
Meeds DAO - The Work Metaverse



1 Juni 2022 - Versi 1.0.2

Daftar Isi

Abstrak	1
Pengantar	1
1. Siapa Kami - the Meeds Association	3
2. NFT Deed - Organisasi Work Metaverse	4
2.1. NFT - Definisi Deed	4
2.2. Suplai Deed	4
2.3. Kepemilikan Deed	5
2.4. Layanan Deed, mesin janji/ganjaran	5
2.5. Hadiah - Meed dan token lainnya	7
2.6. Model “Mintium” - tokenisasi keterlibatan kerja	8
2.7. Kota dan tata kelola	10
3. Token Meed - mata uang dalam Work Metaverse	12
3.1. Tokenomik	12
3.2. Alokasi Pencetakan	12
3.3. Pengguna -mencetak Meed melalui keterlibatan	13
3.4. Pembangun - Asosiasi DAO Meed dan komunitas pembangun	13
3.5. Investor	14
3.6. Tata Kelola DAO Meed	15
3.7. Layanan Pengguna Keuangan Terdesentralisasi (DeFi)	16
4. Xeed - Work Metaverse Individual / pengguna	17
4.1. Desentralisasi dan model kedaulatan-diri	17
4.2. Lencana dan kredensial	17
4.3. Identitas Kerja Digital	18
4.4. Pasar Kerja yang Adil	19
4.5. Pengakuan yang Transparan dan Jelas	19

4.6. Akses ke Web 3.0, kriptoekonomi dan layanan DeFi	19
5. The Work Metaverse untuk semua - ringkasan visi dan tahap-tahapnya	21
5.1. Tujuan utama - web terdesentralisasi untuk semua orang	21
5.2. Apa Keuntungan bagi Para Pengguna Awal	22
5.3. Peluncuran	24
5.4. Komunitas Pembangun	25
5.5. Peta jalan dan tahap-tahapnya	25
5.6. Apa yang bisa Anda lakukan	26

Abstrak

Pasar tenaga kerja saat ini tidak efisien, karena biayanya tinggi¹²³ dan sering terjadi konflik kepentingan antara pekerja dan pemberi kerja.

Work Metaverse (WoM) membawa paradigma baru yang bisa menekan biaya transaksi dan menemukan ulang relasi dunia kerja, menjembatani kesenjangan antara perusahaan tradisional dengan DAO.

WoM memperkenalkan identitas digital, baik untuk pekerja dan pemberi kerja, serta menawarkan sistem pengupahan yang inovatif yang bisa mengkomodasi kepentingan kedua pihak.

Pengantar

Pasar tenaga kerja sekarang sudah rusak. Pasar ini sudah gagal memenuhi kebutuhan pekerja dan pemberi kerja.

Dari pihak pencari kerja, sulit untuk mendapatkan pekerjaan yang layak. Pasar tenaga kerja menyukai orang dengan tipe tertentu, tapi mengabaikan orang yang memiliki kemampuan. Hal ini muncul dari bias manusia - berdasar rasial, jender, cacat tubuh, introversi dll. Pasar kerja juga minim transparansi dalam masalah ketersediaan posisi kerja dan kondisi pekerjaan.

Setelah mendapat kerja, kebebasan peronal pekerja dirampas dan diganti dengan upah. Pekerja sulit mengeluhkan masalah jam kerja, tempat kerja, isi pekerjaan, atau cara kerjanya. Dan upah mereka jarang dihitung berdasar pada imbas nyata atau nilai yang mereka hasilkan. Peraturan tentang upah juga kurang transparan dan, maka, dinilai tidak adil. Selain itu, kompensasi dan jenjang karir juga tergantung pada faktor manusia - obyektivitas dan sikap baik dari manager.

Di sisi lain, pemberi kerja sulit mendapatkan talenta dan orang dengan kemampuan yang tepat, dan di waktu yang tepat untuk mengisi lowongan kerja. Dalam model perekrutan kerja tradisional, pemberi kerja tidak mendapatkan cara yang obyektif untuk memastikan kemampuan calon karyawan.

Pemberi kerja juga susah mendapatkan loyalitas dari karyawan dan perpindahan karyawan yang tinggi. Kedua hal ini menaikkan biaya perekrutan dan penempatan karyawan baru.

Selain itu, karyawan yang tidak pindah, juga tidak bergairah, yang membuat mereka rendah dalam kreativitas, produktivitas, dan inovasi. Ujung dampak dari masalah ini adalah kerusakan ekonomi,

¹ Suzanne Young - "[Transaction Cost Economics](#)"

² Jan Drahokoupil, Agnieszka Piasna - "[Work in the Platform Economy: Beyond Lower Transaction Costs](#)"

³ Seth C. Oranburg, Liya Palagashvili - "[Transaction Cost Economics, Labor Law and the Gig Economy](#)"

padahal ekonomi butuh tenaga yang mahir dan kreatif.

Semua masalah di atas menyebabkan tingginya biaya dan memperparah masalah agen-prinsipal⁴ :

- Dengan internet, pasar tenaga kerja memang tumbuh makin menyatu dan terbuka karena adanya situs lowongan kerja, karir dll. Tapi biaya transaksi masih tetap tinggi dan kurang obyektif.
- Sedangkan masalah agen-prinsipal, makin diperparah dengan naiknya pendapatan dan lebarnya jurang kekayaan antara karyawan dan pemegang saham, serta renggangnya hubungan karyawan dan pengusaha.

WoM ingin memecahkan dua masalah di atas dengan paradigma baru desentralisasi dunia kerja.

Merujuk pemikiran R. Coase⁵, banyak ekonom mengkaitkan konsep perusahaan dengan kebutuhan menekan biaya. Internet dan kini blockchain serta web3 membuka kemungkinan yang mengagumkan dalam mengurangi biaya transaksi di mana saja, menemukan ulang ekonomi, dan menemukan ulang apa itu perusahaan. DAO⁶ pada awalnya fokus pada menekan biaya transaksi dalam sumber modal dan tata kelola. WoM bertujuan mendorong pendapat ini lebih jauh dengan menekan biaya transaksi dalam pasar tenaga kerja. Usulannya adalah mendesentralisasikan dunia pasar kerja, di mana pekerjaan dan kemampuan bisa sesuai dengan cepat, obyektif, dan secara global.

DAO pada awalnya meratakan hirarki dan membuat kepemilikan perusahaan jadi terbuka. WoM mendekati model ini dengan cara menemukan ulang model hubungan karyawan-pengusaha dari pada memaksa hubungan keduanya. Model ii mengenalkan transparansi, obyektif, dan paradigma gaji terdesentralisasi, yang akan berkelanjutan sesuai dengan kepentingan pekerja dan pengusaha.

Akhirnya, Work Metaverse menjembatani jurang antara perusahaan dengan DAO. Di sisi lain, WoM mengenalkan perusahaan tradisional ke dalam dunia terdesentralisasi dengan paradigma penggajian baru yang mudah, serta melengkapi sistem penggajian mereka. Selain itu, ini juga menyodorkan cara yang berkelanjutan dalam mengoperasikan dan menciptakan nilai bagi DAO. Pada akhirnya, WoM bisa menjadi aplikasi utama dan pertama dalam mendemokratisasikan penggunaan blockchain bagi setiap perusahaan dan karyawan -termasuk bagi mereka yang bukan perusahaan atau karyawan digital.

Seperti layaknya proyek desentralisasi, proposal WoM akan mendapatkan nilainya secara eksponensial seiring banyaknya orang yang menggunakannya. Untuk itulah, pendiri WoM sangat hati-hati mendorong minat jangka panjang dan menghindari monopoli keuntungan WoM, baik secara jangka pendek maupun jangka panjang. Ini paradigma terbuka, masih dibangun, dan terbuka untuk partisipasi aktif dan kreatif dari setiap orang.

