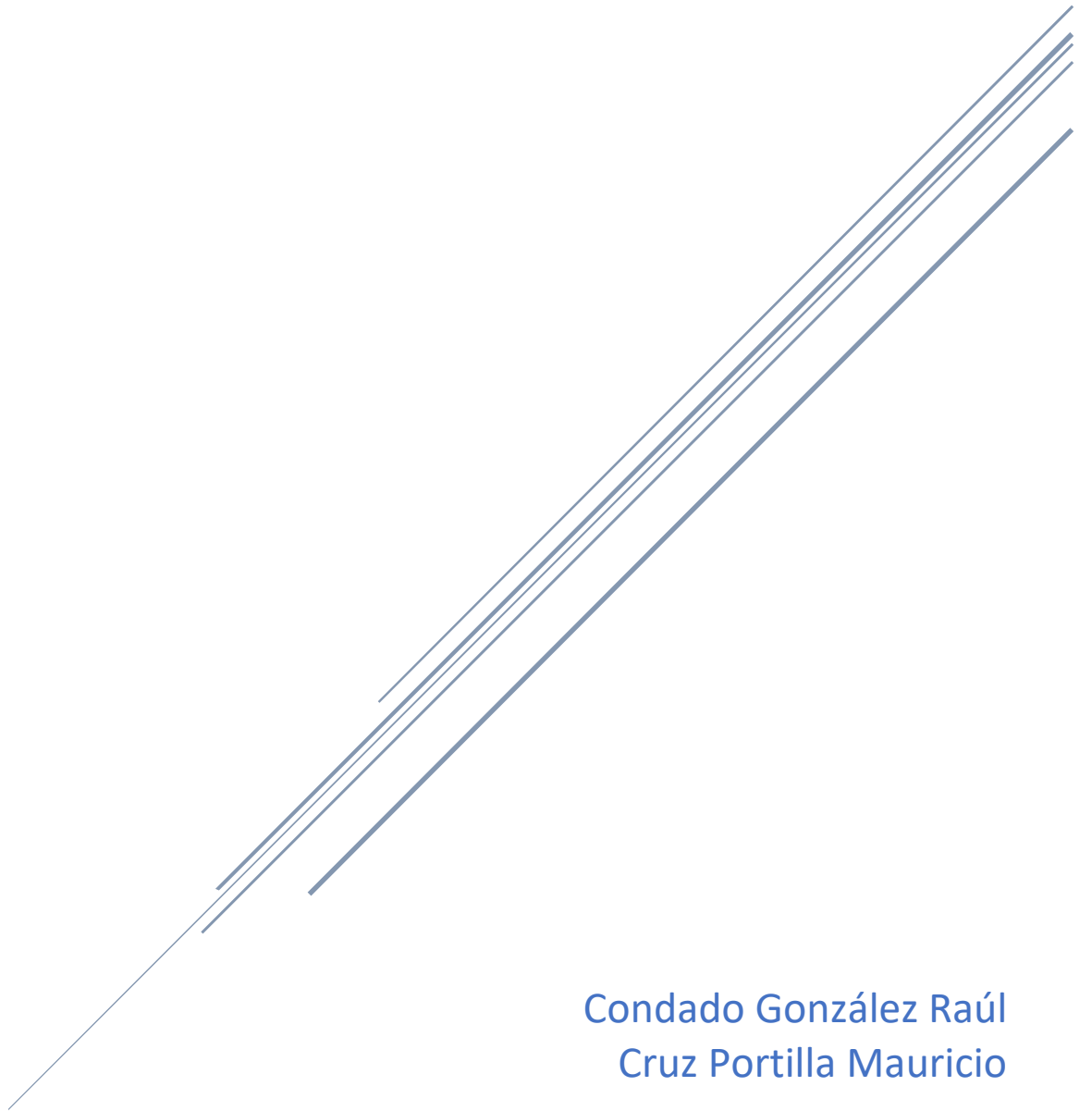


BASTA DISTRIBUIDO: DOST

Tecnologías para la Construcción de Software



Condado González Raúl
Cruz Portilla Mauricio

Ingeniería de Software

Contenido

1.	Diagrama de casos de uso.....	3
2.	Casos de uso y prototipado.....	4
2.1	CU-01: Iniciar sesión	4
2.1.1	Prototipos	6
2.2	CU-02: Registrar jugador	7
2.2.1	Prototipo	8
2.3	CU-03: Crear partida	9
2.4	CU-04: Unirse a partida.....	10
2.4.1	Prototipo	11
2.5	CU-05: Iniciar ronda	12
2.5.1	Prototipos	13
2.6	CU-06: Configurar partida	15
2.6.1	Prototipo	16
2.7	CU-07: Mostrar resultados de la ronda	17
2.7.1	Prototipo.....	18
2.8	CU-08: Mostrar resultados de la partida.....	19
2.8.1	Prototipo	19
2.9	CU-09: Mostrar tabla de mejores puntuaciones	20
2.9.1	Prototipo	21
2.10	CU-10: Confirmar cuenta	22
3.	Análisis de aspectos de internacionalización	23
3.1	Iniciar sesión	23
3.1.1	Español.....	23
3.1.2	Inglés	23
3.2	Registrar cuenta	23
3.2.1	Español.....	23
3.2.2	Inglés	24
3.3	Menú principal.....	24
3.3.1	Español.....	24
3.3.2	Inglés	24

