
Meeds DAO - Meeds värld

22 november 2023 - Version 2.0.0-alpha

Innehållsförteckning

Abstrakt	1
1. Om oss	4
2. Handlingar - Egenskaper för WoM	5
2.1. Deed NFTs	5
2.2. Handlar försörjning	5
2.3. Handlar ägarskap	6
2.4. Gemenskapshubbar	6
2.5. Belöning Modell	8
2.6. Den “mintium” modellen –tokenize arbete engagemang	8
2.7. Städer och styrning	10
3. Meeds token –valutan i WoM	12
3.1. Tokenomik	12
3.2. Minting allokering	12
3.3. Användare –präglade genom engagemang	13
3.4. Byggare –Meeds Association DAO och gemenskap av byggare	13
3.5. Investerare	14
3.6. Meeds DAO styrning	15
3.7. Decentraliserad finansiering (DeFi) användartjänster	15
4. Xeeds - WoM Individuals / users	17
4.1. Decentraliserade och självständiga modeller	17
4.2. Märken och uppgifter	17
4.3. Digital arbetsidentitet	18
4.4. Marknadsplats för Fair Work	18
4.5. Kraftigt och transparent erkännande	19
4.6. Tillgång till Web 3.0, kryptoekonomi och DEFI-tjänster	19

5. WoM for ALL –sammanfattning av visioner och milstolpar	20
5.1. Ultimate Goal - Decentraliserad webb för alla	20
5.2. Vad är det i det för tidiga användare	21
5.3. Lanseringen	23
5.4. Byggarnas gemenskap	24
5.5. Färdplan och milstolpar	24
5.6. Vad du kan göra just nu	25

Abstrakt

Dagens arbetsmarknad saknar effektivitet på grund av höga transaktionskostnader^{[1][2]} och frekventa intressekonflikter mellan arbetsgivaren och arbetstagaren.

WoM (World of Meeds) föreslår ett nytt paradig som skulle sänka transaktionskostnaderna och återuppfinna anställningsförhållandet, överbrygga klyftan mellan traditionella företag och Dao.

WoM gör det genom att introducera digitala identiteter för både arbetsgivare och anställda och erbjuda ett innovativt belöningssystem för engagemang som skulle anpassa deras intressen.

Introduktion

Arbetsmarknaden idag är bruten. Det lyckas inte tillfredsställa både anställda och arbetsgivare.

På arbetstagsidan är det svårt att hitta rätt jobb. Arbetsmarknaden gynnar vissa typer av individer och lämnar stora kompetenser bakom sig. Detta kommer från en uppsättning mänskliga fördomar – rasbaserade, könsbaserade, handikappbaserade, introverta baserade etc. Arbetsmarknaden saknar också öppenhet i fråga om lediga tjänster och anställningsvillkor.

När arbetstagarens personliga rättigheter har anställts kränks de i utbyte mot ersättning. Arbetstagarna har lite att säga till om i sin arbetstid, arbetsplats, arbetsinnehåll eller arbetsmetoder. Och deras ersättning är sällan kopplad till deras verkliga innebörd eller värde. Ersättningsreglerna saknar insyn och uppfattas därför som orättvisa. Dessutom är ersättning och karriärförsteg också beroende av den mänskliga faktorn – den anställdes närmaste chefens goda tro och objektivitet.

Arbetsgivare, å andra sidan, upplever svårigheter med att skaffa talang och anställa rätt kompetens och rätt passform vid rätt tidpunkt för jobbet. Det finns inget objektiva sätt att fastställa den potentiella anställningens kompetens eller källa människor utanför arbetsgivarens traditionella anställningspool.

Arbetsgivare hanterar också bristen på lojalitet från sina anställda och en hög omsättning, vilket båda ökar kostnaderna för anställning och ombordstigning.

Dessutom står arbetsgivarna inför ett lågt engagemang i sina befintliga medarbetare, vilket leder till låg kreativitet, produktivitet och innovation. Det senare tillfogar desto mer skada i dagens ekonomi som kräver mer skickligt kreativt arbete.

Allt ovanstående kokar ner till höga transaktionskostnader och det förvärrade agent-principal-problemet :

Med Internet utvecklades arbetsmarknaderna mot mer enighet och transparens tack vare jobbutstationeringsplatser, karriärsidor etc. Men transaktionskostnaderna är fortfarande för höga i avsaknad av

objektivitet.

När det gäller problemet med agent och huvudman har det förvärrats av den ökande inkomst- och förmögenhetsklyftan mellan anställda och aktieägare och det rigida förhållandet mellan arbetsgivare och arbetstagare.

WoM syftar till att lösa båda dessa problem genom ett nytt decentraliserat arbetsparadigm.

Efter R. Coases verk, de flesta ekonomer knyter samman begreppet företag med nödvändigheten att minska transaktionskostnaderna. Internet och på senare tid blockchain och web3 öppnar spännande möjligheter för att sänka transaktionskostnaderna överallt, återuppfinna ekonomin och i synnerhet återuppfinna företaget. De första DAO:erna startade denna process med fokus på att sänka transaktionskostnaderna för kapitalanskaffning och styrning. WoM syftar till att driva denna logik vidare genom att sänka kostnaderna för arbetstransaktioner. Man föreslår en decentraliserad värld där arbetstillfällen och färdigheter kan matchas objektivt, snabbt och globalt.

De första DAO:erna plattar hierarkierna och det öppna ägandet. WoM följer denna logik genom att återuppfinna snarare än att undertrycka anställningsförhållandet. Det introducerar ett genomskinligt, objektivt och decentraliserat belöningsparadigm, som på ett hållbart sätt skulle anpassa arbetsgivaren och arbetstagarnas intressen.

Finalmente, el WoM cierra la brecha entre las corporaciones y los DAOs. Å ena sidan introducerar man traditionella företag i den decentraliserade världen genom ett lättanvänt engagemang som belönar paradigmet och kompletterar deras kompensationssystem. Å andra sidan föreslår man hållbara sätt att arbeta och skapa värde för DAO:er. I slutändan, WoM kan vara en av de första konventionella tillämpningarna för att demokratisera användningen av blockchain för varje företag och varje anställd –inklusive icke-digitala sådana.

Som med alla decentraliserade företag, WoM-förslaget vinner i värde exponentiellt eftersom fler människor använder det. Av den anledningen var grundarna mycket noga med att uppmuntra långsiktigt intresse och undvika monopolisering av WoM-förmåner, vare sig kortsiktigt eller långsiktigt. Det är ett öppet paradigm, fortfarande att bygga, och öppet för aktivt kreativt deltagande från alla.

