智能之门

神经网络和深度学习入门

(基于Python的实现)

STEP 1 基本概念

第3章 损失函数

- 3.1 损失函数概论
- 3.2 均方差损失函数
- 3.3 交叉熵损失函数

本部分主要介绍损失函数的概念和种类,着重说明了神经网络中目前最常用的均方差损失函数(用于回归任务)和交叉熵损失函数(用于分类任务)。

▶ "损失",即所有样本的"误差"总和:

$$J = \sum_{i=1}^{m} loss_i$$

在黑盒子的例子中,我们如果说"某个样本的损失"是不对的,只能说"某个样本的误差",因为样本是一个一个计算的。如果我们把神经网络的参数调整到完全满足独立样本的输出误差为0,通常会令其它样本的误差变得更大,这样作为误差之和的损失函数值,就会变得更大。所以,我们通常会在根据某个样本的误差调整权重后,计算一下整体样本的损失函数值,来判定网络是不是已经训练到了可接受的状态。

损失函数的作用: 计算神经网络每次迭代的前向计算结果与真实值的差距, 从而指导下一步的训练向正确的方向进行。

> 损失函数使用步骤

- 用随机值初始化前向计算公式的参数。
- 代入样本, 计算输出的预测值。
- 用损失函数计算预测值和标签值(真实值)的误差。
- 根据损失函数的导数,沿梯度最小方向将误差回传,修正前向计算公式中的各个权重值。
- 重复步骤2,直到损失函数值达到一个满意的值就停止迭代。

> 常用样本损失

- 符号规则: *a* 是预测值, *y* 是样本标签值, *J* 是损失函数值。
- ✓ 0-1误差 (GOLD STANDARD LOSS)

$$loss = \begin{cases} 0, y = a \\ 1, y \neq a \end{cases}$$

✓ 绝对值损失 (ABSOLUTE LOSS)

$$loss = |y - a|$$

✓ 铰链/折页损失或最大边界损失 (HINGE LOSS)

$$loss = max(0,1-y\cdot a), y = \pm 1$$

✓ 对数损失 (Log Loss)

$$loss = -[y \ln a + (1 - y) \ln(1 - a)], y \in \{0, 1\}$$

✓ 平方损失 (SQUARED LOSS)

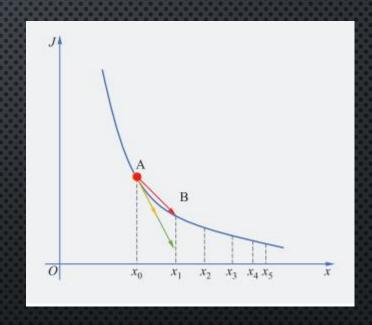
$$loss = (y - a)^2$$

✓ 指数损失 (EXPONENTIAL LOSS)

$$loss = e^{-y \cdot a}$$

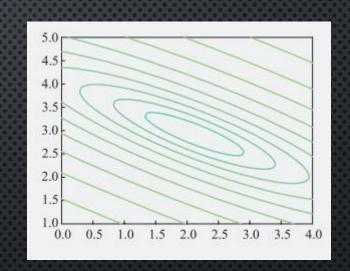
> 二维图像理解

- 如右图,纵坐标是损失函数值,横坐标是变量。不断地改变变量的值,会造成损失函数值的上升或下降。而梯度下降算法会让计算沿着损失函数值下降的方向前进。
 - ✓ 假设我们的初始位置在A点, $x = x_0$, 损失函数值 (纵坐标) 较大, 回传给网络做训练;
 - ✓ 经过一次迭代后,我们移动到了B点, $x = x_1$,损失函数值也相应减小,再次回传重新训练;
 - ✓ 以此节奏不断向损失函数的最低点靠近, 经历了 x_2, x_3, x_4, x_5 ;
 - ✓ 直到损失值达到可接受的程度,比如 x_5 的位置,就停止训练。



