

---

## Meeds DAO - Meeds の世界

11 月 22 日, 2023 - Version 2.0.0-alpha

# 見出し

概要 . . . . .	1
<b>1. 私たちについて</b>	<b>3</b>
<b>2. Deds - WoM のプロパティ</b>	<b>4</b>
2.1. Deed NFT . . . . .	4
2.2. Deeds 供給 . . . . .	4
2.3. Deeds の所有権 . . . . .	5
2.4. コミュニティ・ハブ . . . . .	5
2.5. Rewarding Model . . . . .	7
2.6. 「mintium」モデル-ワークエンゲージメントをトークン化 . . . . .	7
2.7. 都市とガバナンス . . . . .	9
<b>3. Meeds トークン-WoM の通貨</b>	<b>11</b>
3.1. トークノミクス . . . . .	11
3.2. 造幣局の割り当て . . . . .	11
3.3. ユーザー - エンゲージメントによるミンティング . . . . .	12
3.4. ビルダー-Meeds Association DAO およびビルダーのコミュニティ . . . . .	12
3.5. 投資家 . . . . .	13
3.6. Meeds DAO ガバナンス . . . . .	14
3.7. 分散型金融 (DeFi) ユーザー サービス . . . . .	14
<b>4. Xeeds - WoM 個人/ユーザー</b>	<b>16</b>
4.1. 分散型および自己主権モデル . . . . .	16
4.2. バッジとクレデンシャル . . . . .	16
4.3. デジタルワークアイデンティティ . . . . .	17
4.4. フェアワーク市場フェアワークマーケットプレイス . . . . .	17
4.5. 具体的で透明性のある評価 . . . . .	18
4.6. Web 3.0、暗号経済、DEFI サービスへのアクセス . . . . .	18

<b>5. WoM for ALL - ビジョンの概要とマイルストーン</b>	<b>19</b>
5.1. 究極の目標 - 誰にとっても分散ウェブ . . . . .	19
5.2. アーリーアダプター向けの内容 . . . . .	20
5.3. 起動 . . . . .	22
5.4. ビルダーズコミュニティ . . . . .	23
5.5. ロードマップとマイルストーン . . . . .	23
5.6. 今できること . . . . .	23

## 概要

今日の労働市場は取引コストが高いため効率性に欠けています [1][2][3] 5> そして、雇用主と従業員の間の頻繁な利益相反。

**WoM (World of Meeds)** は、取引コストを削減し、雇用関係を再発明して、従来の企業と **DAO** の間のギャップを埋める新しいパラダイムを提案しています。

**WoM** は、雇用主と従業員の両方にデジタル **ID** を導入し、両者の利益を一致させる革新的なエンゲージメント報酬システムを提供することでそれを実現します。

はじめに

今の労働市場は壊れている。従業員と雇用者の双方を満足させることができない。

従業員側では、適職を見つけるのが難しい。雇用市場は特定のタイプの個人に有利に働き、優れたスキルセットを置き去りにしています。これは、人種ベース、性別ベース、ハンディキャップベース、内向的ベースなど、一連の人間の偏見から来るものです。また、労働市場では、募集職種や雇用条件について透明性に欠ける部分があります。

雇用されると、報酬と引き換えに従業員の個人的な自由が侵害される。労働時間、職場、仕事内容、仕事のやり方について、社員はほとんど発言することができない。そして、その報酬が本当の意味での価値とリンクしていることはほとんどないのです。補償のルールは透明性に欠けるため、不公平だと思われる。さらに、報酬やキャリアアップは、ヒューマンファクター、つまり従業員直属のマネージャーの誠意や客観性に左右されるものでもあるのです。

一方、雇用主は、人材を調達し、適切なスキルを持ち、仕事に適した人材を適切な時期に採用することに困難を感じています。採用候補者のスキルを客観的に把握したり、雇用主の従来の採用プール以外の人材を調達したりする方法がないのです。

また、雇用主は従業員の忠誠心の欠如や高い離職率に悩まされ、いずれも雇用と入社時のコストを増加させます。

さらに、雇用主は既存の従業員のエンゲージメントの低さに直面し、創造性、生産性、イノベーションの低さにつながっています。後者は、より熟練した創造的な仕事を必要とする今日の経済において、より大きなダメージを与える。

上記のすべては、高い取引コストと悪化するエージェント-プリンシパルの問題に要約されます：

インターネットの普及により、求人サイトやキャリアサイトなど、求人市場はより統一され、透明性のあるものに進化しました。しかし、客観性の要素がない場合、取引コストはまだ高すぎる。

エージェントとプリンシパルの問題に関しては、従業員と株主の間の収益と富のギャップの拡大、および雇用主と従業員の関係の硬直化によって、事態は悪化しています。

**WoM** は、この 2 つを新しい分散型ワークパラダイムによって解決することを目的としています。

**R. Coase** の著作に続いて、ほとんどのエコノミストは、企業概念を取引コストを軽減する必要性と関連付けています。インターネット、そして最近ではブロックチェーンと **web3** は、あらゆる場所でトランザクションコストを削減し、経済を再発明し、特に企業を再発明するというエキサイティングな可能性を開きます。最初の **DAO** は、資金調達とガバナンスのための取引コストの削減に重点を置いて、このプロセスを開始しました。**WoM** は、この論理をさらに推し進め、仕事の取引コストを下げることを目的としています。仕事とスキルのマッチングを客観的かつ迅速に、そしてグローバルに行うことができる分散型の世界を提案しているのです。

最初の **DAO** は階層をフラット化し、所有権をオープン化する。**WoM** は、この論理を追求するために、雇用者と被雇用者の関係を抑制するのではなく、むしろ再発明しているのです。透明で客観的、かつ分散化された報酬体系を導入し、雇用者と従業員の利害を持続的に一致させるものです。

最後に、**WoM** は企業と **DAO** の間の溝を埋めます。最後に、**Work Metaverse** は、企業と **DAO** の間のギャップを埋めます。一方で、**DAO** の運営と価値創造のための持続可能な方法を提案しています。最終的に、**WoM** は、すべての企業とすべての従業員 (非デジタル企業を含む) に対してブロックチェーンの使用を民主化する最初のメインストリーム アプリケーションの 1 つになる可能性があります。

他の分散型ベンチャーと同様、**WoM** の提案は、多くの人が使えば使うほど指数関数的に価値を増していきます。そのため、創業者は長期的な関心を促進し、短期的または長期的に **WoM** の利益を独占しないように細心の注意を払いました。それは、まだ構築されていないオープンなパラダイムであり、誰もが積極的に創造的な参加をすることに開かれているのです。

