

A light blue world map is centered in the background of the slide, showing the outlines of continents and oceans. The map is slightly faded and serves as a decorative element.

汇编语言与逆向技术

第12章 软件保护技术

软件知识产权

- 软件知识产权就是**软件开发**者对自己的智力劳动成果所依法享有的权利，是一种**无形财产**。
- 国务院根据《**中华人民共和国著作权法**》制定了《**计算机软件保护条例**》，软件**著作权保护**的主要依据是《**计算机软件保护条例**》
 - 计算机软件著作权的权利自软件开发完成之日起产生，保护期为50年
- 职务作品的著作权由所在**单位**享有



我们遇到过哪些侵害软件知识产权的行为？

作答

软件盗版

- <http://baike.baidu.com/l/IyBioEfV>
- 软件盗版行为是指任何未经软件著作权人许可，擅自对软件进行复制、传播，或以其他方式超出许可范围传播、销售和使用的行为。



为了不让玩家玩盗版游戏, 厂商的手段?

目前并没有完美的防盗版机制

<https://www.bilibili.com/video/BV1dY4y1W77h>



本章知识点

- 序列号保护
- 警告窗口
- 时间限制
- 菜单功能限制
- KeyFile保护



A faint, light blue world map is visible in the background of the slide, centered behind the title text.

序列号保护

序列号保护

- 共享软件（shareware）
 - 使用时间和功能上的限制
 - 注册用户
 - 获得序列号
 - 输入注册信息和序列号，软件取消各种限制



序列号保护

- 序列号的验证
 - 验证用户名和序列号之间的数学映射关系
 - 映射关系是由软件公司设计
 - 映射关系越复杂，越不容易被破解



序列号检查

- 序列号检查的4种基本方法：
 - 将用户名等信息作为自变量，通过函数 F 变换之后得到注册码，
直接匹配
 - 通过注册码逆向验证用户名的正确性
 - 通过对等函数检查注册码
 - 同时将用户名和注册码作为自变量(即采用二元函数)



验证1:正向对比

- 将用户名作为自变量，通过函数 F 变换之后得到注册码
 - 将计算出的注册码和用户输入的注册码进行比较，以确定用户是否为合法用户
- 序列号= F （用户名）



验证1的脆弱性

- 序列号是以明文形式存储在内存中
- 序列号很容易被逆向分析出来，不安全
 - 注册码泄漏
 - 注册机：映射函数 F 的泄漏，构造注册机
 - 破解版：修改注册码的比较指令，通过注册码检查



验证2:逆变换验证

- 生成注册码的公式: 序列号= F (用户名)
- 检查注册码, 是利用 F 的逆变换 F^{-1}
- 用户名= F^{-1} (序列号)

➤ 相对于验证1更加安全

- 生成注册码的函数 F 没有直接出现在软件代码中
- 注册码的明文没有出现在内存中



针对验证2的攻击方法

- 穷举法，暴力破解序列号
- 破坏注册码的验证过程
- 因为 F^{-1} 在软件中的，通过 F^{-1} 找出 F
- 给定一个序列号，利用公式得出一个用户名，从而得到一个正确的用户名/序列号对



验证3： 对等函数验证

- 验证公式： F_1 （用户名） = F_2 （序列号）
- 内存中不出现注册码的明文



验证4：二元函数

- 之前的3种注册码验证函数都是一元函数
- **二元函数**：同时将用户名和注册码作为自变量
- 验证公式：特定值 = F_3 （用户名、序列号）

特点：

- 用户名与序列号之间的关系不再清晰
- 必须维护用户名与序列号之间的唯一性



序列号面临的安全问题

- **破解版**：修改判断序列号之后的跳转指令
- **注册机**：逆向用户信息和序列号的映射关系，构造注册机



A faint, light blue world map is centered on the background of the slide. The map shows the outlines of the continents, with a slightly darker blue color for the landmasses and a lighter blue for the oceans. The map is oriented with North at the top.

