Meeds DAO - Meeds Dünyası

İçindekiler Tablosu

| | Özet | 1 |
|----|---|----|
| 1. | Hakkımızda | 3 |
| 2. | Tapular - WoM'un Özellikleri | 4 |
| | 2.1. Tapu NFT'leri | 4 |
| | 2.2. Deed temini | 4 |
| | 2.3. Deed mülkiyeti | 5 |
| | 2.4. Topluluk Merkezleri | 5 |
| | 2.5. Ödüllendirme Modeli | 7 |
| | 2.6. "Mintium" modeli - işe bağlılığı simgeleştirin | 7 |
| | 2.7. Şehirler ve yönetişim | 9 |
| 3. | MEED tokenı –WoM'un para birimi | 11 |
| | 3.1. Token Ekonomisi | 11 |
| | 3.2. Darphane tahsisi | |
| | 3.3. Kullanıcılar | 12 |
| | 3.4. İnşaatçılar | 12 |
| | 3.5. Yatırımcılar | 13 |
| | 3.6. Meeds DAO yönetişimi | 14 |
| | 3.7. Merkezi olmayan finans (DeFi) kullanıcı hizmetleri | 14 |
| 4. | Xeeds - WoM Bireyler / kullanıcılar | 16 |
| | 4.1. Merkezi olmayan ve kendi kendine egemen modeller | 16 |
| | 4.2. Rozetler ve kimlik bilgileri | |
| | 4.3. Dijital çalışma kimliği | |
| | 4.4. Adil iş piyasası | |
| | 4.5. Somut ve şeffaf tanınma | |
| | 4.6. Web 3.0. krintoekonomi ve DEEL hizmetlerine erisim | 18 |

| 5. | ALL için WoM –vizyon özeti ve kilometre taşları | 19 |
|----|--|----|
| | 5.1. Nihai Hedef - Herkes için merkezi olmayan web | 19 |
| | 5.2. Erken benimseyenler için neler var | 20 |
| | 5.3. Lansman | 22 |
| | 5.4. İnşaatçılar topluluğu | 23 |
| | 5.5. Yol haritası ve kilometre taşları | 23 |
| | 5.6. Şu anda yapabilecekleriniz | 24 |

Özet

Günümüzün iş piyasası, yüksek işlem maliyetleri nedeniyle verimlilikten yoksun[^1][^2]3</5 > ve işveren ile çalışan arasında sık sık çıkan çıkar çatışmaları.

WoM (Meeds Dünyası), işlem maliyetlerini azaltmak ve çalışma ilişkilerini yeniden tasarlamak için yeni bir paradigma önermektedir. Tüm tarafların çıkarlarını yeniden düzenleyen adil ve şeffaf bir teşvik sistemi önererek geleneksel şirketler ile yeni organizasyon biçimleri arasındaki boşluğu doldurur.

Giriş

Bugün iş piyasası çökmüş durumda. Hem işçiyi hem de işvereni tatmin etmiyor.

Çalışan tarafında ise doğru işleri bulmak zor. İş piyasası belirli tipteki bireyleri kayırmakta ve büyük beceri setlerini geride bırakmaktadır. Bu, bir dizi insani önyargıdan kaynaklanmaktadır - ırk temelli, cinsiyet temelli, engel temelli, içe dönük temelli vb. İş piyasası da mevcut pozisyonlar ve istihdam koşulları konusunda şeffaflıktan yoksundur.

İşe alındıktan sonra, ücret karşılığında çalışanların kişisel özgürlükleri ihlal edilmektedir. Çalışanların çalışma saatleri, işyeri, iş içeriği veya çalışma yöntemleri konusunda çok az söz hakkı vardır. Ve aldıkları ücret, gerçek anlamları veya değerleriyle nadiren bağlantılıdır. Tazminat kuralları şeffaflıktan yoksundur ve bu nedenle adaletsiz olarak algılanmaktadır. Ayrıca, ücretlendirme ve kariyer ilerlemesi insan faktörüne de bağlıdır - çalışanın yakın yöneticisinin iyi niyeti ve tarafsızlığı.

İşverenler ise yetenek bulma ve doğru becerilere sahip, işe doğru zamanda uygun kişileri işe alma konusunda zorluklar yaşamaktadır. Potansiyel işe alımın becerilerini tespit etmenin veya işverenin geleneksel işe alım havuzu dışındaki kişileri bulmanın objektif bir yolu yoktur.

İşverenler ayrıca çalışanlarının sadakatsizliği ve yüksek iş gücü devri ile de uğraşmakta, her ikisi de işe alma ve işe yerleştirme maliyetlerini artırmaktadır.

Dahası, işverenler mevcut çalışanlarının düşük bağlılığıyla da karşı karşıya kalmakta, bu da düşük yaratıcılık, üretkenlik ve inovasyona yol açmaktadır. İkincisi, daha vasıflı yaratıcı işler gerektiren günümüz ekonomisinde daha fazla zarar veriyor.

Yukarıdakilerin hepsi, yüksek işlem maliyetleri ve daha da kötüleşen vekil-müdür sorununa dayanmaktadır:

İnternetle birlikte, iş ilanı siteleri, kariyer siteleri vb. sayesinde iş piyasaları daha fazla birlik ve şeffaflığa doğru evrildi. Ancak tarafsızlık unsurunun yokluğunda işlem maliyetleri hala çok yüksektir.

Vekil-asıl sorununa gelince, çalışanlar ve hissedarlar arasındaki artan gelir ve servet uçurumu ile işverençalışan ilişkisinin katılığı bu sorunu daha da derinleştirmiştir.

WoM, yeni bir merkezi olmayan çalışma paradigması aracılığıyla her ikisini de çözmeyi amaçlamaktadır.

R. Coase' nin çalışmalarını takip eden çoğu ekonomist, girişim kavramını işlem maliyetlerinin azaltılması gerekliliğiyle ilişkilendirmektedir. İnternet ve son zamanlarda blockchain ve web3, her yerde işlem maliyetlerini düşürme, ekonomiyi ve özellikle de işletmeyi yeniden keşfetme konusunda heyecan verici olanaklar sunuyor. İlk DAO' lar bu süreci sermaye temini ve yönetişim için işlem maliyetlerini düşürmeye odaklanarak başlatmıştır. WoM, iş işlemlerinin maliyetini düşürerek bu mantığı daha da ileri götürmeyi amaçlamaktadır. İş ve beceri eşleştirmesinin objektif, hızlı ve küresel olarak yapılabileceği merkezi olmayan bir dünya öneriyor.

İlk DAO' lar hiyerarşileri düzleştirir ve mülkiyeti açık hale getirir. WoM, işveren/çalışan ilişkisini bastırmak yerine yeniden keşfederek bu mantığı sürdürmektedir. İşveren ve çalışan çıkarlarını sürdürülebilir bir şekilde hizalayacak şeffaf, objektif ve merkezi olmayan bir ödüllendirme paradigması getirmektedir.

Son olarak WoM, şirketler ile DAO' lar arasındaki boşluğu dolduruyor. Bir yandan, geleneksel şirketleri, ücretlendirme sistemlerini tamamlayan, uygulaması kolay bir katılım ödüllendirme paradigması aracılığıyla merkezi olmayan dünyaya sokar. Öte yandan, DAO' lar için sürdürülebilir faaliyet gösterme ve değer yaratma yolları önermektedir. Nihayetinde WoM, dijital olmayanlar da dahil olmak üzere her şirket ve her çalışan için blok zincirinin kullanımını demokratikleştiren ilk ana akım uygulamalardan biri olabilir.