**Suzanne Young** - “Transaction Cost Economics”

**Jan Drahokoupil, Agnieszka Piasna** - “Work in the Platform Economy: Beyond Lower Transaction Costs”

**Seth C. Oranburg, Liya Palagashvili** - “Transaction Cost Economics, Labor Law and the Gig Economy”

**Michael C. Jensen, William H. Meckling** - “Theory of the Firm : Managerial Behavior, Agency Costs and Ownership Structure”

**R. Coase** - “The nature of the firm”

**Aaron Wright** - “The Rise of Decentralized Autonomous Organizations : Opportunities and Challenges”

# 1. 私たちについて

**Meeds** は、多様なオープンソースソフトウェア (OSS) コミュニティが主導する共同作業です。集中管理に抵抗し自由でオープンな環境を生み出す分散型デジタルワールドの創出に専念しています

**Meeds** の背後にある法人は **\_Meeds 協会\_** であり、ジュネーブのスイスの法律の下に設立された非営利団体です。これは、ユーティリティトークンとして認識される **ERC20** トークンである **Meeds(MEED)** トークンの発行を規制する責任があります。

分散自治機構 (DAO) として機能する **Meeds** は、ガバナンス権限を持つトークン保有者が主要な意思決定に参加する民主的ガバナンスを強調している。例えば、年次理事会選挙、透明性の確保、組織変更へのコミュニティの関与など。

**Meeds** プロジェクトは、**Ethereum** エコシステムを利用して、**World of Meeds(WoM)** と **Meeds** トークンを実装します。このアプローチは、セキュリティ、アクセシビリティ、使いやすさ、および費用対効果を優先し、幅広いユーザーベースに魅力的です。

**Meeds** は、**Meeds** 協会のホスティングパートナーによってクラウドインフラストラクチャで運営されているオープンソースソフトウェア ([github.com/meeds-io](https://github.com/meeds-io)) です。

## 2. Deds - WoM のプロパティ

### 2.1. Deed NFT

デジタル領域では、**Non-Fungible Tokens(NFTs)** は、物理的な世界での行為と同様の目的を果たします。有形資産の所有権を確認する行為のように、**NFT** は議論の余地のないデジタル資産の所有権を確立します。この所有権はブロックチェーンに安全に記録され、各資産がユニークで非複製可能であることを保証します。

**WoM** の中では、証人は **NFT** として概念化され、所有権の基本単位を表します。**Deed** を保持することで、オーナーはコミュニティ・ハブを管理し、**Mintium** 報酬を受け取る資格を得ることができます。**WoM** エコシステム内の認識とインセンティブの一形態 (2.6 節の詳細)。

**WoM** は多様で包括的なプラットフォームになるように設計されています。**DAO**、伝統的な企業、団体から、タンク、劇場会社、プロジェクトグループ、教育機関まで幅広い組織が歓迎されています。このデジタルランドスケープでは、組織のデジタルプレゼンスとフットプリントを **WoM** で象徴しています。実際の業務とデジタルの努力の架け橋として機能しています

### 2.2. Deeds 供給

**WoM** は、最終的に限られた量の **Deeds** を提供します。各 **Deed** には事前に定義された最大数のユーザーが含まれており、**Meeds** の報酬 (**Minting Power**) の容量を提供します。ここおよび以降の「ユーザー」という用語は、あらゆる種類の従業員、労働者、フリーランサー、ボランティアなどを指します。

4 種類の行為があり、それぞれの行為者数、都市の議決権の異なる能力を提供しています (2. 最も希少なものは最も強力なものです)

Deed タイプ	最大ユーザ数	採掘力	希少性	投票権限はありません
共通	100	1	~ 90%	1
一般的ではありません	1000	1.1	~ 9%	10
レア	10 000	1.3	~ 1%	100
レジェンダリー	無制限	2	< 0.1 %	1000

## 2.3. Deeds の所有権

Deed は、その所有者にそれを使用、賃貸、または販売する権利を与えます。

- 使用 - 所有者は、証明書を使用して、自分の組織のハブを運営することができます。
- - 所有者はまた別の組織に証書を借り、受動的な収入を得ることができます。
- SELL - 所有者は、[OpenSea](#) などの二次 NFT マーケットプレイスで販売することができます。

証人のアクティブな所有者または賃貸者であることは、組織は下記の「[mintium](#)」モデル (2.6 参照) に従って、MEED 報酬を受け取る権利があります。

## 2.4. コミュニティ・ハブ

今日の競争市場では、企業は報酬だけでなく、仕事への関与を強化することによって、最高の人材を引き付け、維持しようとしています。WoM は、コミュニティハブで具現化された、トークン化されたユニークな報酬システムでこの課題に対処します。

これらのハブでは、コミュニティリーダーは、作業項目に対するインセンティブの透明なメニューを提供することで、メンバーのエンゲージメントを促進することができます。参加者は、あらかじめ決められた予算に沿って、定期的に MEED トークンまたはカスタム同等のものに変換される努力に対してエンゲージメントポイントを獲得します。

Community Hub には、コントリビューターエンゲージメントを促進し、管理するためのツールと機能が用意されています。

- アクション: インセンティブを与えられたタスクガイドの貢献者は、組織の目標に合わせ、モチベーションと方向性を高めます。



- **Gamification:** リーダーボードとバッジは、楽しく競争力のある楽しい体験に変身し、エンゲージメントと楽しみを向上させます。
- **エンゲージメントプログラム:** プログラムを特定のターゲットでカスタマイズし、組織の目標を明確にし、貢献者の業績を公平に認識します。
- **Kudos:** 即時ピア認識は士気を高め、感謝の文化を育み、チームの結束とモチベーションを高めます。
- **Spaces:** サブグループとプロジェクトを組織化し、コミュニケーションとコラボレーションを効率化し、全体的な生産性を向上させる。
- **ウォレット:** ウォレットアプリはユーザーの貢献を表す **MEED** 報酬を安全に保存します。そして、ハブ内と広範なネットワークの両方で簡単な取引を可能にします。
- **特典:** ギフトカードから **NFT** まで、組織のエコシステム内で継続的なエンゲージメントと忠誠心を促進するさまざまな報酬。
- **タスク:** ワークフローを簡素化し、進捗を追跡することで、プロジェクトとタスク管理ツールを合理化し、生産性を向上させます。
- **メモ:** オンボーディングガイドのような重要な情報を文書化するための便利なノートブックアプリです。
- **Branding:** カスタマイズ可能なハブの外観は新しい貢献者を引き付け、組織のアイデンティティとのつながりを強化します。
- **分析:** コミュニティエンゲージメントのインサイトに基づく分析により、リーダーは効果的な戦略を特定し、最適化のための情報に基づいた意思決定を行うことができます。

