

---

## **Meeds DAO - Le Work Metaverse**

1er Mai, 2022 - Version 1.0-fr

# Contents

|                                                                                   |           |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| Résumé . . . . .                                                                  | 1         |
| Introduction . . . . .                                                            | 1         |
| <b>1. Qui sommes-nous ? L'association Meeds</b>                                   | <b>4</b>  |
| <b>2. Deeds NFT - Organisations dans le Work Metaverse</b>                        | <b>5</b>  |
| 2.1. Définition des NFT - Deeds . . . . .                                         | 5         |
| 2.2. Approvisionnement des Deeds . . . . .                                        | 5         |
| 2.3. Propriété des Deeds . . . . .                                                | 6         |
| 2.4. Services de Deeds, le moteur d'engagement/récompenses . . . . .              | 6         |
| 2.5. Récompenses - Meeds et autres jetons . . . . .                               | 8         |
| 2.6. Le modèle "Mintium" - Récompenser l'engagement au travail . . . . .          | 9         |
| 2.7. Villes et gouvernance . . . . .                                              | 11        |
| <b>3. Jeton Meeds - La monnaie du Work Metaverse</b>                              | <b>13</b> |
| 3.1. Tokenomics . . . . .                                                         | 13        |
| 3.2. Répartition de l'émission . . . . .                                          | 13        |
| 3.3. Utilisateurs - Récompenser l'engagement . . . . .                            | 14        |
| 3.4. Builders – DAO de l'association Meeds et communauté de bâtisseurs . . . . .  | 14        |
| 3.5. Investisseurs . . . . .                                                      | 15        |
| 3.6. Gouvernance Meeds DAO . . . . .                                              | 16        |
| 3.7. Services de finance décentralisée (DeFi) proposés aux utilisateurs . . . . . | 16        |
| <b>4. Xeeds - Utilisateurs / Individus du Work Metaverse</b>                      | <b>18</b> |
| 4.1. Modèles décentralisés et autosouverains . . . . .                            | 18        |
| 4.2. Badges et références . . . . .                                               | 18        |
| 4.3. Identité numérique de travail . . . . .                                      | 19        |
| 4.4. Marché du travail équitable . . . . .                                        | 20        |
| 4.5. Reconnaissance tangible et transparente . . . . .                            | 20        |

|                                                                          |    |
|--------------------------------------------------------------------------|----|
| 4.6. Accès aux services Web 3.0, de crypto-économie et de DeFi . . . . . | 21 |
|--------------------------------------------------------------------------|----|

|                                                                       |           |
|-----------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>5. Le Work Metaverse pour TOUS – résumé de la vision et jalons</b> | <b>22</b> |
|-----------------------------------------------------------------------|-----------|

|                                                                           |    |
|---------------------------------------------------------------------------|----|
| 5.1. L'objectif ultime - un Web décentralisé pour tout le monde . . . . . | 22 |
| 5.2. Ce qu'il contient pour les premiers utilisateurs . . . . .           | 23 |
| 5.3. Le lancement . . . . .                                               | 24 |
| 5.4. La communauté des bâtisseurs . . . . .                               | 26 |
| 5.5. Feuille de route et jalons . . . . .                                 | 26 |
| 5.6. Ce que vous pouvez faire maintenant . . . . .                        | 27 |

## List of Figures

|     |                                                                      |    |
|-----|----------------------------------------------------------------------|----|
| 1.1 | Flux WoM et Meeds . . . . .                                          | 23 |
| 1.2 | Stratégie d'investissement des Meeds pour les capitaux . . . . .     | 24 |
| 1.3 | Stratégie d'investissement des Meeds pour les travailleurs . . . . . | 25 |

## Résumé

Le marché du travail actuel manque d'efficacité du fait d'une part des coûts de transaction élevés<sup>123</sup> et d'autre part, des conflits d'intérêts entre l'employeur et le salarié.

Le Work Metaverse (WoM) propose un nouveau paradigme pour réduire les coûts de transactions et réinventer la relation employé, en comblant le fossé entre les entreprises traditionnelles et les DAOs.

Le WoM y parvient en introduisant des identités numériques tant pour l'employeur que pour l'employé et en proposant un système innovant pour récompenser l'engagement qui permettra d'aligner leurs intérêts.

## Introduction

Le marché du travail ne fonctionne pas. Il a échoué à satisfaire tant les salariés que leurs employeurs.

Du point de vue des employés, il est devenu difficile de trouver des emplois adéquats. Le marché favorise certains individus plus aptes à valoriser leur expérience, alors que d'autres personnes moins en vue mais parfois plus compétentes sont mises de côté. Nombre de biais l'expliquent : discrimination raciste, sexiste, handicap, introversion des individus, etc. Le marché du travail manque également de transparence sur d'autres sujets tels que les emplois disponibles et les conditions de travail.

Une fois recruté, les libertés personnelles du nouvel embauché sont restreintes en échange d'une compensation délimitée. Il n'a que peu d'influence sur ses horaires de travail, son environnement de travail, le contenu ou les méthodes de travail. Et cette dite compensation n'est que trop peu rarement liée à sa réelle implication ou sa valeur. En outre, les règles de rétribution manquent de transparence et par conséquent, sont perçues comme injustes. Sans compter que rétribution et carrière professionnelles sont également dépendantes du facteur humain : la bonne foi et l'objectivité du manager direct du salarié.

Les employeurs, par ailleurs, rencontrent des difficultés dans l'identification des talents et le recrutement de personnes ayant des compétences adéquates à la fonction attendue. Il n'existe aucun moyen objectif de déterminer les compétences du potentiel candidat ou d'identifier les personnes en dehors du bassin d'embauche traditionnel des employeurs.

---

<sup>1</sup>Young S., "Transaction Cost Economics"

<sup>2</sup>Jan Drahokoupil, Agnieszka Piasna - "[Work in the Platform Economy: Beyond Lower Transaction Costs](#)"

<sup>3</sup>Seth C. Oranburg, Liya Palagashvili - "[Transaction Cost Economics, Labor Law and the Gig Economy](#)"

Ces derniers doivent également gérer le manque de fidélité de leurs salariés ainsi que les mouvements de personnel. Ce qui par conséquent augmente les coûts de recrutement et d'intégration.

Associé à cela, les employeurs font face à un manque d'engagement de certains des salariés existants. Ce qui produit une faible créativité, un manque de productivité et une innovation diminuée. The latter inflicts all the more damage in today's economy requiring more skilled creative work.

Tout ce qui précède se résume à des coûts de transaction élevés et au problème principal-agent<sup>4</sup> :

- Avec internet, le marché de l'emploi a évolué vers plus de transparence grâce aux sites de recrutement, de gestion des carrières, etc. Mais les coûts de transaction sont toujours aussi importants tant l'objectivité reste manquante.
- Quant au problème principal-agent, il s'est aggravé du fait de l'accroissement de l'écart des revenus et des richesses entre salariés et actionnaires et du fait de la rigidité des relations employeurs-employés.

Le WoM cherche à résoudre cette équation grâce à un nouveau paradigme de travail décentralisé.

