doing Twice the Work in Half the Time. Aus dem Englischen von Jan W. Haas. Frankfurt/New York: Campus. ISBN: 978-3-593-39992-8.

Thomas, Marco (Juli 2002). »Informatische Modellbildung – Modellieren von Modellen als ein zentrales Element der Informatik für den allgemeinbildenden Schulunterricht«. Dissertation. Universität Potsdam Didaktik der Informatik. URL: https://tlp.de/6v1lx (besucht am 23.05.2022).

.....

Literatur für die Vorlesung V

Wasserfallmodell STEPS »agile« Methoden

Didaktische Fragen

Planung - Vorgehen

⇒ Vorgehensmodelle

planung - Modelle Ludger Humbert

Allgemein: König/Riedel -W. Schulz - W. Klafki

Fachdidaktik - Hartmann

Phänomene informatisch betrachtet - informatische Modellierung - Wuppertal Informatische Modellierung

explizieren Weiterentwicklung?

Dieses Dokument wird unter der folgenden Creative-Commons-Lizenz veröffentlicht: (a) (1) (5) https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.en