



Úvod do softwarového inženýrstva

2013/2014

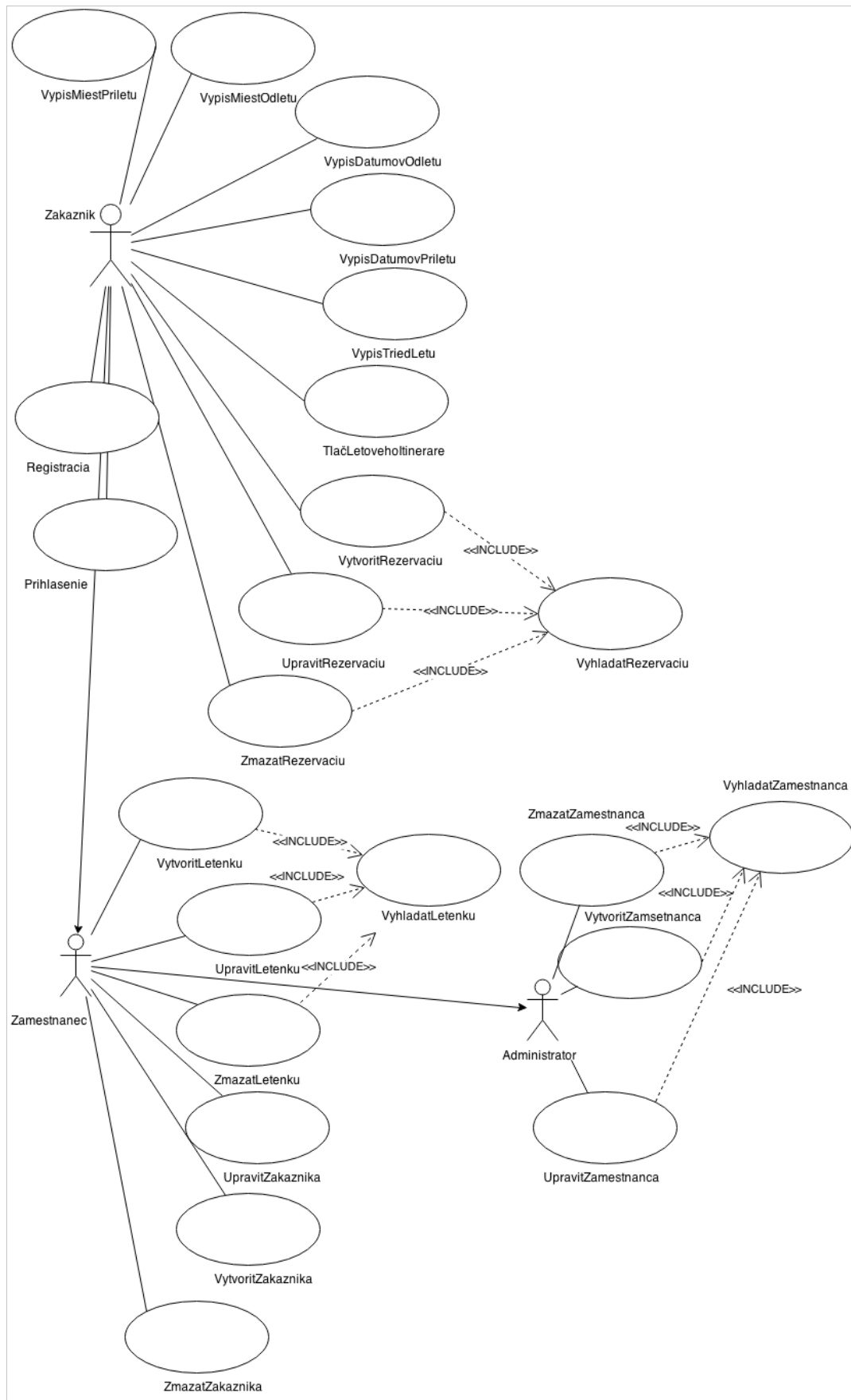
Projekt 3 - Model informačního systému

Zadání č.37 - Rezervácia leteniek

Zadanie

Vašou úlohou je navrhnúť webovú aplikáciu pre rezerváciu leteniek. Systém musí užívateľovi umožniť špecifikovať požiadavok pomocou miesta odletu a príletu, dátumu, času, triedy, leteckej spoločnosti apod. Jedno lietadlo môže lietať na viacerých letoch, tak isto medzi dvomi destináciami môže lietať viacej lietadiel rôznych spoločností. Zákazník si rezervuje letenku, ktorá môže byť na niekoľko letov, i rôznych spoločností (napr. letenka Praha -> San Francisco s letmi Praha -> Londýn ČSA, Londýn -> San Francisco British Airways). Systém musí umožniť klientovi tlač letového itinerára, ktorý obsahuje informácie o dobách priletov a odletov na jednotlivých letiskách. Každý typ lietadla má rôzny počet sedadiel a ich rozvrhnutie do tried. Nemodelujte jednotlivé sedadla. Rezerváciou môže klient rezervovať i viac miest na jednom lete. Technické medzipristátia modelovať nemusíte. Systém musí evidovať, ktoré spoločnosti kedy, odkiaľ a kam lietajú. Cena sedadla v danej triede môže byť pri každej spoločnosti iná, cena letenky je daná súčtom cien všetkých rezervovaných sedadiel na všetkých letoch. Pokiaľ klient rezervovanú letenku včas nezaplatí, rezervácia sa z databázy zmaže.

Model prípadov použitia



Detaily prípadov použitia

Identifikátor	UC05		
Názov	Vytvoriť rezerváciu		
Popis	Zamestnanec Z alebo klient K pridá rezerváciu R do databázy.		
Priorita	1 = vysoká	Frekvence	Niekoľko krát za deň.
Vstupné podmienky	Zamestnanec Z alebo klient K je prihlásený do systému.		
Výstupné podmienky	Systém vypísal všetky letenky, ktoré vyhovujú zadaným kritériám.		
Užívatelia	Zamestnanec Z alebo klient K		
Základní postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Prípad použitia začína voľbou „Vytvoriť rezerváciu“.	
	2	Z/K vyplní rezervačné údaje.	