> 等高线图理解

- 如右图,横坐标是变量w,纵坐标是变量b。两个变量的组合形成的损失函数值,在图中对应处于等高线上的唯一的坐标点。w,b 所有不同值的组合会形成一个损失函数值的矩阵,把矩阵中具有相同(相近)损失函数值的点连接起来,可以形成一个不规则椭圆,其圆心位置的损失值为0,也是要逼近的目标位置。
 - ✓ 这个椭圆如同平面地图的等高线,来表示的一个洼地,中心位置比边缘位置要低,通过对损失函数值的计算,对损失函数的求导,会带领我们沿着等高线形成的梯子一步步下降,无限逼近中心点。



均方差函数是最直观的一个损失函数,计算预测值和真实值之间的欧氏距离,主要用于回归任务,公式如下:

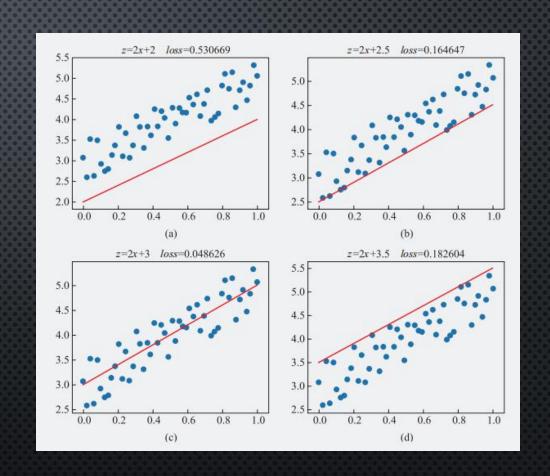
loss =
$$\frac{1}{2}(z - y)^2$$
, $J = \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^{m} (z_i - y_i)^2$

以下是绝对值损失函数与均方差损失函数的比较,可见MSE对某些偏离大的样本比较敏感, 从而引起监督训练过程的足够重视,以便回传误差。

样本标签值	样本预测值	绝对值损失函数	均方差损失函数
[1,1,1]	[1,2,3]	1-1 + 2-1 + 3-1 =3	(1-1)2+(2-1)2+(3-1)2=5
[1,1,1]	[1,3,3]	1-1 + 3-1 + 3-1 =4	(1-1)2+(3-1)2+(3-1)2=8
		4/3=1.33	8/5=1.6

> 实际应用案例

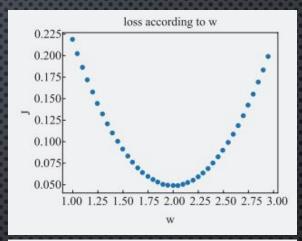
- 假设有一组数据点,我们希望对其进行直线拟合。
 - ✓ (a) 初始情况下 Loss = 0.53。
 - ✓ (b) 直线略向上平移, Loss = 0.16, 误 差较(a)大幅减小。
 - ✓ (c) 直线继续向上平移, Loss = 0.048, 此后还可以继续尝试平移(改变 b 值) 或者变换角度(改变 w 值),得到更小的Loss。
 - ✓ (d) 直线偏离最佳位置, Loss = 0.18。

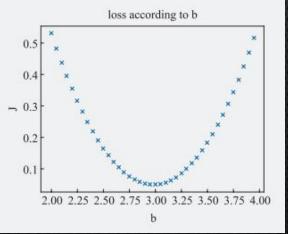


> 导数公式

$$\frac{\partial J}{\partial a_i} = a_i - y_i$$

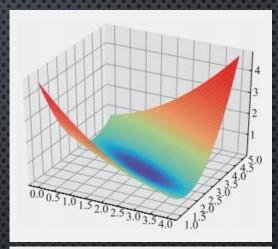
- 导数值可取全体实数值,被反向传播到前面的计算 过程中以后,就会引导训练过程朝正确的方向尝试。
- 右面两图为本例中,损失函数值J分别随参数w和 b的变化情况。

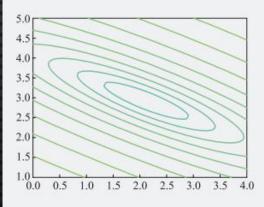




> 可视化

- 三维可视化
 - ✓ 横坐标为w,纵坐标为b,针对每一个w,b的组合计算出一个损失函数值,用三维图的高度来表示这个损失函数值。右图中的底部并非一个平面,而是一个有些下凹的曲面,只不过曲率较小。
- 二维可视化
 - ✓ 在平面地图中,经常会看到用等高线的方式来表示海拔 高度值,右下图即为三维可视化图在平面上的投影。





