

NCVC 解説書

# 目 次

1	はじめに	1
2	基本編	2
	2.1 CAD での作図	2
	2.2 CAD データの読み込み	3

### 1 はじめに

NCVC(NC Viewer and Converter)は CAM ソフトです。主に CAD 情報から NC 工作機械を動かすための G コードを生成するアプリケーションです。 NCVC に CAD(作図)機能は付いていません。作図は別途 CAD ソフトで行って下さい。 CAD ソフトは Jw\_cad for Windows (以降 Jw\_cad と略記)を推奨しますが,以下の条件 に当てはまる CAD なら NCVC の入力源としてそのまま使えます。

- R12 形式の DXF が出力可能なもの
- DXF にレイヤ情報 (レイヤ名) が出力できるもの

ほとんどの CAD が当てはまると思います.普段使い慣れた CAD ソフトをご使用下さい.逆に言うと NCVC を使うためにわざわざ新たな CAD の操作方法を覚える必要が無いということです.以降本解説書での CAD 操作は Jw-cad をベースに解説します.

残念ながら CAD を使ったことが無いという方,本解説書では CAD の使用を前提にしています.上記条件を満たしていればドロー系ソフトでもかまいませんが,正確な作図が要求されます.まずは CAD での作図方法を習得して下さい.

もう1つ、NCVC には G コードのシミュレーション機能がありますが、冒頭で述べたとおり NCVC は G コードの生成を主な目的としています。全ての G コードには対応していませんので、サポートされる G コードは付録の対応 G コード一覧を参照して下さい。また、シミュレーション結果と工作機械の動作が必ず一致するとも限りません。実際の加工にはくれぐれもご注意下さい。

NCVC (NC Viewer and Converter) は眞柄賢一の著作物です. Jw\_cad for Windows は Jiro Shimizu & Yoshifumi Tanaka 両氏の著作物です. その他本解説書に記載された製品名・会社名などは,各社の商標または登録商標です. 各権利を侵害する行為は堅くお断りします. 本解説書に掲載されている操作等は各自の責任で行って下さい. 著者は一切責任を持ちません.

## 2 基本編

#### 2.1 CAD での作図

まずは基本的な加工を行うための基本的な作図方法を解説します.

図 1のような図形を書きましょう. 切削対象 (ワーク) を示す矩形と, その矩形左下に円を1つ.  $\lceil N$  C V C  $\rfloor$  という文字は, 線をつなぎ合わせたデータです.

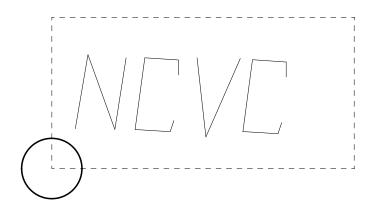


図1 サンプル図形

NCVC は CAD での作図情報を全て読み込むのではなく、特定のレイヤ情報を元に作図データを読み込みます。 CAD での作図において必要とされる補助線や寸法線等が加工データには必要なく、これらを選別するための仕様です。

その選別方法は『必要なレイヤに名前を付ける』こと.図 2 は図 1のレイヤ情報ですが,0 番レイヤに「ORIGIN」という名前,1 番レイヤに「CAM\_LINE」という名前を付けています.それぞれ機械原点と切削軌跡を示し,この 2 つのレイヤは必須です $^1$ .機械原点レイヤには工作機械の XY 原点を示す円を 1 つだけ作図.大きさは任意ですが,円の中心が XY の原点となります.切削軌跡  $CAM_LINE$  レイヤには刃物のパス,すなわち削りたい図形を書きます.他,ワーク矩形を示す補助線等は別のレイヤに書きます.なお,全てのデータにおいて線種,線色は関係ありません.

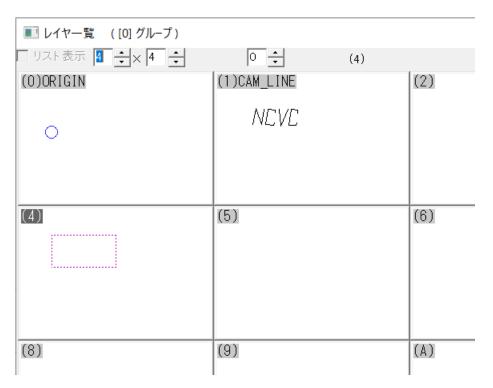


図 2 レイヤ一覧

 $<sup>^{-1}</sup>$ 実は機械原点レイヤは必須ではありません.詳細は「穴加工」の節で解説しています.

レイヤに名前を付ける方法は、それぞれの CAD 操作に準拠して下さい.

作図が終われば CAD データを DXF 形式で保存します $^2$ . NCVC に CAD データを読み込ませるため DXF 形式 で保存する必要がありますが,多くの場合,DXF 形式で保存するとその CAD 独自のデータが失われるため,使 用している CAD 独自の形式でも保存しておきましょう.

## 2.2 CAD データの読み込み

 $<sup>^2</sup>$ Jw\_cad の場合,DXF 形式で保存する必要はありません.NCVC は JWW 形式を直接読み込むことが可能です.詳細は「パワーユーザ編」の「アドイン作成のすすめ」を参照して下さい.