Suzanne Young - "Transaction Cost Economics"

Jan Drahokoupil, Agnieszka Piasna - "Work in the Platform Economy: Beyond Lower Transaction Costs"

Seth C. Oranburg, Liya Palagashvili - "Transaction Cost Economics, Labor Law and the Gig Economy"

Michael C. Jensen, William H. Meckling - "Theory of the Firm : Managerial Behavior, Agency Costs and Ownership Structure"

R. Coase - "The nature of the firm"

Aaron Wright - "The Rise of Decentralized Autonomous Organizations : Opportunities and Challenges"

1. Om oss

Meeds är ett samarbete som leds av olika Open Source Software (OSS) gemenskaper, dedikerade till att skapa en decentraliserad digital värld som står emot centraliserad företagskontroll och främjar en fri och öppen miljö.

Den juridiska enheten bakom Meeds är *Meeds Association*, en ideell organisation som ingår i schweizisk lag i Genève. Det är ansvarig för att reglera utfärdandet av Meeds(MEED) token, en ERC20 token erkänd som ett verktyg token.

Meeds fungerar som en decentraliserad autonom organisation (DAO), och betonar på demokratisk styrning, där symboliska innehavare med ägar rättigheter deltar i viktiga beslutsfattande, såsom årliga styrelseval, säkerställa transparens och samhällsengagemang i organisatoriska förändringar.

Meeds projektet använder Ethereum ekosystem för att genomföra världen av Meeds (WoM) och Meeds token. Detta tillvägagångssätt prioriterar säkerhet, tillgänglighet, användarvänlighet och kostnadseffektivitet, vilket gör det tilltalande för en bred användarbas.

Meeds är en programvara med öppen källkod (github.com/meeds-io) som drivs i molninfrastrukturen av värdpartner till Meeds Association.

2. Handlingar - Egenskaper för WoM

2.1. Deed NFTs

I den digitala världen tjänar icke-materiella Tokens (NFTs) ett liknande syfte som handlingar i den fysiska världen. Som en gärning som bekräftar äganderätten till materiella tillgångar etablerar NFTs obestridligt ägande av digitala tillgångar. Detta ägande registreras säkert på en blockchain, vilket säkerställer att varje tillgång är unik och icke-replikerbar.

Inom WoM, en gärning konceptualiseras som en NFT, som representerar den grundläggande enheten för ägande. Att hålla en bragd ger sin ägare möjlighet att hantera en gemenskapshubb och gör dem berättigade till Mintium belöningar, en form av erkännande och incitament inom WoM-ekosystemet (ytterligare detaljer i avsnitt 2.6).

WoM är utformad för att vara en mångsidig och inkluderande plattform. Det välkomnar ett brett spektrum av organisationer, från DAO:er, traditionella företag och föreningar för att tänka tankar, teaterföretag, projektgrupper och utbildningsinstitutioner. I detta digitala landskap symboliserar en dåd organisationens digitala närvaro och fotavtryck i WoM, fungerar som en bro mellan deras verkliga verksamhet och deras digitala strävanden.

2.2. Handlar försörjning

WoM kommer i slutändan leverera en begränsad mängd gärningar. Varje gärning innehåller ett fördefinierat maximalt antal användare och erbjuder en kapacitet av Meeds belönande (Minting Power). Begreppet "användare" här och nedan betecknar någon typ av anställd, arbetstagare, frilansare, volontär etc.

Det finns fyra typer av gärningar, var och en ger olika möjligheter när det gäller antalet användare, rösträtt i en stad (se 2.) eller minting makt, den ovanligaste är den mest kraftfulla :

Deed Typ	Max antal användare	Minting effekt	Scarcity	Stadens rösträtt
Vanligt	100	1	~ 90%	1
Ovanlig	1000	1.1	~ 9%	10
Sällsynt	10 000	1.3	~ 1%	100
Legendarisk	Obegränsat	2	< 0.1 %	1000

2.3. Handlar ägarskap

En Deed ger ägaren rätt att använda den, hyra ut den eller sälja den.

- ANVÄND – Ägaren kan använda Deed för att driva ett nav för sin egen organisation.
- RENT - Ägaren kan också hyra gärningen till en annan organisation och tjäna passiv inkomst.
- SELL - Ägaren kan sälja den på en sekundär NFT marknadsplats som [OpenSea](#).

Eftersom organisationen är en aktiv innehavare eller hyrare av en gärning har den rätt till MEED belöningar enligt den ” mintium” -modell som beskrivs nedan (se 2.6).

2.4. Gemenskapshubbar

På dagens konkurrensutsatta marknad strävar organisationer efter att attrahera och behålla toptalanger inte bara genom kompensation utan också genom att öka engagemanget. WoM tar itu med denna utmaning med ett unikt, symboliserat belöningsystem förkroppsligat i Community Hubs.

Inom dessa Hubbar kan samhällsledare driva medlemmarnas engagemang genom att erbjuda en transparent meny med incitament för arbetsposter. Deltagarna tjänar engagemangspoäng för sina insatser, som periodvis omvandlas till MEED tokens eller en anpassad motsvarighet, i linje med en förutbestämd budget.

Community Hubs erbjuder en svit av verktyg och funktioner som syftar till att öka och hantera bidragsgivarens engagemang:

- **Åtgärder:** Inciterade uppgifter vägleder bidragsgivare, anpassa sina insatser till organisatoriska mål och öka motivation och riktning.

- **Gamification:** Ledartavlor och märken förvandlar arbete till en rolig, konkurrenskraftig upplevelse, öka engagemang och njutning.
- **Engagement Program:** Anpassade program med specifika mål och belöningar klargöra organisatoriska mål och rättvist erkänna bidragsgivare.
- **Kudos:** Omedelbart erkännande ökar moralen och främjar en kultur av uppskattning, öka sammanhållningen och motivationen för teamet.
- **Spaces:** Organiserade undergrupper och projekt effektiviserar kommunikation och samarbete, vilket ökar den kollektiva produktiviteten.
- **Wallet:** Plånboksappen lagrar säkert MEED belöningar som representerar användarnas bidrag, och möjliggör enkla transaktioner både inom navet och på det bredare nätverket.
- **Perks:** En mängd olika belöningar, från presentkort till NFTs, sporra pågående engagemang och främja lojalitet inom organisationens ekosystem.
- **Uppgifter:** Strömlinjeformade verktyg för projekt- och uppgiftshantering ökar produktiviteten genom att förenkla arbetsflöden och spåra framsteg.
- **Notes:** En praktisk anteckningsbok app för att dokumentera viktig information som onboarding guider främjar kunskapsdelning och organisatorisk självförsörjning.
- **Branding:** Anpassningsbart Hub-utseende lockar nya bidragsgivare och stärker deras koppling till organisationens identitet.
- **Analytics:** Insiktsfull analys i gemenskapen engagemang gör det möjligt för ledare att identifiera effektiva strategier och fatta välgrundade beslut för optimering.

