## Meeds DAO - Метавселення Роботи

June 1rd, 2022 - Version 1.0.2

## Зміст

| Анотація  | 1  |
|---|----|
| Введення  | 1  |
| 1. Кто ми - Асоціація Meeds   | 4  |
| 2. Діє NFT - Work Metaverse Організації                                   | 5  |
| 2.1. NFT - Визначено значення   | 5  |
| 2.2. Пропозиція добин   | 5  |
| 2.3. Власність на Дійства (Deeds)   | 6  |
| 2.4. Послуги Дійств, система залучення/винагород                          | 6  |
| 2.5. Нагороди - Meeds та інші токени                                      | 8  |
| 2.6. Модель "мінтіум" - токенізувати залученість до роботи                | ç  |
| 2.7. Міста та управління  | 11 |
| 3. Токен обробки - валюта Work Metaverse                                  | 13 |
| 3.1. Токеноміка   | 13 |
| 3.2. Механізм мінтингу  | 13 |
| 3.3. Користувачі - майнінг за допомогою залучення                         | 14 |
| 3.4. Будівники –асоціація Meeds DAO та спільнота будівників               | 14 |
| 3.5. Інвестори  | 15 |
| 3.6. Meeds DAO управління   | 17 |
| 3.7. Послуги для користувачів децентралізованої фінансової системи (DeFi) | 17 |
| 4. Xeeds - Індивідуальні користувачі Робочого Метавсвіту                  | 19 |
| 4.1. Децентралізовані та самостійні моделі                                | 19 |
| 4.2. Значки та сертифікати  | 19 |
| 4.3. Цифрова ідентичність   |    |
| 4.4. Справедливий ринок праці   |    |
| 4.5. Дивне і прозоре розпізнавання  |    |

|    | 4.6. Доступ до веб-3.0, криптоекономіки та служб DEFI             | 22 |
|----|---|----|
| 5. | . Робочий метавсесвіт для всіх - підсумкова візія та кроки до неї | 23 |
|    | 5.1. Остаточна мета - децентралізований веб для всіх              | 23 |
|    | 5.2. Що в ній для ранніх асистентів                               | 24 |
|    | 5.3. Запуск   | 26 |
|    | 5.4. Спільнота будівельників                                      | 27 |
|    | 5.5. Дорожні карти і етапи  | 27 |
|    | 5.6. Що ви можете зробити зараз                                   | 28 |

#### Анотація

Ринок праці сьогодні не є ефективним через високі витрати <sup>123</sup> на транзакції та часті конфлікти інтересів між роботодавцем та працівником.

Work Metaverse (WoM) пропонує нову парадигму, яка знизить витрати на транзакції та переіндустріалізує взаємини в сфері зайнятості, зближуючи традиційні корпорації та DAO (організації з децентралізованою автономією).

WoM досягає цього завдання, вводячи цифрові ідентифікатори для роботодавців та працівників та пропонуючи інноваційну систему нагородження за активність, яка б вирівняла їхні інтереси.

#### Введення

Ринок праці сьогодні несправний. Він не здатен задовольнити як працівників, так і роботодавців.

З боку працівників важко знайти відповідну роботу. Ринок праці сприяє певним типам осіб, залишаючи за собою великі навички. Це виникає зі сукупності людських упереджень - на основі раси, статі, інвалідності, інтроверсії тощо. Ринок праці також бракує прозорості щодо наявних вакансій та умов працевлаштування.

Після працевлаштування особисті свободи працівника обмежуються на користь компенсації. Працівники мають мало впливу на свій графік роботи, робоче місце, зміст роботи або методи роботи. І їхня компенсація рідко пов' язана з їхнім реальним внеском або цінністю. Правила компенсації не мають достатньої прозорості, тому сприймаються як несправедливі. Крім того, компенсація та кар' єрний ріст також залежать від людського фактора - доброї віри та об' єктивності безпосереднього керівника працівника.

З іншого боку, роботодавці зіткнуться з труднощами в пошуку талантів та найманні кваліфікованих працівників, які б відповідали вимогам посади у відповідний момент часу. Немає об' єктивних способів визначити навички потенційного працівника або знайти людей за межами традиційної бази найму працівників роботодавця.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Suzanne Young - "Transaction Cost Economics"

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Jan Drahokoupil, Agnieszka Piasna - "Work in the Platform Economy: Beyond Lower Transaction Costs"

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Seth C. Oranburg, Liya Palagashvili - "Transaction Cost Economics, Labor Law and the Gig Economy"

Роботодавці також стикаються з відсутністю лояльності своїх працівників та високою текучістю кадрів, обидва явища збільшують витрати на найм та введення працівника в роботу.

Крім того, роботодавці також стикаються з низькою залученістю їхніх поточних працівників, що призводить до низького рівня творчості, продуктивності та інновацій. Останнє завдає ще більшої шкоди в сучасній економіці, де потрібна більш висококваліфікована та творча робота.

Усе вищезазначене сводиться до високих транзакційних витрат та погіршеного проблеми агент-принципал.<sup>4</sup> :

- За допомогою Інтернету ринок праці став більш єдним і прозорим завдяки сайтам з оголошеннями про роботу, сайтам кар' єри тощо. Але витрати на транзакції все ще дуже високі відсутності об' єктивного елементу.
- Щодо проблеми агентського відношення, її поглибилося зростанням рівня доходів та розриву між співвласниками та працівниками, а також жорсткості відносин між роботодавцями та працівниками.

WoM націлене на вирішення цих проблем шляхом створення нової децентралізованої робочої парадигми.

Відповідно до робіт Р. Коуза, більшість економістів пов' язують концепцію підприємства з необхідністю зменшення витрат на транзакції. Інтернет і, зокрема, блокчейн та web3 відкривають захоплюючі можливості зниження витрат на транзакції в усіх сферах, перетворення економіки і, зокрема, перетворення підприємства. Децентралізовані автономні організації (DAOs) розпочали цей процес, зосереджуючись на зниженні витрат на транзакції при пошуку капіталу та управлінні. WoM має на меті продовжити цю логіку, знижуючи вартість транзакцій з працевлаштування. Воно пропонує децентралізований світ, де відповідність робіт та навичок може бути проведена об' єктивно, швидко та глобально.

