UI-TESTING FÜR MOBILE PLATTFORMEN

HERAUSFORDERUNG UND CHANCE ZUGLEICH!

von Markus Tiede



ABOUT ME

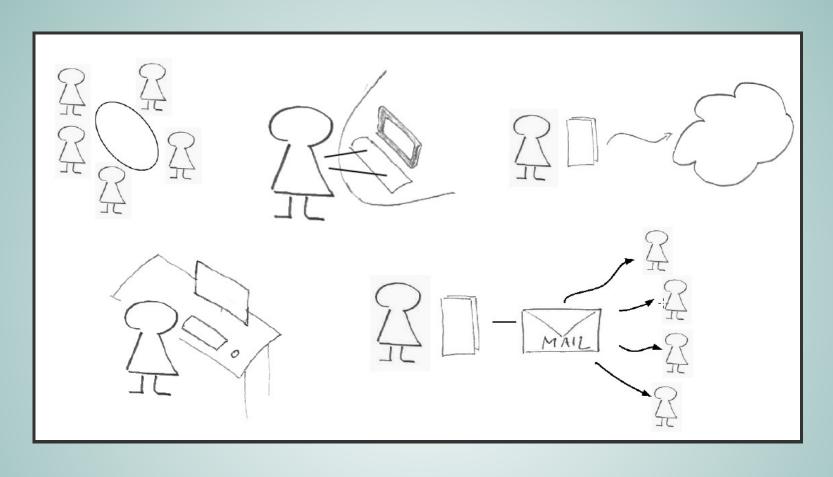
AGENDA

- 1. Das Projekt der Kunde, die App und die Technik
- 2. **Das Tool** die Ziele, die Konzepte und die Technik
- 3. **Die Erfahrung** das Feedback und der Ausblick

1. DAS PROJEKT - BREDEX GMBH

- Entwicklung von Enterprise Anwendungen Plattformunabhängig
 25+ Jahre
- Mobile Entwicklung: Geschäftsanwendungen Plattformunabhängig individuelle Technologieauswahl
 - nativ
 - crossplattform
 - webbasiert
- Qualitätssicherung & Testautomatisierung

1. DAS PROJEKT - DIE USER STORY



DEMO! DIE APP

1. DAS PROJEKT - DIE APP

- Erstellung und Verteilung von Meeting-Protokollen
- Protokoll mobil erfassen
 - Tablet (iOS Android, Windows 8), Laptop
 - → Crossplattform IDE: Xamarin Mono
 - Offline Support bei Erstellung von Protokollen
- Überarbeitung am Arbeitsplatz(optional)
- Verteilung als PDF per Mail
- Funktionen zur Protokollverwaltung
- Automatisierte funktionale Regressionstests
 GUldancer / Jubula