ハブハブの開始は **Meeds** を介して最もシームレスです。o, これは、**Meeds** 協会が管理するクラウドプラットフォームへのアクセスを提供します。このプラットフォームは、迅速なセットアップを可能にし、**WoM** を管理する非営利団体によって維持されています。しかし、**WoM** は分散化に対応します。**Meeds** ソフトウェアはオープンソースで自由に配布されているため、組織は **Hub** サーバーを自己ホストし、**WoM** ネットワークに接続することができます。ハブのセットアップと管理で、より多くのコントロールとカスタマイズを許可します。

\*\*\*\* ハブは **GitHub**、**Twitter** などのさまざまなプラットフォームと統合できます。そして **Discord** は API 経由で拡張可能で、**CRM** ソフトウェア、会計ソフトウェア、クロック端末などのサービスと接続できます。これにより、多様な職業上の貢献が認められ、報われることができます。すべてのコネクタは、整合性と機能を保証するために **Meeds Association** のホワイトリスト処理を受けます。

**Enriching the Perks Store Organizations can tailor the store with custom perks, including training courses and gym memberships, creating a self-reinforcing cycle of rewards and engagement.** これは貢献者にインセンティブを与えるだけでなく、組織のエコシステムとのより深いつながりを促進します。

エンゲージメントと報酬 ハブへの積極的な参加は、組織のグローバルエンゲージメントスコアに貢献しま

す。この指標は、ユーザーの活動レベルや仕事と報酬の公平な分配などの要因を考慮したエンゲージメント戦略の有効性を反映しています。これは公に監査可能なスコアで、ハブはプロトコルから鑄造された **MEED** トークンの配布を許可します。彼らのエンゲージメント戦略の有効性を示す指標となりました

今後は、**WoM** エコシステムのコミュニティハブがコミュニティライフの中心となるように設定されています。社内コミュニケーションやリアルタイムのやり取りやガバナンス、様々な生産性ツールを統合しています。これらの機能強化により、ハブが組織によって使用されている最高のツールと相互接続されたままになります。彼らは、活気に満ちた、積極的なコミュニティを育成する **Meeds** のコミットメントの強力な証として立っています。

## 2.5. Rewarding Model

**WoM** では、各コミュニティハブのユニークなプログラムに合わせて、さまざまな作業活動のユーザーエンゲージメントがインセンティブを与え、ゲーム化されています。ユーザは積極的な参加を反映してポイントを獲得し、各コミュニティがポイント割り当てのルールを決定します。

たとえば、IT 企業は **GitHub** 上でコーディングするために **10** ポイントを与えるかもしれません。デジタルエージェンシーはリツイートのようなソーシャルメディアのエンゲージメントにより価値を置くことができます

報酬の定期的な分配は、各ハブで発生したポイントに基づいています。通常、これらは **MEED** トークンで与えられ、ユーザーの財布に直接渡されます。**MEED** トークンは標準的な報酬形式ですが、ハブはさまざまな種類の報酬を提供する柔軟性を備えています。

**MEED** 以外のトークンに報酬が配布されると、**5%** の名目手数料が適用されます。この手数料は **Meeds** 宝庫に貢献し、生態系の持続可能性を維持する上で重要な役割を果たしています。

## 2.6. 「mintium」モデルワークエンゲージメントをトークン化

**WoM** にユーザーを巻き込むことで、コミュニティは革新的な **mintium** モデルで報酬を受け取ることができます。

**Hubs** のユーザーが獲得したエンゲージメントポイントは、**Meeds** 協会が算出したグローバルエンゲージメント指数に参加します。インデックスはすべてのハブに対して同じ原理を使用します。たとえコミュニティがポイントの割り当てを変更しても、別のアクションを促進することができます。これらの変更は、グローバルインデックスの計算では考慮されません。

毎週、一定量の **Meeds** が **WoM** のグローバル エンゲージメント ミントに割り当てられます。毎週、プロ・ラタ、参加ハブの間で計算されます。いくつかのハブは、彼らが使用する行為の種類に応じて追加のブーストを受けます。週間にわたって彼らの **Meeds** を主張するハブは、それらを受け取ります。未配布の **Meed** は、翌週のグローバル配信量に加算されます。

**Deed** のエンゲージメントスコア  $S$  は、エンゲージメント、エンゲージしたユーザーの数、分布:

$$S = (E_d/E_w) * D_r * D_s * M$$

場所:

- $A$  = アクティビティ - ハブ内のユーザーが週に蓄積したアクションの合計数。(ハブでは、各ユーザーアクションはエンゲージメントポイントに変換され、いくつかのアクションは他のものよりも重み付けられます。インデックスレベルでは、すべてのアクションがリニアライズされます)。
- $U$  = 関与したユーザー - この 1 週間に少なくとも 1 つのアクションによってポイントに貢献したユーザー。
- $E_d$  = **Deed** のエンゲージメント率 - ユーザーあたりのアクション ( $A/U$ )
- $E_w$  = **WoM** のすべてのアクティブハブの平均エンゲージメント率
- $D_r$  = 分配率 - ハブが前の期間のミードを受け取った場合 ユーザーに配布された **Meeds** の割合。配布が遅れた場合、% は 100 を超える可能性があります。
- $D_s$  = ディストリビューションスプレッド - ハブが前の期間のミードを受け取った場合 ユーザーの総プールで **Meeds** を受け取ったユーザーの割合。
- $M = 2.3$  で定義されている証書の *Minting Power*

採掘ミードをハブに分配するために使用されるグローバルエンゲージメント指数は、この週のすべてのハブのエンゲージメントスコアの合計です。

上記の式はシンプルでハブを支持するように設計されています:

- 多くのエンゲージメントを持つユーザー (エンゲージメント) と
- を、鑄造収入の全額 (分配率) をユーザーと公平に分け合う (分配スプレッド)。

追加ブースターは以下のとおりです:

- 規模に関係なくエンゲージメントが最も高い組織 (**WoM** に対するエンゲージメント率)
- 不十分な行為は

Meeds 協会は、必要に応じて式を変更する権利を留保します。たとえば、特定の使用事例が発生した場合です。この関連付けは、式をユニークな利点にハイジャックする Hub をブラックリストに載せることもできます。

ハブは Meeds で報酬を与えられ、エンゲージメントに対する報酬として再分配するインセンティブを与えるため、コミュニティとユーザーの両方の利益は同じ好ましい収益分配サイクルで一致しています。このように、WoM は雇用者と被雇用者の関係をパートナーシップとして再構築する、新しいワークモデルを提供します。

「mintium」モデルはこれまでにないもので、サービスが無料で使用できるだけでなく、組織とそのユーザーの両方がそれらを使用することで報酬を受けるため、従来のフリーミアムモデルよりもさらに進んでいます。

