
Meeds DAO - The World of Meeds

Nov 22nd, 2023 - Versjon 2.0.0-alfa

Innholdsfortegnelse

Sammendrag	1
1. Om oss	3
2. Avvik - Egenskaper ved WoM	4
2.1. Avgitte FT' er	4
2.2. Skjøtt forsyninger	4
2.3. Gjør eierskap	5
2.4. Community Hubs	5
2.5. Belønnings modell	7
2.6. Modellen ” mintium” –symbolisere arbeidsengasjement	7
2.7. Kommuner og styresett	9
3. Meeds token –valutaen til WoM	11
3.1. Tokenomikk	11
3.2. Tildeling av mynter	11
3.3. Brukere - preging gjennom engasjement	12
3.4. Byggherrer - Meeds-foreningen DAO og fellesskapet av byggherrer	12
3.5. Investorer	13
3.6. Styring av Meeds DAO	14
3.7. Desentralisert økonomi (DeFi) brukertjenester	14
4. Xeeds - WoM Individuals / Users	16
4.1. Desentraliserte og selvstatlige modeller	16
4.2. Emblemer og legitimasjon	16
4.3. Digital arbeidsidentitet	17
4.4. Markeds plass for rettferdig arbeid	17
4.5. Spesifikk og gjennomsliktig gjenkjenning	18
4.6. Tilgang til Web 3.0, kryptoøkonomi og DEFI-tjenester	18

5. WoM for ALL –visjonsoppsummering og milepæler	19
5.1. Ultimat mål - Desentralisert steg for alle	19
5.2. Hva slags tidlig i adopsjonene	20
5.3. Lanseringen	22
5.4. Byggere samfunnet	23
5.5. Veikart og milepæler	23
5.6. Hva du kan gjøre akkurat nå	23

Sammendrag

Dagens arbeidsmarked mangler effektivitet på grunn av høye transaksjonskostnader^{[1][2]3</5>} og hyppige interessekonflikter mellom arbeidsgiver og arbeidstaker.

WoM (World of Meeds) foreslår et nytt paradigme som vil senke transaksjonskostnadene og gjenoppfinne arbeidsforholdet, og bygge bro mellom tradisjonelle selskaper og DAOer.

WoM gjør det ved å introdusere digitale identiteter for både arbeidsgiver og arbeidstaker og tilby et innovativt belønningssystem for engasjement som vil tilpasse interessene deres.

Trin 1: Introduksjon

Arbeidsmarkedet er i dag ødelagt. Det er ikke tilfredsstillende både arbeidstakere og arbeidsgivere.

På arbeidstakersiden er det vanskelig å finne de rette jobbene. Arbeidsmarkedet favoriserer enkelte typer enkeltpersoner, og forskjellige ferdigheter setter seg bak seg. Dette kommer fra et sett med menneskelige biaser –rasebaserte, kjønnsbaserte, funksjonsbaserte, introverte basert osv. Arbeidsmarkedet mangler også åpenhet om de aktuelle stillingene og om ansettelsesforhold.

Etter ansettelse krenkes arbeidstakernes personlige frihet med hensyn til erstatningskrav. Ansatte sier lite om arbeidstid, arbeidsplass, arbeidspress eller arbeidsmetoder. Og erstatningen knyttes sjelden til reell implikasjon og verdi. Regler for kompensasjon mangler åpenhet og oppfattes dermed som urettferdige. Videre er kompensasjons- og karrierefremgang også avhengig av menneskelige faktorer –arbeidstakerens umiddelbare ledelse har god tro og mål.

Arbeidsgivere derimot oppleve vanskeligheter ved å hente inn talent, og ansette de rette ferdighetene og riktig passer til rett tid for jobben. Det er ikke noe mål å fastslå den potensielle utleierens ferdigheter eller skaffe mennesker som er utenfor arbeidsgiverens tradisjonelle ansettelsesreserve.

Arbeidsgivere må også forholde seg til manglende lojalitet fra de ansatte og høy turnover, som begge øker ansettelses- og introduksjonskostnadene.

I tillegg har arbeidsgivere også et lavt engasjement i sine nåværende ansatte, noe som gir lav kreativitet, produktivitet og innovasjon. Sistnevnte påfører desto mer skade i dagens økonomi som krever mer dyktig kreativt arbeid.

Alt det ovennevnte koker ned til høye transaksjonskostnader og det forverrede agent-principal-problemet :

Med Internett utviklet arbeidsmarkedene seg i retning av mer enhetlighet og åpenhet takket være jobbposting, karrierplasser osv. Men transaksjonskostnadene er fortsatt for høye i fravær av objektivitetsele-

menter.

Når det gjelder agent-principal-problemet, har det blitt forsterket av det økende inntekts- og formuesgapet mellom ansatte og aksjonærer og stivheten i forholdet mellom arbeidsgiver og arbeidstaker.

WoM tar sikte på å løse begge deler gjennom et nytt desentralisert arbeidsparadigme.

Etter R. Coase fungerer, knytter de fleste økonomer begrepet foretak med behov for å dempe transaksjonskostnader. Internett og nyere blokkjede og web3 åpner spennende muligheter for å redusere transaksjonskostnadene overalt, gjenoppta økonomien og spesielt gjenoppta foretaket. De første DAO-ene startet denne prosessen med fokus på å redusere kostnadene ved transaksjoner til kapital og styring. WoM tar sikte på å presse denne logikken videre ved å redusere kostnaden ved arbeidstransaksjoner. Det foreslås en desentralisert verden der jobber og ferdigheter som matcher objektivt, raskt og globalt.

De første DAO-ene har en innflating av hierarkene og åpent eierskap. WoM utøver denne logikken ved å omregistrere seg fremfor å undertrykke arbeidsgiver/arbeidstakerrelasjonen. Det gir et åpent og målrettet og desentralisert belønningsparadigm, som ville kunne opprettholde arbeidsgiver og de ansattes interesser.

Til slutt bygger WoM bro over gapet mellom selskaper og DAO-ene. Den introduserer på den ene siden tradisjonelle selskaper i den desentraliserte verden gjennom en enkel måte å bruke engasjementbelønning paradigme og supplere sine kompensasjonssystemer. På den annen side foreslår vi bærekraftige måter å drive virksomhet på og skape verdi for DAO-er. Ultimately, WoM kan være en av de første main-streamprogrammene for å disokratifisere bruken av blokkjeden for alle selskaper og hver ansatt –også ikke-digitale data.

Som for ethvert desentralisert forsøk får WoM-forslaget økt verdigevinst etter hvert som flere bruker den. Grunnleggerne er derfor opptatt av å oppfordre til langsiktig interesse og unngå monopolitisering av WoM-fordelene, enten det er kort eller lang sikt. Det er et åpent paradigme, som fortsatt bygges og åpent for aktiv kreativ deltakelse fra alle.