⁴Michael C. Jensen, William H. Meckling - [“Theory of the Firm : Managerial Behavior, Agency Costs and Ownership Structure”](#)

⁵R. Coase - [“The nature of the firm”](#)

⁶Aaron Wright - [“The Rise of Decentralized Autonomous Organizations : Opportunities and Challenges”](#)

1. Siapa Kami - the Meeds Association

The Meeds association adalah organisasi nirlaba yang awalnya diluncurkan oleh beberapa komunitas Open Source Software (OSS) yang memiliki visi dunia digital yang bebas - sebuah dunia yang terdesentralisasi yang bebas dari kontrol segelintir perusahaan yang terpusat.

The Meeds association didirikan di Jenewa, sebagai lembaga nirlaba yang tunduk dengan hukum Swiss.

Asosiasi ini mengatur penerbitan mata uang Meed, sebuah token ERC-20, yang dikenal sebagai token yang bisa digunakan.

Untuk membangun Wom dan Meeds, asosiasi memanfaatkan blockchain Ethereum dan ekosistemnya, agar mudah diakses bagi semua pengguna dan murah.

Asosiasi ini menggunakan struktur Decentralized Autonomous Organization (DAO) di mana pemilik token yang menentukan semua keputusan organisasi yang penting seperti memilih pengurus setiap tahun.

Selain mengelola token, asosiasi juga memiliki hak kekayaan intelektual (IP) berupa perangkat lunak Meeds github.com/meeds-io, yang tersedia di bawah lisensi LGPL dan bisa didistribusikan secara bebas. Hak kekayaan intelektual itu termasuk aplikasi dompet Ethereum yang bisa digunakan pengguna untuk menyimpan dan mentransaksikan token Meeds mereka (lihat bagian 2.4 untuk lebih detailnya). The Meeds Association juga mengoperasikan layanan komputasi awan banyak penyewa yang menggunakan perangkat lunak tersebut.

2. NFT Deed - Organisasi Work Metaverse

2.1. NFT - Definisi Deed

Sebuah non fungible token (NFT) adalah sebuah token unik yang mewakili sebuah benda. Dalam WoM, Deed digunakan sebagai bukti kepemilikan. Satu Deed memberikan pemiliknya sebuah hak untuk mendapatkan beberapa layanan - misalnya, sebuah akses masuk ke kantor digital, yang disokong perangkat lunak Meed dan hak untuk mencetak Meed.

WoM terbuka untuk beragam jenis organisasi - DAO, perusahaan tradisional, asosiasi, lembaga pemikir, kerjasama, perusahaan perfilman, kelompok proyek, sekolah dll. Deed mewakili keberadaan pemiliknya secara digital dalam Wom.

2.2. Suplai Deed

WoM pada akhirnya akan membatasi suplai Deed. Sebuah Deed sebelumnya sudah menentukan jumlah pengguna maksimum dan menawarkan kapasitasnya memberi imbalan Meed (Minting Power). Kata 'user' atau pengguna di sini merujuk pada semua jenis pekerja, karyawan, pekerja lepas, sukarelawan dll.

Ada empat jenis Deed, yang tiap jenisnya memberikan kemampuan yang berbeda untuk menampung pengguna, hak suara di dalam kota (lihat bagian 2.7) atau kemampuan mencetak Meed, yang paling langka paling kuat :

Tipe Deed	Maksimal Pengguna	Kemampuan		
		Mencetak	Kelangkaan	Hak suara kota
Common	100	1	~ 90%	1
Uncommon	1000	1.1	~ 9%	10

Tipe Deed	Maksimal Pengguna	Kemampuan		
		Mencetak	Kelangkaan	Hak suara kota
Rare	10 000	1.3	~ 1%	100
Legendary	tak terbatas	2	< 0.1 %	1000

2.3. Kepemilikan Deed

Sebuah Deed memberi pemiliknya hak untuk MENGGUNAKANNYA, MENYEWAKANNYA, atau MENJUALNYA.

- GUNA - Pemilik Deed bisa menggunakan Deed langsung untuk perusahaannya, menyediakan layanan untuk penggunanya.
- SEWA - Pemilik Deed juga bisa menyewakan Deed kepada lembaga lain untuk memperoleh pendapatan pasif.
- JUAL - Sebuah Deed bisa dijual ke pasar sekunder seperti [OpenSea](#).

Menjadi pemilik atau menyewakan Deed secara aktif, membuat lembaga tersebut diganjar Meed, lewat model inovatif “mintium” yang dijelaskan seperti di bawah ini (bagian 2.6).

2.4. Layanan Deed, mesin janji/ganjaran

Pada pasar yang kompetitif, untuk menarik dan mempertahankan talenta serta memaksimalkan kinerja mereka, organisasi perlu memberikan insentif penggunanya lebih dari hanya sekadar gaji biasa. WoM menyediakan kerangka kerja inovatif untuk itu, dengan melakukan tokenisasi keterlibatan kerja.

Setiap pemilik atau yang menyewakan Deed bisa menyediakan peralatan dan layanan kepada penggunanya, akan memperoleh poin keterlibatan yang bisa disesuaikan dengan prioritas Deed. Secara periode, poin-poin tersebut bisa ditukar menjadi Meed (dan -untuk DAO- berpotensi menjadi token lainnya), berdasar pada bujet Deed yang disetel. Dengan cara kerja seperti itu, keterlibatan pengguna sangat berharga bagi organisasi dan layak dihargai dengan setimpal.

Sebagai awalan, layanan gratis berikut bisa disediakan oleh asosiasi Meed yang bisa digunakan untuk ganjaran keterlibatan:

- **Mesin Gamifikasi** – aksi otomatis dalam WoM memiliki bobot poin yang bisa disesuaikan dengan prioritas Deed dengan program keterlibatan yang bisa disesuaikan.
- **Tantangan** – tantangan yang bisa disesuaikan dan dapat diatur untuk menunjukkan pencapaian. Tantangan ditentukan oleh satu orang dan bisa diselesaikan dan diumumkan oleh orang lainnya. Tantangan memuat bobot poin, yang bisa disesuaikan dengan program keterlibatan.
- **Program Keterlibatan yang Bisa Dikustom** - organisasi bisa membuat program keterlibatan mereka sendiri sesuai dengan tujuan dan prioritas bisnis mereka. Program terikat pada aksi otomatis dengan sistem dan tantangan yang disetel manual. Setiap program ada bujet yang ditetapkan. Secara berkala, poin yang diperoleh tiap pengguna dengan otomatis atau dengan pengumuman pada tiap program keterlibatan diubah menjadi Meed, berdasar bujet program.
- **Pujian** - pujian bisa diberikan oleh sesama pengguna, sebagai ungkapan terima kasih dan sebagai tanda pengakuan. Pujian yang bisa diberikan terbatas (bisa disetel batasan waktunya, misalnya 3 per minggu), karena pujian itu langka dan bernilai. Seperti aksi, pujian memiliki poin. Dengan cara seperti ini, karyawan diberdayakan untuk menghargai kolega mereka.
- **Kolaborasi** peralatan, ditancapkan ke dalam mesin hadiah - ruang kerja, komunikasi, catatan dan peralatan tugas manajemen - memungkinkan pekerja untuk bekerja bersama dalam proyek.
- **Dompot** - Pengguna disediakan dengan dompet Ethereum untuk menyimpan Meed mereka. Sebagai pilihan, bagi pengguna yang sudah mahir, bisa menggunakan dompet Metamask.
- **Toko** - sebuah toko adalah tempat di mana Meed bisa ditukar untuk mendapat keuntungan disediakan oleh pemilik Deed atau yang menyewakan, atau oleh ekosistem Meed.
- **Analisis** - untuk menganalisis dan mengikuti keterlibatan dalam Deed.
- **Penghubung**, ditancapkan dengan mesin hadiah - pengguna mendapatkan poin keterlibatan lewat tindakannya di perangkat lunak lainnya - misalnya dengan melakukan kode di GitHub.

