
Пані ДАО - Світ м'яса

Nov 22nd, 2023 - Версія 2.0.0-альфа

Зміст

Анотація	1
Введення	1
1. Про нас	4
2. Дії - Властивості вовни	5
2.1. Деед неФТс	5
2.2. Пропозиція добин	5
2.3. Власність на Дійства (Deeds)	6
2.4. Центр спільноти	6
2.5. Змінна модель	8
2.6. Модель “мінтіум” - токенизувати залученість до роботи	9
2.7. Міста та управління	11
3. Токен Meeds - валюта WoM	13
3.1. Токеноміка	13
3.2. Механізм мінтингу	13
3.3. Користувачі - майнінг за допомогою залучення	14
3.4. Будівники –асоціація Meeds DAO та спільнота будівників	14
3.5. Інвестори	15
3.6. Meeds DAO управління	17
3.7. Послуги для користувачів децентралізованої фінансової системи (DeFi)	17
4. Хеeds - Волохаті Персонали / користувачі	19
4.1. Децентралізовані та самостійні моделі	19
4.2. Значки та сертифікати	19
4.3. Цифрова ідентичність	20
4.4. Справедливий ринок праці	21
4.5. Дивне і прозоре розпізнавання	21

4.6. Доступ до веб-3.0, криптоекономіки та служб DEFI	21
5. Волосся для ВСІХ - зведення та етапів бачення	23
5.1. Ultimate Goal - Децентралізована мережа для всіх	23
5.2. Що в ній для ранніх асистентів	24
5.3. Запуск	26
5.4. Спільнота будівельників	27
5.5. Дорожні карти і етапи	27
5.6. Що ви можете зробити зараз	28

Анотація

Ринок праці сьогодні не є ефективним через високі витрати ¹²³ на транзакції та часті конфлікти інтересів між роботодавцем та працівником.

WoM (Світ Meeds) пропонує нову парадигму, яка знизить трансакційні витрати та відновить відносини з зайнятістю, подолати розрив між традиційними корпораціями та ДЕО.

WoM досягає цього завдання, вводячи цифрові ідентифікатори для роботодавців та працівників та пропонуючи інноваційну систему нагородження за активність, яка б вирівняла їхні інтереси.

Введення

Ринок праці сьогодні несправний. Він не здатен задовольнити як працівників, так і роботодавців.

З боку працівників важко знайти відповідну роботу. Ринок праці сприяє певним типам осіб, залишаючи за собою великі навички. Це виникає зі сукупності людських упереджень - на основі раси, статі, інвалідності, інтроверсії тощо. Ринок праці також бракує прозорості щодо наявних вакансій та умов працевлаштування.

Після працевлаштування особисті свободи працівника обмежуються на користь компенсації. Працівники мають мало впливу на свій графік роботи, робоче місце, зміст роботи або методи роботи. Їхня компенсація рідко пов'язана з їхнім реальним внеском або цінністю. Правила компенсації не мають достатньої прозорості, тому сприймаються як несправедливі. Крім того, компенсація та кар'єрний ріст також залежать від людського фактора - доброї віри та об'єктивності безпосереднього керівника працівника.

З іншого боку, роботодавці зіткнуться з труднощами в пошуку талантів та найманні кваліфікованих працівників, які б відповідали вимогам посади у відповідний момент часу. Немає об'єктивних способів визначити навички потенційного працівника або знайти людей за межами традиційної бази найму працівників роботодавця.

¹ Suzanne Young - [“Transaction Cost Economics”](#)

² Jan Drahokoupil, Agnieszka Piasna - [“Work in the Platform Economy: Beyond Lower Transaction Costs”](#)

³ Seth C. Oranburg, Liya Palagashvili - [“Transaction Cost Economics, Labor Law and the Gig Economy”](#)

Роботодавці також стикаються з відсутністю лояльності своїх працівників та високою текучістю кадрів, обидва явища збільшують витрати на найм та введення працівника в роботу.

Крім того, роботодавці також стикаються з низькою залученістю їхніх поточних працівників, що призводить до низького рівня творчості, продуктивності та інновацій. Останнє завдає ще більшої шкоди в сучасній економіці, де потрібна більш висококваліфікована та творча робота.

Усе вищезазначене сводиться до високих транзакційних витрат та погіршеного проблеми агент-принципал.⁴ :

- За допомогою Інтернету ринок праці став більш єдиним і прозорим завдяки сайтам з оголошеннями про роботу, сайтам кар'єри тощо. Але витрати на транзакції все ще дуже високі відсутності об'єктивного елементу.
- Щодо проблеми агентського відношення, її поглибилося зростанням рівня доходів та розриву між співвласниками та працівниками, а також жорсткості відносин між роботодавцями та працівниками.

WoM націлене на вирішення цих проблем шляхом створення нової децентралізованої робочої парадигми.

Відповідно до робіт Р. Коуза,⁵ більшість економістів пов'язують концепцію підприємства з необхідністю зменшення витрат на транзакції. Інтернет і, зокрема, блокчейн та web3 відкривають захоплюючі можливості зниження витрат на транзакції в усіх сферах, перетворення економіки і, зокрема, перетворення підприємства. Децентралізовані автономні організації (DAOs)⁶ розпочали цей процес, зосереджуючись на зниженні витрат на транзакції при пошуку капіталу та управлінні. WoM має на меті продовжити цю логіку, знижуючи вартість транзакцій з працевлаштування. Воно пропонує децентралізований світ, де відповідність робіт та навичок може бути проведена об'єктивно, швидко та глобально.

Перші DAO плоско структурують і відкривають власність. WoM прогнозує цю логіку, переосмислюючи відносини роботодавець/працівник, а не придушуючи їх. Воно вводить

⁴Michael C. Jensen, William H. Meckling - [“Theory of the Firm : Managerial Behavior, Agency Costs and Ownership Structure”](#)

⁵R. Coase - [“The nature of the firm”](#)

⁶Aaron Wright - [“The Rise of Decentralized Autonomous Organizations : Opportunities and Challenges”](#)

прозору, об'єктивну та децентралізовану парадигму винагород, що створює сталий баланс інтересів роботодавців та працівників.

Нарешті, мости WoM розривають між корпораціями та ДНО. З одного боку, він вводить традиційні корпорації в децентралізований світ через просту систему винагород, яка доповнює їх систему компенсації. З іншого боку, він пропонує стійкі способи працювати та створювати цінність для DAO. У кінцевому підсумку, WoM може стати однією з перших популярних додатків, який демократизує використання блокчейну для кожної компанії та кожного працівника - включаючи неіджиталізованих.

