Erreurs simples à éviter pour la performance

Master DFE – année 2020/2021

Mathieu Lobet, Maison de la Simulation Mathieu.lobet@cea.fr



Erreur de boucle n°1 : abuser de la division dans une boucle intensive

Division récurrente par une variable constante, ici **dt**, qui ne dépend pas de l'indice de boucle **i**.



Solution erreur de boucle n°1

La division coûte plus chère que la multiplication (qui elle est aussi rapide qu'une addition sur un processeur moderne)



```
Real :: dt = 0.1
Real :: inv_dt
Real, dimension(N) :: A,B
inv_dt = 1./dt
! Init de A et B
Do i=2, N
   A(i) = (B(i) - B(i-1)) * inv_dt
End do
```

Solution erreur de boucle n°1



L'exemple précédent est similaire pour toutes les fonctions mathématiques évoluées (cos, sin, exp, log, sqrt...)

La division coûte plus chère que la multiplication (qui elle est aussi rapide qu'une addition sur un processeur moderne)



```
Real :: c
Real, dimension(N) :: A,B
! Initialisation des variables
...

Do i=2,N
   if (c > 0) then
        A(i) = (B(i) - B(i-1)) * c
   else
        A(i) = (B(i) + B(i-1))*0.5
   end if
End do
```

Erreur de boucle n°2 : utilisation des if dans une boucle intensive

Les branches coûtent chères et cassent certaines possibilités d'optimisation. Elles sont inutiles dans les boucles si la condition ne dépend pas de l'indice de boucle.



```
Real :: c
Real, dimension(N) :: A,B
! Initialisation des variables
Do i=2, N
   if (c > 0) then
      A(i) = (B(i) - B(i-1)) * c
   else
      A(i) = (B(i) + B(i-1))*0.5
   end if
End do
```

Solution erreur de boucle n°2 : utilisation des if dans une boucle intensive

Il est préférable de répéter la boucle même si cela paraît moins lisible ou demande plus de lignes de code.



```
Real :: c
Real, dimension(N) :: A,B
! Initialisation des variables
if (c > 0) then
   Do i=2,N
      A(i) = (B(i) - B(i-1)) * c
   end do
Else
   Do i=2,N
      A(i) = (B(i) + B(i-1))*0.5
   End do
end if
```



```
Real :: c
Real, dimension(N) :: A,B

! Initialisation des variables
...

Do i=2,N
    A(i) = (B(i) - B(i-1)) * c
End do

Do i=2,N
    A(i) += 2*B(i)*B(i-1)*c
End do
```

Erreur de boucle n°3 : diviser des boucles qui utilisent les mêmes donnés

Faites le maximum de travail dans la même boucle pour maximiser l'utilisation des caches. Dans le cas contraire, la donnée est chargée 2x pour chaque boucle.



```
Real :: c
Real, dimension(N) :: A,B
! Initialisation des variables
Do i=2, N
   \overline{A(i)} = \overline{(B(i) - B(i-1))} * c
End do
Do i=2, N
       A(i) += 2*B(i)*B(i-1)*c
End do
```

Solution erreur de boucle n°3 : fusionner les boucles qui utilisent les mêmes donnés

B(i) et B(i-1) sont chargés qu'une fois en L1 améliorant l'intensité arithmétique du programme.



```
Real :: c
Real, dimension(N) :: A,B
! Initialisation des variables
Do i=2, N
   A(i) = (B(i) - B(i-1) + 2*B(i)*B(i-1)) * c
End do
```



```
Real :: C
Real, dimension(3,N) :: A,B
! Initialisation des variables
...

Do i=1,N
    A(1,i) = c*B(1,i)
    A(2,i) = c*B(2,i)
    A(3,i) = c*B(3,i)
End do
```

Erreur de boucle n°4 : ne pas itérer sur l'indice rapide

L'indice rapide (contigu) est le premier en fortran. Ici l'itération induit un stride de la longueur de la première dimension soit 3.



```
Real :: c
Real, dimension(3,N) :: A,B
! Initialisation des variables
Do i=1, N
   A(1,i) = c*B(1,i)
   A(2,i) = c*B(2,i)
   A(3,i) = c*B(3,i)
End do
```

Solution erreur de boucle n°4 : changer l'ordre des données

Changer l'ordre permet d'itérer sur des données contiguës mais active aussi plus d'optimisations (vectorisation par exemple)



```
Real :: c
Real, dimension(N,3) :: A,B
! Initialisation des variables
Do j = 1,3
   Do i=1, N
      A(i,j) = c*B(i,j)
   End do
End do
```