Considérant les travaux de R. Coase<sup>5</sup>, nombre d'économistes s'entendent pour lier le concept de l'entreprise avec la nécessité de diminuer les coûts de transaction. Internet et plus récemment la Blockchain et le Web3 ont ouvert de nouvelles et excitantes possibilités quant à la réduction de ces coûts, la remise en question de l'économie et la réinvention des modèles d'entreprise. Les premières DAO<sup>6</sup> ont initié ce processus en réduisant les coûts de transaction pour les capitaux et les besoins de gouvernance. Le WoM souhaite approfondir cet objectif en diminuant les coûts de transaction du travail. Il propose un monde décentralisé dans lequel emplois et compétences seraient associés de manière objective, rapide et globalisée.

Les premières DAO ont aplani les hiérarchies et ont ouvert l'accès à la propriété. Le WoM pousse cette logique plus loin en réinventant plutôt qu'en supprimant la relation Employeurs / Salariés. Il introduit un nouveau paradigme transparent, objectif et décentralisé de récompenses, qui aligne durablement les intérêts des employeurs et des salariés.

Finalement, le Work Metaverse établit une passerelle entre les entreprises et les DAO. D'une part, il soutient les organisations traditionnelles dans un monde décentralisé grâce à un nouveau paradigme facile à mettre en œuvre qui récompense l'engagement en complément de leurs systèmes actuels de rémunération. D'autre part, il propose des moyens durables d'opérer et de créer de la valeur pour les DAO. Au final,

---

<sup>4</sup>Michael C. Jensen, William H. Meckling - ["Theory of the Firm: Managerial Behavior, Agency Costs and Ownership Structure"](#)

<sup>5</sup>R. Coase - ["The nature of the firm"](#)

<sup>6</sup>Aaron Wright, Benjamin N. Cardozo School - ["The Rise of Decentralized Autonomous Organizations: Opportunities and Challenges"](#)

le WoM deviendra la première application à démocratiser l'usage de la blockchain par les entreprises et tous les salariés, y compris les non digitaux.

Et comme toute autre organisation décentralisée, plus les personnes l'utiliseront, plus la proposition du WoM gagnera en valeur de manière exponentielle. Pour cette raison, les fondateurs ont pris soin d'encourager l'investissement à long terme et d'éviter la monopolisation des bénéfices du WoM. C'est un paradigme ouvert, toujours en construction et accueillant toute contribution de tout individu.

# 1. Qui sommes-nous ? L'association Meeds

L'association Meeds est une organisation à but non lucratif lancée à l'origine par plusieurs communautés de logiciels libres (OSS) autour de la vision commune d'un monde numérique libre – un monde décentralisé qui ne serait pas contrôlé par une poignée de méga-entreprises centralisées.

L'association Meeds est établie juridiquement à Genève en tant qu'association à but non lucratif en vertu du droit Suisse.

L'association régleme l'émission de la monnaie Meeds, un jeton ERC20, reconnu comme jeton d'utilité.

Pour construire le WoM et Meeds, l'association tire parti de la plate-forme Ethereum et de son écosystème, en s'efforçant de le rendre accessible de manière conviviale et économique pour tous les utilisateurs.

L'association est structurée comme une organisation autonome décentralisée (DAO) où les détenteurs de jetons de gouvernance votent sur tous les changements importants d'organisation, comme l'élection du conseil d'administration chaque année.

Outre la gestion des jetons Meeds, l'association détient la propriété intellectuelle du logiciel Meeds <https://github.com/meeds-io>, disponible sous la licence LGPL et distribué gratuitement. Ce dernier inclut une application de portefeuille Ethereum que les utilisateurs peuvent utiliser pour stocker et traiter leurs Meeds (voir la section 2.4 pour plus de détails). L'Association Meeds gère également un service d'hébergement cloud multitenant qui s'appuie sur ce logiciel.



## 2. Deeds NFT - Organisations dans le Work Metaverse

### 2.1. Définition des NFT - Deeds

Un jeton non fongible (NFT pour Non Fungible Token) est un jeton unique qui représente un bien. Dans le WoM, un Deed est utilisé comme titre de propriété. Chaque Deed donne à son propriétaire un droit d'accès à plusieurs services - par exemple, un accès à un espace de travail numérique supporté par le logiciel Meeds ainsi que des récompenses pour l'engagement généré dans le Deed.

Le WoM accueille tout type d'organisations - des DAO, des entreprises traditionnelles, des associations, des groupes de réflexion, des partenariats, voire même des compagnies de théâtre, des groupes de projets, des écoles, etc. Le Deed incarne leur représentation numérique dans le WoM.

### 2.2. Approvisionnement des Deeds

Le WoM proposera à terme un nombre fini de Deeds. Chaque Deed prédéfinit un nombre maximum d'utilisateurs et offre une capacité de récompense (appelée la force de frappe (Minting Power)). Le terme « utilisateur » désigne tout type de salarié, employé ou indépendant, bénévole, etc.

Il existe quatre types de Deeds, chacun fournissant des capacités différentes en termes de nombre d'utilisateurs, de droits de vote dans une ville (voir 2.7) ou de force de frappe, les plus rares étant les plus puissants :

| Type de Deed | Utilisateurs max. | Force de frappe | Rareté | Droits de vote |
|--------------|-------------------|-----------------|--------|----------------|
| Commun       | 100               | 1               | ~ 90%  | 1              |
| Peu commun   | 1000              | 1.1             | ~ 9%   | 10             |

| Type de Deed | Utilisateurs max. | Force de frappe | Rareté  | Droits de vote |
|--------------|-------------------|-----------------|---------|----------------|
| Rare         | 10 000            | 1.3             | ~ 1%    | 100            |
| Léendaire    | Illimité          | 2               | < 0.1 % | 1000           |

## 2.3. Propriété des Deeds

Un Deed donne à son propriétaire le droit de l'utiliser, de le louer, ou de le vendre.

- UTILISER – Les propriétaires du Deed peuvent l'utiliser directement pour leur organisation, en fournissant des services à ses utilisateurs.
- LOUER - Les propriétaires du Deed peuvent également le louer à une organisation afin de générer des revenus passifs.
- VENDRE - Un Deed peut être vendu sur un marché secondaire tel que [OpenSea](#).

En tant que détenteur actif ou locataire d'un Deed, l'organisation est récompensée par des jetons Meeds, grâce à un modèle innovant de « mintium » décrit ci-dessous (partie 2.6).

## 2.4. Services de Deeds, le moteur d'engagement/récompenses

Dans un marché de plus en plus concurrentiel, pour attirer puis retenir les talents et pour maximiser leurs apports, les organisations doivent motiver leurs utilisateurs bien au-delà de la simple rémunération. Pour ce faire, le WoM propose un cadre innovant permettant de matérialiser (« tokeniser ») l'engagement dans les activités proposées dans le Deed.

Chaque titulaire ou locataire peut fournir des outils et des services à ses utilisateurs, qui gagnent des points d'engagement qui peuvent être paramétrés selon les priorités de l'organisation. Périodiquement, les points sont convertis en Meeds (et - pour les DAOs - potentiellement un autre jeton), en fonction du budget fixé à l'avance. De cette manière, l'engagement des utilisateurs dans les activités considérées importantes pour l'organisation est récompensé.

