

## Manual de Usuario

Se cuenta con un menú que tiene las siguientes opciones. Iniciar Juego. Cargar Juego. Salir.

Iniciar Juego iniciará un juego de GO desde 0. Con el tablero vacío como se muestra en las siguientes imágenes.

```
UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
CIENCIAS Y SISTEMAS
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y ENSAMBLADORES 1
NOMBRE: ANGEL MANUEL MIRANDA ASTURIAS
CARNET: 201807394
SECCION: A

--MENU--
1) Iniciar Juego
2) Cargar Juego
3) Salir
```

```
Turno Negras: _

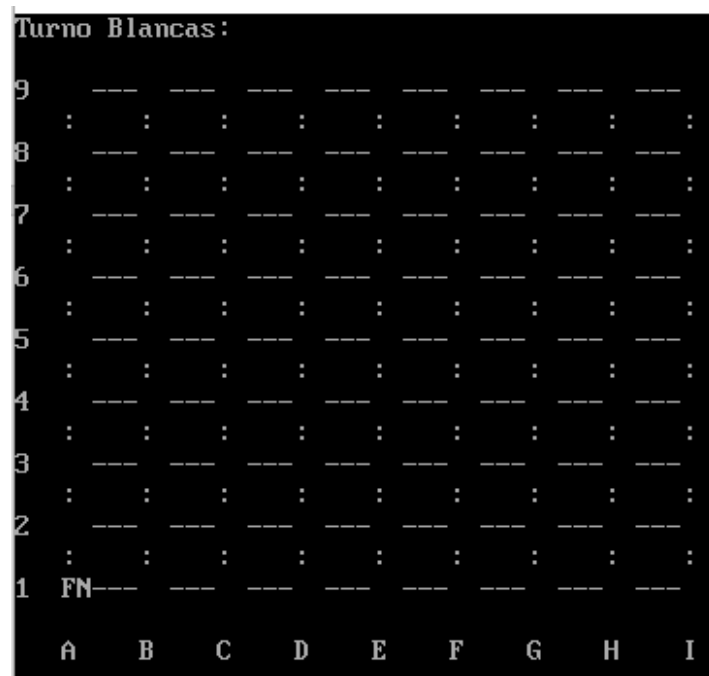
9  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :  :  :  :  :  :  :  :  :  :
8  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :  :  :  :  :  :  :  :  :  :
7  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :  :  :  :  :  :  :  :  :  :
6  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :  :  :  :  :  :  :  :  :  :
5  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :  :  :  :  :  :  :  :  :  :
4  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :  :  :  :  :  :  :  :  :  :
3  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :  :  :  :  :  :  :  :  :  :
2  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :  :  :  :  :  :  :  :  :  :
1  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   A   B   C   D   E   F   G   H   I
```

Iniciará con turno de las negras y estará colocado el cursor donde se le solicita que ingrese que desea hacer.



Se debe de escribir en forma de coordenada. Con la letra de primero y el numero después.

Cuando escriben una coordenada valida se le mostrará en el tablero la ficha en la posición donde se desea poner.



Siguiendo con la partida...

```

Turno Blancas:
9   ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---FN---FN
   :   :   :   :   :   :   :   :   :   :
8  FN---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---FB---FB
   :   :   :   :   :   :   :   :   :   :
7   ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :   :
6   ---  ---  ---  ---FN---  ---  ---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :   :
5   ---  ---  ---FB---FB---  ---  ---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :   :
4   ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :   :
3   ---FN---  ---  ---  ---  ---FB---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :   :
2   ---FN---FN---FB---  ---  ---FB---FB---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :   :
1  FN---FB---FB---FB---FN---  ---FN---FN---FN
   A   B   C   D   E   F   G   H   I

