

Cadre largeur : int lines cadre : vector<RectangleShape> lines grid : vector<RectangleShape> lines menu : vector<RectangleShape> Cadre(largeur : int) ~Cadre() getLargeur() : int getLines_cadre() : vector<RectangleShape> setLargeur(largeur : int) setLines_cadre(i : int, pos_x : float, pos_y : float, color: Color, largeur: int, hauteur: int) RectangleShape 0..* m size : Vector2f

lines