## 2.7. 都市とガバナンス

WoM では、Deeds は仮想都市内で徐々に生成されます。最初から存在するのは最初の都市だけです。その他は、順次作っていく予定です。WoM 全体では、各タイプの固定数の Deeds を含む都市は 7 つしかありません。

すべての Deeds が作成されると、都市は完成したと見なされます。その後、新しい各都市の鑄造は、 $n - 1$  都市の最後の Deed が鑄造されてから  $2^n$  か月後に開始されます。

都市名	Deeds	利用可能	共通	一般的であり ません	レア	レジェンダ リー
1: Tanit	100	T0	50	30	13	7
2: Reshef	1 000	Tanit + 4 か月	600	300	94	6
3: Ashtarte	10 000	Reshef + 4 か月	6 000	3 000	995	5
4: Melqart	100 000	Ashtarte + 4 か月	60 000	30 000	9 996	4
5: Eshmun	1 000 000	Melqart + 4 か月	600 000	300 000	99 997	3
6: Kushor	10 000 000	Eshmum + 4 か月	6 000 000	3 000 000	999 998	2
7: Hammon	100 000 000	Kushor + 4 か月	60 000 000	30 000 000	9 999 999	1

都市は、コミュニティが一体となって、より大きなコミュニティを作る方法です。その結果、そのコミュニティに関連付けられた特定のアイデンティティを取得します。それはまた、コミュニティ間の協力を通じて作成された **1** つのコミュニティの能力や価値を超える価値をユーザーに追加的な価値を提供する方法でもあります。

それぞれの都市は独自の目標を持っており、市の証言の所有者が市議会を選出できる独自の **DAO** を運営しています。自らのルールを決めるのです新しいサービスを追加し、彼らが望む方法で都市を形成し、都市の魅力とそれに付随する証書の価値を高めるために。

たとえば、都市のデジタル表現、都市に関連付けられた物理的なカウンターパート (物理的なコワーキングスペースの会議室など) を追加したり、**Meeds** を利用したフード サービスや休暇サービスなどを追加したりできます。

デフォルトでは (市が反対票を投じない限り)、**Deeds** の貸し出しによる受動的収入は、市 (**5%**) と協会 (**3%**) によって「課税」され、生産的な使用が促進されます。

所有権取引 (**Deed** 販売) も **6%** 課税されます。

- 市は **2.5%**。
- 協会に対して **2.5%**。
- **Deed** を引き換えた元のウォレットの **1%**。

## 3. Meeds トークン-WoM の通貨

WoM は、その通貨である **Meeds (MEED)** トークンによって動かされています。**Meeds** は、ユーザーへの報酬（エンゲージメントプログラム）、店舗での購入、**Deeds** の取得、投資に対する金銭的リターンの獲得などに使用されます。

### 3.1. トークノミクス

**Meeds** の最大供給量は **1 億** トークンに制限されており、順次铸造されます。**Meeds** は **1 分間に 10MEED** の割合で铸造される。したがって、完全な铸造期間は **20 年** 近くになります（**1 年に約 1060<0>24365=5M\$** の **Meeds** が铸造されるため）。

**5 百万米のミーズ (総供給量の 5%)** は、最初に事前に铸造されました。そのうちの **450 万件** は、**4 年** 間にわたる線形権利確定のボルト契約でロックされています。事前に铸造された金額は、主にソフトウェア **IP** の取得、トークン排出量の法的手数料の支払い、およびホストサービスに使用されました。

残りは **Meeds DAO** ファンドの一部であり、エアドロップや紹介キャンペーンなどのサービスの支払いやインセンティブの開始に使用されます。

### 3.2. 造幣局の割り当て

ミードミードは、ステークホルダーの **3 つ** のカテゴリーの関与を促進するために割り当てられています - ユーザー、ビルダーと投資家。

- ユーザー (ユーザーと証言者/賃貸人) は、エンゲージメント報酬 (**mintium** モデル) を通じて **Meeds** を取得します。
- ビルダー (協会およびコミュニティのメンバー) は、**WoM** を構築、運用、および改善するために、協会の資金を通じて **Meeds** を取得します。

- 投資家は、流動性プールのレンタルと購入、および **Meeds** のステーキングを通じて **Meeds** を作成します。

最初に、ビルダーは割り当ての **30%** を取得します。その **70%** をユーザーと出資者が分担しています。この割り当て比率は、**Meeds** 協会の **DAO** 投票を通じて定期的に見直されます。

### 3.3. ユーザー - エンゲージメントによるミンティング

継続的に発行される **Meeds** の一部は、エンゲージメントの発行チャンネルに割り当てられます。配信は毎週行っています。任意の週末にエンゲージメント指数は、ハブのリーダーとディードの所有者が翌週に報酬を請求し、**Meeds** を取得できるように計算されます。請求されていない **Meeds** は基金に残り、翌週の配布に追加されます。このモデルについては、前の章 (パート 2.6) で詳しく説明しています。

### 3.4. ビルダー-Meeds Association DAO およびビルダーのコミュニティ

**WoM** と **Meeds** トークンは、上記で紹介した非営利の **Meeds Association DAO** によって運営されています。*Meeds DAO Funds* と呼ばれるマルチング契約は、協会の運営費を管理するために使用されます。

鑄造期間中、鑄造された **Meeds** の **30%** が関連するニーズに割り当てられます。

協会のメンバーは、人日レートを確立する署名済みのサービス規約に基づいて、協会にサービスを提供できます。サービスは、市場価格に基づいて **Meeds** で毎月支払われます。サービスの例としては、**Meeds** ソフトウェアの充実、**WoM** アプリの開発、新しいコネクタの開発、クラウドサービスの運用、金融および法律サービスの提供などがあります。

メンバーになっていないあらゆる組織は、新しいコネクタの作成に参加し、そうすることで報酬を得ることができます-最初に **Meeds** 協会を通じてコネクタを取得し、次にこのコネクタを介してミントすることによって。

この協会は、愛好家を歓迎する *Meeds Builders Hub* という名前の独自のコミュニティハブを運営しています。**WoM** の作成に貢献したい人。協会は予算からコミュニティをスポンサーし、コミュニティメンバーの関与を補います。

したがって、ビルダーのハブは **Meeds** ソフトウェアによって権限を与えられたコミュニティのライブ例として機能します。協会が提供する標準的なサービスを提供しています。協会は、そのコミュニティのために証言を償還するためにミーズに賭けます。このように、**Builder's Hub** は、**Deed** に裏打ちされた他のハブと同様にエンゲージメント鑄造にもメリットがあります。

鋳造期間が終了した後、関連付けは以下によって維持されます。

- 受動的所得への課税 (**Deeds** 賃貸料の 3%)
- 売却所得への課税 (**Deeds** の売上の 2.5%)
- 特典ストアの使用に対する取引手数料の認識
- 流動性プールプロバイダーとしての役割
- **Hub** が **WoM** サービスを介して **Meeds** 以外のトークンを配布する場合の取引手数料の把握。
- 協会が時間をかけて作成した証書を操作することによって。