Pour commencer, les services suivants sont fournis gratuitement par l'association Meeds et peuvent être utilisés immédiatement pour récompenser l'engagement :

- Moteur de Gamification – Toute action utilisateur est automatiquement détectée au sein du WoM et équivaut à un nombre de points. Ceci peut être ajusté selon les priorités du Deed via des programmes d'engagement personnalisables.
- Challenges – Des défis personnalisables peuvent être mis en place pour représenter des accomplissements significatifs difficilement détectables automatiquement. Les challenges sont prédéfinis par une personne et peuvent être relevés et déclarés comme réussis par une autre. Les challenges ont aussi une valeur en points qui émargent à des programmes d'engagement personnalisables.
- Programmes d'engagement - Les organisations peuvent créer leurs propres programmes d'engagement correspondant à leur objectifs et leur priorités. Les programmes regroupent des actions automatiques et des challenges déclarés manuellement. Chacun d'eux a un budget défini en Meeds. Les points gagnés périodiquement par chaque utilisateur dans chaque programme d'engagement sont convertis en Meeds, selon le budget de ce programme.
- Kudos - Les kudos peuvent être attribués par les utilisateurs les uns aux autres, comme un remerciement et un signe de reconnaissance. Étant donné que la distribution de kudos est limitée (3 par semaine par exemple), ils sont rares et précieux. Comme les autres actions, les kudos rapportent des points. De cette façon, les employés sont encouragés à récompenser leurs collègues et reconnaître leurs contributions.
- Des outils de collaboration – espaces de travail, flux social, tâches et notes – permettent aux personnes de travailler ensemble sur des projets.
- Portefeuille – Les utilisateurs sont dotés d'un portefeuille Ethereum sécurisé pour stocker leurs Meeds. En option, pour les utilisateurs plus avancés, un portefeuille Metamask peut être utilisé.
- Boutique – Une place de marché interne pour dépenser ses Meeds dans des avantages fournis par l'organisation ou par l'écosystème Meeds.
- Analytiques – Pour analyser et suivre l'engagement dans le Deed.
- Des connecteurs, branchés sur le moteur de récompense - les utilisateurs obtiennent des points d'engagement via des actions dans un autre logiciel - par exemple pour valider du code dans GitHub.

Certains des outils et services ci-dessus sont déjà décentralisés, d'autres non. L'objectif ultime est de fournir tous les services de manière décentralisée, ce que nous ferons progressivement au fur et à mesure que la technologie sous-jacente évoluera.

De nouveaux services peuvent être branchés dans le moteur de récompense via les API. Les exemples sont innombrables et peuvent inclure pratiquement n'importe quel logiciel ou service :

- Logiciel de CRM – Les commerciaux obtiendraient des points d’engagement pour travailler sur les opportunités.
- Logiciel de comptabilité – Les comptables obtiendraient des points d’engagement pour la tenue des livres de compte.
- Pointeuse – Le travailleur d’usine peut obtenir des points pour le temps de travail extra dans l’usine.
- Etc.

En outre, l’engagement produit via le connecteur contribue au score d’engagement global de l’organisation qui sera facteur du taux de distribution des récompenses aux membres, tel que décrit dans la formule ci-dessous. Pour cela, le connecteur doit être approuvé par l’association Meeds. L’association évalue le connecteur, approuve son algorithme et acquiert sa propriété contre l’octroi de Meeds. Il fait ensuite partie des services fournis par l’association tout comme il est inclut dans l’index global d’engagement. Tout autre Deed peut utiliser le même connecteur et le même fonctionnement de récompenses pour ses développeurs.

Le propriétaire ou le loueur de Deed peut enrichir sa boutique interne avec ses propres produits et services, en le connectant par exemple à une offre en ligne, etc. Ici encore les possibilités sont infinies :

- Sessions de formation
- Accès à une salle de sport
- Chèques vacances
- Repas avec un dirigeant de l’organisation
- Espace de travail physique
- Etc

La boutique fonctionne à travers l’utilisation de Meeds. Ainsi, la cryptomonnaie dépensée par ses membres dans la boutique retourne partiellement au Deed.

## **2.5. Récompenses - Meeds et autres jetons**

Le WoM récompense l’engagement utilisateur, en gamifiant les outils numériques de travail ainsi qu’en attribuant des points et des Meeds en lien avec l’engagement au travail. Les services connectés au moteur d’engagement et de récompenses permettent d’attribuer des points à chaque utilisateur, selon leur niveau d’engagement et en lien avec les programmes d’engagement de chaque Deed. En effet, chaque Deed peut personnaliser le nombre de points accordés pour chaque type d’activité. Ainsi, délivrer du

code sur GitHub pourra valoir 10 points pour une société informatique et inversement, dans une agence digitale, cela pourrait valoir seulement 5 points alors que retweeter des infos pourrait valoir 10 points.

De manière périodique, le moteur de récompenses convertit les points en Meeds selon le budget et les autres règles d'attribution pour finalement récompenser les utilisateurs via leur portefeuille numérique. Le Deed n'est pas tenu de distribuer des Meeds ; il est possible d'utiliser les systèmes d'engagement proposés pour soutenir d'autres programmes de rétribution. En revanche, distribuer des Meeds améliorera sa force de frappe.

Par ailleurs, le Deed n'a pas nécessairement besoin d'acquérir des Meeds pour les redistribuer et alimenter ses programmes d'engagement, puisqu'il est possible d'en obtenir depuis le modèle « Mintium », décrit plus bas.

En plus des Meeds, il est également possible de distribuer d'autres jetons (par exemple, celui de la DAO) en se basant sur les mécanismes proposés de l'engagement. Dans ce cas, la distribution sera soumise à 5% de frais de transaction (sous forme du jeton de ladite DAO) pour le bénéfice de l'association Meeds.

## 2.6. Le modèle “Mintium” - Récompenser l'engagement au travail

En engageant leurs utilisateurs dans le WoM, les Deeds sont récompensés à travers un modèle innovant de mintium.

Les points d'engagement, recueillis par les utilisateurs des Deeds, participent à un index global d'engagement, calculé par l'association Meeds. L'index utilise le même principe pour tous les Deeds. Même si chaque Deed peut personnaliser la distribution de points de ses programmes en promouvant une action plutôt qu'une autre, ces changements ne seront pas pris en compte dans l'index global d'engagement.

Chaque semaine, un certain montant de Meeds sera alloué à cette force de frappe globale du WoM liée à l'engagement. Il sera calculé régulièrement, au prorata de la participation de chaque Deeds. En complément, certains Deeds obtiendront un abondement en fonction de leur type d'engagement. Les Deeds qui réclameront leurs Meeds au cours de la semaine, les recevront. Les Meeds non réclamés seront ajoutés au montant global distribué la semaine suivante.

L'index d'engagement dépend de l'engagement général, du nombre d'utilisateurs engagés et de la distribution.

- **Engagement** - – Nombre total d'actions cumulées par les utilisateurs sur la semaine dans le Deed.

(à chaque niveau de Deed, chaque action est convertie en points d'engagement, quelques actions pesant plus que d'autres. Au niveau de l'index, toutes les actions sont rendues linéaires).