警告窗口保护

警告窗口

- 警告(Nag)窗口是软件设计者用来提醒用户购买正式版本的弹出窗口
- 去除警告窗口常用方法
 - 修改程序的资源
 - 静态分析
 - 动态分析



修改程序的资源

- 将警告窗口的属性修改成透明或不可见
- 完全去掉Nag，需要定位窗口的创建代码



静态分析

- 资源分析发现启动画面窗口的ID是121（79h）
- 通过ID 79h找到 “Dialog: DialogID_0079” 就是Nag

```
:0040104D  mov eax, dword ptr [esp+04]
:00401051  push 00000000      ;初始化值
:00401053  push 004010C4      ;对话框处理函数指针, 指向一段子程序
:00401058  push 00000000      ;父窗口句柄
:0040105A  push 00000079      ;对话框 ID 为 DialogID_0079
:0040105C  push eax            ;应用程序实例句柄, 即 Nag.exe 的基地址
:0040105D  mov dword ptr [0040119C], eax
* Reference To: USER32.DialogBoxParamA, Ord:0093h
:00401062  call dword ptr [00401010] ;显示 Nag 对话框
:00401068  xor eax, eax
:0040106A  ret 0010
```



警告窗口

- DialogBoxParam函数一般和EndDialog函数配对使用
 - DialogBoxParam打开对话框
 - EndDialog关闭对话框
 - 不能简单地将DialogBoxParam函数屏蔽

```
int DialogBoxParam(  
    HINSTANCE hInstance,           //应用程序实例句柄  
    LPCTSTR lpTemplateName,        //对话框 ID  
    HWND hWndParent,               //父窗口句柄  
    DLGPROC lpDialogFunc,          //对话框处理函数指针  
    LPARAM dwInitParam             //初始化值  
)
```



警告窗口

开始

```
:0040104D  mov  eax, dword ptr [esp+04]
:00401051  push 00000000          ;初始化值
:00401053  push 004010C4          ;对话框处理函数指针, 指向一段子程序
:00401058  push 00000000          ;父窗口句柄
:0040105A  push 00000079          ;对话框 ID 为 DialogID_0079
:0040105C  push  eax              ;应用程序实例句柄, 即 Nag.exe 的基地址
:0040105D  mov  dword ptr [0040119C], eax
* Reference To: USER32.DialogBoxParamA, Ord:0093h
:00401062  call dword ptr [00401010] ;显示 Nag 对话框
:00401068  xor  eax, eax
:0040106A  ret  0010
```

结束

```
004010C4  mov  eax, dword ptr [esp+8]
004010C8  sub  eax, 110          ;Switch (cases 110..111)
004010CD  je   short 00401103
004010CF  dec  eax
004010D0  jnz  short 004010FF
004010D2  mov  eax, dword ptr [esp+C] ;Case 111 of switch 004010C8
004010D6  dec  eax
004010D7  jnz  short 004010FF
004010D9  push 0
004010DB  push dword ptr [esp+8]
004010DF  call [<&USER32.EndDialog>] ;关闭对话框
004010E3  push 0                ;初始化值
004010E7  push 00401109          ;主对话框处理函数指针
004010EC  push 0                ;父窗口句柄
004010EE  push 65                ;主对话框 ID 为 DialogID_0065
004010F0  push 0
```



去除警告窗口

- 跳过警告窗口代码
 - 修改开始位置push, 变成jmp, 直接到结束之后
- 使用主对话框的参数修改Nag的DialogBoxParam函数的参数

```
:00401051  push 00000000  
:00401053  push 00401109      ;将此处指向主窗口的子处理程序  
:00401055  push 00000000  
:0040105A  push 00000065      ;指向主对话框的ID DialogID_0065  
:0040105C  push eax  
:0040105D  mov dword ptr [0040119C], eax  
* Reference To: USER32.DialogBoxParamA, Ord:0093h  
:00401062  Call dword ptr [00401010] ;该函数会调用主对话框窗口  
:00401068  xor eax, eax  
:0040106A  ret 0010           ;主对话框关闭后将从这里退出
```



A light blue world map is centered on the page, showing the outlines of continents and oceans. The map is slightly faded and serves as a background for the text.

