

---

## **Meeds DAO - Il Work Metaverse**

**Meeds**

June 1rd, 2022 - Version 1.0.1

# Tabella dei contenuti

Astratto . . . . .	1
Introduzione . . . . .	1
<b>1. Chi siamo - l'Associazione Meeds</b>	<b>4</b>
<b>2. Deeds NFT - Work Metaverse Organizations</b>	<b>5</b>
2.1. NFT - Deeds definito . . . . .	5
2.2. Fornitura di atti . . . . .	5
2.3. Proprietà degli atti . . . . .	6
2.4. Servizi di rogito, motore di finanziamento/ricompensa . . . . .	6
2.5. Ricompense - Meeds e altri gettoni . . . . .	8
2.6. Il modello “mintium” - tokenizzare il coinvolgimento lavorativo . . . . .	9
2.7. Città e governance . . . . .	10
<b>3. Token Meeds - la valuta Work Metaverse</b>	<b>12</b>
3.1. Tokenomics . . . . .	12
3.2. Assegnazione di zecca . . . . .	12
3.3. Utenti - coniando attraverso l'impegno . . . . .	13
3.4. Costruttori - Associazione Meeds DAO e comunità di costruttori . . . . .	13
3.5. Investitori . . . . .	14
3.6. Governance DAO di Meeds . . . . .	16
3.7. Servizi per gli utenti della finanza decentralizzata (DeFi) . . . . .	16
<b>4. Xeeds - Work Metaverse Individuals / utenti</b>	<b>17</b>
4.1. Modelli decentralizzati e auto-sovrani . . . . .	17
4.2. Badge e credenziali . . . . .	17
4.3. Identità di lavoro digitale . . . . .	18
4.4. Mercato del lavoro equo . . . . .	19
4.5. Riconoscimento tangibile e trasparente . . . . .	19

---

4.6. Accesso ai servizi Web 3.0, criptoeconomia e DEFI . . . . .	19
<b>5. Il Work Metaverse per TUTTI - sintesi della visione e pietre miliari</b>	<b>21</b>
5.1. Obiettivo finale - web decentralizzato per tutti . . . . .	21
5.2. Cosa c'è in esso per i primi adottanti . . . . .	21
5.3. Il lancio . . . . .	24
5.4. La comunità dei costruttori . . . . .	25
5.5. Tabella di marcia e tappe fondamentali . . . . .	25
5.6. Cosa potete fare adesso . . . . .	26

## Astratto

L'attuale mercato del lavoro manca di efficienza a causa degli elevati costi di transazione<sup>123</sup> e dei frequenti conflitti d'interesse tra datore di lavoro e lavoratore.

Il Work Meta verse (WoM) propone un nuovo paradigma che ridurrebbe i costi di transazione e rivoluzionerebbe il rapporto di lavoro, colmando il divario tra le aziende tradizionali e le DAO.

Il WoM lo fa introducendo identità digitali sia per il datore di lavoro che per il dipendente e offrendo un innovativo sistema di ricompensa per l'impegno che allineerebbe i loro interessi.

## Introduzione

Il mercato del lavoro attuale è rotto. Non soddisfa sia i dipendenti che i datori di lavoro.

Per quanto riguarda i dipendenti, è difficile trovare il lavoro giusto. Il mercato del lavoro favorisce alcune tipologie d'individui, lasciando indietro le grandi competenze. Questo deriva da una serie di pregiudizi umani - su base razziale, di genere, di handicap, d'introversione, ecc. Il mercato del lavoro manca anche di trasparenza per quanto riguarda le posizioni disponibili e le condizioni d'impiego.

Una volta assunti, le libertà personali dei dipendenti vengono violate in cambio di un compenso. I dipendenti hanno poca voce in capitolo per quanto riguarda l'orario, il luogo di lavoro, i contenuti e i metodi di lavoro. E il loro compenso è raramente legato alle loro reali implicazioni o al loro valore. Le regole di compensazione mancano di trasparenza e, quindi, sono percepite come ingiuste. Inoltre, la retribuzione e l'avanzamento di carriera dipendono anche dal fattore umano: la buona fede e l'obiettività del manager immediato del dipendente.

I datori di lavoro, d'altro canto, incontrano difficoltà nel reperire i talenti e nell'assumere le competenze giuste e le persone adatte al momento giusto per il lavoro. Non esiste un modo oggettivo per accertare le competenze del potenziale assunto o per reperire persone al di fuori del bacino di assunzione tradizionale del datore di lavoro.

I datori di lavoro si confrontano anche con la mancanza di fedeltà dei loro dipendenti e un alto tasso di fatturato, entrambi i quali aumentano i costi di assunzione e d'introduzione.

---

<sup>1</sup> Suzanne Young - "[Transaction Cost Economics](#)"

<sup>2</sup> Jan Drahokoupil, Agnieszka Piasna - "[Work in the Platform Economy: Beyond Lower Transaction Costs](#)"

<sup>3</sup> Seth C. Oranburg, Liya Palagashvili - "[Transaction Cost Economics, Labor Law and the Gig Economy](#)"

Inoltre, i datori di lavoro si trovano di fronte a uno scarso impegno dei loro dipendenti, che porta a una scarsa creatività, produttività e innovazione. Quest'ultima infligge un danno ancora maggiore nell'economia odierna che richiede un lavoro creativo più qualificato.

Tutto ciò si traduce in elevati costi di transazione e nell'esasperazione del problema agente - principale<sup>4</sup> :

- Con Internet, i mercati del lavoro si sono evoluti verso una maggiore unità e trasparenza grazie ai siti di annunci di lavoro, ai siti di carriera, ecc. Ma i costi delle transazioni sono ancora troppo elevati in assenza di un elemento di obiettività.
- Per quanto riguarda il problema dell'agente principale, esso è stato aggravato dal crescente divario di reddito e ricchezza tra dipendenti e azionisti e dalla rigidità del rapporto tra datore di lavoro e dipendente.

Il WoM mira a risolvere entrambi i problemi attraverso un nuovo paradigma di lavoro decentralizzato.

Seguendo i lavori di R. Coase<sup>5</sup>, la maggior parte degli economisti collega il concetto d'impresa alla necessità di mitigare i costi di transazione. Internet e, più recentemente, la blockchain e il web3 aprono possibilità entusiasmanti per ridurre i costi delle transazioni ovunque, reinventando l'economia e, in particolare, l'impresa. Le prime DAO<sup>6</sup> hanno iniziato questo processo concentrandosi sulla riduzione del costo delle transazioni per l'approvvigionamento di capitale e la governo. Il WoM mira a spingere ulteriormente questa logica abbassando il costo delle transazioni di lavoro. Propone un mondo decentralizzato in cui l'incontro tra lavoro e competenze possa avvenire in modo oggettivo, rapido e globale.

Le prime DAO appiattiscono le gerarchie e aprono la proprietà. Il WoM persegue questa logica reinventando piuttosto che sopprimendo il rapporto datore di lavoro/dipendente. Introduce un paradigma di ricompensa trasparente, oggettivo e decentralizzato, in grado di allineare in modo sostenibile gli interessi del datore di lavoro e dei dipendenti.