- **Utilisateurs engagés** - Utilisateurs qui contribuent tout au long de la semaine, en réalisant au moins une action.
- **Taux moyen d'engagement** = Engagement / Utilisateurs engagés.
- **Taux de distribution** - Si un Deed a reçu des Meeds produits par les activités de la semaine précédente, c'est le pourcentage de Meeds redistribué à ses utilisateurs. Le taux peut être en deçà de 100 si la distribution a été retardée.
- **Répartition de la distribution** - Si un Deed a reçu des Meeds produits par les activités de la semaine précédente, c'est le pourcentage d'utilisateurs qui a reçu des Meeds depuis un ensemble d'utilisateurs.

**Score d'engagement des Deeds = Engagement \* (Taux moyen d'engagement du Deed / Taux moyen d'engagement du WoM) \* Taux de distribution \* Répartition de la distribution \* Force de frappe**

L'index global d'engagement utilisé pour distribuer les Meeds aux Deeds est la somme des scores d'engagement de tous les Deeds sur la semaine.

La formule plus haut est simple et elle est conçue pour privilégier les Deeds qui :

- ont de nombreux utilisateurs engagés (engagement)
- partagent l'ensemble du revenu produit (taux de distribution) avec leurs utilisateurs de manière équitable (Répartition de la distribution).

Des abondements sont en place :

- Pour les organisations avec un fort taux d'engagement, peu importe leur taille (taux d'engagement associé au WoM)
- Pour les Deeds rares

L'association se réserve le droit de changer la formule si besoin – si de nouveaux cas d'usage spécifiques sont identifiés par exemple. L'association peut également exclure tout Deed qui détournerait la formule pour son propre bénéfice.

Comme les Deeds sont récompensés avec les Meeds et qu'ils sont incités à en redistribuer aux utilisateurs en échange de leur engagement, les intérêts des Deeds et des utilisateurs sont alignés dans un même cycle vertueux de partage des revenus. Ainsi, le WoM offre un nouveau modèle du travail, qui reconfigure la relation employeur/employé en partenariat.

Ce modèle “Mintium” est le premier du genre - il va plus loin que les traditionnels modèles freemium, car non seulement, les services sont libres d'utilisation mais aussi car les organisations et leurs utilisateurs sont rétribués et récompensés pour leur propre usage.

## 2.7. Villes et gouvernance

Dans le WoM, les Deeds sont créés petit à petit au sein des villes virtuelles. Seule la première ville existera au début. Les autres seront créées au fur et à mesure, l'une après l'autre. Dans l'ensemble du WoM, il y aura seulement 7 villes, chacune incluant un nombre limité de chacun des types de Deeds.

Une ville sera considérée comme complète une fois que tous les Deeds seront générés et produits. Ensuite, la génération de chaque nouvelle ville débutera 2n mois après que le dernier Deed de la précédente ville ait été produit.

| Nom de la ville    | Deeds       | Disponible         | Peu        |            | Rare      | Légendaire |
|--------------------|-------------|--------------------|------------|------------|-----------|------------|
|                    |             |                    | Commun     | commun     |           |            |
| Ville 1 : Tanit    | 100         | T0                 | 50         | 30         | 13        | 7          |
| Ville 2 : Reshef   | 1 000       | Tanit + 4 mois     | 600        | 300        | 94        | 6          |
| Ville 3 : Ashtarte | 10 000      | Reshef + 8 mois    | 6 000      | 3 000      | 995       | 5          |
| Ville 4 : Melqart  | 100 000     | Ashtarte + 16 mois | 60 000     | 30 000     | 9 996     | 4          |
| Ville 5 : Eshmun   | 1 000 000   | Melqart + 32 mois  | 600 000    | 300 000    | 99 997    | 3          |
| Ville 6 : Kushor   | 10 000 000  | Eshmun + 64 mois   | 6 000 000  | 3 000 000  | 999 998   | 2          |
| Ville 7 : Hammon   | 100 000 000 | Kushor + 128 mois  | 60 000 000 | 30 000 000 | 9 999 999 | 1          |

Une ville est le moyen pour les Deeds pour se réunir et créer une communauté. Par conséquent, cela permet de créer une identité propre à cette communauté. C'est aussi un moyen d'apporter plus de valeur à ses utilisateurs - qui va plus loin que les seules capacités d'un Deed ou que la valeur créée grâce à la coopération entre Deeds.

Chaque ville a sa propre gouvernance et opère sa propre DAO où les propriétaires des Deeds de la ville peuvent élire leur conseil municipal, voter et établir leurs propres règles, ajouter de nouveaux services et façonner leur ville à leur manière. Cela leur permet de rendre attractive leur ville et de rajouter de la valeur aux Deeds associés.

Par exemple, ils peuvent ajouter une représentation digitale de leur ville, des bénéfices dans le monde physique associés à leur ville (salles de réunion dans des espaces de co-working par exemple), proposer des services de restauration, des activités de loisirs grâce aux Meeds, etc...

Par défaut (sauf si la ville en décide autrement), les revenus passifs de la location des Deeds seront soumis à des taxes au profit de la ville (5%) et de l'association Meeds (3%) pour encourager l'usage productif.

Les échanges de titre de propriété (ventes de Deed) seront également taxés à hauteur de 6% - 2,5% pour la ville, 2,5% pour l'association et 1% pour le portefeuille numérique à l'origine de la création du Deed.



## 3. Jeton Meeds - La monnaie du Work Metaverse

Le Work Metaverse est alimenté par sa propre monnaie - le jeton Meeds. Les Meeds sont utilisés pour récompenser les utilisateurs (par le biais de programmes d'engagement), acheter dans les boutiques, obtenir des Deeds, obtenir des retours sur investissements, etc.

### 3.1. Tokenomics

Le nombre maximal de Meeds est limité à 100 millions de jetons, émis progressivement. 5 millions de Meeds (5% de l'approvisionnement total) ont été émis à ce jour. Parmi ces 5M, 4.5M sont bloqués dans un contrat de vesting avec une acquisition linéaire sur 4 ans. Les sommes émises ont été principalement utilisées pour l'acquisition de propriété intellectuelle de logiciel, pour payer des frais juridiques et pour les services d'hébergement. Le reste fait partie des fonds de Meeds DAO et sera utilisé pour payer les services ainsi que certaines initiatives au lancement telles que des airdrops et des campagnes de parrainage.

Les Meeds sont émis à une cadence de 10 Meeds par minute. Par conséquent, l'ensemble des Meeds seront émis environ au bout de 20 ans ( $106024 \times 365$  Meeds sont émis chaque année).

### 3.2. Répartition de l'émission

Les Meeds émis sont alloués pour encourager la participation des trois catégories de parties prenantes - les utilisateurs, les bâtisseurs et les investisseurs :

- Les utilisateurs (utilisateurs et propriétaires / loueurs de Deeds) obtiennent des Meeds grâce aux récompenses produites par l'engagement (modèle Mintium).
- Les bâtisseurs (membres de l'association et de la communauté) recueillent des Meeds à travers les fonds de l'association utilisés pour construire, opérer et améliorer le WoM.
- Les investisseurs génèrent des Meeds pour la location et l'achat de liquidités et par les intérêts produits en plaçant leurs Meeds.