3.4	Lobby	25
3.4.1	Español.....	25
3.4.2	Inglés	25
3.5	Selección de letra - Ronda	25
3.5.1	Español.....	25
3.5.2	Inglés	26
3.6	Selección de letra – A decisión – Ronda.....	26
3.6.1	Español.....	26
3.6.2	Inglés	26
3.7	Juego en curso – Ronda	26
3.7.1	Español.....	26
3.7.2	Inglés	27
3.8	Configurar partida	27
3.8.1	Español	27
3.8.2	Inglés	27
3.9	Resultados de la ronda	28
3.9.1	Español.....	28
3.9.2	Inglés	28
3.10	Resultados de la partida	28
3.10.1	Español	28
3.10.2	Inglés.....	28
3.11	Mejores puntuaciones	29
3.11.1	Español	29
3.11.2	Inglés.....	29

1. Diagrama de casos de uso

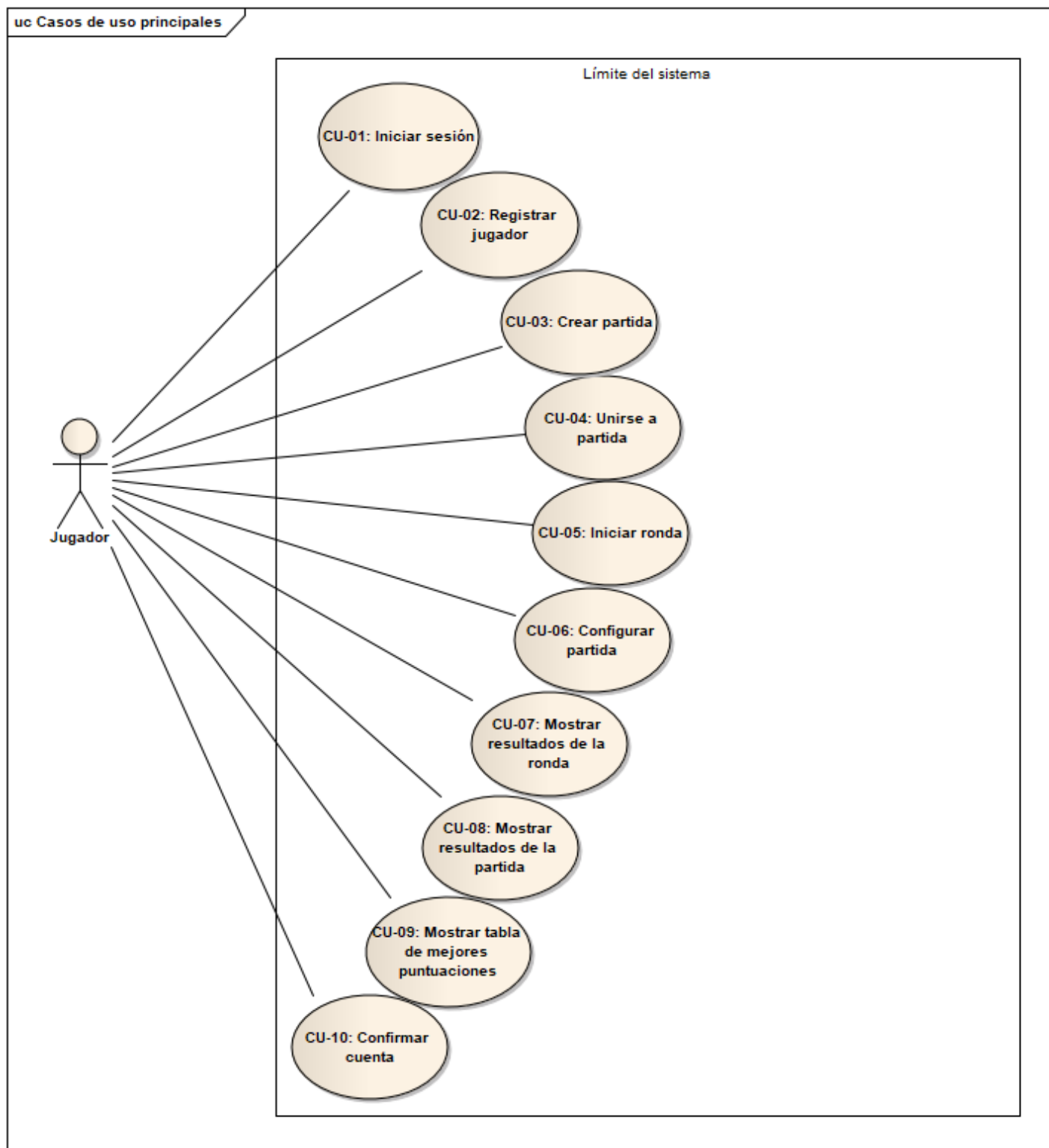


Ilustración 1 Diagrama de casos de uso

2. Casos de uso y prototipado

2.1 CU-01: Iniciar sesión

ID	CU-01
Nombre	Iniciar sesión
Descripción	Permite al jugador iniciar sesión para ingresar al juego
Autor	Raul Condado González
Actor	Jugador
Precondiciones	Que el jugador se encuentre registrado en el juego
Flujo normal	<ol style="list-style-type: none">1. El sistema muestra la ventana de bienvenida con los campos Nombre de Usuario y Contraseña, además de las opciones de Iniciar sesión y Registrarse.2. El jugador ingresa su usuario y su contraseña y da clic en el botón iniciar sesión.3. El sistema verifica que los campos estén completos y que exista una CUENTA registrada en la base de datos con los datos ingresados y muestra la ventana del Menú principal en donde muestra el nombre de usuario de la CUENTA, la cantidad de monedas que posee, la posición que se encuentra en la tabla de puntuaciones, una tabla que muestra todas las PARTIDA disponibles que están esperando jugadores a unirse (partida de quién es y la cantidad de JUGADOR dentro), un botón de Crear partida, otro de Unirse a partida, otro de Cerrar sesión y otro de Mejores puntuaciones.4. El jugador da clic en Cerrar sesión.5. El sistema cierra la conexión y la ventana actual.6. Termina el caso de uso.