Infine, il Work Metaverse colma il divario tra le aziende e le DAO. Da un lato, introduce le aziende tradizionali nel mondo decentralizzato attraverso un paradigma di ricompensa dell'impegno facile da applicare, che integra i loro sistemi di retribuzione. D'altra parte, propone modi sostenibili di operare e creare valore per le DAO. In definitiva, il WoM potrebbe essere una delle prime applicazioni principale a democratizzare l'uso della blockchain per ogni azienda e ogni dipendente, anche quelli non digitali.

Come ogni altra iniziativa decentralizzata, la proposta di WoM acquista valore in modo esponenziale man mano che un maggior numero di persone la utilizza. Per questo motivo, i fondatori hanno fatto molta

---

<sup>4</sup>Michael C. Jensen, William H. Meckling - [“Theory of the Firm : Managerial Behavior, Agency Costs and Ownership Structure”](#)

<sup>5</sup>R. Coase - [“The nature of the firm”](#)

<sup>6</sup>Aaron Wright - [“The Rise of Decentralized Autonomous Organizations : Opportunities and Challenges”](#)

attenzione a incoraggiare l'interesse a lungo termine e a evitare di monopolizzare i benefici della WoM, sia a breve che a lungo termine. È un paradigma aperto, ancora da costruire, e aperto alla partecipazione creativa attiva di tutti.

# 1. Chi siamo - l'Associazione Meeds

L'associazione Meeds è un'organizzazione non-profit originariamente lanciata da diverse comunità di Open Source Software (OSS) intorno alla visione comune di un mondo digitale libero - un mondo decentralizzato che non sarebbe controllato da una manciata di mega-corporations centralizzate.

L'associazione Meeds è costituita a Ginevra, come associazione senza scopo di lucro ai sensi della legge svizzera.

L'associazione regola l'emissione della valuta Meeds, un token ERC20, riconosciuto come token di utilità.

Per costruire il WoM e il Meeds, l'associazione sfrutta la piattaforma Ethereum e il suo ecosistema, rendendola accessibile in modo amichevole ed economico a tutti gli utenti.

L'associazione è strutturata come un'Organizzazione Autonoma Decentrata (DAO) in cui i detentori di token di governance votano ogni anno su tutti i cambiamenti organizzativi importanti, come l'elezione del consiglio di amministrazione.

Oltre alla gestione dei token Meeds, l'associazione detiene la proprietà intellettuale (IP) del software Meeds [github.com/meeds-io](https://github.com/meeds-io), disponibile sotto licenza LGPL e distribuito gratuitamente. Quest'ultimo include un'applicazione portafoglio Ethereum che gli utenti possono utilizzare per memorizzare e transare i loro Meed (si veda la sezione 2.4 per maggiori dettagli). L'Associazione Meeds gestisce anche un servizio di cloud hosting multi-tenant che sfrutta questo software.

## 2. Deeds NFT - Work Metaverse Organizations

### 2.1. NFT - Deeds definito

Un token non fungibile (NFT) è un token unico che rappresenta un bene. Nel WoM, l'atto viene utilizzato come titolo di proprietà. Ogni atto dà al suo proprietario il diritto di accedere a diversi servizi, come ad esempio l'accesso a un ufficio digitale, gestito dal software Meeds, e il diritto di coniare Meeds.

Il WoM accoglie tutti i tipi di organizzazioni: DAO, aziende tradizionali, associazioni, think tank, partnership, compagnie teatrali, gruppi di progetto, scuole, ecc. The Deed rappresenta la loro esistenza digitale nel WoM.

### 2.2. Fornitura di atti

Il WoM fornirà in definitiva una quantità limitata di Atti. Ogni Atto prevede un numero massimo predefinito di utenti e offre una capacità di Meeds ricompensante (Minting Power). Il termine "utente" designa qui e in seguito qualsiasi tipo di dipendente, lavoratore, libero professionista, volontario ecc.

Esistono quattro tipi di Atti, ognuno dei quali fornisce capacità diverse in termini di numero di utenti, diritti di voto in una città (vedi. 2.7) o potere di conio dei Meeds; il più raro è il più potente:

Tipo di atto	Utenti massimi	Potere di conio	Scarsità	Diritto di voto in città
Comune	100	1	~ 90%	1
Non comune	1000	1.1	~ 9%	10
Raro	10 000	1.3	~ 1%	100
Leggendario	illimitato	2	< 0.1 %	1000



## 2.3. Proprietà degli atti

Un atto di proprietà conferisce al proprietario il diritto di utilizzarlo, affittarlo o venderlo.

- **USO** - I proprietari dell'Atto possono utilizzarlo direttamente per la loro organizzazione, fornendo servizi ai suoi utenti.
- **AFFITTO** - I proprietari dell'Atto possono anche affittare l'Atto a un'altra organizzazione per ottenere un reddito passivo.
- **VENDERE** - Un atto può essere venduto su un mercato secondario come [OpenSea](#).

Essendo un detentore o affittuario attivo di un Atto, l'organizzazione viene ricompensata con i Meeds, attraverso un modello innovativo di "mintium" descritto di seguito (parte 2.6).

## 2.4. Servizi di rogito, motore di finanziamento/ricompensa

In un mercato sempre più competitivo, per attrarre e trattenere i talenti e massimizzare il loro contributo, le organizzazioni devono incentivare i propri utenti al di là del semplice compenso. Il WoM fornisce un quadro innovativo per raggiungere questo obiettivo, tokenizing l'impegno lavorativo.

Il titolare o l'affittuario di ogni atto può fornire strumenti e servizi ai suoi utenti, che guadagnano punti di coinvolgimento che possono essere adattati alle priorità dell'atto. Periodicamente, i punti vengono convertiti in Meeds (e - per i DAO - potenzialmente in un altro token), in base al budget stabilito dell'Atto. In questo modo, l'impegno degli utenti in attività importanti per l'organizzazione viene premiato.

Per cominciare, i seguenti servizi gratuiti forniti dall'associazione Meeds possono essere utilizzati per premiare l'impegno:

- **Motore di gamification** - le azioni automatiche all'interno della WoM hanno un peso in punti, che può essere regolato in base alle priorità dell'Atto tramite programmi di ingaggio personalizzabili.
- **Sfide** - è possibile impostare sfide personalizzabili per rappresentare i risultati raggiunti. Le sfide sono preimpostate da una persona e possono essere riempite e annunciate come tali da un'altra. Le sfide hanno un peso in punti, nell'ambito di programmi di coinvolgimento personalizzabili.
- **Programmi di coinvolgimento personalizzabili** - le organizzazioni possono creare i propri programmi di coinvolgimento in base agli obiettivi e alle priorità aziendali. I programmi sono associati ad azioni automatiche all'interno del sistema e a sfide impostate manualmente. Ogni programma ha un budget impostato Meeds. I punti guadagnati periodicamente da ogni utente attraverso azioni

automatiche o annunciate in ogni programma di coinvolgimento vengono convertiti in Meed, in base al budget di quel programma.