Au début, les bâtisseurs obtiennent 30% des jetons émis. Les 70% restants sont partagés entre les utilisateurs et les investisseurs. Cette proportion sera régulièrement révisée, selon les votes réalisés par la DAO Meeds.

### **3.3. Utilisateurs - Récompenser l'engagement**

Une partie des Meeds émis est allouée aux canal de récompense de l'engagement. La distribution est réalisée chaque semaine. A chaque fin de période, l'index d'engagement est recalculé et les Deeds peuvent réclamer leurs récompenses la semaine suivante pour obtenir leurs Meeds. Les Meeds non réclamés sont conservés dans un fond et sont ajoutés à la distribution de la semaine suivante. Le modèle est décrit en détail dans le précédent chapitre (2.6).

### **3.4. Builders – DAO de l'association Meeds et communauté de bâtisseurs**

Le WoM et les jetons Meeds sont opérés par l'association à but non lucratif qu'est la DAO Meeds, introduite plus haut. Un contrat de type multi-signatures est utilisé pour gérer les dépenses de fonctionnement de l'association.

Au cours de la période d'émission, 30% des Meeds émis sont alloués à l'association Meeds.

Les membres de l'association peuvent fournir des services à l'association sur la base d'une convention de services signée déterminant le tarif jour-homme. Les services sont payés mensuellement en Meeds, en fonction du prix du marché. Parmi les exemples de services, citons l'enrichissement du logiciel Meeds, le développement de l'application WoM, le développement de nouveaux connecteurs, l'exploitation du service cloud, la fourniture de services financiers et juridiques, etc.

Sans être membre, tout Deed peut participer à la création d'un nouveau connecteur et être récompensé pour cette initiative – d'une part, par l'acquisition du connecteur par l'association Meeds et d'autre part, en recevant des Meeds émis par l'engagement capté par ce connecteur.

L'association fait ainsi vivre la communauté des bâtisseurs qui accueille des enthousiastes du WoM, qui veulent eux-mêmes participer à la création du WoM. L'association parrainera la communauté sur son budget, en récompensant ainsi l'engagement des membres de sa communauté.

Par conséquent, la communauté fonctionnera comme un exemple de Deed, offrant un ensemble de services standards fournis par l'association. Cette dernière investira des Meeds pour fournir un Deed pour la

communauté. Celle-ci pourra également participer à l'émission issue de l'engagement comme tout autre Deed.

Une fois la période d'émission terminée, l'association sera soutenue par :

- les taxes sur les revenus passifs (3% sur les locations de Deeds)
- les taxes sur les revenus de vente (2.5% sur les ventes de Deeds)
- les frais de transactions d'achat dans les boutiques
- ses revenus en tant que fournisseur de liquidité
- des commissions quand un Deed distribue des jetons autres que des Meeds via les services du WoM.
- by operating the Deeds that the association minted over time.

### 3.5. Investisseurs

Les investisseurs aident à créer le WoM en fournissant des liquidités et en investissant des Meeds. Cela assure de stabiliser son niveau de prix pendant la période de construction. Both are encouraged through minting.

**Fournisseurs de liquidité** La gestion des liquidités de la devise est la clé du succès du projet et plusieurs stratégies de DeFi seront utilisées pour optimiser la performance du capital. Nous commencerons par des incitations à investir des jetons LP de la paire MEED/ETH. Puis nous introduirons des obligations pour que la liquidité soit progressivement détenue par le protocole. Ceci contribuera à la durabilité à long terme de l'association - comme mentionné ci-dessus, les commissions sur les transactions finançant en effet les frais de fonctionnement de l'association tels que les services d'hébergement.

Tout membre a également le droit de directement acheter un montant important de Meeds avec l'octroi d'une réduction. Le montant transmis à l'association est converti en ETH et ajouté avec la valeur équivalente de Meeds aux liquidités.

**Epargne / Investissement à long terme** Pour encourager l'investissement à long terme, épargner des Meeds est récompensé. Quand les Meeds sont placés, le déposant reçoit des jetons xMeeds. Les Meeds nouvellement émis sont distribués aux déposants proportionnellement à leurs avoirs xMeeds. En pratique, les Meeds émis sont effectivement ajoutés aux avoirs du contrat intelligent xMeeds et sont distribués aux détenteurs des xMeeds quand ils se désengagent.

En plaçant des Meeds, les investisseurs peuvent aussi racheter des Deeds (et donc participer au minting à travers l'engagement), et par conséquent augmenter la demande du token. Chaque Meeds placé (xMeed) garantit à son propriétaire un nombre de points par jour. Plus la période d'acquisition est longue, plus

le nombre de points obtenus par xMeed est élevé. Chaque Deed est ensuite échangé contre un certain nombre de points.

Les points sont calculés avec la formule suivante (où T signifie le temps et R le taux par minute) :  $xMeedBalanceNoDecimals / (xMeedBalanceNoDecimals + 12000) * elapsedTimeInSeconds / 240 * xMeedBalanceNoDecimals = ParseInteger(xMeedBalance (=renvoyé par un appel au contrat de balanceOf) / 10^{18})$

La formule évite de privilégier les grands détenteurs afin de distribuer les Deeds plus efficacement et plus équitablement.

| Type de carte | Points  | 100k xMeeds (321 pts / jour) | 10k xMeeds (164 pts / jour) | 1k xMeeds (28 pts / jour) |
|---------------|---------|------------------------------|-----------------------------|---------------------------|
| Commun        | 8 000   | 1 mois (25 jours)            | 2 mois (49 jours)           | 9 mois                    |
| Peu commun    | 32 000  | 3 mois (100 jours)           | 6 mois                      | 3 ans                     |
| Rare          | 50 000  | 5 mois (156 jours)           | 10 mois                     | 5 ans                     |
| Légendaire    | 100 000 | 10 mois (311 jours)          | 20 mois                     | 10 ans                    |

### 3.6. Gouvernance Meeds DAO

Les détenteurs du token Meeds doivent mettre en gage des tokens afin de voter sur les décisions de Meeds DAO telles que le budget d'émission ou l'élection des membres du conseil d'administration du DAO (mandat annuel).

### 3.7. Services de finance décentralisée (DeFi) proposés aux utilisateurs

Le Work Metaverse introduira le monde de la blockchain à de nombreuses personnes qui ne l'utilisent pas aujourd'hui.

En effet, tout travail (qu'il soit numérique ou pas) peut être gamifié et tout engagement récompensé en Meeds. Les Meeds sont mis à la disposition des utilisateurs via un portefeuille facile à utiliser, basé sur la blockchain, qui "abstrait" toute complexité du monde de la cryptographie pour un utilisateur ordinaire.

