



NCVC 解説書

NCVC Ver0.14.42 用
2005 年 10 月 初版

目次

1	はじめに	1
2	基本編	2
2.1	CAD での作図	2
2.2	CAD データの読み込み	3
2.3	加工条件の設定	4
2.4	G コードの生成	5
2.5	加工条件の設定 2	7
2.6	G コードの加工シミュレーション	8
2.6.1	加工時間の表示	8
2.6.2	トレース	8
2.7	穴加工	9
3	中級編	12
3.1	移動レイヤ	12
3.1.1	加工開始位置指示レイヤ	12
3.1.2	強制移動指示レイヤ	14

1. はじめに

NCVC (NC Viewer and Converter) は CAM ソフトです。主に CAD 情報から NC 工作機械を動かすための G コードを生成するアプリケーションです。NCVC に CAD (作図) 機能は付いていません。作図は別途 CAD ソフトで行って下さい。CAD ソフトは Jw_cad for Windows (以降 Jw_cad と略記) を推奨しますが、以下の条件に当てはまる CAD なら NCVC の入力源としてそのまま使えます。

- R12 形式の DXF が出力可能なもの
- DXF にレイヤ情報 (レイヤ名) が出力できるもの

ほとんどの CAD が当てはまると思います。普段使い慣れた CAD ソフトをご使用下さい。逆に言うと NCVC を使うためにわざわざ新たな CAD の操作方法を覚える必要が無いということです。以降本解説書での CAD 操作は Jw_cad をベースに解説します。

残念ながら CAD を使ったことが無いという方、本解説書では CAD の使用を前提にしています。上記条件を満たしていればドロー系ソフトでもかまいませんが、正確な作図が要求されます。まずは CAD での作図方法を習得して下さい。

もう 1 つ、NCVC には G コードのシミュレーション機能がありますが、冒頭で述べたとおり NCVC は G コードの生成を主な目的としています。全ての G コードには対応していませんので、サポートされる G コードは付録の対応 G コード一覧を参照して下さい。また、シミュレーション結果と工作機械の動作が必ず一致するとも限りません。実際の加工にはくれぐれもご注意下さい。

NCVC (NC Viewer and Converter) は眞柄賢一の著作物です。Jw_cad for Windows は Jiro Shimizu & Yoshifumi Tanaka 両氏の著作物です。その他本解説書に記載された製品名・会社名などは、各社の商標または登録商標です。各権利を侵害する行為は堅くお断りします。本解説書に掲載されている操作等は各自の責任で行って下さい。著者は一切責任を持ちません。

この解説書は一太郎で書いた初代 NCVC 解説書を \TeX で書き直したものです。古い表記がありますが、適宜置き換えてください。関連書籍を出版しているので、原則そちらを参照してください。

<https://shop.ohmsha.co.jp/shopdetail/000000005207/>

少なくとも書籍が絶版になるまでは、内容が更新されることはありません。

2. 基本編

2.1 CAD での作図

まずは基本的な加工を行うための基本的な作図方法を解説します。図 2.1 のような図形を書きましょう。切削対象（ワーク）を示す矩形と、その矩形左下に円を 1 つ。「NCVC」という文字は、線をつなぎ合わせたデータです。



図 2.1 サンプル図形

NCVC は CAD での作図情報を全て読み込むのではなく、特定のレイヤ情報を元に作図データを読み込みます。CAD での作図において必要とされる補助線や寸法線等が加工データには必要なく、これらを選別するための仕様です。

その選別方法は『必要なレイヤに名前を付ける』こと。図 2.2 は図 2.1 のレイヤ情報ですが、0 番レイヤに「ORIGIN」という名前、1 番レイヤに「CAM_LINE」という名前を付けています。それぞれ機械原点と切削軌跡を示し、この 2 つのレイヤは必須です*1。機械原点レイヤには工作機械の XY 原点を示す円を 1 つだけ作図。大きさは任意ですが、円の中心が XY の原点となります。切削軌跡 CAM_LINE レイヤには刃物のパス、すなわち削りたい図形を書きます。他、ワーク矩形を示す補助線等は別のレイヤに書きます。レイヤに名前を付ける方法は、それぞれの CAD 操作に準拠して下さい。なお、全てのデータにおいて線種、線色は関係ありません。