Як і з будь-якою децентралізованою ініціативою, пропозиція WoM збільшує свою вартість експоненційно з кожним новим користувачем. З цієї причини засновники дбайливо стежили за заохоченням довгострокових інтересів та уникненням монополізації користі від WoM, як на короткий, так і на довгий термін. Це відкрита парадигма, яку ще потрібно побудувати, і вона відкрита для активної творчої участі від усіх.

1. Про нас

Meeds - це спільні зусилля, спрямовані на різноманітні спільноти з відкритим програмним забезпеченням (OSS), присвячене створенню децентралізованого цифрового світу, який чинить централізований корпоративний контроль та сприяє вільному та відкритому середовищу.

The legal entity behind Meeds is the *Meeds Association*, a non-profit organization incorporated under Swiss law in Geneva. Він відповідає за регулювання видачі позначки Meeds(MEED), маркер ERC20 розпізнає як маркер на користуванні.

Функціонування як децентралізовану автономну організацію (DAO), означає підкреслює демократичне управління, де власники токенів з правами управління, беруть участь у ключовому рішенні, Такі як щорічні вибори в правліннях, забезпечення прозорості та участі громади в організаційних змінах.

Проект Meeds використовує екосистему Ethereum для реалізації світу Meeds (WoM) і маркер мед. Цей підхід надає пріоритет безпеці, доступності, дружньому користувачу та економічно ефективності, що робить його привабливим для широкої користувацької бази.

Meeds це програмне забезпечення з відкритим вихідним кодом (github.com/meeds-io), що працює у хмарній інфраструктурі шляхом хостингу партнерів асоціації Mees.

2. Дії - Властивості вовни

2.1. Деед неФТс

У цифровому середовищі, непохитні токени (НФТ) служать подібній цілі для вчинків у фізичному світі. Як і укладений, який підтверджує право власності на матеріальне майно, НФТ встановлюють незаперечну власність на цифрові активи. Ця власність надійно записана на блокчейні, гарантуючи, що кожен актив унікальний і неповторний.

У горі - Deed концептуалізований як NFT, що представляє фундаментальну одиницю власності. Утримуючи ослаблених власників для управління концентратором спільноти і надаючи їм право на отримання міні-винагород, форму визнання та заохочення в межах екосистеми WoM (детальніше в розділі 2.6).

Розроблена «WoM» на різноманітну та всеосяжну платформу. Він вітає широкий спектр організацій, від ДАО, традиційного бізнесу та асоціацій, щоб думати про танки, театральні компанії, групи проектів та освітні заклади. У цьому цифровому ландшафті Деед символізує цифрову присутність організації і відбиток у Вому, функціонує як міст між їхніми операціями в реальному світі та їх цифровими починаннями.

2.2. Пропозиція добин

У кінцевому підсумку WoM буде обмежувати кількість Дійств (Deeds). Кожне Дійство має попередньо визначену максимальну кількість користувачів та надає можливість отримання токенів Meeds (Майнінг Павер). Термін “користувач” тут і тут: він визначає будь-який тип працівника, працівника, фрілансера, волонтера і т.д.

Існує чотири типи деякі, кожна з тих, що надають різні можливості з точки зору кількості користувачів, виборчі права в місті (див. 2.) або справа по видобутку сили, а саме - найпотужніший:

Deed тип	Макс користувачів	Максимум користувачів	Дефіцит	Міське виборче право
Звичайний	100	1	~ 90%	1
Незвичайний	1000	1.1	~ 9%	10
Рідкісний	10 000	1.3	~ 1%	100
Легендарний	необмежений	2	< 0.1 %	1000

2.3. Власність на Дійства (Deeds)

Deed дає його власнику право ВИКОРИСТОВУВАТИ, ЗДАВАТИ в оренду або ПРОДАВАТИ.

- ВИКОРИСТА - Власник може використовувати девід, щоб керувати центром для своєї організації.
- RENT - Власник може також орендувати десятку іншим організаціям та отримувати пасивний дохід.
- SELL - Власник може продати його на вторинному ринку NFT, наприклад [OpenSea](#).

Бути активним власником або рентеромдесь, організація має право на видачі, відповідно до моделі “mintium” , описаної нижче (див. 2.6).

2.4. Центр спільноти

На сьогоднішньому конкурентному ринку організації прагнуть залучити та зберегти найвищий талант не лише за рахунок компенсації, а й шляхом посилення взаємодії з роботою. WoM вирішує цей виклик з унікальною, токеною системою винагороди, закладеною в Лабораторію Спільнотства.

У цих Хаббах лідери громад можуть залучати членів, пропонуючи прозоре меню стимулів для робочих елементів. Учасники заробляють купу очок за свої зусилля, які періодично перетворюються на MEED токени або користувацький еквівалент у відповідності зі заздалегідь визначеним бюджетом.

Спільнота Hubs пропонують набір інструментів і функцій, розроблених для посилення та керування учасниками:

- **Actions:** Incentivized tasks guide contributors, aligning their efforts with organizational objectives and boosting motivation and direction.
- **Gamification:** Leaderboards and badges transform work into a fun, competitive experience, enhancing engagement and enjoyment.
- **Engagement Programs:** Customized programs with specific targets and rewards clarify organizational goals and fairly recognize contributor achievements.
- **Kudos:** Immediate peer recognition boosts morale and fosters a culture of appreciation, enhancing team cohesion and motivation.
- **Spaces:** Organized sub-groups and projects streamline communication and collaboration, increasing collective productivity.
- **Wallet:** The Wallet app securely stores MEED rewards, representing user contributions, and enables easy transactions both within the Hub and on the broader network.
- **Perks:** A variety of rewards, from gift cards to NFTs, incentivize ongoing engagement and foster loyalty within the organization's ecosystem.
- **Завдання:** Простежені проекти і інструменти управління завданнями збільшують продуктивність, спростивши робочі процеси та відстежуючи прогрес.
- **Примітки:** Зручний блокнот для документування важливої інформації, як навідник сприяє обміну знаннями та організаційним самодостатнім.
- **Branding:** Настроюваний зовнішній вигляд персонажа приваблює нових учасників і зміцнює їх зв'язок з ідентичністю організації.
- **Analytics:** Insightful analytics into community engagement enable leaders to identify effective strategies and make informed decisions for optimization.

Starting a Hub Initiating a Hub is most seamless via meeds.io, which offers access to a cloud platform managed by the Meeds Association. Ця платформа дозволяє швидке налаштування і підтримується некомерційною особою, яка доглядає Гор. Однак вовняні зайці для децентралізації. Оскільки програмне забезпечення Meeds є відкритим вихідним кодом і вільно розподілені, організації можуть мати можливість самовимістити сервер Hub і з'єднуватися з мережею WoM надання їм більше контролю та персоналізації в установках та управлінні Хаббо.