Starta ett nav Att initiera ett nav är mest sömlöst via meeds. o, som erbjuder tillgång till en molnplattform som hanteras av Meeds Association. Denna plattform möjliggör snabb installation och underhålls av den ideella enheten som förvaltar WoM. Men WoM vänder sig till decentralisering. Eftersom Meeds programvara är öppen källkod och fritt distribueras, organisationer har möjlighet att själv värd en Hub-server och ansluta till WoM-nätverket, bevilja dem mer kontroll och anpassning i sin hubb inställning och hantering.

Att fånga arbetssignaler Hubbar kan integreras med olika plattformar som GitHub, Twitter, och Discord och kan utökas via API för att ansluta till tjänster som CRM-program, bokföringsprogram och klockterminaler. Detta gör det möjligt för olika professionella bidrag att erkännas och belönas. Alla kontakter genomgår en vitlistningsprocess av Meeds Association för att garantera integritet och funktionalitet.

Att berika Perks Store Organisationer kan skräddarsy butiken med anpassade förmåner, inklusive utbildningar och gym medlemskap, skapa en självförstärkande cykel av belöningar och engagemang. Detta stimulerar inte bara bidragsgivare utan främjar också en djupare koppling till organisationens ekosystem.

Engagemang och belöningar Aktivt deltagande i navet bidrar till en organisations globala engagemangspoäng. Detta mått återspeglar effektiviteten i engagemangsstrategier, med tanke på faktorer som användaraktivitetsnivåer och rättvis fördelning av arbete och belöningar. Denna offentligt granskningsbara poäng, berättigar Hubbar till en fördelning av MEED tokens präglade från protokollet, fungera som ett mått på effektiviteten i deras engagemangsstrategier.

Framöver kommer Gemenskapshubbar i WoM-ekosystemet att bli centrala för samhällslivet, integrera intern kommunikation, interaktioner i realtid, styrning och olika produktivtetsverktyg. Dessa förbättringar kommer att se till att Hubs förblir sammankopplade med de bästa verktyg som redan används av organisationer. De står som ett kraftfullt bevis på Meeds engagemang för att främja en levande och engagerad gemenskap.

2.5. Belöning Modell

I WoM stimuleras och gamifieras användarnas engagemang över olika arbetsaktiviteter, skräddarsydda för varje gemenskap Hub' s unika program. Användarna tjänar poäng som återspeglar deras aktiva deltagande, där varje gemenskap bestämmer sina egna regler för punktfördelning.

Till exempel kan ett IT-företag tilldela 10 poäng för kodning på GitHub, Medan en digital byrå kunde placera högre värde på sociala medier engagemang, som retweets, med liknande punkter.

Regelbundna fördelningar av belöningar är baserade på de poäng som samlats i varje hub. Vanligtvis ges dessa i MEED tokens, levereras direkt till användarnas plånböcker. Medan MEED tokens är standard form av belöning, Hubs har flexibilitet att erbjuda olika typer av ersättning.

När belöningar fördelas i andra polletter än MEED tillämpas en nominell avgift på 5 %. Avgiften bidrar till Meeds statskassa och spelar en avgörande roll för att bevara ekosystemets hållbarhet.

2.6. Den “mintium” modellen –tokenize arbete engagemang

Genom att engagera sina användare i WoM, samhällen kompenseras genom en innovativ mintium modell.

Engagemangspoäng, som Hubs användare får, deltar i det globala engagemangsindex, som Meeds Association räknat. Indexet använder samma princip för alla hubbar. Även om samhället kan ändra punkternas fördelning för att främja en åtgärd över en annan, dessa förändringar kommer inte att beaktas i den globala indexberäkningen.

Varje vecka fördelas en viss mängd Meeds till den globala engagemang präglings av WoM. Det beräknas veckovis, pro-rata, bland de deltagande hubbar. Vissa hubbar får en extra boost beroende på vilken typ av gärning de använder. De Hubbar som hävdar sina Meeds över veckan, ta emot dem. De outtagna Meeds läggs till följande veckas globala distributionsbelopp.

Engagemangspoängen S för en Deed är en funktion av engagemanget, antalet engagerade användare och fördelningen :

$$S = (E_d/E_w) * D_r * D_s * M$$

Var :

- A = __ - totalt antal åtgärder som ackumulerats av användare inom navet under veckan. (På en hubb omvandlas varje användares åtgärder till engagemangspunkter, vissa åtgärder som väger mer än andra. På indexnivån är alla åtgärder linjäriserade).
- U = Engagerade användare - användare som bidrog till poäng under veckan genom minst en åtgärd.
- E_d = Engagemangshastigheten för navet - åtgärder per användare (A/U)
- E_w = Genomsnittlig engagemangshastighet för alla aktiva Hubbar i WoM.
- D_r = Distributionshastighet - om ett nav fick präglade Meeds för den föregående perioden, den % av Meeds som delades ut till sina användare. % kan vara över 100 om fördelningen försenas i tid.
- D_s = Distribution spread - om ett nav fick präglade Meeds för den föregående perioden, % av de användare som tog emot Meeds i den totala poolen av användare.
- M = Myntaffekt för Deed enligt definitionen i 2.3.

Det globala engagemangsindexet som används för att distribuera präglade Meeds bland Hubs är summan av alla Hubs engagemangspoäng för veckan.

Formeln ovan är enkel och utformad för att gynna nav :

- med många engagerade användare (engagemang)
- som delar hela myntningsinkomsten (fördelningsgrad) med sina användare på ett rättvist sätt (fördelningspridning).

Dessutom finns det boosters på plats för :

- Organisationer med det högsta engagemanget, oavsett storlek (engagemang i förhållande till WoM).
- knappa gärningar

Föreningen Meeds förbehåller sig rätten att ändra formeln om det behövs –om vissa specifika användningsfall uppstår till exempel. Föreningen kan också svartlista alla Hub som kapar formeln till sin unika fördel.

Som Hubs belönas med Meeds och stimuleras att omfördela dem som belöningar till sina användare mot deras engagemang - intresserar både samhället och deras användare är i linje med samma dygdiga intäktsdelningscykel. WoM erbjuder alltså en ny arbetsmodell som omformar anställningsförhållandet som ett partnerskap.

Mintium-modellen är den första i sitt slag - den går längre än den traditionella freemium-modellen, eftersom tjänsterna inte bara är gratis att använda utan både organisationerna och användarna belönas för att använda dem.