Перші DAO плоско структурують і відкривають власність. WoM прогнозує цю логіку, переосмислюючи відносини роботодавець/працівник, а не придушуючи їх. Воно вводить

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Michael C. Jensen, William H. Meckling - "Theory of the Firm: Managerial Behavior, Agency Costs and Ownership Structure"

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>R. Coase - "The nature of the firm"

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>Aaron Wright - "The Rise of Decentralized Autonomous Organizations: Opportunities and Challenges"

прозору, об' єктивну та децентралізовану парадигму винагород, що створює сталий баланс інтересів роботодавців та працівників.

Нарешті, Робочий Метавсесвіт допомагає залагоджувати розбіжності між корпораціями та DAO. З одного боку, він вводить традиційні корпорації в децентралізований світ через просту систему винагород, яка доповнює їх систему компенсації. З іншого боку, він пропонує стійкі способи працювати та створювати цінність для DAO. У кінцевому підсумку, WoM може стати однією з перших популярних додатків, який демократизує використання блокчейну для кожної компанії та кожного працівника - включаючи недіджиталізованих.

Як і з будь-якою децентралізованою ініціативою, пропозиція WoM збільшує свою вартість експоненційно з кожним новим користувачем. З цієї причини засновники дбайливо стежили за заохоченням довгострокових інтересів та уникненням монополізації користі від WoM, як на короткий, так і на довгий термін. Це відкрита парадигма, яку ще потрібно побудувати, і вона відкрита для активної творчої участі від усіх.

## 1. Кто ми - Асоціація Meeds

Acoціація Meeds - це некомерційна організація, створена декількома спільнотами відкритого програмного забезпечення з метою створення спільного бачення вільного цифрового світу - децентралізованого світу, який не контролюється кількома централізованими мега-корпораціями.

Асоціація Meeds зареєстрована у Женеві як некомерційна організація за законодавством Швейцарії.

Асоціація регулює емісію валюти Meeds, яка є токеном ERC20 та визнана як функціональний токен.

Для створення WoM та Meeds, асоціація використовує платформу Ethereum та її екосистему, роблячи її доступною користувачам у зручний та ефективний спосіб.

Асоціація організована як децентралізована автономна організація (DAO), де власники токенів управління голосують за всі важливі зміни в організації, такі як обрання ради директорів щорічно.

Окрім управління токенами Meeds, асоціація володіє Інтелектуальною Власністю (ІВ) програмного забезпечення Meeds на github.com/meeds-io, яке доступне під ліцензією LGPL та розповсюджується безкоштовно. Останнє включає додаток гаманця Ethereum, який користувачі можуть використовувати для зберігання та проведення транзакцій з Meeds (див. розділ 2.4 для отримання додаткової інформації). Асоціація Meeds також запускає багатоцільовий хмаринковий сервіс з залучення цих програмних забезпечень.

## 2. Діє NFT - Work Metaverse Організації

#### 2.1. NFT - Визначено значення

Неконвертуючий токен (NFT) є унікальним токеном, який представляє цифровий актив. У WoM використовується Дійство (Deed) як документ, що засвідчує право власності на певний актив. Кожне Дійство (Deed) дає його власникові право на доступ до кількох сервісів, наприклад, доступ до цифрового офісу, заснованого на програмному забезпеченні Meeds, а також право на виготовлення токенів Meeds.

WoM вітає будь-які види організацій - DAO, традиційні корпорації, асоціації, думкилабораторії, партнерства, театральні компанії, проектні групи, школи тощо. Дійство (Deed) представляє цифрове існування цих організацій у WoM.

#### 2.2. Пропозиція добин

У кінцевому підсумку WoM буде обмежувати кількість Дійств (Deeds). Кожне Дійство має попередньо визначену максимальну кількість користувачів та надає можливість отримання токенів Meeds (Майнінг Павер). Термін "користувач" тут і тут: він визначає будь-який тип працівника, працівника, фрілансера, волонтера і т.д.

Є чотири типи Дійств, кожне з яких надає різні можливості щодо кількості користувачів, прав голосування у місті (див. 2.7) або потужності монетизації Meeds, причому найрідкіший є найпотужнішим:

|           | Макс         | Максимум     |         | Міське виборче |  |
|-----------|--------------|--------------|---------|----------------|--|
| Deed тип  | користувачів | користувачів | Дефіцит | право          |  |
| Звичайний | 100          | 1            | ~ 90%   | 1              |  |

|                  | Макс Максимум |              | Міське виборче |       |
|------------------|---------------|--------------|----------------|-------|
| Deed тип         | користувачів  | користувачів | Дефіцит        | право |
| Незвичайний 1000 |               | 1.1          | ~ 9%           | 10    |
| Рідкісний        | 10 000        | 1.3          | ~ 1%           | 100   |
| Легендарн        | ийнеобмежений | 2            | < 0.1 %        | 1000  |

#### 2.3. Власність на Дійства (Deeds)

Deed дає його власнику право ВИКОРИСТОВУВАТИ, ЗДАВАТИ в оренду або ПРОДАВАТИ.

- ВИКОРИСТАННЯ Власники Дійства можуть використовувати його безпосередньо для своєї організації, надаючи послуги її користувачам.
- ОРЕНДА Власники Дійства також можуть здавати його в оренду іншій організації, щоб отримувати пасивний дохід.
- ПРОДАЖ Дійство можна продати на вторинному ринку, такому як OpenSea.

Будучи активним власником або орендарем Дійства, організація отримує винагороду у Meeds, за допомогою інноваційної моделі "mintium", яка описана нижче (частина 2.6).

#### 2.4. Послуги Дійств, система залучення/винагород

У зростаючому конкурентному ринку, для того щоб привернути та зберегти таланти і максимізувати їх внесок, організації повинні надихати своїх користувачів не тільки просто компенсацією. WoM надає інноваційну рамку для того, щоб зробити це, токенізуючи залучення до роботи.