Suzanne Young - "Transaction Cost Economics"

Jan Drahokoupil, Agnieszka Piasna - "Work in the Platform Economy: Beyond Lower Transaction Costs"

Seth C. Oranburg, Liya Palagashvili - "Transaction Cost Economics, Labor Law and the Gig Economy"

Michael C. Jensen, William H. Meckling - "Theory of the Firm : Managerial Behavior, Agency Costs and Ownership Structure"

R. Coase - "The nature of the firm"

Aaron Wright - "The Rise of Decentralized Autonomous Organizations : Opportunities and Challenges"

1. Om oss

Meeds is a collaborative effort led av diverse Open Source Software (OSS) communities, dedikert til å skape en desentralisert digital verden som tåler sentralisert selskapskontroll, og som gir et fritt og åpent miljø.

Den juridiske enheten bak Meeds er *Meeds Association*, en ideell organisasjon som er innlemmet i sveitsiske lover i Geneve. Det er ansvarlig for å regulere utstedelsen av Meeds(MEED) token, en ERC20 token som er anerkjent som “utility token” .

Funksjon som en desentralisert autonomous Organization (DAO) vektlegger demokratisk styring, der token som er rettighetshavere med styresettrettigheter deltar i sentrale beslutninger, for eksempel årlige styrevalg og sørge for åpenhet og samfunnsinvolvering i organisatoriske endringer.

Meeds project bruker det økosystem Ethereum to implement the World of Meeds (WoM) og the Meeds token. Denne tilnærmingen prioriterer sikkerhet, tilgjengelighet, brukervennlighet og kostnadseffektivitet, noe som gjør den til et bredt brukerbaser.

Innretninger er en åpen kildekode programvare (github.com/meeds-io) driftet i sky infrastrukturen ved å arrangere partnere i Meeds Association.

2. Avvik - Egenskaper ved WoM

2.1. Avgitte FT' er

I det digitale realmen, som er ikke-fusk Tokens (NFTs) har samme formål som man finner i den fysiske verden. Som en gjerde som bekrefter eierskap til materiell eiendom, fastsetter NFTs tvistelig eierskap til digitale aktiva. Dette eierskapet regnskapsføres på en sikker blokkjede, som sikrer at hver eiendel er unikt og ikke-replikerbart.

Innenfor WoM blir et Deed konseptualisert som en NFT, som representerer fundamenteringsenheten for eierskap. Å beholde en dÅ, de empowerer sin eier til å administrere en Community HU2b og gjøre dem kvalifisert for å motta Mintiumbelønninger, en form for gjenkjennelse og insentiv i WoM-økosystemet (nærmere opplysninger i avsnitt 2.6).

WoM er konstruert for å være en mangfoldig og inkluderende plattform. Det ønsker velkommen et bredt utvalg av organisasjoner, fra DAO-er, tradisjonelle bedrifter og foreninger til å tenke tanker, teaterbedrifter, prosjektgrupper og utdanningsinstitusjoner. I dette digitale landskapet symboliserer et «Deed symboliss» organisasjonens digitale nærvær og «fotavtrykk» i WoM, fungerer som en bro mellom en virkelighet i verden og deres digitale tiltak.

2.2. Skjøtt forsyninger

WoM vil til slutt levere et begrenset antall Deeds. Hver utkontrahering har et forhåndsdefinert maksimalt antall brukere og har en kapasitet av kjøttbelønning (preging av kraft). Begrepet «bruker» her og heretter utpeker alle typer ansatte, arbeidstaker, frilanse, frivillig osv.

Det er fire typer Deeds, med ulike evner når det gjelder antall brukere, stemmerettigheter i en by (se 2.).) eller gruvedriften, hvor sjeldnen er den sterkeste

Type Type	Max brukere	Minting power	Skarby	By stemmerett
Vanlig	100	1	~ 90%	1
Uvanlig	1000	1.1	~ 9%	10
Sjelden	10 000	1.3	~ 1%	100
Legendarisk	ubegrenset	2	< 0.1 %	1000

2.3. Gjør eierskap

Et skjøte gir sin eier rett til å BRUKE det, LEIE det eller SELGE det.

- BRUK –Eieren kan bruke Deed til å drive en klemme for sin egen organisasjon.
- RENT - Eieren kan også leie den bortførte til en annen organisasjon og tjene passiv inntekt.
- SELL - Eieren kan selge den på en sekundær markedsplass som [OpenSea](#).

Den har rett til MEED-belønninger i henhold til modellen «mintium» som er beskrevet nedenfor, (se 2.6).

2.4. Community Hubs

I dagens konkurransepregede marked søker organisasjoner å tiltrekke seg og beholde den øverste talenten, ikke bare gjennom kompensasjon, men også ved å styrke engasjementet. WoM adresserer denne utfordringen med en unik, tokenisert belønningssystem som har lagd i Community Hubs.

Innenfor disse Hubene kan samfunnslederne drive medlemmer engasjere seg ved å tilby en gjennom-siktig meny av insentiver til arbeidspunkter. Deltakerne utnytter engasjementpunkter for deres innsats, som ved periodisk konverteres til MEED-tokens eller en tilpasset ekvivalent, i tråd med et forhåndsfastsatt budsjett.

Community Hubs tilbyr en rekke verktøy og funksjoner som er utformet for å øke og håndtere engasjement fra bidragsyttere:

- **Handler:** Inspirerte oppgaver veileder bidragsyttere, innrettet deres innsats med organisasjonens mål og styrke motivasjonen og retningen.

- **Gamification:** Ledertavler og distinksjoner forvandler seg til en morsom, konkurransedyktig erfaring, styrking av engasjement og nytte.
- **Engagement Programmer:** Tilpasset programmer med spesifikke mål og belønning tydeliggjør organisasjonens mål og ganske gjenkjenne bidragsyttere.
- **Kudos:** Immediate peer recognition boosts morale and fosters a culture of appreciation, enhancing team cohesion and motivation.
- **Spaces:** Organiserte undergrupper og prosjekter effektiviserer kommunikasjon og samarbeid, øker den kollektive produktiviteten.
- **Lommebok:** Lommebok appen lagrer sikkert MEED belønninger, som representerer brukerbidrag, og aktiverer enkle transaksjoner både i HUB-en og på det bredere nettverket.
- **Perks:** En rekke premier, fra gavekort til FT, incentivifiserer pågående engasjement og fosterlojalitet innenfor organisasjonens økosystem.
- **oppgaver:** Effektiviserte prosjekt- og oppgaveledelsesverktøy øker produktiviteten ved å forenkle arbeidsprosesser og spore fremgang.
- **merknad:** En håndlagt notatbok for dokumentasjon av viktig informasjon, som onboarding-guider fremmer kunnskapsdeling og egenforsyning til organisasjonen.
- **Merke:** Tilpasselig HUB-utseende attrår nye bidragsyttere og styrker forbindelsen til organisasjonens identitet.
- **Analytics:** Insightful analytiker med hensyn til samfunnsengasjement gjør det mulig for lederne å identifisere effektive strategier og ta informerte beslutninger for å optimalisere utviklingen.