```

Luego de haber realizado varias jugadas (incluso con el tablero vacío), se puede hacer uso de los comandos especiales los cuales son: SAVE, SHOW, PASS, EXIT

```

Turno Blancas: SAVE
9   ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---FN---FN
   :   :   :   :   :   :   :   :   :   :
8  FN---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---FB---FB
   :   :   :   :   :   :   :   :   :   :
7   ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :   :
6   ---  ---  ---  ---FN---  ---  ---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :   :
5   ---  ---  ---FB---FB---  ---  ---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :   :
4   ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :   :
3   ---FN---  ---  ---  ---  ---FB---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :   :
2   ---FN---FN---FB---  ---  ---FB---FB---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :   :
1  FN---FB---FB---FB---FN---  ---FN---FN---FN
   A   B   C   D   E   F   G   H   I

```

Con SAVE se le pedirá una ruta para guardar el estado del juego.

```

Turno Blancas: SAE
Ingrese la ruta (.arq): _
9  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---FN---FN
   :    :    :    :    :    :    :    :    :
8  FN---  ---  ---  ---  ---  ---  ---FB---FB
   :    :    :    :    :    :    :    :    :
7  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :    :    :    :    :    :    :    :    :
6  ---  ---  ---  ---FN---  ---  ---  ---
   :    :    :    :    :    :    :    :    :
5  ---  ---  ---FB---FB---  ---  ---  ---
   :    :    :    :    :    :    :    :    :
4  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :    :    :    :    :    :    :    :    :
3  ---FN---  ---  ---  ---  ---FB---  ---
   :    :    :    :    :    :    :    :    :
2  ---FN---FN---FB---  ---  ---FB---FB---
   :    :    :    :    :    :    :    :    :
1  FN---FB---FB---FB---FN---  ---FN---FN---FN
   A    B    C    D    E    F    G    H    I

```

```

Turno Blancas: SAE
Ingrese la ruta (.arq): MANUAL.ARQ
9  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---FN---FN
   :    :    :    :    :    :    :    :    :
8  FN---  ---  ---  ---  ---  ---  ---FB---FB
   :    :    :    :    :    :    :    :    :
7  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :    :    :    :    :    :    :    :    :
6  ---  ---  ---  ---FN---  ---  ---  ---
   :    :    :    :    :    :    :    :    :
5  ---  ---  ---FB---FB---  ---  ---  ---
   :    :    :    :    :    :    :    :    :
4  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :    :    :    :    :    :    :    :    :
3  ---FN---  ---  ---  ---  ---FB---  ---
   :    :    :    :    :    :    :    :    :
2  ---FN---FN---FB---  ---  ---FB---FB---
   :    :    :    :    :    :    :    :    :
1  FN---FB---FB---FB---FN---  ---FN---FN---FN
   A    B    C    D    E    F    G    H    I

```

Luego de realizar el guardado este generará un archivo que se guardará en el mismo directorio donde se encuentre el .exe.

Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
 MANUAL	24/03/2020 19:18	Archivo ARQ	1 KB
 MAIN	24/03/2020 18:05	Aplicación	40 KB
 MAIN	24/03/2020 18:05	3D Object	72 KB
 MITAD2	24/03/2020 16:59	Archivo ARQ	1 KB
 MITAD	24/03/2020 16:58	Archivo ARQ	1 KB
 OMNI	23/03/2020 11:03	Archivo ARQ	1 KB
 LLENO	22/03/2020 22:27	Archivo ARQ	1 KB
 RELOJ	22/03/2020 20:53	Archivo ARQ	1 KB
 LINEAS	22/03/2020 20:52	Archivo ARQ	1 KB
 CUADRO	22/03/2020 20:06	Archivo ARQ	1 KB
 FILES	17/03/2020 20:06	Aplicación	2 KB
 FILES	17/03/2020 20:06	3D Object	2 KB

Y tendrá el siguiente formato, donde V son intersecciones vacías. B son fichas negras y W son fichas blancas.