Capturing Work Signals Hubs can integrate with various platforms like GitHub, Twitter, and Discord and are extendable via API to connect with services such as CRM software, accounting software,

and clocking terminals. Це дозволяє визнавати та винагороджувати різноманітні професійні внески. Усі конектори, які пройшли через білий процес асоціації Meeds щоб гарантувати цілісність та функціональність.

Посилення магазину Perks Організації можуть адаптувати магазин за допомогою користувацьких перс, включаючи навчальні курси та членства в спортзалі, створюючи цикл самозміцнення винагород та участі. Це не тільки стимулює фактори, але й сприяє більш глибокому зв'язку з екосистемою організації.

Engagement and Rewards Active participation in the Hub contributes to an organization's global engagement score. Ця метрика відображає ефективність стратегій залучення, розглядаючи такі фактори, як рівень активності користувача та справедливий розподіл роботи та винагороди. Цей контрольний рахунок публічно, дає право Хабб на розподіл токенів MEED видобувається з протоколу, служити мірою ефективності їхніх стратегій залучення.

Забігаючи наперед, Gubs спільноти в екосистемах WM стають центральними у житті громад, інтеграція внутрішніх комунікацій, взаємодії в реальному часі, управління та різних інструментах продуктивності. Ці покращення забезпечать, щоб Хабби залишалися взаємопов'язаними з найкращими інструментами, які вже зайняті організаціями. Вони виступають потужним свідченням відданості м'яса на підтримку бурхливої залученої громади.

2.5. Змінна модель

У «ХМ» розпалюється користувацька діяльність через різні види діяльності в роботі розпалюється та грайованих, адаптованих до унікальних програм кожної громади Хабб. Користувачі заробляють бали, що відображають свою активну участь, при цьому кожна спільнота визначає його власні правила щодо розподілу точок.

Наприклад, ІТ-компанія може привласнити 10 балів для програмування на GitHub, Тоді як цифрове агентство може надати більш високу цінність для залучення соціальних мереж, як то ретвіти, з подібними пунктами.

Регулярні розподіли винагород базуються на накопичених очках в кожному Хабб. Зазвичай вони надаються вишикованими токенами, доставленими безпосередньо до гаманців користувачів. Хоча MEED токени є стандартною формою винагороди, Хабб мають гнучкість в наданні різних типів компенсації.

Коли винагороди розподіляються не тільки на токени, тобто, номінальна комісія в 5% застосовується. Ця плата сприяє скарбниці Мід, відіграючи вирішальну роль у підтримці стійкості екосистеми.

2.6. Модель “мінтіум” - токенізувати залученість до роботи

Залучаючи своїх користувачів у WoM, громади отримують компенсацію за допомогою інноваційної моделі мініатюри.

Заручення пунктів, отриманих користувачами Хабба, брати участь у глобальному індексі залучення, обчисленому асоціацією Mees. Індекс використовує той самий принцип для всіх Хаббс. Незважаючи на те, що громада може змінити розподіл балів, щоб просувати одну дію над іншою, ці зміни не будуть внесені до рахунку глобальної індексної обчислення.

Кожного тижня певна кількість Meeds виділяється на глобальну монетизацію залучення користувачів в WoM. Вичислено щотижня, прората, серед учасників Хаббс. Деякі Хабби отримують додатковий імпульс, залежно від типу заборони, який вони використовують. Хабби, які претендують на своє тіло протягом тижня, отримують їх. Незапотребовані п'ясо додаються до глобальної суми розподілу на наступний тиждень.

Оцінка залучення $S_{<0>}$ Deed - це функція залучення, кількості залучених користувачів та розподілу:

$$S = (E_d/E_w) * D_r * D_s * M$$

Де:

- A = Активність - загальна кількість дій, накопичених користувачами в межах Хаб протягом тижня. (На Хаббі кожна дія користувача перетворюється на точки залучення, деякі дії віграють більше за інших. На рівні індексу всі дії лінійно розміщені).
- U = Залучені користувачі - користувачі, які сприяли заробітку балів протягом тижня, хоча б однією дією.
- E_d = Engagement rate of the hub - actions per user (A/U)
- E_w = Середній рівень заручини усіх активних Хаблів у Волосці.
- D_r = Distribution rate - if a Hub received minted Meeds for the preceding period, the % of the Meeds that was distributed to its users. Відсоток може бути більшим за 100, якщо

розподіл затримується у часі.

- D_s = Розповсюдження розповсюдження - якщо тільки напівець отримав піймані м'яса за попередній період, % користувачів, що отримали м'ясо в загальному басейні користувачів.
- M = Мощність майнінгу Deed, визначена в 2.3

Глобальний індекс залучення, який використовується для розповсюдження добувних м'яса серед Хабб, - це сума усіх балів залучення Хаббса на тиждень.

Формула вище проста і створена для того, щоб віддати перевагу центр:

- з великою кількістю залучених користувачів (залученість)
- які справедливо ділять весь дохід від монетизації зі своїми користувачами (розподіл доходів).

Додаткові бонуси надаються:

- організаціям з найвищою залученістю, незалежно від їхнього розміру (рівень залученості відносно WoM)
- Deeds з меншою кількістю користувачів

Асоціація Meeds залишає за собою право змінювати формулу, якщо це необхідно - якщо, наприклад, виникають якісь специфічні випадки використання. Зв'язок може також додати до чорного списку будь-який Хаб який викрадає формулу за її унікальну користь.

Оскільки Хабби винагороджуються м'ясом і стимулюються, щоб перерозподілити їх як винагороду для своїх користувачів проти їх залучення - інтерес як спільнот, так і їх користувачів узгоджуються з тим же віртуальним циклом обміну доходами. Таким чином, WoM пропонує нову модель роботи, яка перетворює відносини між роботодавцем і співробітником на партнерські.

Модель "мінтіум" - перша свого роду - йде далі за традиційною моделлю freemium, оскільки не тільки послуги є безкоштовними для використання, але і організації та їх користувачі отрим.

2.7. Міста та управління

У мережі WoM, дії будуть поступово відбуватися в межах віртуальних міст. З самого початку буде існувати лише перше місто. Інші будуватимуться поступово, по одному. У всій мережі WoM буде тільки 7 міст, кожне з яких буде містити фіксовану кількість різних типів Deed.