Å starte et hub ved å starte en HUB er det meste sømløst via meeds. o, which offers access to a cloud platform managed by the Meeds Association. Denne plattformen åpner for rask oppsett og vedlikeholdes av den ideelle enheten som styrer WoM. Imidlertid er WoM catatorene for å desentralisere. Siden programvaren er åpen kildekode og fritt distribuert, har organisasjoner mulighet til å selv være en HUB-server og koble seg til WoM-nettverket. Å gi dem mer kontroll og tilpasning i deres Hub' s oppsett og ledelse.

Capturing Work Signals Hubs kan integrere med ulike plattformer som GitHub, Twitter, og Discord er utvidbare via API for å koble til tjenester som CRM-programvare, regnskapsprogramvare og clocking terminaler. Det gir mulighet for mangfoldige faglige bidrag til å bli anerkjent og belønnet. Alle koblinger gjennomgår en hvitelistingsprosess av Innenforeningen for å garantere integritet og funksjonalitet.

befester Perks Store organisasjoner kan skreddersy butikken med egendefinerte perks, inkludere opplæringskurs og treningsmedlemskap som danner en selvforsterkende kningsperiode for belønninger og engasjement. Dette er ikke bare incentivizes bidragsyttere, men kan også få et dypere samkvem med organisasjonens økosystem.

Engagement og Premier Aktiv deltakelse i hub bidrar til en organisasjons globale engasjementskår. Måltallet gjenspeiler effektiviteten av engasjementsstrategier, og tar hensyn til faktorer som brukeraktivitetsnivå og rettferdig fordeling av arbeid og belønninger. This publicly auditable score, entitles Hubs to a distribution of MEED tokens minet from protocol, å tjene som et mål på effektiviteten til sine engasjementsstrategier.

Fremover er Community Hubs in the WoM ecosystem satt til å bli sentral for samfunnslivet, integrering av interne kommunikasjoner, sanntids samhandlinger, styring og ulike produktivitetsverktøy. Disse forbedringene vil sikre at Hubene fortsatt er koblet sammen med de beste verktøyene som allerede er ansatt i organisasjoner. De står som en kraftfull testament til Meeds' engasjement for å fremme et levende, engasjert samfunn.

2.5. Belønnings modell

I WoM er brukerengasjement over ulike arbeidsaktiviteter incentivisert og gamified, tilpasset hver av community Hubs unike programmer. Brukere får poeng som gjenspeiler deres aktive deltakelse, og hvert fellesskap fastsetter sine egne regler for punktfordeling.

For eksempel kan et IT-selskap tildele 10 poeng for koding på GitHub, Mens en digital etat kan gi større verdi på engasjementet i sosiale medier, som retweets, med lignende punkter.

Regelmessige distribusjoner av belønninger er basert på poeng fra hver Hub. Ofte blir disse gitt i MEED-token, levert direkte til brukernes vegger. Mens MEED tokens er standardformulert, har Hubs fleksibilitet til å kunne tilby ulike typer kompensasjon.

Når belønningen blir distribuert utover MEED, legges det til en nominell avgift på 5% av beløpet. Denne avgiften bidrar til at vi kan spille en avgjørende rolle i å opprettholde bærekraften i økosystemet.

2.6. Modellen ” mintium ” –symbolisere arbeidsengasjement

Ved å engasjerere sine brukere i WoM kompenseres lokalsamfunnene gjennom en innovativ mintiummodell.

Engagement points, fra Hubs' users, deltar i den globale engasjementsindeksen, beregnet av Meeds Association. Indeksen benytter samme prinsipp for alle Hubs. Selv om samfunnet kan endre punktenes

allokering for å fremme en handling over en annen, disse endringene vil ikke bli tatt med i beregningen av den globale indeksen.

Hver uke blir en bestemt mengde Meeds allokert til det globale engasjementet i WoM. Det er beregnet ukentlig, pro-rata, blant de deltagende Hubs. Noen Hubs får en ekstra boost avhengig av hvilken type dekt de bruker. Hubene som hevder deres Meeds over uken, mottar dem. De ikke-tilståtte møtene legges til følgende ukes globale distribusjonsmengde.

Engasjementspoengsummen S til et skjøte er en funksjon av engasjementet, antall engasjerte brukere og distribusjonen:

$$S = (E_d/E_w) * D_r * D_s * M$$

Hvor:

- A = *aktivitet* - totalt antall handlinger akkumulert av brukere i HUB-en i løpet av uken. (På en Hub, blir hver brukerhandling konvertert til engasjementspunkter, noen handlinger som veier mer enn andre. På indeksnivå er alle handlinger linearigerte).
- U = *Engasjerte brukere* –brukere som bidro til poeng i løpet av uken, ved minst én handling.
- E_d = *Engagement rate for hub* - handlinger per bruker (A/U)
- E_w = *Gjennomsnittlig aktiveringsrate* for alle aktive Hubs i WoM.
- D_r = *Distribusjonsrate* - hvis et hub fikk utvunnet systemer for foregående periode, Meeds % of the Meeds distribuert til sine brukere. Pro- % kan ligge over 100 hvis fordelingen er forsinket i tide.
- D_s = *Distribusjonsspredning* - hvis et hub mottok minerte systemer for foregående periode, prosentandelen av brukere som fikk kjøtt i den totale mengden av brukere.
- M = *Minting Power* av Deed som definert i 2.3

Den globale engasjementsindeksen brukt til å distribuere herjede Meeds for Hubs er summen av alle Hubs engagement score for denne uken.

Formelen ovenfor er enkel og utformet for å favorisere knutepunktene:

- med mange engasjerte brukere (engasjement)
- som deler hele pregeinntekten (fordelingsgrad) med brukerne rettferdig (fordelingsspredning).

I tillegg er boostere på plass for :

- organisasjoner med høyest engasjement, uavhengig av størrelse (engasjementrate i forhold til WoM)

- knappere gjerninger

Innskjermingen forbeholder seg retten til å endre formelen etter behov –dersom det for eksempel oppstår konkrete brukssaker. Foreningen kan også svarteliste alle HUL som hijefer formelen til den unike fordelen.

Hubene belønnes med kjøtt og insentiver for å omfordele dem som belønning til brukerne sine mot deres engasjement –interessen til både samfunnene og brukerne deres er tilpasset den samme virtuelle inntektsdelingssyklusen. Dermed tilbyr WoM en ny arbeidsmodell, som omformer forholdet til arbeidsgiver/arbeidstakere som partnerskap.

“Mintium” -modellen er den første av sitt slag - den går lenger enn den tradisjonelle freemium-modellen, siden ikke bare tjenestene er gratis å bruke, men både organisasjonene og brukerne deres blir belønnet for å bruke dem.