MANUAL: E

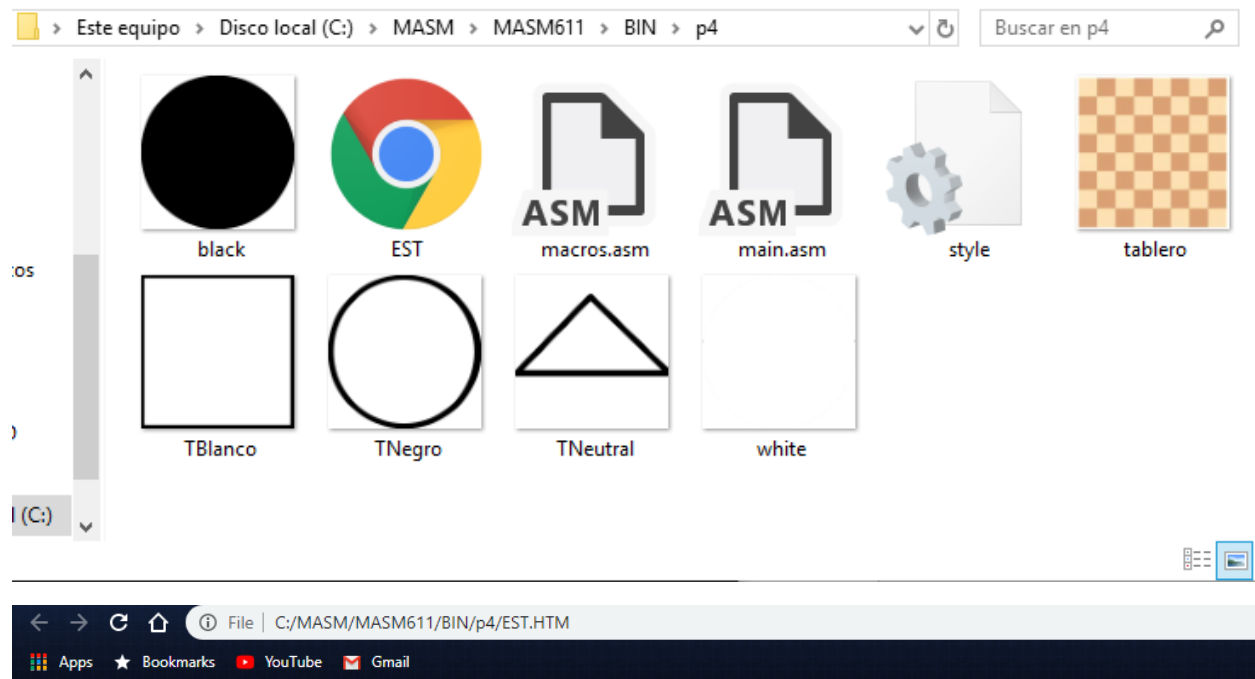
Archivo Edici

```

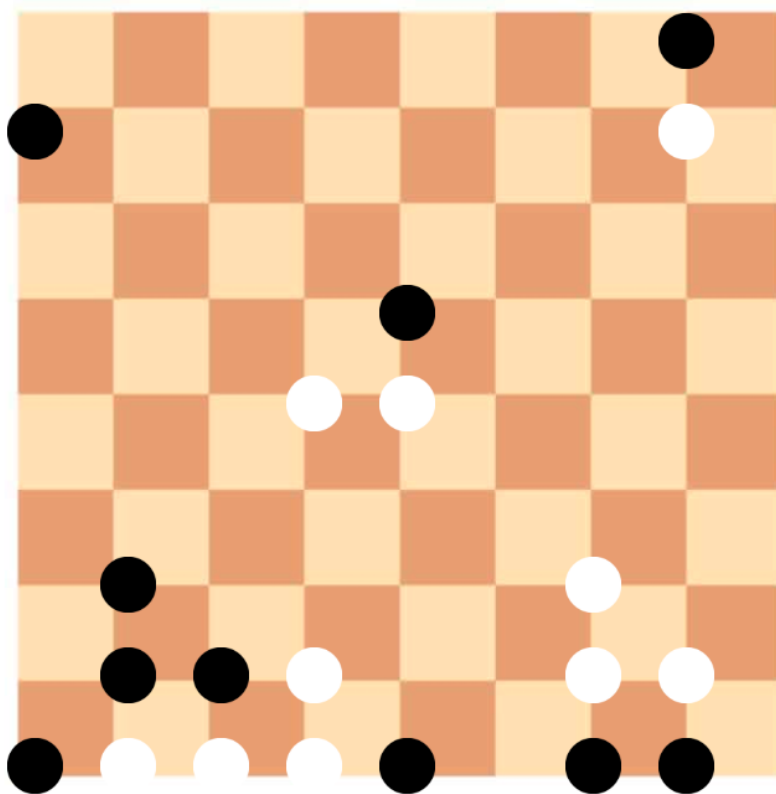
WWWWVBB
BWWWWW
WWWWW
WVWVW
WVWVW
WVWVW
VWVWV
VBBWVW
BWWWBVBB