Місто буде вважатися завершеним, якщо всі його Deed були надруковані. Після цього, надрукування кожного нового міста почнеться через 2^n місяців після того, як буде надруковано останній Deed міста $n - 1$.

Назва міста	Deeds	Доступність	Звичайний	Незвичайний	Рідкісний	Легендарний
1: Tanit	100	T0	50	30	13	7
2: Reshef	1 000	Tanit + 4 місяці	600	300	94	6
3: Ashtarte	10 000	Reshef + місяці	6 000	3 000	995	5
4: Melqart	100 000	Ashtarte + 16 місяці	60 000	30 000	9 996	4
5: Eshmun	1 000 000	Melqart + 32 місяці	600 000	300 000	99 997	3
6: Kushor	10 000 000	Eshmun + місяці	6 000 000	3 000 000	999 998	2
7: Hammon	100 000 000	Kushor + 128 місяці	60 000 000	30 000 000	9 999 999	1

Місто — це спосіб об'єднання громад і створення більшої спільноти. І, як наслідок, набувають певної ідентичності, пов'язаної з цією громадою. Це також спосіб надати додаткову цінність своїм користувачам - цінність, яка вийде за рамки можливостей однієї спільноти або вартості, створеної шляхом співпраці між громадами.

Кожне місто має свою мету і працює власний ДАО, де делікатні власники міста можуть обирати міську раду, голосувати і встановити власні операційні правила, додавайте нові послуги та сформувані їх місто так, як вони хочуть, і таким чином, щоб збільшити привабливість міста та цінність заборон, прив'язаних до нього.

Наприклад, вони можуть додати цифрове представлення свого міста, фізичні відповідники, пов'язані з їхнім містом (кімнати для зустрічей у фізичних спільних офісах, наприклад), додати послуги харчування, відпусток, тощо...

За замовчуванням (якщо місто не проголосувало інакше), пасивний дохід від оренди Дій буде «оподаткований» містом (5%) та Асоціацією (3%) для стимулювання продуктивного використання.

Кожна транзакція купівлі/продажу прав власності на Deed також оподатковується на 6%:

- 2,5% для міста,
- 2,5% для Асоціації,
- 1% для оригінального гаманця, що викупив Deed.

3. Токен Meeds - валюта WoM

На слово WoM підтримується його валюта - Meeds (MEED). Meeds використовуються для винагородження користувачів (через програми залучення), покупок у магазинах, отримання Deeds, фінансових доходів від інвестицій та інших цілей.

3.1. Токеноміка

Максимальна кількість tokenів Meeds обмежена 100 мільйонами, які мінтяться поступово. **Meeds карбуються зі швидкістю 10 MEED за хвилину.** Таким чином, повний горизонт карбування становить близько 20 років (оскільки за рік карбується близько $10 * 60 * 24 * 365 = 5M$ Meeds).

5 Мільйонів медів (5% від загальної пропозиції) спочатку були заздалегідь. З них 4,5 млн заблоковано в контракті сховища з лінійним відшкодуванням протягом 4 років. Попередньо визначена сума в основному використовувалася для отримання IP програмного забезпечення, оплати за правові збори викидів та хостингові послуги.

Решта є частиною фондів **Meeds DAO** і буде використовуватися для оплати послуг та створення стимулів, таких як падіння літака та залучення рекламних кампаній.

3.2. Механізм мінтингу

Meeds спрямований на підтримку участі трьох категорій зацікавлених осіб - користувачів, будівельників та інвесторів:

- Користувачі (користувачі і власники або орендарів) отримують М'яси через винагороди за залучення (мінтюнова модель).

- Будівельники (члени асоціації та спільноти) отримують Meeds через кошти асоціації для будівництва, експлуатації та поліпшення WoM.
- Інвестори міняють Meeds на оренду та купівлю ліквідності в басейнах та стейкують Meeds.

На початку будівельники отримують 30% виділення, 70% діляться між користувачами та інвесторами. Ця пропорція виділення регулярно переглядається через голосування в Meeds association DAO.

3.3. Користувачі - майнінг за допомогою залучення

Частина постійно майнених Meeds виділяється для каналу майнінгу за допомогою залучення. Розподіл відбувається щотижня. У будь-який тиждень до кінця, індекс залучення обчислюється так, що лідери Хабб та власники Deed можуть отримати свої винагороди наступного тижня та отримати своє п'ям'я. Невитрачені Meeds залишаються в фонді і додаються до розподілу наступного тижня. Модель детально описана в попередньому розділі (частина 2.6).

3.4. Будівники –асоціація Meeds DAO та спільнота будівників

WoM та токен Meeds обслуговуються неприбутковою організацією Meeds Association DAO, яка була введена вище. Мультисиг контракт, називається Meeds DAO Funds, використовується для керування витратами асоціації.

Під час періоду емісії 30% змінюваних Meeds призначаються для асоціації Meeds.

Члени асоціації можуть надавати послуги асоціації на основі підписаної угоди про надання послуг, установлюючи денну ставку. Послуги оплачуються щомісяця в Meeds на основі ринкової ціни. Приклади послуг включають: покращення програмного забезпечення Meeds, розроблення додатку WoM, розроблення нових з'єднувачів, забезпечення облачних послуг, надання фінансових та юридичних послуг та інше.

Без того, щоб бути членом, будь-яка організація може брати участь у створенні нового конектора і бути винагороджена за це - спочатку завдяки асоціації Міса, яка здобуває конектор а потім через цей конектор.

Асоціація підтримує власний центр спільноти, названий "Будівельником Meeds", який вітає ентузіастів, хто хоче внести свій вклад у створення Вони. Асоціація спонсорів спільноти з свого бюджету, компенсуючи залучення членів громади.

Таким чином, цензура будівельників функціонує як живий приклад громади, що уповноважується розробкою Mees, пропонуючи стандартний набір послуг, що надаються асоціацією. Об'єднання ставлять м'яса для того, щоб обміняти деталь для своєї спільноти. Таким чином, Ступиця Будівельника також виграє в залученому видобутку, як будь-який інший центр, підкріплений Deed.

Після закінчення періоду мінінгу, асоціація буде утримуватися:

- оподаткуванням пасивного доходу (3% на оренду Deed)
- оподаткуванням доходу від продажу (2,5% на продаж Deed)
- сприйняття комісійних з транзакцій за використання магазинів привілеїв
- діяти як постачальник ліквідності
- сприйняття комісії за транзакцію, коли конфігуратор розповсюджує маркери не Meeds через сервіс WoM.
- оперуючи на Дідах, які асоціація замінила протягом часу.