- **Kudos** - Il kudos possono essere assegnati dagli utenti gli uni agli altri, come ringraziamento e segno di riconoscimento. Poiché i riconoscimenti disponibili per la distribuzione sono limitati (un limite periodico prestabilito, ad esempio, 3 a settimana), sono rari e preziosi. Come le azioni, anche i riconoscimenti portano punti. In questo modo i dipendenti sono autorizzati a premiare i propri colleghi.
- **Strumenti di collaborazione**, inseriti nel motore di ricompensa - spazi di lavoro, comunicazione asincrona, strumento di gestione delle attività e note - consentono alle persone di lavorare insieme sui progetti.
- **Portafoglio** - gli utenti hanno a disposizione un portafoglio sicuro con tecnologia Ethereum per conservare i loro Meeds. In alternativa, per gli utenti più esperti, è possibile utilizzare un portafoglio Metamask.
- **Negozio** - un negozio in cui i Meeds possono essere scambiati con vantaggi forniti dal titolare o dal locatario dell'Atto o dall'ecosistema Meeds.
- **Analitica** - per analizzare e seguire l'impegno all'interno dell'Atto.
- **Connettori**, collegati al motore di ricompensa: gli utenti ottengono punti di coinvolgimento tramite azioni in un altro software, ad esempio per il commit di codice in GitHub.

Alcuni dei suddetti strumenti e servizi sono già decentralizzati, altri no. L'obiettivo finale è quello di fornire tutti i servizi in modo decentralizzato, che faremo gradualmente man mano che la tecnologia di base evolve.

Nuovi servizi possono essere inseriti nel motore di ricompensa attraverso le API. Gli esempi sono innumerevoli e possono includere praticamente qualsiasi software o servizio:

- Software CRM: i venditori otterrebbero punti di impegno per aver lavorato sulle opportunità.
- Software di contabilità - i contabili otterrebbero punti di ingaggio per la tenuta dei libri contabili.
- Terminale di blocco - l'operaio della fabbrica può ottenere punti per il tempo di lavoro in fabbrica.
- Ecc.

Inoltre, l'impegno prodotto tramite il connettore partecipa al punteggio di impegno globale dell'organizzazione, che è un fattore della distribuzione del conio di Meeds, descritto di seguito. A tal fine, il connettore deve essere inserito nella whitelist dell'Associazione Meeds. L'associazione esamina il connettore, ne approva l'algoritmo e ne acquisisce la proprietà contro Meeds. Diventa quindi parte dei servizi gratuiti forniti dall'associazione e viene inserito nell'indice di coinvolgimento globale. Qualsiasi altro Atto può utilizzare lo stesso connettore e lo stesso algoritmo di ricompensa per i suoi sviluppatori.

Il titolare o l'affittuario dell'Atto può arricchire il proprio negozio con i propri vantaggi, collegarsi a un'offerta di vantaggi online, ecc. Anche in questo caso le possibilità sono infinite:

- Corsi di formazione
- Iscrizioni in palestra
- Pacchetti vacanza
- Pranzo con un leader dell'organizzazione
- Spazio fisico dell'ufficio
- Ecc.

Il negozio funziona attraverso l'uso dei Meeds, in modo che i Meeds siano parzialmente restituiti al Atto.

## **2.5. Ricompense - Meeds e altri gettoni**

Il WoM tokenize gli utenti coinvolgono, giocando strumenti di lavoro digitali, e attribuendo punti e Meeds in relazione all'impegno di lavoro. I servizi collegati al motore di coinvolgimento e ricompensa assegnano punti a ogni utente, in base al livello di coinvolgimento e in linea con i programmi di coinvolgimento di ogni azione. Infatti, ogni azione può affinare la quantità di punti assegnati per ogni tipo di attività. Di conseguenza, inviare del codice su GitHub può valere 10 punti per un'azienda IT, mentre un'agenzia digitale potrebbe assegnare solo 5 punti per le push su GitHub ma offrirebbe 10 punti per i retweet.

Periodicamente, il motore di ricompensa converte i punti di coinvolgimento in Meeds in base ai budget e ad altre regole di distribuzione e, infine, premia gli utenti attraverso i loro portafogli. L'azione non è obbligata a distribuire Meeds e può utilizzare il sistema di coinvolgimento per attivare altri programmi di compensazione. Tuttavia, la distribuzione di Meeds migliorerà la sua capacità di coniazione.

Inoltre, l'azione non ha necessariamente bisogno di acquisire Meeds per distribuirli e alimentare i suoi programmi di coinvolgimento, poiché otterrà Meeds dal modello "mintium", descritto di seguito.

Oltre ai Meeds, sarà anche possibile distribuire altri token (ad esempio i token della DAO stessa) sulla base del medesimo meccanismo di coinvolgimento. In quel caso, la distribuzione sarà soggetta a una commissione di transazione del 5% (in token DAO) per l'Associazione Meeds.

## 2.6. Il modello “mintium” - tokenizzare il coinvolgimento lavorativo

Coinvolgendo i loro utenti nella WoM, le Azioni vengono compensate attraverso un innovativo modello di mintium.

I punti di coinvolgimento, guadagnati dagli utenti di Deeds, partecipano all'indice di coinvolgimento globale, calcolato dall'Associazione Meeds. L'indice utilizza lo stesso principio per tutti gli atti. Anche se il Deed può modificare l'allocazione dei punti per promuovere un'azione rispetto a un'altra, queste modifiche non saranno considerate nella computazione dell'indice globale.

Ogni settimana, una certa quantità di Meeds viene assegnata al conio dell'impegno globale del WoM. Viene calcolato settimanalmente, pro-rata, tra gli Atti partecipanti. Alcune azioni ricevono una spinta aggiuntiva a seconda del loro tipo. Le Azioni che reclamano i loro Meeds durante la settimana, li ricevono. I Meeds non reclamati vengono aggiunti all'importo della distribuzione globale della settimana successiva.

Il punteggio di coinvolgimento  $S$  di un'azione è una funzione del coinvolgimento, del numero di utenti coinvolti e della distribuzione:

$$S = (E_d/E_w) * D_r * D_s * M$$

Dove :

- $A$  = *Attività* - numero totale di azioni accumulate dagli utenti all'interno dell'Atto nel corso della settimana. (Al livello di ogni Atto, ogni azione viene convertita in punti impegno, e alcune azioni hanno un peso maggiore di altre. A livello di indice, tutte le azioni sono linearizzate).
- $U$  = *Utenti coinvolti* - utenti che hanno contribuito ai punti durante la settimana, con almeno un'azione.
- $E_d$  = *Tasso di coinvolgimento dell'azione* - azioni per utente ( $A/U$ )
- $E_w$  = *Tasso medio d'impegno* di tutti gli Atti attivi nella WoM.
- $D_r$  = *Tasso di distribuzione* - se un Atto ha ricevuto Meeds conati nel periodo precedente, la % dei Meeds distribuiti ai suoi utenti. La percentuale può essere superiore a 100 se la distribuzione è ritardata nel tempo.
- $D_s$  = *Spread di distribuzione* - se un Atto ha ricevuto Meeds conati nel periodo precedente, la % degli utenti che hanno ricevuto Meeds sul totale degli utenti.
- $M$  = *Minting Power* dell'Atto come definito in 2.3

L'indice globale di coinvolgimento utilizzato per distribuire i Meeds conati tra le azioni è la somma dei punteggi di coinvolgimento di tutte le azioni per la settimana.

La formula sopra è semplice e progettata per favorire le azioni:

- con molti utenti impegnati (impegno)
- che dividono equamente la totalità dei proventi del conio (tasso di distribuzione) con i propri utenti (spread di distribuzione).