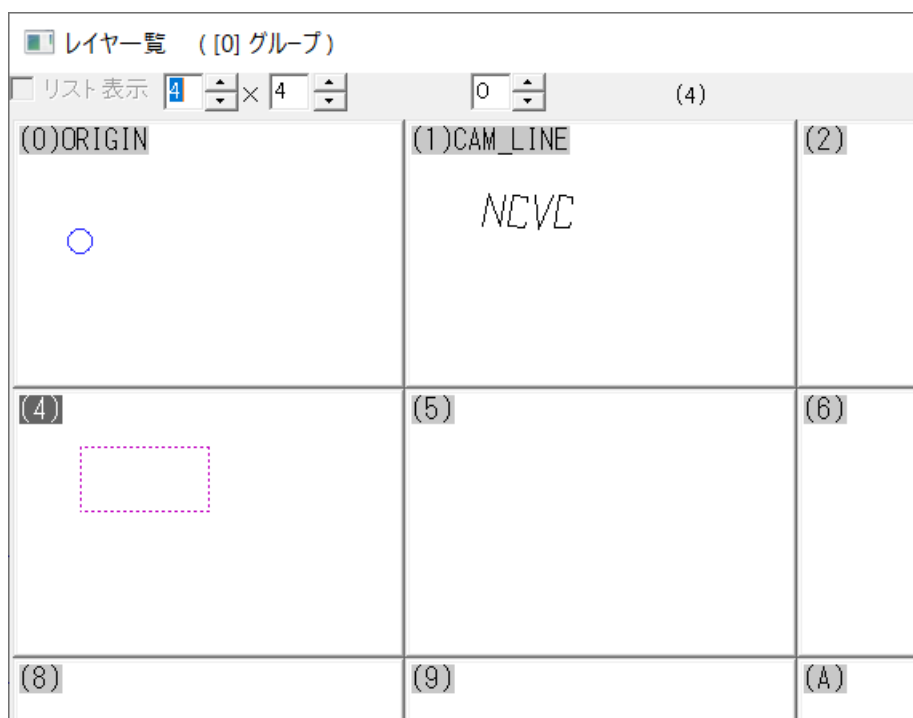


図 2.2 レイヤー一覧

*1 実は機械原点レイヤは必須ではありません。詳細は【穴加工】の節で解説しています。

作図が終われば CAD データを DXF 形式で保存します*2。NCVC に CAD データを読み込ませるため DXF 形式で保存する必要がありますが、多くの場合、DXF 形式で保存するとその CAD 独自のデータが失われるため、使用している CAD 独自の形式でも保存しておきましょう。

2.2 CAD データの読み込み

NCVC で DXF 形式の CAD データを読み込みます。が、その前に確認。NCVC の **オプション** >> **DXF 関連の設定** をクリックし、NCVC が読み込むレイヤ名を設定して下さい。デフォルトで先ほど設定した値になっていると思います。基本編では「従来互換」のみ解説しますので、図 2.3 の通り設定して下さい。この値は任意です。CAD 側の設定と合わせて下さい。無事読み込めると原点を示す十字（大きさは原点円の直径）と切削対象のパスが表示されます。原点レイヤと切削レイヤ以外に作図した情報、例えば、図 2.2 の 4 番レイヤに書いたワークを表す矩形は読み込まれません（図 2.4）。CAD での線種・線色は無視され、NCVC の設定に基づき表示されます。詳細はリファレンスの表示属性を参照してください。

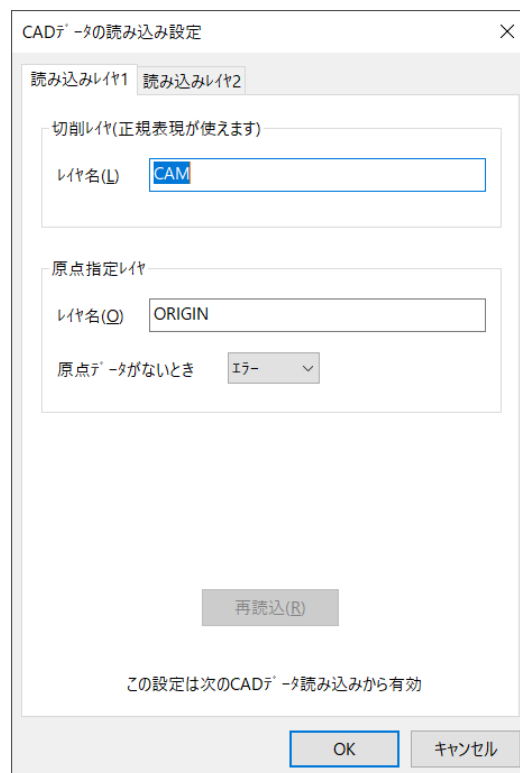


図 2.3 読み込みレイヤ設定

*2Jw_cad の場合、DXF 形式で保存する必要はありません。NCVC は JWW 形式を直接読み込むことが可能です。詳細は【パワーユーザ編】の【アドイン作成のすすめ】を参照して下さい。



