

AMMO	= ***** G	ANSWER	001172R	CENTER	= ***** G
CR	= 000015	EOF	= 020000	GRVFLG	= ***** G
INIT	= 000001	KSLOT	= 000000	LF	= 000012
ORBIT	= ***** G	PARM	000000RG	PARM01	000036R
PARM02	000254R	PARM03	000276R	PARM04	000336R
PARM05	000352R	PARM06	000412R	PARM07	000426R
PARM12	000056R	PARM14	000102R	PARM16	000174R
PARM17	000214R	PARM18	000230R	PARM35	000332R
PARM55	000406R	PARM75	000462R	PC	=%000007
PSLOT	= 000004	PTREP	= ***** G	QUES1	000470R
QUES2	000616R	QUES3	000700R	QUES4	000760R
QUES5	001034R	QUES6	001106R	Q1BC	000474R
Q1END	000616R	Q2BC	000622R	Q2END	000700R
Q3BC	000704R	Q3END	000760R	Q4BC	000764R
Q4END	001033R	Q5BC	001040R	Q5END	001105R
Q6BC	001112R	Q6END	001171R	READ	= 000011
RESET	= 000002	RESTRRT	= 000003	RES01	= ***** G
RSLOT	= 000003	R0	=%0000000	R1	=%000001
R2	=%000002	R3	=%000003	R4	=%000004
R5	=%000005	R6	=%000006	R7	=%000007
SP	=%000006	SPCWAR	= ***** G	TSLOT	= 000001
TSPEED	= ***** G	WAITR	= 000004	WIN	= ***** G
WRITE	= 000012	\$ICI	= ***** G		= 001214R

END ?