3.5. Інвестори

Інвестори допомагають створити WoM, надаючи ліквідність та ставлячи на стейк Meeds, тим самим стабілізуючи рівень його ціни протягом періоду будівництва. Обидва цього заохочуються за допомогою мінтингу.

Постачальники ліквідності Управління ліквідністю валюти є ключовим чинником успіху проекту, і кілька стратегій DeFi будуть використовуватись для оптимізації ефективності капіталу. Ми розпочнемо з нагород за стейк MeedS/ETH LP токенів та поступово введемо облігації, щоб перейти до ліквідності, що належить протоколу. Останнє сприятиме довгостроковій стійкості асоціації - як зазначено вище, платежі за транзакції будуть фінансувати операційні витрати асоціації, такі як хостинг.

Кожен член також має право безпосередньо придбати велику кількість Meeds зі знижкою. Сума, перерахована на рахунок асоціації, конвертується в ETH і додається разом з еквівалентною вартістю Meeds до Ліквідності Пулу.

Ставки / довгострокові інвестиції Для підтримки довгострокової інвестиції стейкові Meeds нагороджуються. Коли Meeds стейкуються, стейкер отримує деякі токени xMeeds. Недавно мінтовані Meeds розподіляються стейкерам пропорційно до їхніх утримань xMeeds. На практиці, мінтовані Meeds ефективно додаються до утримань контракту xMeeds та розподіляються власникові xMeeds під час їх розстейкування.

Вступаючи на котуються засідки, інвестори також можуть обміняти на Deed NFT (а потім брати участь у видобутку через залучення), отже, збільшуючи попит на маркер. Кожен стейкнутий Meeds (xMeeds) надає власнику певну кількість балів на день. Чим довший період стейкінгу, тим вище кількість балів, які отримується за кожен xMeeds. Кожен Deed потім викупується за певну кількість балів.

Бали розраховуються за формулою нижче:

$$P = xMeeds / (xMeeds + 12000) * T / 240$$

де:

- $xMeeds$: баланс xMeeds без десяткових розрядів
- T : пройдений час в мілісекундах

Формула дозволяє уникнути сприятливості великим власникам, щоб розділити Deeds більш ефективно та рівномірніше. Наприклад, формула дає такі ставки:

Розмір тримача	Холдинги	Ставка нарахування
Малий	1 000 xMeeds	28 пт/день
Середній	10 000 xMeeds	164 пт/день
Великий	100 000 xMeeds	321 пт/день

що призводить до наступного часу утримання для кожного класу тримачів :

Тип картки	Вартість	Великий держатель	Середній держатель	Малий держатель
Звичайний	8 000 очок	25 днів	49 днів	9 місяців

Тип картки	Вартість	Великий держатель	Середній держатель	Малий держатель
Незвичайний	32 000 очок	100 днів	6 місяців	3 роки
Рідкісний	50 000 очок	156 днів	10 місяців	5 років
Легендарний	100 000 очок	311 днів	20 місяців	10 років

3.6. Meeds DAO управління

Власники tokenів Meeds повинні вкладати токени, щоб голосувати за рішення Meeds DAO, такі як управління бюджетом мінтингу або вибір членів ради DAO (щорічний мандат).

3.7. Послуги для користувачів децентралізованої фінансової системи (DeFi)

WM представить блокчейн світ багатьом людям, які не користуються нею сьогодні.

На жаль, будь-яка робота (будь то цифрова або не цифрова) може бути “гейміфікована”, а будь-яке залучення може бути винагороджене Meeds. Meeds стануть доступними для користувачів за допомогою простого інтерфейсу гаманця на блокчейні, який “абстрагує” будь-яку складність світу криптовалют для звичайного користувача.

Крім гаманця і магазину, де вони можуть купувати переваги за Meeds, ми плануємо представити кожному користувачу кілька продуктів кінцевого користувача, які працюють на протоколах децентралізованої фінансової системи, таких як:

- Можливість гальмувати членні маркери і отримати врожайність (створювати доходи)
- Можливість використовувати плутані токени MEED як заставу позичати стабільні монети, такі як USDC (використовуючи перший [Fuse pool](#) потім реєструвати маркер Meeds to [AAVE](#).

- Цифрова карта, яку можна додати та використовувати через Apple Pay, Google pay або будь-який банкомат. Останній пункт проекту передбачає партнерство з VISA та використання кредитної лінії в USDC, забезпеченої стейком Meeds. Ця картка може бути використана організаціями для фінансування гаманців працівників та управління корпоративними витратами, такими як ресторани, транспорт та інші.

Таким чином, крім відкриття багатьом нових користувачів світу блокчейну, вони також дізнаються про світ безбанківських фінансів.

4. Xeeds - Волохаті Персонали / користувачі

4.1. Децентралізовані та самостійні моделі

Робочий Метавсвіт визнає приватність як фундаментальне право людини та надає користувачам можливість володіти своїми даними.

Наш підхід базується на принципах децентралізованої та самостійної ідентичності, що дозволяє користувачам завжди контролювати, яку інформацію вони хочуть розголошувати, ділитися з обмеженою групою людей або зберігати приватно.

Діяльність та залучення користувача до WM завжди пов'язана зі спільнотою. Xeed - це віртуальна особа користувача у спільноті. Xeed не вимагає жодних даних для ідентифікації, це самозаявлення, але ми можемо уявити, що сторонні фірми надають цю послугу.

4.2. Значки та сертифікати

Значки та облікові дані надаються користувачам у рамках їхньої участі у спільноті. Власник може завантажити їх як W3C VerifiCredentials¹² (aka VCs) і зберігати їх у своєму гаманці. Ці VCs є доказом знань / навичок, що засвідчені організацією, яка їх видала.

У сьогодишньому світі важко заздалегідь довести свою компетентність. Коли люди рекламують себе в мережі, вони сподіваються, що їхні менеджери нададуть рекомендацію. Однак це не обов'язково вважається доказом майбутнього роботодавця.

ВоМ забезпечує більш прозорі та незмінні засоби для того, щоб люди придбали та демонстрували свої здібності.

¹ A.Preukschatt, R. Drummond "Самосуверенна ідентичність"

² Модель даних перевірених облікових даних

Значки використовуються для відображення досягнень у громаді. Після завершення набору об'єктів або викликів, користувачам буде присвоєно бали. Значки можуть бути розблоковані шляхом накопичення певної кількості балів у конкретних категоріях.

Коли значки завантажуються користувачем, можна включити кількість точок і його ранг у концентруванні для цього конкретного досягнення.

Облікові дані більш гнучкі, ніж значки; вони можуть бути рекомендаціями від однолітка, що свідчить про роки кваліфікації або закінчення екзамену у просторі. Ці підписані центром та можуть супроводжуватися підписом учасником користувача.