図 2.4 CAD データの読み込み

2.3 加工条件の設定

いよいよ CAD データから G コードを生成するわけですが、ご覧の通り読み込んだ CAD データは 2 次元です。工作機械の Z 軸方向の移動はどうやって制御するのでしょうか？答えは [加工条件] の中にあります。 **オプション** > **切削パラメータの設定** をクリックし、条件ファイル (nci ファイル) を選択します。標準で用意されている [Init.nci] の設定を変更しましょう。

条件ファイルを選択すると図 2.5 のダイアログが表示されます。ここで重要なのが切削原点 (G92) の Z 値と R 点、切り込みパラメータの 3 つです。

図 2.6 は工作機械を正面から見た図、上下に Z 軸、左右に X 軸です。ワークをセットしたあと、ワーク平面を基準に Z センサー等で Z 軸の位置決めを行います。これを切削原点 (G92) の Z 値とします。Z センサーの厚みが 100mm なら 100 と入力です。センサーでの調整後、好みの位置に移動させてもかまいません。無論そのときは移動した座標値を入力して下さい。

次に切り込みですが、イメージ通り、ワークに何ミリ切り込むかという設定です。最後に R 点ですが、これは次の切削領域、この例で言うと “N” を削って “C” に移動するときの Z 値を指定します。Z 軸の初期位置 (原点) で移動してもかまわないのですが、初期位置は高く設定する傾向があるため、効率よく移動できる下限値と考えて下さい。この設定ではワーク平面上空 1mm の所で刃物が次の切削領域へ高速移動します。

ワーク平面を基準に値を選びましたが、Z センサー調整後の位置を基準、すなわち、ワーク上空 10mm の位置を Z 軸の原点 (G92Z をゼロ) としたとき、この例では R 点が -9mm、切り込みは -12mm となります。意味は同じですから各自の好みや考えやすい方で指示して下さい。

他、主軸回転数や送り速度など、ワーク材質に合わせて設定します。



図 2.5 加工条件の設定

2.4 G コードの生成

加工条件の設定ができればあとは NCVC の仕事。
 ファイル》NCデータへの変換》単一条件（従来互換）をクリック。
 出力ファイル名（自動設定）と条件ファイルを指定（図 2.7）し、OKをクリックすれば...