2.7. Städer och styrning

I WoM, kommer gärningar att genereras gradvis inuti virtuella städer. Endast den första staden kommer att existera från början. De andra kommer att byggas gradvis, det ena efter det andra. I hela WoM, kommer det någonsin bara att finnas 7 städer, vardera inklusive ett fast antal gärningar av varje typ.

En stad kommer att anses vara fullständig, när väl alla dess gärningar har blivit myntade. Sedan kommer varje ny stad att börja 2^n månader efter att den sista gärningen i $n - 1$ staden var myntad.

Ort namn	Handlingar	Tillgängligt	Vanligt	Ovanlig	Sällsynt	Legendarisk
1: Tanit	100	T0	50	30	13	7
2: Reshef	1 000	Tanit + 4 månader	600	300	94	6
3: Ashtarte	10 000	Reshef + 8 månader	6 000	3 000	995	5
4: Melqart	100 000	Ashtarte + 16 månader	60 000	30 000	9 996	4
5: Eshmun	1 000 000	Melqart + 32 månader	600 000	300 000	99 997	3

Ort namn	Handlingar	Tillgängligt	Vanligt	Ovanlig	Sällsynt	Legendarisk
6: Kushor	10 000 000	Reshef + 64 månader	6 000 000	3 000 000	999 998	2
7: Hammon	100 000 000	Reshef + 128 månader	60 000 000	30 000 000	9 999 999	1

En stad är ett sätt för samhällena att komma samman och skapa ett större samhälle. Och som en konsekvens får en viss identitet, associerad med den gemenskapen. Det är också ett sätt att tillföra sina användare mervärde - värde som skulle gå utöver en gemenskaps kapacitet eller värde som skapats genom samarbete mellan samhällena.

Varje stad har sin egen govenance och driver sin egen DAO där stadens bragd ägare kan välja sitt kommunfullmäktige, rösta och fastställa egna verksamhetsregler, lägga till nya tjänster och forma deras stad på det sätt som de vill ha och för att öka stadens attraktivitet och värdet av de gärningar som är knutna till den.

De kan till exempel lägga till en digital representation av sin stad, fysiska motsvarigheter som är kopplade till staden (mötesrum i fysiska samlingsutrymmen till exempel), lägga till Meeds-drivna mat- och semestertjänster, etc...

Som standard (om inte staden röstar annorlunda) kommer passiva inkomster från uthyrning av Deeds att "beskattas" av staden (5 %) och föreningen (3 %) för att uppmuntra till produktiv användning.

Även äganderättstransaktioner (försäljning av handlingar) kommer att beskattas med 6 %:

- 2,5 % för staden,
- 2,5 % för föreningen,
- 1 % för den ursprungliga plånboken som löste in skuldebrevet.

3. Meeds token –valutan i WoM

WoM drivs av dess valuta –Meeds (MEED) token. Meeds används för att belöna användare (genom engagemangsprogram), inköp i butiker, få gärningar, få ekonomisk avkastning på investeringar etc.

3.1. Tokenomik

Meeds **maximala utbud är begränsat till 100 miljoner tokens**, präglade progressivt. **Meeds är präglade med en hastighet av 10 MEED per minut**. Därför är den fulla horisonten nära 20 år (som runt $10 * 60 * 24 * 365 = 5M$ Meeds är präglade per år).

5 miljoner Meed (5% av det totala utbudet) var först präglade. Av vilka 4,5M har låsts in i ett valvkontrakt med en linjär intjäning över 4 år. Det förutbestämda beloppet användes främst för att förvärva programvara IP, betala för token emissions juridiska avgifter och värdtjänster.

Resten är en del av **Meeds DAO-fonderna** och kommer att användas för att betala för tjänster och lansera incitament som luftdroppar och hänvisningskampanjer.

3.2. Minting allokering

Minted Meeds tilldelas för att uppmuntra de tre kategorierna av intressenter - användare, byggare och investerare - att delta:

- Användarna (användare och bedragare / uthyrare) få Meeds genom förlovning belöningar (mintium modell).
- Byggare (medlemmar i föreningen och samhället) får Meeds genom föreningens medel för att bygga, driva och förbättra WoM.
- Investerare skapar Meeds genom att hyra och köpa likviditetspooler och satsa Meeds.

I början får byggarna 30% av anslaget. De 70% delas mellan användarna och investerarna. Denna fördelningsandel kommer att granskas regelbundet, genom Meeds förening DAO rösta.

3.3. Användare –präglade genom engagemang

En del av de kontinuerligt präglade Meeds fördelas till förlovningskanalen. Distributionen sker varje vecka. Vid varje given veckas slut, Förlovningsindexet beräknas så att Hubs ledare och bragsägare kan göra anspråk på sina belöningar följande vecka och få sina Meeds. Unclaimed Meeds stannar i fonden och läggs till nästa veckas distribution. Modellen beskrivs i detalj i föregående kapitel (del 2.6).

3.4. Byggare –Meeds Association DAO och gemenskap av byggare

WoM och Meeds token drivs av den ideella Meeds Association DAO, som introducerades ovan. Ett multisig-kontrakt kallat *Meeds DAO Fonder* används för att hantera föreningens rörelsekostnader.

Under präglingsperioden tilldelas **30 % av de präglade Meeds till Meeds-föreningen**.

Föreningsmedlemmarna kan tillhandahålla tjänster till föreningen på grundval av en undertecknad tjänstekonvention som fastställer mandagspriset. Tjänsterna betalas månadsvis i Meeds, baserat på marknadspriset. Exempel på tjänster inkluderar –berika Meeds programvara, utveckla WoM-appen, utveckla nya kontakter, driva molntjänsten, tillhandahålla finansiella och juridiska tjänster etc.

Utan att vara medlem någon organisation kan delta i skapandet av en ny kontakt och belönas för att göra det –först genom Meeds föreningen förvärva kontakten och sedan genom att minting genom denna kontakt.

Föreningen driver en egen gemenskapsnav som heter *Meeds Builders Hub* som välkomnar entusiaster, som vill bidra till skapandet av WoM. Föreningen sponsrar samhället ur sin budget och kompenserar engagemanget för samhällsmedlemmarna.

Således fungerar byggarnas nav som ett levande exempel på en gemenskap som drivs av Meeds programvara, erbjuda en standarduppsättning av tjänster som tillhandahålls av föreningen. Föreningen satsar Meeds för att lösa in en handling för sin gemenskap. Således, Builder' s Hub också fördelar i engagemang prägling som alla andra Hub backas upp av en dåd.

När präglingstiden är slut kommer föreningen att upprätthållas av :

- beskattning av passiva inkomster (3 % på uthyrning av handlingar)
- Beskattning av försäljningsinkomster (2,5 % på försäljning av handlingar).
- att transaktionsavgifter uppfattas som mer än användning av förmånsbutiker
- agera som leverantör av en likviditetspool
- uppfatta transaktionsavgifter när en Hub distribuerar icke Meeds tokens via WoM-tjänster.
- genom att använda de handlingar som föreningen har skapat med tiden.