Flujo alterno	<p>3.1 Campos incompletos</p> <ol style="list-style-type: none">1. El sistema muestra un mensaje “Faltan campos por completar” y vuelve al paso 2 del flujo normal. <p>3.2 No existe una CUENTA registrada con los datos introducidos</p> <ol style="list-style-type: none">1. El sistema muestra un mensaje “No existe una cuenta registrada con esos datos” y vuelve al paso 2 del flujo normal. <p>4.1 El jugador da clic en Crear partida</p> <ol style="list-style-type: none">1. El sistema extiende al caso de uso Crear partida. <p>4.2 El jugador da clic en Unirse a partida</p> <ol style="list-style-type: none">1. El sistema verifica que se haya seleccionado una PARTIDA de la tabla de partidas y extiende al caso de uso Unirse a partida. <p>4.3 El jugador da clic en Mejores puntuaciones</p>

	1. El sistema extiende al caso de uso Mostrar tabla de mejores puntuaciones
Excepciones	Ex. 1.1 No se pudo establecer una conexión con la base de datos. <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un mensaje “Error al intentar conectarse a la base de datos”. 2. Termina el caso de uso.
Postcondiciones	Inicio de sesión exitoso.
Inclusiones	Ninguna
Extensiones	<ul style="list-style-type: none"> • CU-03: Crear partida • CU-04: Unirse a partida • CU-09: Mostrar tabla de mejores puntuaciones

2.1.1 Prototipos

El prototipo de la pantalla 'Iniciar sesión - DOST' muestra un formulario con los siguientes elementos:

- Título: DOST
- Etiqueta: Usuario
- Input de texto para el usuario.
- Etiqueta: Contraseña
- Input de texto para la contraseña.
- Botón: Iniciar sesión
- Botón: Registrarse
- Texto de pie de página: Creado por Mauricio Cruz Portilla Raúl Condado González

Ilustración 3 Prototipo – Inicio de sesión – CU-01: Iniciar sesión

El prototipo de la pantalla 'Menú principal - DOST' muestra la siguiente interfaz:

- Título: Menú principal - DOST
- Nombre de usuario: Frey Stroud
- Monedas: 2506 | Posición #1
- Botón: Cerrar sesión
- Tabla de partidas:

Partida	Nº de jugadores
Partida de Cothran	3/4
Partida de Freya	2/4

- Botón: Mejores puntuaciones
- Botón: Crear partida
- Botón: Unirse a partida

Ilustración 2 Prototipo – Menú principal – CU-01: Iniciar sesión

2.2 CU-02: Registrar jugador

ID	CU-02
Nombre	Registrar cuenta
Descripción	Permite al jugador registrarse en el juego.
Autor	Raúl Condado González
Actor	Jugador
Precondiciones	Que el jugador no se encuentre registrado en el juego
Flujo normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra una ventana con los campos de Nombre, nombre de usuario, contraseña, confirmar contraseña, correo electrónico y confirmar correo electrónico y un botón de Registrar. 2. El jugador ingresa los datos de la CUENTA y da clic en el botón Registrar 3. El sistema verifica que los campos estén completos, que tengan datos válidos, que el dato del campo de la contraseña coincida con el de confirmar contraseña, que el dato del campo de correo electrónico coincida con el de confirmar correo electrónico y que no exista una CUENTA registrada en la base de datos con el nombre de usuario o correo proporcionado, registra la CUENTA en la base de datos, envía un correo al correo electrónico proporcionado con un enlace para activar la CUENTA y muestra un mensaje "Cuenta registrada. Por favor, revisa tu correo para activar tu cuenta". 4. Termina el caso de uso.
Flujo alterno	<p>3.1 Campos incompletos</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un mensaje "Faltan campos por completar" y vuelve al paso 2 del flujo normal. <p>3.2 Datos inválidos</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un mensaje "Debes introducir datos válidos" y vuelve al paso 2 del flujo normal. <p>3.3 Campo de contraseña o correo no acordes con su campo respectivo de confirmación</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un mensaje "El correo o la contraseña no coincide con su campo de confirmación" y vuelve al paso 2 del flujo normal. <p>3.3 Ya se encuentra registrada una CUENTA en la base de datos con los datos introducidos</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un mensaje "Ya existe una cuenta registrada con ese nombre de usuario o correo" y vuelve al paso 2 del flujo normal.
Excepciones	Ex. 1.1 No se pudo establecer una conexión con la base de datos.

	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un mensaje "Error al intentar conectarse a la base de datos". 2. Termina el caso de uso.
Postcondiciones	Cuenta registrada.
Inclusiones	Ninguna
Extensiones	Ninguna

2.2.1 Prototipo

Registrar Usuario - Dost

Nombre

Usuario

Contraseña

Confirmar contraseña

Correo electronico

Confirmar correo

Creado por
Mauricio Cruz Portilla Raul Condado Gonzalez

2.3 CU-03: Crear partida

ID	CU-03
Nombre	Crear partida
Descripción	Permite al jugador crear una partida nueva
Autor	Cruz Portilla Mauricio
Actor	Jugador
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">No debe haber una PARTIDA creada por el mismo jugador en curso.
Flujo normal	<ol style="list-style-type: none">El sistema crea una PARTIDA, la almacena en la base de datos e incluye el caso de uso Configurar partida. Al cerrar la ventana de Configurar partida, extiende al caso de uso Unirse a partida.Termina el caso de uso.
Flujo alternativo	Ninguno
Excepciones	Ex. 1.1 No se pudo conectar al servidor <ol style="list-style-type: none">El sistema muestra un mensaje "Error al conectarse al servidor".Termina el caso de uso.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none">Partida creada.
Inclusiones	<ul style="list-style-type: none">CU-06: Configurar partida
Extensiones	<ul style="list-style-type: none">CU-03: Unirse a partida

2.4 CU-04: Unirse a partida

ID	CU-04
Nombre	Unirse a partida
Descripción	Permite al jugador unirse a la partida.
Autor	Cruz Portilla Mauricio
Actor	Jugador
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> La partida no debe haber empezado. Debe haber iniciado sesión.
Flujo normal	<ol style="list-style-type: none"> El sistema muestra la ventana del Lobby, en donde muestra un chat, el número de JUGADOR conectados y el nombre de cada uno de ellos, una barra en la parte superior que indique la cantidad de monedas que posee el JUGADOR, y si el jugador es el anfitrión, muestra un botón de Configuración y otro de Iniciar partida. Si el jugador no es un anfitrión, muestra un botón de Listo. Si el jugador es el anfitrión, da clic en Iniciar partida. El sistema verifica que todos los jugadores estén listos y extiende al caso de uso Iniciar ronda. Termina el caso de uso.
Flujo alterno	<p>2.1 Se pulsó el botón de Configuración</p> <ol style="list-style-type: none"> El sistema extiende al caso de uso Configurar partida. <p>2.2 Se pulsó el botón de Listo</p> <ol style="list-style-type: none"> El sistema notifica al jugador anfitrión que el jugador está listo. <p>3.1 Jugadores no listos</p> <ol style="list-style-type: none"> El sistema muestra un mensaje “Todos los jugadores deben estar listos para iniciar la partida” y vuelve al paso 2 del flujo normal.
Excepciones	<p>Ex. 1.1 No se pudo establecer una conexión con el servidor.</p> <ol style="list-style-type: none"> El sistema muestra un mensaje “Error al intentar conectarse al servidor”. Termina el caso de uso.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Jugador unido a la partida.
Inclusiones	Ninguna
Extensiones	<ul style="list-style-type: none"> CU-05: Iniciar ronda

2.4.1 Prototipo

Lobby - DOST

Frey Stroud | Monedas: 256

DOST

Salir

Jugador #1	Jugador #2	Jugador #7		
Frey Stroud Anfitrión	Raul Jugador	Cothran Jugador	Esperando jugador	<div>Frey Stroud: <3 Raul: Hi! Cothran: I like number 256</div>