Beberapa peralatan dan layanan yang disebut di atas ada yang sudah terdesentralisasi, ada juga yang tidak. Tujuan utama adalah menyediakan semua layanan secara terdesentralisasi, yang akan kami lakukan secara bertahap seiring perkembangan teknologinya.

Layanan baru bisa ditancapkan ke mesin hadiah lewat API. Banyak contohnya dan meliputi hampir semua perangkat lunak, atau layanan virtual:

- Perangkat lunak CRM - tenaga penjualan akan mendapat poin keterlibatan karena mengerjakan sesuai kesempatannya.
- Perangkat lunak akuntansi - akuntan akan mendapat poin keterlibatan karena mengelola pembukuan.
- Terminal Clocking - pekerja bisa mendapatkan poin untuk pekerjaan sesuai masa kerjanya.

- Dll.

Selain itu, keterlibatan yang dihasilkan dari partisipasi konektor dalam perhitungan keterlibatan organisasi global yang jadi faktor pencetakan distribusi Meed, dijelaskan di bawah ini. Untuk melakukan itu, konektor harus didaftar oleh asosiasi Meed. Asosiasi menilai konektor, menyetujui algoritmanya dan mendapatkan hak terhadap Meed. Hal ini akan menjadi bagian dari layanan gratis yang disediakan oleh asosiasi dan termasuk dalam bagian indeks keterlibatan global. Deed yang lain boleh menggunakan konektor dan algoritma yang sama untuk para pengembangnya.

Pemegang atau penyewa bisa melengkapi tokonya dengan dagangan mereka sendiri, dan menghubungkannya dengan dagangan yang ditawarkan secara daring dll. Ada pula peluang-peluang lain yang tak terbatas:

- Kursus
- Keanggotaan gimnastik
- Paket liburan
- Makan siang dengan pemimpin organisasi
- Ruang kantor fisik
- Dll.

Fungsi toko bisa difungsikan dengan penggunaan Meed, sehingga sebagian Meed bisa dikembalikan ke Deed.

2.5. Hadiah - Meed dan token lainnya

WoM akan mengembangkan token untuk keterlibatan pengguna, dengan gamifikasi peralatan kerja digital, dan memberi poin dan Meed dalam hubungannya dengan keterlibatan kerja. Layanan dihubungkan dengan keterlibatan dan mesin hadiah poin ke setiap pengguna, menurut tingkat keterlibatan mereka dan selaras dengan tiap program keterlibatan Deed. Tentunya, setiap Deed bisa menyetel berapa besar poin hadiah yang diberikan pada tiap jenis aktivitas. Jadi, tiap mengunggah kode di GitHub bisa bernilai 10 poin untuk toko IT, sedangkan bagi digital agensi hanya bernilai 5 poin untuk aktivitas mengunggah kode ke GitHub, tapi mereka mendapatkan 10 poin jika meretweet.

Secara berkala, mesin hadiah mengubah poin keterlibatan menjadi Meed sesuai dengan bujet dan aturan distribusi lainnya, dan memberikan hadiah kepada pengguna lewat dompet mereka. Deed tidak wajib mendistribusikan Meed, dan bisa menggunakan sistem keterlibatan untuk melakukan bentuk lain

dari program kompensasi. Namun, mendistribusikan Meed akan meningkatkan kemampuan mencetak mereka.

Selain itu, Deed tidak perlu memperoleh Meed untuk mendistribusikannya dan mendorong program keterlibatan, karena mereka akan mendapat Meed dengan model “mintium” yang dijelaskan di bawah.

Selain Meed, mereka juga bisa mendistribusikan token lain (misalnya token DAO mereka sendiri) berdasar pada mekanisme keterlibatan yang sama. Pada kasus itu, distribusinya akan dikenakan biaya transaksi 5% (dalam token DAO) untuk Meed Association.

2.6. Model “Mintium” - tokenisasi keterlibatan kerja

Dengan melibatkan pengguna mereka di WoM, Deed mendapat kompensasi melalui model inovatif mintium.

Poin keterlibatan, diperoleh dari pengguna Deed, indeks partisipasi keterlibatan global, dan dihitung oleh Meed Association. Indeks tersebut menggunakan prinsip yang sama kepada semua Deed. Walau Deed bisa mengubah alokasi poin untuk mempromosikan satu aksi terhadap yang lain, perubahan itu tidak akan diperhitungkan dalam perhitungan indeks global.

Dalam satu pekan, sejumlah Meed dialokasikan untuk pencetakan keterlibatan global dalam WoM. Alokasi ini dihitung tiap pekan, pro-rata, di antara para partisipan Deed. Sebagian Deed mendapat poin tambahan tergantung tipe mereka. Deed yang mengklaim Meed mereka dalam satu pekan, akan mereka terima. Meed yang tidak diklaim, akan dimasukkan dalam distribusi global minggu selanjutnya.

Nilai keterlibatan S dari Deed berdasar fungsi keterlibatan, jumlah pengguna yang terlibat dan distribusinya :

$$S = (E_d/E_w) * D_r * D_s * M$$

Di mana :

- $A = Activity$ - menunjukkan angka total akumulasi aksi pengguna dalam Deed selama sepekan. (Dalam tiap tingkat Deed, satu aksi ditukar dengan poin keterlibatan, beberapa aksi berbobot lebih banyak dibanding lainnya. Dalam tingkat indeks, semua aksi diselaraskan).
- $U = Engaged\ users$ - menunjukkan poin kontribusi pengguna selama sepekan, setidaknya satu aksi.
- $E_d = Engagement\ rate\ of\ the\ deed$ - aksi tiap pengguna (A/U)

- E_w = *Tingkat rerata keterlibatan* semua Deed aktif dalam WoM.
- D_r = *Distribution rate* - jika sebuah Deed menerima Meed yang dicetak pada periode sebelumnya, % dari Meed didistribusikan kepada penggunanya. Proporsi % bisa lebih dari 100 jika waktu pendistribusiannya terlambat.
- D_s = *Distribution spread* - jika sebuah Deed menerima Meed yang dicetak pada periode sebelumnya, porsi % dari pengguna yang menerima Meed dari total pengguna.
- M = *Kapasitas Mencetak* Deed dijelaskan pada bagian 2.3

Indeks keterlibatan global digunakan untuk mendistribusikan Meed yang dicetak di antara Deed adalah jumlah dari nilai keterlibatan semua Deed dalam sepekan.

Rumus di atas sederhana dan dirancang untuk mendukung Deed :

- dengan banyaknya jumlah pengguna yang terlibat (keterlibatan)
- yang berbagi seluruh Deed yang diperoleh (distribution rate) dengan pengguna mereka secara adil (distribution rate).

Selain itu, ada tambahan bagi :

- organisasi yang memiliki keterlibatan tertinggi, terlepas dari ukuran mereka (kaitan antara engagement rate dengan WoM)
- deed yang lebih langka

Asosiasi Meed berhak mengubah rumus tersebut jika diperlukan - misalnya jika ada kasus tertentu. Asosiasi juga bisa memblokir Deed yang meretas rumus untuk keuntungan mereka pribadi.