Her merkezi olmayan girişimde olduğu gibi, WoM önerisi de daha fazla insan tarafından kullanıldıkça katlanarak değer kazanmaktadır. Bu nedenle, kurucular uzun vadeli ilgiyi teşvik etmeye ve ister kısa ister uzun vadeli olsun WoM faydalarını tekelleştirmekten kaçınmaya büyük özen göstermiştir. Bu açık bir paradigmadır, hala inşa edilmektedir ve herkesin aktif yaratıcı katılımına açıktır.

Suzanne Young - "Transaction Cost Economics"

Jan Drahokoupil, Agnieszka Piasna - "Work in the Platform Economy: Beyond Lower Transaction Costs"

Seth C. Oranburg, Liya Palagashvili - "Transaction Cost Economics, Labor Law and the Gig Economy"

Michael C. Jensen, William H. Meckling - "Theory of the Firm: Managerial Behavior, Agency Costs and Ownership Structure"

R. Coase - "The nature of the firm"

Aaron Wright - "The Rise of Decentralized Autonomous Organizations: Opportunities and Challenges"

1. Hakkımızda

Meeds, merkezi kurumsal kontrole direnen ve özgür ve açık bir ortamı teşvik eden, merkezi olmayan bir dijital dünya yaratmaya adanmış çeşitli açık kaynaklı yazılım (OSS) toplulukları tarafından yürütülen ortak bir çabadır.

Meeds projesi, WoM protokollerini uygulamak ve MEED tokeninin tedarikini yönetmek için Ethereum ekosistemini kullanıyor. Bu yaklaşım güvenlik, erişilebilirlik, kullanılabilirlik ve maliyet etkinliğinin önceliklendirilmesine yardımcı olarak onu geniş bir kullanıcı tabanı için çekici hale getirdi. Ancak WoM, çoklu zincir olmayı hedefleyen, özerk ve kendi kendine yeten bir kamu malı olacak şekilde tasarlandı.

Meeds' in arkasındaki tüzel kişilik, Cenevre' de İsviçre yasalarına göre kayıtlı, kâr amacı gütmeyen bir kuruluş olan *Meeds Association*' dır. MEED tokenlarının düzenlenmesinden ve hizmet sağlayıcılarla sözleşme yapılmasından sorumludur.

Meeds Derneği, Meeds protokolünün ve hazinelerin kontrolünü aşamalı olarak Meeds ekosisteminin merkezi olmayan yönetişim kolunu temsil eden merkezi olmayan özerk kuruluş olan *Meeds DAO*' ya devretmeyi amaçlıyor ve topluluğun katılımını güçlendiriyor. karar verme, teklif oylama ve protokol yükseltmeleri.

Meeds Derneği ile Meeds DAO arasındaki ilişki, onların gerçek dünyada nasıl faaliyet gösterdiğini içerir. Meeds Derneği, üyeleri ve bir yönetim kurulu bulunan ve belirli yasal ve düzenleyici çerçeveler altında faaliyet gösteren geleneksel bir kuruluştur. Meeds Derneği gerçek dünyada etkinlikler düzenlemek, hizmet sunmak, üyelerine yönelik savunuculuk yapmak gibi faaliyetlerde bulunabilir. Meeds Derneği gerçek dünyada etkinlikler düzenliyor, hizmet sunuyor, Üyelere yönelik savunuculuk yapmak gibi faaliyetlerde bulunabilir. Meeds DAO ise merkezi bir otorite olmadan faaliyet gösteriyor ve blockchain tabanlı oylama mekanizmalarını kullanarak üyelerinin fikir birliğine vararak kararlar alıyor. Akıllı sözleşmeler aracılığıyla projelerin finansmanı, varlıkların yönetilmesi, karar alınması gibi faaliyetlerde de bulunabilir.

WoM, açık kaynaklı bir yazılım (github.com/meeds-io) olarak oluşturulmuştur ve Meeds DAO adına Meeds Association tarafından seçilen ortaklar tarafından barındırılmaktadır.

2. Tapular - WoM' un Özellikleri

2.1. Tapu NFT' leri

Dijital alanda, Değiştirilemez Tokenlar (NFT'ler), fiziksel dünyadaki eylemlere benzer bir amaca hizmet eder. Maddi mülkiyetin sahipliğini doğrulayan bir senet gibi, NFT'ler de dijital varlıkların mülkiyetinin tartışılmaz olmasını sağlar. Bu sahiplik, her bir varlığın benzersiz ve kopyalanamaz olmasını sağlayacak şekilde bir blok zincirine güvenli bir şekilde kaydedilir.

WoM' de bir Tapu, mülkiyetin temel birimini temsil eden bir NFT olarak kavramsallaştırılır. Bir Tapu sahibi olmak, sahibine bir Topluluk Merkezini yönetme yetkisi verir ve onları WoM ekosistemi içinde bir takdir ve teşvik biçimi olan Mintium ödüllerini almaya uygun hale getirir (daha fazla ayrıntı bölüm 2.6' dadır).

WoM, çeşitli ve kapsayıcı bir platform olacak şekilde tasarlanmıştır. DAO' lardan geleneksel işletmelere ve derneklerden düşünce kuruluşlarına, tiyatro şirketlerine, proje gruplarına ve eğitim kurumlarına kadar çok çeşitli kuruluşları memnuniyetle karşılamaktadır. Bu dijital ortamda bir Tapu, kuruluşun WoM' deki dijital varlığını ve ayak izini sembolize eder ve gerçek dünyadaki operasyonları ile dijital çabaları arasında bir köprü görevi görür.

2.2. Deed temini

WoM nihayetinde sınırlı miktarda Deed sağlayacaktır. Her Senet, önceden tanımlanmış maksimum sayıda kullanıcıyı içerir ve bir ödüllendirme kapasitesi (Darp Gücü) sunar. Burada ve bundan sonra 'kullanıcı' terimi her türlü çalışan, işçi, serbest meslek sahibi, gönüllü vb. anlamına gelmektedir.

Her biri kullanıcı sayısı, bir şehirdeki oy hakları (bkz. 2.7) veya basım gücü açısından farklı yetenekler sağlayan dört tür Tapu vardır; en nadir olanı en güçlü olanıdır:

| Deed Türü | Maksimum kullanıcı | Darphane gücü | Kıtlık | Şehir oy hakları |
|----------------|--------------------|---------------|---------|------------------|
| Ortak | 100 | 1 | ~ 90% | 1 |
| Yaygın olmayan | 1000 | 1.1 | ~ 9% | 10 |
| Nadir | 10 000 | 1.3 | ~ 1% | 100 |
| Efsanevi | sınırsız | 2 | < 0.1 % | 1000 |

2.3. Deed mülkiyeti

Bir Deed, sahibine onu KULLANMA, KİRALAMA veya SATMA hakkı verir.

- KULLANIM Mülk sahibi, kendi organizasyonu için bir merkez işletmek amacıyla Tapuyu kullanabilir.
- KİRA Sahibi ayrıca Tapuyu başka bir kuruluşa kiralayarak pasif gelir elde edebilir.
- SAT Sahibi bunu OpenSea gibi ikincil bir NFT pazarında satabilir.