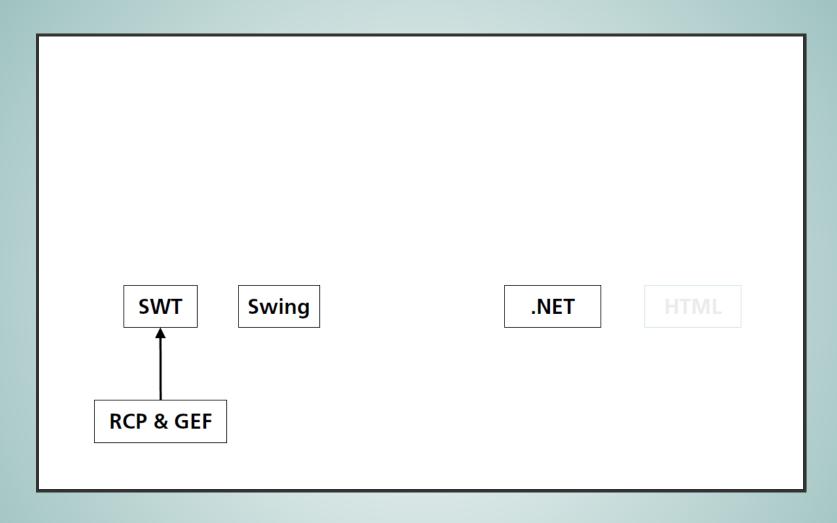
2. DAS TOOL - DIE ZIELE

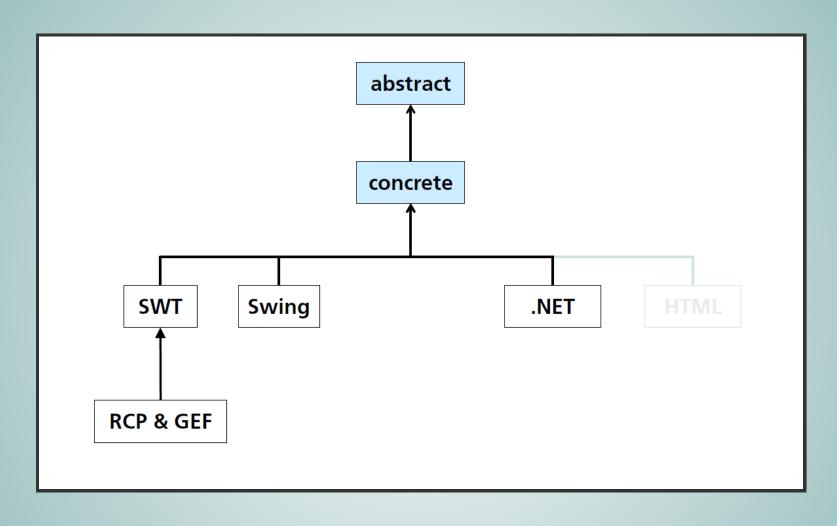
mobile UI Toolkits für **GUI**dancer / Jubula frei verfügbar und open-source: testing.bredex.de

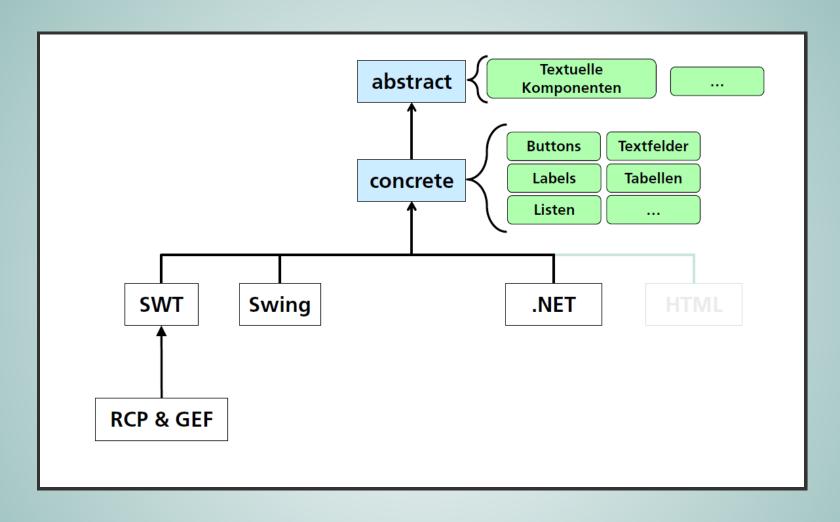
"Code-free keyword-based black-box testing" - mobile! high-level Testschritte + robuste UI Widgeterkennung