2.7. Kommuner og styresett

I WoM genereres Deeds gradvis inne i virtuelle byer. Bare den første byen vil være fra starten. De andre skal bygges gradvis, den ene etter den andre. I hele WoM vil det alltid være 7 byer, hver inkludert et fast antall Deeds of each type.

En by vil bli regnet som fullstendig og når alle dens departementer er tatt opp. Deretter vil utvinningen av hver nye by starte 2^n måneder etter den siste byen av $n - 1$.

By navn	Skjøte	Tilgjengelig	Vanlig	Uvanlig	Sjelden	Legendarisk
1: Tanit	100	T0	50	30	13	7
2: Reshef	1 000	Tanit + 4 måneder	600	300	94	6
3: Ashtarte	10 000	Reshef + 8 måneder	6 000	3 000	995	5
4: Melqart	100 000	Ashtarte + 16 måneder	60 000	30 000	9 996	4
5: Eshmun	1 000 000	Melqart + 32 måneder	600 000	300 000	99 997	3

By navn	Skjøte	Tilgjengelig	Vanlig	Uvanlig	Sjelden	Legendarisk
6: Kushor	10 000 000	Eshmum + 64 måneder	6 000 000	3 000 000	999 998	2
7: Hammon	100 000 000	Kushor + 128 måneder	60 000 000	30 000 000	9 999 999	1

En by er en måte lokalsamfunnene kommer sammen og skape et større fellesskap. Og som en konsekvens av dette er at vi får en viss identitet knyttet til fellesskapet. I tillegg er det en måte å gi merverdi til brukerne - en verdi som vil gå ut over ett samfunns yteevne eller verdi gjennom samarbeid mellom fellesskapet.

Hver by har sitt eget mål og opererer sin egen DAO der byens depote eiere kan velge bystyret. stemme og etablere egne samarbeidsregler, Legg til nye tjenester og forme byen med den måten de ønsker på, og for å øke byens attraktivitet og verdien på forpliktelsene som ligger i selskapet.

De kan for eksempel legge til en digital representasjon av byen deres, fysiske motstykker knyttet til byen deres (for eksempel møterom i fysiske samarbeidsrom), legge til Meeds-drevne mattjenester, ferietjenester osv.

Som standard (med mindre byen stemmer noe annet), vil passive inntekter fra utleie av Deeds "skattes" av byen (5%) og foreningen (3%) for å oppmuntre til produktiv bruk.

Eierskapstransaksjoner (Deeds salg) vil også bli beskattet 6% :

- 2,5 % for Byen,
- 2,5 % til Foreningen,
- 1% for den opprinnelige lommeboken som innløste Deed.

3. Meeds token –valutaen til WoM

WoM er drevet av valutaen - Meeds (MEED) token. Meeds brukes til å belønne brukere (gjennom engasjementsprogrammer), kjøpe i butikker, få Deeds, få økonomisk avkastning på investeringer osv.

3.1. Tokenomikk

Meeds **maksimalt leveranse er begrenset til 100 millioner tokens**, myntet progressivitet. **Meeds er minet med 10 MEED per minutt**. Derfor er hele mynted nær 20 år (ettersom rundt $10 * 60 * 24 * 365 = 5M$ Meeds preges per år).

5 millioner Meeds (5% av den totale forsyningen) ble forhåndspreget innledningsvis. Herav har 4,5 millioner blitt låst i en hvelvkontrakt med en lineær opptjening over 4 år. Det forhåndsdefinerte beløpet ble hovedsakelig brukt til å skaffe programvare-IP, betale for token-utslipps juridiske gebyrer og vertstjenester.

Resten er en del av **Meeds DAO-fondene** og vil bli brukt til å betale for tjenester og lansere insentiver som airdrops og henvisningskampanjer.

3.2. Tildeling av mynter

Myntede Meeds tildeles for å oppmuntre til involvering av de tre kategoriene av interessenter - brukerne, utbyggerne og investorene:

- Brukere (brukere og utsatte holdere/renters) får Meeds gjennom å angripe belønninger (mintium-modell).
- Utbyggere (medlemmer av foreningen og lokalsamfunnet) får Meeds gjennom foreningens midler til å bygge, drive og forbedre WoM.
- Investorer mint Meeds gjennom leie og kjøp av likviditetspooler og staking Meeds.

I begynnelsen får utbyggerne 30 % av tildelingen. De 70 % deles mellom brukerne og investorene. Denne tildelingsandelen vil bli gjennomgått regelmessig gjennom Meeds-foreningens DAO-avstemning.

3.3. Brukere - pregning gjennom engasjement

En del av de kontinuerlig pregede Meeds er allokert til engasjementspregingskanalen. Fordelingen skjer ukentlig. I alle dager i uken, Indeksen for samarbeid er kalkulert slik at Hubs ledere og deerte eiere kan hevde sine belønninger den påfølgende uken og få deres Meeds. Uavhentede Meeds forblir i fondet og legges til neste ukes utdeling. Modellen er beskrevet i detalj i forrige kapittel (del 2.6).

3.4. Byggherrer - Meeds-foreningen DAO og fellesskapet av byggherrer

WoM og Meeds-token drives av den ideelle organisasjonen Meeds Association DAO, introdusert ovenfor. En multisig kontrakt kalt *Meeds DAO Funds* brukes til å administrere assosiasjonens driftskostnader.

I mynteperioden, **30% av de gruvedrte midlene er allokert til Meeds forening.**

Foreningen kan yte tjenester til foreningen med utgangspunkt i en avtale om en avtale om å etablere bemanningssatsen. Tjenestene betales månedlig i Meeds, basert på markedsprisen. Utformingen av tjenester omfatter –anrikning av programvaren WoM, og utvikling av WoM app’ en utvikle nye forbindelser som driver sky-tjenesten, som ivaretar finansielle og juridiske tjenester osv.

Uten å være medlem enhver organisasjon kan delta i etableringen av en ny kobling og belønnes for å gjøre det –først gjennom Meeds assosiasjon ervervet kontakt og deretter ved å utvinne denne kontakten

Foreningen driver sitt eget fellesområde med navnet *Meeds Builders Hub* som ønsker entusiaster, velkommen, hvem som ønsker å bidra til opprettelsen av WoM. Organisasjonen sponser samfunnet ut av budsjettet sitt og kompenserer fellesskapets medlemmer.

Dermed fungerer bygnernes hub som et live eksempel på et samfunn som er drevet av meisler programvare, tilby et standardsett av tjenester som foreningen leverer. Assosiasjonen har sin forankring for å løse inn en fiolett for samfunnet. Dermed har byggerens hub også fordeler i engasjementsgravingen, som alle andre HUB-filer med en avdeling.