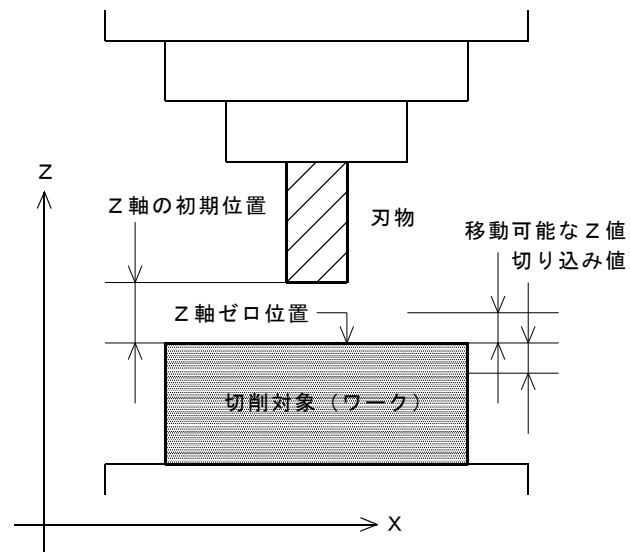


図 2.6 Z 軸における各パラメータの関係

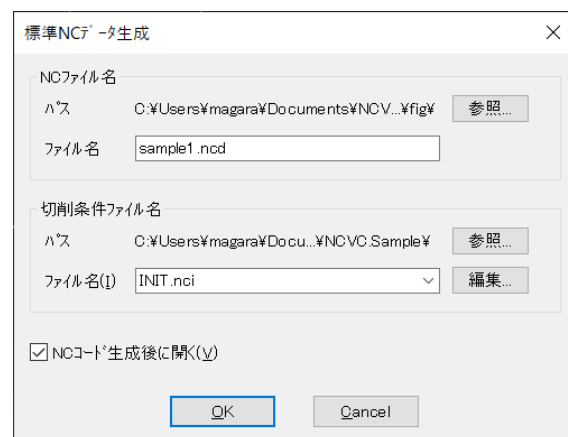


図 2.7 G コードの出力と条件ファイルの指示

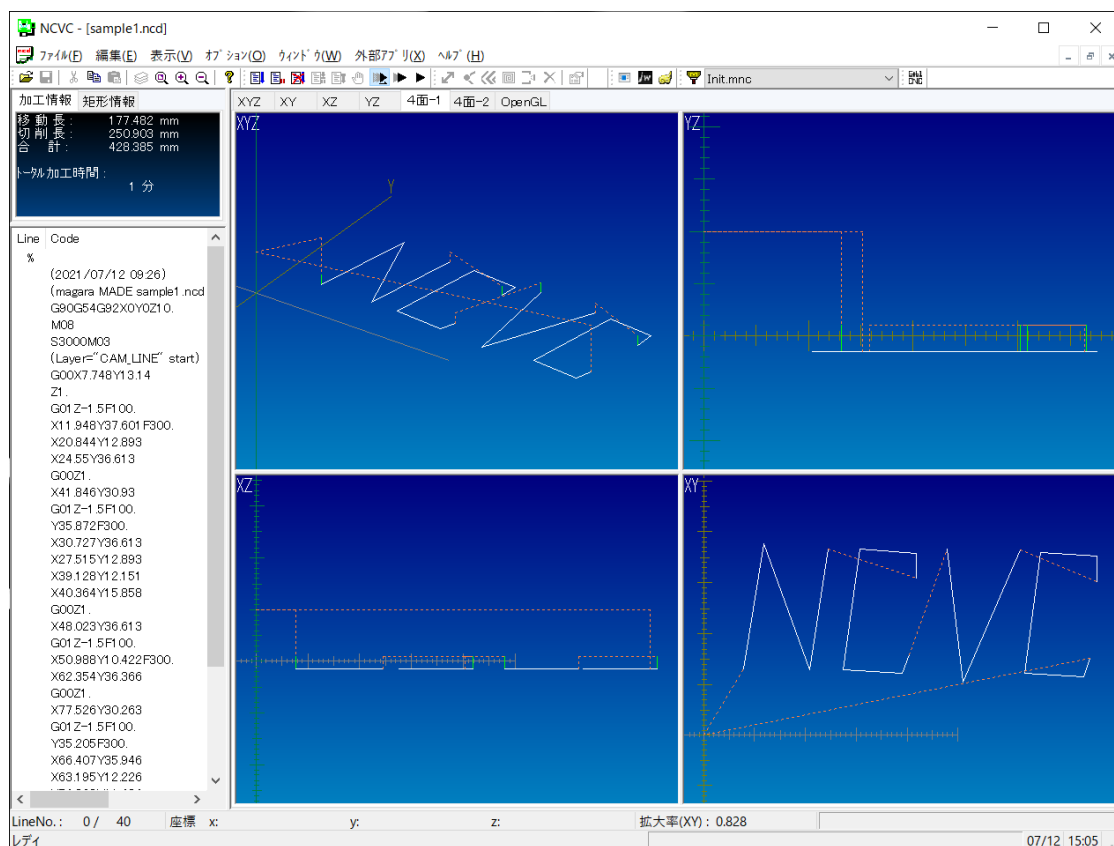


図 2.8 Gコードシミュレーション画面

おめでとうございます！見事 G コードが生成できました。図 2.7 で「NC 生成後に開く」にチェックが入っていると、即座に結果を確認することが出来ます。図 2.8 に G コードのシミュレーション結果を示します。

ここまでの【まとめ】

(1) CAD での操作

- 工作機械の XY 原点を示す円を原点レイヤに作図
- 刃物の軌跡を切削レイヤに作図
- 原点レイヤと切削レイヤに名前を付ける
- 線種・線色は無視され、NCVC の表示属性により表示される