Кожен власник або орендар Дійства може надавати своїм користувачам інструменти та сервіси, за які вони отримують бали залучення, які можна настроювати з урахуванням пріоритетів Дійства. Через певний період часу бали конвертуються в Meeds (і, для DAO, можливо, в інший токен), на основі встановленого бюджету Дійства. Таким чином, залучення користувачів до діяльності, яка важлива для організації, винагороджується.

Наступні безкоштовні сервіси, які надає асоціація Meeds, можуть використовуватись для винагородження залучення:

- Ігровий двигун автоматичні дії в системі WoM мають вагу у балах, які можуть бути налаштовані на пріоритети Дійства через налаштовувані програми залученості.
- Виклики налаштовувані виклики можуть бути створені для представлення досягнень. Презентації однієї людини та можуть бути заповнені та оголошені, як інші люди. Виклики мають вагу у балах в межах налаштовуваних програм залученості.
- Настроювані програми залучення організації можуть створювати власні програми залученості, що відповідають їх бізнес-цілям та пріоритетам. Програми пов'язані з автоматичними діями в системі та вручну встановленими викликами. Кожна програма має заданий бюджет Meeds. Регулярно бали, зароблені кожним користувачем через автоматичні або оголошені дії в кожній програмі залученості, конвертуються в Meeds на основі бюджету цієї програми.
- **Кудос** можуть бути надані користувачами одне одному як подяка та знак визнання. Оскільки кудоси, доступні для розподілу, обмежені (наприклад, щотижня 3), вони є рідкісними і цінними. Кудоси, як і дії, мають вагу у балах. Таким чином, співробітники мають можливість винагороджувати своїх колег.
- **Колективні інструменти**, що підключені до системи нагород –робочі простори, асинхронний зв' язок, інструмент для керування задачами та нотатки –дозволяють людям працювати разом над проектами.
- Гаманець користувачам надається безпечний гаманець на технології Ethereum для зберігання їх Meeds. Альтернативно, для досвідчених користувачів можна використовувати гаманець Metamask.
- **Магазин** місце, де Meeds можна обміняти на переваги, надані власником або орендарем Deed, або екосистемою Meeds.
- **Аналітика** для аналізу та відстеження залучення в Deed.
- Підключення до системи нагород, користувачі отримують бали залучення через дії в іншому програмному забезпеченні, наприклад, при коміті коду в GitHub.

Деякі з наведених вище інструментів та сервісів вже децентралізовані, інші - ні. Остаточною метою є надання всіх послуг у децентралізованому форматі, що ми будемо здійснювати поступово, по мірі того, як еволюціонує базова технологія.

Нові сервіси можуть бути підключені до системи винагород через API. Приклади безлічі і можуть включати практично будь-який програмний продукт чи сервіс:

- CRM-система продавці отримуватимуть бали за роботу з можливими клієнтами.
- Бухгалтерський облік бухгалтери отримуватимуть бали за ведення обліку.
- Часовий термінал робітники фабрики можуть отримувати бали за час роботи на фабриці.
- Іт. д.

Крім того, залучення, що виробляється через конектор, бере участь у загальному показнику залучення організації, який є фактором розподілу Meeds, описаним нижче. Для цього конектор потребує білого списку від Meeds Association. Асоціація переглядає конектор, затверджує його алгоритм та придбуває його власність за Meeds. Потім він стає частиною безкоштовних послуг, що надаються асоціацією, і включається до загального показника залучення. Будь-який інший Deed може використовувати той самий конектор та той самий алгоритм нагород для своїх розробників.

Власник або орендар дії можуть поповнити свій магазин власними перевагами, підключитися до онлайн-пропозицій тощо. Тут можливості безмежні:

- Навчальні курси
- Абонементи в тренажерний зал
- Подарункові сертифікати на відпочинок
- Обід з лідером організації
- Офісний простір
- I т. д.

Магазин працює за допомогою Meeds, щоб Meeds частково поверталося до Дії.

#### 2.5. Нагороди - Meeds та інші токени

WoM має за мету токенізувати залучення користувачів, грошово оцінюючи їх робочу активність за допомогою ігрових елементів та відшкодовуючи їх точками та Meeds. Сервіси, підключені до системи залучення та нагород, надають бали кожному користувачу відповідно до його рівня залучення та відповідно до програм залучення кожної Дії. Кожна Дія може налаштувати кількість балів, які надаються за кожен тип діяльності. Таким чином, надсилання коду в GitHub може бути варті 10 балів для ІТ-компанії, тоді як цифрова агенція може призначити тільки 5 балів за надсилання коду в GitHub, але запропонувати 10 балів за ретвіти.

Періодично, система винагород перетворює бали залучення в Meeds згідно з бюджетами та іншими правилами розподілу, і нарешті, винагороджує користувачів через їх гаманці. Deed не зобов' язаний розподіляти Meeds і може використовувати систему залучення для іншої форми компенсаційної програми. Однак розподіл Meeds покращує його мінт.

Крім того, для розподілу Meeds Deed не обов' язково потрібно їх придбувати, оскільки він отримає Meeds з "мінтіум" моделі, описаної нижче.

Крім Meeds, буде можливість розподіляти інші токени (наприклад, токени DAO) на основі того ж механізму залучення. У цьому випадку розподіл буде підлягати комісії з транзакцій у розмірі 5% (у токенах DAO) для Асоціації Meeds.

## 2.6. Модель "мінтіум" - токенізувати залученість до роботи

Посилення залучення користувачів до WoM винагороджується Deeds за допомогою інноваційної моделі мінтування - "мінтіум" .

Очки залучення, зароблені користувачами Deed, беруть участь у глобальному індексі залучення, розрахованому Meeds Association. Індекс використовує той же принцип для всіх Deed. Незважаючи на те, що Deed може змінювати розподіл очок, щоб підтримати одну дію над іншою, ці зміни не будуть враховані при розрахунку глобального індексу.