Karena Deed diberi imbalan dan insentif berupa Meed untuk didistribusikan ulang sebagai imbalan untuk pengguna mereka atas keterlibatan pengguna - kepentingan Deed dan penggunanya harus selaras dan sama dalam pembagian hasilnya. Maka, WoM menawarkan model kerja baru, untuk menyusun ulang hubungan pekerja/pemberi kerja sebagai sebuah kemitraan.

Model “mintium” adalah jenis baru - yang berbeda dengan model freemium tradisional, karena tidak hanya memberikan layanan gratis, tapi antara organisasi dan penggunanya sama-sama diberi imbalan karena ikut menggunakan.

2.7. Kota dan tata kelola

Dalam WoM, Deed akan dicetak secara berkala dalam kota virtual. Hanya kota pertama yang akan tetap ada sejak awal. Kota lainnya, akan dibangun secara bertahap, satu per satu. Pada seluruh WoM, hanya akan ada 7 kota, jumlah Deed tetap pada tiap jenisnya.

Sebuah kota dianggap sudah lengkap, saat semua Deed sudah dicetak. Lalu, pencetakan tiap kota baru, akan dimulai pada 2^n bulan setelah Deed terakhir dari $n - 1$ kota yang sudah dicetak.

Nama Kota	Deed	Ketersediaan	Common	Uncommon	Rare	Lengendary
1: Tanit	100	T0	50	30	13	7
2: Reshef	1 000	Tanit + 4 bulan	600	300	94	6
3: Ashtarte	10 000	Reshef + 8 bulan	6 000	3 000	995	5
4: Melqart	100 000	Ashtarte + 16 bulan	60 000	30 000	9 996	4
5: Eshmun	1 000 000	Melqart + 32 bulan	600 000	300 000	99 997	3
6: Kushor	10 000 000	Eshmun + 64 bulan	6 000 000	3 000 000	999 998	2
7: Hammon	100 000 000	Kushor + 128 bulan	60 000 000	30 000 000	9 999 999	1

Sebuah kota adalah cara bagi Deed untuk bersatu dan membangun komunitas. Maka, konsekuensinya mengakuisisi identitas yang jelas, terkait dengan komunitas tersebut. Hal ini juga cara menyediakan nilai tambah bagi pengguna - nilai yang akan melampaui kapasitas satu Deed atau nilai dari gabungan beberapa Deed.

Tiap kota memiliki pemerintahnya dan dioperasikan dengan DAO mereka, di mana pemilik Deed kota bisa memilih dewan kota mereka, menentukan tata kelola kota mereka sendiri, menambah layanan dan membentuk kota mereka sesuai keinginan mereka agar meningkatkan daya tarik kota sehingga menambah nilai Deed yang ada di dalamnya.

Misalnya, mereka bisa menambah representasi digital kota mereka, mitra fisik yang terkait dengan kota (misalnya ruang pertemuan fisik kerja bersama), menambah kemampuan Meed dengan layanan makanan, liburan, dll...

Sesuai peraturan (kecuali kota memilih lainnya), pendapatan pasif bisa diperoleh dari menyewakan Deed akan dikenai pajak oleh kota (5%) dan asosiasi (3%) untuk mendorong penggunaan yang produktif.

Transaksi kepemilikan (penjualan Deed) akan dipajaki 6% :

- 2,5% untuk City
- 2,5% untuk asosiasi
- 1% untuk pemilik aslinya yang menebud Deed.

3. Token Meed - mata uang dalam Work Metaverse

Work Metaverse disokong dengan mata uangnya sendiri - token Meed (MEED). Meed digunakan untuk memberi imbalan buat pengguna (lewat program keterlibatan), pembelian, mendapatkan Deed, memperoleh imbal hasil dalam investasi dll.

3.1. Tokenomik

Suplai maksimal Meed dibatasi hanya sebanyak 100 juta token, yang dicetak secara bertahap. **Meed dicetak sebanyak 10 MEED tiap menit**. Maka, rentang waktu tercetak sampai habis memakan waktu selama 20 tahun (atau sekitar $106024 \times 365 = 5$ juta Meed yang dicetak tiap tahunnya).

5 juta Meed (setara 5% dari total suplai) sudah dicetak sebelumnya. Dari jumlah itu, 4,5 juta Meed dikunci dalam kontrak brankas selama 4 tahun. Token yang sudah dicetak, sebagian besar digunakan untuk mendapatkan IP perangkat lunak, membayar biaya legalitas emisi token dan menggelar layanan.

Sisanya untuk **dana DAO Meed** dan akan digunakan untuk membayar layanan serta beberapa insentif peluncuran seperti airdrop dan kampanye referral.

3.2. Alokasi Pencetakan

Meed yang dicetak dialokasikan untuk menarik keterlibatan dari tiga pihak pemangku kepentingan -pengguna, pembangun, dan investor:

- Para pengguna (seperti pengguna dan pemilik atau penyewa Deed) mendapatkan Meed melalui imbalan keterlibatan (model mintium).
- Pembangun (anggota asosiasi dan komunitas) mendapatkan Meed melalui dana asosiasi untuk membangun, mengoperasikan, dan mengembangkan WoM.

- Investor mencetak Meed dengan menyewa dan berpartisipasi dalam likuiditas bersama, dan mendepositokan Meed.

Pada awalnya, para pembangun mendapatkan 30% dari alokasi Meed. Sisa 70% dibagi antara pengguna dan investor. Proporsi alokasi ini akan ditinjau ulang secara reguler, melalui pemungutan suara dalam asosiasi DAO.

3.3. Pengguna -mencetak Meed melalui keterlibatan

Sebagai bagian dari penerbitan Meed yang berkelanjutan, Meed dialokasikan lewat kanal keterlibatan penerbitan. Distribusi Meed dilakukan dalam periode mingguan. Pada akhir pekan tertentu, indeks keterlibatan dihitung dan Deed bisa mengklaim imbalan mereka di pekan berikutnya dan mendapatkan Meed mereka. Meed yang tidak diklaim, akan tetap tersimpan dalam dana cadangan dan akan dimasukkan dalam distribusi pekan selanjutnya. Model ini dijelaskan secara detail dalam bab sebelumnya (bagian 2.6).

3.4. Pembangun - Asosiasi DAO Meed dan komunitas pembangun

WoM dan token Meed dioperasikan secara nirlaba oleh DAO Meed Association, seperti disebutkan di atas. Kontrak multisig disebut *Meeds DAO Funds* digunakan untuk membiayai operasi asosiasi.

Selama masa penerbitan, **30% dari Meed yang dicetak dialokasikan untuk asosiasi Meed.**

Anggota asosiasi bisa menyediakan layanan kepada asosiasi berdasar pada perjanjian layanan yang disepakati untuk menetapkan tarif kerja harian. Layanan dibayar dengan Meed secara bulanan, berdasar harga pasar. Contoh layanan meliputi - mengembangkan perangkat lunak Meed, mengembangkan aplikasi WoM, mengembangkan koneksi baru, mengoperasikan layanan komputasi awan, menyediakan layanan legalitas dan keuangan dll.

Tanpa keberadaan anggota, Deed bisa berpartisipasi pada pengembangan koneksi baru dan akan diberi imbalan karena perannya - pertama melalui asosiasi Meed yang mendapatkan koneksi, lalu dengan menerbitkan melalui konektor.

Asosiasi mengoperasikan komunitas pembangun yang terbuka kepada peminat WoM, yang mau berkontribusi membentuk WoM. Asosiasi akan menyponsori komunitas dari anggarannya, memberi kompensasi anggota komunitas yang terlibat.