	2a	Ak sú údaje nesprávne, systém vypíše chybu a vráti sa na krok 2.	
	3	Systém pridá do databázy novú R .	
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť	
	1 až 2	Z/K sa môže vrátiť do úvodnej ponuky, alebo zrušiť proces rezervovania.	
Poznámky			

Identifikátor	UC10		
Názov	Tlač letového itinerára		
Popis	Zamestnanec Z alebo klient K vytlačí letový itinerár s informáciami o letoch.		
Priorita	3 = nízka	Frekvence	Niekoľko krát za deň.
Vstupné podmienky	Zamestnanec Z alebo klient K je prihlásený do systému.		
Výstupné podmienky	Systém vypísal všetky rezervácie klienta, ktoré vyhovujú zadaným kritériám.		
Užívatelia	Zamestnanec Z alebo klient K		
Základní postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Prípad použitia začína voľbou „Vytlačiť letový itinerár“.	
	2	Z/K označí rezervácie, ku ktorým chce vytlačiť letový itinerár..	
	2a	Ak sú údaje nesprávne, alebo nastane neočakávaná chyba systém vypíše chybu a vráti sa na krok 2.	
	3	Systém vytlačí letový itinerár.	
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť	
	1 až 2	Z/K sa môže vrátiť do úvodnej ponuky, alebo zrušiť proces tlače.	
Poznámky			

Identifikátor	UC15		
Názov	Upraviť zamestnanca		
Popis	Administrátor A zmení údaje o zamestnancovi Z.		
Priorita	3 = nízka	Frekvencia	Niekoľko krát ročne.
Vstupné podmienky	Administrátor A je prihlásený do systému.		
Výstupné podmienky	Systém vypísal všetkých zamestnancov, ktorý vyhovujú zadaným kritériám.		
Užívatelia	Administrátor A.		
Základní postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Prípád použitia začína voľbou „Upraviť zamestnanca“.	
	2	A vyhľadá a upraví údaje o zamestnancovi, ktoré je potrebné zmeniť.	
	2a	Ak sú údaje nesprávne zadané, alebo nastane neočakávaná chyba systém vypíše chybu a vráti sa na krok 2.	
	3	Systém vytlačí letový itinerár.	
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť	
	1 až 2	A sa môže vrátiť do úvodnej ponuky alebo zrušiť proces úpravy.	
Poznámky			

ER Diagram