3.5. Investerare

Investerare bidra till att skapa WoM genom att tillhandahålla likviditet och genom att sätta Meeds och därmed stabilisera sin prisnivå under byggperioden. Båda uppmuntras genom mint.

Likviditetsleverantörer Valutalikviditetshantering är nyckeln till projektets framgång och flera DeFi-strategier kommer att användas för att optimera kapitaleffektiviteten. Vi kommer att börja med incitament för att satsa MeedS/ETH LP pool tokens och kommer successivt införa obligationer för att gå mot ett protokoll som ägs likviditet. Det senare skulle bidra till föreningens långsiktiga hållbarhet - som nämnts ovan, transaktionsavgifter kommer att finansiera organisationens rörelsekostnader såsom molnhosting.

Varje medlem har också rätt att direkt köpa en stor mängd Meeds till rabatt. Beloppet som är knutet till föreningskontot omvandlas till ETH och läggs till tillsammans med värdet Meeds till likviditetspoolen.

Utsättning/långsiktig investering För att uppmuntra långsiktiga investeringar belönas Meeds. När Meeds är insats, staker får några xMeeds tokens. Nypräglade Meeds distribueras till stakers proportionellt till deras xMeeds innehav. I praktiken läggs tonade Meeds effektivt till innehavet av xMeeds smarta kontrakt och distribueras till xMeeds innehavare när de frigör.

Genom att satsa Meeds, investerare kan också lösa in Deed NFTs (och sedan delta i att prägla genom engagemang), vilket ökar den symboliska efterfrågan. Varje staked Meeds (xMeeds) ger sin ägare ett antal poäng per dag. Ju längre den intjänade perioden desto högre antal poäng som erhållits per xMeeds. Varje handling löses sedan in i utbyte mot ett antal poäng.

Poängen beräknas med hjälp av följande formel :

$$P = xMeeds / (xMeeds + 12000) * T / 240$$

där :

- $xMeeds$: xMeeds-saldo utan decimaler
- T : elapsed time in milliseconds

Formeln undviker att gynna stora innehavare för att fördela handlingar mer effektivt och mer rättvist. Till exempel, formeln ger följande priser:

Storlek på hållare	Storlek på hållaren	Upplupna ränta
Liten	1 000 xMeeds	28 pts/dag
Medel	10 000 xMeeds	164 pts/dag
Stor	100 000 xMeeds	321 pts/dag

vilket leder till följande innehavstid för varje innehavarklass :

Typ av kort	Kostnad	Stor hållare	Medium hållare	Liten hållare
Vanligt	8 000 poäng	25 dagar	49 dagar	9 månader
Ovanlig	32 000 poäng	100 dagar	6 månader	3 år
Sällsynt	50 000 poäng	156 dagar	10 månader	5 år
Legendarisk	100 000 poäng	311 dagar	20 månader	10 år

3.6. Meeds DAO styrning

Meeds token innehavare måste satsa tokens för att rösta på Meeds DAO beslut såsom förvaltning av prägla budgeten eller val av DAO styrelsemedlemmar (årsmandat).

3.7. Decentraliserad finansiering (DeFi) användartjänster

WoM kommer att introducera blockchain-världen för många människor som inte använder den idag.

Faktum är att alla verk (digitala eller inte) kan gamifieras och alla engagemang - belönas med Meeds. Meeds är tillgängliga för användare genom en enkel att använda, blockchain baserad, plånbok som "abstraherar" någon komplexitet i kryptovärlden till en genomsnittlig användare.

Utöver plånboken och en butik där de kan köpa förmåner för Meeds planerar vi att introducera varje användare till flera slutanvändarprodukter som drivs av de decentraliserade finansprotokollen, till exempel:

- Möjligheten att satsa MEED tokens och få avkastning (generera intäkter)
- Möjligheten att använda MEED tokens som en säkerhet för att låna stabila mynt som USDC (utnyttja först en [Fuse pool](#) sedan registrera Meeds token till [AAVE](#).
- Ett digitalt kort som kan läggas till och användas via Apple Pay, Google betala eller valfri bankomat. Den senare kan tillhandahållas genom ett partnerskap med VISA och kommer att utnyttja en kreditlinje i USDC, säkrad av staked Meeds. Detta kort kan också användas av organisationer för att finansiera anställdas plånböcker för att hantera personalförmåner såsom restauranger, transport och alla typer av utgifter.

Det är alltså inte bara många nya användare som kommer att upptäcka blockkedjevärlden, de kommer också att upptäcka en banklös värld.

4. Xeeds - WoM Individuals / users

4.1. Decentraliserade och självständiga modeller

I WoM erkänns integritet som en grundläggande mänsklig rättighet och ger användarna möjlighet att äga sina uppgifter.

Vårt tillvägagångssätt bygger på decentraliserade och självständiga identitetsprinciper som gör det möjligt för användarna att när som helst bestämma vilken information de vill offentliggöra, dela med en begränsad grupp eller hålla privat.

Användarens aktivitet och engagemang i WoM är alltid kopplat till en gemenskap. En Xeed är en virtuell persona av en användare i en gemenskap. Xeed kräver inte någon KYC, det är självförklarande, men vi skulle kunna föreställa oss tredje part företag som tillhandahåller denna tjänst.

4.2. Märken och uppgifter

Märken och autentiseringsuppgifter ges till användare som en del av deras deltagande i en gemenskap. Innehavaren kan ladda ner dem som W3C Verifiable Credentials¹² (alias VCs) och lagra dem i sin plånbok. Dessa VC:er är bevis på kunskap/know-how certifierade av organisationen som utfärdar det.

I dagens värld är det svårt att bevisa en skicklighet i förväg. När människor annonserar sig själva på nätverk räknar de med att deras chefer ger dem en rekommendation. Den senare antar viss goodwill från chefen men behandlas inte nödvändigtvis som bevis av den framtida arbetsgivaren.

WoM ger ett mer öppet och oföränderligt sätt för människor att förvärva och visa sina förmågor.

Märken används för att representera prestationer som görs inom en gemenskap. Efter att ha slutfört en uppsättning mål eller utmaningar, kommer användarna att tilldelas poäng. Märken kan låsas upp genom att samla in vissa poäng i specifika kategorier.

¹A.Preukschatt, R. Drummond "Self-Sovereign Identity"

²Verifierbara autentiseringsdatamodell

När märken laddas ner av användaren, det är möjligt att inkludera antalet poäng och hans rang i navet för denna specifika prestation.