Inoltre, sono presenti booster per:

- organizzazioni con il più alto coinvolgimento, indipendentemente dalle loro dimensioni (tasso di coinvolgimento in relazione alla WoM)
- atti più rari

L'Associazione Meeds si riserva il diritto di modificare la formula se necessario - ad esempio in caso di casi d'uso specifici. L'associazione può anche inserire in lista nera qualsiasi azione che sfrutta la formula a proprio vantaggio unico.

Poiché le azioni vengono premiate con i Meeds e incentivate a redistribuirli come premi ai loro utenti in funzione del loro coinvolgimento, gli interessi sia delle azioni che dei loro utenti sono allineati nello stesso ciclo virtuoso di condivisione delle entrate. Pertanto, la WoM offre un nuovo modello di lavoro che ridefinisce il rapporto datore di lavoro/dipendente come partnership.

Il modello "mintium" è il primo del suo genere: va oltre il tradizionale modello freemium, poiché non solo i servizi sono gratuiti da utilizzare, ma sia le organizzazioni che i loro utenti vengono premiati per utilizzarli.

## 2.7. Città e governance

Nella WoM, gli Atti saranno generati gradualmente all'interno delle città virtuali. Solo la prima città esisterà fin dall'inizio. Gli altri saranno costruiti gradualmente, uno dopo l'altro. In tutta la WoM ci saranno sempre e solo 7 città, ognuna delle quali comprenderà un numero fisso di Atti di ogni tipo.

Una città sarà considerata completa quando tutti i suoi Atti saranno stati conati. Quindi, il conio di ogni nuova città inizierà  $2^n$  mesi dopo che l'ultimo Atto della città  $n - 1$  è stato conato.

Nome della città	Atti	Disponibile	Comune	Non comune	Raro	Leggendario
1: Tanit	100	T0	50	30	13	7
2: Reshef	1 000	Tanit + 4 mesi	600	300	94	6
3: Ashtarte	10 000	Reshef + 8 mesi	6 000	3 000	995	5
4: Melqart	100 000	Ashtarte + 16 mesi	60 000	30 000	9 996	4
5: Eshmun	1 000 000	Melqart + 32 mesi	600 000	300 000	99 997	3
6: Kushor	10 000 000	Eshmun + 64 mesi	6 000 000	3 000 000	999 998	2
7: Hammon	100 000 000	Kushor + 128 mesi	60 000 000	30 000 000	9 999 999	1

Una città è un modo per i fatti di riunirsi e creare una comunità. E di conseguenza, acquisire una certa identità, associata a quella comunità. È anche un modo per fornire valore aggiuntivo ai propri utenti - valore che va oltre le capacità di una singola azione o valore creato attraverso la cooperazione tra le azioni.

Ogni città ha la sua propria governance e gestisce la propria DAO in cui i proprietari delle azioni della città possono eleggere il loro consiglio comunale, votare e stabilire le proprie regole operative, aggiungere nuovi servizi e plasmare la loro città come desiderano e aumentare l'attrattiva della città e il valore delle azioni ad essa collegate.

Ad esempio, potrebbero aggiungere una rappresentazione digitale della loro città, controparti fisiche associate alla loro città (sale riunioni in spazi fisici co-lavoro fisici, per esempio), aggiungere servizi alimentari alimentati da Meeds, servizi vacanze, ecc...

Per impostazione predefinita (a meno che la città non voti diversamente), il reddito passivo derivante dalla locazione delle azioni sarà "tassato" dalla città (5%) e dall'Associazione (3%) per incoraggiare un uso produttivo.

Le transazioni di proprietà (vendita di azioni) saranno anche tassate al 6%:

- 2,5% per la Città,
- 2,5% per l'Associazione,
- 1% per il portafoglio originale che ha riscattato l'Atto.

## 3. Token Meeds - la valuta Work Metaverse

Il Work Metaverse è alimentato dalla sua valuta, il token Meeds (MEED). I Meeds vengono utilizzati per premiare gli utenti (attraverso programmi di coinvolgimento), acquistare nei negozi, ottenere azioni, ottenere ritorni finanziari sugli investimenti, ecc.

### 3.1. Tokenomics

La fornitura massima di Meeds è **limitata a 100 milioni di gettoni**, conati progressivamente. **I semi vengono conati al ritmo di 10 MEED al minuto**. Pertanto, l'orizzonte di coniazione completo è di quasi 20 anni (poiché vengono conati circa  $106024 \times 365 = 5M\$$  Meeds all'anno).

Fino a oggi sono stati preconfezionati 5 milioni di Meeds (5% della fornitura totale). Di questi, 4,5 milioni sono stati bloccati in un contratto di volta con una maturazione lineare in 4 anni. L'importo preconfezionato è stato utilizzato principalmente per acquisire la proprietà intellettuale del software, pagare le spese legali di gettone emissioni e i servizi di hosting.

Il resto fa parte dei fondi del **Meeds DAO** e sarà utilizzato per pagare i servizi e alcuni incentivi al lancio, come lanci aerei e campagne di referral.

### 3.2. Assegnazione di zecca

I conati Meeds sono assegnati per incoraggiare il coinvolgimento delle tre categorie di parti interessate - gli utenti, i costruttori e gli investitori:

- Gli utenti (utenti e titolari/noleggiatori di Deeds) ottengono Meeds attraverso ricompense per l'impegno (modello mintium).
- I costruttori (membri dell'associazione e della comunità) ottengono Meeds attraverso i fondi dell'associazione per costruire, gestire e migliorare il WoM.

- Gli investitori coniano Meeds attraverso l'affitto e l'acquisto di pool di liquidità e di punture Meeds.

All'inizio, i costruttori ottengono il 30% dell'assegnazione. Il 70% è ripartito tra gli utenti e gli investitori. Questa percentuale di assegnazione sarà rivista regolarmente, attraverso la votazione del DAO dell'associazione Meeds.

### 3.3. Utenti - coniano attraverso l'impegno

Una parte dei Meeds conati in modo continuativo viene assegnata al canale di coniazione del finanziamento. La distribuzione avviene settimanalmente. A ogni fine settimana, viene calcolato l'indice d'impegno viene calcolato e gli atti possono richiedere le loro ricompense la settimana successiva e ottenere i loro Meeds. I semi non reclamati rimangono nel fondo e vengono aggiunti alla distribuzione della settimana successiva. Il modello è descritto in dettaglio nel capitolo precedente (parte 2.6).

### 3.4. Costruttori - Associazione Meeds DAO e comunità di costruttori

Il WoM e il gettoni Meeds sono gestiti dall'associazione non-profit Meeds DAO, presentata sopra. Un contratto multisig chiamato *Fondi DAO* è utilizzato per gestire le spese operative dell'associazione.

Durante il periodo di coniazione, **il 30% dei Meeds conati viene assegnato all'associazione Meeds.**

I membri dell'associazione possono fornire servizi all'associazione sulla base di una convenzione di servizi firmata che stabilisce il tasso giornaliero dell'uomo. I servizi vengono pagati mensilmente in Meeds, in base al prezzo di mercato. Esempi di servizi sono: l'arricchimento del software Meeds, lo sviluppo dell'app WoM, lo sviluppo di nuovi connettori, la gestione del servizio cloud, la fornitura di servizi finanziari e legali, ecc.

Senza essere un membro, qualsiasi atto può partecipare alla creazione di un nuovo connettore ed essere ricompensato per averlo fatto - prima attraverso l'associazione Meeds che acquisisce il connettore e poi coniano attraverso questo connettore.