Bir Tapunun aktif sahibi veya kiracısı olan kuruluş, aşağıda açıklanan "mintium" modeline göre MEED ödüllerine hak kazanır (bkz. 2.6).

2.4. Topluluk Merkezleri

Günümüzün rekabetçi pazarında kuruluşlar, yalnızca ücretlendirme yoluyla değil aynı zamanda işe bağlılığı artırarak en iyi yetenekleri çekmeyi ve elde tutmayı amaçlamaktadır. WoM, bu zorluğu Topluluk Merkezlerinde yer alan benzersiz, tokenleştirilmiş bir ödül sistemiyle ele alıyor.

Bu Merkezlerde topluluk liderleri, çalışma öğeleri için şeffaf bir teşvik menüsü sunarak üyelerin katılımını artırabilir. Katılımcılar, önceden belirlenmiş bir bütçe doğrultusunda periyodik olarak MEED tokenlarına veya özel bir eşdeğere dönüştürülen çabaları karşılığında katılım puanları kazanırlar.

Topluluk Merkezleri, katkıda bulunanların katılımını artırmak ve yönetmek için tasarlanmış bir dizi araç ve özellik sunar:

• **Eylemler**: Teşvik edilen görevler, katkıda bulunanlara rehberlik eder, çabalarını kurumsal hedeflerle uyumlu hale getirir ve motivasyonu ve yönlendirmeyi artırır.

- Oyunlaştırma: Liderlik tabloları ve rozetler, işi eğlenceli ve rekabetçi bir deneyime dönüştürerek etkileşimi ve keyfi artırır.
- Katılım Programları: Belirli hedefleri ve ödülleri olan özelleştirilmiş programlar, kurumsal hedefleri netleştirir ve katkıda bulunanların başarılarını adil bir şekilde tanır.
- **Tebrikler**: Akranların anında tanınması morali yükseltir ve takdir kültürünü teşvik ederek ekip bütünlüğünü ve motivasyonunu artırır.
- Alanlar: Organize alt gruplar ve projeler, iletişimi ve işbirliğini kolaylaştırarak kolektif üretkenliği artırır.
- **Cüzdan**: Cüzdan uygulaması, kullanıcı katkılarını temsil eden MEED ödüllerini güvenli bir şekilde saklar ve hem Merkez içinde hem de daha geniş ağ üzerinde kolay işlemlere olanak tanır.
- Avantajlar: Hediye kartlarından NFT' lere kadar çeşitli ödüller, kuruluşun ekosistemi içinde sürekli etkileşimi teşvik eder ve sadakati artırır.
- **Görevler**: Kolaylaştırılmış proje ve görev yönetimi araçları, iş akışlarını basitleştirerek ve ilerlemeyi takip ederek üretkenliği artırır.
- **Notlar**: İlk katılım kılavuzları gibi temel bilgileri belgeleyen kullanışlı bir not defteri uygulaması, bilgi paylaşımını ve kurumsal kendi kendine yeterliliği destekler.
- Markalaştırma: Özelleştirilebilir Merkez görünümü, yeni katkıda bulunanların ilgisini çeker ve onların kuruluşun kimliğiyle olan bağlarını güçlendirir.
- Analizler: Topluluk katılımına ilişkin anlayışlı analizler, liderlerin etkili stratejiler belirlemesine ve optimizasyon için bilinçli kararlar almasına olanak tanır.

Hub Başlatma Bir Hub başlatmak, Meeds Association tarafından yönetilen bir bulut platformuna erişim sunan meeds.io aracılığıyla en sorunsuz şekilde gerçekleşir. Bu platform hızlı kuruluma olanak tanır ve WoM' yi yöneten kar amacı gütmeyen kuruluş tarafından korunur. Ancak WoM ademi merkeziyetçiliğe hitap ediyor. Meeds yazılımı açık kaynak olduğundan ve ücretsiz olarak dağıtıldığından, kuruluşlar bir Hub sunucusunu kendi kendilerine barındırma ve WoM ağına bağlanma seçeneğine sahiptir, bu da onlara Hub' larının kurulumunda ve yönetiminde daha fazla kontrol ve özelleştirme olanağı sağlar.

Çalışma Sinyallerini Yakalama Hub' lar GitHub, Twitter ve Discord gibi çeşitli platformlarla entegre olabilir ve CRM yazılımı, muhasebe yazılımı ve saat ölçümü gibi hizmetlere bağlanmak için API aracılığıyla genişletilebilir. Bu, çeşitli profesyonel katkıların tanınmasına ve ödüllendirilmesine olanak tanır. Bütün konektörler, bütünlüğü ve işlevselliği garanti etmek için Meeds Association tarafından beyaz listeye alma sürecinden geçer.

Perks Mağazasını Zenginleştirme Kuruluşlar, mağazayı eğitim kursları ve spor salonu üyelikleri dahil olmak üzere özel avantajlarla özelleştirebilir ve kendi kendini güçlendiren bir ödül ve katılım döngüsü yaratabilir. Bu yalnızca katkıda bulunanları teşvik etmekle kalmaz, aynı zamanda kuruluşun ekosistemi

ile daha derin bir bağlantıyı da teşvik eder.

Katılım ve Ödüller Merkeze aktif katılım, bir kuruluşun küresel katılım puanına katkıda bulunur. Bu ölçüm, kullanıcı aktivite seviyeleri ve iş ve ödüllerin adil dağıtımı gibi faktörleri dikkate alarak katılım stratejilerinin etkinliğini yansıtır. Kamuya açık olarak denetlenebilen bu puan, Hub' lara protokolden basılan MEED tokenlarının dağıtımını yapma hakkı verir ve katılım stratejilerinin etkinliğinin bir ölçüsü olarak hizmet eder.

İleriye baktığımızda, WoM ekosistemindeki Topluluk Merkezleri, iç iletişimi, gerçek zamanlı etkileşimleri, yönetişimi ve çeşitli üretkenlik araçlarını entegre ederek topluluk yaşamının merkezi haline gelecek. Bu geliştirmeler, Hub'ların halihazırda kuruluşlar tarafından kullanılan en iyi araçlarla birbirine bağlı kalmasını sağlayacaktır. Bunlar, Meeds'in canlı ve katılımcı bir topluluk oluşturma konusundaki kararlılığının güçlü bir kanıtıdır.

2.5. Ödüllendirme Modeli

WoM' de, çeşitli çalışma etkinliklerine kullanıcı katılımı teşvik edilir ve oyunlaştırılır, her topluluk Merkezinin benzersiz programlarına göre uyarlanır. Kullanıcılar, her topluluğun puan tahsisi için kendi kurallarını belirlemesiyle, aktif katılımlarını yansıtan puanlar kazanırlar.

Örneğin, bir BT şirketi GitHub'da kodlama için 10 puan verebilirken, bir dijital ajans, benzer puanlarla retweetler gibi sosyal medya etkileşimine daha yüksek değer verebilir.

Ödüllerin düzenli dağıtımları her Merkezde biriken puanlara göre yapılır. Genellikle bunlar doğrudan kullanıcıların cüzdanlarına teslim edilen MEED tokenleri halinde verilir. MEED tokenleri standart ödül biçimi olsa da Hub'lar farklı türde tazminat sunma esnekliğine sahiptir.