Кожного тижня певна кількість Meeds виділяється на глобальну монетизацію залучення користувачів в WoM. Це обчислюється щотижня пропорційно серед учасників Deed. Деякі Deed отримують додатковий стимул залежно від їх типу. Deed, які клеймлять свої Meeds протягом тижня, отримують їх. Незапотребовані п'ясо додаються до глобальної суми розподілу на наступний тиждень.

Оцінка залучення \_S<0> Deed - це функція залучення, кількості залучених користувачів та розподілу:

$$S = (E_d/E_w) * D_r * D_s * M$$

Де:

• A = Aктивність - загальна кількість дій, зібраних користувачами в межах Deed протягом тижня. (На кожному рівні смерті кожна дія перетворюється в точки

залучення, деякі дії зважують більше за інших. На рівні індексу всі дії лінійно розміщені).

- U = Залучені користувачі користувачі, які сприяли заробітку балів протягом тижня, хоча б однією дією.
- $E_d$  = Ставка залучення Deed дії на користувача (A/U).
- $E_w$  = Середній коефіцієнт залученості всіх Deeds Дій у WoM.
- $D_r$  = Ставка розподілу якщо Deed отримав майнені Meeds за попередній період, відсоток Meeds, що було розподілено його користувачам. Відсоток може бути більшим за 100, якщо розподіл затримується у часі.
- $D_s$  = Розповсюдження розподілу якщо Deed отримав майнені Meeds за попередній період, відсоток користувачів, які отримали Meeds у загальній кількості користувачів.
- M = Мощность майнінгу Deed, визначена в 2.3

Глобальний індекс залучення, що використовується для розподілу монетизованих Meeds між Deeds, є сумою всіх показників залучення Deeds протягом тижня.

Наведена вище формула проста і призначена для сприяння deeds :

- з великою кількістю залучених користувачів (залученість)
- які справедливо ділять весь дохід від монетизації зі своїми користувачами (розподіл доходів).

#### Додаткові бонуси надаються:

- організаціям з найвищою залученістю, незалежно від їхнього розміру (рівень залученості відносно WoM)
- Deeds з меншою кількістю користувачів

Асоціація Meeds залишає за собою право змінювати формулу, якщо це необхідно - якщо, наприклад, виникають якісь специфічні випадки використання. Асоціація також може заблокувати будь-який Deed, який використовує формулу на свою вигоду.

Оскільки Deeds отримують винагороду в Meeds і стимулюються перерозподіляти їх як винагороди своїм користувачам за їх залученість, інтереси як Deeds, так і їхніх користувачів спрямовані на той самий доброчесний цикл розподілу прибутків. Таким чином, WoM пропонує нову модель роботи, яка перетворює відносини між роботодавцем і співробітником на партнерські.

Модель "мінтіум" - перша свого роду - йде далі за традиційною моделлю freemium, оскільки не тільки послуги є безкоштовними для використання, але і організації та їх користувачі отрим.

#### 2.7. Міста та управління

У мережі WoM, дії будуть поступово відбуватися в межах віртуальних міст. З самого початку буде існувати лише перше місто. Інші будуватимуться поступово, по одному. У всій мережі WoM буде тільки 7 міст, кожне з яких буде містити фіксовану кількість різних типів Deed.

Місто буде вважатися завершеним, якщо всі його Deed були надруковані. Після цього, надруковання кожного нового міста почнеться через  $2^n$  місяців після того, як буде надруковано останній Deed міста n-1.

| Назва       |                |                         |               |             |             |             |
|-------------|----------------|-------------------------|---------------|-------------|-------------|-------------|
| міста       | Deeds          | Доступність             | Звичайний     | Незвичайний | й Рідкісний | Легендарний |
| 1: Tanit    | 100            | Т0                      | 50            | 30          | 13          | 7           |
| 2: Reshef   | 1 000          | Tanit + 4 місяці        | 600           | 300         | 94          | 6           |
| 3: Ashtarte | 10 000         | Reshef + місяці         | 6 000         | 3 000       | 995         | 5           |
| 4: Melqart  | 100 000        | Ashtarte + 16<br>місяці | 60 000        | 30 000      | 9 996       | 4           |
| 5: Eshmun   | 1 000<br>000   | Melqart + 32<br>місяці  | 600 000       | 300 000     | 99 997      | 3           |
| 6: Kushor   | 10 000<br>000  | Eshmum +<br>місяці      | 6 000 000     | 3 000 000   | 999 998     | 2           |
| 7: Hammon   | 100 000<br>000 | Kushor + 128<br>місяці  | 60 000<br>000 | 30 000 000  | 9 999 999   | 1           |

Місто розглядається як спосіб, щоб Дії зійшлися і створили спільноту. І, як наслідок, набувають певної ідентичності, пов' язаної з цією громадою. Також можна надати додаткове значення своїм користувачам - цінність, яка вийде за рамки можливостей Deed' s або вартості, створеної шляхом співпраці між Deeds.

Кожне місто має свою власну управління і керує своїм власним DAO, де власники Дій міста можуть обирати свою міську раду, голосувати та встановлювати власні правила функціонування, додавати нові сервіси та формувати своє місто таким чином, щоб збільшити його привабливість та цінність Дій, пов' язаних з ним.

Наприклад, вони можуть додати цифрове представлення свого міста, фізичні відповідники, пов'язані з їхнім містом (кімнати для зустрічей у фізичних спільних офісах, наприклад), додати послуги харчування, відпусток, тощо…

За замовчуванням (якщо місто не проголосувало інакше), пасивний дохід від оренди Дій буде «оподаткований» містом (5%) та Асоціацією (3%) для стимулювання продуктивного використання.

Кожна транзакція купівлі/продажу прав власності на Deed також оподатковується на 6%:

- 2,5% для міста,
- 2,5% для Асоціації,
- 1% для оригінального гаманця, що викупив Deed.

## 3. Токен обробки - валюта Work Metaverse

Moнетою Work Metaverse є токен Meeds (MEED). Meeds використовуються для винагородження користувачів (через програми залучення), покупок у магазинах, отримання Deeds, фінансових доходів від інвестицій та інших цілей.