Au-delà du portefeuille et d'une boutique où ils peuvent acheter des avantages contre des Meeds, nous

prévoyons de présenter à chaque utilisateur plusieurs produits alimentés par les protocoles de financement décentralisé, tels que :

- La possibilité de placer des tokens Meeds et d'obtenir des rendements (générer des revenus)
- La possibilité d'utiliser des jeton Meeds comme garantie pour emprunter des devises stables telles que l'USDC (en exploitant d'abord un pool Fuse <https://app.rari.capital/fuse> puis en enregistrant le jeton Meeds auprès d'AAVE - <https://aave.com/>) .
- Une carte de paiement digitale qui peut être ajoutée et utilisée à travers Apple Pay, Google Pay ou tout autre Distributeur automatique. Cette dernière peut être fournie par le biais d'un partenariat avec VISA et tirera partie d'une ligne de crédit en USDC, garantie par des Meeds mis en gage. (Cette carte pourrait également être utilisée par les organisations pour financer les portefeuilles des employés afin de gérer les avantages sociaux tels que
- les restaurants, le transport et tout type de dépenses.) Donc non seulement les nouveaux utilisateurs découvriront le monde de la blockchain, mais ils vont aussi découvrir un monde sans intermédiaire bancaire.

## 4. Xeeds - Utilisateurs / Individus du Work Metaverse

### 4.1. Modèles décentralisés et autosouverains

Le WoM reconnaît la confidentialité comme un droit humain fondamental et permet aux utilisateurs de posséder leurs données.

Notre approche est basée sur des principes d'identités décentralisées et autosouverains, permettant aux utilisateurs de contrôler à tout moment les informations qu'ils souhaitent publier, partager avec un groupe restreint ou garder privées.

L'activité et l'engagement des utilisateurs dans le WoM est toujours lié à un Deed. Un Xeed est le personnage virtuel d'un utilisateur dans un Deed. Un Xeed ne nécessite aucun KYC (protocole permettant de vérifier l'identité de l'individu - Know Your Customer), il est auto-déclarant, mais nous pourrions imaginer que des sociétés tierces fournissent ce service.

### 4.2. Badges et références

Des badges et des références peuvent être délivrés aux utilisateurs dans le cadre de leur participation à un Deed. Le titulaire peut les télécharger au format des Verifiable Credentials W3C<sup>12</sup> (alias VCs) et les stocker dans son portefeuille. Ces VCs sont des preuves de connaissances/savoir-faire attestées par l'organisation qui les délivre.

Dans le monde d'aujourd'hui, il est difficile de prouver une compétence en amont. Lorsque les gens s'annoncent sur les réseaux, ils comptent sur leurs managers pour leur donner une recommandation.

---

<sup>1</sup>A. Preukschatt, R. Drummond "Self-Sovereign Identity

<sup>2</sup>Modèle de données des Verifiable Credentials

Cette dernière suppose une certaine bonne volonté de la part du dirigeant mais n'est pas nécessairement considérée comme une preuve par le futur employeur.

Le Work Metaverse fournit à ses utilisateurs un moyen plus transparent et immuable d'acquérir et de démontrer leurs capacités

Les badges sont utilisés pour représenter les réalisations faites au sein d'un Deed. Après avoir complété un ensemble d'objectifs ou challenges, les utilisateurs seront récompensés par des points. Les badges sont débloqués selon l'accumulation d'un certain nombre de points dans des catégories spécifiques.

Lorsque les badges sont téléchargés par l'utilisateur, il est possible d'inclure le nombre de points et son rang dans le Deed pour cette réalisation spécifique.

Les identifiants sont plus flexibles que les badges ; il peuvent être une recommandation de la part d'un pair, indiquant des années d'expertise, une formation ou un examen terminé, ou un engagement dans le Deed. Ceux-ci sont signés par le Deed et peuvent être accompagnés par une signature par un utilisateur pair.

### **4.3. Identité numérique de travail**

Tout ce qui précède contribue à former un ensemble de compétences numériques éprouvées qui peuvent être conservées et utilisées par l'utilisateur lors d'un changement d'emploi ou d'une activité indépendante. Ceci est plus fiable que les solutions traditionnelles, car il ne suffit pas d'un seul individu, mais de toute une communauté pour le prouver.

Tout comme son portefeuille Meeds, l'utilisateur conservera ses Xeed, Badges, et les Identifiants rattachés à son portefeuille d'identité lorsqu'il se déplace d'un Deed à l'autre, d'une ville à l'autre, n'importe où à travers le WoM.

L'utilisateur pourra dévoiler son Xeed, ses badges et ses identifiants dans d'autres Deeds afin de faire valoir son expérience, auprès de recruteurs ou de tout autre service qu'il jugera intéressant.

Un utilisateur peut avoir une ou plusieurs identités numériques dans le WoM. Il peut ensuite les présenter de manière unifiée.

Contrairement au Web2, l'utilisateur est pleinement propriétaire de ses identités décentralisées. Il peut montrer (et prouver) les Deeds auxquels il a participé, ses compétences éprouvées, ses compétences revendiquées, d'autres Xeeds (personnes) avec qui il a travaillé, sa représentation numérique de lui-même ... à la manière d'un LinkedIn 3.0 fiable.

L'utilisateur sera en mesure de choisir ce qu'il veut révéler, quelles informations fournir, et quelle identité utiliser pour chaque poste. Le contenu (compétences éprouvées, précédents Deeds, etc.) est une preuve inviolable et ne peut donc pas être modifié. Toute identité devra être développée au fil du temps.

#### **4.4. Marché du travail équitable**

Au sein de ce paradigme, le futur marché du travail permettra aux travailleurs de se déplacer librement et d'allouer/vendre leur capacité d'engagement parmi les Deeds – comme ils le font dans le monde physique en changeant d'employeurs. Cependant, dans le WoM leur engagement sera bien tangible, mesuré et récompensé de manière équitable. En se déplaçant entre les systèmes suivant une logique similaire, ils comprendront mieux les règles du jeu et évalueront plus justement les employeurs – l'herbe n'est pas toujours plus verte ailleurs. Les utilisateurs seront en mesure de choisir quel Deed fournit de meilleures récompenses d'engagement, quelle ville est la plus attrayante, etc.

De leur côté, les détenteurs/locataires des Deeds peuvent rechercher des compétences pertinentes en utilisant le réseau WoM d'identités de travail numériques (que les utilisateurs ont décidé de divulguer). Ils seront en mesure de trouver des compétences plus efficacement, en s'appuyant sur des informations vérifiées et des curriculums détaillés, des compétences professionnelles et le niveau d'engagement de l'utilisateur.

#### **4.5. Reconnaissance tangible et transparente**

Aujourd'hui, les informations sur la compensation et les primes ne sont pas claires sur de nombreux lieux de travail. Par conséquent, il est difficile pour une personne de comparer ses conditions à celles d'une autre personne et d'obtenir un traitement équitable et impartial. Les employés éprouvent ainsi beaucoup de frustration.

Le WoM introduit une façon objective de reconnaître les réalisations et de les récompenser.

Le mécanisme de reconnaissance de l'engagement et de récompense est transparent et s'applique équitablement à tous les utilisateurs, en suivant les mêmes règles explicites, décidées à l'avance et alignées sur les objectifs du Deed.

Les portefeuilles sont individuels et basés sur la blockchain – lorsque l'utilisateur reçoit une récompense ou gagne un badge, il ne peut pas être repris ou effacé.



## **4.6. Accès aux services Web 3.0, de crypto-économie et de DeFi**

Comme indiqué ci-dessus, le Work Metaverse ouvre le monde de la cryptomonnaie et des services web décentralisés à tout le monde – une très grande population d'utilisateurs, même ceux n'évoluant pas dans le monde numérique.