Ödüller MEED dışındaki tokenlarla dağıtıldığında %5 nominal ücret uygulanır. Bu ücret Meeds hazinesine katkıda bulunarak ekosistemin sürdürülebilirliğinin korunmasında önemli bir rol oynuyor.

2.6. "Mintium" modeli - işe bağlılığı simgeleştirin

Topluluklar, kullanıcılarını WoM' ye dahil ederek yenilikçi bir mintium modeliyle karşılığını alıyor.

Hub kullanıcılarının kazandığı etkileşim puanları, Meeds Association tarafından hesaplanan küresel etkileşim endeksine katılıyor. Endeks tüm Hub'lar için aynı prensibi kullanır. Topluluk, bir eylemi diğerine

tercih etmek için puan tahsisini değiştirebilse de, bu değişiklikler küresel endeks hesaplamasında dikkate alınmayacaktır.

Her hafta belirli miktarda MEED, WoM' nin küresel katılım basımına tahsis edilir. Katılımcı Merkezler arasında haftalık olarak orantılı olarak hesaplanır. Bazı Merkezler, kullandıkları Tapu türüne bağlı olarak ek bir destek alır. Hafta boyunca MEED tokenlarını talep eden Hub' lar bunları alır. Talep edilmeyen MEED tokenleri bir sonraki haftanın küresel dağıtım miktarına eklenir.

Bir Deed' in etkileşim puanı S, etkileşimin, etkileşimde bulunan kullanıcı sayısının ve dağılımın bir fonksiyonudur:

$$S = (E_d/E_w) * D_r * D_s * M$$

Nerede:

- A = Etkinlik kullanıcıların Hub' da hafta boyunca gerçekleştirdiği toplam işlem sayısı. (Bir Hub' da her kullanıcı eylemi etkileşim noktalarına dönüştürülür; bazı eylemler diğerlerinden daha fazla ağırlık kazanır. Dizin düzeyinde tüm eylemler doğrusallaştırılır).
- U = Engaged users hafta boyunca en az bir eylemle puanlara katkıda bulunan kullanıcılar.
- E_d = Merkezin etkileşim oranı kullanıcı başına işlemler (A/U)
- E_w = WoM' daki tüm aktif Tapuların ortalama katılım oranı.
- D_r = Dağıtım oranı eğer bir Merkez önceki dönem için basılmış MEED aldıysa, kullanıcılarına dağıtılan MEED' in yüzdesi. Dağıtım zaman içinde gecikirse % 100' ün üzerinde olabilir.
- D_s = Dağıtım yayılımı eğer bir Hub önceki dönem için basılmış MEED tokenları aldıysa, toplam kullanıcı havuzunda MEED alan kullanıcıların yüzdesi.
- M = 2.3' te tanımlandığı gibi Deed' in Minting Gücü

Oluşturulan MEED'i Merkezler arasında dağıtmak için kullanılan küresel etkileşim endeksi, tüm Merkezlerin haftalık etkileşim puanlarının toplamıdır.

Yukarıdaki formül basittir ve merkezleri tercih edecek şekilde tasarlanmıştır:

- çok sayıda etkileşimli kullanıcı ile (etkileşim)
- darphane gelirinin tamamını (dağıtım oranı) kullanıcılarıyla adil bir şekilde paylaşan (dağıtım yayılımı).

Buna ek olarak, güçlendiriciler:

• büyüklüklerine bakılmaksızın en yüksek katılıma sahip kuruluşlar (WoM'a göre katılım oranı)

· daha az deed

İlaçlar Derneği, örneğin bazı özel kullanım durumlarının ortaya çıkması durumunda, gerekirse formülü değiştirme hakkını saklı tutar. Dernek aynı zamanda formülü kendi yararına kullanan herhangi bir Hub'ı da kara listeye alabilir.

Merkezler MEED ile ödüllendirildikçe ve bunları kullanıcılarına katılımları karşılığında ödül olarak yeniden dağıtmaya teşvik edildikçe, hem toplulukların hem de kullanıcılarının çıkarları aynı verimli gelir paylaşımı döngüsünde hizalanıyor. Böylece WoM, işveren/çalışan ilişkisini bir ortaklık olarak yeniden şekillendiren yeni bir çalışma modeli sunmaktadır.

"Mintium" modeli türünün ilk örneğidir - geleneksel freemium modelinden daha ileri gider, çünkü yalnızca hizmetlerin kullanımı ücretsiz olmakla kalmaz, aynı zamanda hem kuruluşlar hem de kullanıcıları bunları kullandıkları için ödüllendirilir.

2.7. Şehirler ve yönetişim

WoM' da, Deed' ler sanal şehirlerin içinde kademeli olarak oluşturulacaktır. Başlangıçtan itibaren sadece ilk şehir var olacaktır. Diğerleri kademeli olarak, birbiri ardına inşa edilecektir. Tüm WoM' da, her biri her türden sabit sayıda Deed içeren yalnızca 7 şehir olacaktır.

Bir şehir, tüm Deed'leri basıldıktan sonra tamamlanmış sayılacaktır. Ardından, her yeni şehrin basımı n-1 şehrin son Deed'inin basımından 2^n\$ ay sonra başlayacaktır.

| Şehir adı | Deed | Mevcut | Ortak | Yaygın olmayan | Nadir | Efsanevi |
|-------------|------------|------------------|-----------|----------------|---------|----------|
| 1: Tanit | 100 | T0 | 50 | 30 | 13 | 7 |
| 2: Reshef | 1 000 | Tanit + 4 ay | 600 | 300 | 94 | 6 |
| 3: Ashtarte | 10 000 | Reshef + 8 ay | 6 000 | 3 000 | 995 | 5 |
| 4: Melqart | 100 000 | Ashtarte + 16 ay | 60 000 | 30 000 | 9 996 | 4 |
| 5: Eshmun | 1 000 000 | Melqart + 32 ay | 600 000 | 300 000 | 99 997 | 3 |
| 6: Kushor | 10 000 000 | Eshmum + 64 | 6 000 000 | 3 000 000 | 999 998 | 2 |
| | | ay | | | | |

| Şehir adı | Deed | Mevcut | Ortak | Yaygın olmayan | Nadir | Efsanevi |
|-----------|----------------|-----------------|---------------|----------------|--------------|----------|
| 7: Hammon | 100 000 000 | Kushor + 128 ay | 60 000 000 | 30 000 000 | 9 999 999 | 1 |

Şehir, toplulukların bir araya gelip daha büyük bir topluluk yaratmasının bir yoludur. Ve sonuç olarak, o toplulukla ilişkili belirli bir kimlik edinirler. Aynı zamanda kullanıcılarına ek değer sağlamanın da bir yoludur; bir topluluğun yeteneklerinin ötesine geçen bir değer veya topluluklar arasındaki işbirliği yoluyla yaratılan değer.

Her şehrin kendi yönetimi vardır ve şehrin Deed'lerinin sahiplerinin şehir konseyini seçebildiği, oy kullanabildiği ve kendi işletim kurallarını oluşturabildiği, yeni hizmetler ekleyebildiği ve şehirlerini istedikleri şekilde şekillendirebildiği ve böylece şehrin çekiciliğini ve ona bağlı Deed'lerin değerini artırabildiği kendi DAO'sunu işletir.