Etter at pregingsperioden er over, vil foreningen opprettholdes av :

- beskatning av passiv inntekt (3 % på utleie av Deeds)

- beskatning av salgsinntekter (2,5 % på salg av Deeds)
- oppfatte transaksjonsgebyrer over bruken av frynsegoder butikker
- fungerer som en leverandør av likviditetspool
- å merke transaksjonsgebyrer når et hub distribuerer ikke-Meeds tokens via WoM-tjenester.
- ved å drifte Deeds som foreningen har preget over tid.

3.5. Investorer

Investorer bidrar til å skape WoM ved å tilføre likviditet og ved å investere i større grad stabiliserer prisnivået i byggeperioden. Begge oppfordres gjennom gruvedrift.

Likviditetsleverandører Styringssystemer ved Valuta er nøkkelen til suksessen til prosjektet, og flere DeFi strategier vil bli brukt til å optimalisere kapitaleffektiviteten. Vi begynner med insentiver til å stake Meeds/ETH LP pool tokens og vil gradvis innføre obligasjoner som beveger seg mot en protokolleid likviditet. Det siste vil bidra til assosiasjonens langsiktige bærekraft –som nevnt ovenfor, transaksjonsgebyrer vil finansiere forbindelse med driftskostnader som for eksempel nett-hosting.

Hvert medlem har også rett til direkte å kjøpe en stor mengde kjøtt til rabatt. Mengden som er koblet til tilknytningskontoen, blir omregnet til ETH og lagt til sammen med den tilsvarende verdien av Meeds til Liquidity Pool.

Staking / langsiktig investering For å oppmuntre til langsiktig investeringer, belønnes investering. Når man står opp får stakeren litt xMeeds token. Nyfôrkjøttet er fordelt på deres xMeeds beholdning i stor utstrekning. I praksis er utvunnet Meeds effektivt tilsatt XMeeds smarte kontrakt og distribueres til xMeeds holder når de spiller.

Ved å engasjere Meeds, kan investorene også løse dem fra dem (og så delta i mining gjennom engasjement), noe som øker token sin etterspørsel. Hvert stående måltid gir sin eier en rekke poeng per dag. Jo lengre den oppførte perioden jo høyere er det antall poeng per xMeeds. Hver henvisning blir da innløst med bytte mot en rekke punkter.

Poengene beregnes ved hjelp av formelen nedenfor:

$$P = xMeeds / (xMeeds + 12000) * T / 240$$

hvor:

- $xMeeds$: xMeeds balanse uten desimaler

- T : Tid gått i millisekunder

Formelen unngår å bidra til å fordele de store rettighetshaverne slik at de fordeles mer effektivt og mer rettferdig. For eksempel angir formelen følgende satser:

Bruker Størrelse	Beholdning	Opptjeningssats
Liten	1 000 xMeeds	28 stk/dag
Middels	10 000 xMeeds	164 stk/dag
Stor	100 000 xMeeds	321 stk/dag

som fører til følgende holdetid for hver innehaverklasse :

Korttype	Kostnad	Stor Innehaver	Middels Innehaver	Liten Innehaver
Vanlig	8 000 poeng	25 dager	49 dager	9 måneder
Uvanlig	32 000 poeng	100 dager	6 måneder	3 år
Sjelden	50 000 poeng	156 dager	10 måneder	5 år
Legendarisk	100 000 poeng	311 dager	20 måneder	10 år

3.6. Styring av Meeds DAO

Innehavere av Meeds-tokens må sette inn tokens for å kunne stemme over Meeds DAO-beslutninger som å forvalte myntebudsjettet eller velge styremedlemmer i DAO (årlig mandat).

3.7. Desentralisert økonomi (DeFi) brukertjenester

WoM vil introdusere blockchain-verdenen for mange mennesker som ikke bruker den i dag.

Fantastisk arbeid (uansett om digital eller ikke) kan spilles og alle forpliktelser –belønnes med meg. Innretninger er gjengitt for brukere via en enkel bruk, blokkjedekksbasert, lommebok som “abstracts” enhver kompleksitet i kryptoverdenen til en gjennomsnittsbruker.

Utover lommeboken og en butikk der de kan kjøpe fordeler for Meeds, planlegger vi å introdusere alle brukere for flere sluttbrukerprodukter drevet av de desentraliserte finansprotokollene, for eksempel:

- Muligheten til å ta del i MEED tokens og få avkastning (generere inntekter)
- Muligheten til å bruke MEED-tokens som sikkerhet for å låne stabile mynter som USDC (bruke først en [Fuse pool](#) og registrere dere på mellomsymbolet for [AAVE](#).
- Et digitalt kort som kan legges til og brukes gjennom Apple Pay, Google-betaling eller ATM. Sistnevnte kan tilbys gjennom et partnerskap med VISA og skal utnytte en kredittlinje i USDC, sikret av stakede Meeds. Dette kortet kan også brukes av organisasjoner til å finansiere ansattes lommebøker for å håndtere ytelser som restauranter, transport og enhver type utgifter.

Så ikke bare vil mange nye brukere oppdage blockchain-verdenen, de vil også oppdage en bankløs verden

.

4. Xeeds - WoM Individuals / Users

4.1. Desentraliserte og selvstatlige modeller

WoM anerkjenner personvern som en grunnleggende menneskerettighet og gir brukerne mulighet til å eie dataene sine.

Vår tilnærming er basert på desentraliserte og selvsoverene identitetsprinsipper, slik at brukerne når som helst kan ha kontroll over hvilken informasjon de ønsker å offentliggjøre, dele med en begrenset gruppe eller holde privat.

Brukerens aktivitet og engasjement i WoM er alltid knyttet til et samfunn. En Xeed er den virtuelle personen til en bruker i et fellesskap. Xeed krever ingen KYC, det er egenerklæring, men vi kan tenke oss å tenke oss tredjepartsfirmaer som leverer denne tjenesten.

4.2. Emblemer og legitimasjon

Badges og påloggingsinformasjon gis til brukere som en del av deres deltakelse i et fellesskap. Innehavere kan laste dem ned som W3C Verifiserbare opplysninger¹² (aka VCer) og lagre dem i hans lommebok. Disse VC-ene er bevis på kunnskap/kunnskap som er sertifisert av organisasjonen som gir den.

I dagens verden er det vanskelig å bevise en dyktighet på forhånd. Når folk reklamerer seg på nettverk, teller de på sine ledere for å gi dem en anbefaling. Det sistnevnte hevder goodwill fra lederens side, men behandles ikke nødvendigvis som bevis fra fremtidig arbeidsgiver.

WoM gir en mer transparent og uforanderlig måte for folk å tilegne seg og demonstrere sine evner.

Badges brukes for å representere fullverdige gjenstander laget i et fellesskap. Etter at du har fullført et sett med mål eller utfordringer, vil brukerne bli tildelt poeng. Merker kan låses opp ved å akkumulere visse mengder punkter i spesifikke kategorier.

¹A.Preukschatt, R. Drummond "Self-Sovereign Identity"

²Datamodell Verifiserbar Legitimasjon

Når merkene lastes ned av brukeren, det er mulig å ta med antall poeng og rangen hans i HUB-en for denne spesifikke prestasjonen.

