

MÁSTER OFICIAL EN VISIÓN ARTIFICIAL

Seguimiento Visual con Filtros de Partículas

Antonio Sanz Montemayor antonio.sanz@urjc.es

Juan José Pantrigo Fernández juanjose.pantrigo@urjc.es

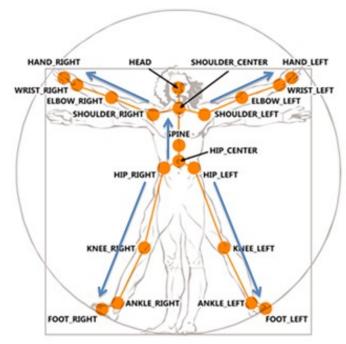
Raúl Cabido Valladolid raul.cabido@urjc.es



Seguimiento (tracking)

 Estimación de los parámetros que definen la cinemática de un sistema en movimiento a lo largo del tiempo.



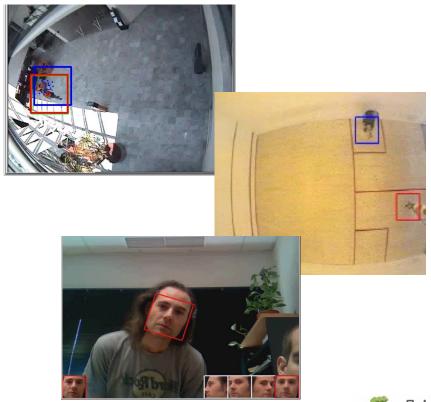






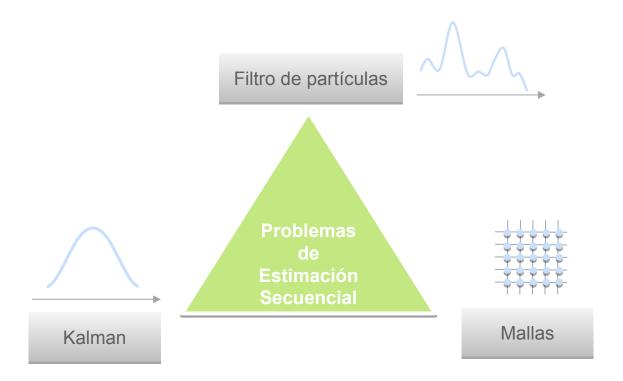
Seguimiento visual

- Localización de uno o varios objetos en movimiento a lo largo del tiempo mediante la interpretación de la información recopilada a través de dispositivos de captura imágenes
- Aplicaciones:
 - Interacción persona computador
 - Seguridad y video-vigilancia
 - Realidad aumentada
 - Imagen médica
 - Control de tráfico
 - •





Estimación secuencial: enfoques

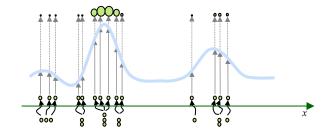






Objetivo

 Estudio de diferentes métodos y su aplicación a la resolución de problemas de seguimiento visual



Filtro de partículas



Filtro de Kalman





Estimación secuencial

- El problema de la estimación secuencial, consiste en el cálculo recursivo del estado de un sistema x en el instante t, utilizando para ello observaciones z:
 - Predicción (modelo del sistema)

$$p(x_{t}|z_{t-1}) = \int p(x_{t}|x_{t-1}) p(x_{t-1}|z_{t-1}) dx_{t-1}$$

Actualización (modelo de medida)

$$p(x_t|z_t) = \frac{p(z_t|x_t)p(x_t|z_{t-1})}{p(z_t|z_{t-1})}$$





Filtro de partículas (PF)