Maka, komunitas akan berfungsi seperti contoh sebuah Deed, menawarkan seperangkat standar layanan yang disediakan oleh asosiasi. Asosiasi akan mendepositokan Deed untuk menebus Deed demi komunitas. Komunitas juga akan berpartisipasi dalam penerbitan keterlibatan seperti Deed lainnya.

Setelah masa penerbitan selesai, asosiasi akan dibiayai dari :

- pajak pendapatan pasif (3% dari penyewaan Deed)
- pajak penjualan (2.5% dari penjualan Deed)
- penerimaan dari biaya transaksi dari penggunaan manfaat toko
- hasil dari penyediaan likuiditas bersama
- pendapatan dari biaya transaksi saat pendistribusian Deed selain token Meed lewat layanan WoM.
- dengan mengoperasikan Deed yang diterbitkan dari waktu ke waktu.

3.5. Investor

Investor bisa membantu menciptakan WoM dengan menyediakan likuiditas dan mendepositokan Meed, lalu menstabilkan harganya selama masa pembangunan. Keduanya didorong lewat penerbitan.

Penyedia Likuiditas Manajemen likuiditas keuangan adalah kunci sukses bagi proyek dan beberapa strategi DeFi, akan digunakan untuk mengoptimalkan efisiensi modal. Kami akan mulai memberikan insentif bagi mereka yang mendepositokan Meed/ETH dalam likuiditas token bersama dan secara progresif akan mengenakan obligasi untuk mewujudkan likuiditas yang dimiliki protokol. Terakhir, kami akan berkontribusi dalam keberlanjutan asosiasi jangka panjang -seperti disebut di atas, biaya transaksi akan menjadi sumber dana biaya operasional asosiasi seperti cloud hosting.

Setiap anggota juga berhak membeli Meed secara langsung dalam jumlah besar dengan harga diskon. Jumlah dana yang ditransfer ke asosiasi akan dikonversikan menjadi ETH dan dimasukkan ke dalam likuiditas bersama dengan nilai setara Meed.

Deposito/investasi jangka panjang Untuk menarik investasi jangka panjang, Meed yang didepositokan akan diberi imbal hasil. Ketika Meed didepositokan, depositan akan mendapatkan token xMeed. Meed yang baru diterbitkan didistribusikan kepada depositan secara proporsional menjadi xMeed mereka. Dalam praktiknya, Meed yang diterbitkan secara efektif dimasukkan ke dalam kontrak pintar xMeed dan didistribusikan kepada pemegang xMeed saat mereka menarik depositnya.

Dengan mendepositokan Meed, investor juga bisa langsung menebus Deed (dan lalu ikut berpartisipasi menerbitkannya dengan keterlibatan), maka hal ini ikut menaikkan permintaan token. Tiap Meed yang didepositokan (xMeed) membuat pemiliknya menerima sejumlah poin tiap harinya. Semakin lama

mereka mendepositokannya, maka semakin besar poin yang mereka peroleh untuk tiap xMeed. Tiap Deed, lalu bisa ditukar menjadi sejumlah poin.

Poin dihitung berdasar rumus berikut :

$$P = xMeeds / (xMeeds + 12000) * T / 240$$

di mana :

- *xMeeds* : saldo xMeeds ditulis tanpa desimal
- *T* : Waktu ditulis dalam milidetik

Rumus tersebut untuk menghindari keuntungan bagi pemilik besar agar distribusi Meed lebih efisien dan lebih adil. Misalnya, rumus memberikan tarif :

Ukuran Pemilik	Jumlah	Tingkat Pertambahan
Kecil	1 000 xMeeds	28 poin/hari
Medium	10 000 xMeeds	164 poin/hari
Besar	100 000 xMeeds	321 poin/hari

yang mengarah masa kepemilikan untuk setiap kelompok kepemilikan :

Tipe Kartu	Biaya	Pemilik Besar	Pemilik Medium	Pemilik Kecil
Common	8 000 poin	25 hari	49 hari	9 bulan
Uncommon	32 000 poin	100 hari	6 bulan	3 tahun
Rare	50 000 poin	156 hari	10 bulan	5 tahun
Legendary	100 000 poin	311 hari	20 bulan	10 tahun

3.6. Tata Kelola DAO Meed

Pemegang token Meed perlu mendepositokan token mereka agar mendapatkan hak suara dalam pengambil keputusan dalam DAO, seperti mengatur biaya penerbitan atau memilih anggota direksi DAO

(yang dimandatkan tiap tahun).

3.7. Layanan Pengguna Keuangan Terdesentralisasi (DeFi)

Work Metaverse akan mengenalkan dunia blockchain kepada banyak orang yang saat ini tak menggunakannya.

Maka, setiap karya (entah digital atau bukan) bisa digamifikasi dan segala keterlibatan di dalamnya -dan dihadaahi dengan Meed. Meed, akan tersedia bagi pengguna melalui cara yang mudah, dompet berbasis blockchain yang “menyederhanakan” segala kerumitan dalam kripto untuk pengguna awam.

Selain dompet dan toko di mana pengguna bisa membeli barang untuk Meed, kami berencana mengenalkan semua pengguna produk-produk akhir yang disokong protokol Decentralized Finance, seperti:

- Bisa mendepositokan token Meed dan mendapat bunga (menghasilkan pendapatan)
- Bisa menggunakan token Meed sebagai jaminan untuk meminjam koin stabil seperti USDC (memanfaatkan [Fuse pool](#) dulu lalu mendaftarkan token Meed ke [AAVE](#).
- Kartu digital yang bisa dimasukkan atau digunakan dengan Apple Pay, Google pay, atau lewat ATM. Untuk ATM, bisa dilakukan dengan bekerja sama dengan VISA dan akan memanfaatkan batas kredit dalam USDC, dijamin dengan mendepositokan Meed. Kartu ini bisa juga digunakan oleh organisasi untuk mendanai dompet karyawan untuk pemberian tunjangan seperti makan di restoran, transportasi, segala jenis pengeluaran.

Maka, bukan hanya pengguna baru yang akan masuk ke dalam blockchain, mereka juga akan memasuki dunia tanpa bank.

4. Xeed - Work Metaverse Individual / pengguna

4.1. Desentralisasi dan model kedaulatan-diri

WoM mengakui privasi sebagai hak asasi manusia yang mendasar dan memberikan kekuatan kepada pengguna untuk memiliki data mereka.

Pendekatan kami didasarkan pada prinsip identitas terdesentralisasi dan mandiri, sehingga pengguna dapat mengontrol kapan saja informasi apa yang ingin dipublikasikan, dibagikan ke grup terbatas, atau dikelola privat.

Aktivitas dan keterlibatan pengguna di WoM selalu terkait dengan suatu Tindakan. Xeed adalah persona virtual dari pengguna dalam Deed. Xeed tidak membutuhkan KYC apapun, itu adalah self-declaring, tetapi kita bisa membayangkan perusahaan pihak ketiga memberikan layanan ini.

4.2. Lencana dan kredensial

Badge dan Sertifikat diberikan kepada pengguna sebagai bagian dari partisipasi mereka dalam Deed. Pemegang dapat mengunduh mereka sebagai W3C Sertifikat Terverifikasi.¹² (aka VCs) dan menyimpannya di dompetnya. VC hose adalah bukti dari pengetahuan / keahlian yang disertifikasi oleh organisasi yang mengeluarkannya.

Di dunia saat ini, sulit untuk membuktikan kemampuan sebelumnya. Ketika orang mempromosikan diri mereka pada jaringan, mereka mengharapkan manajer mereka memberikan rekomendasi bagi mereka. Yang terakhir menganggap adanya kebaikan hati dari manajer tetapi tidak necessarily dianggap sebagai bukti oleh pemberi kerja masa depan.