Leger er mer fleksible enn Merkelapper; de kan være en anbefaling fra en motpart, der ekspertise, opplæring eller eksamen er planlagt eller er engasjert i rommet. Disse er signert av HUB-en og kan ledsages av en signatur av en peer bruker.

4.3. Digital arbeidsidentitet

Alt ovenfor bidrar til å danne et velfungerende digitalt kompetansesett som kan bevares og brukes av brukeren ved bytte av arbeid eller frilansing. Det ville være mer tillitsfullt enn tradisjonelle løsninger, for det er avhengig av ikke bare ett individ, men et fullt samfunn som beviser det.

Akkurat som hans Meeds lommebok, vil brukeren holde igjen hans Xeed, Merker, og innloggingsinformasjon knyttet til den i identitetslommeboken når du går fra ett Hb til en annen, fra en by til en annen, hvor som helst gjennom WoM.

Brukeren vil kunne uttrykke sine Xeed, Merker og tanker mot andre Huber for å fremheve sin erfaring, samt med rekrutterere eller andre tjenester som han anser som interessant.

En bruker kan ha én eller flere digitale identiteter i WoM. Han kunne senere presentere dem på en enhetlig måte ved hjelp av verifiserte presentasjoner.

I motsetning til web 2 er brukeren i fullt eierskap til sine desentraliserte identitet. Sistnevnte kan vise (og prove) samfunnene han deltok i, sine påviste ferdigheter, hans håndhevede ferdigheter, andre teteeds (mennesker) han arbeidet med, hans digitale representasjon av seg selv... På en måte som en pålitelig LinkedIn 3.0.

Brukeren vil kunne velge om han skal vise noe eller ikke, hvilken informasjon brukeren skal gi, og hvilken identitet som skal brukes for hver posisjon. Innholdet (påvist ferdighet, tidligere Huber osv.) er godkjent og kunne ikke endres. Enhver identitet må utvikles over tid.

4.4. Markeds plass for rettferdig arbeid

I dette paradigmet tillater brukerne å bevege seg fritt og tildele/selge sitt engasjement blant Hubs –som de gjør i den fysiske verden ved å endre arbeidsgiver. Men i WoM vil deres engasjement bli materiell, målt og belønnet på en rettferdig måte. Ved å flytte mellom systemene som følger lignende logikk, De vil forstå

bedre spillereglene og dømme arbeidsgiverne på en god måte –gress er ikke alltid grønnere. Brukere vil kunne se hvilke Hb som gir belønningsbetingelser for bedre engasjement, tilhører en mer attraktiv by, osv.

Samfunnslederne kan på sin slutt søke etter relevante ferdigheter ved hjelp av WoM-nettverket for digital arbeidsidentitet (at brukerne bestemte seg for å offentliggjøre). De vil kunne gi kompetanse mer effektivt basert på verifiserte og detaljert informasjon om arbeidshistorie, arbeidsevne og engasjementsnivå for brukeren.

4.5. Spesifikk og gjennomiktig gjenkjenning

I dag er omtale av kompensasjon og bonuser blant annet på mange arbeidsplasser. Derfor er det vanskelig for en person å sammenligne betingelsene sine med forholdene på et annet, og få følelse av å være rettferdig og upartisk behandling. Ansatte opplever mye frustrasjoner til det som er nevnt ovenfor.

WoM introduserer en objektiv måte å anerkjenne prestasjoner og belønne dem på.

Engasjement anerkjennelse og belønnings ordning er gjennomiktig og gjelder alle brukere, Etter samme eksplisitte regler, bestemt på forhånd og i tråd med samfunnets mål.

Lommebøker er individuelle og blokkjedebaserte - når brukeren mottar en belønning eller tjener et merke, kan det ikke tas tilbake eller slettes.

4.6. Tilgang til Web 3.0, kryptoøkonomi og DEFI-tjenester

Som diskutert ovenfor, åpner WoM verden av kryptovaluta og desentraliserte nettjenester for i utgangspunktet alle –en veldig stor populasjon av brukere, til og med muligens uten tilknytning til det digitale feltet.

Ja, alle aktiviteter kan potensielt medvirkes. Faktisk blir verden stadig mer digitalt med trender som 5G, iot, kabler og så videre. Som en konsekvens av dette kunne flere og flere signaler fanges opp og analyseres for å synliggjøre ikke-digitale yrkers engasjement. Utfordringer gjør at de er klare til å gjøre det lettere ved å representere prestasjoner i den fysiske verden.

Alle brukere kan skaffe seg Meeds og bruke en Meeds-lommebok for å få tilgang til nye tjenester uten spesiell opplæring.

5. WoM for ALL –visjonsoppsummering og milepæler

5.1. Ultimat mål - Desentralisert steg for alle

I siste del er WoM en desentralisert nettverden for alle –hver person og alle organisasjoner.

Det vil bli populært av brukere, som opptrer gjennom sin digitale identitet **Xeeds** og når de får tilgang til verden gjennom sine metaver, for krypto-lagring, eller logg inn/passord for nyhetene. Folk vil sette engasjementet sitt og bli belønnet på en rettferdig, åpen og desentralisert måte. De ville få tilgang til den desentraliserte verdenen og morgendagens krypslep på en enkel og velkjent måte - de ville få enkle verktøy å bruke tokenene i sitt liv eller investere dem for sin fremtid.

Organisasjoner vil kunne kilde til talenter, surfe gjennom WoM for riktige bekjente ferdigheter. De ville bli belønnet for sin deltakelse i WoM, ved å prege tokens gjennom deres brukerengasjement (mintium-modellen). Men det meste vil de ha nytte av et større engasjement og lojalitet fra sine brukere.

WoM ville ha en egen valuta **MEED** –som ville vært der for å bruke i butikker, veksle om til annen valuta, investere i avkastning på investeringer, leie eller kjøp osv. WoM ville også lette andre tokendistribusjonen og delta i den generelle krypto- økosystemet.