### 3.5. 投資家

投資家は、流動性を提供し、**Meeds** をステーキングすることで **WoM** の作成を支援し、建設期間中の価格レベルを安定させます。どちらもミントを通じて奨励されています。

流動性プロバイダー 通貨の流動性管理はプロジェクトの成功の鍵であり、資本効率を最適化するためにいくつかの **DeFi** 戦略が使用されます。**MeedS/ETH LP** プールトークンをステーキングするためのインセンティブから始め、徐々に債券を導入して、プロトコル所有の流動性に移行します。後者は、協会の長期的な持続可能性に貢献します - 上記のように。取引手数料はクラウドホスティングなどの協会運営費用に充てられます。

すべてのメンバーはまた、直接大量の **Meeds** を割引で購入する権利を有します。協会口座に送金された金額は **ETH** に変換され、**Meeds** の同等の価値とともに流動性プールに追加されます。

ステーキング / 長期投資 長期投資を奨励するために、ステーキングされた **Meeds** には報酬が与えられます。**Meeds** がステーキングされると、ステーカーはいくつかの **xMeed** トークンを取得します。新たに作成された **Meeds** は、保有する **xMeeds** に比例してステーカーに分配されます。実際には、造幣されたミードは事実上 **xMeeds** スマートコントラクトの保有量に追加され、アンステーク時に **xMeeds** 保有者に配布されます。

**Meeds** に投資することで、投資家は **Deed NFTs**(そしてエンゲージメントを通じてミニングに参加する) を引き換えることができ、トークンの需要が増加します。ステーキングされた **Meeds (xMeeds)** ごとに、所有者に 1 日あたりのポイント数が付与されます。権利確定期間が長いほど、**xMeeds** あたりの獲得ポイント数が高くなります。その後、各 **Deed** は多数のポイントと交換されます。

ポイントは以下の式を使用して計算されます。

$$P = xMeeds / (xMeeds + 12000) * T / 240$$

場所：



- $xMeeds$ : 小数点なしの  $xMeeds$  残高
- $T$ : 経過時間 (ミリ秒)

この方式では、証書をより効率的かつ公平に分配するために、大口保有者を優先することを避けています。たとえば、式は次のレートを示します。

ホルダーサイズ	保有資産	発生率
小さい	1 000 $xMeeds$	28 ポイント/日
ミディアム	10 000 $xMeeds$	164 ポイント/日
大型	100 000 $xMeeds$	321 ポイント/日

となり、各保有者クラスの保有時間は以下ようになります。

カードタイプ	金額	大きなホルダー	中型ホルダー	小型ホルダー
共通	8000 ポイント	25 日	49 日	9 ヶ月
一般的でありません	32000 ポイント	100 日	6 ヶ月	3 年
レア	50000 ポイント	156 日	10 ヶ月	5 年
レジェンダリー	100000 ポイント	311 日	20 ヶ月	10 年

### 3.6. Meeds DAO ガバナンス

Meeds トークン保有者は、ミント予算の管理や DAO 理事の選任 (年次任務) など、Meeds DAO の決定に投票するためにトークンをステークする必要があります。

### 3.7. 分散型金融 (DeFi) ユーザー サービス

WoM は今日それを使用しない多くの人々にブロックチェーンの世界を紹介します。

実際、あらゆる作品 (デジタルであろうとなかろうと) をゲーム化し、あらゆるエンゲージメントを **Meeds** で報いることができます。**Meeds** は、暗号世界の複雑さを平均的なユーザーに「抽象化」する、使いやすいブロックチェーンベースのウォレットを通じてユーザーが利用できるようになります。

**Meeds** の特典を購入できるウォレットとストアを超えて、次のような分散型金融プロトコルによって強化されたいくつかのエンドユーザー製品をすべてのユーザーに紹介する予定です。

- MEED トークンをステーキングして利回り (収益を生み出す)
- The ability to use MEED tokens as a collateral to borrow stable coins such as USDC (leveraging first a [Fuse pool](#) then registering the Meeds token to [AAVE](#)).
- Apple Pay、Google Pay、または任意の ATM で追加して使用できるデジタル カード。後者は VISA との提携により提供され、ステーキングされた **Meed** を担保にした **USDC** でのクレジットラインを活用することが可能です。このカードは、レストランや交通費など、従業員の福利厚生を管理するために、従業員の財布に充当することも可能です。

ですから、多くの新しいユーザーがブロックチェーンの世界を発見するだけでなく、バンクレスの世界も発見することになります。

## 4. Xeeds - WoM 個人/ユーザー

### 4.1. 分散型および自己主権モデル

**WoM** は、プライバシーを基本的人権として認識し、ユーザーが自分のデータを所有できるようにします。

私たちのアプローチは、分散化された自己主権のアイデンティティ原則に基づいており、ユーザーは公開したい情報、制限されたグループと共有したい情報、または非公開にしたい情報をいつでも制御できます。

ユーザーのアクティビティと **WoM** へのエンゲージメントは常にコミュニティにリンクされています。**Xeed** はコミュニティ内のユーザーの仮想的なペルソナです。**Xeed** は **KYC** を必要とせず、自己宣言しますが、このサービスを提供するサードパーティ企業を想像することもできます。

### 4.2. バッジとクレデンシャル

バッジと資格情報は、コミュニティへの参加の一環としてユーザーに与えられます。所有者はそれらを **W3C Verifiable Credentials**<sup>12</sup> (別名 **VC**) としてダウンロードし、自分のウォレットに保管できます。これらの **VC** は、それを発行する組織によって認定された知識/ノウハウの証明です。

今の時代、事前にスキルを証明するのは難しい。ネットワークで自分を宣伝するとき、上司の推薦を当てにする人がいます。後者は、マネージャー側の一定の善意を前提としていますが、将来の雇用主によって必ずしも証拠として扱われるわけではありません。

**WoM** は、人々が自分の能力を獲得し、実証するためのより透明で不変な手段を提供します。

バッジはコミュニティ内でなされた成果を表すために使用されます。一連の目標や課題をクリアすると、ユーザーにポイントが付与されます。バッジは、特定のカテゴリで一定量のポイントを蓄積することでロックを解除できます。

---

<sup>1</sup>A.Preukschatt, R. Drummond "Self-Sovereign Identity"

<sup>2</sup>Verifiable Credentials Data Model

バッジがユーザーによってダウンロードされたとき この具体的な成果については、ハブ内のポイント数とそのランクを含めることができます。

資格情報はバッジよりも柔軟です 彼らはピアからの推薦で長年の専門知識を示し トレーニングや試験の修了や 宇宙での関与を示すことができます これらはハブによって署名されており、ピアユーザーによる署名を添付することができます。