#### 3.1. Токеноміка

Максимальна кількість токенів Meeds обмежена 100 мільйонами, які мінтяться поступово. **Meeds карбуються зі швидкістю 10 MEED за хвилину**. Таким чином, повний горизонт карбування становить близько 20 років (оскільки за рік карбується близько 10\*60\*24\*365=5M Meeds).

На сьогоднішній день було попередньо монетизовано 5 мільйонів Meeds (5% від загальної кількості токенів). З них 4,5 млн заблоковано в контракті сховища з лінійним відшкодуванням протягом 4 років. Попередньо монетизована сума в основному використовувалась для придбання програмного забезпечення IP, оплати юридичних витрат на емісію токенів та послуг хостингу.

Решта є частиною коштів Meeds DAO і буде використана для оплати послуг, а також для деяких стартових стимулів, таких як роздачі токенів і кампанії рефералів.

#### 3.2. Механізм мінтингу

Meeds спрямований на підтримку участі трьох категорій зацікавлених осіб - користувачів, будівельників та інвесторів:

• Користувачі (користувачі та власники / opeндapi Deeds) отримують Meeds через нагороди за залучення (модель mintium).

- Будівельники (члени асоціації та спільноти) отримують Meeds через кошти асоціації для будівництва, експлуатації та поліпшення WoM.
- Інвестори міняють Meeds на оренду та купівлю ліквідності в басейнах та стейкують Meeds.

На початку будівельники отримують 30% виділення,. 70% діляться між користувачами та інвесторами. Ця пропорція виділення регулярно переглядається через голосування в Meeds association DAO.

#### 3.3. Користувачі - майнінг за допомогою залучення

Частина постійно майнених Meeds виділяється для каналу майнінгу за допомогою залучення. Розподіл відбувається щотижня. На кінці будь-якого тижня обчислюється індекс залучення, і власники Deeds можуть отримати свої нагороди наступного тижня і отримати свої Meeds. Невитрачені Meeds залишаються в фонді і додаються до розподілу наступного тижня. Модель детально описана в попередньому розділі (частина 2.6).

#### 3.4. Будівники – асоціація Meeds DAO та спільнота будівників

WoM та токен Meeds обслуговуються неприбутковою організацією Meeds Association DAO, яка була введена вище. Мультисиг контракт, називається Meeds DAO Funds, використовується для керування витратами асоціації.

Під час періоду емісії 30% змінюваних Meeds призначаються для асоціації Meeds.

Члени асоціації можуть надавати послуги асоціації на основі підписаної угоди про надання послуг, установлюючи денну ставку. Послуги оплачуються щомісяця в Meeds на основі ринкової ціни. Приклади послуг включають: покращення програмного забезпечення Meeds, розроблення додатку WoM, розроблення нових з' єднувачів, забезпечення облачних послуг, надання фінансових та юридичних послуг та інше.

Будь-який Deed може брати участь у створенні нового з' єднувача та отримувати за це винагороду - спочатку через те, що асоціація Meeds придбуває з' єднувач, а потім шляхом емісії через цей з' єднувач.

Асоціація керує спільнотою будівників, яка вітає ентузіастів WoM, які хочуть долучитися до створення WoM. Асоціація спонсоруватиме спільноту зі свого бюджету, компенсуючи залучення членів спільноти.

Таким чином, спільнота буде функціонувати як приклад Deed, пропонуючи стандартний набір послуг, що надаються асоціацією. Асоціація ставить Meeds для викупу Deed для спільноти. Спільнота також братиме участь у мінінгу, як будь-який інший Deed.

Після закінчення періоду мінінгу, асоціація буде утримуватися:

- оподаткуванням пасивного доходу (3% на оренду Deed)
- оподаткуванням доходу від продажу (2,5% на продаж Deed)
- сприйняття комісійних з транзакцій за використання магазинів привілеїв
- діяти як постачальник ліквідності
- сприйняття комісійних з транзакцій, коли Deed розповсюджує токени, які не є Meeds, через сервіси WoM.
- оперуючи на Дідах, які асоціація замінтила протягом часу.

#### 3.5. Інвестори

Інвестори допомагають створити WoM, надаючи ліквідність та ставлячи на стейк Meeds, тим самим стабілізуючи рівень його ціни протягом періоду будівництва. Обидва цього заохочуються за допомогою мінтингу.

Постачальники ліквідності Управління ліквідністю валюти є ключовим чинником успіху проекту, і кілька стратегій DeFi будуть використовуватись для оптимізації ефективності капіталу. Ми розпочнемо з нагород за стейк MeedS/ETH LP токенів та поступово введемо облігації, щоб перейти до ліквідності, що належить протоколу. Останнє сприятиме довгостроковій стійкості асоціації - як зазначено вище, платежі за транзакції будуть фінансувати операційні витрати асоціації, такі як хостинг.

Кожен член також має право безпосередньо придбати велику кількість Meeds зі знижкою. Сума, перерахована на рахунок асоціації, конвертується в ЕТН і додається разом з еквівалентною вартістю Meeds до Ліквідності Пулу.

**Ставки / довгострокові інвестиції** Для підтримки довгострокової інвестиції стейкові Meeds нагороджуються. Коли Meeds стейкуються, стейкер отримує деякі токени xMeeds. Недавно

мінтовані Meeds розподіляються стейкерам пропорційно до їхніх утримань xMeeds. На практиці, мінтовані Meeds ефективно додаються до утримань контракту xMeeds та розподіляються власникові xMeeds під час їх розстейкування.

За допомогою стейкінгу Meeds інвестори можуть також викуповувати Deed (а потім брати участь у мінтингу через енгейджмент), тим самим збільшуючи попит на токен. Кожен стейкнутий Meeds (xMeeds) надає власнику певну кількість балів на день. Чим довший період стейкінгу, тим вище кількість балів, які отримується за кожен xMeeds. Кожен Deed потім викуповується за певну кількість балів.