4.3. Цифрова ідентичність

Це все допомагає формувати перевірені цифрові навички, які користувач може зберігати та використовувати при зміні роботи або вільного співробітництва. Воно буде більш надійним, ніж традиційні рішення, оскільки воно ґрунтується не лише на одній людині, а на всій спільноті, щоб це довести.

Так само, як його м'яса гаманцем, користувач збереже свій Xeed, Badges, і дані в його гаманці ідентифікації додаються з однієї концентратора в іншу, від одного міста в іншу, будь-де через Гаманець.

Користувач зможе висловити свій Xeed, Badges і Credentials по відношенню до інших Хабби, щоб підкреслити його досвід, так само як і рекрутери або будь-які інші послуги, які він вважає цікавим.

Користувач може мати одну або кілька цифрових ідентичностей в WoM. Пізніше він зможе представити їх у єдиному вигляді, використовуючи перевірені презентації.

На відміну від web 2, користувач має повний контроль над своїми децентралізованими ідентичностями. Останній може показати (і довести) громади, у яких він брав участь, свої доведені навички, його заявляти вміння, інші Xeads (людини), з якими він працював, своє цифрове представлення себе ...Це буде довірчий LinkedIn 3.0.

Користувач зможе вибирати, чи розкривати щось, яку інформацію надавати та які ідентичності використовувати для кожної позиції. Контент (перевірене вміння, попередні вміння тощо) є доказом відламків і таким чином не може бути змінений. Будь-яка ідентичність повинна бути розвинута з часом.

4.4. Справедливий ринок праці

У цій парадигмі майбутній ринок праці дозволяє користувачам вільно і розподіляти / продавати свою участь серед Хаббсів - як це роблять у фізичному світі шляхом зміни роботодавців. Однак у WoM їх залучення буде відчутним, вимірним та винагородженим чесним способом. Переходячи між системами, що сліднують подібною логікою, вони краще зрозуміють правила гри та будуть чесно оцінювати роботодавців - трава не завжди зеленіша на іншому боці. Користувачі зможуть побачити, який концентратор надає кращу винагороду за залучення особливих умов, належить більш привабливому місту тощо.

З іншого боку, лідери громади можуть шукати відповідні навички, використовуючи мережі «WM» в цифровій роботі (яку користувачі вирішили розкрити). Вони зможуть ефективніше знаходити навички на основі перевіреної та детальної інформації про історію робіт, робочі навички та рівень залучення користувача.

4.5. Дивне і прозоре розпізнавання

Сьогодні багато деталей про компенсацію та бонуси є неясними в багатьох робочих місцях. Тому людині важко порівняти свої умови з іншими та отримати відчуття справедливого та неупередженого ставлення. Працівники часто стикаються з багатьма розчаруваннями у зв'язку з цим.

WoM запроваджує об'єктивний спосіб визнання досягнень та їх винагородження.

Розпізнавання та механізм винагороди є прозорим і досить застосований для всіх користувачів, дотримуючись тих же зрозумілих правил, вирішили заздалегідь і узгоджено із цілями спільноти.

Гаманці є індивідуальними та базуються на блокчейні - коли користувач отримує винагороду або отримує знак, його не можна забрати або видалити.

4.6. Доступ до веб-3.0, криптоекономіки та служб DEFI

Як обговорили вище, WoM відкриває світ криптовалют та децентралізованих веб-послуг в основному всім - дуже велике населення користувачів, можливо, навіть не пов'язане з

цифровим полем.

Фактично, будь-яке робоче залучення потенційно може бути токеновано. На жаль, світ стає все більше цифровим з такими тенденціями, як 5G, IoT, носимі пристрої та так далі. В результаті потенційно може бути захоплено та проаналізовано все більше сигналів для токенизації залучення фахівців не-цифрових професій. Челенджі надають готову можливість токенизувати їх, представляючи досягнення в реальному світі.

Будь-який користувач може отримати Meeds та використовувати гаманець Meeds для отримання доступу до сервісів нового покоління без спеціальної підготовки.

5. Волосся для BCIX - зведення та етапів бачення

5.1. Ultimate Goal - Децентралізована мережа для всіх

Врешті-решт, WoM - децентралізований веб-світ для всіх - кожної людини та всі організації.

Він буде населений користувачами, які діють через свої цифрові ідентифікатори Xeedс та отримують доступ до світу через свої метамаски, для криптовалютною еліти, або логін / пароль для новачків. Люди виділятимуть своє залучення та отримуватимуть винагороду чесним, прозорим та децентралізованим шляхом. Вони отримають доступ до децентралізованого світу та криптосвіту завтрашнього дня легко і звично - вони отримають прості інструменти для використання своїх токенів у своєму житті або інвестування їх на майбутнє.

Організації можуть мати можливість початкових талантів, переглядаючи вонну карту, для правильних доведених навичок. Вони б отримали винагороду за свою участь у горі завдяки використанню токенів через залучення користувачів (модель mintium). Але головне, вони скористаються більш високим залученням та лояльністю своїх користувачів.

WWM мала б власну валюту, **MEED** - таку можливість буде там витратити у магазинах, конвертувати в іншу валюту, інвестувати для повернення інвестицій, оренди або купівлі тощо. WoM також сприятиме розповсюдженню інших токенів та братиме участь в загальній криптоекосистемі.

Якщо картинка говорить більше, ніж тисяча слів, то ось діаграма, яка описує потоки WoM та Meeds