En effet, tout engagement au travail peut potentiellement être représenté par des jetons. En fait, le monde devient de plus en plus numérique avec des tendances telles que le réseau 5G, l'internet des objets, l'informatique vestimentaire, etc. Par conséquent, de plus en plus d'expériences pourraient être saisies et analysées pour jetoniser l'engagement des professions non numériques. Les challenges sont proposés pour faciliter cette jetonisation en proposant de représenter les réalisations faites dans le monde physique.

N'importe quel utilisateur peut obtenir des Meeds et utiliser un portefeuille Meeds pour accéder à des services d'une nouvelle ère sans formation spéciale.

## 5. Le Work Metaverse pour TOUS – résumé de la vision et jalons

### 5.1. L'objectif ultime - un Web décentralisé pour tout le monde

Au final, le WoM sera un monde dans le web décentralisé pour tous – personne ou organisation.

Il sera peuplé d'utilisateurs, agissant à travers leurs identités numériques **Xeeds** et y accédant avec leurs comptes metamasks pour les cryptophiles avertis, ou par identifiant/mot de passe pour les débutants. Les personnes s'y engageront et seront récompensées de manière équitable, transparente et décentralisée. Elles auront accès au monde décentralisé et au monde des cryptos de demain d'une manière facile et familière - ils auront accès à des outils simples pour pouvoir utiliser leurs jetons dans leur vie ou les investir pour leur avenir.

Les organisations à travers leurs **Deeds** seront en mesure de trouver des talents, en naviguant dans le WoM, pour trouver des compétences prouvées. Elles seront récompensées pour leur participation au métaverse, en recevant des jetons émis grâce à l'engagement de leurs utilisateurs (modèle mintium). Mais surtout, elles bénéficieront d'un engagement et d'une loyauté accrus de la part de leurs utilisateurs.

Le WoM aurait sa propre monnaie : le **Meeds** – qui serait là pour être dépensé dans les boutiques, converti en d'autres devises, investi, loué ou acheté, etc. Le WoM facilitera également la distribution d'autres jetons et participera à l'écosystème global des cryptomonnaies.

Une image vaut mille mots, voici donc un diagramme qui décrit les flux WoM et Meeds

La maintenance et la stabilité du monde à long terme sont assurées par des taxes partagées entre l'association Meeds et les Villes.



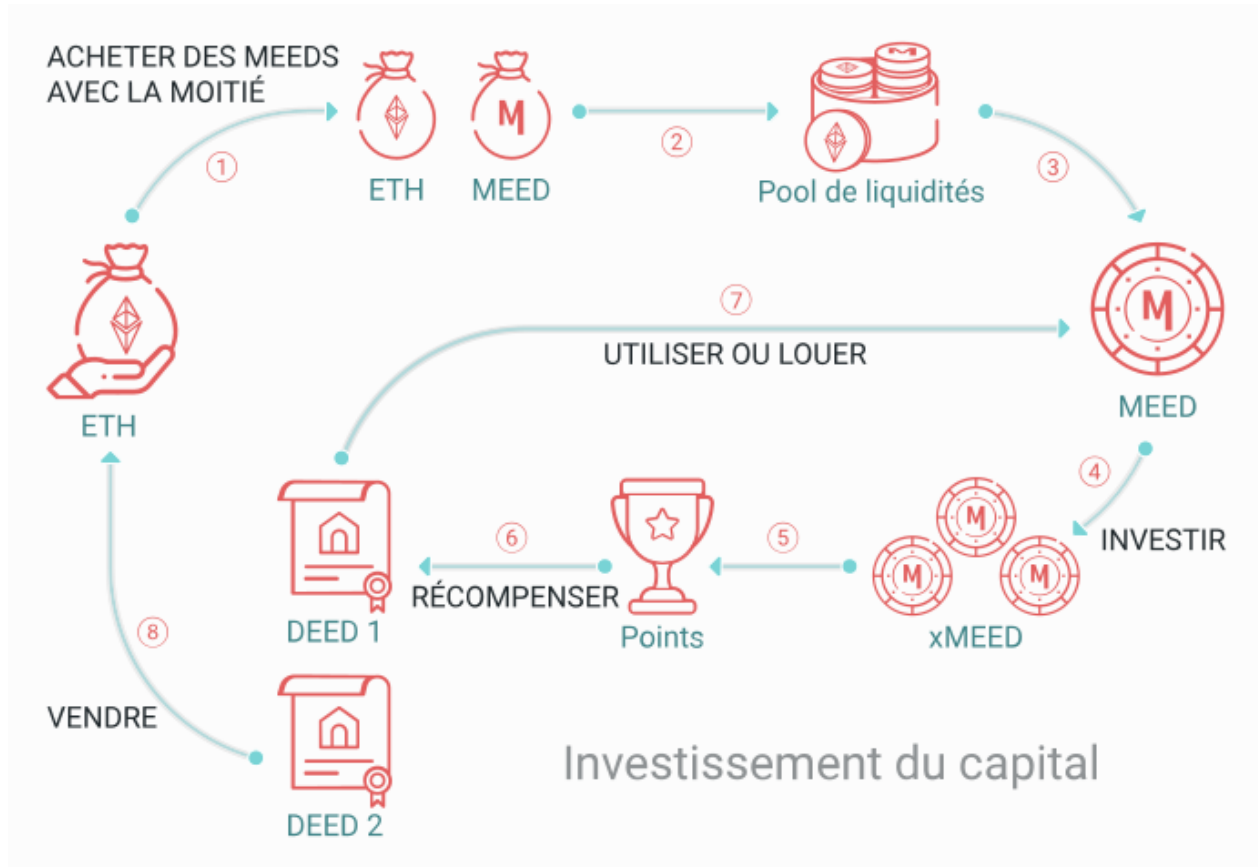
Il est évident que les premiers utilisateurs obtiendront des avantages considérables par rapport aux utilisateurs tardifs.

En particulier, le WoM récompense l'investissement dans la durée - par l'accès à la propriété (Deeds). Le propriétaire originel d'un Deed est récompensé par les jetons générés par l'engagement (utilisation active), par le biais d'un revenu passif (loyer) et obtient 1 % à vie sur toutes les transactions de vente du Deed (à chaque changement de propriétaire, le propriétaire initial reçoit une commission sur la transaction).

En croyant au projet, en participant aux pools de liquidités, en plaçant des Meeds, en acquérant des Deeds, les premiers investisseurs de toute taille généreront des jetons supplémentaires. Ils seront également les premiers à obtenir des droits de vote pour aider à façonner la métaverse.

Les organisations qui acquerront des Deeds mais surtout qui les utiliseront pour engager et récompenser leurs employés, seront rémunérées en Meeds. Plus elles joueront équitablement, plus elles en gagneront. Les utilisateurs de la première heure seront associés aux premières villes historiques et seront identifiés comme des bâtisseurs plus tard.

