
Meeds DAO - De Werk Metaverse



1 juni 2022 - Versie 1.0.2

Inhoudsopgave

Abstract	1
Inleiding	1
1. Wie we zijn - de Vereniging Meeds	4
2. Deeds NFT - Work Metaverse Organisaties	5
2.1. Beloningen - Meeds en andere penningen	5
2.2. Deeds leveringspunt	5
2.3. Deeds eigendom	6
2.4. Diensten voor Deeds, betrokkenheid/beloningenmotor	6
2.5. Beloningen - Meeds en andere penningen	8
2.6. Het “mintium” model – tokeniseer werkbetrokkenheid	9
2.7. Steden en bestuur	10
3. Meeds token - de Work Metaverse valuta	12
3.1. Tokenomics	12
3.2. Minting allocatie	12
3.3. Gebruikers - minten door engagement	13
3.4. Bouwers - Meeds associatie DAO en gemeenschap van bouwers	13
3.5. Investeerders	14
3.6. Meeds DAO bestuur	16
3.7. Gedecentraliseerde financiële (DeFi) gebruikersdiensten	16
4. Xeeds - Werk Metaverse Personen / gebruikers	17
4.1. Gedecentraliseerde en autonome modellen	17
4.2. Badges en referenties	17
4.3. Digitale werkidentiteit	18
4.4. Eerlijke marktplaats	19
4.5. Tastbare en transparante erkenning	19

4.6. Toegang tot Web 3.0, cryptoeconomie en DEFI-diensten	19
5. De Werk Metaverse voor ALLEN - samenvatting van de visie en mijlpalen	21
5.1. Einddoel - gedecentraliseerd web voor iedereen	21
5.2. Wat zit er in voor vroege adopteerders	22
5.3. De lancering	24
5.4. De bouwers gemeenschap	25
5.5. Routekaart en mijlpalen	25
5.6. Wat u nu kunt doen	26

Abstract

De huidige arbeidsmarkt is niet efficiënt genoeg vanwege de hoge transactiekosten¹²³ en frequente belangenconflicten tussen de werkgever en de werknemer.

De Work Metaverse (de WoM) stelt een nieuw paradigma voor dat de transactiekosten zou verlagen en de arbeidsrelatie opnieuw zou uitvinden, waarbij de kloof tussen traditionele bedrijven en DAOs wordt overbrugd.

De WoM doet dat door digitale identiteiten voor zowel werkgever als werknemer in te voeren en een innovatief systeem van engagementbeloning aan te bieden dat hun belangen op elkaar afstemt.

Inleiding

De huidige arbeidsmarkt is kapot. Zowel werknemers als werkgevers zijn niet tevreden.

Aan werknemerszijde is het moeilijk de juiste banen te vinden. De arbeidsmarkt bevoordeelt bepaalde soorten mensen en laat grote vaardigheden achterwege. Dit komt door een reeks menselijke vooroordelen - op basis van ras, geslacht, handicap, introvertheid enz. De arbeidsmarkt is ook niet transparant wat betreft de beschikbare banen en de arbeidsvoorwaarden.

Eenmaal in dienst worden de persoonlijke vrijheden van werknemers geschonden in ruil voor compensatie. Werknemers hebben weinig inspraak in hun werktijden, werkplek, werkinhoud of werkmethoden. En hun beloning is zelden gekoppeld aan hun werkelijke inzet of waarde. Beloningsregels zijn niet transparant en worden daarom als oneerlijk ervaren. Bovendien zijn compensatie en loopbaanontwikkeling ook afhankelijk van de menselijke factor - de goede trouw en objectiviteit van de werknemer en zijn directe manager.

Werkgevers daarentegen ondervinden moeilijkheden bij het vinden van talent en het aannemen van de juiste vaardigheden en de juiste fit op het juiste moment voor de baan. Er is geen objectieve manier om de vaardigheden van de potentiële werknemer vast te stellen of om mensen buiten de traditionele aanwervingspool van de werkgever aan te trekken.

Werkgevers hebben ook te maken met een gebrek aan loyaliteit van hun werknemers en een hoog verloop, die beide de kosten voor aanwerving en indiensttreding verhogen.

¹ Suzanne Young - "[Transaction Cost Economics](#)"

² Jan Drahokoupil, Agnieszka Piasna - "[Work in the Platform Economy: Beyond Lower Transaction Costs](#)"

³ Seth C. Oranburg, Liya Palagashvili - "[Transaction Cost Economics, Labor Law and the Gig Economy](#)"

Bovendien worden werkgevers ook geconfronteerd met een lage betrokkenheid van hun bestaande werknemers, wat leidt tot een lage creativiteit, productiviteit en innovatie. Dit laatste brengt des te meer schade toe in de huidige economie die meer geschoold creatief werk vereist.

Al het bovenstaande komt neer op hoge transactiekosten en het verergerde agent-hoofdprobleem⁴ :

- Met internet zijn de arbeidsmarkten geëvolueerd naar meer eenheid en transparantie dankzij sites met vacatures, carrièresites, enz. Maar de transactiekosten zijn nog steeds te hoog bij gebrek aan objectiviteit.
- Het probleem van de agent-principaal is nog verergerd door de toenemende kloof tussen werknemers en aandeelhouders wat betreft inkomsten en rijkdom, en de starheid van de relatie tussen werkgever en werknemer.

De WoM wil beide oplossen via een nieuw gedecentraliseerd werkmodel.

Naar aanleiding van de werken van R. Coase⁵, koppelen de meeste economen het begrip onderneming aan de noodzaak om de transactiekosten te beperken. Internet en meer recent blockchain en web3 openen spannende mogelijkheden om de transactiekosten overal te verlagen, de economie en in het bijzonder de onderneming opnieuw uit te vinden. De eerste DAOs⁶ begon dit proces met de nadruk op verlaging van de transactiekosten voor het aantrekken van kapitaal en governance. De WoM wil deze logica verder doorvoeren door de kosten van werktransacties te verlagen. Het stelt een gedecentraliseerde wereld voor waarin banen en vaardigheden objectief, snel en wereldwijd op elkaar kunnen worden afgestemd.

De eerste DAO's vlakken de hiërarchieën af en openen het eigenaarschap. De WoM volgt deze logica door de relatie tussen werkgever en werknemer opnieuw uit te vinden in plaats van te onderdrukken. Het introduceert een transparant, objectief en gedecentraliseerd beloningsparadigma dat de belangen van de werkgever en de werknemer duurzaam op elkaar afstemt.

Ten slotte slaat de Work Metaverse een brug tussen ondernemingen en DAO's. Het stelt duurzame manieren voor om te werken en waarde te creëren voor Dao's. Enerzijds introduceert het traditionele bedrijven in de gedecentraliseerde wereld via een eenvoudig toe te passen beloningsparadigma voor engagement, als aanvulling op hun beloningssystemen. Uiteindelijk zou de WoM een van de eerste mainstream toepassingen kunnen zijn om het gebruik van de blockchain te democratiseren voor elk bedrijf en elke werknemer - ook de niet-digitale.

Zoals bij elke gedecentraliseerde onderneming wint het WoM-voorstel exponentieel aan waarde naarmate meer mensen het gebruiken. Om die reden hebben de oprichters grote zorg besteed aan het

⁴Michael C. Jensen, William H. Meckling - [“Theory of the Firm : Managerial Behavior, Agency Costs and Ownership Structure”](#)

⁵R. Coase - [“The nature of the firm”](#)

⁶Aaron Wright - [“The Rise of Decentralized Autonomous Organizations : Opportunities and Challenges”](#)

aanmoedigen van belangstelling op lange termijn en het vermijden van monopolisering van de WoM-voordelen, zowel op korte als op lange termijn. Het is een open paradigma, nog te bouwen, en open voor actieve creatieve deelname van iedereen.