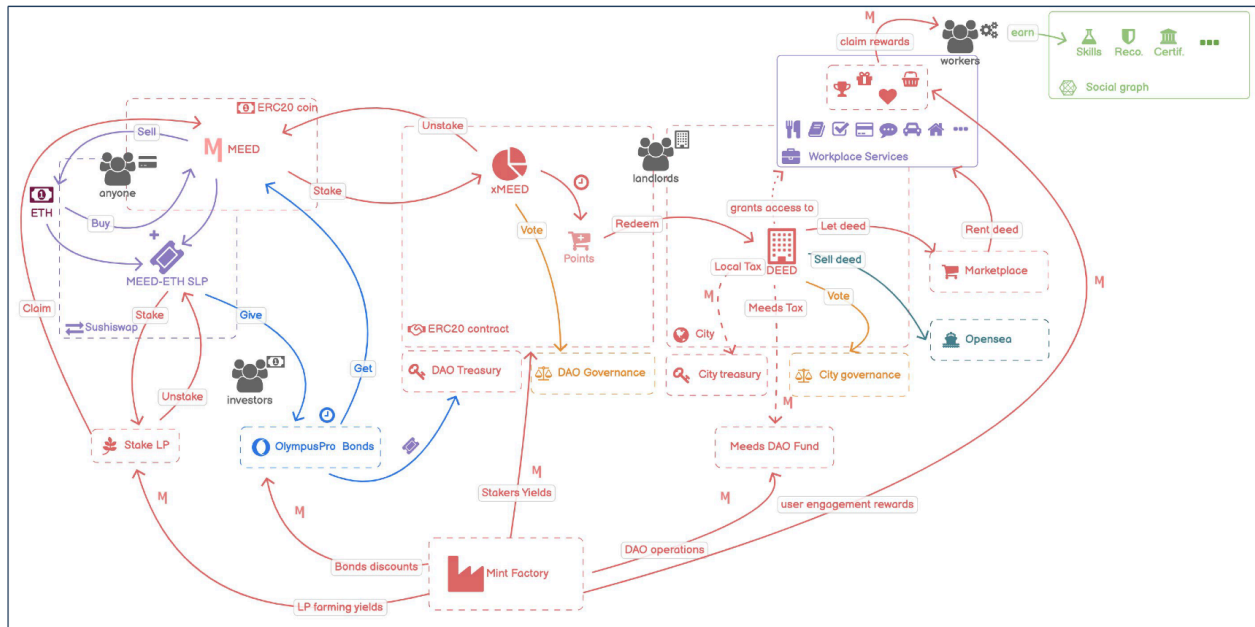


Figure 1.1: Потоки WoM та Meeds

Для забезпечення довгострокового функціонування та сталості світу в WoM, податки діляться між асоціацією Meeds та містами.

5.2. Що в ній для ранніх асистентів

Очевидно, ранні прихильники отримають значні переваги перед пізнішими.

Зокрема, WoM винагороджує довгострокові інвестиції в метавсесвіт - це викуп власності (Deeds). Оригінальний власник Deed отримує компенсацію через мінтинг залучення (активне використання), через пасивний дохід (оренда) та отримує позитивний 1% від будь-якої транзакції продажу Deed (при кожній зміні власності, оригінальний викупник отримує комісію за транзакцію).

Віруючи в проєкті, беруть участь у пулях ліквідності, несучи токени ліквідності, викупу їх проти депозитів ...ранні інвестори з усіх розмірів будуть отримувати додаткові токени. Вони також отримали б ранні права голосу та допомогли б сформувати Гор.

Організації, які придбають, але особливо використовують Deeds для залучення та

винагородження своїх працівників, отримають компенсацію в мінтованих Meeds. Чим чесніше вони гратимуть, тим більше вони отримають. Ранні прихильники будуть пов'язані з першими історичними містами та будуть ідентифіковані як будівники пізніше.

На діаграмі нижче наведено приклад стратегії інвестування Meeds для володарів капіталу:

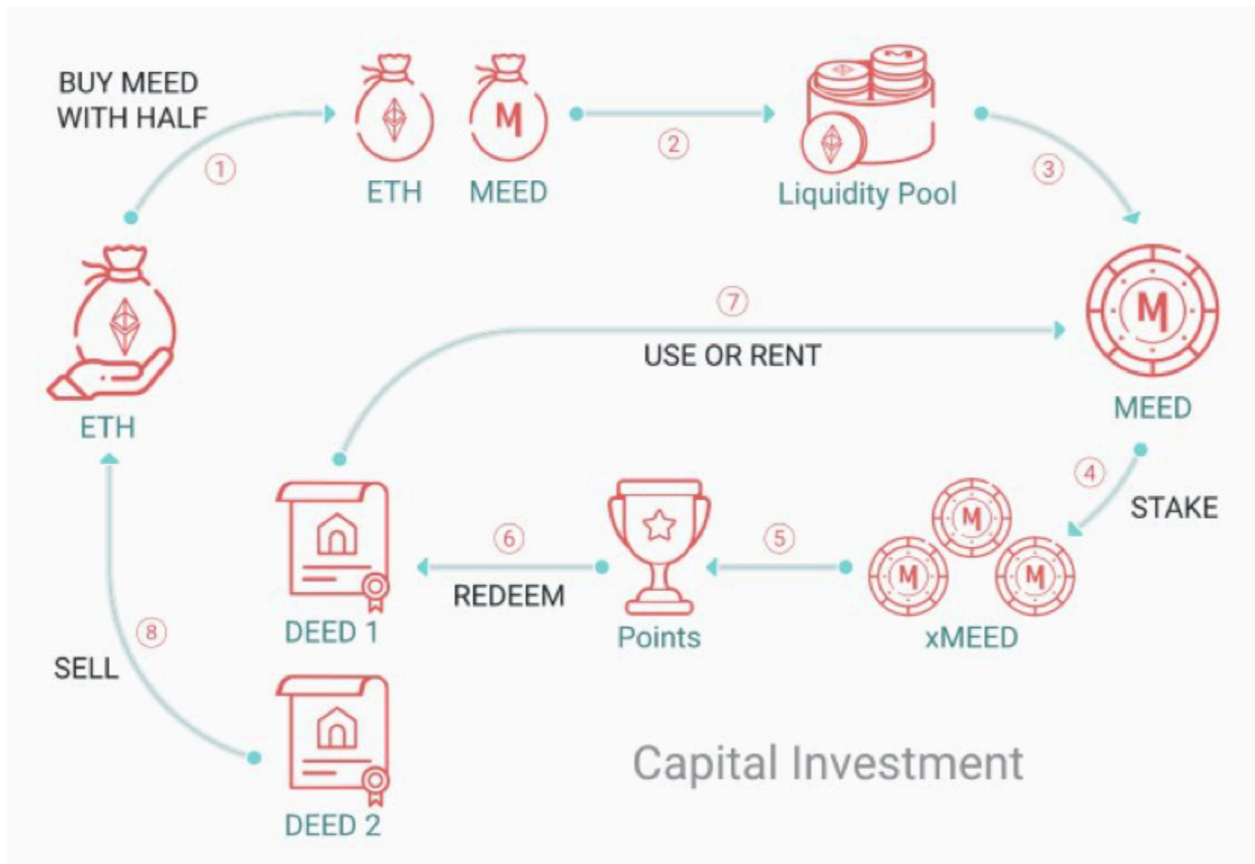


Figure 1.2: Стратегія інвестування Meeds для володарів капіталу

Організації, звичайно, можуть брати участь у пулах ліквідності, але також можуть приєднатися до спільноти будівників та отримувати додаткові винагороди за залучення працівників туди.