### 4.3. デジタルワークアイデンティティ

上記のすべてが、ユーザーが転職やフリーランスの際に保持および使用できる実証済みのデジタルスキルの形成に貢献します。1 人の個人だけでなく、コミュニティ全体で証明する必要があるため、従来のソリューションよりも信頼性が高くなります。

**Meeds** 財布と同じように、ユーザーは **Xeed**、バッジを保持します そして資格情報は、あるハブから別のハブへ、ある都市から別の都市へ、**WoM** を介して移動するときに彼のアイデンティティウォレットに添付されています。

ユーザーは、自分の経験を強調するために他のハブに向けて自分の **Xeed**、バッジ、および資格情報を表現することができます。彼が興味深いと思う他のサービスと同様に

ユーザーは、**WoM** で 1 つまたは複数のデジタル **Id** を持つことができます。彼は後で、検証済みのプレゼンテーションを使用してそれらを統一された方法で提示することができました。

**Web 2** とは対照的に、ユーザーは自分の分散型 **Id** を完全に所有しています。後者は、彼が参加したコミュニティ、彼の実績のあるスキルを表示し、証明することができます。彼はスキルを主張し、彼と一緒に働いた他の **Xeeds(人)** は、自分自身のデジタル表現を…信頼できる **LinkedIn 3.0** の方法で。

ユーザーは、何かを明らかにするかどうか、提供する情報、および各ポジションで使用する **ID** を選択できます。内容 (実績のあるスキル、以前のハブなど) は改ざん防止のため、修正できませんでした。どんなアイデンティティも、時間をかけて開発する必要があります。

### 4.4. フェアワーク市場フェアワークマーケットプレイス

このパラダイムの中で、将来の仕事のマーケットプレイスは、雇用主を変えることによって、実社会で行われているように、ユーザーがハブ間のエンゲージメントを自由に移動し、割り当て/販売することを可能にします。ただし、**WoM** では、彼らの関与は具体的で、測定され、公正な方法で報われます。同様の論理に従うシステム間を移動することで、彼らはゲームのルールをよりよく理解し、雇用主を公正に判断するように

なります。ユーザーは、どのハブがより良いエンゲージメント報酬条件を提供するか、より魅力的な都市に属するかを確認することができます。

コミュニティリーダーは、デジタルワーク ID(ユーザーが開示することを決定した) の **WoM** ネットワークを使用して、関連するスキルを検索することができます。ユーザーの作業履歴、作業スキル、エンゲージメントレベルに関する検証済みの詳細情報に基づいて、より効果的にスキルを調達できるようになります。

#### 4.5. 具体的で透明性のある評価

現在、多くの職場で報酬や賞与の詳細が曖昧になっています。したがって、人は自分の状態を他の状態と比較して、公正で偏りのない治療の感覚をつかむことは困難です。従業員は上記のことで多くのフラストレーションを経験します。

**WoM** は、成果を認識して報酬を与える客観的な方法を導入します。

エンゲージメント認識と報酬メカニズムは透明で、すべてのユーザーに公平に適用されます。同じ明示的なルールに従って事前に決めてコミュニティの目標に沿っていました

ウォレットは個別のブロックチェーンベースです。ユーザーが報酬を受け取ったり、バッジを獲得したりすると、それを取り戻したり消去したりすることはできません。

#### 4.6. Web 3.0、暗号経済、DEFI サービスへのアクセス

上で述べたように、**WoM** は暗号通貨と分散型 **Web** サービスの世界を、基本的に誰にでも開放します。非常に多くのユーザーです。おそらくデジタル分野とは無関係であってもです

実際、あらゆる仕事への関与はトークン化される可能性があります。実際、**5G**、**IoT**、ウェアラブルなどのトレンドにより、世界はますますデジタル化しています。結果として、ますます多くのシグナルをキャプチャして分析し、非デジタル職業の関与をトークン化できる可能性があります。チャレンジは、物理的な世界で成果を表すことによってトークン化する準備が整った方法を提供します。

すべてのユーザーは、特別なトレーニングなしで、**Meeds** を取得し、**Needs** ウォレットを使用して新しい時代のサービスにアクセスできます。

## 5. WoM for ALL –ビジョンの概要とマイルストーン

### 5.1. 究極の目標 - 誰にとっても分散ウェブ

結局、**WoM** は誰にとっても、すべての人とすべての組織にとって、分散型のウェブの世界です。

ユーザーがデジタル **ID Xeeds** を介して行動し、暗号に精通している場合はメタマスクを介して世界にアクセスし、初心者はログイン/パスワードを介して世界にアクセスします。人々はエンゲージメントを配分し、公平で透明性のある分散型の方法で報酬を受け取ります。彼らは分散型の世界と明日の暗号世界に簡単に慣れ親しんだ方法でアクセスできるようになり、生活の中でトークンを使用したり、将来のために投資したりするためのシンプルなツールを手に入れることができます。

組織は、正しい実績のあるスキルのために、**WoM** を見て、才能を調達することができます。ユーザーのエンゲージメント (**mintium** モデル) を通じてトークンを鋳造することで、**WoM** への参加で報酬を受けることになります。しかし、何よりも、ユーザーからのより高いエンゲージメントとロイヤリティから恩恵を受けるでしょう。