Бали розраховуються за формулою нижче:

$$P = xMeeds/(xMeeds + 12000) * T/240$$

де:

- xMeeds : баланс xMeeds без десяткових розрядів
- T : пройдений час в мілісекундах

Формула дозволяє уникнути сприятливості великим власникам, щоб розділити Deeds більш ефективно та рівномірніше. Наприклад, формула дає такі ставки:

| Холдинги       | Ставка нарахування |
|----------------|--------------------|
| 1 000 xMeeds   | 28 пт/день         |
| 10 000 xMeeds  | 164 пт/день        |
| 100 000 xMeeds | 321 пт/день        |
|                | 10 000 xMeeds      |

що призводить до наступного часу утримання для кожного класу тримачів :

| Тип картки  | Вартість       | Великий<br>держатель | Середній<br>держатель | Малий<br>держатель |
|-------------|----------------|----------------------|-----------------------|--------------------|
| Звичайний   | 8 000 очок     | 25 днів              | 49 днів               | 9 місяців          |
| Незвичайний | 32 000<br>очок | 100 днів             | 6 місяців             | 3 роки             |

| Тип картки  | Вартість        | Великий<br>держатель | Середній<br>держатель | Малий<br>держатель |
|-------------|-----------------|----------------------|-----------------------|--------------------|
| Рідкісний   | 50 000<br>очок  | 156 днів             | 10 місяців            | 5 років            |
| Легендарний | 100 000<br>очок | 311 днів             | 20 місяців            | 10 років           |

#### 3.6. Meeds DAO управління

Власники токенів Meeds повинні вкладати токени, щоб голосувати за рішення Meeds DAO, такі як управління бюджетом мінтингу або вибір членів ради DAO (щорічний мандат).

## 3.7. Послуги для користувачів децентралізованої фінансової системи (DeFi)

Метавсесвіт Work введе світ блокчейн багатьом людям, які сьогодні його не використовують.

На жаль, будь-яка робота (будь то цифрова або не цифрова) може бути "геймифікована", а будь-яке залучення може бути винагороджене Meeds. Meeds стануть доступними для користувачів за допомогою простого інтерфейсу гаманця на блокчейні, який "абстрагує" будь-яку складність світу криптовалют для звичайного користувача.

Крім гаманця і магазину, де вони можуть купувати переваги за Meeds, ми плануємо представити кожному користувачу кілька продуктів кінцевого користувача, які працюють на протоколах децентралізованої фінансової системи, таких як:

- Можливість вкладати токени Meeds і отримувати доходи (заробляти гроші)
- Можливість використовувати токени Meeds як заставу, щоб позичити стабільні монети, такі як USDC (з використанням пулу Fuse, а потім реєстрація токену Meeds на AAVE).
- Цифрова карта, яку можна додати та використовувати через Apple Pay, Google pay або будь-який банкомат. Останній пункт проекту передбачає партнерство з VISA та

використання кредитної лінії в USDC, забезпеченої стейком Meeds, Ця картка може бути використана організаціями для фінансування гаманців працівників та управління корпоративними витратами, такими як ресторани, транспорт та інші.

Таким чином, крім відкриття багатьом нових користувачів світу блокчейну, вони також дізнаються про світ безбанківських фінансів.

## 4. Xeeds - Індивідуальні користувачі Робочого Метавсвіту

#### 4.1. Децентралізовані та самостійні моделі

Робочий Метавсвіт визнає приватність як фундаментальне право людини та надає користувачам можливість володіти своїми даними.

Наш підхід базується на принципах децентралізованої та самостійної ідентичності, що дозволяє користувачам завжди контролювати, яку інформацію вони хочуть розголошувати, ділитися з обмеженою групою людей або зберігати приватно.

Активність та взаємодія користувача в Робочому Метавсвіті завжди пов' язана з Deed. Хееd - це віртуальна персона користувача в Deed. Хееd не вимагає жодних даних для ідентифікації, це самозаявлення, але ми можемо уявити, що сторонні фірми надають цю послугу.

#### 4.2. Значки та сертифікати

Значки та сертифікати надаються користувачам як частина їхньої участі в Deed. Власник може завантажити їх як W3C VerifiCredentials<sup>12</sup> (aka VCs) і зберігати їх у своєму гаманці. Ці VCs є доказом знань / навичок, що засвідчені організацією, яка їх видала.

У сьогоднішньому світі важко заздалегідь довести свою компетентність. Коли люди рекламують себе в мережі, вони сподіваються, що їхні менеджери нададуть рекомендацію. Однак це не обов' язково вважається доказом майбутнього роботодавця.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>A.Preukschatt, R. Drummond "Самосуверенна ідентичність"

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Модель даних перевірених облікових даних

Work Metaverse надає більш прозорий та незмінний спосіб для людей, щоб здобувати та демонструвати свої здібності.

Значки використовуються для представлення досягнень, зроблених в межах Deed. Після завершення набору об' єктивів або викликів, користувачам буде присвоєно бали. Значки можуть бути розблоковані шляхом накопичення певної кількості балів у конкретних категоріях.

Коли значки завантажуються користувачем, можна вказати кількість балів та його ранг в Deed для цього конкретного досягнення.

Сертифікати більш гнучкі, ніж значки; це може бути рекомендація від колеги, яка вказує на рік досвіду, завершення навчання або іспиту, або участь в Deed. Ці підписуються Deed та можуть бути супроводжені підписом користувача-колеги.

#### 4.3. Цифрова ідентичність

Це все допомагає формувати перевірені цифрові навички, які користувач може зберігати та використовувати при зміні роботи або вільного співробітництва. Воно буде більш надійним, ніж традиційні рішення, оскільки воно ґрунтується не лише на одній людині, а на всій спільноті, щоб це довести.

Так само, як його гаманець Meeds, користувач зберігатиме свій Xeed, Бейджи та Атестати, пов'язані з ним, в своєму ідентифікаційному гаманці під час переходу від одного Deed до іншого, від одного міста до іншого, де завгодно через WoM.

Користувач зможе поділитися своїм Xeed, Бейджами та Атестатами з іншими Deed, щоб виділити свій досвід, а також з рекрутерами або будь-якими іншими сервісами, які він вважає цікавими.

Користувач може мати одну або кілька цифрових ідентичностей в WoM. Пізніше він зможе представити їх у єднаному вигляді, використовуючи перевірені презентації.

