



支持多人联机对战的 俄罗斯方块

吴佳龙、黄舒炜、赵伊书杰

内容提要



项目简介

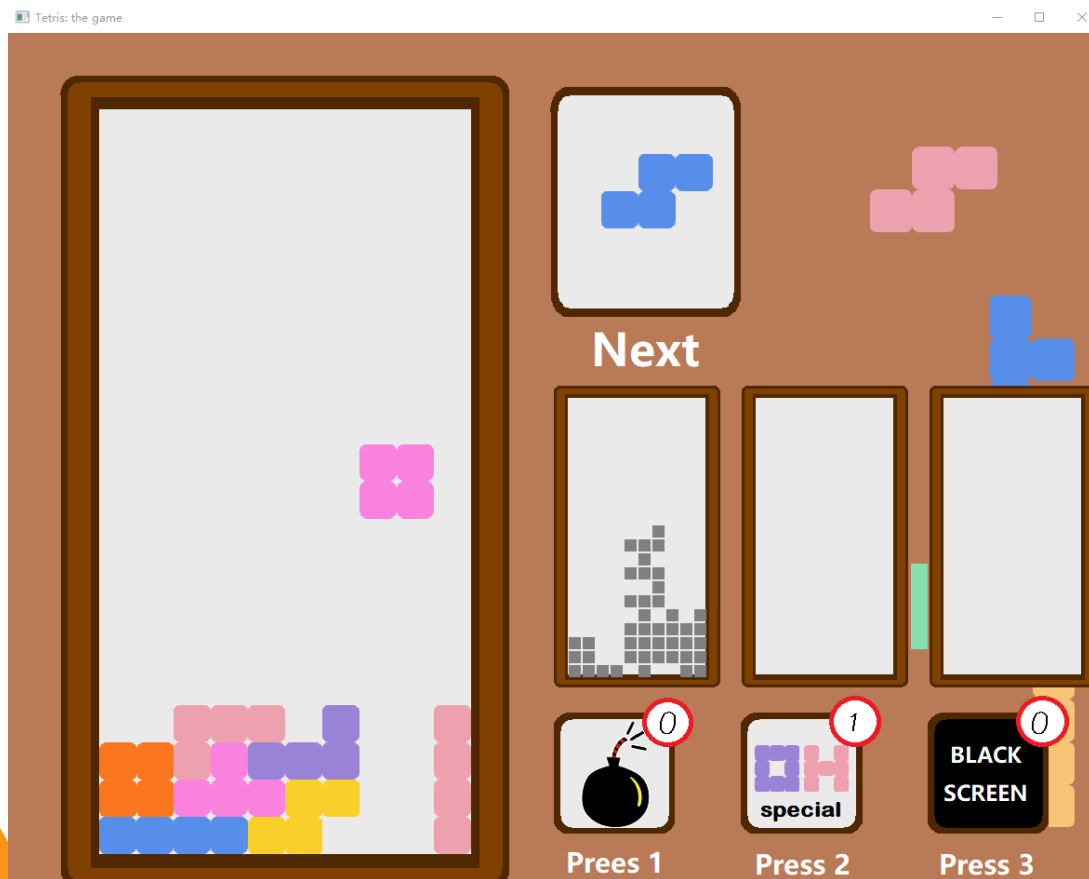


玩法说明



实况演示

项目简介



- 架构：C/S模型
- 模式：单机/联机（至多4人）
- 网络通信
 - 服务器端：阻塞模型
 - 客户端：非阻塞模型（消息驱动）
- 游戏实现
 - 逐帧更新：输入 - 计算 - 绘图
 - 自行实现部分常用数据结构与算法

玩法说明

单人模式

- 直接开始游戏
- 道具：降速、消除多行、更换方块
- 方块掉落速度加快
- 游戏实时得分
- 竞速模式

多人联机

- 输入IP地址连接到服务器
- 全部准备后开始游戏
- 道具：炸弹、困难方块、黑屏
- 游戏后排名
- 生存模式



实况演示



谢谢

支持多人联机对战的俄罗斯方块

组长：吴佳龙

组员：黄舒炜、赵伊书杰