(2) NCVC での操作

- CAD データを読み込むために、読み込みレイヤの設定を行う
- Z 軸の原点や切り込み量は加工条件で設定する

2.5 加工条件の設定 2

ところで図 2.8 の左、G コードのリストに注目すると、G54 ワーク座標系選択や M コードなど、CAD での作図データ以外のコードが生成されています。これらの設定は加工条件（図 2.5）のヘッダー・フッターの両カスタムファイルによるものです。以下のリスト、標準で用意されているカスタムファイルで、左がヘッダー、右がフッターです。それぞれ生成開始時と終了時に参照され、生成する G コードに併合されます。使用できる置換キーワードなど詳細は第 5 章の【リファレンス】で解説します。

ソースコード 2.1 Header.txt

```
%  
({MakeDate} {MakeTime})  
({MakeUser} MADE {MakeNCD} FROM {MakeDXF} AND {MakeCondition})  
{G90orG91}G54{G92_Initial}  
M8  
{Spindle}M3
```

ソースコード 2.2 Footer.txt

```
M9  
M5  
{GOXY_Initial}  
M30  
%
```

テキストファイルなのでメモ帳などで編集できます。例えばワイヤー加工機のワイヤー設定、レーザー加工機の実出力設定など、ヘッダー・フッターファイルで指定しなければならない設定は多々あると思います。実際の運用では、加工条件ファイルを含め、対象となる工作機械ごとに設定ファイルを用意する方が良いでしょう。本解説書では標準ヘッダーにチップコンベア起動の“M68”を挿入しています。他、そのまま使っても問題無いと思いますが、見づらいうならコメント行（ヘッダーの 2～3 行目）は削除してもかまいません。

生成時に図 2.9 のようなエラーメッセージが出る場合があります。特に標準のインストールパス以外にインストールされた場合、両カスタムファイルが探せませんので、加工条件にて正しいパスを設定して下さい。

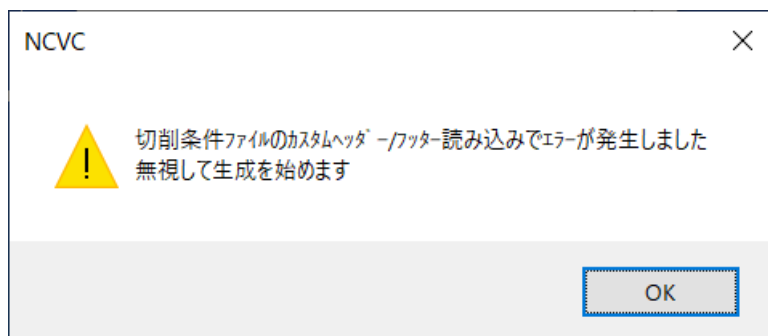


図 2.9 カスタムファイルのエラーメッセージ

2.6 Gコードの加工シミュレーション

2.6.1 加工時間の表示

図 2.8 の左上に注目して下さい。[トータル加工時間]が表示されていますが、初期設定の段階では表示されません。G01～G03（直線補間や円弧補間）等の加工時間はFパラメータとその移動距離から算出できますが、G00 早送りの移動速度は工作機械固有のパラメータです。これをNCVCに設定することで、加工時間が算出されます。

「オプション」>「工作機械の設定」をクリックし機械情報ファイル（mnc ファイル）を選択すると図 2.10 のダイアログが表示されますので、[位置決め (G0) 移動速度] に工作機械の早送り移動速度を設定して下さい。ここが空白の場合、加工時間は表示されません。