时间限制保护

时间限制

- 每次限制：限制每次软件运行的时长
- 总体限制：每次运行时长不限，但是有使用时间限制，例如可以免费使用30 天



计时器

- 每次限制：例如运行10分钟或20分钟就停止，必须重新运行程序才能正常工作。
- 这类程序里有一个**计时器**来统计程序运行的时间



Windows计时器

- SetTimer函数, WM_TIMER消息
- 高精度的多媒体计时器timeSetEvent
- GetTickCount函数
- timeGetTime函数



SetTimer函数

- 函数原型
 - `UNIT SetTimer (HWND hwnd, UINT nIDEvent, UINT uElapse, TIMERPROC lpTimerFunc)`
- 回调函数
 - `void CALLBACK TimerProc(HWND hwnd, UNIT uMsg, UNIT idEvent, DWORD dwTime);`
- KillTimer函数删除计时器



高精度的多媒体计时器

- 多媒体计时器的精度可以达到1毫秒
- 调用timeSetEvent()函数来启动一个多媒体计时器
 - MMRESULT timeSetEvent(UINT uDelay, UINT uResolution, LPTIMECALLBACK lpTimeProc, DWORD_PTR dwUser, UINT fuEvent);



GetTickCount()函数

- 函数返回的是系统自成功启动以来所经过的时间(以毫秒为单位)
- 将程序开始和结束时的GetTickCount返回值相减，获得程序的执行时间



timeGetTime函数

- 多媒体计时器函数timeGetTime返回Windows自启动后所经过的时间
 - 以毫秒为单位
- 一般情况下，不需要使用高精度的多媒体计时器
 - 精度太高会对系统性能造成影响



总体时间限制

- 试用版软件通常设置了使用时间限制，例如试用30天
- 超过试用期软件就不能运行，付费注册之后，才能继续使用



总体时间限制

- 软件安装或者第一次运行时，记录软件安装时间
- 软件每次执行，读取当前系统日期
- 计算当前系统日期与软件安装日期的差值
- 如果差值大于指定的值，例如30天，就停止软件运行
- 原理简单，但是安全性不够



修改安装时间

- RegMon、FileMon等监控软件可以找到日期的存储位置
 - 删除时间，破除时间限制保护
- 保护：将软件的安装日期存储在多个位置



修改系统时间

- 攻击者可以通过修改最近一次运行的系统时间绕过软件的时间限制保护
 - 在软件打开、退出的时候都要进行日期检查
 - 使用多种方式获得系统时间
 - 常用的API: GetSystemTime、GetLocalTime
 - 读取被频繁修改的系统文件的最后修改日期



时间限制实例： 每次限制

- 实例程序Timer.exe采用SetTimer()函数计时
- 每秒发送1次WM_TIMER消息。当应用程序收到消息时，将执行如下语句

```
case WM_TIMER :  
    if(i<=19)  
        i++;                //i 的初值是 0  
    else  
        SendMessage(hDlg, WM_CLOSE, 0, 0); //关闭程序  
return 0 ;
```



时间限制实例

- 使用jmp直接跳过SetTimer()函数

```
004010C2  mov     esi, dword ptr [esp+8]
004010C6  push    0                      ;/Timerproc = NULL
004010C8  push    3E8                    ;|Timeout = 1000. ms
004010CD  push    1                      ;|TimerID = 1
004010CF  push    esi                    ;|hWnd
004010D0  call    [<&USER32.SetTimer>]   ;\SetTimer
004010D6  mov     eax, dword ptr [403004]
```