Örneğin, şehirlerinin dijital bir temsilini, şehirleriyle ilişkili fiziksel benzerlerini (örneğin, fiziksel ortak çalışma alanlarındaki toplantı odaları), yemek hizmetlerini, tatil hizmetlerini vb. ekleyebilirler.

Varsayılan olarak (şehir aksi yönde oy kullanmadığı sürece), Deed'lerin kiraya verilmesinden elde edilen pasif gelir, üretken kullanımı teşvik etmek için şehir (%5) ve Birlik (%3) tarafından "vergilendirilecektir"

Mülkiyet işlemleri de (Deed' in satışları) %6 oranında vergilendirilecektir:

- Şehir için %2,5,
- Birlik için %2,5,
- Deed'i kullanan orijinal cüzdan için %1.

3. MEED tokenı – WoM'un para birimi

MEED tokeni ("Meeds" olarak telaffuz edilir) WoM' ye güç sağlayan para birimidir. Kullanıcılar MEED (katılım programları aracılığıyla), mağazalardan satın alma, Tapu alma, yatırımlardan finansal getiri elde etme ve daha fazlasıyla ödüllendirilir.

3.1. Token Ekonomisi

MEED' in maksimum arzı, aşamalı olarak basılan 100 milyon jetonla sınırlıdır

Meeds Association, fon sağlayan üyelerden yazılım IP' si almak, token emisyonu yasal ücretlerini ödemek ve barındırmak için başlangıçta 5 Milyon MEED (toplam arzın %5'i) bastı. Daha sonra, dört yıl boyunca doğrusal yetkilendirme ile 4,5 Milyon doları kasa sözleşmesine kilitledi.

O zamandan bu yana, **Token Fabrikası adı verilen akıllı bir sözleşme,** MEED tokenlarının basımını sabit bir oranda** gerçekleştiriyor.

Basma oranı, Token Fabrikasının bir parametresidir ve başlangıçta dakika başına 10 MEED olarak ayarlanmıştır. DAO'nun oyu gelecekte bu oranı değiştirebilir. Bu hızda, Token Fabrikası yılda yaklaşık 5 Milyon MEED (106024*365) basıyor; dolayısıyla, basım ufku yaklaşık 20 yıldır.

3.2. Darphane tahsisi

Token Fabrikası ayrıca basılan MEED tokenlerinin üç paydaş kategorisine tahsisini de yönetir:

- Kurucular: WoM' un oluşturulmasına ve çalıştırılmasına yardımcı olan Meeds DAO' ya katkıda bulunanlar
- Kullanıcılar: WoM' nin tüm topluluklarındaki üyeler, katkılarından dolayı ödül olarak MEED kazanırlar

• Yatırımcılar: Meeds DAO, MEED token sahiplerini MEED'i paylaştırmaya veya Meeds ekonomisine likidite sağlamaya teşvik ediyor

Her paydaş kategorisi, DAO' nun oylarına tabi olan MEED arzından bir pay alır.

3.3. Kullanıcılar

Sürekli basılan MEED tokenlerinin bir kısmı, Mintium modeli aracılığıyla sponsor kullanıcı etkileşimine tahsis edilir (bkz. 2.6) MEED ödüllerini Merkezlere tahsis etmek için WoM' nin tüm Merkezlerinde periyodik olarak küresel bir katılım endeksi hesaplanır. Mintium ödülleri Merkez liderleri ve Tapu sahipleri tarafından talep edilebilir.

3.4. İnşaatçılar

Meeds DAO, WoM ve MEED token tedarikini işletmektedir. *Meeds DAO Fonları* adı verilen çok imzalı bir akıllı sözleşme, işletme giderlerini yönetir. İnşaatçıları desteklemek için **basılan MEED'in %30'unu** alır.

Meeds Derneği, Meeds DAO Fonlarını kullanarak yasal ücretleri, geliştirme ve barındırma maliyetlerini karşılamak için Meeds DAO adına hizmet sağlayıcı şirketlerle çalışma hakkına sahiptir.

Meeds Derneği üyesi olmayan kuruluşlar ve bireyler, WoM' un oluşturulmasına ve tanıtılmasına katılmak isteyen meraklıları ağırlayan bir topluluk merkezi olan *Meeds Builders Hub* aracılığıyla hâlâ katkıda bulunabilirler. the <0>Meeds DAO Fonları</0> ayrıca İnşaatçılar Merkezi' ne yapılan katkılar için de ödül.

Builders Hub da diğer merkezler gibi Mintium ödülleri alıyor.

Basım dönemi bittikten sonra Meeds DAO' nun işletme maliyetleri aşağıdakiler tarafından desteklenecektir:

- pasif gelirin vergilendirilmesi (Deed kiralamalarında %3)
- satış gelirlerinin vergilendirilmesi (Deeds satışları üzerinden %2,5)
- avantaj mağazalarının kullanımı üzerinden işlem ücreti algılanması
- likidite havuzu sağlayıcısı olarak hareket etmek
- Bir Hub, Hub' larına alternatif tokenlar dağıttığında işlem ücretlerinin algılanması
- DAO' nun zaman içinde bastığı Tapuları kiralamak ve satmak.

3.5. Yatırımcılar

Yatırımcılar, likidite sağlayarak ve MEED tokenlerini stake ederek WoM'u destekliyor, bu da inşaat aşamasında fiyat seviyesinin istikrara kavuşmasına yardımcı oluyor. Her ikisi için de teşvikler mevcuttur:

Likidite sağlayıcıları Döviz likidite yönetimi projenin başarısı için çok önemlidir. Meeds DAO, sermaye verimliliğini optimize etmek için çeşitli DeFi mekanizmalarını kullanır. Örneğin teşvikler, likidite sağlayıcılarının LP tokenlerini kiralayarak getiri elde etmelerine olanak tanıyor. Ayrıca tahvillerin piyasaya sürülmesi ve aşamalı olarak protokole ait likiditeye doğru ilerleme planları da var. İkincisi projenin uzun vadeli sürdürülebilirliğine katkıda bulunacaktır; yukarıda belirtildiği gibi işlem ücretleri işletme giderlerini karşılayacaktır.

Ek olarak, Meeds DAO adına Meeds Derneği, daha kapsamlı miktarlarda MEED tokenlarının OTC (hazır) satın alımlarını kolaylaştırma hakkına sahiptir.

Stake etme / uzun vadeli yatırım Meeds DAO, Meeds'i uzun vadede desteklemek isteyen sadık yatırım-cıları ödüllendiriyor. Herkes, getiri ve xMEED tokenları kazanmak için kullanılmamış MEED tokenlarını stake edebilir.

Staking, yatırılan MEED tokenleri oranında xSEED tokenlarının basılmasıyla sonuçlanır. xMEED tokenı, DAO tekliflerine oy vermek için kullanılan Meeds yönetim tokenidir.