- Propuesto por Gordon et al. (1993)
 - Isard y Blake (1996) → adaptación para la resolución de problemas de seguimiento
- PF trata de aproximar una función de densidad de probabilidad (pdf) que describe el estado de un sistema
- Esta pdf se aproxima mediante un conjunto de muestras discretas llamadas partículas
- Cada partícula p_i representa un posible estado del sistema, x_i , junto con su peso asociado, ω_i , como medida de la verosimilitud de dicho estado:

$$p_i = (x_i, \omega_i)$$





Predicción Difusión

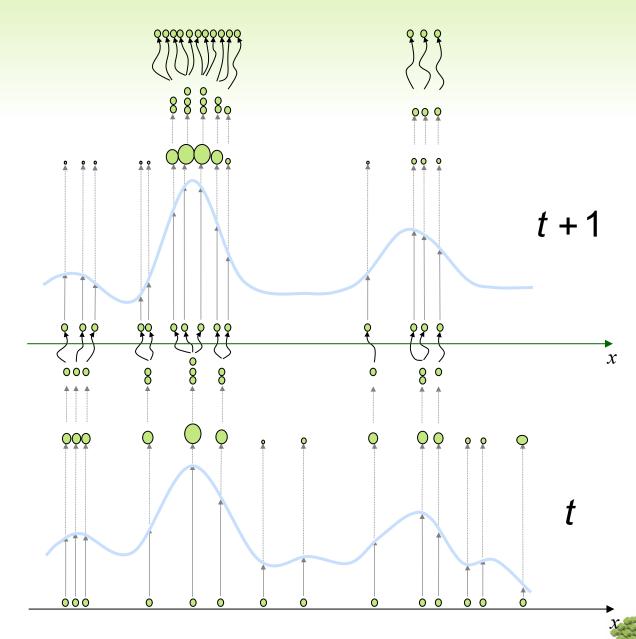
Selección

Evaluación

Predicción Difusión

Selección

Evaluación

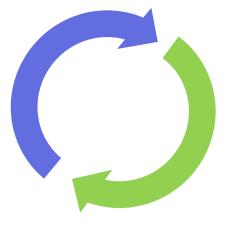


Filtro de partículas (PF)

predicción

- Selección
- Difusión
- Modelado de movimiento
- Inicialización (casos especiales)

pdf a priori



corrección

Evaluación

pdf a posteriori







- Inicialización de una población de partículas
 - Caracteriza la pdf a priori

$$\left\{x_t^i, \omega_t^i, i=1,\ldots,N\right\}$$

$$\sum_{i=1}^{N} \omega_t^i = 1$$

$$\left\{x_t^i, \omega_t^i, i=1, \dots, N\right\} \qquad \sum_{i=1}^N \omega_t^i = 1 \qquad \omega_t^i = \frac{1}{N}, \forall i \in [1, N]$$

- Evaluación:
 - Medida z_t disponible $\rightarrow pdf$ a posteriori

$$\left\{x_t^i, \omega_t^i, i=1,\ldots,N\right\}$$

$$\sum_{t=1}^{N} \omega_t^i = 1$$

$$\sum_{i=1}^{N} \omega_t^i = 1$$

Tras la evaluación, típicamente $\omega_{t}^{i} \neq \omega_{t}^{j}$, $i \neq j$





predicción

- Selección (Remuestreo o resampling)
 - Etapa necesaria para evitar el fenómeno de la degeneración: Tras algunos pasos temporales, todas las partículas excepto una tienen pesos despreciables
 - No contribuyen de forma significativa
 - Mucho esfuerzo computacional dedicado a evaluar partículas con peso despreciable
 - La muestra ofrece una representación muy pobre de la pdf a posteriori





predicción

- Selección (Remuestreo)
 - Tamaño efectivo de la muestra: mide el número de partículas "útiles":

$$N_{ef} = \frac{1}{\sum_{i=1}^{N} (\omega_t^i)^2}$$

$$si \ \omega_t^i = \frac{1}{N}, \ \forall i \in \{1, ..., N\} \rightarrow N_{ef} = N$$

 $si \ \exists j \in \{1, ..., N\} \mid \omega_t^j = 1 \rightarrow N_{ef} = 1$





predicción

- Selección (Remuestreo)
 - Elimina partículas con valores pequeños de peso
 - Multiplica aquéllas con valores mayores

$$\left\{x_t^i, \omega_t^i\right\} \rightarrow \left\{x_t^i, \frac{1}{N}\right\}$$