Användaruppgifter är mer flexibla än märken; de kan vara en rekommendation från en kamrat, som anger år av expertis, en utbildning eller examen slutförande, eller engagemang i utrymmet. Dessa är signerade av navet och kan åtföljas av en signatur av en kamratanvändare.

4.3. Digital arbetsidentitet

Allt detta bidrar till att skapa beprövad digital kompetens som kan behållas och användas av användaren vid byte av jobb eller frilansning. Det skulle vara mer trovärdigt än traditionella lösningar eftersom det bygger på inte bara en individ utan en fullständig gemenskap för att bevisa det.

Precis som sin Meeds plånbok kommer användaren att behålla sina Xeed, Märken och referenser knutna till det i sin identitet plånbok när man flyttar från en Hub till en annan, från en stad till en annan, var som helst genom WoM.

Användaren kommer att kunna uttrycka sina Xeed, Märken och Referenser mot andra Hubs för att belysa hans erfarenhet, såväl som rekryterare eller andra tjänster som han tycker är intressanta.

En användare kan ha en eller flera digitala identiteter i WoM. Han kunde senare presentera dem på ett enhetligt sätt med hjälp av verifierade presentationer.

I motsats till webben 2 är användaren i fullt ägande av sina decentraliserade identiteter. Den senare kan visa (och bevisa) de samhällen han deltog i, hans beprövade färdigheter, hans hävdade färdigheter, andra Xeeds (människor) som han arbetade med, hans digitala representation av sig själv... På ett sätt som är trovärdigt LinkedIn 3.0.

Användaren kommer att kunna välja om han eller hon ska avslöja något, vilken information som ska lämnas och vilka identiteter som ska användas för varje position. Innehållet (bevisad skicklighet, tidigare hubbar, etc.) är manipuleringsbevis och så kunde inte ändras. Varje identitet måste utvecklas över tid.

4.4. Marknadsplats för Fair Work

Inom detta paradigm tillåter framtidens arbetsmarknad användarna att röra sig fritt och allokera/sälja sitt engagemang bland hubbarna –som de gör i den fysiska världen genom att byta arbetsgivare. Men i WoM deras engagemang skulle vara påtagligt, mätt och belönas på ett rättvist sätt. Genom att flytta

mellan system som följer en liknande logik, de kommer att bättre förstå spelreglerna och kommer att döma arbetsgivare rättvist - gräs är inte alltid grönare någon annanstans. Användarna kommer att kunna se vilken Hub ger bättre engagemang belöningsvillkor, tillhör en mer attraktiv stad, etc.

I slutändan kan samhällsledarna söka efter relevant kompetens med hjälp av WoM-nätverket av digitala arbetsidentiteter (som användarna bestämde sig för att avslöja). De kommer att kunna tillägna sig mer effektivt, baserat på verifierad och detaljerad information om arbetshistorik, arbetsskicklighet och engagemangsnivå för användaren.

4.5. Kraftigt och transparent erkännande

I dag är detaljer om ersättning och bonusar dunkla på många arbetsplatser. Därför är det svårt för en person att jämföra sina villkor med andra och få en känsla av en rättvis och objektiv behandling. Anställda upplever en hel del frustrationer med ovanstående.

Med WoM införs ett objektivt sätt att erkänna prestationer och belöna dem.

Erkännande av engagemang och belöningsmekanism är transparent och tillämpas rättvist på alla användare, följa samma uttryckliga regler, som beslutats i förväg och i linje med gemenskapens mål.

Plånböcker är individuella och blockkedjebaserade - när användaren får en belöning eller ett märke kan den inte tas tillbaka eller raderas.

4.6. Tillgång till Web 3.0, kryptoekonomi och DEFI-tjänster

Som diskuterats ovan öppnar WoM världen av cryptocurrency och decentraliserade webbtjänster till i princip alla –en mycket stor befolkning av användare, till och med eventuellt orelaterad till det digitala fältet.

Verkligen, alla arbete engagemang kan potentiellt tokenized. I själva verket blir världen alltmer digital med trender som 5G, IoT, wearables och så vidare. Som en konsekvens kan potentiellt fler och fler signaler fångas och analyseras för att tokenize engagemang av icke-digitala yrken. Utmaningar ger en redo att gå väg att tokenize det genom att representera prestationer i den fysiska världen.

Alla användare kan skaffa Meeds och använda en Meeds-plånbok för att få tillgång till nya tjänster utan någon särskild utbildning.

5. WoM for ALL –sammanfattning av visioner och milstolpar

5.1. Ultimate Goal - Decentraliserad webb för alla

I slutändan är WoM en decentraliserad webbvärld för alla –varje person och alla organisationer.

Den kommer att befolkas av användare, agera genom sina digitala identiteter **Xeeds** och få tillgång till världen genom sina metamasker, för kryptosavvies, eller logga in/lösenord för nybörjare. Människor skulle fördela sitt engagemang och belönas på ett rättvist, transparent och decentraliserat sätt. De skulle få tillgång till den decentraliserade världen och morgondagens kryptorn på ett enkelt och välbekant sätt - de skulle få enkla verktyg för att använda sina tokens i sina liv eller investera dem för sin framtid.

Organisationer skulle kunna källa talanger, bläddra genom WoM, för rätt beprövade färdigheter. De skulle bli belönade för sitt deltagande i livmodern genom att prägla tokens genom deras användarengagemang (minimimodell). Men mest av allt, de skulle gynnas av ett högre engagemang och lojalitet från sina användare.

WoM skulle ha sin egen valuta **MEED** –som skulle vara där för att spendera i butiker, konvertera till en annan valuta, investera för en avkastning på investeringar, hyra eller köp etc. WoM skulle också underlätta andra tokens distribution och delta i det totala kryptoekosystemet.

WoM skulle också underlätta distributionen av andra tokens och delta i det övergripande kryptoekosystemet.