Work Metaverse menyediakan cara yang lebih transparan dan tidak dapat berubah untuk memperoleh dan menunjukkan kemampuan orang.

¹A.Preukschatt, R. Drummond Identitas Otonomi Pribadi

²Model Data Sertifikat Terverifikasi

Lencana digunakan untuk mewakili prestasi yang dicapai dalam sebuah Amal. Setelah menyelesaikan sekumpulan tujuan atau tantangan, pengguna akan diberikan poin. Lencana dapat terbuka dengan mengumpulkan jumlah poin tertentu dalam kategori tertentu.

Ketika pengguna mengunduh badge, maka mungkin termasuk jumlah poin dan ranking mereka dalam Deed untuk prestasi spesifik ini.

Credentials lebih fleksibel daripada Badges; mereka bisa menjadi rekomendasi dari seorang rekan, menunjukkan tahun pengalaman, pelatihan atau selesai ujian, atau terlibat dalam Amal. Ini ditandatangani oleh Akte dan dapat disertai dengan tanda tangan oleh pengguna sejawat.

4.3. Identitas Kerja Digital

Semua di atas berkontribusi untuk membentuk keterampilan digital yang terbukti yang dapat diterapkan dan digunakan oleh pengguna saat berganti pekerjaan atau bekerja sebagai freelancer (Tidak ada perubahan). Ini akan lebih terpercaya daripada solusi tradisional karena tidak hanya berdasarkan satu individu tetapi seluruh komunitas untuk membuktikannya.

Seperti dompet Meeds-nya, pengguna akan mempertahankan Xeed, Badge, dan Sertifikat yang terhubung dengan identitasnya di dalam dompet identitasnya ketika pindah dari satu Deed ke Deed lain, dari satu kota ke kota lain, dimanapun melalui WoM.

Pengguna akan dapat membagikan Xeed, Badge, dan Sertifikasinya dengan Deeds lain untuk menampilkan pengalamannya, serta dengan rekruter atau layanan lain yang ia anggap menarik.

Seorang pengguna dapat memiliki satu atau beberapa identitas digital dalam WoM. Dia bisa nantinya menyajikan mereka dengan cara terpadu menggunakan presentasi yang terverifikasi.

Berlawanan dengan web 2, pengguna memiliki kepemilikan penuh atas identitas terdesentralisasinya. Yang terakhir dapat menunjukkan (dan membuktikan) tindakan yang ia ikuti, keahlian yang terbukti, keahlian yang diklaim, Xeeds (orang) lain yang bekerja dengannya, representasi digital dirinya... Dengan cara yang dapat dipercaya LinkedIn 3.0.

Pengguna akan dapat memilih apakah akan mengungkapkan sesuatu atau tidak, informasi apa yang akan diberikan, dan identitas apa yang akan digunakan untuk setiap posisi. Isi (keahlian terbukti, tindakan sebelumnya, dll.) tidak bisa diubah dan sudah terjamin keamanannya. Setiap identitas harus dikembangkan dalam waktu yang panjang.

4.4. Pasar Kerja yang Adil

Dalam paradigma ini, pasar kerja masa depan memungkinkan pengguna untuk bebas bergerak dan mengalokasikan/menjual engagemennya di antara Tindakan - seperti yang mereka lakukan di dunia fisik dengan mengubah pemberi kerja. Namun, dalam WoM partisipasi mereka akan menjadi terasa, diukur dan diberikan imbalan secara adil. Dengan berpindah antar sistem yang mengikuti logika yang sama, mereka akan lebih memahami aturan dari permainan dan akan menilai pemberi kerja dengan adil - rumput tidak selalu hijau di tempat lain. Pengguna akan bisa memilih Deed yang memberikan kondisi reward engagement yang lebih baik, milik kota yang lebih menarik, dll.

Di sisi mereka, pemegang/penyewa Deeds dapat mencari kemampuan yang relevan menggunakan jaringan identitas kerja digital WoM (yang pengguna memutuskan untuk membuka). Mereka akan mampu untuk mencari sumber keterampilan dengan lebih efektif, berdasarkan informasi terverifikasi dan rinci mengenai riwayat kerja, keterampilan kerja, dan tingkat engagement pengguna.

4.5. Pengakuan yang Transparan dan Jelas

Hari ini, detail tentang kompensasi dan bonus sangat samar di banyak tempat kerja. Oleh karena itu, sulit bagi seseorang untuk membandingkan kondisinya dengan orang lain dan mendapatkan rasa perlakuan yang adil dan tidak memihak. Karyawan mengalami banyak kekecewaan dengan hal di atas.

WoM memperkenalkan cara objektif untuk mengenali prestasi dan memberikan hadiah untuknya.

Mekanisme pengakuan dan pemberian imbalan engagement adalah transparan dan diterapkan secara adil pada semua pengguna, mengikuti aturan yang sama yang jelas, ditentukan sebelumnya dan selaras dengan tujuan Deed.

Dompet adalah individu dan berbasis blockchain - ketika pengguna menerima hadiah atau memperoleh penghargaan, hal itu tidak bisa diambil kembali atau dihapus.

4.6. Akses ke Web 3.0, kriptoekonomi dan layanan DeFi

Seperti dibahas di atas, Work Metaverse membuka dunia mata uang kripto dan layanan web terdesentralisasi untuk sebagian besar orang - sejumlah besar pengguna, bahkan mungkin tidak terkait dengan bidang digital.

Benar-benar, setiap keterlibatan pekerjaan dapat potensial tertokenisasi. Faktanya, dunia semakin menjadi digital dengan tren seperti 5G, IoT, wearables dan seterusnya. Sebagai akibatnya, potensial semakin banyak sinyal dapat ditangkap dan dianalisis untuk menerjemahkan engagement profesi non-digital. Tantangan memberikan cara siap pakai untuk meng-token-kan hal tersebut dengan mewakili prestasi di dunia fisik.

Setiap pengguna dapat mendapatkan Meeds dan menggunakan dompet Meeds untuk mendapatkan akses ke layanan zaman baru tanpa pelatihan khusus.

5. The Work Metaverse untuk semua - ringkasan visi dan tahap-tahapnya

5.1. Tujuan utama - web terdesentralisasi untuk semua orang

Pada akhirnya, WoM adalah web terdesentralisasi untuk semua pihak - semua orang dan semua organisasi.

Web terdesentralisasi ini akan diisi oleh para pengguna, dengan identitas digital mereka **Meeds**. Bagi pe-
giat kripto bisa mengaksesnya melalui dompet metamask atau lewat login/kata kunci bagi para pemula.
Pengguna bisa beraktivitas dan mendapatkan imbalan cara yang adil, transparan, dan terdesentralisasi.
Mereka akan mendapat akses lewat dunia terdesentralisasi dan dunia kripto masa depan dengan cara
yang mudah dan akrab -mereka akan mendapat alat yang mudah untuk menggunakan token mereka, baik
dalam keseharian atau untuk diinvestasikan kelak.

Organisasi - **Meeds** akan bisa mencari talenta, menjelajahi lewat WoM untuk mendapatkan talenta yang
benar dan tepat. Mereka akan diberi imbalan sesuai dengan partisipasinya dalam metaverse, dengan
cara mencetak token lewat keterlibatan para pengguna (model mintium). Tapi kebanyakan, mereka akan
memperoleh manfaat dari besarnya keterlibatan dan loyalitas dari para penggunanya.

WoM akan punya mata uangnya sendiri yang disebut **Meeds** -ini bisa digunakan di toko, ditukar ke mata
uang lain, diinvestasikan, atau untuk pengembalian investasi, sewa atau beli dll. WoM juga bisa mem-
fasilitasi distribusi token lain dan partisipasi di seluruh ekosistem kripto.