Le diagramme ci-dessous représente un exemple de la stratégie d'investissement Meeds pour les détenteurs de capitaux :



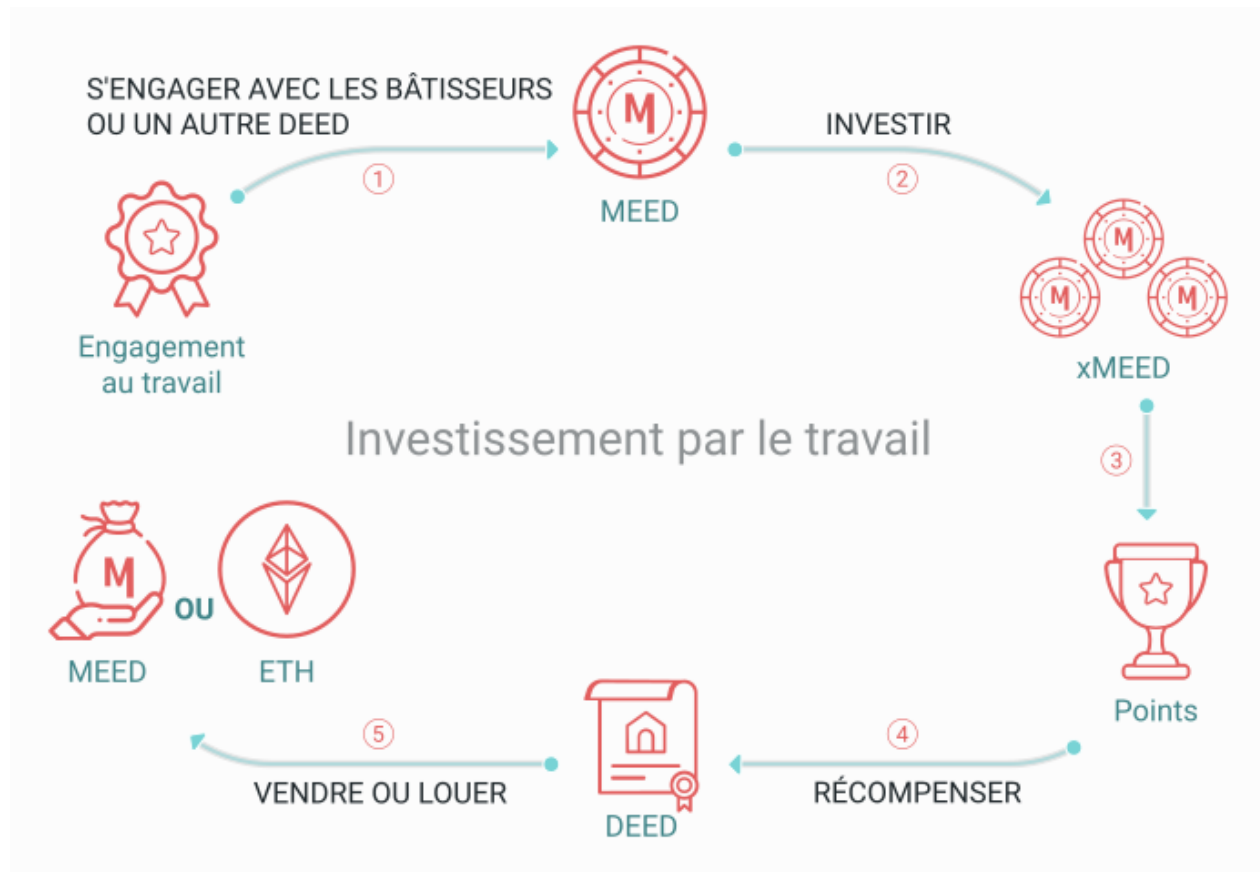
**Figure 1.2:** Stratégie d'investissement des Meeds pour les capitaux

Les organisations peuvent bien sûr participer à des pools de liquidités, mais aussi rejoindre la communauté des bâtisseurs et y obtenir des récompenses d'engagement supplémentaires.

Le diagramme ci-dessous représente un exemple de la stratégie d'investissement Meeds pour les travailleurs :

### 5.3. Le lancement

La date de lancement officielle est fixée au 1er mai 2022 – la Journée internationale des travailleurs, célébrée dans de nombreux pays.



**Figure 1.3:** Stratégie d'investissement des Meeds pour les travailleurs

Le jeton Meed existe d'ores et déjà. Il est possible de l'acquérir sur les réseaux Polygon et Ethereum dans lesquels des pools de liquidité sont mis à disposition.

Trois organisations fondatrices de l'association Meeds utilisent le système en interne pour engager et récompenser leurs utilisateurs et améliorer le logiciel Meeds.

L'application Investors est disponible sur le réseau Ethereum Mainnet. Au lancement, elle comprend le placement, les récompenses pour apport de liquidités, l'accumulation de points et l'acquisition de Deeds.

La communauté des bâtisseurs fonctionne grâce au logiciel Meeds, ouvert à tous ceux qui voudraient la rejoindre, l'essayer et s'y impliquer. Il est possible de se connecter avec Metamask.

Ce document sera publié le jour du lancement. Suite au lancement, le jeton sera offert à nombreuses personnes dans la communauté des cryptomonnaies.

## **5.4. La communauté des bâtisseurs**

Nous lançons la communauté des bâtisseurs sur le logiciel Meeds et sur Discord. La communauté accueille tous ceux qui veulent participer à la construction du Work Metaverse. L'association récompensera l'engagement des bâtisseurs en Meeds, sur son budget marketing.

L'association prévoit également de placer elle-même quelques Meeds afin d'acquérir un Deed pour sa communauté des bâtisseurs. La communauté finira ensuite par générer des Meeds par son engagement, par le biais du modèle mintium, et les distribuera aux membres qui contribuent.

## **5.5. Feuille de route et jalons**

Notre feuille de route suivra l'ordre de priorité ci-dessous :

- Indice d'engagement et émission par engagement
- Activer la location des Deeds
- Création des Xeeds
- Amélioration des badges et développement des titres de compétences
- Services DeFi - dans le portefeuille, partenariat cartes de crédit

Durant la phase de construction, nous ciblerons les membres des premières DAO ainsi que les sociétés technophiles. Nous devrions également avoir quelques premiers utilisateurs issus d'entreprises traditionnelles qui tireront parti du métaverse en créant des programmes d'engagement pertinents pour leurs employés en complément de leurs plans de rémunération classiques.

L'émission de la totalité des Meeds aura lieu progressivement sur une période de 20 ans. À ce moment-là, nous aspirons à avoir réussi à construire une métaverse mature, s'étant propagé à de nombreuses organisations et à de nombreux utilisateurs dans le monde.

## 5.6. Ce que vous pouvez faire maintenant

Que pouvez-vous faire dès maintenant pour participer ?

- Diffuser ce document à ceux qui seraient intéressés
- Visiter notre site <https://www.meeds.io>
- Découvrir l'application Investors
- Contribuer aux pools de liquidité existants sur :
  - Cometh Swap (Polygon)
  - Sushi Swap
- Rejoindre notre communauté sur Discord pour rester dans la boucle
- Rejoindre notre communauté des bâtisseurs pour essayer le logiciel Meeds, vous engager en contribuant au projet et gagner des Meeds en récompense

**\*\*\* Le Work Metaverse - Construisons le monde de demain ensemble. \*\*\***