1. Wie we zijn - de Vereniging Meeds

De Meeds vereniging is een non-profit organisatie die oorspronkelijk werd opgericht door verschillende Open Source Software (OSS) gemeenschappen rond de gemeenschappelijke visie van een vrije digitale wereld - een gedecentraliseerde wereld die niet zou worden gecontroleerd door een handvol gecentraliseerde mega-bedrijven.

De Meeds-vereniging is opgericht in Genève, als vereniging zonder winstoogmerk naar Zwitsers recht.

De vereniging regelt de uitgifte van de munt Meeds, een ERC20 token, erkend als utility token.

Om de WoM en Meeds op te bouwen, maakt de vereniging gebruik van het Ethereum-platform en zijn ecosysteem.

De vereniging is gestructureerd als een Decentrale Autonome Organisatie (DAO) waar de houders van de bestuurstoken stemmen over alle belangrijke organisatorische veranderingen, zoals het kiezen van het bestuur elk jaar.

Naast het beheer van Meeds tokens bezit de vereniging het Intellectueel Eigendom (IP) van de Meeds-software github.com/meeds-io, beschikbaar onder de LGPL-licentie en gratis verspreid. Deze software omvat een Ethereum wallet app die gebruikers kunnen gebruiken om hun Meeds op te slaan en te verhandelen (zie punt 2.4 voor meer details). De Meeds Association heeft ook een multi-tenant cloud hosting service die software gebruikt.

2. Deeds NFT - Work Metaverse Organisaties

2.1. Beloningen - Meeds en andere penningen

Een niet-vervalsbaar token (NFT) is een uniek token dat een goed vertegenwoordigt. In de WoM wordt een Deed gebruikt als eigendomstitel. Elke Deed geeft zijn eigenaar recht op toegang tot verschillende diensten - bijvoorbeeld een toegang tot een digitaal kantoor, aangedreven door de Meeds-software en het recht om Meeds te slaan.

De WoM verwelkomt alle soorten organisaties - DAO's, traditionele bedrijven, verenigingen, denktanks, partnerschappen, theatergezelschappen, projectgroepen, scholen enz. De akte vertegenwoordigt hun digitale bestaan in de WoM.

2.2. Deeds leveringspunt

De WoM zal uiteindelijk een beperkte hoeveelheid Deeds leveren. Elke Deed omvat een vooraf vastgesteld maximum aantal gebruikers en biedt een capaciteit aan Meeds die worden beloond (Muntkracht). De term "gebruiker" duidt hier en hierna elk type werknemer, arbeider, freelancer, vrijwilliger enz. aan.

Er zijn vier soorten Deeds, die elk verschillende mogelijkheden bieden in termen van aantal gebruikers, stemrecht in een stad (zie 2.7) of muntkracht van Meeds, waarbij de zeldzaamste de krachtigste is:

Deed Type	Maximale gebruikers	Muntkracht	Schaarste	Stad stemrecht
Algemeen	100	1	~ 90%	1
Ongewoon	1000	1.1	~ 9%	10
Zeldzaam	10 000	1.3	~ 1%	100
Legendarisch	onbeperkt	2	< 0.1 %	1000

2.3. Deeds eigendom

Een Deed geeft de eigenaar het recht het te GEBRUIKEN, te VERHUREN of te VERKOPEN.

- **GEBRUIK** - De eigenaars van de Deed kunnen de Deed rechtstreeks voor hun organisatie gebruiken en diensten verlenen aan de gebruikers ervan.
- **HUREN** - De eigenaars van de Deed kunnen de Deed ook verhuren aan een andere organisatie om passief inkomen te krijgen.
- **VERKOOP** - Een Deed kan worden verkocht op een secundaire markt zoals [OpenSea](#).

Als actieve houder of huurder van een Deed wordt de organisatie beloond met Meeds, via een innovatief “mintium” model dat hieronder wordt beschreven (deel 2.6).

2.4. Diensten voor Deeds, betrokkenheid/beloningenmotor

In een steeds concurrerender markt moeten organisaties, om talenten aan te trekken en te behouden en hun inzet te maximaliseren, hun gebruikers meer stimuleren dan alleen compensatie. De WoM biedt een innovatief kader om dat te doen door werkbetrokkenheid te tokenen.

De houder of huurder van elk Deed kan tools en diensten leveren aan zijn gebruikers, die daarmee engagementpunten verdienen die kunnen worden afgestemd op de prioriteiten van het Deed. Periodiek worden de punten omgezet in Meeds (en - voor DAO's - mogelijk een ander token), op basis van het vastgestelde budget van de Deed. Op die manier wordt de betrokkenheid van gebruikers bij activiteiten die van belang zijn voor de organisatie beloond.

Om te beginnen kunnen de volgende gratis diensten van de Meeds-vereniging worden gebruikt om engagement te belonen:

- **Gamification engine** – - automatische acties binnen de WoM hebben een gewicht in punten, dat kan worden afgestemd op de prioriteiten van de Deed via aanpasbare engagementprogramma's.
- **Uitdagingen** - aanpasbare uitdagingen kunnen worden ingesteld om prestaties weer te geven. Uitdagingen worden vooraf ingesteld door één persoon en kunnen worden ingevuld en aangekondigd door een ander. Uitdagingen hebben gewicht in punten, in aanpasbare engagement programma's.
- **Aanpasbare engagement programma's** - organisaties kunnen hun eigen engagementprogramma's maken die passen bij hun bedrijfsdoelstellingen en prioriteiten. Programma's zijn

gekoppeld aan automatische acties binnen het systeem en handmatig ingestelde uitdagingen. Elk programma heeft een vast Meeds-budget. Periodiek worden de punten die elke gebruiker verdient met automatische of aangekondigde acties in elk engagementprogramma omgezet in Meeds, gebaseerd op het budget van dat programma.

- **Kudos** - kudos kunnen door gebruikers aan elkaar worden toegekend, als dank en blijk van erkenning. Aangezien de uit te delen kudos beperkt zijn (een vooraf ingestelde periodieke limiet, bijvoorbeeld 3 per week), zijn ze zeldzaam en waardevol. Net als aan acties zijn aan kudo's punten verbonden. Zo worden medewerkers in staat gesteld hun collega's te belonen.
- **Samenwerking** gekoppeld aan de beloningsmotor - workspaces, asynchrone communicatie, een tool voor taakbeheer en notities - stellen mensen in staat om samen aan projecten te werken.
- **Portemonnee** – gebruikers krijgen een veilige portemonnee met Ethereum-technologie om hun Meeds in op te slaan. Als alternatief, voor gevorderde gebruikers, kan een Metamask wallet worden gebruikt.
- **Winkel** – een winkel waar Meeds kunnen worden ingewisseld tegen perks die door de Deed-houder of -huurder of door het Meeds-ecosysteem worden verstrekt.
- **Analytics** – om betrokkenheid binnen de Deed te analyseren en te volgen.
- **Connectors**, aangesloten op de beloningsmotor - gebruikers krijgen engagementpunten via acties in andere software - bijvoorbeeld voor het committen van code in GitHub.

