

1. RACUNARSKI KOLOKVIJUM

Jednodimenzione numeričke metode

- METODE DIREKTNOG PRETRAŽIVANJA

Fibonacci metoda

1. definisati funkciju i početni interval i toleranciju
2. naći odgovarajući Fib. broj ($\lceil \frac{\text{interval}}{\text{tolerancija}} \rceil > F_N$)
3. odrediti početni podinterval iznova:

$$x_1 = a + \frac{F_{N-2}}{F_N} (b-a)$$

$$x_2 = a + b - x_1$$

4. - Iterirati od 2 do $N+1$, odnosno $N-1$ iteracija.



$$f(x_1) < f(x_2) : \quad (> \text{ za max})$$

$$b = x_2 \quad x_2 = x_1 \quad x_1 = a + b - x_2$$

$$f(x_2) < f(x_1) : \quad (> \text{ za min})$$

$$a = x_1 \quad x_1 = x_2 \quad x_2 = a + b - x_1$$

5. na kraju iteracija vratići x_1 ili x_2 , u zavisnosti od toga u kolikom su im odnosu $f(x_2)$ i $f(x_1)$ i što se tražilo u zadatku.

Problem: računanje F_N

Metod zlatnog prejelja

rešenje

1. definisati funkciju i početni interval i toleranciju

$$c = \frac{3-\sqrt{5}}{2} \approx 0.38$$

2. odrediti početni podinterval:

$$x_1 = a + c(b-a)$$

$$x_2 = a + b - x_1$$

3. dok je $(b-a) >$ tolerancije, ponavljati korak 4. kao kod Fibonaccije

- kao kod Fibonaccijevog metoda

- GRADIENTNE METOPE

Njutn-Rapsonov metod

1. Definisati funkciju, prvi i drugi izvod, početni pokusaj, i toleranciju.
2. Postaviti za početak intervala $+\infty$, a za kraj početni pokusaj: $(x_1 \text{ i } x_2)$
3. Sve dok važi $|x_1 - x_2| > tol$:
 $x_1 = x_2$
$$x_2 = x_1 - \frac{df(x_1)}{df(x_2) - df(x_1)}$$
4. Vratiti optimum (x_2).

) problem: df

Metod sjećice

ješće

1. Definisati funkciju, prvi izvod, dva početna pokusaja i toleranciju
2. Postaviti $x_3 = x_{02}$, $x_2 = x_{01}$, $x_1 = +\infty$
3. Sve dok važi $|x_3 - x_2| > tol$:
 $x_1 = x_2$ $x_2 = x_3$
$$x_3 = x_2 - \frac{df(x_2)}{df(x_2) - df(x_1)} (x_2 - x_1)$$
4. Vratiti optimum (x_2)

~~Uvod~~

Vredimenzione gradijentne metode

Metod majbržeg pada

1. Definisati funkciju, pru vektor parcijalnih izvoda, početni pokusaj, korak (γ), toleranciju (ϵ) i malen malan broj koraka (N). Na početku je $x = x_0$.

2. Iterira se N koraka i u svakom koraku x dobija novu vrijednost :

$$x_{k+1} = x_k - \gamma \nabla f(x_k)$$

3. Iteracije se prenudaju u slučaju da je norma vektora $\nabla f(g) < \epsilon$

4. Vraca se rješenje x .

↳ u 2. koraku može da se fiksira pomjeraj i tada je

$$x_{k+1} = x_k - \frac{\nabla f(x_k)}{\text{norma}(\nabla f(x_k))}$$

zdušak \rightarrow korak (pomjeraj)

u bilo jedinici
vektor sa
6 stepencem!

Modifikacija MNP - Gradijentni metod sa momentumom

1. Isto kao kod MNP, samo što se uredi dodatni parametar brzine (w)

2. Nacin iteracije je izmjenjen :

$$v_k = w v_{k-1} + \gamma \nabla f(x_k)$$

$$x_{k+1} = x_k - v_k$$

3. Isto kao kod MNP

4. Isto kao kod MNP

Modifikacija - MNP - Ubizarani - gradijent - Nestorova

1. Išti kao kod MNP, samo što se uvođi dodatni parametar
brzine (w)

2. Način iteracija je izmenjen:

$$x_k = x_{k-1} + w \nabla f(x_{k-1})$$

$$v_k = w \nabla f(x_{k-1}) + \eta \nabla f(x_k)$$

$$x_{k+1} = x_k - v_k$$

(korak unazad)

muš ovo po gradijent!

3. Išti kao kod MNP

4. Išti kao kod MNP.

- ADAPTIVNI GRADIJENTNI METODI

Adagrad

1. Išti kao kod MNP, samo što se uvođi parametar $\epsilon_1 \approx 10^{-8}$

2. Način iteracije je izmenjen:

$$x_{k+1} = x_k - g_k$$

$$\frac{g_k}{\sqrt{G_k + \epsilon_1}}$$

gde je $g_k = \nabla f(x_k)$

$$G_k = \sum_{j=0}^k g_j^2$$

3. Išti kao kod MNP

4. Išti kao kod MNP

RMSProp

1. Išti kao kod MNP, samo što se uvođi $\epsilon_1 \approx 10^{-8}$ i brzina (w)

2. Način iteracije je izmenjen:

$$G_{k+1} = w G_k + (1-w) g_k^2$$

$$x_{k+1} = x_k - \frac{\eta}{\sqrt{G_k + \epsilon_1}} \cdot g_k$$

3. Išti kao MNP

Dodatak

4. Išti kao MNP

MF MIKROFIN

MIKROFIN INVEST

MF Mikrofin OSIGURANJE

Aclan:

1. Ištiti kao MNP, samo se uveče dodatni parametri w_1, w_2
 $\text{ i } \varepsilon_1 = 10^{-8}$.

2. Način iteracija je izmjenjuju:

$$m_k = w_1 m_{k-1} + (1-w_1) g_k$$

$$v_k = w_2 v_{k-1} + (1-w_2) q_k^2$$

$$\hat{m}_k = \frac{m_k}{1-w_1} \quad \hat{v}_k = \frac{v_k}{1-w_2}$$

$$x_{k+1} = x_k - \frac{m}{\hat{v}_k + \varepsilon_1}$$

3. Ištiti kao kod MNP

4. Ištiti kao kod MNP