- Nueva población
 - Se genera remuestreando con reemplazo N veces
 - Las partículas se seleccionan con probabilidad proporcional a su peso
 - Una manera de implementar el resampling es el método de la ruleta





Selección (método de la ruleta)

$$\begin{array}{c|c} x_t^1 & x_t^2 & x_t^3 & x_t^4 & x_t^5 \\ \hline 0.6 & 0 & 0.35 & 0.05 & 0 \\ \end{array}$$

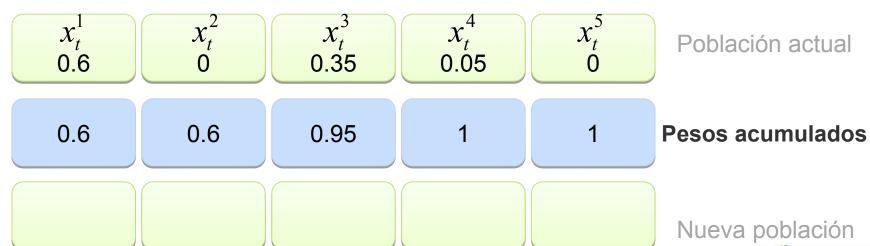
Nueva población

CAPD

Computado de Altas Prestaciones

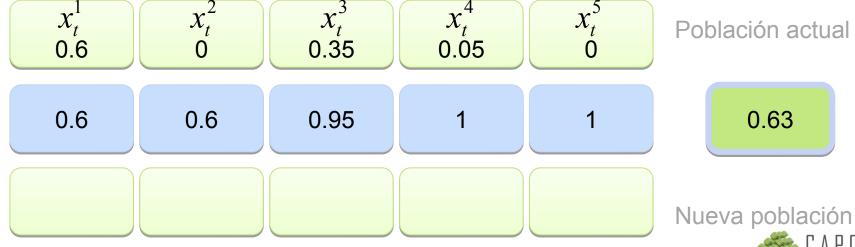
Vocientacion





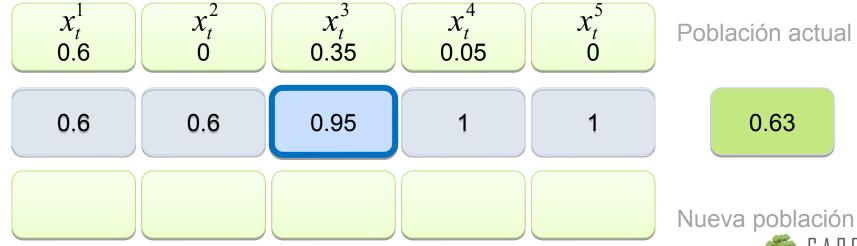


Selección (método de la ruleta)