Esperando a más jugadores

Configuración

Iniciar partida

Ilustración 4 Prototipo - Lobby - CU-04: Unirse a partida

2.5 CU-05: Iniciar ronda

ID	CU-05
Nombre	Iniciar ronda – extendido de CU-04: Unirse a partida
Descripción	Permite al jugador iniciar la ronda de la partida.
Autor	Cruz Portilla Mauricio
Actor	Jugador
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> • El jugador debe ser el anfitrión de la partida. • Todos los jugadores deben estar listos.
Flujo normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema elige a un jugador para seleccionar la letra a jugar en la ronda. Al jugador elegido le muestra una ventana con dos botones: “Seleccionar letra al azar” y “Seleccionar letra a decisión”, mientras que a los demás jugadores les muestra un texto de “Esperando a elegir una letra”. 2. El jugador da clic en Seleccionar letra al azar. 3. El sistema elige una letra al azar, se las notifica a los jugadores y muestra un campo de texto con un botón de “Obtener palabra” para cada categoría (este último solo si la categoría no es personalizada), un temporizador de tiempo que inicia con 1 minuto, una lista de jugadores, cada uno con un texto de DOST; y un botón de DOST. 4. El jugador llena los campos de texto con palabras y da clic en DOST. 5. El sistema verifica que los campos estén completos y notifica a los jugadores que el jugador ya terminó, además de remarcar el texto de DOST ubicado al lado de su nombre en la lista de jugadores. Si el tiempo restante es menor o igual a 10 segundos, se reproduce un sonido. Si el tiempo restante es igual a cero, se extiende al caso de uso Mostrar resultados de la ronda.
Flujo alterno	<p>2.1 El jugador da clic en Seleccionar letra a decisión</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra todas las letras del abecedario para seleccionar y un botón de Seleccionar. 2. El jugador selecciona una letra y da clic en Seleccionar. 3. El sistema verifica que se haya seleccionado una letra; si no se seleccionó ninguna, muestra un mensaje “Debes seleccionar una letra”; si sí, elige la letra seleccionada y vuelve al paso 3 del flujo normal. <p>4.1 El jugador da clic en Obtener palabra</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema verifica que tenga los puntos suficientes para realizar esta acción, los descuenta y inserta en el campo de texto una palabra al azar que comience con la letra seleccionada para la RONDA y concuerde con la categoría.

	5.1 Campos incompletos <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un mensaje “Debes completar todos los campos primero” y vuelve al paso 4 del flujo normal.
Excepciones	Ex. 1.1 No se pudo establecer una conexión con el servidor <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un mensaje “Error al establecer conexión con el servidor”. 2. Termina el caso de uso.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> • Ronda iniciada
Inclusiones	Ninguna
Extensiones	<ul style="list-style-type: none"> • CU-06: Mostrar resultados de la ronda

2.5.1 Prototipos

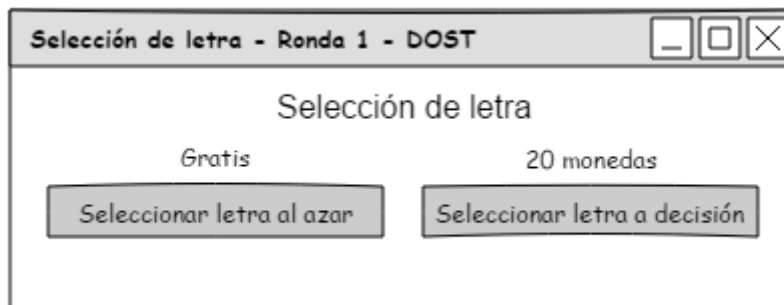


Ilustración 6 Prototipo - Selección de letra - CU-05: Iniciar ronda

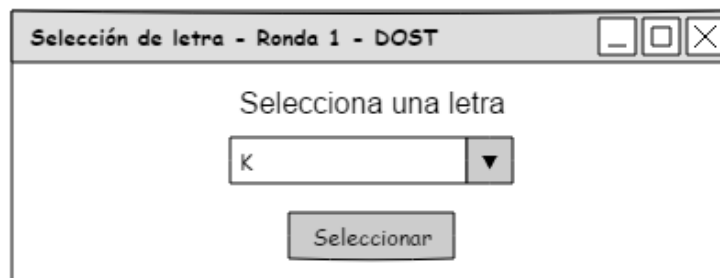


Ilustración 5 Prototipo - Selección de letra: Opción 2 - CU-05: Iniciar ronda

Ronda 1 - DOST

RONDA 1

Tiempo restante: 00:57

Puntuación: 3089

Nombre

K...

Obtener palabra

Apellido

K...

Obtener palabra

Color

K...

Obtener palabra

Programa de televisión

K...

Fruta o verdura

K...

