

DISTRIBUICAO-RPC- SOCKET

PROGRAMAÇÃO CONCORRENTE E
DISTRIBUÍDA



LUCAS R SILVA



LUAN MEDRADO



OBJETIVOS

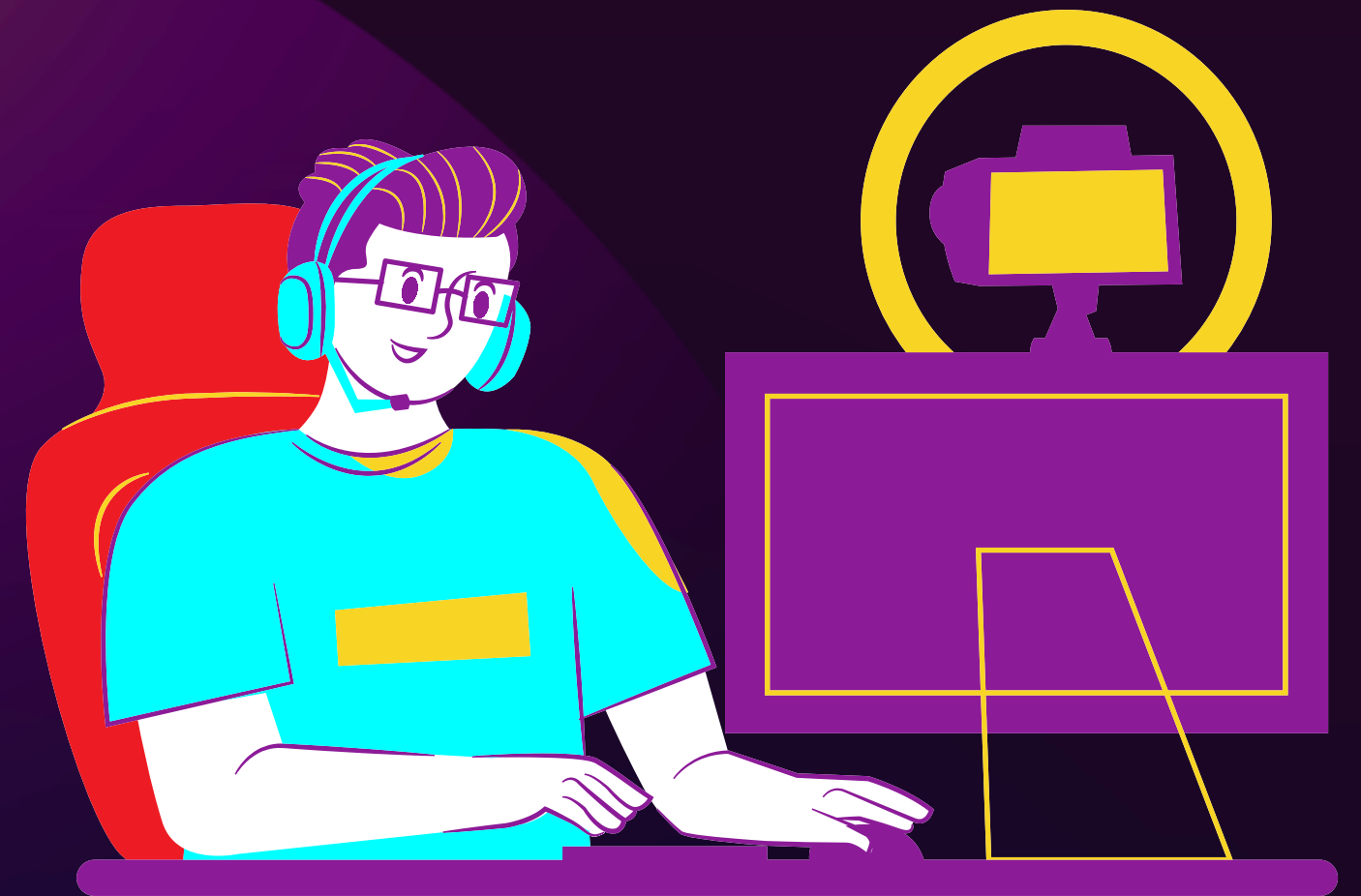


fazer uma distribuição
para processamento de
imagem, buscamos
encontra o melhor
desempenho e conseguir
enviar grandes imagens
para o servidor e
enviar varias imagens