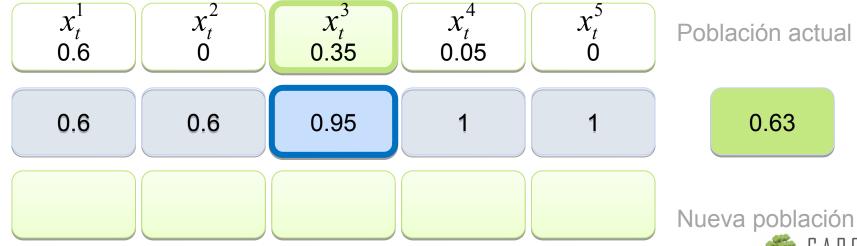


16

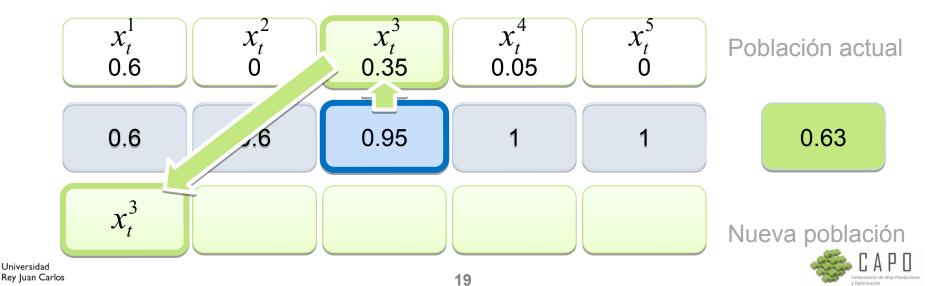




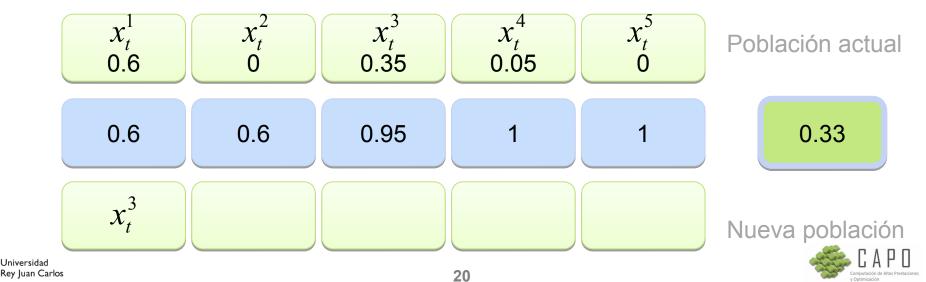




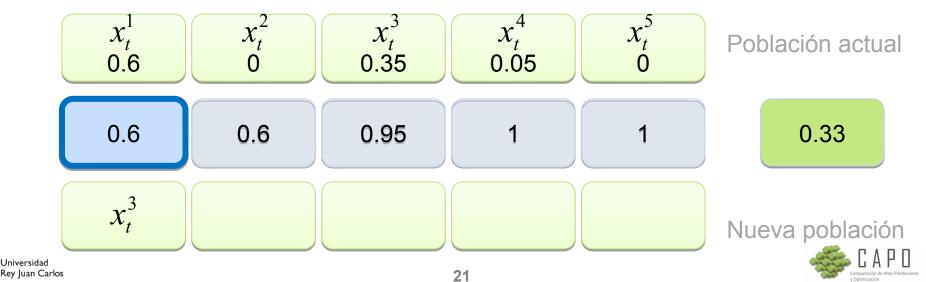




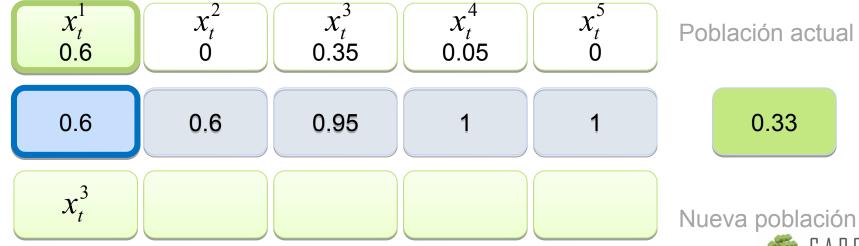






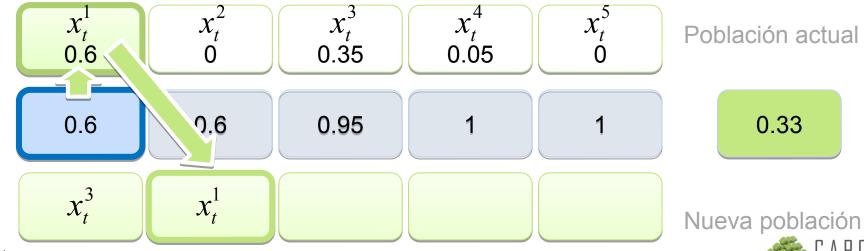




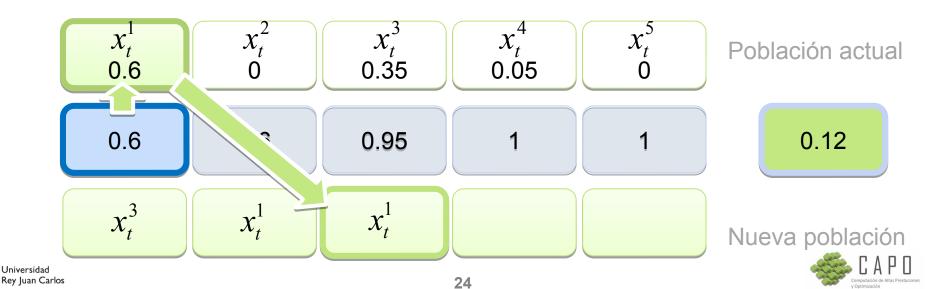




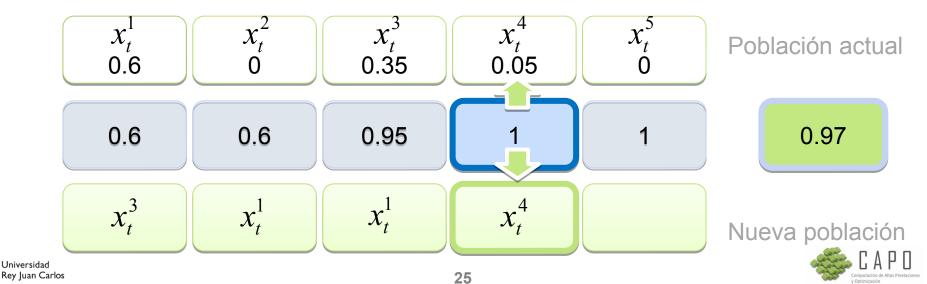




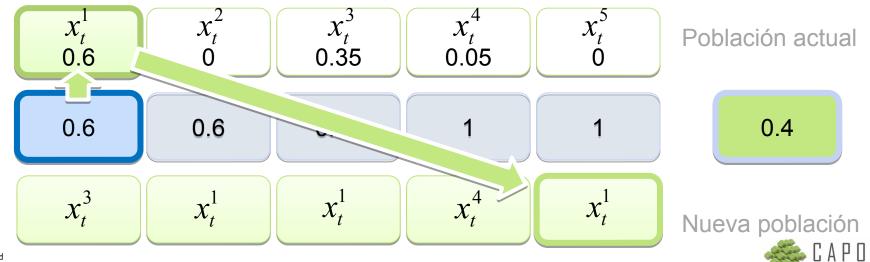














- Difusión
 - Selección → empobrecimiento de la muestra
 - Aplicar pequeñas perturbaciones sobre el estado de cada partícula seleccionada
 - Por ejemplo, basado en una distribución gaussiana:

$$\left\{x_{t'}^{i}, \frac{1}{N}\right\} \rightarrow \left\{x_{t''}^{i}, \frac{1}{N}\right\}$$

$$x_{t''}^i = x_{t'}^i + \Delta x$$
, $\Delta x = \Re(0, \sigma_x)$







- Modelado de movimiento
 - Aplicar conocimiento acerca de la dinámica del sistema
 - En ausencia de conocimiento, se puede tratar de aprender la dinámica del sistema como parte del proceso
 - Por ejemplo, mediante un modelo autorregresivo gausiano de primer orden:

$$\begin{cases} x_{t''}^{i}, \frac{1}{N} \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x_{t+1}^{i}, \frac{1}{N} \end{cases}$$

$$x_{t+1}^{i} = x_{t''}^{i} + v_{t}^{i} + \Delta x, \quad \Delta x = \%(0, \sigma_{x})$$

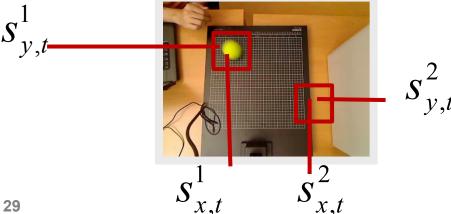
$$v_{t+1}^{i} = v_{t}^{i} + \Delta v_{x}, \quad \Delta v_{x} = \%(0, \sigma_{vx})$$