Siden et bilde sier mer enn tusen ord, her er et diagram som beskriver WoM- og Meeds-strømmene

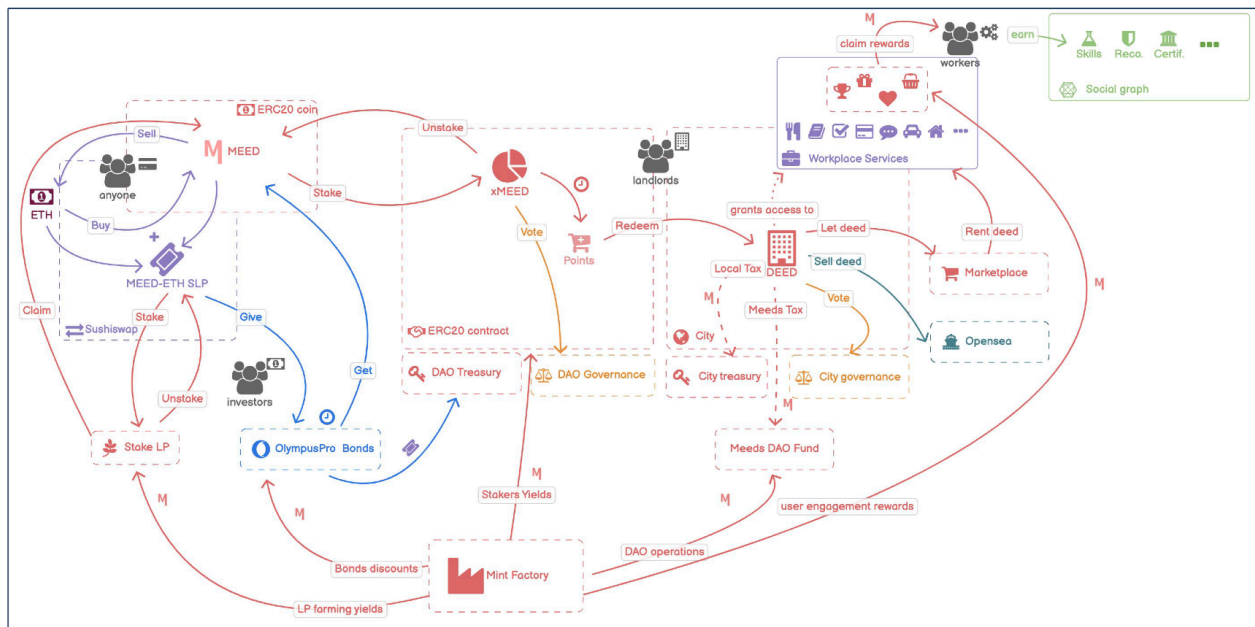


Figure 1.1: WoM- og Meeds-strømmer

Verdens vedlikehold og bærekraft i det lange løp er sikret gjennom skatter som deles mellom Meedsforeningen og byene.

5.2. Hva slags tidlig i adopsjonene

Åpenbart vil tidlige brukere få betydelige fordeler i forhold til de som kommer sent.

Særlig belønner WoM langsiktige investeringer i verd –det er innløsningen av eiendommen (Deeds). Deedes opprinnelige eier blir kompensert ved hjelp av bremsesamming (aktiv bruk), gjennom passiv inntekt (leie av) og få en livslang 1 % ved enhver salgstransaksjon av den avdelte (ved hver eierskifte, den opprinnelige innløseren får gebyr på transaksjonen).

Ved å tro i prosjektet, som deltar, som deltar i likviditetsbassengene, staker MEED tokenene, vil innløse dem mot Deeds...de tidlige investorene av alle størrelser ville minske ytterligere tokenene. De ville også få den tidligste stemmerett og bidra til å forme WoM.

Organisasjoner som skaffer seg, men som særlig bruker betalingsmidler til å engasjere og belønne sine ansatte, vil bli kompensert for møtende ting. Jo rettferdigere de kommer til å spille, jo mer vil de få. De

tidligere vedtakene vil være knyttet til de første historiske byene og vil bli identifisert som byggerne senere på.

Diagrammet nedenfor representerer et eksempel på Meeds investeringsstrategi for kapitaleiere:

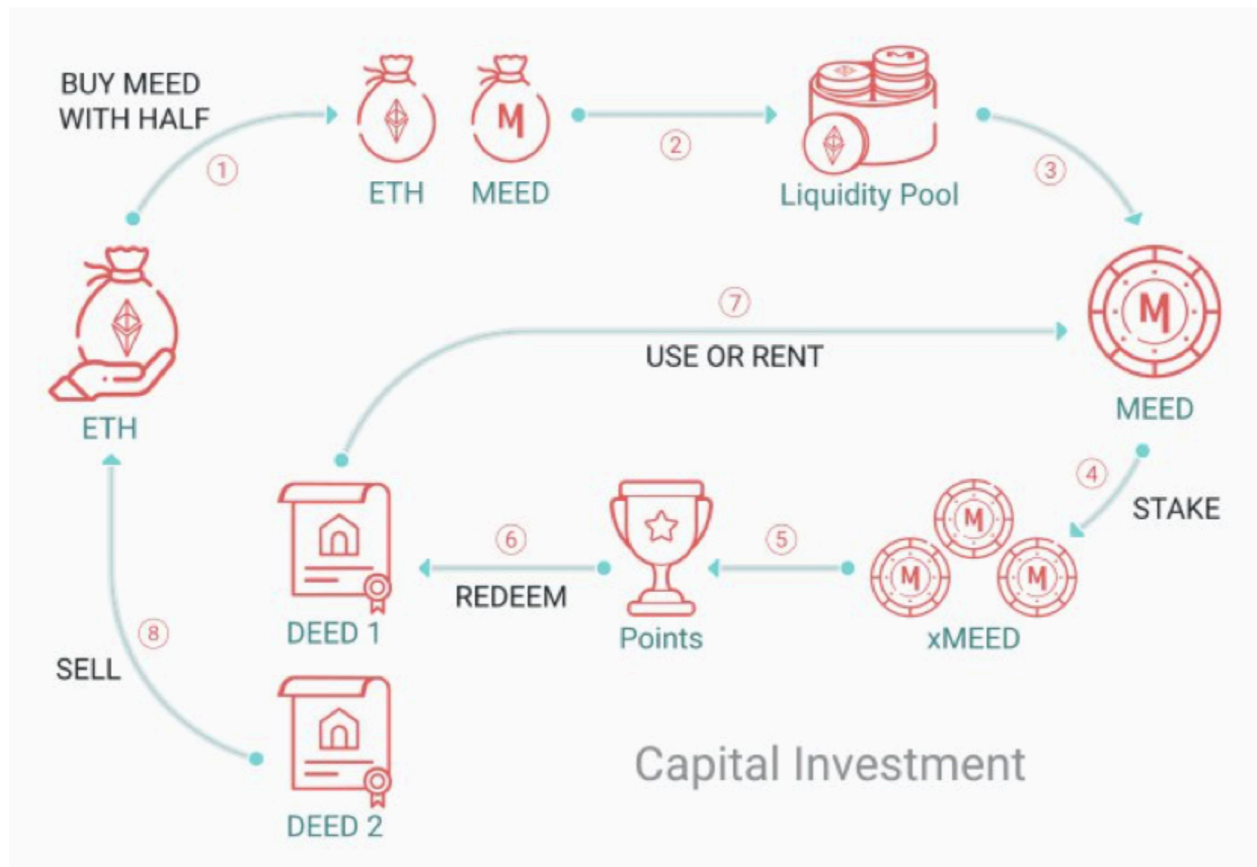


Figure 1.2: Meeds investeringsstrategi for kapitaleiere

Organisasjoner kan selvfølgelig delta i likviditetspooler, men også bli med i fellesskapet av byggere og få ytterligere engasjementsbelønninger der.