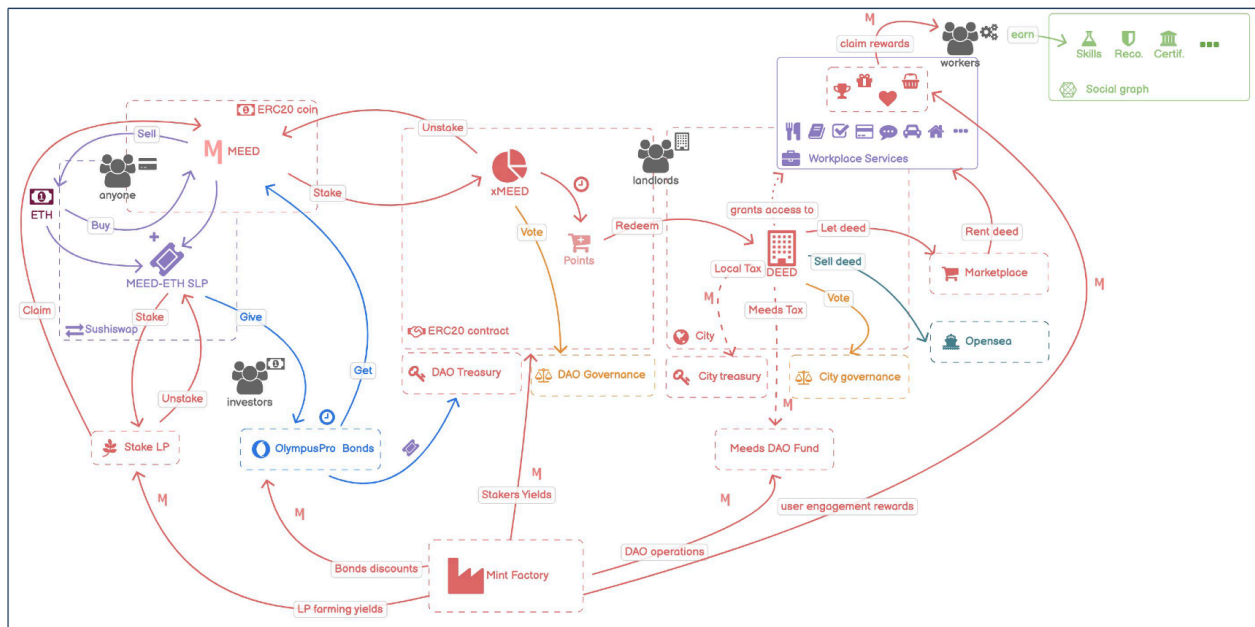


Figure 1.1: WoM och Meeds flöden

Världsunderhållet och hållbarheten på lång sikt säkerställs genom skatter som delas mellan Meeds-föreningen och städerna.

5.2. Vad är det i det för tidiga användare

Det är uppenbart att tidiga användare skulle få avsevärda fördelar jämfört med sena användare.

I synnerhet belönar WoM långsiktiga investeringar i versen –det är återlösandet av fastigheten (gärningar). Gärningsmannens ursprungliga ägare kompenseras genom engagemang minting (aktiv användning), genom passiv inkomst (hyra) och få en livslång 1% på någon säljande transaktion av dådet (vid varje ägarbyte, den ursprungliga återlösaren får en avgift på transaktionen).

Genom att tro på projektet, delta i likviditetspooler, satsa MEED tokens, lösa in dem mot handlingar ... tidiga investerare av alla storlekar skulle mynta ytterligare tokens. De skulle också få de tidigaste rösträtterna och hjälpa till att forma kvinnan.

Organisationer förvärva men särskilt använda gärningar för att engagera och belöna sina anställda skulle få kompenseras i prägade Meeds. Ju rättvisare de kommer att spela, desto mer kommer de att få. De tidi-

gare adopterarna skulle förknippas med de första historiska städerna och skulle identifieras som byggare senare.

Diagrammet nedan är ett exempel på Meeds investeringsstrategi för kapitalägare:

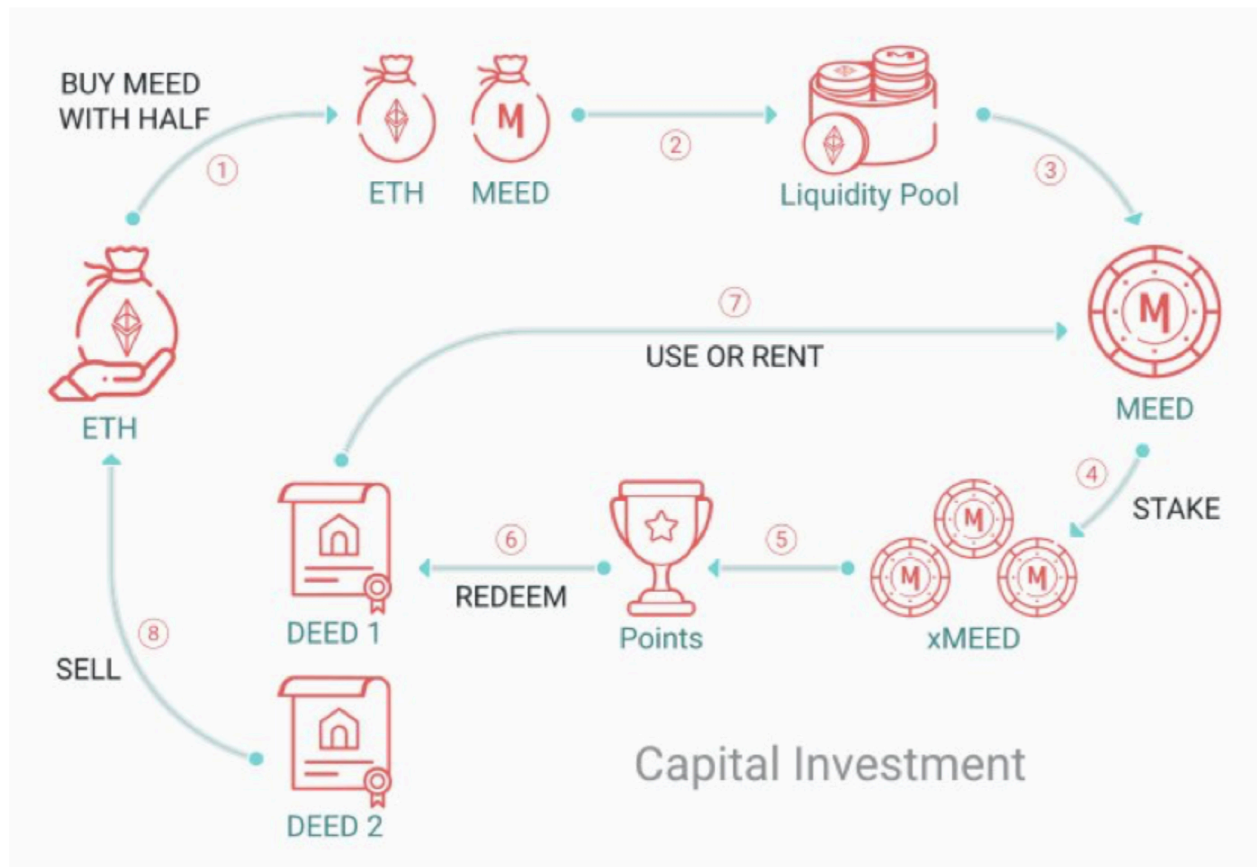


Figure 1.2: Meeds investeringsstrategi för kapitalägare

Organisationer kan naturligtvis delta i likviditetspooler, men de kan också gå med i byggarnas gemenskap och få ytterligare belöningar för sitt engagemang där.