- En 1996 Isard y Blake adaptaron el marco de trabajo del PF para su aplicación al seguimiento visual
 - CONDENSATION: base de los algoritmos de seguimiento probabilísitico
- Ejemplo: seguimiento de un objeto en el espacio 2D
 - Estado de una partícula:

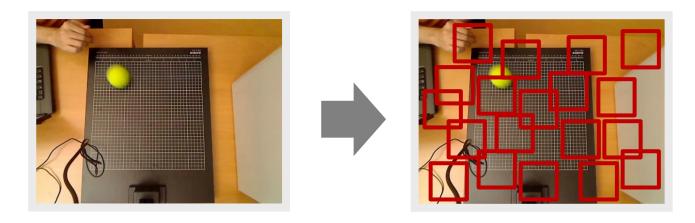
$$x_t^i = (s_{x,t}^i, s_{y,t}^i)$$





Inicialización Evaluación Estimación Selección Difusión Predicción

- Inicialización:
 - Muestreo de una función de densidad de probabilidad inicial
 - Generación aleatoria de un conjunto de posiciones 2D

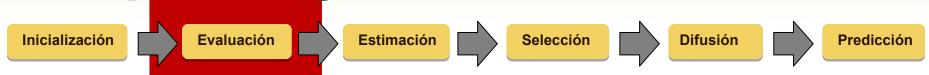




Fotograma inicial t=0

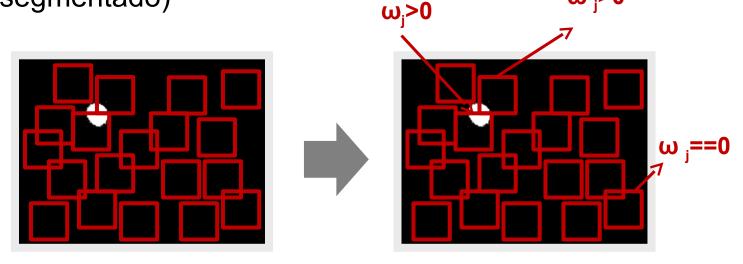
Población inicial





Evaluación:

 Cálculo del peso de cada partícula utilizando una función de verosimilitud y un modelo de observación (fotograma segmentado)

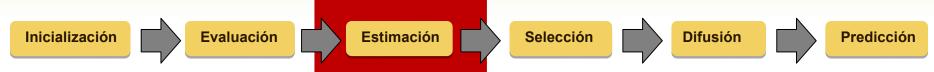




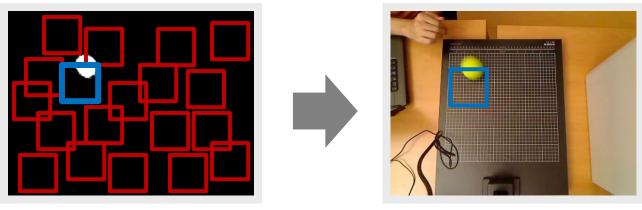
Fotograma t segmentado

Evaluación de la población





- Estimación:
 - pdf aproximada mediante medidas discretas
 - Se realizan estimaciones como medias, máximo, etc.
 - Estado más probable → estimado de la posición del móvil



Selección de la partícula con mayor peso

Estimado para el instante t

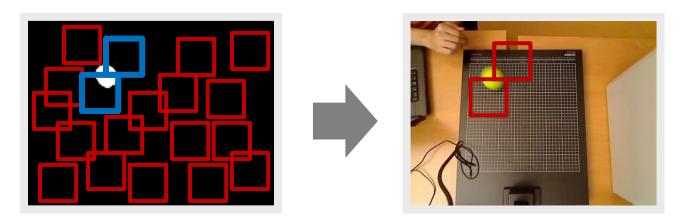






Selección:

- El nuevo conjunto de partículas se genera remuestreando con reemplazo N veces sobre la población actual
- La probabilidad de elegir una partícula está directamente relacionada con el valor de su peso



Partículas seleccionadas para generar la nueva población

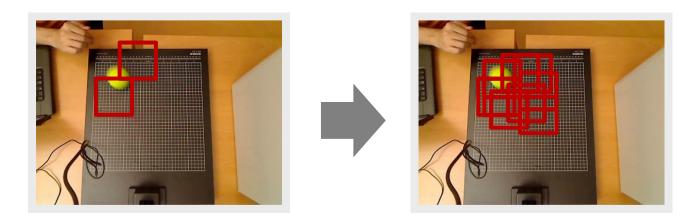




Inicialización Evaluación Estimación Selección Difusión Predicción

Difusión:

 En la etapa de selección las mejores partículas se seleccionan varias veces (empobrecimiento de la muestra)



Nueva población con estados repetidos

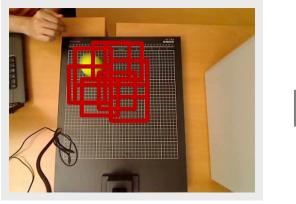
Perturbación aleatoria



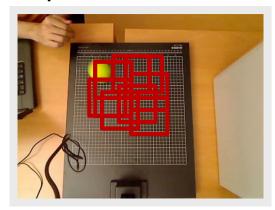


Inicialización Evaluación Estimación Selección Difusión Predicción

- Modelado del movimiento:
 - Se aplica el conocimiento acerca de la dinámica del sistema
 - Tras esta etapa se obtiene la estimación a priori de la pdf para el siguiente instante de tiempo







Población de partículas antes de la predicción

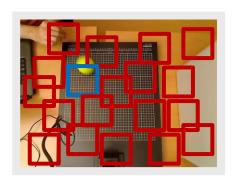
Modelo de sistema conocido y aplicado

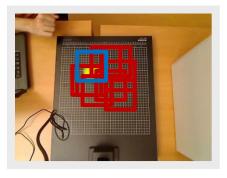




Inicialización Evaluación Estimación Selección Difusión Predicción

- El proceso se repite nuevamente
 - Se evalúa la nueva población para estimar la posición del objeto en el siguiente fotograma (t = t + 1)
 - El proceso se repite para todos los fotogramas de la secuencia







t = 0

t = 1

t = 2





Algoritmo 2.5 CONDENSATION

```
\{\chi: list of TipoIndividuo\} = Condensation(N: integer; \mathbf{z}_{1:t}: TipoObservacion);
var
 i, t: integer;
 \mathbf{x}_t: array [1 \dots N] of TipoIndividuo}
 begin
    t := 1
    \{\mathbf{x}_t\} := inicializar(N);
    while not terminacion do
       /*Evaluar los pesos hasta una constante de normalización*/
       \{\mathbf{x}_t\} := Calcular Pesos(\mathbf{x}_t, \mathbf{z}_t)
        \{\mathbf{x}_t.\omega\} := Normalizar(\mathbf{x}_t.\omega);
       /*Calcular el estimado*/
       \{\chi[t]\} := Calcular Estimado(\mathbf{x}_t);
       /*Remuestrear de acuerdo al Algoritmo 2.2*/
        \{\mathbf{x}_t\} := Resampling(\mathbf{x}_t);
       for i := 1 to N do
          \langle \text{Predecir por muestreo a partir de } p(\mathbf{x}_{t+1}|\mathbf{x}_t=\mathbf{x}_t^{i*}) \rangle
          /*Por ejemplo, el nuevo valor de la muestra puede ser generada a partir de la expresión:
          \mathbf{x}_{t+1}[i] = A\mathbf{x}_t[i] + B\mathbf{w}_t[i] donde A y B son las matrices que representan las componentes
          deterministas y estocásticas del modelo dinámico, y \mathbf{w}_t es un vector de muestras de
          una función de distribución gaussiana*/
       end for
       t := t + 1;
    end while
 end
```