Karena satu gambar bisa mengungkapkan seribu kata, berikut diagram yang mendeskripsikan alur WoM
dan Meeds

Untuk pemeliharaan dan keberlanjutan dalam jangka panjang dilakukan dengan pajak yang dibagi antara
The Meeds Association dan The Cities.

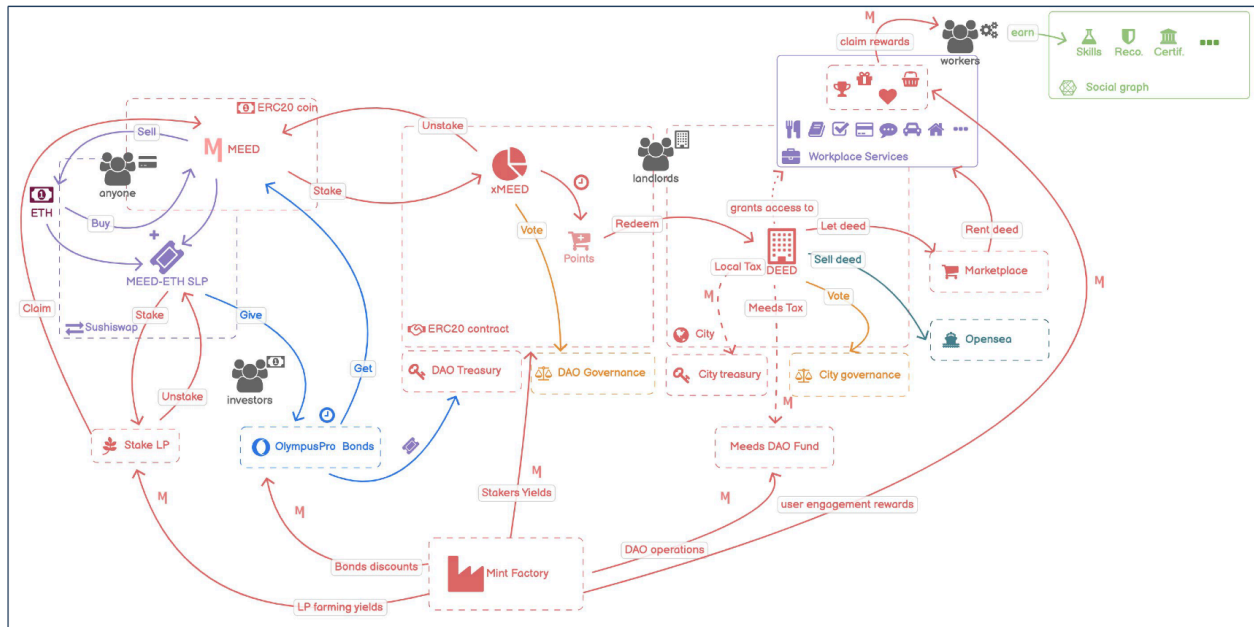


Figure 1.1: WoM dan alur Meeds

5.2. Apa Keuntungan bagi Para Pengguna Awal

Tentu pengguna awal akan mendapatkan banyak keuntungan dibanding dengan pendatang baru.

Secara khusus, keuntungan yang diberikan WoM adalah investasi jangka panjang - yang bisa mengganti properti (Deeds). Pemilik asli Deeds mendapat kompensasi dari keterlibatannya dalam lahirnya (pengguna aktif), lewat pendapatan pasif (menyewakan), dan keuntungan 1% sepanjang masa dai transaksi penjualan Deeds (pada setiap perubahan kepemilikan, penebus aslinya memperoleh dana dari biaya transaksi).

Dengan meyakini proyek ini, berpartisipasi pada likuiditas bersama, mempertaruhkan Meed, menebusnya dengan Deeds...investor awal akan mendapat token tambahan. Mereka juga akan mendapat hak suara awal dan ikut membentuk metaverse.

Perusahaan mendapatkan, utamanya yang menggunakan Deed, untuk terlibat dan memberikan pekerja mereka imbalan, akan mendapatkan kompensasi Meeds yang mereka terbitkan. Semakin adil mereka bekerja, semakin banyak yang mereka peroleh. Para pengguna awal akan dikaitkan dengan sejarah kota-kota dan kelak akan disebut sebagai orang-orang yang membangun.

Diagram di bawah ini menunjukkan contoh strategi investasi Meeds untuk pemilik modal:

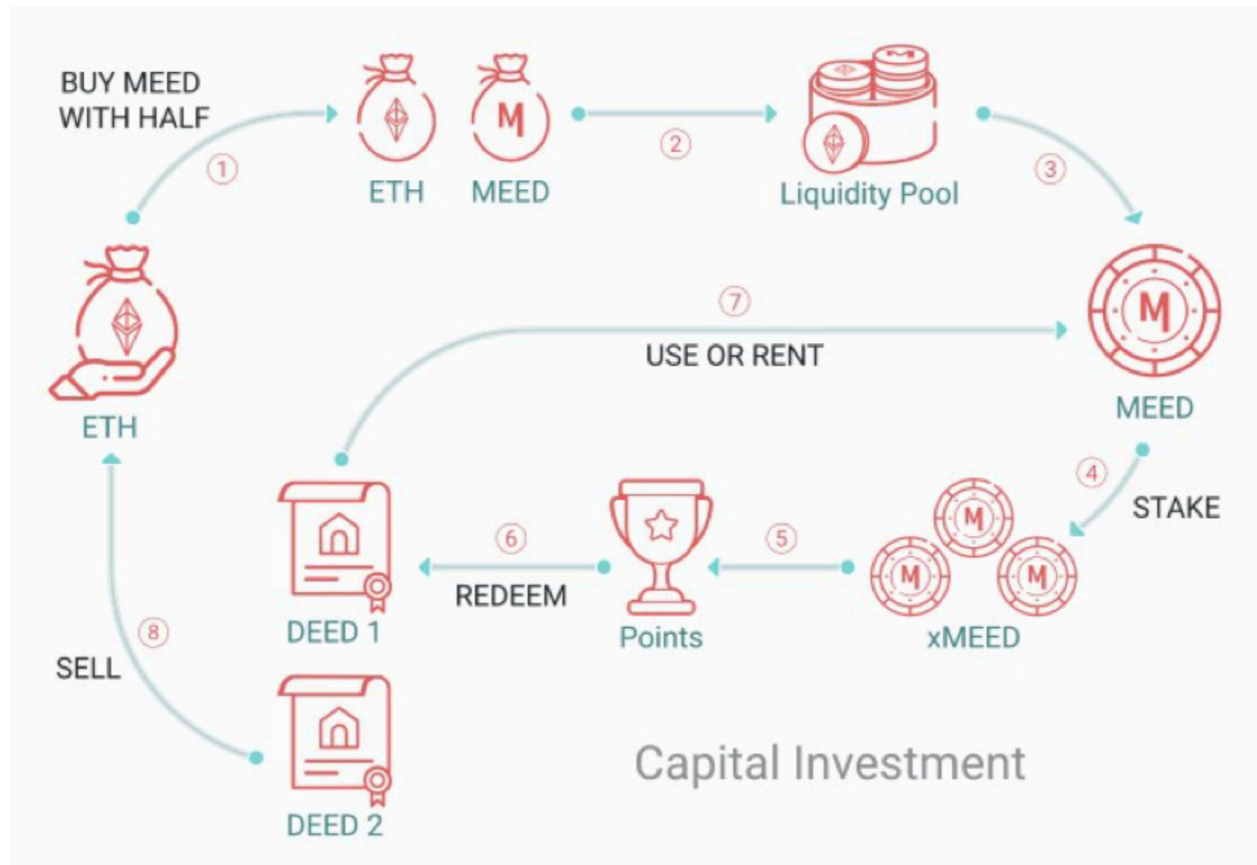


Figure 1.2: Strategi investasi Meeds untuk pemilik modal

Perusahaan tidak hanya bisa berpartisipasi dalam likuiditas bersama, tapi juga bisa bergabung dengan komunitas pembangun dan mendapatkan imbalan keterlibatan tambahan.