На відміну від web 2, користувач має повний контроль над своїми децентралізованими ідентичностями. Останні можуть показати (і довести), в яких Deed він брав участь, які перевірені навички він має, які навички він заявляє, з якими іншими Xeed (люди), він працював, його цифрове представлення себе…Це буде довірчий LinkedIn 3.0.

Користувач зможе вибирати, чи розкривати щось, яку інформацію надавати та які ідентичності використовувати для кожної позиції. Вміст (підтверджена вмілість, попередні Deed і т. д.) є незмінним і не може бути змінений. Будь-яка ідентичність повинна бути розвинута з часом.

#### 4.4. Справедливий ринок праці

У рамках цього парадигми майбутній ринок праці дозволить користувачам вільно переходити між Deed і виділяти/продавати своє залучення - як у фізичному світі змінюючи роботодавців. Однак у WoM їх залучення буде відчутним, виміряним та винагородженим чесним способом. Переходячи між системами, що слідують подібною логікою, вони краще зрозуміють правила гри та будуть чесно оцінювати роботодавців - трава не завжди зеленіша на іншому боці. Користувачі зможуть вибирати, який Deed надає кращі умови залучення, належить до більш привабливого міста та інше.

Зрештою, власники / оренди Deeds можуть шукати відповідні навички, використовуючи мережу «WM про цифрову робочу ідентичність (що користувачі вирішили розкрити). Вони зможуть ефективніше знаходити навички на основі перевіреної та детальної інформації про історію робіт, робочі навички та рівень залучення користувача.

#### 4.5. Дивне і прозоре розпізнавання

Сьогодні багато деталей про компенсацію та бонуси є неясними в багатьох робочих місцях. Тому людині важко порівняти свої умови з іншими та отримати відчуття справедливого та неупередженого ставлення. Працівники часто стикаються з багатьма розчаруваннями у зв'язку з цим.

WoM запроваджує об' єктивний спосіб визнання досягнень та їх винагородження.

Механізм визнання та винагород за залучення є прозорим і застосовується чесно до всіх користувачів, відповідно до тих самих явних правил, які визначені заздалегідь та спрямовані на досягнення цілей Deed.

Гаманці є індивідуальними та базуються на блокчейні - коли користувач отримує винагороду або отримує знак, його не можна забрати або видалити.

#### 4.6. Доступ до веб-3.0, криптоекономіки та служб DEFI

Як було обговорено вище, Робочий Метавсесвіт відкриває світ криптовалют та децентралізованих веб-сервісів практично для кожного - дуже великої кількості користувачів, можливо, навіть не пов'язаних з цифровою сферою.

Фактично, будь-яке робоче залучення потенційно може бути токенізовано. На жаль, світ стає все більше цифровим з такими тенденціями, як 5G, IoT, носимі пристрої та так далі. В результаті потенційно може бути захоплено та проаналізовано все більше сигналів для токенізації залучення фахівців не-цифрових професій. Челенджі надають готову можливість токенізувати їх, представляючи досягнення в реальному світі.

Будь-який користувач може отримати Meeds та використовувати гаманець Meeds для отримання доступу до сервісів нового покоління без спеціальної підготовки.

# 5. Робочий метавсесвіт для всіх - підсумкова візія та кроки до неї

#### 5.1. Остаточна мета - децентралізований веб для всіх

Остаточна мета - децентралізований веб для всіх.

Він буде населений користувачами, які діють через свої цифрові ідентифікатори Xeeds та отримують доступ до світу через свої метамаски, для криптовалютної еліти, або логін / пароль для новачків. Люди виділятимуть своє залучення та отримуватимуть винагороду чесним, прозорим та децентралізованим шляхом. Вони отримають доступ до децентралізованого світу та криптосвіту завтрашнього дня легко і звично - вони отримають прості інструменти для використання своїх токенів у своєму житті або інвестування їх на майбутнє.

Організації - Deeds зможуть знаходити таланти, переглядаючи WoM, для правильних підтверджених навичок. Вони отримають винагороду за свою участь у метавсесвіті, видобуваючи токени через залучення своїх користувачів (модель мінтіуму). Але головне, вони скористаються більш високим залученням та лояльністю своїх користувачів.

WoM матиме свою власну валюту Meeds - яка буде призначена для витрат у магазинах, конвертації у іншу валюту, інвестування з поверненням інвестицій, оренди або купівлі тощо. WoM також сприятиме розповсюдженню інших токенів та братиме участь в загальній криптоекосистемі.

Якщо картинка говорить більше, ніж тисяча слів, то ось діаграма, яка описує потоки WoM та Meeds

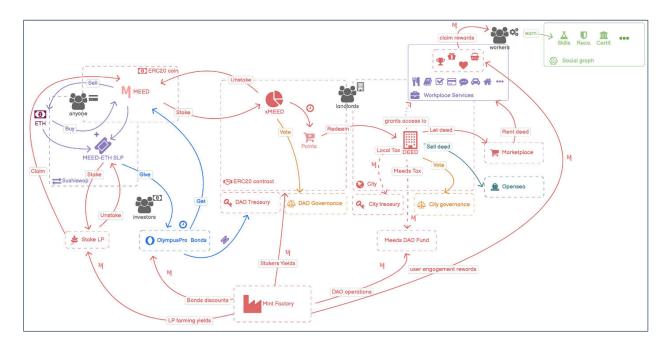


Figure 1.1: Потоки WoM та Meeds

Для забезпечення довгострокового функціонування та сталості світу в WoM, податки діляться між асоціацією Meeds та містами.

#### 5.2. Що в ній для ранніх асистентів

Очевидно, ранні прихильники отримають значні переваги перед пізнішими.

Зокрема, WoM винагороджує довгострокові інвестиції в метавсесвіт - це викуп власності (Deeds). Оригінальний власник Deed отримує компенсацію через мінтинг залучення (активне використання), через пасивний дохід (оренда) та отримує пожиттєвий 1% від будь-якої транзакції продажу Deed (при кожній зміні власності, оригінальний викупник отримує комісію за транзакцію).