Sommige van de bovengenoemde hulpmiddelen en diensten zijn al gedecentraliseerd, andere niet. Het uiteindelijke doel is om alle diensten op een gedecentraliseerde manier aan te bieden, wat we geleidelijk zullen doen naarmate de onderliggende technologie evolueert.

Nieuwe diensten kunnen via API's op de beloningsmotor worden aangesloten. De voorbeelden zijn legio en kunnen vrijwel elke software of dienst omvatten:

- CRM-software - verkopers zouden engagementpunten krijgen voor het werken aan opportuniteiten.
- Boekhoudsoftware - accountants zouden engagementpunten krijgen voor het bijhouden van een boekhouding.
- Clocking terminal - fabrieksarbeider kan punten krijgen voor werktijd in de fabriek.
- Enz.

Bovendien neemt de via de connector geproduceerde betrokkenheid deel aan de globale betrokkenheidsscore van de organisatie die een factor is van de Meeds muntverdeling, die hieronder wordt beschreven. Om dat te kunnen doen, moet de connector worden gewhitelist door de Meeds Association. De vereniging beoordeelt de connector, keurt het algoritme ervan goed en verwerft het eigendom ervan bij Meeds. Vervolgens wordt hij onderdeel van de gratis diensten van de vereniging en wordt hij opgenomen in de

wereldwijde engagementsindex. Elke andere Deed kan dezelfde connector en hetzelfde beloningsalgoritme gebruiken voor zijn ontwikkelaars.

De houder of huurder van de Deed kan zijn winkel verrijken met zijn eigen perks, aansluiten op een online perks aanbod enz. Ook daar zijn de mogelijkheden eindeloos:

- Training Cursussen
- Lidmaatschap van een gymclub
- Vakantie cadeaubonnen
- Lunch met een leider in de organisatie
- Fysieke kantoorruimte
- Enz.

De winkel functioneert door het gebruik van Meeds, zodat Meeds gedeeltelijk worden teruggegeven aan de Deed.

2.5. Beloningen - Meeds en andere penningen

De WoM zal gebruikersbetrokkenheid tokenen, door digitale werkinstrumenten te gamificeren en punten en Meeds toe te kennen in relatie tot werkbetrokkenheid. Diensten die zijn aangesloten op de engagement- en beloningsmotor kennen punten toe aan elke gebruiker, afhankelijk van hun engagementsniveau en in overeenstemming met de engagementprogramma's van elke Deed. Elke Deed kan namelijk het aantal punten voor elk type activiteit nauwkeurig afstemmen. Zo kan het pushen van wat code in GitHub 10 punten waard zijn voor een IT-shop, terwijl een digitaal agentschap slechts 5 punten kan toekennen voor GitHub pushes, maar 10 punten voor retweets.

Periodiek zet de beloningsmotor engagementpunten om in Meeds volgens budgetten en andere distributieregels en beloont uiteindelijk de gebruikers via hun portemonnee. De Deed is niet verplicht Meeds te verdelen en kan het engagementsysteem gebruiken om een andere vorm van compensatieprogramma mogelijk te maken. De distributie van Meeds zal echter haar muntcapaciteit verbeteren.

Bovendien hoeft de Deed niet noodzakelijk Meeds te verwerven om ze te verdelen en zijn engagementprogramma's te voeden, aangezien hij Meeds zal krijgen van het "mintium"-model, dat hieronder wordt beschreven.

Naast Meeds zullen ook andere tokens (bijvoorbeeld de eigen tokens van de DAO) kunnen worden verdeeld op basis van hetzelfde engagementmechanisme. In dat geval zal de distributie onderworpen zijn aan een transactievergoeding van 5% (in DAO-tokens) voor de vereniging van Meeds.

2.6. Het “mintium” model – tokeniseer werkbetrokkenheid

Door hun gebruikers bij de WoM te betrekken, worden Deeds gecompenseerd via een innovatief munt-model.

Betrokkenheidspunten, verkregen door de gebruikers van de Deeds, nemen deel aan de globale betrokkenheidsindex, berekend door de Meeds Association. De index gebruikt hetzelfde principe voor alle Deeds. Ook al kan de Deed de puntenverdeling veranderen om de ene actie boven de andere te bevorderen, die veranderingen worden niet meegenomen in de berekening van de globale index.

Elke week wordt een bepaalde hoeveelheid Meeds toegewezen aan de globale inzet van de WoM. Het wordt wekelijks berekend, pro-rata, onder de deelnemende Deeds. Sommige Deeds krijgen een extra boost, afhankelijk van hun type. De Deeds die hun Meeds in de loop van de week opeisen, krijgen ze. De niet opgeëiste Meeds worden toegevoegd aan het totale bedrag van de volgende week.

De betrokkenheidsscore S van een Deed is een functie van de betrokkenheid, het aantal betrokken gebruikers en de distributie :

$$S = (E_d/E_w) * D_r * D_s * M$$

Waar :

- A = *Activiteit* - totaal aantal acties van gebruikers in de Deed gedurende de week. (Op het level van elke Deed wordt elke actie omgezet in engagementspunten, waarbij sommige acties zwaarder wegen dan andere. Op indexniveau zijn alle acties gelineariseerd).
- U = *Betrokken gebruikers* - gebruikers die gedurende de week hebben bijgedragen aan punten, door ten minste één actie.
- E_d = *Betrokkenheid van de deed* - acties per gebruiker (A/U)
- E_w = *Gemiddelde betrokkenheid* van alle actieve Deeds in de WoM.
- D_r = *Uitkeringspercentage* - indien een Deed voor de voorafgaande periode geslagen Meeds heeft ontvangen, het % van de Meeds dat aan zijn gebruikers is uitgedeeld. Het % kan hoger zijn dan 100 als de distributie vertraging heeft opgelopen.
- D_s = *Distributiespreiding* - indien een Deed voor de voorafgaande periode geslagen Meeds heeft ontvangen, het % van de gebruikers dat Meeds heeft ontvangen in de totale pool van gebruikers.
- M = *Muntkracht* van de Deed zoals gedefinieerd in 2.3

De globale engagementsindex die wordt gebruikt om geslagen Meeds te verdelen onder de Deeds is de som van de engagementsscores van alle Deeds voor de week.

De bovenstaande formule is eenvoudig en ontworpen om deeds te begunstigen :

- met veel betrokken gebruikers (betrokken)
- die het geheel van de muntinkomsten (uitkeringspercentage) eerlijk delen met hun gebruikers (uitkeringsspreiding).

Bovendien zijn er boosters voor :

- organisaties met de hoogste betrokkenheid, ongeacht hun grootte (betrokkenheid in relatie tot de WoM)
- schaarsere deeds

De Meeds vereniging behoudt zich het recht voor om de formule te wijzigen indien nodig - als zich bijvoorbeeld bepaalde specifieke gebruiksgevallen voordoen. De vereniging kan ook een zwarte lijst opstellen van Deed's die de formule misbruiken voor hun eigen voordeel.

Aangezien de Deeds beloond worden met Meeds en gestimuleerd worden om die als beloning door te geven aan hun gebruikers tegen hun engagement - zijn de belangen van zowel de Deeds als hun gebruikers op één lijn gebracht in dezelfde virtueuze cyclus van inkomstenverdeling. De WoM biedt dus een nieuw werkmodel, dat de relatie tussen werkgever en werknemer omvormt tot een partnerschap.