Diagram di bawah ini menunjukkan contoh strategi investasi Meeds untuk pemilik pekerjaan:

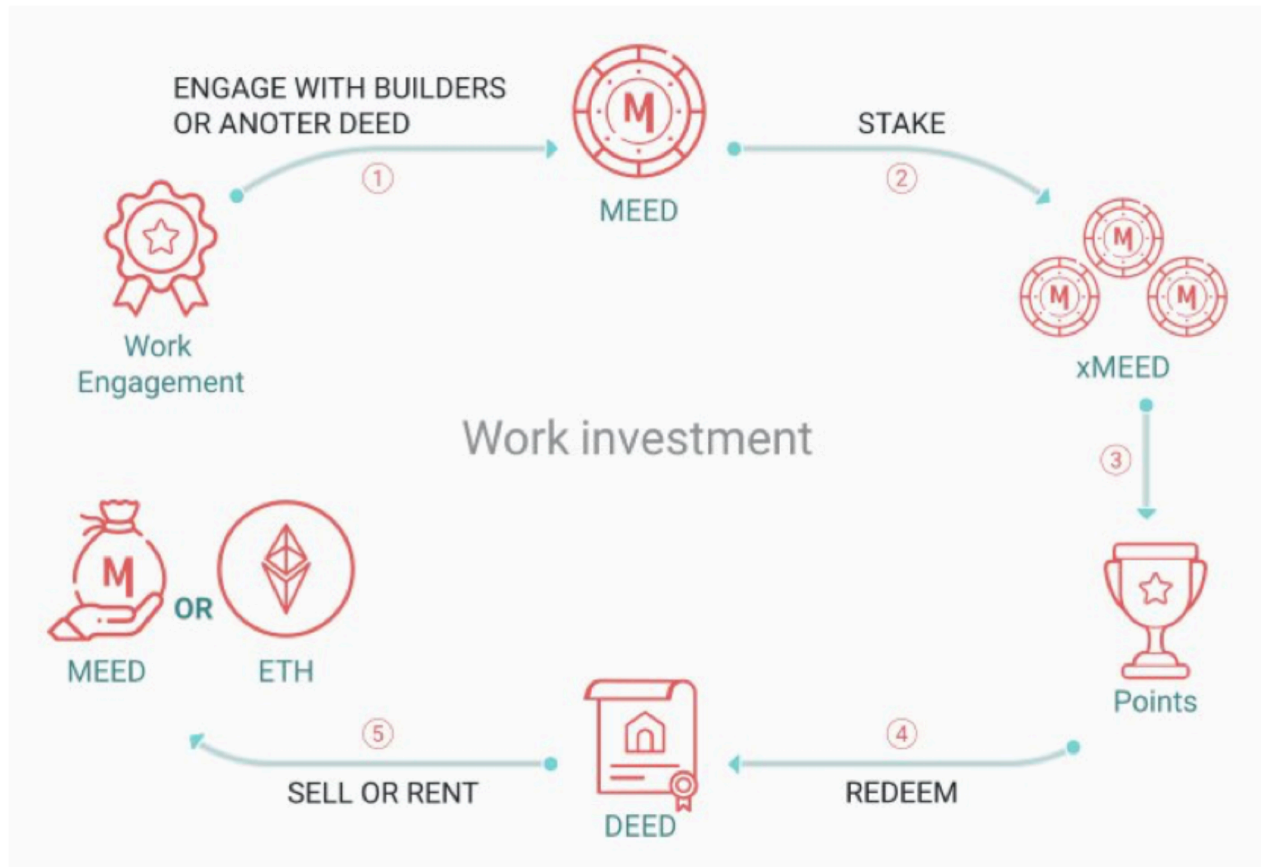


Figure 1.3: Strategi investasi untuk pemilik pekerjaan

5.3. Peluncuran

Tanggal peluncuran resmi ditetapkan pada **1 Mei 2022** - Hari Buruh Internasional yang dirayakan di banyak negara.

Saat itu, token Meed sudah ada. Ini memungkinkan untuk mendapatkan token tersebut dan likuiditas bersama bisa diikuti, di jaringan Polygon dan Ethereum.

Tiga anggota asosiasi Meed menggunakan sistem internal untuk terlibat dan memberikan pengunanya dan mengembangkan perangkat lunak Meeds.

Aplikasi investor sudah tersedia di Jaringan Utama Ethereum. Saat peluncuran, termasuk staking, imbalan likuiditas, akumulasi poin, dan pennebusan Deed.

Komunitas pembangun meningkatkan dan menjalankan perangkat lunak Meeds, terbuka bagi siapa saja yang mau bergabung, mengetes, dan berpartisipasi. Anda bisa masuk dan bergabung menggunakan Metamask.

Laporan ini dipublikasikan di hari peluncuran. Menindaklanjuti dari peluncuran, token ini akan disebarkan kepada orang-orang di komunitas kripto.

5.4. Komunitas Pembangun

Kami meluncurkan komunitas pembangun di perangkat lunak Meeds dan Discord. Komunitas ini terbuka bagi siapa saja yang mau mengambil peran dalam pembangunan Work Metaverse. Asosiasi ini akan menghadiahi para pembangun yang aktif dengan Meeds, diambil dari bujet marketing.

Asosiasi juga berencana untuk menaruh beberapa Meed untuk mendapatkan (menebus) Deed dari komunitas pembangun. Komunitas juga akan mencetak Meed dengan keterlibatan, melalui model mintium, dan mendistribusikannya kepada pengguna yang terlibat.

5.5. Peta jalan dan tahap-tahapnya

Peta jalan kami akan mengikuti prioritas di bawah ini:

- Indeks keterlibatan dan pencetakan dengan keterlibatan
- Mengaktifkan penyewaan Deed
- Pembuatan Xeed
- Pengembangan lencana dan kredensial
- Layanan DeFi - dalam dompet, kerjasama kartu kredit

Kami memperhitungkan para pengguna awal sejak DAO dan perusahaan yang antusias dengan teknologi selama tahap pembangunan. Kami juga harus memiliki beberapa pengguna awal dari perusahaan tradisional yang cepat memahami nilai metaverse dengan mengadakan program pelibatan yang relevan untuk orang-orang mereka, yang menduduki puncak perusahaan dengan rencana kompensasi.

Meed akan dicetak dalam rentang waktu 20 tahun. Saat itu, kami berharap bisa membangun metaverse yang matang, tersebar di banyak perusahaan dan memiliki pengguna di seluruh dunia.

5.6. Apa yang bisa Anda lakukan

Partisipasi apa yang bisa Anda lakukan sekarang?

- Sebarkan informasi ini kepada mereka yang tertarik
- Kunjungi situs kami meeds.io
- Cek sekarang [Investor app](#)
- Berkontribusi di likuiditas bersama di sini :
 - [Cometh Swap](#)
 - [Sushi Swap](#)
- Bergabung dengan komunitas [Discord](#)
- Bergabung dengan komunitas [Builders](#) untuk mengetes perangkat lunak Meeds, ikuti dan dapatkan imbalan beberapa Meeds

***** The Work Metaverse - mari bangun masa depan dunia yang keras ini bersama-sama. . *****