

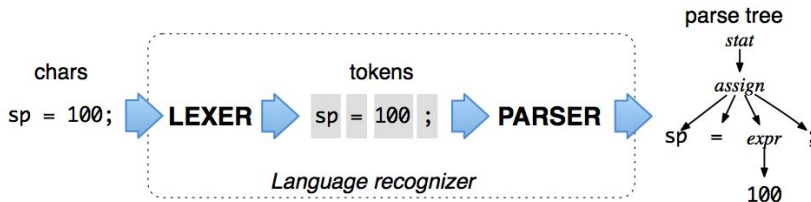
Automi e Linguaggi Formali

a.a. 2017/2018

LT in Informatica
3 Maggio 2018



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI PADOVA



- Il lexer prepara i **token** da passare al parser
- Il parser accetta uno stream dei token preparati dal lexer e cerca di riconoscere la **struttura del testo**
- La struttura del testo viene rappresentata con un **albero sintattico**

- Legge la stringa di caratteri del testo e raggruppa i caratteri in sequenze chiamate **token**
- Le regole usano **espressioni regolari** per definire i token
- ANTLR costruisce un **DFA** per riconoscere i token

- Il nome della regola deve **iniziare con una lettera maiuscola**
- 'letterale' carattere o **sequenza di caratteri** come 'while'
o '='
- [char set] **uno tra i caratteri** specificati. x-y identifica l'insieme di caratteri compresi tra x e y. Esempi: [abc] o [a-zA-Z]
- . un carattere **qualsiasi**
- **operatori di composizione**: | (unione), * (chiusura di Kleene), + (una o più ripetizioni)
- **parentesi** per raggruppare le operazioni

- Il parser crea una rappresentazione ad albero della lista di tokens (**struttura grammaticale**)
- **Albero**: insieme di nodi e archi diretti (da padre a figlio), tale che un nodo (radice) non ha padri, e tutti gli altri hanno esattamente un padre. **Foglie**: nodi senza figli.
- **Albero sintattico**: nodo interno = regola, figli = simboli terminali
- Mostra l'ordine in cui eseguire le **istruzioni del programma**
- Il parser usa: **grammatiche libere da contesto** per definire le regole
- ANTLR usa un algoritmo chiamato **LL(*)** per costruire l'albero sintattico

- Il nome della regola deve **iniziare con una lettera minuscola**
- 'letterale' carattere o **sequenza di caratteri**
- nonterminale simbolo **non terminale** della grammatica
- TOKEN **token** riconosciuto dal Lexer
- Le **alternative** sono separate da | :

superClass

: 'extends' ID

| // parola vuota

;

- la regola si può scrivere **su più righe**
- // inizia un **commento**
- si possono avere alternative **vuote**
- ; termina la regola
- le **parentesi** raggruppano sottoregole alternative:
 - (x | y | x) fa il match con **una sola** tra x, y, z

- La **guardia** del while è un'espressione booleana:
 - si devono definire gli **operatori di confronto** (minore, maggiore, uguale, ...)
- Il **corpo** del while deve essere identificabile in modo **non ambiguo**:

```
while a > b do  
    sub b to a  
    print a  
end while  
print b
```

NON AMBIGUO

```
while a > b :  
    sub b to a  
    print a  
print b
```

AMBIGUO