; SUBROUTINE PARM

VERSION 3A
BILL SEILER
SEPT 6, 1974

; ADJUSTS THE PARAMETERS OF SPCWAR
; R2=PTR AT RESET DATA

000001 R1=%1

000002 R2=22

000003 R3=23

0000004 R4=24
0000005 R4=24

000005 R5=25
000006 R6=45

~~0000001~~ RT=RT
~~0000006~~ FB=RF

000002 FC=RZ

000000 KSLAT

000001 TSL0T

000003 RSLOT:

000004. PSLOT:

RESET

000003 RESTRICTED
000004 FALSE

000004
000011

000013 WRITE:

020000

000015 CR=15

000012 LF=12

. TITLE

. GLOBE

. GLOBE

Digitized by srujanika@gmail.com

.TITLE PARM

.GLOBAL PARM,\$ICI,SPCWAR,AMMO,WIN,TSPEED

.GLOBL GRYFLG,ORBIT,CENTER,PTREP,RES01

```

000000 000004 PARM: IOT
000002 000000
000004 002 .BYTE RESET, 0 ;INITIALIZATION
000005 000
000006 000004 IOT
000010 000000 SPCWAR
000012 003 .BYTE RESTRT, 0 ;CTRL P WILL RESTART AT SPCWAR
000013 000
000014 012767 MOV #3, ANSWER+4 ;SET BUF COUNT ON ANSWER
000003
001154
000022 000004 IOT
000024 000470' QUES1 ;TYPE TITLE
000026 012 .BYTE WRITE, TSL0T ;AND ASK IF CHANGE TO SPCWAR
000027 001
000030 000004 IOT
000032 001172' ANSWER
000034 011 .BYTE READ, KSL0T ;READ REPLY

PAGE 001

000035 000
000036 000004 PARM01: IOT
000040 000036' PARM01
000042 004 .BYTE WAITR, KSL0T ;WAIT FOR REPLY
000043 000
000044 122767 CMPB #'Y, ANSWER+6 ;IS ANSWER YES?
000131
001126
000052 001401 BEQ PARM12 ;YES-THEN GO MAKE CHANGES
000054 000207 RTS PC ;NO-GO START SPCWAR
000056 005067' PARM12: CLR GRVFLG ;SET FOR NO GRAVITY
000000
000062 005067' CLR PTREP ;SET FOR NO REAPPEAR TORPS
000000
000066 000004 IOT ;IS THERE TO BE GRAVITY?
000070 001034' QUES5
000072 012 .BYTE WRITE, TSL0T
000073 001
000074 000004 IOT ;GET THE ANSWER
000076 001172' ANSWER
000100 011 .BYTE READ, KSL0T
000101 000
000102 000004 PARM14: IOT ;WAIT FOR THE ANSWER
000104 000102' PARM14
000106 004 .BYTE WAITR, KSL0T
000107 000
000110 012700' MOV #CENTER, R0 ;GET RKT CENTER POSITION
000000
000114 010001 MOV R0, R1 ;GET -CENTER
000116 005401 NEG R1
000120 012703' MOV #ORBIT, R3 ;GET RKT ORBIT VELOCITY
000000
000124 010304 MOV R3, R4 ;GET -ORBIT
000126 005404 NEG R4
000130 012702' MOV #RES01, R2 ;SET UP RESET DATA PTR
000000
000134 122767 CMPB #'Y, ANSWER+6 ;WAS ANSWER YES?
000131
001036
000142 001014 BNE PARM16 ;NO-THEN SKIP
000144 012767' MOV #1, GRVFLG ;YES-SET FLAG FOR GRAVITY
000001
000000
000152 010022 MOV R0, (R2)+ ;SET RESET DATA FOR GRAY START
000154 005022 CLR (R2)+
```

000156 010122 MOV R1, (R2)+
000160 005022 CLR (R2)+
000162 005022 CLR (R2)+
000164 010322 MOV R3, (R2)+
000166 005022 CLR (R2)+
000170 010412 MOV R4, (R2)
000172 000410 BR PARM17 ; SKIP TO NEXT QUESTION
000174 010022 PARM16: MOV R0, (R2)+ ; SET UP RESET DATA FOR NOGRAY
000176 010022 MOV R0, (R2)+
000200 010122 MOV R1, (R2)+
000202 010122 MOV R1, (R2)+

PAGE 002

000204 005022 CLR (R2)+
000206 005022 CLR (R2)+
000210 005022 CLR (R2)+
000212 005012 CLR (R2)
000214 000004 PARM17: IOT ; ARE THE TORPS TO REAPPEAR?
000216 001106' QUES6