L'associazione gestisce una comunità di costruttori che accoglie gli appassionati di WoM che vogliono contribuire alla creazione di WoM. L'associazione sponsorizzerà la comunità dal suo bilancio, compensando l'impegno dei membri della comunità.



In questo modo, la comunità funzionerà come un esempio di atto costitutivo, offrendo una serie di servizi standard forniti dall'associazione. L'associazione mette in gioco i Meeds per riscattare un atto per la comunità. La comunità parteciperà quindi anche al conio dell'impegno come qualsiasi altro Atto.

Al termine del periodo di coniazione, l'associazione sarà sostenuta da :

- tassazione dei redditi passivi (3% sugli atti di locazione)
- tassazione del reddito di vendita (2,5% sulle vendite di Atti)
- percepire le spese di transazione rispetto all'uso dei negozi di vantaggi
- agire come fornitore di pool di liquidità
- percepire le commissioni di transazione quando un Atto distribuisce gettoni non Meeds tramite i servizi WoM.
- operando gli Atti che l'associazione ha coniato nel tempo.

### 3.5. Investitori

Gli investitori contribuiscono alla creazione del WoM fornendo liquidità e puntando i Meeds, stabilizzando così il livello dei prezzi durante il periodo di costruzione. Entrambi sono incoraggiati dalla coniazione.

**Fornitori di liquidità** La gestione della liquidità valutaria è fondamentale per il successo del progetto e verranno utilizzate diverse strategie DeFi per ottimizzare l'efficienza del capitale. Inizieremo con gli incentivi per mettere in scena i token Meeds/ETH LP e introdurremo progressivamente le obbligazioni per passare a una liquidità di proprietà del protocollo. Quest'ultima contribuirebbe alla sostenibilità a lungo termine dell'associazione: come già detto, le commissioni sulle transazioni finanzieranno le spese operative dell'associazione, come l'hosting cloud.

Ogni socio ha inoltre il diritto di acquistare direttamente una grande quantità di Meeds a prezzo scontato. L'importo versato sul conto dell'associazione viene convertito in ETH e aggiunto insieme al valore equivalente di Meeds al pool di liquidità.

**Investimento a lungo termine** Per incoraggiare gli investimenti a lungo termine, le puntate di Meeds vengono ricompensate. Quando Meeds vengono puntati, il puntatore riceve alcune pedine xMeeds. Meeds di nuovo conio vengono distribuiti agli staker in proporzione al loro patrimonio di xMeed. In pratica, Meeds conati vengono effettivamente aggiunti alle disponibilità del contratto intelligente xMeeds e distribuiti ai titolari di xMeeds quando si staccano.

Impostando Meeds, gli investitori possono anche riscattare gli atti (e quindi partecipare al conio attraverso l'impegno), aumentando così la domanda di gettoni. Ogni Meeds impilato (xMeeds) garantisce al suo pro-

prietario un certo numero di punti al giorno. Più lungo è il periodo di maturazione, maggiore è il numero di punti ottenuti per xMeeds. Ogni Atto viene poi riscattato in cambio di un certo numero di punti.

I punti sono calcolati con la formula seguente:

$$P = xMeeds / (xMeeds + 12000) * T / 240$$

dove :

- *xMeeds* : saldo xMeeds senza decimali
- *T* : Tempo trascorso in millisecondi

La formula evita di favorire i grandi possessori per distribuire gli Atti in modo più efficiente ed equo. Ad esempio, la formula fornisce i seguenti tassi :

Dimensione del titolare	Titolari	Tasso di accumulo
Piccolo	1 000 xMeeds	28 punti/giorno
Medio	10 000 xMeeds	164 punti/giorno
Grande	100 000 xMeeds	321 punti/giorno

che porta al seguente tempo di detenzione per ogni classe di detentori :

Tipo Di Carta	Costo	Titolare Grande	Medio Titolare	Piccolo Titolare
Comune	8 000 punti	25 giorni	49 giorni	9 mesi
Non comune	32 000 punti	100 giorni	6 mesi	3 anni
Raro	50 000 punti	156 giorni	10 mesi	5 anni
Leggendario	100 000 punti	311 giorni	20 mesi	10 anni

### 3.6. Governance DAO di Meeds

I possessori di gettone Meeds devono puntare i gettone per poter votare sulle decisioni della DAO Meeds, come la gestione del bilancio di conio o l'elezione dei membri del consiglio della DAO (mandato annuale).

### 3.7. Servizi per gli utenti della finanza decentralizzata (DeFi)

Il Work Metaverse introdurrà il mondo della blockchain a molte persone che oggi non lo utilizzano.

In effetti, qualsiasi lavoro (digitale o meno) può essere giocato e qualsiasi impegno può essere ricompensato con i Meeds. Meeds sono resi disponibili agli utenti attraverso un portafoglio facile da usare, basato sulla blockchain, che “astrae” qualsiasi complessità del mondo crypto a un utente medio.

Oltre al portafoglio e un negozio dove possono acquistare privilegi per Meeds, abbiamo intenzione di presentare ogni utente a diversi prodotti per gli utenti finali alimentati dai protocolli della finanza decentralizzata, come:

- La possibilità di puntare i token Meeds e di ottenere rendimenti (generare entrate)
- La possibilità di utilizzare i gettone Meeds come garanzia per prendere in prestito monete stabili come USDC (sfruttando prima un pool [Fuse](#) e poi registrando il gettone Meeds su [AAVE](#)).
- Una carta digitale che può essere aggiunta e utilizzata tramite Apple Pay, Google Pay o qualsiasi bancomat. Quest'ultimo può essere fornito attraverso una partnership con VISA e farà leva su una linea di credito in USDC, garantita da Meeds con picchetto. Questa carta potrebbe anche essere utilizzata da organizzazioni per finanziare i portafogli dei dipendenti al fine di gestire i benefici per i dipendenti come ristoranti, trasporti e qualsiasi tipo di spese.

Quindi non solo molti nuovi utenti scopriranno il mondo della blockchain, ma scopriranno anche un mondo senza banche.

## 4. Xeeds - Work Metaverse Individuals / utenti

### 4.1. Modelli decentralizzati e auto-sovrani

Il WoM riconosce la privacy come un diritto umano fondamentale e consente agli utenti di possedere i propri dati.

Il nostro approccio si basa su principi di identità decentralizzati e autonomi, che consentono agli utenti di essere sempre in controllo di quale informazione vogliono rendere pubblica, condividere con un gruppo ristretto o mantenere privata.

L'attività e l'impegno degli utenti nel WoM è sempre legato a un atto. Uno Xeed è il personaggio virtuale di un utente in un Atto. Xeed non richiede alcun KYC, è auto-dichiarato, ma potremmo immaginare che siano aziende terze a fornire questo servizio.

### 4.2. Badge e credenziali

Badge e credenziali vengono assegnati agli utenti come parte della loro partecipazione a un atto. Il titolare può scaricarle come credenziali verificabili W3C<sup>12</sup> (aka VC) e conservarle nel proprio portafoglio. I VC sono una prova di conoscenza/know-how certificata dall'organizzazione che li rilascia.

Nel mondo di oggi, è difficile dimostrare in anticipo un'abilità. Quando le persone si pubblicizzano sui network, contano sui loro responsabili per dar loro una raccomandazione. Quest'ultimo presuppone una certa buona volontà da parte del responsabile ma non è necessariamente considerato come prova dal futuro datore di lavoro.