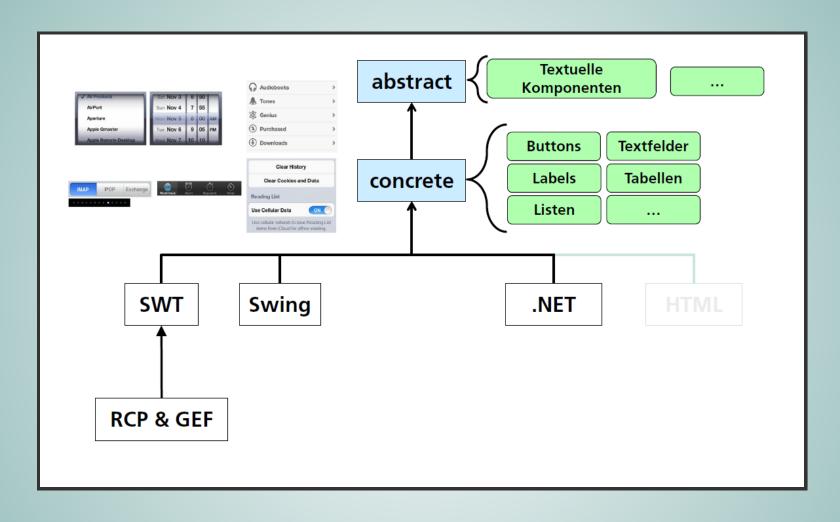
Analog zur Desktop Welt: cross-...

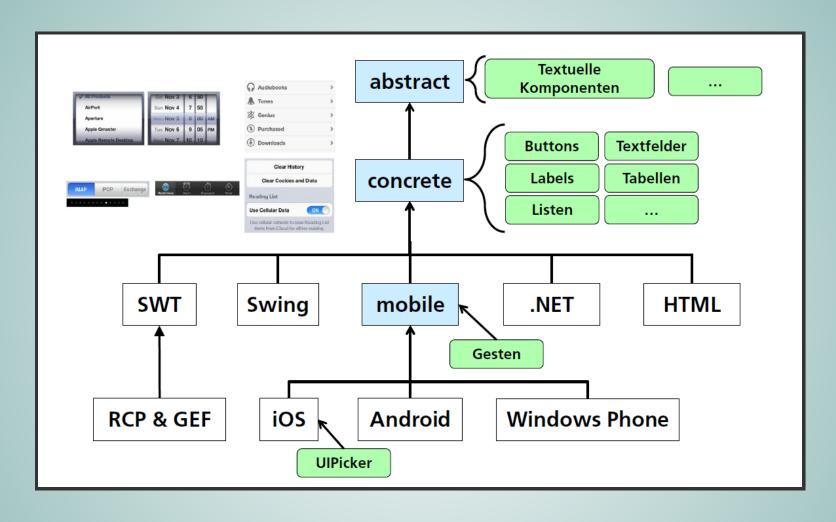
	iOS	Windows	Android
Version	5+	8+	2.3+
Klasse	Tablet / Phone / Hybrid		
Umgebung	Simulator / Hardware		
	Rotation, Netzwerk		