На діаграмі нижче наведено приклад стратегії інвестування Meeds

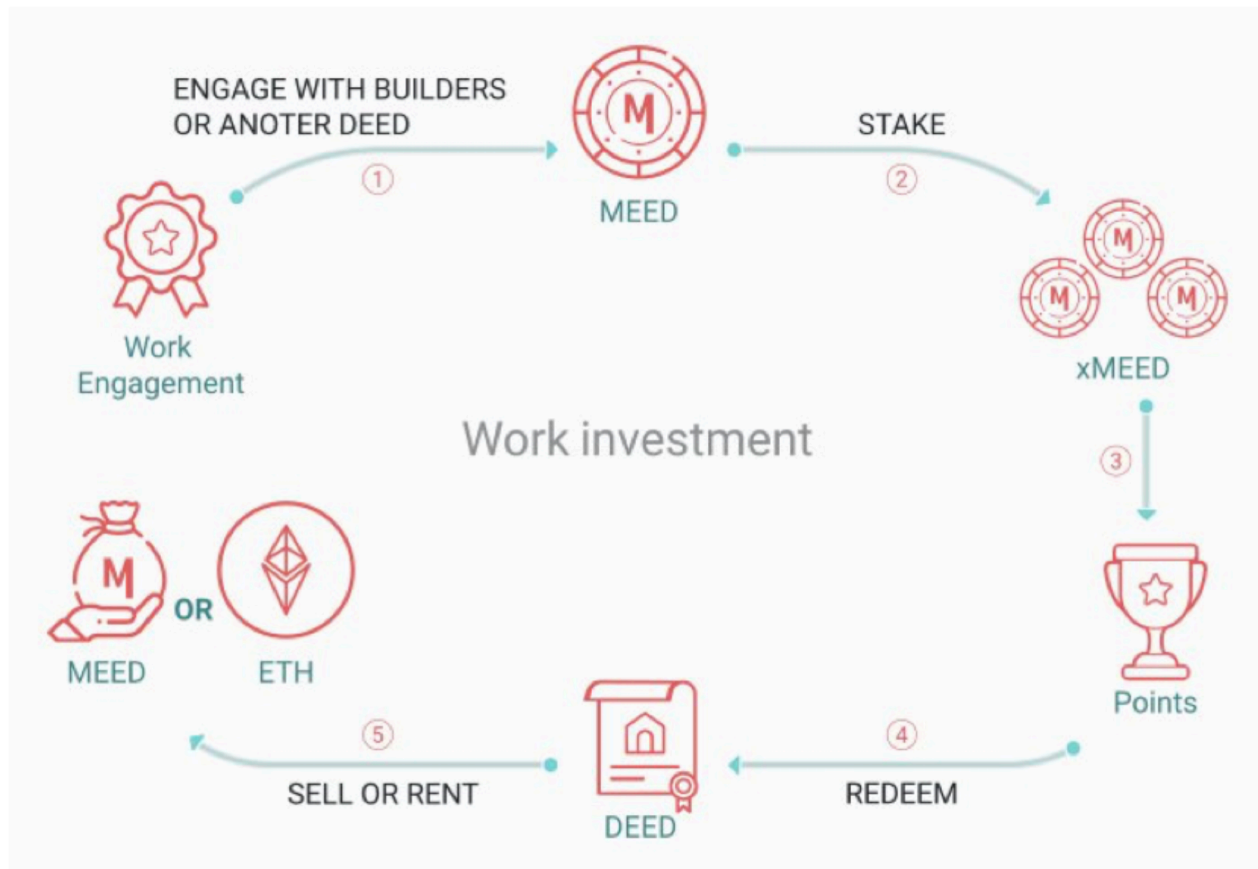


Figure 1.3: Стратегія інвестування Meeds для володарів роботи

5.3. Запуск

The official launch of the WoM was **May 1st, 2022** –the International Workers Day, celebrated in many countries.

В той час вже існує висінутий маркер. Його можна придбати, а ліквідність буде відкрита для участі на мережах Polygon та Ethereum.

Три члени асоціації Meeds внутрішньо використовують систему для залучення та винагородження своїх користувачів і покращення програмного забезпечення Meeds.

Додаток Investor доступний на Ethereum Mainnet. При запуску він включає стейкінг, ліквідність, накопичення балів та викуп Deeds.

Спільнота будівельників зараз працює, відкрита для всіх, хто хотів би приєднатися, тестувати та брати участь. Можна увійти за допомогою Metamask.

Цей папір спочатку був опублікований в день запуску. Після запуску токен буде розділено на безліч людей у криптогромаді.

5.4. Спільнота будівельників

Ми запускаємо спільноту будівельників на програмному забезпеченні Meeds та на Discord. Спільнота вітає будь-кого, хто хоче взяти участь в будівництві Гор. Асоціація буде винагороджувати активну участь будівельників у проекті Meeds маркетинговим бюджетом в Meeds.

Також асоціація планує застосувати стейкінг Meeds, щоб придбати (виділити) Дід для спільноти будівельників. Далі спільнота буде мати можливість мінтити Meeds, залучаючи учасників за допомогою моделі mintium, та розподіляти їх між залученими користувачами.

5.5. Дорожні карти і етапи

Наша дорожня карта буде слідувати порядком пріоритетів нижче:

- Індекс залучення та монетизація через залучення
- Можливість оренди Deeds
- Створення Heed
- Поліпшення значків та розробка акредитацій
- DeFi-сервіси - у гаманці, партнерство з кредитними картками

Ми розраховуємо на ранніх прихильників з DAO та технологічно орієнтованих компаній під час будівництва. Ми також повинні мати деяких ранніх прихильників від традиційних компаній, які отримують негайну цінність від WM, надаючи відповідні програми залучення для своїх людей, на вершині своїх сучасних традиційних планів компенсації.

Монетизація Meeds охоплює період у 20 років. До того часу ми прагнемо досягти зрілої екосистеми, поширившись на багато організацій і багато користувачів у всьому світі.

5.6. Що ви можете зробити зараз

Що ви можете зробити зараз, щоб приєднатися?

- Поширити цю статтю тим, кому це може бути цікаво.
- Відвідати наш веб-сай meeds.io
- Перевірити [Investor app](#)
- Приєднатися до існуючих ліквіднісних пулів:
 - [Cometh Swap](#)
 - [Sushi Swap](#)
- Приєднатися до нашої спільноти [Discord](#) щоб бути в курсі подій
- Приєднатися до нашої спільноти [Builders](#) щоб тестувати Meeds software, долучатися та отримувати винагороду за залучення Meeds

***** Волосся - давайте будувати цей шалений світ разом. *****