Diagrammet nedan är ett exempel på Meeds investeringsstrategi för arbetsgivare :

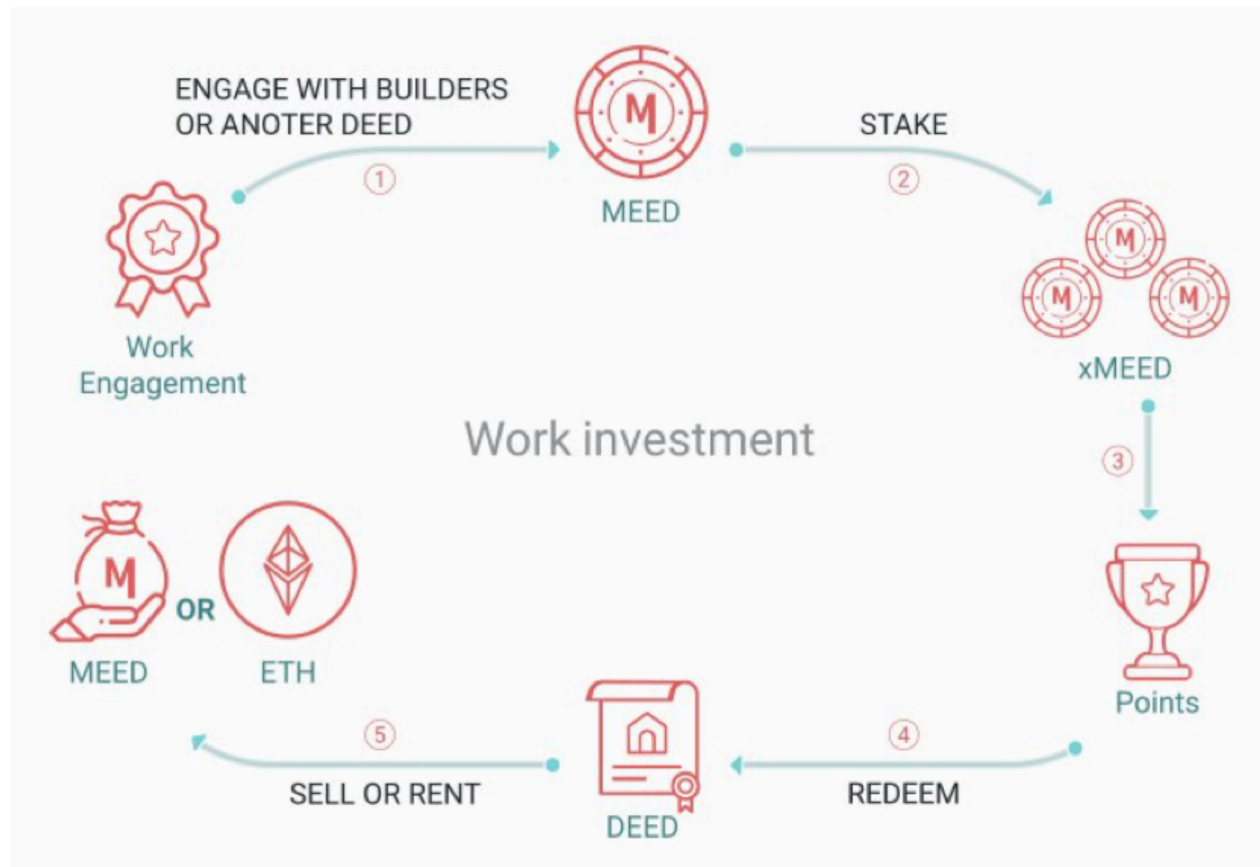


Figure 1.3: Meeds investeringsstrategi för arbetskraftsutövare

5.3. Lanseringen

Den officiella lanseringen av WoM var **1 maj 2022** –den internationella arbetardagen, som firades i många länder.

Vid den tidpunkten fanns redan MEED token. Det är möjligt att förvärva den och likviditetspooler är öppna för deltagande, på Polygon och Ethereum nätverk.

Tre Meeds-föreningsmedlemmar använder systemet internt för att engagera och belöna sina användare och förbättra Meeds-programvaran.

Investerarappen finns tillgänglig på Ethereum Mainnet. Vid lanseringen innehåller det insatser, likviditetsbelöningar, poäng ansamling och inlösen av gärningar.

Byggarna är igång och öppna för alla som vill gå med, testa och delta. Det är möjligt att logga in med Metamask.

Denna artikel publicerades inledningsvis på lanseringsdagen. Efter lanseringen kommer token att luftas till många människor i kryptogemenskapen.

5.4. Byggarnas gemenskap

Vi lanserar byggherrar community på Meeds programvara och på Discord. Samhället välkomnar alla som vill delta i byggandet av kvinnorna. Föreningen skulle belöna byggare engagemang med Meeds, från sin marknadsföringsbudget.

Föreningen planerar också att satsa några Meeds för att förvärva (lösa in) en gärning för byggherrarnas gemenskap. Gemenskapen kommer då att mint Meeds genom engagemang, genom mintiummodellen, och distribuera dem till engagerade användare.

5.5. Färdplan och milstolpar

Vår färdplan skulle följa nedanstående prioriteringsordning:

- Engagemangsindex och myntning genom engagemang
- Aktivera Deeds hyrning
- Skapande av Xeed
- Förbättring av märken och utveckling av referenser
- DeFi-tjänster - i plånboken, partnerskap med kreditkort

Vi räknar med de tidiga adopterarna från DAO:erna och teknikkunniga företagen under byggskedet. Vi bör också ha några tidiga användare från traditionella företag som får omedelbart värde från WoM genom att tillhandahålla relevanta engagemangsprogram till sina anställda, utöver deras nuvarande traditionella kompensationsplaner.

Meeds minting spänner över en 20-årsperiod. Vid den tiden strävar vi efter att ha uppnått att bygga ett moget ekosystem, som har spridit sig till många organisationer och många användare globalt.

5.6. Vad du kan göra just nu

Vad kan du göra just nu för att delta?

- Sprid detta dokument till dem som kan vara intresserade.
- Besök vår webbplats meeds.io
- Kolla in [Investor-appen](#)
- Bidra till de befintliga likviditetspoolerna här :
 - [Cometh Swap](#)
 - [Sushi Swap](#)
- Gå med i vår [Discord](#) community för att hålla dig uppdaterad.
- Gå med i vår [Builders](#)-community för att testa Meeds-programvaran, engagera dig och tjäna Meeds-engagemangspremier.

*** * * The WoM-låt oss bygga denna galna framtida värld tillsammans. *****