Ek olarak, xMEED sahipleri, onlara Tapu NFT' leri basma hakkı veren basım puanları kazanır. Bu mekanizma MEED tokenlerine olan talebi artırıyor. Paydaş hissesini koruduğu sürece basım puanları zamanla birikir. Aşağıdaki formül, nane puanlarını hesaplamanıza olanak tanır:

$$P = xMEED/(xMEED + 12000) * T/240$$

Nerede:

- xMEED: ondalık sayı içermeyen xMEED bakiyesi
- T: Milisaniye cinsinden geçen süre

Formül, tapuların daha verimli ve adil bir şekilde dağıtılması için büyük sahiplerin tercih edilmesini önler. Örneğin, formül aşağıdaki oranları verir:

| Tutucu Boyutu | Holdingler | Tahakkuk Oranı |
|---------------|---------------|----------------|
| Küçük | 1 000 xMEED | 28 puan/gün |
| Orta | 10 000 xMEE | 164 puan/gün |
| Büyük | 100 000 xMEED | 321 puan/gün |

Bu tahakkuk oranları, her bir sınıf sahibi için aşağıdaki elde tutma süresine yol açar:

| Kart Tipi | Maliyet | Büyük Tutucu | Orta Boy Tutucu | Küçük Tutucu |
|----------------|--------------|--------------|-----------------|--------------|
| Ortak | 8 000 puan | 25 gün | 49 gün | 9 ay |
| Yaygın olmayan | 32 000 puan | 100 gün | 6 ay | 3 yıl |
| Nadir | 50 000 puan | 156 gün | 10 ay | 5 yıl |
| Efsanevi | 100 000 puan | 311 gün | 20 ay | 10 yıl |

3.6. Meeds DAO yönetişimi

xMEED token sahipleri, bütçe tahsisinin yönetilmesi veya DAO yönetim kurulu üyelerinin seçilmesi gibi kararlarda tokenleriyle oy kullanarak Meeds DAO' nun yönetimine serbestçe katılabilirler.

3.7. Merkezi olmayan finans (DeFi) kullanıcı hizmetleri

WoM, bugün kullanmayan birçok kişiye blockchain dünyasını tanıtacak.

Aslında, Meeds yazılımı herhangi bir katkıyı (dijital olsun veya olmasın) oyunlaştırabilir ve parasal bir değer belirleyebilir ve bunu MEED tokenleri ile ödüllendirebilir. Bu, ortalama bir kullanıcı için kripto dünyasına erişimi kolaylaştıran, kullanımı kolay, blockchain tabanlı bir cüzdan uygulamasıyla mümkün oldu; ödüller somuttur.

Cüzdanın ve MEED tokenleri için avantajlar satın alabilecekleri bir mağazanın ötesinde, her kullanıcıya Merkezi Olmayan Finans protokolleri tarafından desteklenen aşağıdakiler gibi çeşitli son kullanıcı ürünlerini tanıtmayı planlıyoruz:

- MEED tokenlerini stake etme ve getiri elde etme (gelir üretme) yeteneği
- MEED tokenlerini USDC gibi stabilcoinleri ödünç almak için teminat olarak kullanma yeteneği (önce bir Fuse havuzundan yararlanarak, ardından MEED tokenini AAVE' ye kaydederek).
- Dijital kart Apple Pay, Google Pay veya herhangi bir ATM aracılığıyla eklenebilir ve kullanılabilir. İkincisi, VISA ile ortaklık aracılığıyla sağlanabilecek ve xMEED tarafından güvence altına alınan USDC cinsinden bir kredi limitinden yararlanacak. Kuruluşlar bu kartı restoran, ulaşım ve diğer harcamalar gibi çalışanlara sağlanan faydaları yönetmek amacıyla çalışan cüzdanlarına fon sağlamak için de kullanabilir.

Yani birçok yeni kullanıcı sadece blockchain dünyasını keşfetmekle kalmayacak, aynı zamanda bankasız bir dünyayı da keşfedecek.

4. Xeeds - WoM Bireyler / kullanıcılar

4.1. Merkezi olmayan ve kendi kendine egemen modeller

WoM, gizliliği temel bir insan hakkı olarak kabul eder ve kullanıcıları verilerine sahip çıkmaları için güçlendirir.

Yaklaşımımız, merkezi olmayan ve kendi kendine egemen kimlik ilkelerine dayanmaktadır ve kullanıcıların hangi bilgileri kamuya açıklamak, kısıtlı bir grupla paylaşmak veya gizli tutmak istediklerini istedikleri zaman kontrol etmelerine olanak tanır.

Kullanıcının WoM' deki etkinliği ve katılımı her zaman bir topluluğa bağlıdır. Xeed, bir topluluktaki kullanıcının sanal kişiliğidir. Xeed herhangi bir KYC gerektirmez, kendi kendini beyan eder, ancak üçüncü taraf firmaların bu hizmeti sağladığını düşünebiliriz.

4.2. Rozetler ve kimlik bilgileri

Rozetler ve Kimlik Bilgileri kullanıcılara topluluğa katılımlarının bir parçası olarak verilir. Sahibi bunları W3C Doğrulanabilir Kimlik Bilgileri¹² (diğer adıyla VC'ler) olarak indirebilir ve cüzdanında saklayabilir. Bu Mesleki Yeterlilik Belgeleri, belgeyi veren kuruluş tarafından onaylanmış bilgi/beceri kanıtıdır.

Günümüz dünyasında bir beceriyi önceden kanıtlamak zordur. İnsanlar kendilerini ağlarda tanıttıklarında, yöneticilerinin onlara tavsiye vereceğine güvenirler. İkincisi, yöneticinin belirli bir iyi niyete sahip olduğunu varsayar, ancak gelecekteki işveren tarafından mutlaka kanıt olarak değerlendirilmez.

WoM, insanların yeteneklerini kazanmaları ve sergilemeleri için daha şeffaf ve değişmez bir araç sağlar.

Rozetler, bir topluluk içinde yapılan başarıları temsil etmek için kullanılır. Bir dizi hedefi veya görevi tamamladıktan sonra kullanıcılara puan verilecektir. Rozetler, belirli kategorilerde belirli miktarlarda puan biriktirilerek açılabilir.

¹A.Preukschatt, R. Drummond "Self-Sovereign Identity"

²Verifiable Credentials Data Model

Kullanıcı rozetleri indirdiğinde, bu özel başarı için Merkezdeki puan sayısını ve rütbesini eklemek mümkündür.

Bunlar Hub tarafından imzalanır ve bir eş kullanıcının imzası da buna eşlik edebilir. Hub bunları imzalar ve buna bir eş kullanıcının imzası da eşlik edebilir.

4.3. Dijital çalışma kimliği

Yukarıdakilerin tümü, iş değiştirirken veya serbest çalışırken kullanıcı tarafından saklanabilecek ve kullanılabilecek kanıtlanmış dijital beceri setinin oluşturulmasına katkıda bulunur. Geleneksel çözümlerden daha güvenilir olacaktır, çünkü bunu kanıtlamak için sadece bir bireye değil, tüm bir topluluğa dayanmaktadır.

Kullanıcı, tıpkı Meeds cüzdanında olduğu gibi, WoM aracılığıyla bir Merkezden diğerine, bir şehirden diğerine geçerken Xeed'ini, Rozetlerini ve Kimlik Bilgilerini kimlik cüzdanında tutacaktır.

Kullanıcı, deneyimini vurgulamak için Xeed'ini, Rozetlerini ve Kimlik Bilgilerini diğer Merkezlere, işe alım görevlilerine veya ilgi çekici bulduğu diğer hizmetlere ifade edebilecektir.