Il Work Metaverse fornisce un mezzo più trasparente e immutabile per le persone di acquisire e dimostrare le loro abilità.

---

<sup>1</sup>A.Preukschatt, R. Drummond "Auto-Sovrano Identità"

<sup>2</sup>Modello di dati delle credenziali verificabili

I distintivi sono utilizzati per rappresentare i risultati ottenuti in un Atto. Dopo aver completato una serie di obiettivi o sfide, gli utenti riceveranno dei punti. I badge possono essere sbloccati accumulando un certo numero di punti in categorie specifiche.

Quando i badge vengono scaricati dall'utente, è possibile includere il numero di punti e il suo rank nell'Atto per questa specifica realizzazione.

Le credenziali sono più flessibili dei Badge; potrebbero essere una raccomandazione da un pari, indicare anni di esperienza, una formazione o completamento di un esame, o impegno nell'Atto. Questi sono firmati dall'Atto e possono essere accompagnati da una firma da parte di un utente pari.

### **4.3. Identità di lavoro digitale**

Tutto ciò contribuisce a formare un bagaglio di competenze digitali comprovate che può essere conservato e utilizzato dall'utente quando cambia lavoro o lavora come freelance. Sarebbe più affidabile delle soluzioni tradizionali, poiché non si basa su un solo individuo, ma su un'intera comunità che lo dimostra.

Proprio come il suo portafoglio Meeds, l'utente manterrà i suoi Xeed, Badge e Credenziali collegati a esso nel suo portafoglio identità quando si sposta da un Atto all'altro, da una città all'altra, ovunque attraverso il WoM.

L'utente potrà condividere i suoi Xeed, Badge e Credenziali con altri Atti per evidenziare la sua esperienza, così come con i responsabili delle assunzioni o con qualsiasi altro servizio che ritiene interessante.

Un utente può avere una o più identità digitali nel WoM. In seguito potrà presentarli in modo unitario utilizzando presentazioni verificate.

Contrariamente al web 2, l'utente è pienamente proprietario delle sue identità decentralizzate. Questi ultimi possono mostrare (e dimostrare) gli Atti in cui ha partecipato, le sue abilità dimostrate, le abilità dichiarate, altri Xeed (persone) con cui ha lavorato, la sua rappresentazione digitale di se stesso... In modo affidabile LinkedIn 3.0.

L'utente potrà scegliere se rivelare o meno qualcosa, quali informazioni fornire e quali identità utilizzare per ogni posizione. Il contenuto (abilità dimostrate, Atti precedenti, ecc.) è a prova di manomissione e quindi non può essere modificato. Qualsiasi identità dovrà essere sviluppata nel tempo.

#### **4.4. Mercato del lavoro equo**

All'interno di questo paradigma, il futuro mercato del lavoro consente agli utenti di muoversi liberamente e allocare/vendere il loro impegno tra le azioni, proprio come fanno nel mondo fisico cambiando datore di lavoro. Tuttavia, nella WoM il loro impegno sarebbe tangibile, misurabile e premiato in modo equo. Spostandosi tra sistemi che seguono una logica simile, essi comprenderanno meglio le regole del gioco e giudicheranno i datori di lavoro in modo equo - l'erba non è sempre più verde da altre parti. Gli utenti potranno scegliere quale azione offra migliori condizioni di premio per l'impegno, appartenga a una città più attraente, ecc.

Dalla loro parte, i titolari/affittuari delle azioni possono cercare competenze pertinenti utilizzando la rete d'identità digitali del lavoro (che gli utenti hanno deciso di rendere pubbliche) della WoM. Saranno in grado di reperire competenze in modo più efficace, sulla base d'informazioni verificate e dettagliate sulla storia professionale, le competenze lavorative e il livello d'impegno dell'utente.

#### **4.5. Riconoscimento tangibile e trasparente**

Oggi, i dettagli su compensi e bonus sono oscuri in molti luoghi di lavoro. Pertanto, è difficile per una persona confrontare le proprie condizioni con quelle di un'altra e avere la percezione di un trattamento equo e imparziale. I dipendenti sono molto frustrati da quanto sopra.

Il WoM introduce un modo oggettivo per riconoscere i risultati e premiarli.

Il meccanismo di riconoscimento e ricompensa del coinvolgimento è trasparente e si applica in modo equo a tutti gli utenti, seguendo le stesse regole esplicite, decise in anticipo e allineate con gli obiettivi dell'Atto.

I portafogli sono individuali e basati sulla blockchain: quando l'utente riceve una ricompensa o guadagna un badge, non può essere ripreso o cancellato.

#### **4.6. Accesso ai servizi Web 3.0, criptoeconomia e DEFI**

Come discusso in precedenza, il Work Metaverse apre il mondo della criptovaluta e dei servizi web decentralizzati a praticamente tutti - una popolazione molto ampia di utenti, anche possibilmente non correlati al campo digitale.

Infatti, qualsiasi impegno lavorativo può potenzialmente essere tokenizzato. In effetti, il mondo sta diventando sempre più digitale con tendenze come il 5G, IoT, indossabili e così via. Di conseguenza, potenzialmente un numero sempre maggiore di segnali potrebbe essere catturato e analizzato per tokenizzare l'impegno delle professioni non digitali. Le sfide forniscono un modo pronto per gettarlo, rappresentando i risultati ottenuti nel mondo fisico.

Qualsiasi utente può ottenere Meeds e utilizzare un portafoglio Meeds per accedere ai servizi di nuova età senza alcuna formazione specifica.

## 5. Il Work Metaverse per TUTTI - sintesi della visione e pietre miliari

### 5.1. Obiettivo finale - web decentralizzato per tutti

Alla fine, il WoM è un mondo web decentrato per tutti - ogni persona e ogni organizzazione.

Sarà popolato dagli utenti che agiscono attraverso le loro identità digitali **Xeeds** e accedono al mondo attraverso i loro metamask, per gli esperti di criptovalute o tramite login/password per i principianti. Le persone potrebbero allocare il loro impegno e riceverebbero premiate in modo equo, trasparente e decentralizzato. Avrebbero accesso al mondo decentralizzato e al mondo crittografico di domani in modo semplice e familiare - avrebbero strumenti semplici per utilizzare i loro gettoni nella loro vita o investirli per il loro futuro.

Organizzazioni - **Deeds** sarebbe in grado di reperire talenti, sfogliando la WoM, per trovare le giuste competenze comprovate. Verrebbero ricompensati per la loro partecipazione al metaverso, coniando gettoni grazie all'impegno degli utenti (modello mintium). Ma soprattutto, beneficerebbero di un maggiore coinvolgimento e di una maggiore fedeltà da parte dei loro utenti.

La WoM avrebbe la sua propria valuta **Meeds** - sarebbe lì per spendere nei negozi, convertire in un'altra valuta, investire per un ritorno sull'investimento, affittare o acquistare ecc. La WoM faciliterebbe anche la distribuzione di altri gettoni e parteciperebbe all'ecosistema crittografico complessivo.