Вірячи в проект, беручи участь у пулах ліквідності, стейкуючи Meeds, викуповуючи їх на Deeds…ранні інвестори будь-якого розміру будуть мінтувати додаткові токени. Вони також отримають найраніші права голосу та допоможуть формувати метавсесвіт.

Організації, які придбають, але особливо використовують Deeds для залучення та

винагородження своїх працівників, отримають компенсацію в мінтованих Meeds. Чим чесніше вони гратимуть, тим більше вони отримають. Ранні прихильники будуть пов'язані з першими історичними містами та будуть ідентифіковані як будівники пізніше.

На діаграмі нижче наведено приклад стратегії інвестування Meeds для володарів капіталу:

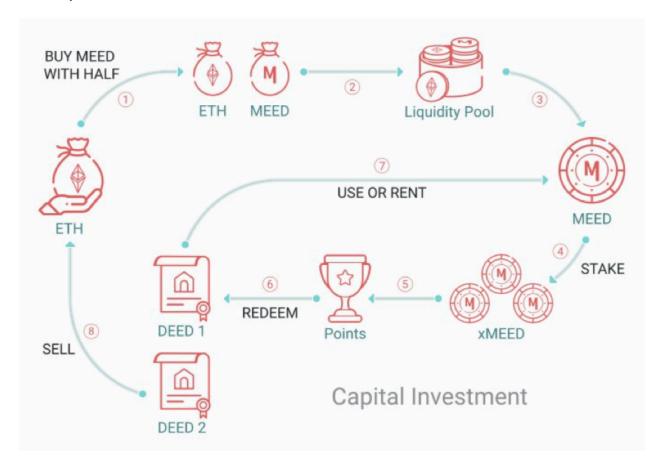


Figure 1.2: Стратегія інвестування Meeds для володарів капіталу

Організації, звичайно, можуть брати участь у пулах ліквідності, але також можуть приєднатися до спільноти будівників та отримувати додаткові винагороди за залучення працівників туди.

На діаграмі нижче наведено приклад стратегії інвестування Meeds

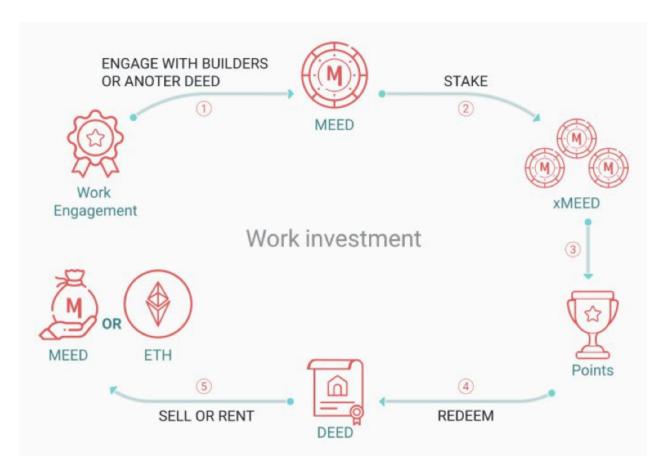


Figure 1.3: Стратегія інвестування Meeds для володарів роботи

#### 5.3. Запуск

Офіційна дата запуску встановлена на 1 травня 2022 року - Міжнародний день праці, який святкується в багатьох країнах.

На той момент, токен Meed вже існує. Його можна придбати, а ліквідність буде відкрита для участі на мережах Polygon та Ethereum.

Три члени асоціації Meeds внутрішньо використовують систему для залучення та винагородження своїх користувачів і покращення програмного забезпечення Meeds.

Додаток Investor доступний на Ethereum Mainnet. При запуску він включає стейкінг, ліквідність, накопичення балів та викуп Deeds.

Спільнота Builders працює на програмному забезпеченні Meeds, відкрита для будь-якого, хто бажає приєднатися, протестувати та взяти участь. Можна увійти за допомогою Metamask.

Ця стаття була опублікована у день запуску. Після запуску токен буде розділено на безліч людей у криптогромаді.

#### 5.4. Спільнота будівельників

Ми запускаємо спільноту будівельників на програмному забезпеченні Meeds та на Discord. Спільнота вітає кожного, хто бажає взяти участь у будівництві робочого Метавсесвіту. Асоціація буде винагороджувати активну участь будівельників у проекті Meeds маркетинговим бюджетом в Meeds.

Також асоціація планує застосувати стейкінг Meeds, щоб придбати (виділити) Дід для спільноти будівельників. Далі спільнота буде мати можливість мінтити Meeds, залучаючи учасників за допомогою моделі mintium, та розподіляти їх між залученими користувачами.

#### 5.5. Дорожні карти і етапи

Наша дорожня карта буде слідувати порядком пріоритетів нижче:

- Індекс залучення та монетизація через залучення
- Можливість оренди Deeds
- Створення Хееф
- Поліпшення значків та розробка акредитацій
- DeFi-сервіси у гаманці, партнерство з кредитними картками

Ми розраховуємо на ранніх прихильників з DAO та технологічно орієнтованих компаній під час будівництва. Ми також маємо ранніх прихильників з традиційних компаній, які одразу отримують користь від метавсесвіту, надаючи відповідні програми залучення своїм людям на основі їх поточних традиційних планів компенсації.

Монетизація Meeds охоплює період у 20 років. К тому часу ми сподіваємось досягти створення зрілого метавсесвіту, який охопить багато організацій та користувачів по всьому світу.

#### 5.6. Що ви можете зробити зараз

Що ви можете зробити зараз, щоб приєднатися?

- Поширити цю статтю тим, кому це може бути цікаво.
- Відвідати наш веб-сай meeds.io
- Перевірити Investor app
- Приєднатися до існуючих ліквіднісних пулів:
  - Cometh Swap
  - Sushi Swap
- Приєднатися до нашої спільноти Discord щоб бути в курсі подій
- Приєднатися до нашої спільноти Builders щоб тестувати Meeds software, долучатися та отримувати винагороду за залучення Meeds

\*\*\* Робочий метавсесвіт - давайте разом побудуємо цей незвичайний світ майбутнього.
\*\*\*