时间限制实例

- #define WM_TIMER 0x0113
- 修改判断条件

```
00401175  cmp     eax, 113                ;Case 113 (WM_TIMER)
0040117A  jnz     short 00401148
0040117C  mov     eax, dword ptr [403008] ;[403008]处存放的是 i (定义了全局变量)
00401181  cmp     eax, 13                 ;超过 20 秒 ("13" 是十六进制数)
00401184  jg      short 00401137          ;超时就跳走退出, 直接 NOP
00401186  inc     eax                     ;i++
00401187  lea     ecx, dword ptr [esp+C]
0040118B  push    eax
0040118C  push    00403000
00401191  push    ecx
00401192  mov     dword ptr [403008], eax ;将 i 放进 [403008]
```



A faint, light blue world map is visible in the background of the slide, centered behind the text.

菜单功能限制保护

菜单功能限制

- 通常试用版的软件，菜单或窗口中的部分选项是灰色的，无法使用。
- 这种功能受限的程序有两种
 - 试用版和正版软件是完全两个不同的文件（推荐使用）
 - 试用版和正版软件是同一个文件



菜单功能限制

- 将软件菜单和窗口变灰(不可用状态), 可以使用如下函数
 - EnableMenuItem函数
 - EnableWindow函数



EnableMenuItem()函数

- 允许或禁止指定的菜单条目，原型如下
- `BOOL EnableMenuItem(HMENU hMenu, UINT uIDEnableItem, UINT uEnable)`
 - hMenu: 菜单句柄
 - uIDEnableItem: 允许或禁止的一个菜单条目的标识符
 - **uEnable: 控制标志**
 - 返回值: 返回菜单项以前的状态



EnableWindow()函数

- 允许或禁止指定窗口,原型如下
 - BOOL EnableWindow(HWND hWnd, BOOL bEnable)
 - hWnd:窗口句柄
 - bEnable: "TRUE"为允许, "FALSE"为禁止
 - 返回值:非0表示成功, 0表示失败



菜单限制保护

- 当uEnable控制标志为0时，恢复菜单的功能

:004011E3 6A01	push 00000001	;控制标志
:004011E5 68459C0000	push 00009C45	;标识符 (Menu 的 ID=40005)
:004011EA 50	push eax	;菜单句柄
:004011EB FF1524204000	Call USER32.EnableMenuItem	



A faint, light blue world map is visible in the background of the slide, centered behind the text.

KeyFile保护

KeyFile

- KeyFile也叫注册文件，是一种利用文件来注册软件的保护方式，包含加密或者未加密的数据
- 试用版的软件一般没有KeyFile，用户向作者付费后，会收到作者提供的KeyFile
- 将KeyFile放入指定的目录就可以完成注册



破解KeyFile

- 用Process Monitor等工具，监视软件对文件的操作，以找到KeyFile的文件名
- 根据软件判断逻辑，伪造一个KeyFile文件，用十六进制工具，编辑和修改KeyFile
- KeyFile是一个文件，因此，所有与Windows文件操作有关的API函数都可作为动态跟踪破解的断点。
 - CreateFile、FindFirstFile、ReadFile、SetFilePointer
- 比如对ReadFile函数设断点
 - 分析传递给ReadFile函数的文件句柄和缓冲区地址
 - 逆向分析程序对KeyFile的**判断过程**



KeyFile保护

- 采用较大的KeyFile文件
- 加入垃圾信息，干扰逆向分析
- KeyFile的合法性检查分成几部分，分散在软件的不同模块中
- KeyFile数据处理尽可能采用复杂运算
- 关联KeyFile部分数据和软件关键代码数据，使暴力破解失效



期末考试题型分布

1. 单选题：10道，10分
2. 多选题：5道，10分
3. 填空题：4道，20分 （短程序、计算为主）
4. 简答题：9道，45分 （概念、步骤描述为主）
5. 逆向分析题：1道，15分 （逆向工程）



- 平时分（50%）：考勤（讲授课、实验课）、
课堂互动、课后讨论、上机作业
- 期末考试（50%）