Het “mintium”-model is het eerste in zijn soort - het gaat verder dan het traditionele freemiummodel, aangezien niet alleen de diensten gratis te gebruiken zijn, maar zowel de organisaties als hun gebruikers worden beloond voor het gebruik ervan.

2.7. Steden en bestuur

In de WoM zullen Deeds geleidelijk gegenereerd worden binnen virtuele steden. Alleen de eerste stad zal vanaf het begin bestaan. De andere zullen geleidelijk worden gebouwd, de een na de ander. In de hele WoM zullen er ooit slechts 7 steden zijn, elk met een vast aantal Deeds van elk type.

Een stad wordt als compleet beschouwd, zodra alle Deeds zijn geslagen. Dan zal het slaan van elke nieuwe stad beginnen met 2^n maanden nadat de laatste Deed van de $n - 1$ stad is geslagen.

Stadsnaam	Deeds	Beschikbaar	Algemeen	Ongewoon	Zeldzaam	Legendarisch
1: Tanit	100	T0	50	30	13	7

Stadsnaam	Deeds	Beschikbaar	Algemeen	Ongewoon	Zeldzaam	Legendarisch
2: Reshef	1 000	Tanit + 4 maanden	600	300	94	6
3: Ashtarte	10 000	Reshef + 8 maanden	6 000	3 000	995	5
4: Melqart	100 000	Ashtarte + 16 maanden	60 000	30 000	9 996	4
5: Eshmun	1 000 000	Melqart + 32 maanden	600 000	300 000	99 997	3
6: Kushor	10 000 000	Eshmun + 64 maanden	6 000 000	3 000 000	999 998	2
7: Hammon	100 000 000	Kushor + 128 maanden	60 000 000	30 000 000	9 999 999	1

Een stad is een manier voor de Deeds om samen te komen en een gemeenschap te creëren. En als gevolg daarvan, een bepaalde identiteit verwerven, geassocieerd met die gemeenschap. Het is ook een manier om extra waarde te bieden aan haar gebruikers - waarde die verder gaat dan de mogelijkheden van één Deed of waarde die wordt gecreëerd door samenwerking tussen de Deeds.

Elke stad heeft haar eigen bestuur en beheert haar eigen DAO waar de eigenaars van de Deeds van de stad hun gemeenteraad kunnen kiezen, stemmen en hun eigen werkingsregels kunnen vaststellen, nieuwe diensten kunnen toevoegen en hun stad vorm kunnen geven op de manier die zij willen en om de aantrekkelijkheid van de stad en de waarde van de eraan verbonden Deeds te verhogen.

Zij kunnen bijvoorbeeld een digitale voorstelling van hun stad toevoegen, fysieke tegenhangers die met hun stad verbonden zijn (vergaderzalen in fysieke co-working ruimtes bijvoorbeeld), door Meeds aangedreven voedingsdiensten, vacatiediensten, enz...

Standaard (tenzij de stad anders stemt) zullen passieve inkomsten uit verhuur van Deeds worden “belast” door de stad (5%) en de Vereniging (3%) om productief gebruik aan te moedigen.

Eigendomstransacties (verkoop van Deed's) worden ook belast met 6%:

- 2,5% voor de Stad,
- 2,5% voor de Associatie,
- 1% voor de originele portemonnee die de Deed heeft ingewisseld.

3. Meeds token - de Work Metaverse valuta

De Work Metaverse wordt aangedreven door haar valuta - de Meeds (MEED) token. Meeds worden gebruikt om gebruikers te belonen (via engagement programma's), in winkels te kopen, Deeds te krijgen, financieel rendement op investeringen te krijgen etc.

3.1. Tokenomics

De **maximale voorraad Meeds is beperkt tot 100 miljoen tokens**, die geleidelijk worden geslagen. **Meeds worden geslagen met een snelheid van 10 MEED per minuut.** Daarom is de volledige munthorizon bijna 20 jaar (aangezien ongeveer $10 * 60 * 24 * 365 = 5M$ Meeds per jaar worden geslagen).

Tot op heden zijn 5 miljoen Meeds (5% van de totale voorraad) voorgemunt. Daarvan zijn 4,5 miljoen vastgezet in een kluiscontract met een lineaire vesting over 4 jaar. Het voorgemunt bedrag werd hoofdzakelijk gebruikt om software-IP te verwerven, de juridische kosten van de tokenemissie en hostingdiensten te betalen.

De rest is onderdeel van de **Meeds DAO-fondsen** en zal worden gebruikt om diensten te betalen, evenals enkele lanceringsprikkelers zoals airdrops en verwijzingscampagnes.

3.2. Minting allocatie

Gemunte Meeds worden toegewezen om de betrokkenheid van de drie categorieën belanghebbenden aan te moedigen - de gebruikers, de bouwers en de investeerders:

- De gebruikers (gebruikers en aktehouders/huurders) krijgen Meeds via engagementbeloningen (mintium model).

- Bouwers (leden van de vereniging en de gemeenschap) krijgen Meeds via de verenigingsfondsen om de WoM te bouwen, te exploiteren en te verbeteren.
- Investeerders krijgen Meeds door het huren en kopen van liquiditeitspools en het inzetten van Meeds.

In het begin krijgen de bouwers 30% van de toewijzing. De 70% wordt verdeeld tussen de gebruikers en de investeerders. Dit toewijzingsaandeel zal regelmatig worden herzien door middel van de stemming over de Vereniging Meeds DAO.

3.3. Gebruikers - minten door engagement

Een deel van de continu geslagen Meeds wordt toegewezen aan het engagement muntkanaal. De verdeling vindt wekelijks plaats. Aan het eind van een willekeurige week wordt de engagementindex berekend en kunnen Deeds de volgende week hun beloning opeisen en hun Meeds krijgen. Niet opgeëiste Meeds blijven in het fonds en worden toegevoegd aan de verdeling van de volgende week. Het model is in detail beschreven in het vorige hoofdstuk (deel 2.6).

3.4. Bouwers - Meeds associatie DAO en gemeenschap van bouwers

De WoM en het Meeds token worden beheerd door de non-profit Meeds Association DAO, die hierboven is geïntroduceerd. Een multisig contract genaamd de *MMeeds DAO Funds* wordt gebruikt om de exploitatiekosten van de vereniging te beheren.

Tijdens de mint periode, **30% van de geslagen Meeds worden toegewezen aan de Meeds vereniging.**

Leden van de vereniging kunnen diensten verlenen aan de vereniging op basis van een ondertekende dienstenovereenkomst waarin het mandagen tarief wordt vastgesteld. Diensten worden maandelijks betaald in Meeds, op basis van de marktprijs. Voorbeelden van diensten zijn - verrijking van de Meeds-software, ontwikkeling van de WoM-app, ontwikkeling van nieuwe connectoren, exploitatie van de cloud-dienst, verlenen van financiële en juridische diensten, enz.

Zonder lid te zijn, kan elke Deed deelnemen aan de creatie van een nieuwe connector en daarvoor beloond worden - eerst doordat de Meeds associatie de connector verwerft en vervolgens door munten via deze connector.

De vereniging beheert een bouwersgemeenschap die WoM-liefhebbers verwelkomt, die willen bijdragen aan de creatie van de WoM. De vereniging zal de gemeenschap sponsoren uit haar budget, ter compensatie van het engagement van de leden van de gemeenschap.

Zo zal de gemeenschap functioneren als een voorbeeld van een Deed, die een standaard set van diensten aanbiedt die door de vereniging worden geleverd. De vereniging zet Meeds in om een Deed voor de gemeenschap in te wisselen. De gemeenschap zal dan ook deelnemen aan de inzet van de Deed zoals elke andere Deed.