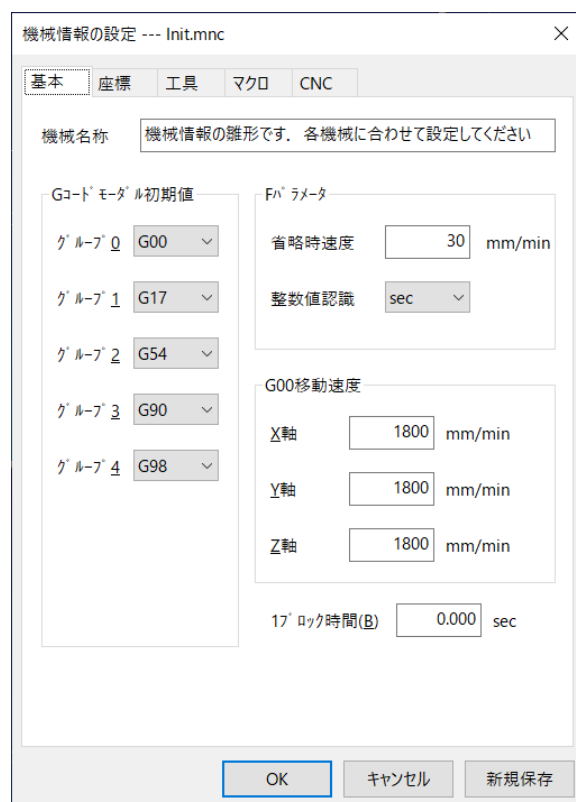


図 2.10 機械情報の設定

この設定も工作機械ごとに用意しましょう。現在選択されている機械情報ファイルはツールバーに表示されず（図 2.11）、加工時間は機械情報ファイルを切り換えるたびに再計算されます。



図 2.11 機械情報ツールバー

2.6.2 トレース

図 2.12 はトレースのツールバーです。とりあえずトレース速度を中速（右から 2 番目）にしてトレース実行（一番左）を押してみましょう。どういう手順で加工されていくかを見ることができます。トレースのスピード調整はリファレンスの表示属性を参照してください。その他の操作については解説するまでもなく使えると思います。



図 2.12 トレースツールバー

2.7 穴加工

基本編の最後として、固定サイクルでの穴加工データの生成を解説します。作図レイヤは【2.2 CAD データの読み込み】と同じで、切削レイヤに穴加工情報を作図します。

図 2.13 は矩形の四隅と中央に穴加工を行うための作図データです。穴加工を行いたい場所を中心に、四隅には半径 3mm の円、中央には半径 5mm の円を作図しています。今回は XY 原点を示す原点レイヤは作図していません。

工作機械の XY 原点がワークの中央に位置し、CAD データ上でも最大占有領域の中央が原点で良い場合、NCVC が XY 原点を補間する機能があります。

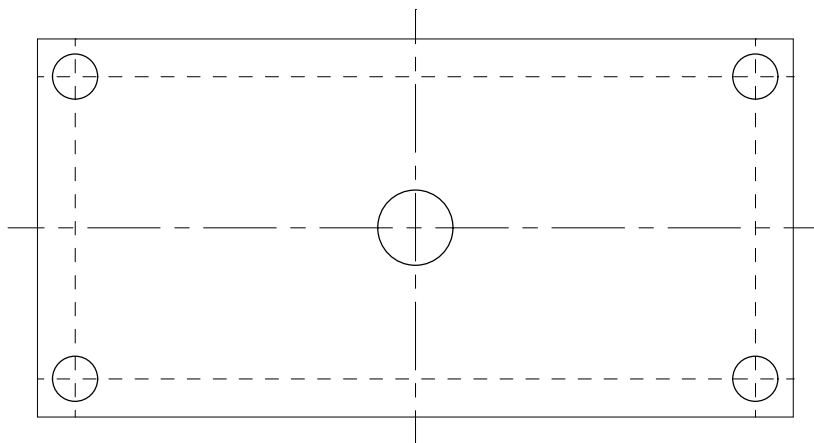


図 2.13 穴加工サンプル図形

図 2.3 (p.3) の読み込みレイヤ設定と違うのは、[原点データがないとき] の選択肢。これをエラー以外に設定しておけば、NCVC が XY 原点を補間します (図 2.14)。

ただし、補間は CAD データの最大占有領域から算出されますので、意図しない位置に原点が補間される場合があります。特別な場合を除き【2.1 CAD での作図】の通り原点情報を作図することを推奨します。

穴加工に関する加工条件は【2.3 加工条件の設定】で解説した条件ファイルの [穴加工] タブにて行います (図 2.15)。主軸回転数や切削送りなど、穴加工独自に指定可能です。ここで注目すべき所は [拡張設定グループ] の各種項目。[円データも穴加工データと見なす] にチェックを入れ、対象となる半径を入力することで、その中心座標に穴加工データを生成します。従来、穴加工の入力源は点データでしたが、イメージがつかみにくい、点データを DXF に吐けない CAD がある等の理由から、円データでの穴加工が拡張設定となっています。

加工条件が設定できればあとは【2.4 Gコードの生成】通りです。図 2.16 にシミュレーション結果を示します。加工条件の [グルーピング順序] を [降順] にすることで半径の大きい中央から固定サイクル命令が生成されます。また、[大きさごとにコメントを埋め込む] にチェックを入れることで、それぞれの半径ごとに NCVC がコメントを埋め込みますので、手作業での修正、例えば工具交換命令を埋め込む等、編集の目安となります。