Obtener palabra

Frey StroudDOST

RaulDOST

CothranDOST

KyreDOST

DOST

Ilustración 7 Prototipo - Ronda en curso - CU-05: Iniciar ronda

14

2.6 CU-06: Configurar partida

ID	CU-06
Nombre	Configurar partida
Descripción	Permite al jugador cambiar la configuración de la partida.
Autor	Cruz Portilla Mauricio
Actor	Jugador
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> El jugador debe ser el anfitrión de la partida.
Flujo normal	<ol style="list-style-type: none"> El sistema muestra la ventana de Configuración, carga las categorías de la base de datos y las muestra para poder seleccionaras. También muestra un botón de Añadir categoría y otro de Guardar. El jugador selecciona las categorías y da clic en Guardar. El sistema guarda los cambios en la base de datos y cierra la ventana.
Flujo alternativo	<p>2.1 Se pulsó el botón de Añadir categoría</p> <ol style="list-style-type: none"> El sistema muestra una ventana con un campo de texto para ingresar el nombre de la categoría a añadir y un botón de Añadir. El jugador ingresa el nombre de la categoría y da clic en Añadir. El sistema verifica que el campo no esté vacío; si lo está, mostrará un mensaje “Debes introducir un nombre válido” y volverá al paso 2 del flujo alternativo. Si no está vacío, retornará a la ventana anterior el nombre de la categoría ingresada, cerrará la ventana actual y volverá al paso 2 del flujo normal.
Excepciones	<p>Ex. 1.1 No se pudo conectar a la base de datos</p> <ol style="list-style-type: none"> El sistema muestra un mensaje “Error al cargar las categorías”. Termina el caso de uso.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Configuración guardada.
Inclusiones	Ninguna
Extensiones	Ninguna

2.6.1 Prototipo

Configurar partida - DOST

Configuración de la partida

Categorías

- ☒ Nombre
- ☒ Apellido
- ☒ Animal
- ☒ Color

Añadir

Guardar

Detailed description: This is a wireframe of a software window titled 'Configurar partida - DOST'. The window contains a main heading 'Configuración de la partida'. Below this is a section titled 'Categorías' which contains a list of four items: 'Nombre', 'Apellido', 'Animal', and 'Color'. Each item is preceded by a checked checkbox. To the right of the list is a vertical scrollbar. At the bottom left of the window is a button labeled 'Añadir', and at the bottom right is a button labeled 'Guardar'. The window has a standard title bar with minimize, maximize, and close buttons.

Ilustración 8 Prototipo - Configuración de la partida - CU-06: Configurar partida

2.7 CU-07: Mostrar resultados de la ronda

ID	CU-07
Nombre	Mostrar resultados de la ronda
Descripción	Muestra al jugador los resultados de la ronda actual.
Autor	Cruz Portilla Mauricio
Actor	Jugador
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> El tiempo debe haber terminado.
Flujo normal	<ol style="list-style-type: none"> El sistema muestra un listado de todas las categorías de la PARTIDA, en donde cada una muestra la respuesta de cada jugador y si fue correcta; muestra el chat y un botón de Listo. El jugador da clic en Listo. El sistema verifica que todos los jugadores estén listos, verifica que el número de la ronda sea menor a 5 y extiende al caso de uso Iniciar ronda. Termina el caso de uso.
Flujo alterno	<p>3.1 Los jugadores no están listos</p> <ol style="list-style-type: none"> El sistema muestra un mensaje “Espera a que todos los jugadores estén listos para continuar”. Termina el caso de uso. <p>3.2 El número de la ronda es igual a 5</p> <ol style="list-style-type: none"> El sistema extiende al caso de uso Mostrar resultados de la partida. Termina el caso de uso.
Excepciones	<p>Ex. 1.1 No se pudo conectar con el servidor</p> <ol style="list-style-type: none"> El sistema muestra un mensaje “Error al establecer una conexión con el servidor”. Termina el caso de uso.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Resultados de la ronda mostrados.
Inclusiones	Ninguna
Extensiones	<ul style="list-style-type: none"> CU-04: Iniciar ronda CU-07: Mostrar resultados de la partida

2.7.1 Prototipo

Resultados de la ronda - DOST

Fin de la ronda 1

Resultados

Listo

Nombre

Frey Stroud: Kyra ☒

Raul: Kepler ☒

Kyre: Kumo ☒

Cothran: Kyra ☒

Apellido

Frey Stroud: Kjellberg ☒

Raul: - ☒

Kyre: Kellogs ☒

Cothran: - ☒

Frey Stroud: Pog

Raul: :o

Kyre: D:

Ilustración 9 Prototipo - Resultados de la ronda - CU-07: Mostrar resultados de la ronda