Nadat de periode van het slaan voorbij is, wordt de vereniging in stand gehouden door :

- het belasten van passief inkomen (3% op de huur van Deeds)
- belasting op verkoopinkomsten (2,5% op Deeds verkoop)
- het waarnemen van transactiekosten over het gebruik van de perks stores
- handelen als een liquiditeitspool provider
- transactiekosten in rekening brengen wanneer een Deed niet-Meeds tokens distribueert via WoM-diensten.
- door de exploitatie van de Deeds die de vereniging in de loop der tijd heeft geslagen.

3.5. Investeers

Investeers helpen de WoM te creëren door liquiditeit te verschaffen en door Meeds te slaan en zo het prijsniveau tijdens de bouwperiode te stabiliseren. Beide worden aangemoedigd door het slaan van munten.

Liquiditeitsverschaffers Liquiditeitsbeheer is de sleutel tot het succes van het project en er zullen verschillende DeFi strategieën worden gebruikt om de kapitaalefficiëntie te optimaliseren. We beginnen met stimulansen voor het inzetten van Meeds/ETH LP pool tokens en zullen geleidelijk obligaties introduceren om te komen tot een protocol-eigen liquiditeit. Dit laatste zou bijdragen tot de duurzaamheid van de vereniging op lange termijn - zoals hierboven vermeld zullen de transactiekosten de werkingskosten van de vereniging, zoals cloud hosting, financieren.

Elk lid heeft ook het recht om rechtstreeks een grote hoeveelheid Meeds te kopen met korting. Het bedrag dat naar de verenigingsrekening wordt overgemaakt, wordt omgezet in ETH en samen met de equivalenten waarde van Meeds toegevoegd aan de Liquidity Pool.

Inzet / langetermijninvestering Om langetermijninvesteringen aan te moedigen, worden gestoken Meeds beloond. Wanneer Meeds worden ingezet, krijgt de staker een aantal xMeeds tokens. Nieuw ges-

lagen Meeds worden verdeeld onder stakers in verhouding tot hun xMeeds-bezit. In de praktijk worden geslagen Meeds effectief toegevoegd aan de holdings van het xMeeds smart contract en uitgedeeld aan de xMeeds-houder wanneer zij unstake.

Door Meeds in te zetten, kunnen beleggers ook Deeds inwisselen (en dan deelnemen aan het slaan van de munt door middel van betrokkenheid), waardoor de vraag naar tokens toeneemt. Elke ingezette Meeds (xMeeds) geeft zijn eigenaar een aantal punten per dag. Hoe langer de vastgelegde periode, hoe hoger het aantal punten per xMeeds. Elke Deed wordt dan ingewisseld in ruil voor een aantal punten.

Punten worden berekend met de onderstaande formule:

$$P = xMeeds / (xMeeds + 12000) * T / 240$$

waar :

- *xMeeds* : xMeeds saldo zonder decimalen
- *T* : Tijd verstreken in milliseconden

De formule vermijdt het bevoordelen van grote houders om de Deeds efficiënter en billijker te verdelen. De formule geeft bijvoorbeeld de volgende percentages :

Houder Grootte	Houderschap	Opbouwpercentage
Klein	1 000 xMeeds	28 punten/dag
Middelgroot	10 000 xMeeds	164 punten/dag
Groot	100 000 xMeeds	321 punten/dag

wat leidt tot de volgende houderstijd voor elke houderklasse :

Soort Kaart	Kosten	Grote houder	Middelgrote houder	Kleine houder
Algemeen	8 000 ptn	25 dagen	49 dagen	9 maanden
Ongewoon	32 000 ptn	100 dagen	6 maanden	3 jaar
Zeldzaam	50.000 ptn	156 dagen	10 maanden	5 jaar

Soort Kaart	Kosten	Grote houder	Middelgrote houder	Kleine houder
Legendarisch	100.000 ptn	311 dagen	20 maanden	10 jaar

3.6. Meeds DAO bestuur

Houders van Meeds tokens moeten tokens inzetten om te kunnen stemmen over de beslissingen van de Meeds DAO, zoals het beheer van het muntbudget of het kiezen van DAO-bestuursleden (jaarlijks mandaat).

3.7. Gedecentraliseerde financiële (DeFi) gebruikersdiensten

De Work Metaverse zal de blockchainwereld introduceren bij veel mensen die er vandaag geen gebruik van maken.

Elk werk (al dan niet digitaal) kan immers worden gegamificeerd en elk engagement - beloond met Meeds. Meeds worden beschikbaar gesteld aan gebruikers via een gebruiksvriendelijke, op blockchain gebaseerde portefeuille die elke complexiteit van de cryptowereld “abstraheert” voor de gemiddelde gebruiker.

Naast de portemonnee en een winkel waar ze extraatjes voor Meeds kunnen kopen, zijn we van plan elke gebruiker kennis te laten maken met verschillende eindgebruikersproducten die aangedreven worden door de Decentrale Financiële Protocollen, zoals:

- De mogelijkheid om Meeds tokens in te zetten en opbrengsten te krijgen (inkomsten genereren)
- De mogelijkheid om Meeds Tokens te gebruiken als onderpand om stabiele munten zoals USDC te lenen (maak eerst een [zekeerpoel](#) en registreer de Meeds token tot [AAVE](#)).
- Een digitale kaart die kan worden toegevoegd en gebruikt via Apple Pay, Google pay of elke geldautomaat. Deze laatste kan worden verstrekt via een partnerschap met VISA en zal gebruikmaken van een kredietlijn in USDC, die wordt beveiligd door ingezette Meeds. Deze kaart zou ook kunnen worden gebruikt door organisaties om portemonnees van werknemers te financieren voor het beheer van personeelsvoordelen zoals restaurants, vervoer en alle soorten uitgaven.

Zo zullen niet alleen veel nieuwe gebruikers de blockchainwereld ontdekken, maar ook een bankloze wereld.

4. Xeeds - Werk Metaverse Personen / gebruikers

4.1. Gedecentraliseerde en autonome modellen

De WoM erkent privacy als een fundamenteel mensenrecht en stelt gebruikers in staat eigenaar te zijn van hun gegevens.

Onze aanpak is gebaseerd op gedecentraliseerde en selfsovereign identiteitsprincipes, waardoor gebruikers op elk moment kunnen bepalen welke informatie zij openbaar willen maken, met een beperkte groep willen delen of privé willen houden.

De activiteit en het engagement van een gebruiker in de WoM is altijd gekoppeld aan een Deed. Een Xeed is de virtuele persona van een gebruiker in een Deed. Xeed vereist geen KYC, het is zelfverklarend, maar het is denkbaar dat derden deze dienst aanbieden.

4.2. Badges en referenties

Badges en Referenties worden gegeven aan gebruikers als onderdeel van hun deelname aan een Deed. De houder kan deze downloaden als W3C verifieerbare Credentials¹² (aka VC's) en hem opslaan in zijn portemonnee. Die VC's zijn een bewijs van kennis/knowhow, gecertificeerd door de organisatie die ze afgeeft.

In de wereld van vandaag is het moeilijk om een vaardigheid vooraf te bewijzen. Wanneer mensen zich op netwerken adverteren, rekenen zij op een aanbeveling van hun managers. Dit laatste veronderstelt een zekere goodwill van de manager, maar wordt door de toekomstige werkgever niet noodzakelijk als bewijs beschouwd.