**WoM** には、**MEED** 独自の通貨があります。別の通貨に変換し、投資、賃貸または購入などのリターンに投資します。**WoM** は、他のトークンの配布も促進し、暗号化エコシステム全体に参加します。

百聞は一見にしかず、**WoM** と **Meeds** の流れを説明した図を次に示します。

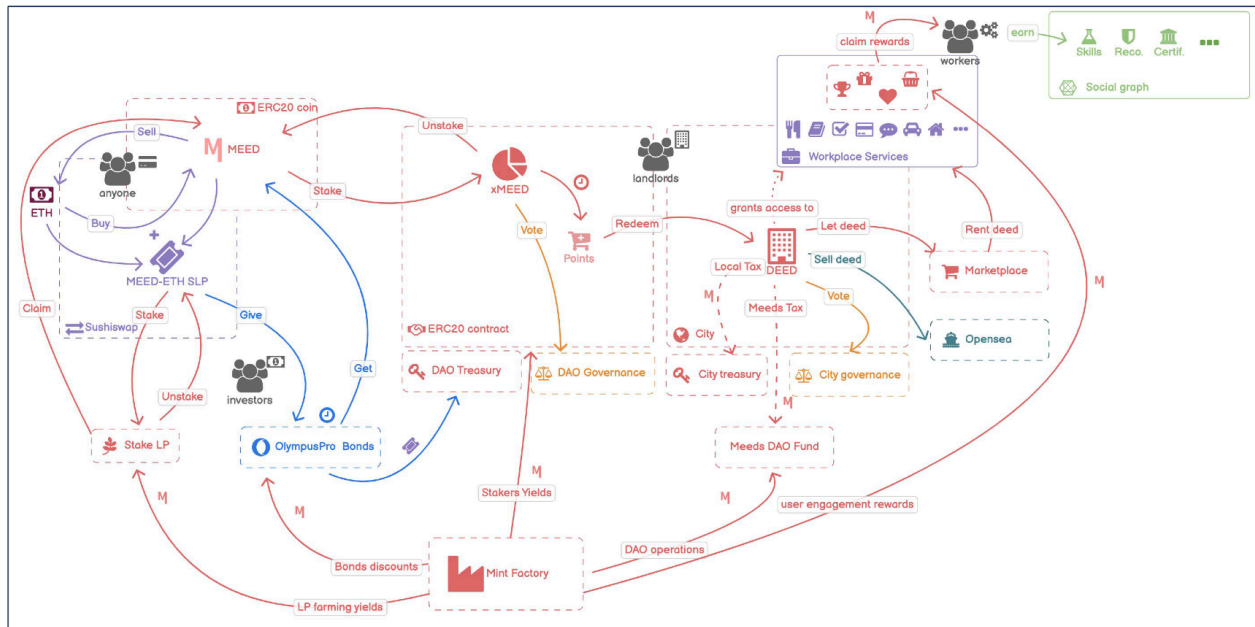


Figure 1.1: WoM と Meeds のフロー

長期的な世界の維持と持続可能性は、**Meeds** 協会と都市の間で分担される税によって保証されます。

## 5.2. アーリーアダプター向けの内容

明らかに、早期導入者は後期導入者に比べてかなりの利点を得るでしょう。

特に、**WoM** は詩の長期的な投資に報います - それは財産 (**Deeds**) の償還です。**Deed** の元の所有者は、エンゲージメント ミンティング (積極的な使用) や受動的収入 (賃貸) を通じて補償を受け、**Deed** の販売取引に対して生涯にわたって **1%** を受け取ります (所有権が変更されるたびに、元の償還者は、取引)。

プロジェクトを信じることによって、流動性プールに参加し、**MEED** トークンをステーキングし、**Deeds**... あらゆる規模の初期投資家は追加トークンを铸造するでしょう。彼らはまた、最も初期の議決権を取得し、**WoM** を形作るのを助けるでしょう。

**Deeds** を取得するが、特に **Deeds** を使用して従業員を雇用し、報酬を与える組織は、発行された **Meeds** で補償されます。彼らが公平にプレーすればするほど、彼らはより多くを得ることができます。先に採用した人は、最初の歴史的な都市に関連付けられ、後に建設者として認識されることになるのだろう。