Bir kullanıcı WoM'da bir veya birden fazla dijital kimliğe sahip olabilir. Daha sonra bunları doğrulanmış sunumlar kullanarak birleşik bir şekilde sunabilir.

Web 2' nin aksine, kullanıcı merkezi olmayan kimliklerinin tam sahibidir. İkincisi katıldığı toplulukları, kanıtlanmış becerilerini, iddia edilen becerilerini, birlikte çalıştıkları kişileri ve kendilerinin dijital temsillerini gösterebilir (ve kanıtlayabilir)...Güvenilir bir şekilde LinkedIn 3.0.

Kullanıcı, herhangi bir şeyi ifşa edip etmeyeceğini, hangi bilgileri sağlayacağını ve her pozisyon için hangi kimliklerin kullanılacağını seçebilecektir. İçerik (kanıtlanmış beceri, önceki Hub'lar vb.) kurcalamaya karşı dayanıklıdır ve bu nedenle değiştirilemez. Herhangi bir kimliğin zaman içinde geliştirilmesi gerekecektir.

4.4. Adil iş piyasası

Bu paradigma kapsamında geleceğin iş piyasası, fiziksel dünyada işverenleri değiştirerek yaptıkları gibi, kullanıcıların özgürce hareket etmelerine ve katılımlarını Hub' lar arasında tahsis etmelerine/satmalarına olanak tanıyor. Ancak WoM' da katılımları somut olacak, ölçülecek ve adil bir şekilde ödüllendirilecektir. Benzer bir mantık izleyen sistemler arasında hareket ederek, oyunun kurallarını daha iyi anlayacak ve

işverenleri adil bir şekilde değerlendireceklerdir - çim her zaman başka bir yerde daha yeşil değildir. Kullanıcılar hangi Hub'ın daha iyi etkileşim ödülü koşulları sağladığını, daha çekici bir şehre ait olduğunu vb. görebilecek.

Sonunda topluluk liderleri, WoM dijital çalışma kimlikleri ağını (kullanıcıların açıklamaya karar verdiği) kullanarak ilgili becerileri arayabilirler. Kullanıcının iş geçmişi, iş becerileri ve katılım düzeyi hakkında doğrulanmış ve ayrıntılı bilgilere dayanarak becerileri daha etkili bir şekilde tedarik edebileceklerdir.

4.5. Somut ve şeffaf tanınma

Bugün birçok işyerinde tazminat ve ikramiyelerle ilgili ayrıntılar belirsizdir. Bu nedenle, bir kişinin kendi koşullarını bir başkasınınkiyle karşılaştırması ve adil ve tarafsız bir muamele hissi edinmesi zordur. Çalışanlar yukarıdakilerle ilgili pek çok hayal kırıklığı yaşamaktadır.

WoM, başarıların tanınması ve ödüllendirilmesi için objektif bir yol sunmaktadır.

Katılım tanıma ve ödüllendirme mekanizması şeffaftır ve aynı açık kuralları takip ederek, önceden kararlaştırılarak ve topluluk hedefleriyle uyumlu hale getirilerek tüm kullanıcılara adil bir şekilde uygulanır.

Cüzdanlar bireysel ve blok zinciri tabanlıdır - kullanıcı bir ödül aldığında veya bir rozet kazandığında, geri alınamaz veya silinemez.

4.6. Web 3.0, kriptoekonomi ve DEFI hizmetlerine erişim

Yukarıda tartışıldığı gibi WoM, kripto para birimi ve merkezi olmayan web hizmetleri dünyasını temelde herkese, hatta muhtemelen dijital alanla ilgisi olmayan çok büyük bir kullanıcı popülasyonuna açar.

Aslında, her türlü iş ilişkisi potansiyel olarak tokenize edilebilir. Aslında dünya 5G, iot, giyilebilir cihazlar ve benzeri trendlerle giderek dijitalleşiyor. Sonuç olarak, potansiyel olarak daha fazla sinyal yakalanabilir ve dijital olmayan mesleklerin katılımını belirtmek için analiz edilebilir. Meydan okumalar, fiziksel dünyadaki başarıları temsil ederek bunu simgelemek için hazır bir yol sağlar.

Herhangi bir kullanıcı, herhangi bir özel eğitim gerektirmeden yeni çağ hizmetlerine erişmek için MEED alabilir ve Meeds cüzdanını kullanabilir.

5. ALL için WoM -vizyon özeti ve kilometre taşları

5.1. Nihai Hedef - Herkes için merkezi olmayan web

Sonuçta WoM herkes, her kişi ve tüm kuruluşlar için merkezi olmayan bir web dünyasıdır.

Kullanıcılar tarafından doldurulacak, dijital kimlikleri **Xeeds** aracılığıyla hareket edecek ve kripto uzmanları için metamaskları veya yeni başlayanlar için giriş / şifre aracılığıyla dünyaya erişecekler. İnsanlar katılımlarını tahsis edecek ve adil, şeffaf ve merkezi olmayan bir şekilde ödüllendirileceklerdir. Merkezi olmayan dünyaya ve yarının kripto dünyasına kolay ve tanıdık bir şekilde erişebilecekler - tokenlerini hayatlarında kullanmak veya gelecekleri için yatırım yapmak için basit araçlar elde edecekler.

Kuruluşlar, doğru kanıtlanmış beceriler için WoM' e göz atarak yetenekleri kaynaklayabilecektir. WoM' ye katılımlarından dolayı, kullanıcı etkileşimi (mintium modeli) aracılığıyla token basılarak ödüllendirileceklerdi. Ancak hepsinden önemlisi, kullanıcılarının daha yüksek bir katılım ve sadakatinden faydalanacaklardır.

WoM' nin kendi para birimi **MEED** olacak; bu para mağazalarda harcamak, başka bir para birimine dönüştürmek, yatırım getirisi için yatırım yapmak, kiralamak veya satın almak vb. için orada olacaktı. WoM ayrıca diğer tokenlerin dağıtımını kolaylaştıracak ve genel kripto ekosistemine katılacaktır.

Bir resim bin kelimeye bedel olduğundan, burada WoM ve MEED token akışlarını açıklayan bir diyagram bulunmaktadır.

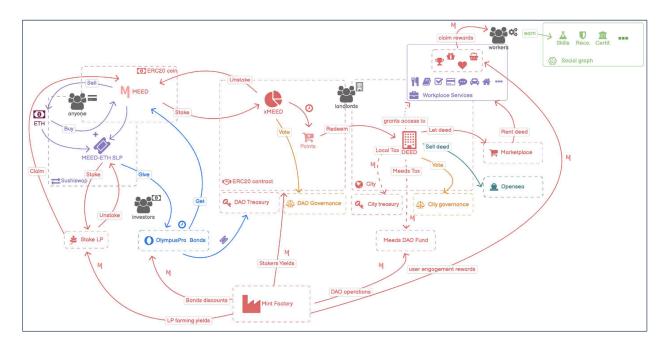


Figure 1.1: WoM ve Meeds akışları

Uzun vadede dünyanın devamlılığı ve sürdürülebilirliği, Meeds Derneği ve Şehirler arasında paylaşılan vergilerle sağlanmaktadır.

5.2. Erken benimseyenler için neler var

Açıkçası, erken benimseyenler geç gelenlere göre önemli avantajlar elde edecektir.