De Work Metaverse biedt een meer transparante en onveranderlijke manier voor mensen om hun capaciteiten te verwerven en aan te tonen.

¹A.Preukschatt, R. Drummond "Zelf-Soevereine identiteit"

²Verifieerbare referenties gegevensmodel

Badges worden gebruikt om prestaties binnen een Deed weer te geven. Na het voltooien van een reeks doelstellingen of uitdagingen krijgen gebruikers punten. Badges kunnen worden ontgrendeld door bepaalde hoeveelheden punten te verzamelen in specifieke categorieën.

Wanneer badges door de gebruiker worden gedownload, is het mogelijk het aantal punten en zijn rang in de Deed voor deze specifieke prestatie op te nemen.

Credentials zijn flexibeler dan badges; het kan gaan om een aanbeveling van een collega, een indicatie van jarenlange expertise, een afgeronde opleiding of examen, of betrokkenheid bij de Deed. Deze worden ondertekend door de Deed en kunnen vergezeld gaan van een handtekening van een collega-gebruiker.

4.3. Digitale werkidentiteit

Al het bovenstaande draagt bij tot de vorming van een bewezen digitale vaardighedenset die door de gebruiker kan worden bewaard en gebruikt bij het veranderen van baan of freelancen. Het zou betrouwbaarder zijn dan traditionele oplossingen omdat het niet vertrouwt op één individu maar op een volledige gemeenschap om het te bewijzen.

Net zoals zijn Meeds portefeuille, zal de gebruiker zijn Xeed, Badges, en daaraan verbonden geloofsbrieven behouden in zijn identiteitsportefeuille wanneer hij van de ene Deed naar de andere verhuist, van de ene stad naar de andere, overal in de WoM.

De gebruiker zal zijn Xeed, Badges en Credentials kunnen delen met andere Deeds om zijn ervaring onder de aandacht te brengen, maar ook met recruiters of andere diensten die hij interessant acht.

Een gebruiker kan één of meerdere digitale identiteiten hebben in de WoM. Hij kan ze later op een uniforme manier presenteren met behulp van geverifieerde presentaties.

In tegenstelling tot web 2 is de gebruiker volledig eigenaar van zijn gedecentraliseerde identiteiten. Deze kan laten zien (en bewijzen) aan welke Deeds hij heeft deelgenomen, zijn bewezen vaardigheden, zijn geclaimde vaardigheden, andere Xeeds (mensen) met wie hij heeft samengewerkt, zijn digitale voorstelling van zichzelf... Op een manier van betrouwbare LinkedIn 3.0.

De gebruiker zal kunnen kiezen of hij al dan niet iets onthult, welke informatie hij verstrekt en welke identiteiten hij voor elke functie gebruikt. De inhoud (bewezen vaardigheden, eerdere daden, enz.) is fraudebestendig en kan dus niet worden gewijzigd. Elke identiteit zou in de loop van de tijd moeten worden ontwikkeld.

4.4. Eerlijke marktplaats

Binnen dit paradigma stelt de toekomstige arbeidsmarkt gebruikers in staat zich vrij te bewegen en hun engagement onder de Deeds te verdelen/verkopen - zoals ze dat in de fysieke wereld doen door van werkgever te veranderen. In de WoM zou hun engagement echter tastbaar zijn, gemeten en eerlijk beloond. Door te bewegen tussen systemen die een soortgelijke logica volgen, zullen zij de spelregels beter begrijpen en werkgevers eerlijk beoordelen - het gras is niet altijd groener elders. Gebruikers zullen kunnen kiezen welke Deed betere beloningsvoorwaarden voor engagement biedt, tot een aantrekkelijkere stad behoort, enz.

Aan hun kant kunnen de houders/huurders van de Deeds zoeken naar relevante vaardigheden met behulp van het WoM-netwerk van digitale werkidentiteiten (die de gebruikers besloten hebben openbaar te maken). Zij zullen doeltreffender vaardigheden kunnen vinden op basis van geverifieerde en gedetailleerde informatie over de werkgeschiedenis, de werkvaardigheden en het engagementniveau van de gebruiker.

4.5. Tastbare en transparante erkenning

Tegenwoordig zijn details over vergoedingen en bonussen op veel werkplekken onduidelijk. Daarom is het voor iemand moeilijk om zijn voorwaarden met die van een ander te vergelijken en een gevoel van een eerlijke en onbevooroordeelde behandeling te krijgen. Werknemers ervaren hierdoor veel frustraties.

De WoM introduceert een objectieve manier om prestaties te erkennen en te belonen.

Engagement herkenning en beloningsmechanisme zijn transparant en gelden eerlijk voor alle gebruikers, na dezelfde expliciete regels, die van tevoren zijn vastgesteld en in overeenstemming zijn gebracht met de doelen van de Deed.

Portefeuilles zijn individueel en gebaseerd op blockchain - wanneer de gebruiker een beloning ontvangt of een badge verdient, kan deze niet worden teruggenomen of gewist.

4.6. Toegang tot Web 3.0, cryptoeconomie en DEFI-diensten

Zoals hierboven besproken, opent de Work Metaverse de wereld van cryptocurrency en gedecentraliseerde webdiensten voor vrijwel iedereen - een zeer grote populatie van gebruikers, zelfs mogelijk niet gerelateerd aan het digitale veld.

Elke werkopdracht kan immers worden getoken. In feite wordt de wereld steeds digitaler met trends als 5G, iot, wearables enzovoort. Bijgevolg kunnen potentieel steeds meer signalen worden opgevangen en geanalyseerd om de inzet van niet-digitale beroepen te tokenen. Challenges bieden een kant-en-klare manier om dit te symboliseren door prestaties in de fysieke wereld te vertegenwoordigen.

Elke gebruiker kan Meeds krijgen en een Meeds-portemonnee gebruiken om toegang te krijgen tot nieuwtijdsdiensten zonder speciale opleiding.

5. De Werk Metaverse voor ALLEN - samenvatting van de visie en mijlpalen

5.1. Einddoel - gedecentraliseerd web voor iedereen

Uiteindelijk is de WoM een gedecentraliseerde webwereld voor iedereen - elke persoon en elke organisatie.

Het zal bevolkt worden door gebruikers, die handelen via hun digitale identiteiten **Xeeds** en toegang hebben tot de wereld via hun metamasks, voor crypto-savvies, of login/wachtwoord voor de nieuwelingen. Mensen zouden hun engagement toewijzen en beloond worden op een eerlijke, transparante en gedecentraliseerde manier. Ze zouden toegang krijgen tot de gedecentraliseerde wereld en de cryptowereld van morgen op een gemakkelijke en vertrouwde manier - ze zouden eenvoudige hulpmiddelen krijgen om hun tokens in hun leven te gebruiken of ze te investeren voor hun toekomst.

Organisaties - **Deeds** zouden talenten kunnen bronnen en door de WoM bladeren voor de juiste bewezen vaardigheden. Zij zouden beloond worden voor hun deelname aan de metaverse, door tokens te slaan via de betrokkenheid van hun gebruikers (mintium-model). Maar bovenal zouden ze profiteren van een hogere betrokkenheid en loyaliteit van hun gebruikers.

De WoM zou zijn eigen munt **Meeds** hebben - die zou er zijn om uit te geven in winkels, om te zetten in een andere munt, te investeren voor een rendement, te huren of te kopen enz. De WoM zou ook de distributie van andere tokens faciliteren en deelnemen aan het algemene crypto-ecosysteem.