> 信息量

• 一个事件 x 发生的概率 p(x) 越大,那么它一旦发生时的信息量 I(x) 就越大。

$$I(x) = -\ln p(x)$$

▶熵

• 事件发生信息量的期望。

$$H(x) = -\sum_{j=1}^{n} p(x_j) \ln p(x_j)$$

▶ 相对熵/KL散度

衡量两个概率分布的差异,相当于信息 论范畴的均方差。

$$D_{KL}(p||q) = \sum_{j=1}^{n} p(x_j) \ln \frac{p(x_j)}{q(x_j)}$$

> 交叉熵

• KL散度与熵值之和,即为香农信息论中的重要概念——交叉熵,以度量两个概率分布间的差异性信息。

$$H(p,q) = -\sum_{j=1}^{n} p(x_j) \ln q(x_j)$$

在机器学习中,需要评估标签值和预测值之间的差距,由于数据总体分布的熵值确定,因而可直接用交叉熵代替KL散度作为分类任务的损失函数。

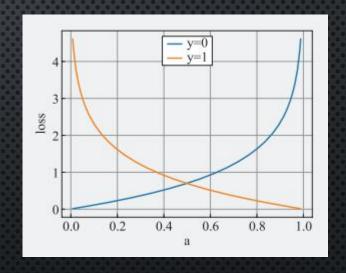
• 交叉熵损失函数(单样本、多样本)分别表示如下,其中m代表样本个数,n代表分类个数:

$$loss = -\sum_{j=1}^{n} y_j \ln a_j$$
, $J = -\sum_{i=1}^{m} \sum_{j=1}^{n} y_{ij} \ln a_{ij}$

特别地,二分类任务的损失函数可表示如下,易见预测输出越接近实际输出,损失函数值越小,训练结果越准确,如右图:

$$loss = -[y \ln a + (1 - y) \ln(1 - a)]$$

$$J = -\sum_{i=1}^{m} [y_i \ln a_i + (1 - y_i) \ln(1 - a_i)]$$



> 二分类任务

- 假设学会了某门课程的标签值为1,没有学会的标签值为0。建立一个预测器,对一个特定的学员,根据出勤率、课堂表现、作业情况、学习能力等来预测其学会该课程的概率。
 - ✓ 对于学员甲,预测其学会的概率为0.6,而实际上该学员通过了考试,所以,学员甲的交叉熵损 失函数值是:

$$loss_1 = -[1 \times \ln 0.6 + 0 \times \ln 0.4] = 0.51$$

✓ 对于学员乙,预测其学会的概率为0.7,而实际上该学员也通过了考试。所以,学员乙的交叉熵 损失函数值是:

$$loss_2 = -[1 \times \ln 0.7 + 0 \times \ln 0.3] = 0.36$$

◆ 预测值越接近真实标签值,交叉熵损失函数值越小,反向传播的力度越小。

> 多分类任务

- · 假设期末考试有三种情况:
 - ✓ 优秀, 标签值 OneHot 编码为 [1,0,0]。
 - ✓ 及格,标签值 OneHot 编码为 [0,1,0]。
 - ✓ 不及格, 标签值 OneHot 编码为 [0,0,1]。
 - 假设预测学员丙的成绩为优秀、及格、不及格的概率为 [0.2,0.5,0.3], 而真实情况是该学员不及格,则得到的交叉熵是:

$$loss_3 = -[0 \times \ln 0.2 + 0 \times \ln 0.5 + 1 \times \ln 0.3] = 1.2$$

▶ 假设我们预测学员丁的成绩为优秀、及格、不及格的概率为: [0.2,0.2,0.6], 而真实情况是该学员不及格,则得到的交叉熵是:

$$loss_4 = -[0 \times \ln 0.2 + 0 \times \ln 0.2 + 1 \times \ln 0.6] = 0.51$$

◆ 预测值越接近真实标签值,交叉熵损失函数值越小,反向传播的力度越小。

- QUESTION
 - ◆ 为什么不能使用均方差损失函数作为分类问题的损失函数?
 - ✓ 凸性与最优解
 - ✓ 求导运算的复杂性和运算量

THE END

谢谢!