000220 012 . BYTE WRITE, TSL0T
000221 001

000222 000004 IOT ; GET THE ANSWER
000224 001172' ANSWER

000226 011 . BYTE READ, KSL0T
000227 000

000230 000004 PARM18: IOT ; WAIT FOR THE ANSWER
000232 000230' PARM18

000234 004 . BYTE WAITR, KSL0T
000235 000

000236 122767 CMPB #'/Y, ANSWER+6 ; WAS THE ANSWER YES?
000131

000734

000244 001003 BNE PARM02 ; NO-SO SKIP
000246 012767' MOV #1, PTREP ; YES-SET REAPPEARING TORP FLAG
000001

000000

000254 000004 PARM02: IOT ; YES-THEN ASK # OF TORPEDOES
000256 000616' QUES2 ; PER ROCKET

000260 012 BYTE WRITE, TSL0T
000261 001

000262 012767 MOV #10 , ANSWER+4 ; SET INITIAL BYTE COUNT
000012

000706

000270 000004 IOT

000272 001172' ANSWER
000274 011 . BYTE READ, KSL0T ; GET ANSWER
000275 000

000276 000004 PARM03: IOT
000300 000276' PARM03

000302 004 . BYTE WAITR, KSL0T ; WAIT FOR THE ANSWER
000303 000

000304 012746' MOV #ANSWER+6,-(SP) ; PUSH FIELD START
001200

000310 016746 MOV ANSWER+4,-(SP) ; PUSH FIELD LENGTH + CR&LF
000662

000314 162716 SUB #2, (SP) ; GET REAL LENGTH ON STK
000002

000320 004767' JSR PC,\$ICI ; CONVERT TO INTEGER
000000

000324 103002 BCC PARM35 ; SKIP IF GOOD VALUE
000326 005726 TST -(SP)+ ; POP BAD VALUE OFF STK

000330 000751 BR PARM02 ; ASK AGAIN
000332 012667' PARM35: MOV -(SP)+, AMMO ; SET UP AMMO
000000

000336 000004 PARM04: IOT

000340	000700'	QUES3	; ASK FOR NUMBER OF HITS	
000342	012	.BYTE	WRITE, TSL0T	; TO DESTROY RKT5
000343	001			
000344	000004	IOT		
PAGE 003				
000346	001172'	ANSWER		
000350	011	.BYTE	READ, KSL0T	; GET ANSWER
000351	000			
000352	000004 PARM05:	IOT		
000354	000352'	PARM05		
000356	004	.BYTE	WAITR, KSL0T	; WAIT FOR THE ANSWER
000357	000			
000360	012746'	MOV	#ANSWER+6,-(SP)	; START
	001200			
000364	016746	MOV	ANSWER+4,-(SP)	; LENGTH + CR&LF
	000606			
000370	162716	SUB	#2,(SP)	; GET REAL LENGTH
	000002			
000374	004767'	JSR	PC,\$ICI	; CONVERT TO INTEGER
	000000			
000400	103002	BCC	PARM55	; SKIP IF GOOD VALUE
000402	005726	TST	(SP)+	; POP BAD VALUE OFF STK
000404	000754	BR	PARM04	; ASK AGAIN
000406	012667' PARM55:	MOV	(SP)+, WIN	; SET UP WIN
	000000			
000412	000004 PARM06:	IOT		
000414	000760'	QUES4		
000416	012	.BYTE	WRITE, TSL0T	; ASK FOR TORPEDO SPEED
000417	001			
000420	000004	IOT		
000422	001172'	ANSWER		
000424	011	.BYTE	READ, KSL0T	; GET ANSWER
000425	000			
000426	000004 PARM07:	IOT		
000430	000426'	PARM07		
000432	004	.BYTE	WAITR, KSL0T	; WAIT FOR THE ANSWER
000433	000			
000434	012746'	MOV	#ANSWER+6,-(SP)	; START FIELD
	001200			
000440	016746	MOV	ANSWER+4,-(SP)	; LENGTH + CR&LF
	000532			
000444	162716	SUB	#2,(SP)	; GET REAL LENGTH
	000002			
000450	004767'	JSR	PC,\$ICI	; CONVERT TO INTEGER
	000000			
000454	103002	BCC	PARM75	; SKIP IF GOOD VALUE
000456	005726	TST	(SP)+	; POP BAD VALUE OFF STK
000460	000754	BR	PARM06	; ASK AGAIN
000462	012667' PARM75:	MOV	(SP)+, TSPEED	; SET TORPEDO SPEED
	000000			
000466	000207	RTS	PC	; START SPCWAR!!!!!!!!!!!!!!
000470	000000 QUES1:	0		
000472	000000	0		
000474	000120 Q1BC:	Q1END-Q1BC-2		
000476	015	.BYTE	CR,LF	
000477	012			
000500	007	.ASCII	/SPACE WAR/	
000501	006			
000502	007			
000503	006			
000504	007			

000505	006	
000506	007	
000507	007	
000510	007	
000511	006	
000512	006	
000513	006	
000514	007	
000515	007	
000516	007	
000517	006	
000520	006	
000521	006	
000522	007	
000523	007	
000524	007	
000525	006	
000526	006	
000527	006	
000530	007	
000531	006	
000532	007	
000533	006	
000534	007	
000535	007	
000536	007	
000537	007	
000540	006	
000541	006	
000542	006	
000543	007	
000544	007	
000545	007	
000546	006	
000547	006	
000550	006	
000551	007	
000552	007	
000553	007	
000554	123	
000555	120	
000556	101	
000557	103	
000560	105	
000561	040	
000562	127	
000563	101	
000564	122	
000565	015	. BYTE CR, LF
000566	012	
000567	101	. ASCII /ANY CHANGES? (YES-NO)/
000570	116	
000571	131	
000572	040	
000573	103	
000574	110	