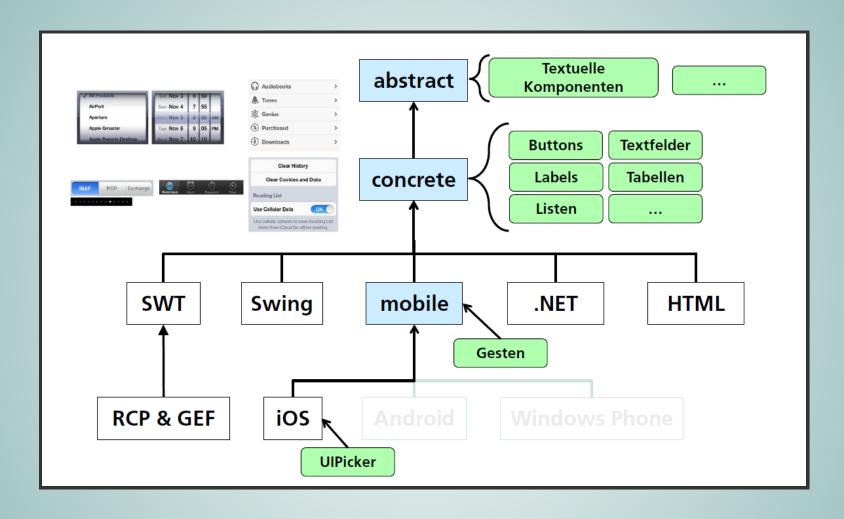


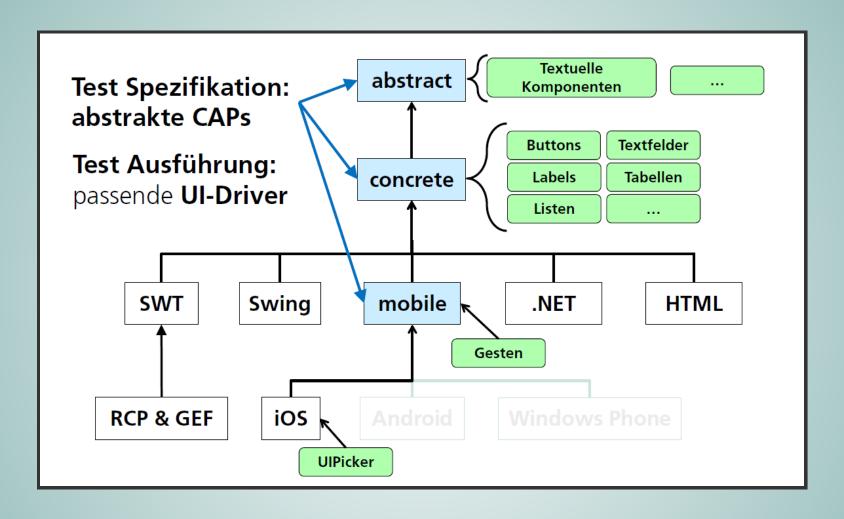


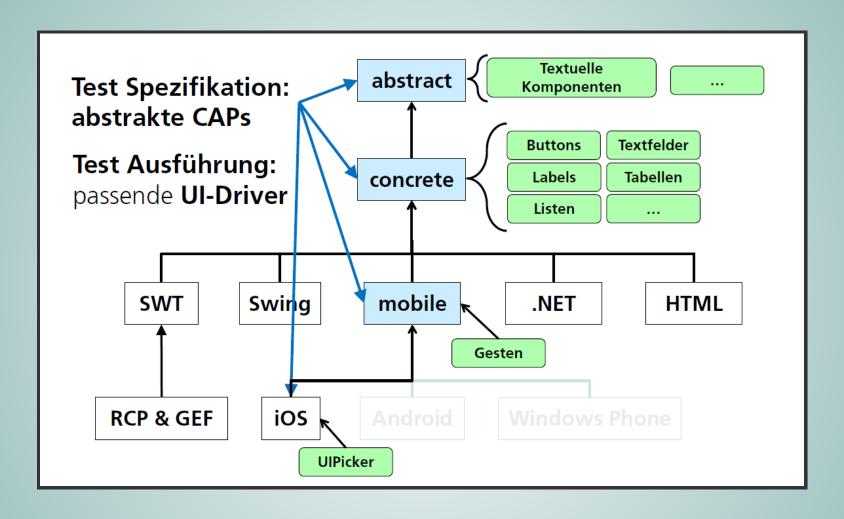


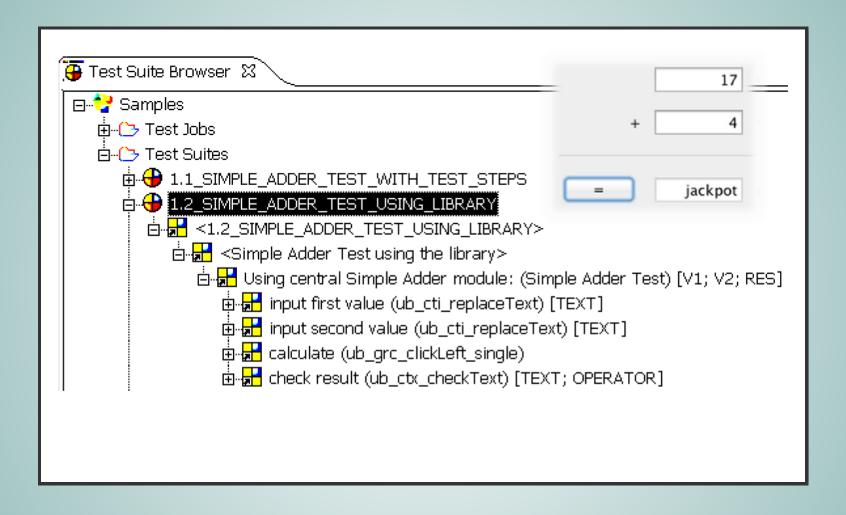


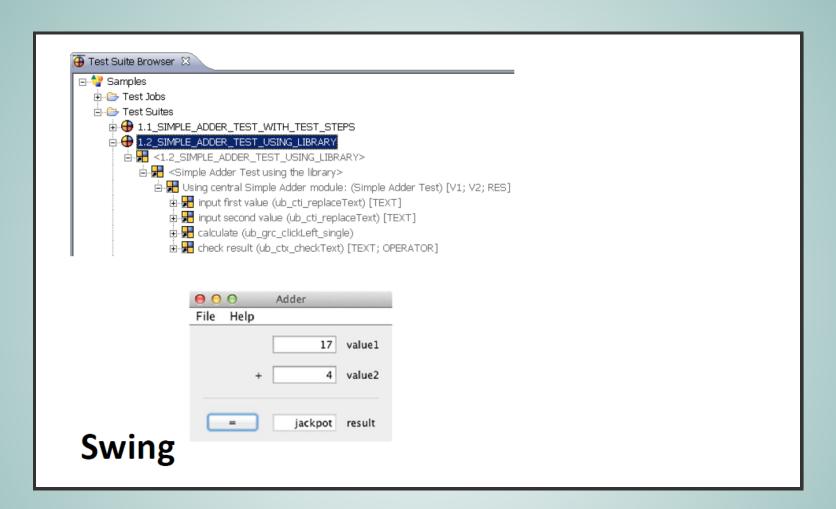


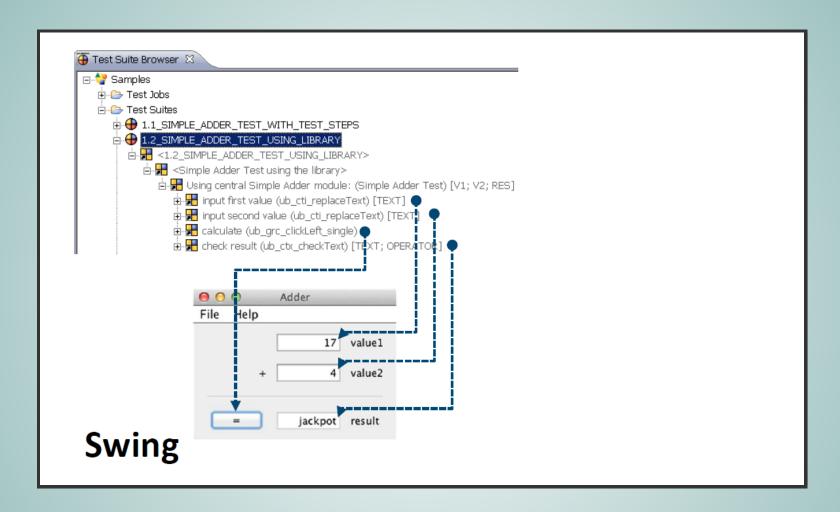


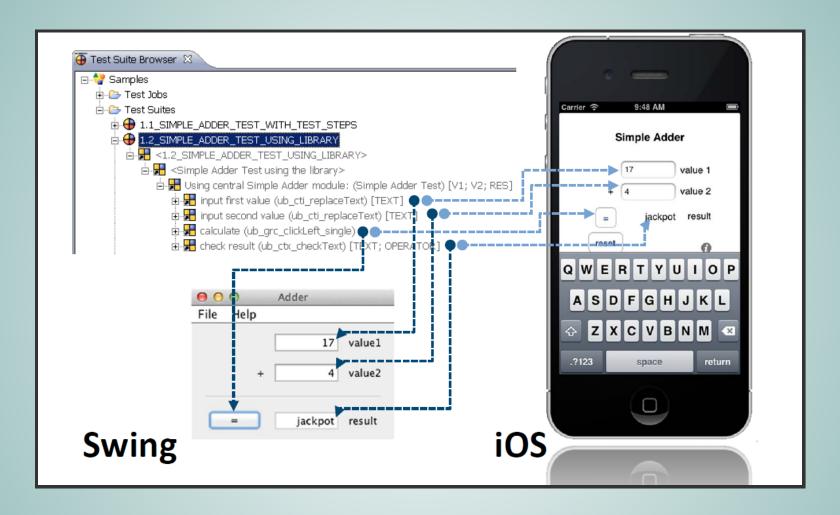












DEMO! TESTSPEZIFIKATION UND MAPPING

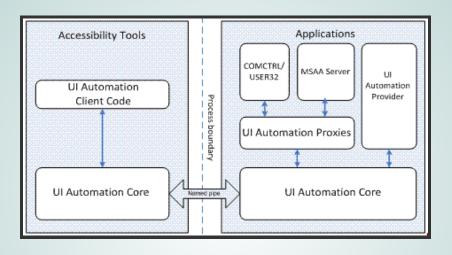
2. DAS TOOL - DIE TECHNIK: IOS

- Driver Robot API: KIF
 Keep it functional
- iOS Sandbox Prinzip
 AUT Quellcode-Modifikation notwendig
 Einschränkungen bzgl. AUT start / re-start
- Supported
 iOS 5+
 Simulator + Devices: iPad (mini), iPhone, iPod, ...