Diagrammet nedenfor representerer et eksempel på Meeds investeringsstrategi for arbeidsholdere:

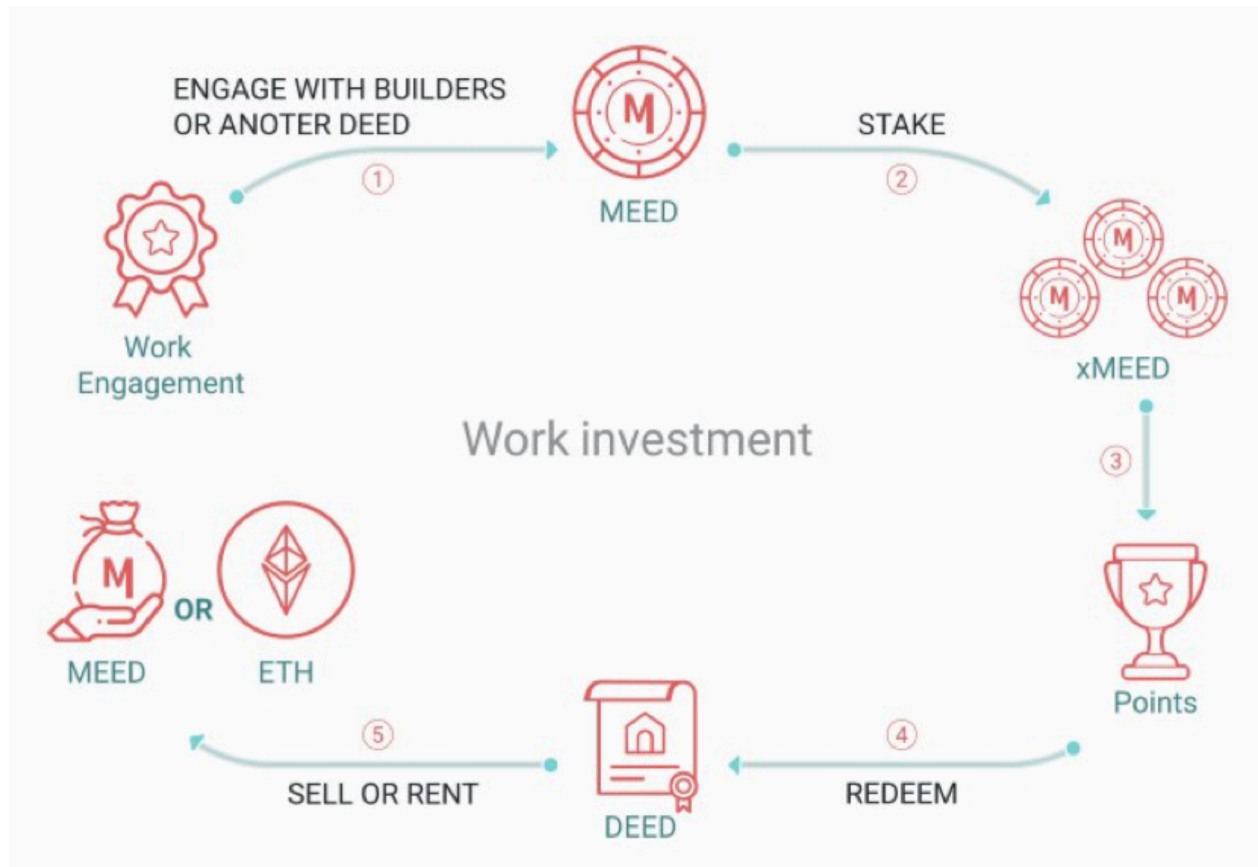


Figure 1.3: Meeds investeringsstrategi for arbeidssinnehavere

5.3. Lanseringen

Den offisielle lanseringen av WoM var **og 1. mai 2022** –Den internasjonale arbeidsdagen, feiret i mange land.

På det tidspunktet eksisterte MEED-tokenet allerede. Det er mulig å anskaffe dem og likviditetsreservene er åpne for deltakelse, på Polygon og Ethereum-nettverk.

Tre medlemmer av Meeds-foreningen bruker systemet internt for å engasjere og belønne brukerne sine og forbedre Meeds-programvaren.

Investor app er tilgjengelig på Ethereum Mainnet. Ved lansering er det blant annet eier- og likviditets-belønninger, poengterer oppbyggingen og innløsning av Deeds.

Bygningssamfunnet er på vei og i gang, åpen for alle som ønsker å bli med, teste og delta. Det er mulig å logge inn med Metamask.

Dette papiret ble i første omgang publisert på lanseringsdagen. Etter lanseringen vil token bli redusert til mange personer på tvers av kryptosamfunnet.

5.4. Byggere samfunnet

Vi lanserer fellesskapet bygger på Meeds programvare og på Discord. Samfunnet ønsker alle velkommen som ønsker å delta i byggingen av WoM. Assosiasjonen ville belønne utbyggere som samarbeider med Meeds, fra sitt markedsføringsbudsjett.

Nærings- og tilknytningsplanene tar også høyde for enkelte Meeds for å anskaffe (redeem) et område for bebyggerne. Deretter vil samfunnet utvinne mat av engasjement, gjennom mintiummodellen og distribuere dem til engasjerte brukere.

5.5. Veikart og milepæler

Vårt veikart vil følge den prioriterte rekkefølgen nedenfor:

- Engasjementsindeks og preging gjennom engasjement
- Aktiver utleie av skjøter
- Xeed-opprettning
- Forbedring av merker og utvikling av legitimasjon
- DeFi-tjenester - i lommeboken, kredittkortpartnerskap

Vi regner tidlig med vedtektene fra DAOs og tech-savvy selskaper i byggefasen. Vi burde også ha en tidlig innføring i tradisjonelle selskaper som får umiddelbar verdi fra WoM ved å gi relevante program til sine folk. i tillegg til sine gjeldende tradisjonelle kompensasjonsplaner.

Meeds preging strekker seg over en 20 års periode. Innen den tiden ønsker vi å ha oppnådd å bygge et modent økosystem, etter å ha spredt seg til mange organisasjoner og mange brukere globalt.

5.6. Hva du kan gjøre akkurat nå

Hva kan du gjøre akkurat nå for å delta?

- Spre dette dokumentet til dem som kan være interessert
- Besøk nettstedet vårt meeds.io
- Ta en titt på [Investor-appen](#)
- Bidra til de eksisterende likviditetspoolene her :
 - [Cometh Swap](#)
 - [Sushi Swap](#)
- Bli med i [Discord](#) vårt for å holde deg oppdatert
- Bli med i våre [Builders](#) fellesskapet vårt for å teste Meeds-programvaren, engasjere deg og tjene noen Meeds-engasjementbelønninger

***** The WoM –la oss bygge denne vanvittige fremtidige verdenen sammen. *****