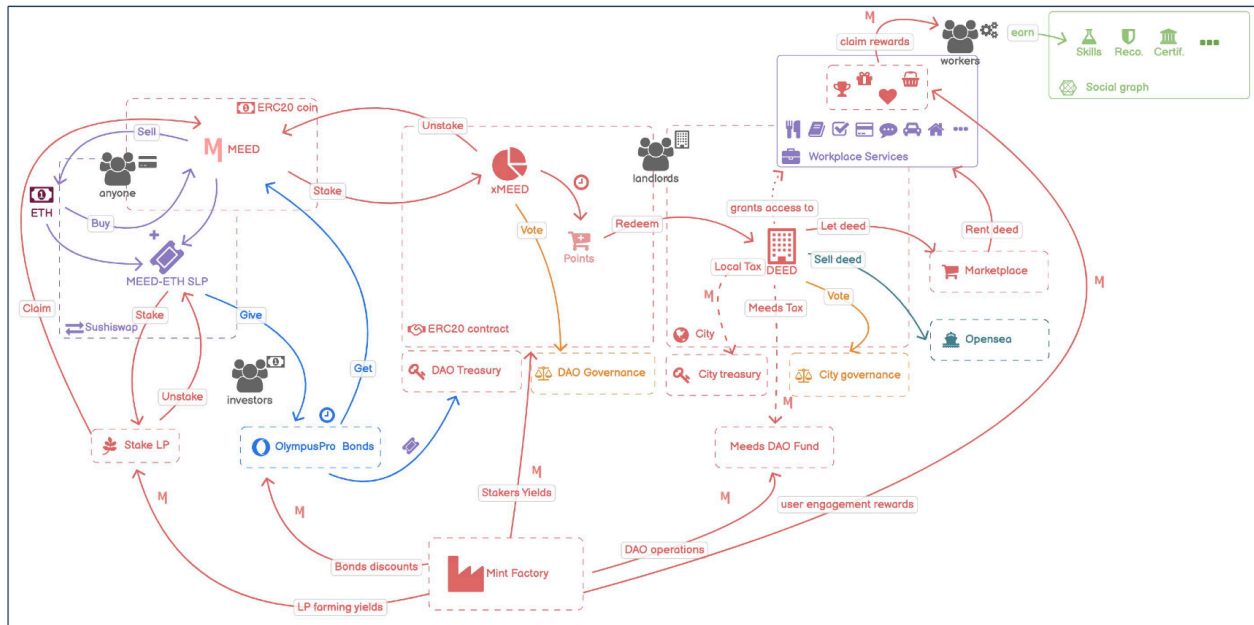
Poiché un'immagine vale più di mille parole, ecco un diagramma che descrive i flussi di WoM e Meeds

Il mantenimento del mondo e la sostenibilità a lungo termine sono garantiti dalle tasse condivise tra l'associazione Meeds e le città.

### 5.2. Cosa c'è in esso per i primi adottanti

Ovviamente, i primi adottanti avrebbero notevoli vantaggi rispetto ai tardivi.





**Figure 1.1:** Flussi di WoM e Meeds

In particolare, la WoM premia l'investimento a lungo termine nel versetto, ossia il riscatto della proprietà (Deeds). Il proprietario originale dell'Atto viene compensato attraverso il conio di impegni (uso attivo), attraverso il reddito passivo (affitto) e riceve un 1% a vita su qualsiasi transazione di vendita dell'Atto (a ogni cambio di proprietà, il riscattatore originale riceve una commissione sulla transazione).

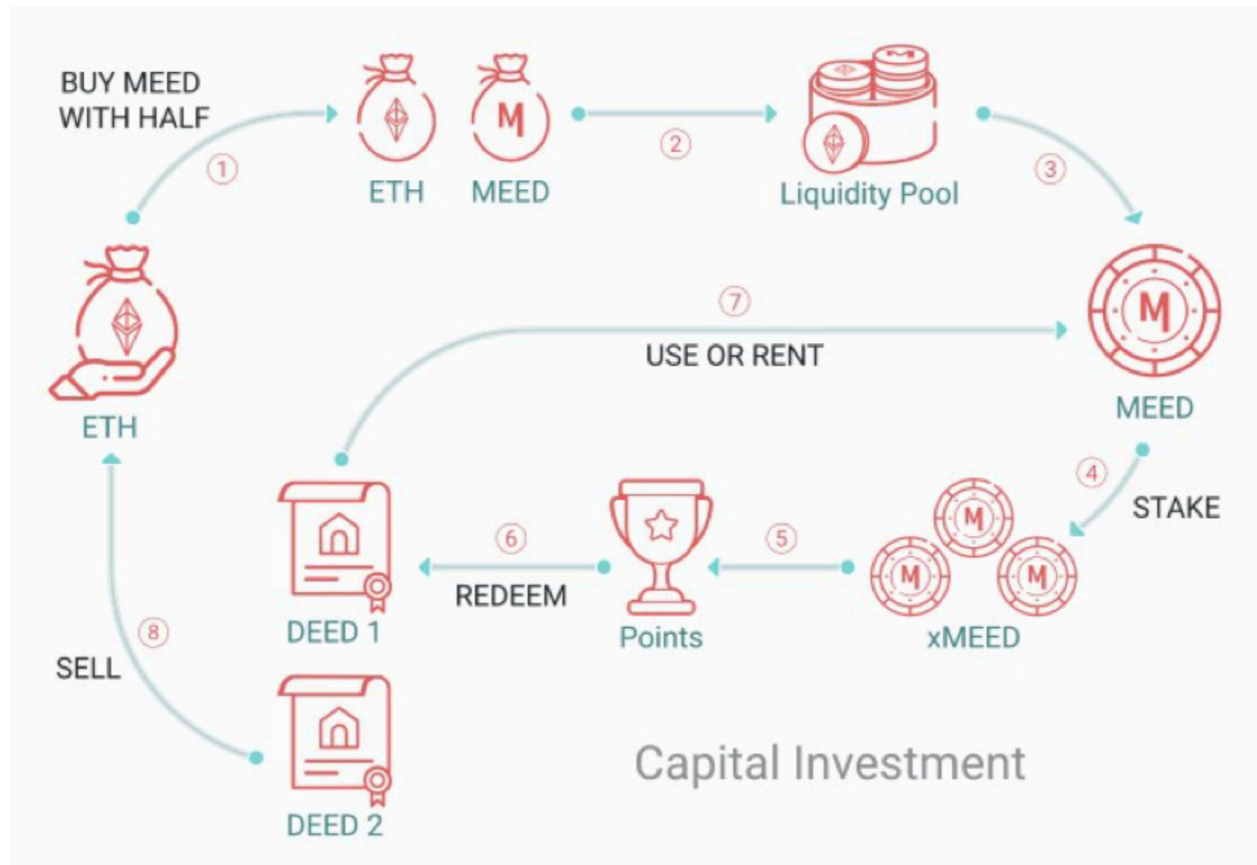
Credendo nel progetto, partecipando ai pool di liquidità, puntando i Meed, riscattandoli con i Deed... i primi investitori di tutte le dimensioni avrebbero guadagnato altri gettoni. Avrebbero anche i primi diritti di voto e contribuirebbero a plasmare il metaverso.

Le organizzazioni che acquistano, ma soprattutto utilizzano i Deeds per coinvolgere e premiare i loro dipendenti verrebbero compensate con Meeds conati. Quanto più leale sarà il loro gioco, tanto più otterranno. Gli adottanti più precoci sarebbero associati alle prime città storiche e sarebbero identificati come i costruttori in seguito.