PAGE 005

000575	101
000576	116
000577	107
000600	105
000601	123
000602	077
000603	040

000604 050
000605 131
000606 105
000607 123
000610 055
000611 116
000612 117
000613 051
000614 015 . BYTE CR, LF
000615 012
000616 Q1END: . EVEN
000616 000000 QUES2: 0
000620 000000 0
000622 000054 Q2BC: Q2END-Q2BC-2
000624 111 . ASCII /INPUT # OF TORPEDOS RCTS WILL HAVE. STD=64/
000625 116
000626 120
000627 125
000630 124
000631 040
000632 043
000633 040
000634 117
000635 106
000636 040
000637 124
000640 117
000641 122
000642 120
000643 105
000644 104
000645 117
000646 123
000647 040
000650 122
000651 113
000652 124
000653 123
000654 040
000655 127
000656 111
000657 114
000660 114
000661 040
000662 110
000663 101
000664 126
000665 105
000666 056

PAGE 006

000667 040
000670 123
000671 124
000672 104
000673 075
000674 066
000675 064
000676 015 . BYTF CR, LF
000677 012
000700 Q2END: . EVEN
000700 000000 QUES3: 0
000702 000000 0
000704 000052 Q3BC: Q3END-Q3BC-2
000706 111 . ASCII /INPUT # OF HITS TO DESTROY A RKT STD=32/

000707 116
000710 120
000711 125
000712 124
000713 040
000714 043
000715 040
000716 117
000717 106
000720 040
000721 118
000722 111
000723 124
000724 123
000725 040
000726 124
000727 117
000728 040
000731 104
000732 105
000733 123
000734 124
000735 122
000736 117
000737 131
000740 040
000741 101
000742 040
000743 122
000744 113
000745 124
000746 056
000747 040
000750 123
000751 124
000752 104
000753 075
000754 063
000755 062
000756 015
000757 012

BYTE CR.LF

000760 Q3END EVEN

PAGE 007

000760 000000 QUES54 0
000762 000000 0
000764 000045 Q4BC 04END-04BC-2
000766 114 ASCII /INPUT SPEED OF TORPEDOES STD=16000/
000767 116
000770 120
000771 125
000772 124
000773 040
000774 123
000775 120
000776 105
000777 105
001000 104
001001 040
001002 117
001003 106
001004 040
001005 124
001006 117
001007 122

001010 120
001011 105
001012 104
001013 117
001014 105
001015 123
001016 056
001017 040
001020 123
001021 124
001022 104
001023 075
001024 061
001025 066
001026 060
001027 060
001030 060
001031 015 BYTF CR,LF
001032 012
001034 Q4END: EVEN
001034 000000 QUES5: 0
001036 000000 0
001040 000043 Q5BC: Q5END-Q5BC-2
001042 127 ASCII /WANT A SUN WITH GRAVITY? (YES-NO)/
001043 101
001044 116
001045 124
001046 040
001047 101
001050 040
001051 123
001052 125
001053 116
001054 040
001055 127

PAGE 010

001056 111
001057 124
001060 110
001061 040
001062 107
001063 122
001064 101
001065 126
001066 111
001067 124
001070 131
001071 077
001072 040
001073 050
001074 131
001075 105
001076 123
001077 055
001100 116
001101 117
001102 051
001103 015 BYTF CR,LF
001104 012
001106 Q5END: EVEN
001106 000000 QUES6: 0
001110 000000 0
001112 000055 Q6BC: Q6END-Q6BC-2
001114 127 ASCII /WANT REAPPEARING PHOTON TORPEDOES? (YES-NO)/