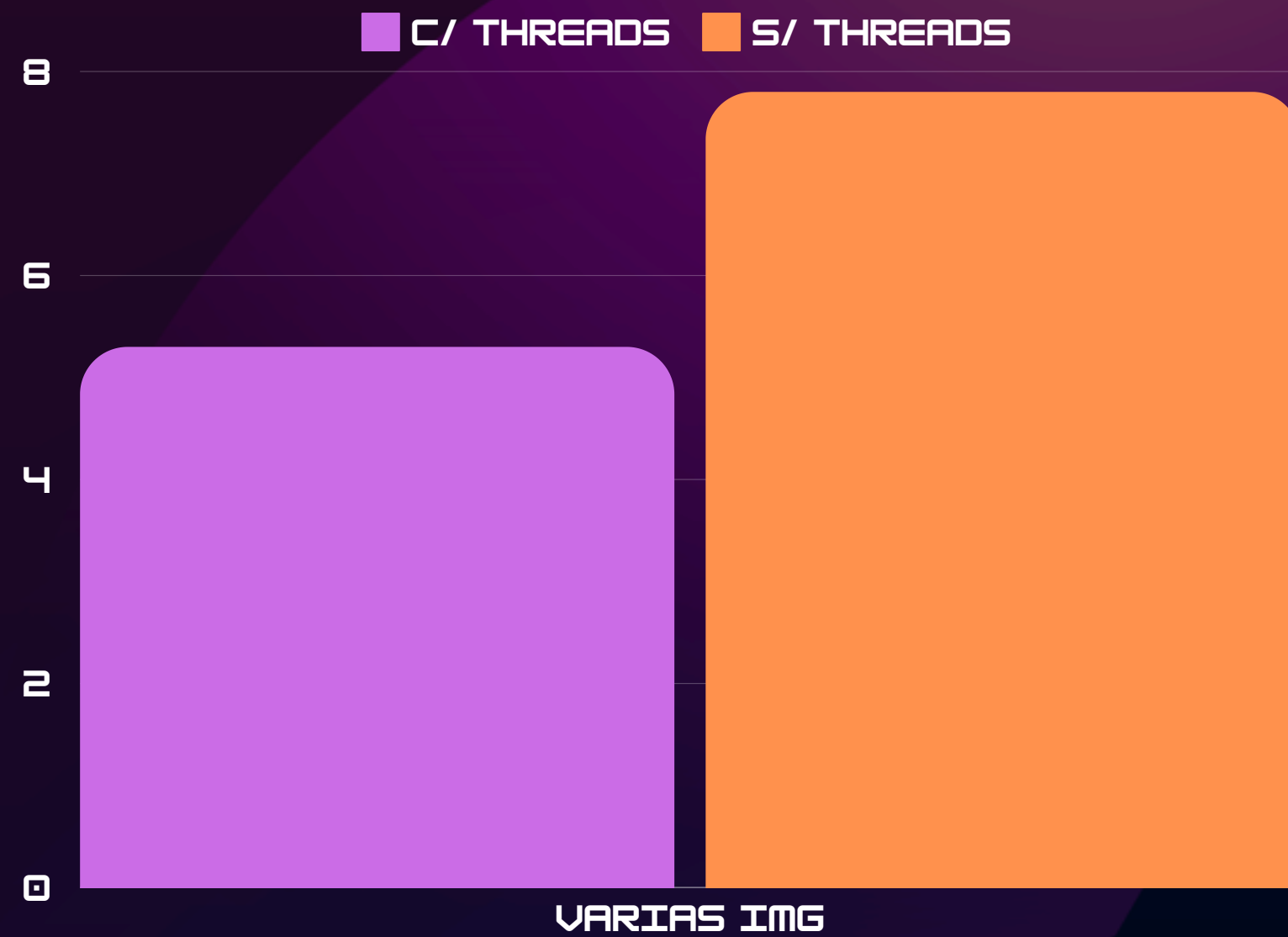
ETAPAS DO SISTEMAS

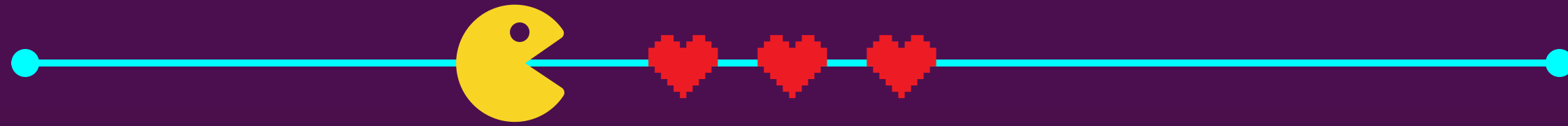
- `Cliente(cliente.py)`
- `Servidor WebSocket
websocket.py)`
- `Servidor
RPC(rpc_img.py)`

**** SERVIDORES NO REPL.IT**



ANALISE E RESULTADOS





GAME OVER

REPOSITÓRIO



ME MOSTRA O CÓDIGO FONTE
ME MOSTRA O CÓDIGO FONTE
ME MOSTRA O CÓDIGO FONTE