 non-continuous gestures
 Cross-Plattform mobile Frameworks / IDEs: Xamarin Mono

DEMO!TESTLAUF DER PROTOKOLL-APP

2. DAS TOOL - DIE TECHNIK: WINDOWS 8

Driver Robot API: Microsoft UI Automation Framework keine cross-UI Toolkit Abstraktion von Microsoft



Supported: .NET ab 3.5+
UI Toolkit Winforms; WPF & Modern UI in Planung
OS: alle außer Windows RT

3. DIE ERFAHRUNGEN

Erfahrungen aus Protokoll-App und weiterem iOS Kundenprojekt

Plattformsupport
Windows, iOS
Android, Windows RT: offen
Aufwand für Integration: gering
GUIdancer: aber AUT-Quellcode muss vorliegen
Integration in CI: erfolgreich
Einstieg für Tester: schnell

3. DIE ERFAHRUNGEN - DIE STOLPERSTEINE

Hürden: Keyboardlayouts

Kontextabhängig, Plattformabhängig Device-abhängig, Sprachabhängig Offen: Zeichen erreichbar via "Long Tap"

Herausforderungen: Navigationskonzepte Android / iOS: tabbed user interface Windows 8 Modern UI: hub design

Grenzen: Umgebungsparameter nachbilden
Orientierungswechsel
Connectivity

3. DIE ERFAHRUNGEN - DER AUSBLICK

Unterstützung für weitere Toolkits / Plattformen Android und Windows Modern UI

Kombination von plattformübergreifenden und -spezifischen Testschritten if-then-else

Abstraktion für unterschiedliche Navigationskonzepte

Q&A!