



Faculdade de Design,
Tecnologia e Comunicação
Universidade Europeia

Project Factory
Professor José Vasconcelos
Professor Jacinto Estima

Project Charter

Azulejos

Diogo Santos 50038023

Lisboa, 21 de Março de 2020

Índice

[1.Project Description](#)

[2. Business Objectives and Success Criteria](#)

[3. Vision](#)

[4. Project Deliverables](#)

[5.Assumptions](#)

[6.Constraints](#)

[7.SWOT Analysis](#)

[8.Milestones](#)

[8.1 Requirements](#)

[Functional Requirements](#)

[Non-Functional Requirements](#)

[8.2 Scheduling](#)

[9. WBS](#)

1. Project Description

A azulejaria portuguesa é um retrato da nossa história e tem se tornado também um cartão de visita sendo inspiração para vários produtos.

Os azulejos e a sua história estão espalhados por todo o país desde edifícios históricos até casas particulares.

O objetivo deste projeto é criar uma aplicação móvel para visualização e recolha de informação sobre azulejos incluindo imagens, anotações e localizações.

2. Business Objectives and Success Criteria

Pretendemos oferecer uma plataforma intuitiva e fácil de usar que permite aos utilizadores, nacionais e internacionais, de conhecer um pouco mais sobre a história dos azulejos em Portugal. O sucesso será determinado através da aderência inicial à plataforma e do feedback dos utilizadores.

3. Vision

Disponibilizar uma plataforma móvel intuitiva, sem custos ou subscrições associadas que capte a curiosidade da audiência.

4. Project Deliverables

Criar uma aplicação *mobile* que contenha:

- Um mapa que contenha marcadores que representam a localização de azulejos.
- Uma interface que permita submeter azulejos que a aplicação não inclua.
- Uma interface para ver o perfil do utilizador autenticado bem como as suas submissões e o estado das mesmas.

5. Assumptions

Apesar dos azulejos fazerem parte da história de Portugal á muitos anos, não existe uma aplicação semelhante à que queremos desenvolver.

6.Constraints

Dificuldade no início do projeto devido à inexperiência com as linguagens e tecnologias usadas pelo que as timeframes nas primeiras semanas irão ser maiores.

Num futuro próximo onde a nossa aplicação *mobile* seja usada por muitas pessoas, guardar todas as imagens que os utilizadores enviem não será sustentável e teremos de procurar outra solução ou restringir o número de imagens por azulejo.

7.SWOT Analysis

Strengths Um produto sem subscrições e de acesso gratuito a qualquer pessoa.	Weaknesses Capital reduzido. Pouca reputação
Opportunities A história dos azulejos em Portugal não está disponível nas tecnologias atuais.	Threats Todos os meios de informação já existentes sobre azulejos em Portugal.

8.Milestones

8.1 Requirements

Functional Requirements

Requisitos Funcionais		
ID	NOME	PRIORIDADE
Cenário Principal		
1	O ecrã principal (ao abrir a app) irá mostrar um mapa centrado na localização do utilizador	ALTA
2	O mapa do ecrã principal irá mostrar localizações de azulejos perto do utilizador	ALTA
3	O ecrã principal irá ter uma barra de pesquisa na parte superior para o utilizador pesquisar e filtrar azulejos.	ALTA
4	Ao clicar numa localização o utilizador irá ver mais informações sobre o azulejo selecionado (fotografias, anotações, localização - morada)	ALTA
5	O ecrã de informações irá uma opção para mostrar outros azulejos pertencentes a mesma sessão	MÉDIA
6	A aplicação irá mostrar um <i>splash screen</i> enquanto a mesma carrega	BAIXA
Cenário Secundário		
7	O ecrã principal irá ter um botão que permite a cada utilizador submeter um novo azulejo	ALTA
8	O ecrã de adicionar azulejo irá permitir selecionar fotografias do rolo da câmara	ALTA
9	O ecrã de adicionar azulejo irá fornecer a localização atual do utilizador como a localização do azulejo	ALTA
10	O ecrã de adicionar azulejo irá permitir escrever anotações sobre o azulejo	ALTA
11	O ecrã de adicionar azulejo irá permitir adicionar mais do que um azulejo por sessão	MÉDIA
12	O ecrã de adicionar azulejo irá permitir abrir a câmara para tirar fotografias	MÉDIA
13	O ecrã de adicionar azulejo irá permitir ao utilizador mudar a localização fornecida pelo sistema para aumentar a sua precisão	BAIXA
Cenário Secundário		
14	O ecrã principal irá ter um botão para o utilizador ver o seu perfil	ALTA
15	O ecrã de perfil irá ter o nome do utilizador	ALTA
16	O ecrã de perfil irá mostrar as submissões do utilizador	ALTA
17	O ecrã de perfil irá mostrar o estado das submissões	MÉDIA
18	O ecrã de perfil irá ter a fotografia de perfil do utilizador	BAIXA
19	Cada submissão pode ser carregada para mostrar todas as informações	BAIXA

Non-Functional Requirements

Requisitos Não Funcionais		
ID	NOME	PRIORIDADE
1	A língua da aplicação deve ser a mesma do telemóvel do utilizador	ALTA
2	Backend desenvolvido em NodeJS	ALTA
3	Base de Dados desenvolvida em MongoDB	ALTA
4	Frontend desenvolvida em NativeScript	ALTA
5	Informação deve estar encapsulada e não fornecer mais do que é requisitado	ALTA
6	A aplicação deve estar disponível em mais do que um SO.	ALTA
7	Utilizadores têm de estar autenticados antes de poderem fazer submissões	MÉDIA
8	Operações serão registadas na base de dados	MÉDIA

8.2 Scheduling

Plano de trabalhos																	
1ª Entrega		2ª Entrega		3ª Entrega				4ª Entrega				5ª Entrega					
Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5	Semana 6	Semana 7	Semana 8	Semana 9	Semana 10	Semana 11	Semana 12	Semana 13	Semana 14	Semana 15	Semana 16	Semana 17	Semana 18
Choose Project	Finish Project Report First Draft	Finish scenarios & Personas	Finish scenarios & Personas				Update Work Plan				Update Work Plan	Improve Logic	Improve Logic	Improve Logic			Presentation Video
Project Report First Draft		Functional and Non-Functional Requirements	Functional and Non-Functional Requirements														
Main and Secondary Scenarios (Awaiting Approval)	First Work Plan Draft	First Domain Model Draft	First Domain Model Draft	Code development (Main Scenario)	Code development (Main Scenario)	Code development (Main Scenario)	Update PowerPoint	Code Development (Secondary Scenarios)	Code Development (Secondary Scenarios)	Code Development (Secondary Scenarios)	Update PowerPoint	Clean Code	Clean Code	Clean Code	Finish Project Report	Project Poster	
		Mockups & Interfaces	Mockups & Interfaces									Debugging	Debugging	Debugging			Last Overview
		Project Charter and WBS	Project Charter and WBS														
Review before delivering																	

9. WBS