以下の図は、資本保有者向けの **Meeds** 投資戦略の例を表しています。

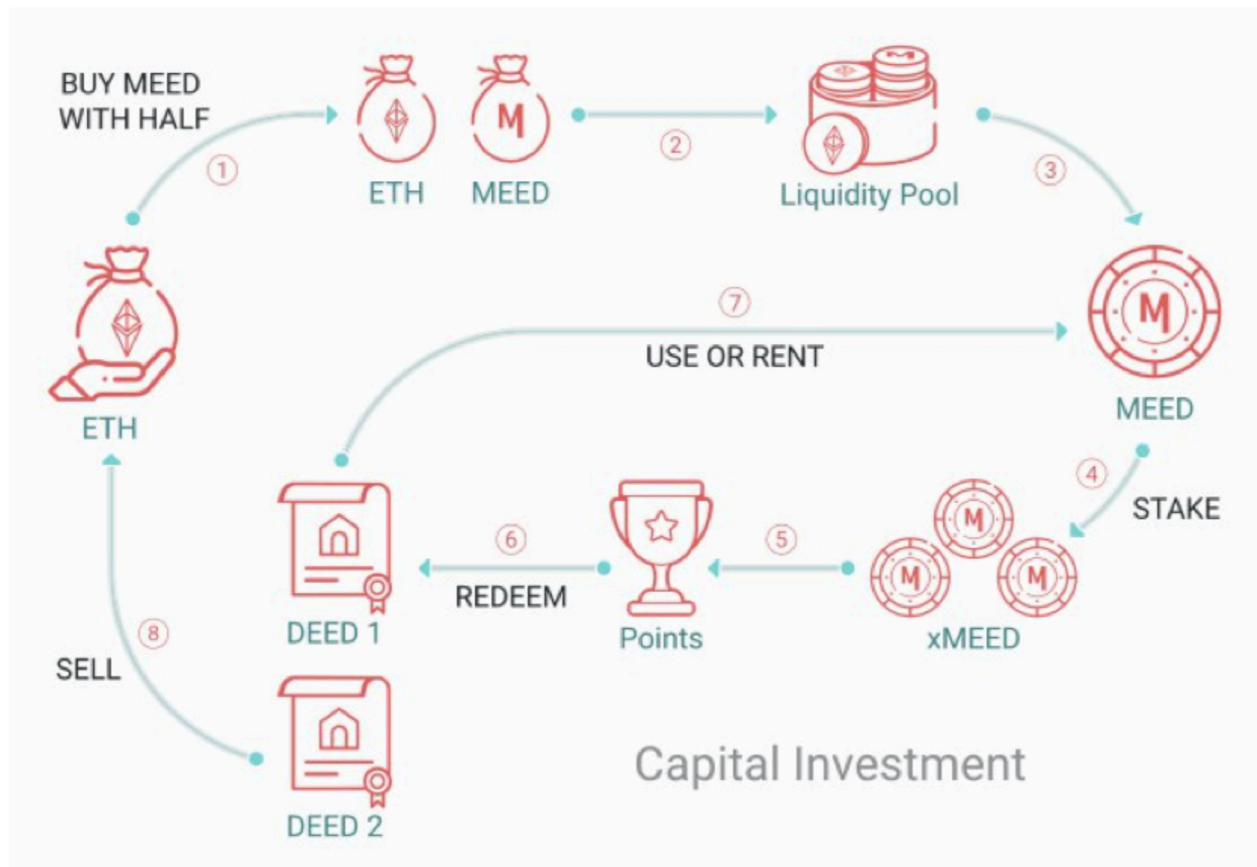


Figure 1.2: 出資者向け Meeds 投資戦略

組織は、流動性プールに参加することはもちろんですが、ビルダーのコミュニティに参加し、そこでさらにエンゲージメント報酬を得ることができます。

以下の図は、ワークホルダーに対する **Meeds** の投資戦略の例を表しています。



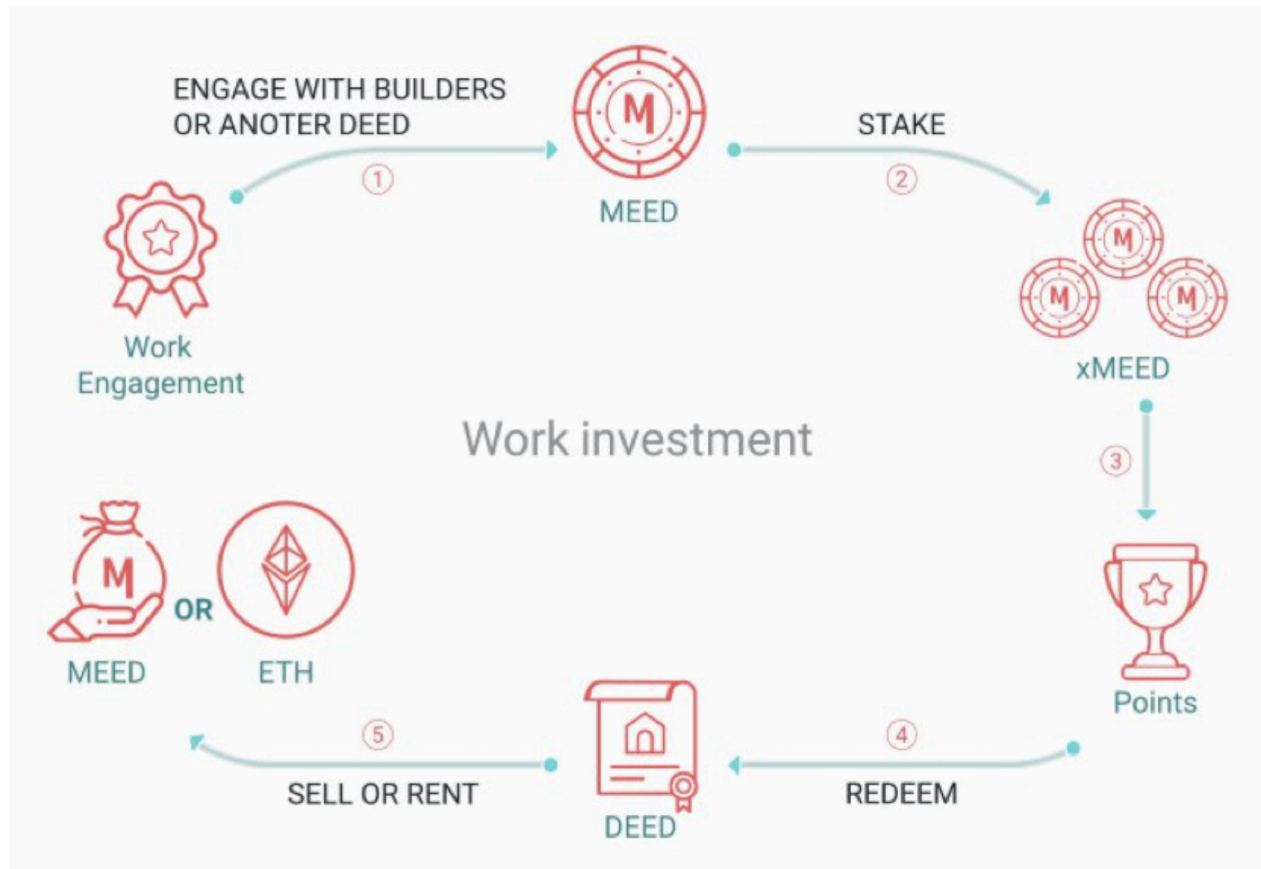


Figure 1.3: ワークホルダーのための Meeds 投資戦略

### 5.3. 起動

WoM の正式な立ち上げは、多くの国で祝われた国際労働者デーである **2022 年 5 月 1 日** でした。

当時、**MEED** トークンは既に存在していました。**Polygon** および **Ethereum** ネットワーク上で、それを取得することが可能であり、流動性プールが参加可能です。

**Meeds** 協会の **3** つのメンバーは、このシステムを社内で使用して、ユーザーに関与して報酬を与え、**Meeds** ソフトウェアを改善しています。

インベスター アプリは **Ethereum Mainnet** で利用できます。開始時には、ステーキング、流動性報酬、ポイントの蓄積、**Deeds** の償還が含まれます。

**Builders community** は、参加、テスト、参加を希望するすべての人に開放されています。**Metamask** でログインできます。

この論文は当初打ち上げ日に掲載されました。打ち上げ後、トークンは暗号コミュニティ全体の多くの人々にエアドロップされます。

## 5.4. ビルダーズコミュニティ

**Meeds** のソフトウェアと **Discord** でビルダーズコミュニティを立ち上げています。コミュニティは **WoM** の建物に参加したい人を歓迎します。このコミュニティは、**Work Metaverse** の構築に参加したい人を歓迎します。

協会は、ビルダー コミュニティのために **Deed** を取得 (償還) するために、いくつかの **Meeds** を出資することも計画しています。その後、コミュニティは、**mintium** モデルを通じてエンゲージメントによって **Meeds** を作成し、エンゲージメントのあるユーザーに配布します。

## 5.5. ロードマップとマイルストーン

私たちのロードマップは、以下の優先順位に従います。

- エンゲージメント指数とエンゲージメントを通じたミネング
- **Deeds** のレンタルを有効にする
- **Xeed** クリエーション
- バッジの改善と資格の開発
- **DeFi** サービスウォレット、クレジットカードのパートナーシップ

私たちは、建物の段階で **DAO** や技術に精通した企業からの早期採用者を期待しています。また、従来の企業からの早期採用者には、関連するエンゲージメントプログラムを社員に提供することで、**WoM** から即時の価値を得てもらうべきです。現在の伝統的な補償計画に加えて、

**Meeds** の铸造は 20 年間に及びます。その頃には、世界中の多くの組織や多くのユーザーに広がった成熟したエコシステムの構築を目指しています。

## 5.6. 今できること

参加するために今すぐできることは何ですか？

- この紙に興味のある人に広める
- 私たちのウェブサイト [meeds.io](https://meeds.io) にアクセスしてください
- [Investor app](#)をご覧ください
- 既存の流動性プールに貢献する:
  - [Cometh Swap](#)
  - [Sushi Swap](#)
- [Discord](#) コミュニティに参加して最新情報を入手してください
- [ビルダー](#) コミュニティに参加して、**Meeds** ソフトウェアをテストし、**Meeds** エンゲージメントの報酬を獲得してください。

\*\*\* **The WoM** - このクレイジーな未来の世界と一緒に構築しましょう。 \*\*\*