Omdat een beeld meer zegt dan duizend woorden, is hier een diagram dat de stromen van de WoM en Meeds beschrijft

Het wereldonderhoud en de duurzaamheid op lange termijn worden verzekerd door belastingen die worden gedeeld tussen de vereniging Meeds en de steden.

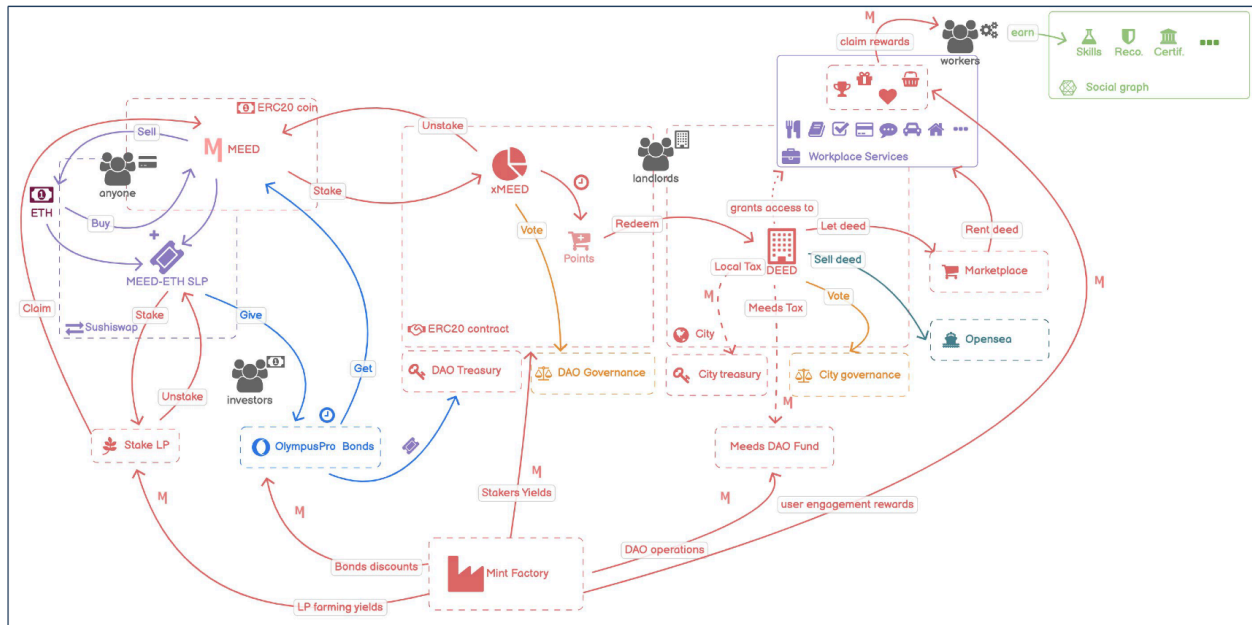


Figure 1.1: WoM en Meeds stromen

5.2. Wat zit er in voor vroege adopteerdere

Het is duidelijk dat early adopters aanzienlijke voordelen krijgen ten opzichte van de laatkomers.

In het bijzonder belooft de WoM langetermijninvesteringen in het vers - dat is het verzilveren van de eigendom (Deeds). De oorspronkelijke eigenaar van de Deed wordt gecompenseerd door engagement (actief gebruik), door passief inkomen (verhuur) en krijgt levenslang 1% op elke verkooptransactie van de Deed (bij elke eigendomsoverdracht krijgt de oorspronkelijke inwisselaar een vergoeding op de transactie).

Door in het project te geloven, deel te nemen aan de liquiditeitspools, Meeds in te zetten, ze in te wisselen tegen Deeds... zouden vroege investeerders van elke omvang extra tokens verdienen. Zij zouden ook de eerste stemrechten krijgen en helpen de metaverse vorm te geven.

Organisaties die Deeds verwerven, maar vooral gebruiken om hun werknemers te betrekken en te belonen, zouden gecompenseerd worden in geslagen Meeds. Hoe eerder ze spelen, hoe meer ze krijgen. De vroegere adoptievelingen zouden worden geassocieerd met de eerste historische steden en zouden later worden geïdentificeerd als de bouwers.

Het onderstaande diagram geeft een voorbeeld van de Meeds investeringsstrategie voor kapitaalhouders :

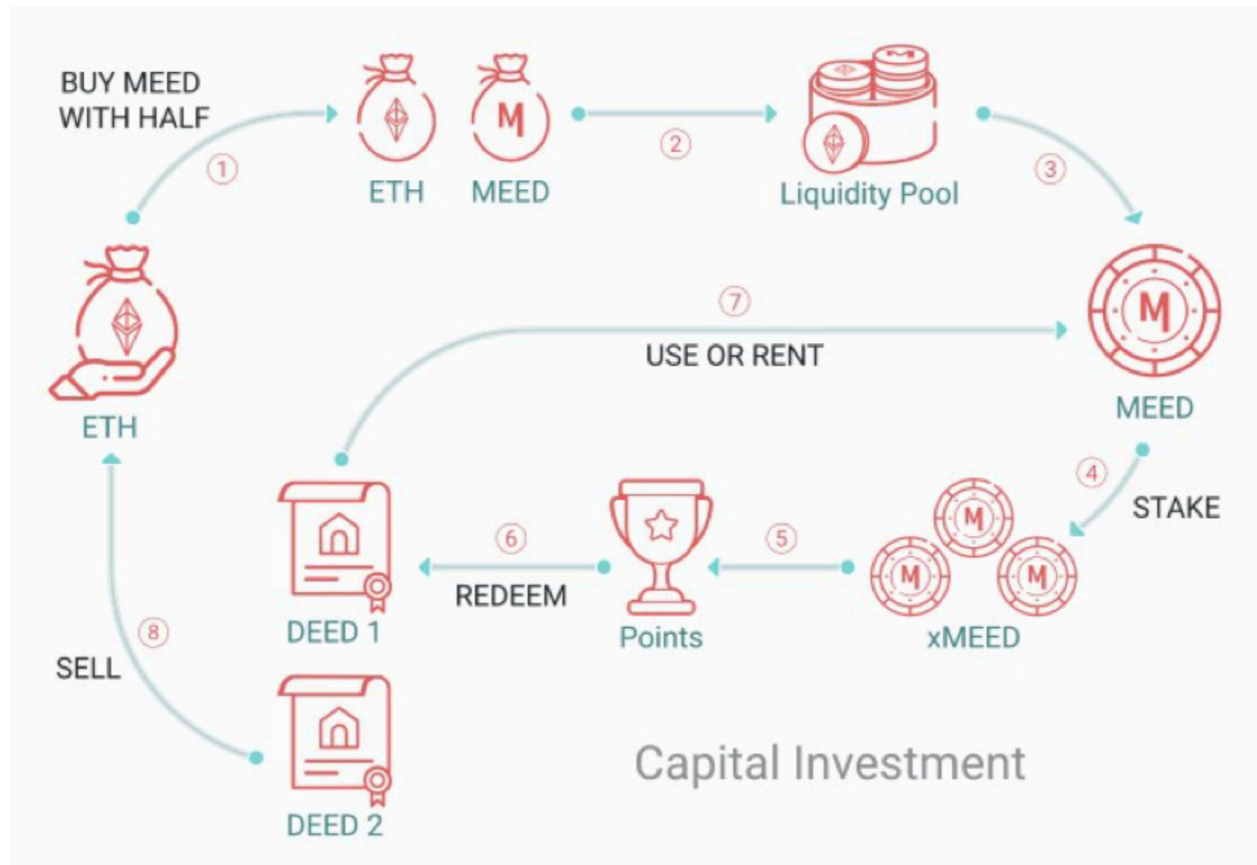


Figure 1.2: Meeds investeringsstrategie voor kapitaalhouders

Organisaties kunnen natuurlijk deelnemen aan liquiditeitspools, maar zich ook aansluiten bij de gemeenschap van bouwers en daar extra engagementbeloningen krijgen.