2.8 CU-08: Mostrar resultados de la partida

ID	CU-08
Nombre	Mostrar resultados de la partida
Descripción	Muestra al jugador los resultados de la partida actual.
Autor	Cruz Portilla Mauricio
Actor	Jugador
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> La última ronda debe haber sido la número 5
Flujo normal	<ol style="list-style-type: none"> El sistema muestra el nombre de todos los JUGADOR de la partida y su puntaje total en la PARTIDA; muestra el chat y un botón de Salir. El jugador da clic en Salir. El sistema cierra la ventana actual. Termina el caso de uso.
Flujo alternativo	2.1 El jugador envía un mensaje por el chat <ol style="list-style-type: none"> El sistema envía y muestra el mensaje a todos los JUGADOR de la PARTIDA.
Excepciones	Ex. 1.1 No se pudo conectar con el servidor <ol style="list-style-type: none"> El sistema muestra un mensaje "Error al conectar con el servidor". Termina el caso de uso.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Resultados de la partida mostrados.
Inclusiones	Ninguna
Extensiones	Ninguno

2.8.1 Prototipo

Resultados de la partida - DOST

Frey Stroud | Monedas: 256 DOST Salir

Lugar #1	Lugar #2	Lugar #3	Lugar #4
Kyre Puntuación: 5260	Frey Stroud Puntuación: 4895	Raul Puntuación: 3982	Cothran Puntuación: 3108

Frey Stroud: :(
Cothran: :(
Kyre: Easy <3

Ilustración 10 Prototipo - Resultados de la partida - CU-08: Mostrar resultados de la partida

2.9 CU-09: Mostrar tabla de mejores puntuaciones

ID	CU-09
Nombre	Mostrar tabla de mejores puntuaciones
Descripción	Permite al jugador ver las mejores puntuaciones del juego.
Autor	Raúl Condado González
Actor	Jugador
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">• Que haya usuarios registrados• Que haya puntuaciones guardadas
Flujo normal	<ol style="list-style-type: none">1. El sistema consulta la información de las CUENTA almacenados en la base de datos y muestra su nombre de usuario, su lugar en la tabla y su puntaje total obtenido de todas las PARTIDA jugadas en una tabla ordenados de manera descendente con base en el puntaje. Además, muestra un botón de Regresar.2. El JUGADOR da clic en el botón Regresar.3. El sistema cierra la ventana actual.4. Termina el caso de uso
Flujo alternativo	1.1 No hay información <ol style="list-style-type: none">1. El sistema muestra un mensaje “Aún no hay mejores puntuaciones. Vuelve más tarde”.2. Termina el caso de uso.
Excepciones	Ex. 1.1 No se pudo conectar a la base de datos <ol style="list-style-type: none">1. El sistema muestra un mensaje “Error al conectarse a la base de datos”.2. Termina el caso de uso.
Postcondiciones	Tabla de puntuaciones mostrada.
Inclusiones	Ninguna
Extensiones	Ninguna

2.9.1 Prototipo

Puntuaciones - Dost

Mejores puntuaciones

Lugar	Usuario	Puntaje
1	Usuario 1	9999
2	Usuario 2	9888
3	Usuario 3	9777
4	Usuario 3	9666
5	Usuario 3	9555
6	Usuario 3	9444
7	Usuario 3	9333
8	Usuario 3	9222
9	Usuario 3	9111
10	Usuario 3	9000

Regresar

Creado por

Mauricio Cruz Portilla Raul Condado Gonzalez

2.10 CU-10: Confirmar cuenta

ID	CU-10
Nombre	Confirmar cuenta
Descripción	Permite al jugador confirmar su cuenta.
Autor	Cruz Portilla Mauricio
Actor	Jugador
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> • El enlace debe poseer un código de activación. • La cuenta ya debió haber sido creada anteriormente.
Flujo normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema verifica que el código de activación exista en la base de datos y que no esté activada la CUENTA asociada con el código, cambia la validación de la CUENTA a 1 en la base de datos y muestra un mensaje "Cuenta confirmada". 2. Termina el caso de uso.
Flujo alternativo	<p>1.1 Código de activación inexistente</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un mensaje "Código de activación incorrecto". 2. Termina el caso de uso. <p>1.2 Cuenta ya activada</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un mensaje "Esta cuenta ya fue activada". 2. Termina el caso de uso.
Excepciones	<p>Ex. 1.1 No se pudo conectar a la base de datos</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un mensaje "Error al intentar verificar el código de activación". 2. Termina el caso de uso.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> • Cuenta confirmada
Inclusiones	Ninguna
Extensiones	Ninguna

3. Análisis de aspectos de internacionalización

3.1 Iniciar sesión

3.1.1 Español

- **Título de la ventana:** Iniciar sesión – DOST
- **Textos:**
 - Usuario
 - Contraseña
 - Creado por
- **Botones:**
 - Iniciar sesión
 - Registrarse

3.1.2 Inglés

- **Título de la ventana:** Log In – DOST
- **Textos:**
 - Username
 - Password
 - Created by
- **Botones:**
 - Log In
 - Sign up