Il diagramma seguente rappresenta un esempio della strategia di investimento di Meeds per i detentori di capitale:

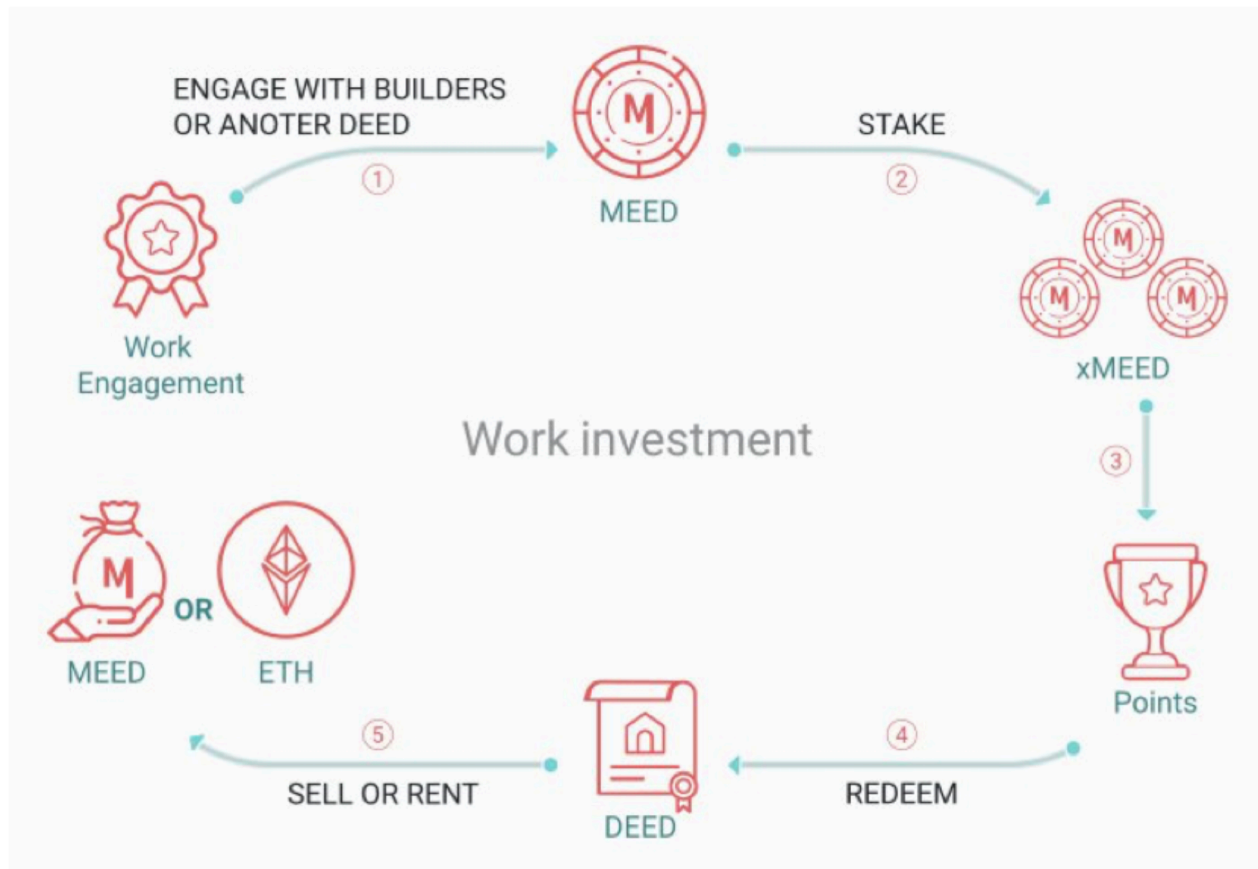
Le organizzazioni possono ovviamente partecipare a pool di liquidità, ma anche unirsi alla comunità dei costruttori e ottenere ulteriori ricompense per il coinvolgimento.

Il diagramma seguente rappresenta un esempio della strategia d'investimento di Meeds per i titolari di



**Figure 1.2:** Strategia di investimento di Meeds per i detentori di capitale

un'attività lavorativa:



**Figure 1.3:** Strategia d'investimento di Meeds per i detentori di lavoro

### 5.3. Il lancio

La data di lancio ufficiale è fissata per il **1 maggio 2022** - la Giornata Internazionale dei Lavoratori, celebrata in molti paesi.

A quel punto, il gettone Meed esiste già. È possibile acquistarlo e i pool di liquidità sono aperti per la partecipazione, sui network Polygon e Ethereum.

Tre membri dell'associazione Meeds utilizzano il sistema internamente per coinvolgere e premiare i loro utenti e migliorare il software Meeds.

L'app degli investitori è disponibile su Ethereum Mainnet. Al momento del lancio, comprende la posta in gioco, le ricompense di liquidità, l'accumulo di punti e il rimborso di azioni.

La comunità dei costruttori è attiva e funzionante sul software Meeds, aperta a chiunque voglia unirsi, testare e partecipare. È possibile effettuare il login con Metamask.

Questo documento è stato pubblicato il giorno del lancio. Dopo il lancio, il gettone sarà distribuito a molte persone della comunità crittografica.

## **5.4. La comunità dei costruttori**

Stiamo lanciando la comunità dei costruttori sul software Meeds e su Discord. La comunità accoglie chiunque voglia partecipare alla costruzione del Work Metaverse. L'associazione ricompenserà l'impegno dei costruttori con Meeds, attingendo al proprio bilancio di marketing.

L'associazione prevede anche di puntare alcuni Meeds per acquisire (rimborsare) un'azione per la comunità dei costruttori. La comunità quindi conierà Meeds tramite impegno, attraverso il modello mintium, e li distribuirà agli utenti impegnati.

## **5.5. Tabella di marcia e tappe fondamentali**

La nostra tabella di marcia seguirà l'ordine di priorità qui sotto:

- Indice di coinvolgimento e conio attraverso il coinvolgimento
- Abilita il noleggio di Deeds
- Creazione in Xeed
- Miglioramento dei badge e sviluppo delle credenziali
- Servizi DeFi - nel portafoglio, partnership con le carte di credito

Contiamo sui primi adottanti dei DAO e sulle aziende esperte di tecnologia durante la fase di costruzione. Dovremmo anche avere alcuni primi adottanti da parte di aziende tradizionali che ottengono un valore immediato dal metaverse fornendo programmi di coinvolgimento rilevanti ai loro dipendenti, in aggiunta ai loro attuali piani di retribuzione tradizionali.

La coniazione di Meeds copre un periodo di 20 anni. A quel punto, aspiriamo a costruire un metaverso maturo, che si sia diffuso in molte organizzazioni e molti utenti a livello globale.

## 5.6. Cosa potete fare adesso

Cosa puoi fare in questo momento per partecipare?

- Diffondi questo documento a coloro che sarebbero interessati
- Visita il nostro sito web [meeds.io](https://meeds.io)
- Consultate l'applicazione [Investor](#)
- Contribuire ai pool di liquidità esistenti:
  - [Cometh Swap](#)
  - [Sushi Swap](#)
- Unisciti alla nostra community [Discord](#) per rimanere nel ciclo
- Unisciti alla nostra community [Builders](#) per testare il software Meeds, impegnare e guadagnare alcuni premi d'impegno Meeds

**\*\*\* Il Work Metaverse - costruiamo insieme questo mondo futuro pazzesco. \*\*\***