Onderstaand diagram geeft een voorbeeld van de Meeds-investeringsstrategie voor werkhouders :

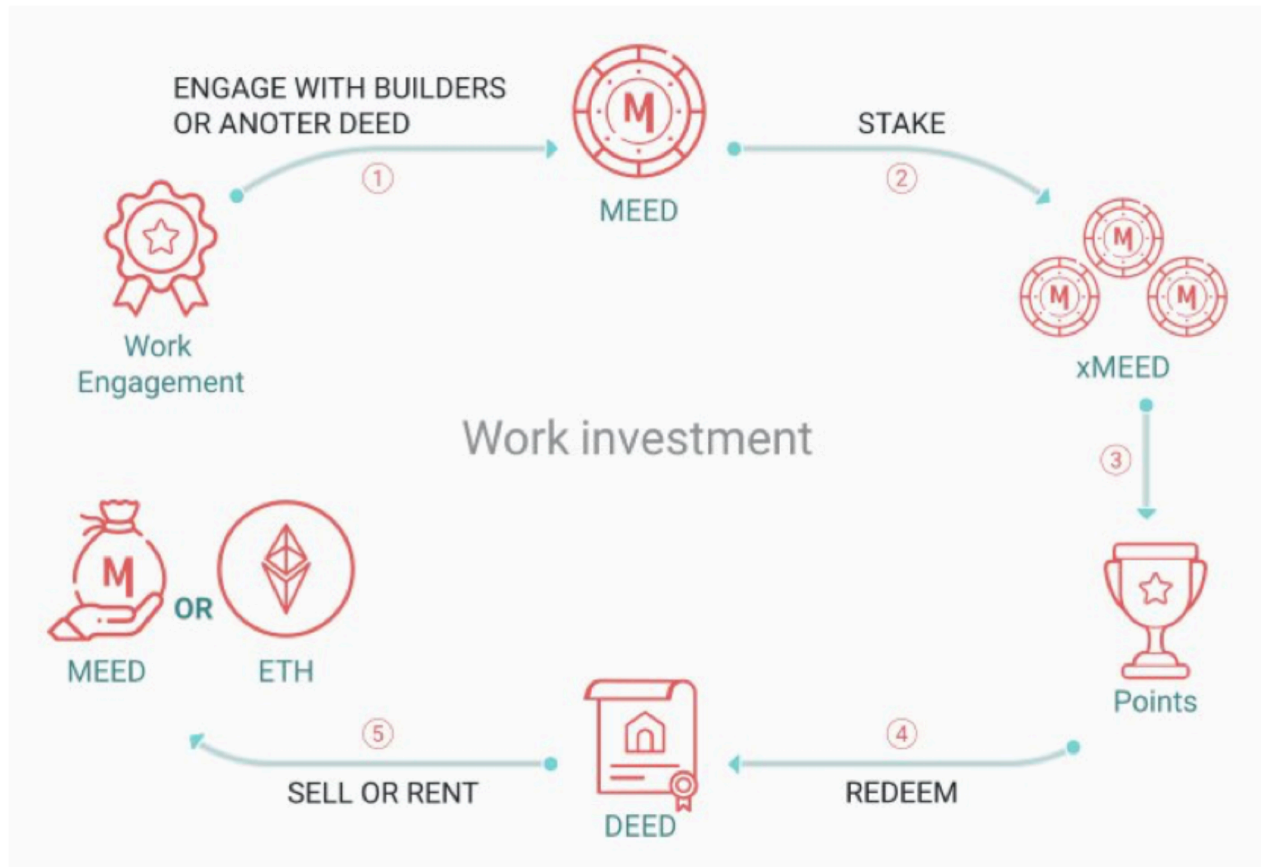


Figure 1.3: Meeds beleggingsstrategie voor werkbezitters

5.3. De lancering

De officiële lanceringsdatum is vastgesteld **Mei 1, 2022** - de Internationale Dag van de Arbeider, die in veel landen wordt gevierd.

Op dat moment bestaat het Meed token al. Het is mogelijk om het te verwerven en liquiditeitspools zijn open voor deelname, op Polygon en Ethereum netwerken.

Drie leden van de Meeds-vereniging gebruiken het systeem intern om hun gebruikers te betrekken en te belonen en de Meeds-software te verbeteren.

De Investor-app is beschikbaar op Ethereum Mainnet. Bij de lancering omvat het staking, liquiditeitsbeloningen, het verzamelen van punten en het inwisselen van Deeds.

De community van Bouwers is actief op Meeds software, open voor iedereen die wil toetreden, testen en deelnemen. Het is mogelijk om in te loggen met Metamask.

Dit document is gepubliceerd op de dag van de lancering. Na de lancering zal het token worden gedropt naar veel mensen in de cryptogemeenschap.

5.4. De bouwers gemeenschap

We lanceren de bouwers gemeenschap op de Meeds software en op Discord. De gemeenschap verwelkomt iedereen die wil deelnemen aan de opbouw van de Work Metaverse. De vereniging zou de betrokkenheid van bouwers bij Meeds belonen uit haar marketingbudget.

De vereniging wil ook enkele Meeds inzetten om een Deed voor de bouwgemeenschap te verwerven (aflossen). De gemeenschap mint dan Meeds per engagement, via het mintium-model, en verdeelt ze onder geëngageerde gebruikers.

5.5. Routekaart en mijlpalen

Ons routekaart zou de onderstaande prioriteitsvolgorde volgen:

- Betrokkenheids index en munten door betrokkenheid
- Deeds huren inschakelen
- Xeed creatie
- Badges verbeteren en credentials ontwikkelen
- DeFi-diensten - in de portemonnee, partnerschap met creditcards

We rekenen op de early adopters van de DAO's en tech-savvy bedrijven tijdens de bouwfase. We moeten ook enkele early adopters hebben van traditionele bedrijven die onmiddellijke waarde halen uit de metaverse door hun mensen relevante engagementprogramma's aan te bieden, bovenop hun huidige traditionele compensatieplannen.

Meeds munt over een periode van 20 jaar. Tegen die tijd streven wij ernaar een volwassen metaverse te hebben opgebouwd, die zich heeft verspreid over vele organisaties en vele gebruikers wereldwijd.

5.6. Wat u nu kunt doen

Wat kunt u nu doen om deel te nemen?

- Verspreid deze krant onder degenen die geïnteresseerd zijn
- Bezoek onze website meeds.io
- Bekijk de [Investor app](#)
- Draag bij aan de bestaande liquiditeitspools hier :
 - [Cometh Swap](#)
 - [Sushi Swap](#)
- Word lid van onze [Discord](#) gemeenschap om in de lus te worden gehouden
- Word lid van onze [Builders](#) gameenschap om de Meeds software te testen en Meeds engagement beloningen te verdienen

***** The Work Metaverse - laten we deze gekke toekomstige wereld samen bouwen. *****