WoM özellikle ayete yapılan uzun vadeli yatırımı, yani mülkün itfa edilmesini (Deeds) ödüllendirmektedir. Deed'in asıl sahibi, nişan basımı (aktif kullanım), pasif gelir (kiralama) yoluyla tazminat alır ve Tapunun herhangi bir satış işleminden ömür boyu %1 alır (her sahiplik değişiminde, asıl itfa eden işlemden bir ücret alır).

Projeye inanarak, likidite havuzlarına katılarak, MEED tokenlerini stake ederek, bunları Deeds'e karşı kullanarak…her büyüklükteki ilk yatırımcılar ek tokenlar basacaktır. Ayrıca en erken oy haklarını alacaklar ve WoM'un şekillenmesine yardımcı olacaklar.

Çalışanlarını meşgul etmek ve ödüllendirmek için Deeds'i satın alan ancak özellikle kullanan kuruluşlar, basılan MEED cinsinden tazminat alacaktır. Ne kadar adil oynarlarsa, o kadar çok kazanacaklar. Daha

erken benimseyenler ilk tarihi şehirlerle ilişkilendirilecek ve daha sonra inşaatçılar olarak tanımlanacaktır.

Aşağıdaki diyagram, sermaye sahipleri için Meeds yatırım stratejisinin bir örneğini temsil etmektedir:

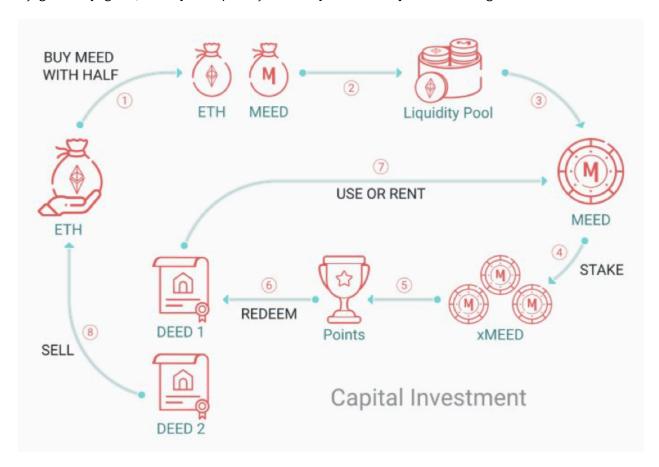


Figure 1.2: Sermaye sahipleri için Meeds yatırım stratejisi

Kuruluşlar elbette likidite havuzlarına katılabilir, ancak aynı zamanda inşaatçılar topluluğuna katılabilir ve orada ek katılım ödülleri alabilir.

Aşağıdaki şema, iş sahipleri için Meeds yatırım stratejisinin bir örneğini temsil etmektedir:

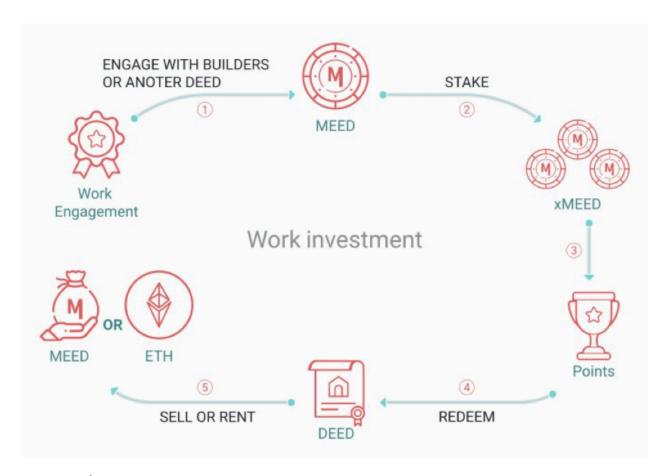


Figure 1.3: İş sahipleri için Meeds yatırım stratejisi

5.3. Lansman

WoM'nin resmi lansmanı, birçok ülkede kutlanan 1 Mayıs 2022, yani Uluslararası İşçi Günü'ydü.

O zamanlar MEED tokenı zaten mevcuttu. Polygon ve Ethereum ağlarında elde etmek mümkündür ve likidite havuzları katılıma açıktır.

Üç Meeds Derneği üyesi, kullanıcılarını etkileşime geçirmek, ödüllendirmek ve Meeds yazılımını geliştirmek için sistemi dahili olarak kullanıyor.

Yatırımcı uygulaması Ethereum Mainnet' te mevcuttur. Başlangıçta, stake etme, likidite ödülleri, puan biriktirme ve Deeds' in kullanılmasını içerir.

Builders topluluğu hazır ve çalışıyor; katılmak, test etmek ve katılmak isteyen herkese açık. Metamask ile giriş yapmak mümkündür.

Bu makale ilk olarak lansman gününde yayınlandı. Lansmanın ardından token, kripto topluluğundaki birçok kişiye hava yoluyla gönderilecek.

5.4. İnşaatçılar topluluğu

Meeds yazılımında ve Discord'da inşaatçılar topluluğunu başlatıyoruz. Topluluk, WoM'un inşasında yer almak isteyen herkesi memnuniyetle karşılıyor. Dernek, pazarlama bütçesinden inşaatçıların Meeds ile olan ilişkilerini ödüllendirecektir.

Dernek aynı zamanda inşaatçılar topluluğu için bir Tapu almak (geri almak) amacıyla bir miktar MEED hissesi almayı da planlıyor. Topluluk daha sonra mintium modeli aracılığıyla MEED' i etkileşim yoluyla basacak ve bunları ilgili kullanıcılara dağıtacak.

5.5. Yol haritası ve kilometre taşları

Yol haritamız aşağıdaki öncelik sırasını takip edecektir:

- Katılım endeksi ve katılım yoluyla para basma
- Deeds kiralamayı etkinleştir
- Xeed oluşturma
- Rozetlerin iyileştirilmesi ve kimlik bilgilerinin geliştirilmesi
- DeFi hizmetleri cüzdanda, kredi kartları ortaklığı

İnşa aşamasında DAO' lardan ve teknoloji meraklısı şirketlerden erken benimseyenlere güveniyoruz. Ayrıca, mevcut geleneksel ücret planlarına ek olarak, çalışanlarına ilgili katılım programları sağlayarak WoM' den anında değer elde eden, geleneksel şirketlerden bazı erken benimseyenlere de sahip olmalıyız.

MEED basımı 20 yıllık bir dönemi kapsamaktadır. O zamana kadar, dünya çapında birçok kuruluşa ve çok sayıda kullanıcıya yayılmış, olgun bir ekosistem oluşturmayı başarmayı hedefliyoruz.

5.6. Şu anda yapabilecekleriniz

Katılmak için şu anda ne yapabilirsiniz?

- Bu makaleyi ilgilenenlere dağıtın
- Web sitemizi ziyaret edin meeds.io
- https://meeds.io/investors
- Buradaki mevcut likidite havuzlarına katkıda bulunun:
 - Cometh Swap
 - Sushi Swap
- Döngüden haberdar olmak için Discord topluluğumuza katılın
- Meeds yazılımını test etmek, etkileşimde bulunmak ve bazı MEED etkileşim ödülleri kazanmak için İnşaatçılar topluluğumuza katılın

^{***} WoM - gelin bu çılgın geleceğin dünyasını birlikte inşa edelim. ***