3.2 Registrar cuenta

3.2.1 Español

- **Título de la ventana:** Registrar cuenta – DOST
- **Textos:**
 - Nombre
 - Usuario
 - Contraseña
 - Confirmar contraseña
 - Correo electrónico
 - Confirmar correo
 - Creado por
- **Botones:**
 - Registrar

3.2.2 Inglés

- **Título de la ventana:** Sign up – DOST
- **Textos:**
 - Name
 - Username
 - Password
 - Confirm password
 - Email
 - Confirm email
 - Created by
- **Botones:**
 - Sign up

3.3 Menú principal

3.3.1 Español

- **Título de la ventana:** Menú principal – DOST
- **Textos:**
 - Monedas
 - Posición
- **Tabla:**
 - Partida
 - N° de jugadores
 - Partida de JUGADOR
- **Botones:**
 - Cerrar sesión
 - Unirse a partida
 - Mejores puntuaciones

3.3.2 Inglés

- **Título de la ventana:** Main menu – DOST
- **Textos:**
 - Coins
 - Rank
- **Tabla:**
 - Game
 - No. of players
 - PLAYER's game
- **Botones:**

- Log out
- Join to the game
- Best scores

3.4 Lobby

3.4.1 Español

- **Título de la ventana:** Lobby – DOST
- **Textos:**
 - Monedas
 - Esperando a más jugadores
 - Anfitrión
 - Jugador
 - Esperando jugador
- **Botones:**
 - Salir
 - Configuración
 - Iniciar partida

3.4.2 Inglés

- **Título de la ventana:** Lobbie – DOST
- **Textos:**
 - Coins
 - Waiting for more players
 - Host
 - Player
 - Waiting for player
- **Botones:**
 - Drop out
 - Configuration
 - Start game

3.5 Selección de letra - Ronda

3.5.1 Español

- **Título de la ventana:** Selección de letra – Ronda N – DOST
- **Textos:**
 - Selección de letra

- Gratis
- 20 monedas
- **Botones:**
 - Seleccionar letra al azar
 - Seleccionar letra a decisión

3.5.2 Inglés

- **Título de la ventana:** Letter selection – Round N – DOST
- **Textos:**
 - Letter selection
 - Free
 - 20 coins
- **Botones:**
 - Select random letter
 - Select letter by decision

3.6 Selección de letra – A decisión – Ronda

3.6.1 Español

- **Título de la ventana:** Selección de letra – Ronda N – DOST
- **Textos:**
 - Selecciona una letra
- **Botones:**
 - Seleccionar

3.6.2 Inglés

- **Título de la ventana:** Letter selection – Round N – DOST
- **Textos:**
 - Select a letter

Botones:

- Select

3.7 Juego en curso – Ronda

3.7.1 Español

- **Título de la ventana:** Ronda N – DOST

- **Textos:**
 - RONDA
 - Tiempo restante
 - Puntuación
- **Botones:**
 - Obtener palabra
 - DOST

3.7.2 Inglés

- **Título de la ventana:** Round N – DOST
- **Textos:**
 - ROUND
 - Time remaining
 - Score
- **Botones:**
 - Get word
 - DOST

3.8 Configurar partida

3.8.1. Español

- **Título de la ventana:** Configurar partida – DOST
- **Textos:**
 - Configuración de la partida
 - Categorías
- **Botones:**
 - Añadir
 - Guardar

3.8.2 Inglés

- **Título de la ventana:** Configure game– DOST
- **Textos:**
 - Game configuration
 - Categories
- **Botones:**
 - Add
 - Save

3.9 Resultados de la ronda

3.9.1 Español

- **Título de la ventana:** Resultados de la ronda – DOST
- **Textos:**
 - Fin de la ronda
 - Resultados
- **Botones:**
 - Listo

3.9.2 Inglés

- **Título de la ventana:** Round results – DOST
- **Textos:**
 - End of the round
 - Results
- **Botones:**
 - Ready

3.10 Resultados de la partida

3.10.1 Español

- **Título de la ventana:** Resultados de la partida – DOST
- **Textos:**
 - Monedas
 - Puntuación
- **Botones:**
 - Salir

3.10.2 Inglés

- **Título de la ventana:** Resultados de la partida – DOST
- **Textos:**
 - Monedas
 - Puntuación
- **Botones:**
 - Exit

3.11 Mejores puntuaciones

3.11.1 Español

- **Título de la ventana:** Mejores puntuaciones - DOST
- **Textos:**
 - Mejores puntuaciones
 - Creado por
- **Tabla:**
 - Lugar
 - Usuario
 - Puntaje
- **Botones:**
 - Regresar

3.11.2 Inglés

- **Título de la ventana:** Best scores - DOST
- **Textos:**
 - Best scores
 - Created by
- **Tabla:**
 - Rank
 - Username
 - Score
- **Botones:**
 - Back