001115	101
001116	116
001117	124
001120	040
001121	122
001122	105
001123	101
001124	120
001125	120
001126	105
001127	101
001130	122
001131	111
001132	116
001133	107
001134	040
001135	120
001136	110
001137	117
001140	124
001141	117
001142	116
001143	040
001144	124
001145	117
001146	122
001147	120
001150	105

PAGE 611

001151	144
001152	117
001153	105
001154	123
001155	077
001156	040
001157	050
001160	131
001161	105
001162	123
001163	055
001164	116
001165	117
001166	031
001167	015
001172	012

BYTE CR, LF

001170 612

001172 Q6END : EVEN

; BUFFER SIZE

; FORMATTED ASCII

001172 000014 ANSWER: 12

001174 000000

001176 000000 0

001214 = +12

001214 . EVEN

000001 END

PAGE 813

800000 ERRORS

PBI-115 V003A

CHAR	= ***** G	GAME1	= ***** G	GAME2	= ***** G
HIT1	= ***** G	HIT2	= ***** G	PC	=X000007
REPEAT	= 000200	RKT1	= **** * G	RKT2	= **** * G
R0	=X000000	R1	=X000001	R2	=X000002
R3	=X000003	R4	=X000004	R5	=X000005
R6	=X000006	R7	=X000007	SCBN1	000232R
SCBN2	000250R	SCB1	000234R	SCB2	000252R
SCORE	000000RG	SC01	000012R	SC02	000024R
SC03	000144R	SP	=X000006	SPCRST	= ***** G
XDISP1	= ***** G	XDISP2	= ***** G	XSIZE1	= ***** G
XSIZE2	= ***** G	YDISP1	= ***** G	YDISP2	= ***** G
YSIZE1	= ***** G	YSIZE2	= ***** G	\$ICO	= ***** G
.	= 000266R				

END ?\`

; **** * **** * **** * **** * **** * **** * **** * **** * **** * **** *

; SUBROUTINE SCORE

; VERSION 2B

; BILL SEILER
SEPT 6, 1974

; DISPLAYS GAMES WON ON PLAYING SCREEN

000000 R0=X0

000001 R1=X1

000002 R2=X2

000003 R3=X3

000004 R4=X4

000005 R5=X5

000006 R6=X6

000007 R7=X7

000008 SP=R6

000009 PC=R7

000200 REPEAT=200

. TITLE SCORE

. GLOBL SCORE, CHAR, GAME1, GAME2, RKT1, RKT2

. GLOBL XDISP1, XDISP2, YDISP1, YDISP2, XSIZE1, XSIZE2

. GLOBL YSIZE1, YSIZE2, \$ICO, HIT1, HIT2, SPCRST

000000 CSECT

000000 005767' SCORE: TST HIT1 ; DID RKT1 BLOW UP?

000000

000004 003002 BGT SC01 ; NO-CHK RKT2

000006 005267' INC GAME2 ; YES-GIVE ONE GAME TO RKT2

000000

000012 005767' SC01: TST HIT2 ; DID RKT2 BLOW UP?

000000

000016 003002 BGT SC02 ; NO-GO SHOW SCORE

000020 005267' INC GAME1 ; YES-GIVE ONE GAME TO RKT1

000000

000024 012746' SC02: MOV #SCB1,-(SP) ; PUSH FIELD START

000234

000030 012746 MOV #7,-(SP) ; PUSH LENGTH

000007

000034 016746' MOV GAME1,-(SP) ; PUSH VALUE

000000

000040 004767' JSR PC,\$ICO ; CONVERT TO ASCII

000000

000044 012746' MOV #SCB2,-(SP) ; START

000252

000050 012746 MOV #7,-(SP) ; LENGTH

000007

000054 016746' MOV GAME2,-(SP) ; VALUE

000000