```

También pueden hacer uso del comando SHOW que genera un archivo HTML en la carpeta p4. Este se muestra a continuación:



24/03/2020 19:19:31



Se puede pasar de turno con PASS.

```

Turno Blancas: PASS_

9   ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---FN---FN
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
8  FN---  ---  ---  ---  ---  ---  ---FB---FB
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
7   ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
6   ---  ---  ---  ---FN---  ---  ---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
5   ---  ---  ---FB---FB---  ---  ---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
4   ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
3   ---FN---  ---  ---  ---  ---FB---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
2   ---FN---FN---FB---  ---  ---FB---FB---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
1  FN---FB---FB---FB---FN---  ---FN---FN---FN
   A   B   C   D   E   F   G   H   I

```

```

Turno Negras: _

9   ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---FN---FN
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
8  FN---  ---  ---  ---  ---  ---  ---FB---FB
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
7   ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
6   ---  ---  ---  ---FN---  ---  ---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
5   ---  ---  ---FB---FB---  ---  ---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
4   ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
3   ---FN---  ---  ---  ---  ---FB---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
2   ---FN---FN---FB---  ---  ---FB---FB---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
1  FN---FB---FB---FB---FN---  ---FN---FN---FN
   A   B   C   D   E   F   G   H   I

```

Se puede salir de la partida con EXIT.

```

Turno Negras:  EXIT

9   ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---FN---FN
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
8  FN---  ---  ---  ---  ---  ---  ---FB---FB
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
7   ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
6   ---  ---  ---  ---FN---  ---  ---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
5   ---  ---  ---FB---FB---  ---  ---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
4   ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
3   ---FN---  ---  ---  ---  ---FB---  ---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
2   ---FN---FN---FB---  ---  ---FB---FB---
   :   :   :   :   :   :   :   :   :
1  FN---FB---FB---FB---FN---  ---FN---FN---FN
   A   B   C   D   E   F   G   H   I

```

```

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
CIENCIAS Y SISTEMAS
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y ENSAMBLADORES 1
NOMBRE: ANGEL MANUEL MIRANDA ASTURIAS
CARNET: 201807394
SECCION: A

```

```

--MENU--
1) Iniciar Juego
2) Cargar Juego
3) Salir

```



Para cargar el archivo se le solicita la ruta de este. Cuando lo lee se imprime automáticamente en el tablero.

```
UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
CIENCIAS Y SISTEMAS
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y ENSAMBLADORES 1
NOMBRE: ANGEL MANUEL MIRANDA ASTURIAS
CARNET: 201807394
SECCION: A
```

```
--MENU--
1) Iniciar Juego
2) Cargar Juego
3) Salir
```

2  
Ingrese la ruta (.arq): MANUAL.ARQ\_

Turno Negras:

```
9   ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---FN---FN
   :  :  :  :  :  :  :  :  :  :
8  FN---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---FB---FB
   :  :  :  :  :  :  :  :  :  :
7   ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :  :  :  :  :  :  :  :  :  :
6   ---  ---  ---  ---FN---  ---  ---  ---
   :  :  :  :  :  :  :  :  :  :
5   ---  ---  ---FB---FB---  ---  ---  ---
   :  :  :  :  :  :  :  :  :  :
4   ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
   :  :  :  :  :  :  :  :  :  :
3   ---FN---  ---  ---  ---  ---FB---  ---
   :  :  :  :  :  :  :  :  :  :
2   ---FN---FN---FB---  ---  ---FB---FB---
   :  :  :  :  :  :  :  :  :  :
1  FN---FB---FB---FB---FN---  ---FN---FN---FN
   A   B   C   D   E   F   G   H   I
```