図 2.14 読み込みレイヤ設定 2



図 2.15 穴加工の加工条件設定



図 2.16 穴加工のシミュレーション画面

3. 中級編

3.1 移動レイヤ

NCVC には、原点レイヤ・切削レイヤの他にあと 3 つのレイヤ情報を読み込む機能があります。ここではそのうちの 2 つ、加工開始位置指示レイヤと強制移動指示レイヤを解説します。

3.1.1 加工開始位置指示レイヤ

図 3.1 のような加工を考えます。原点はワーク矩形左下で円を内側から螺旋状に切削したいのですが、これだけでは思ったような G コードを生成できません。

NCVC は次の切削データを検索するとき、現在位置に最も近い座標を検索します。したがって、原点から一番近い座標である外側の座標から G コードの生成を始めます。

これを回避するため、NCVC では「加工開始位置指示レイヤ」を用意しています。CAD での作図で原点・切削の両レイヤとは別のレイヤを用意し、円を 1 つ作図して下さい。レイヤ名も設定です。作図方法は原点指示と同じ、円の中心が加工開始座標となります。

NCVC での設定は【2.2 CAD データの読み込み】と同じです。「読み込みレイヤ 2」のタブをクリックし、NCVC が読み込むレイヤ名を設定して下さい（図 3.2）。「読み込みレイヤ 2」の設定は必須ではありませんが、CAD 側で意図的に作図しない限り NCVC は読み込みませんので、常にこの設定にしても問題ありません。レイヤ名は、原点・切削の両レイヤと同様に任意です。CAD 側の設定と合わせて下さい。加工開始指示を指示したシミュレーション結果を図 3.3 に示します。

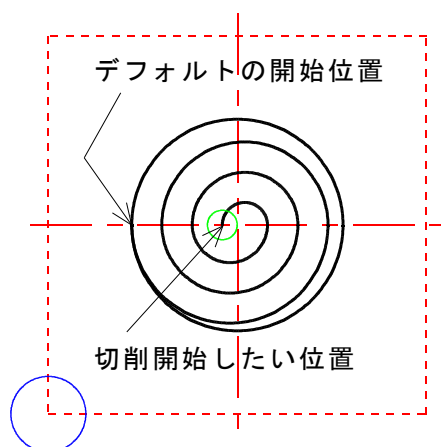


図 3.1 サンプル図形



図 3.2 読み込みレイヤ設定



図 3.3 加工開始位置を追加したGコードシミュレーション画面

加工開始位置指示レイヤにはもう1つ機能があります。例えば図 3.4 のようなワーク形状の場合、原点からの最短移動ではワークに干渉してしまいます。この場合、図 3.5 のように干渉しないような移動軌跡を加工開始位置指示レイヤに作図することで、原点からの移動動作を制御することができます。Z軸の初期座標を上げることで回避できる場合もあります。用途に応じてご使用下さい。

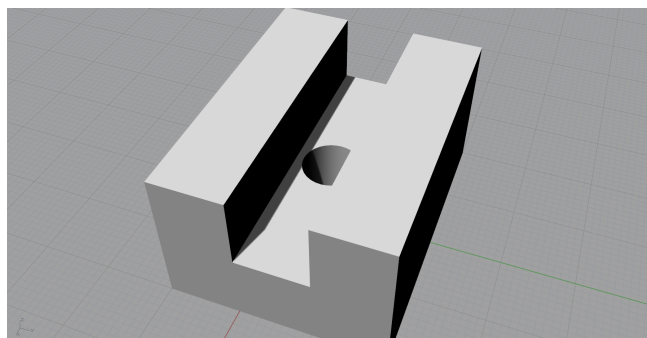


図 3.4 サンプルイメージ図

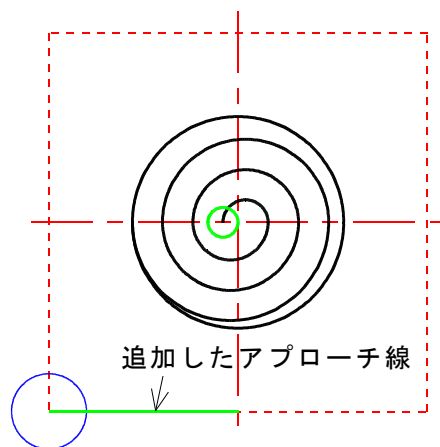


図 3.5 アプローチ線

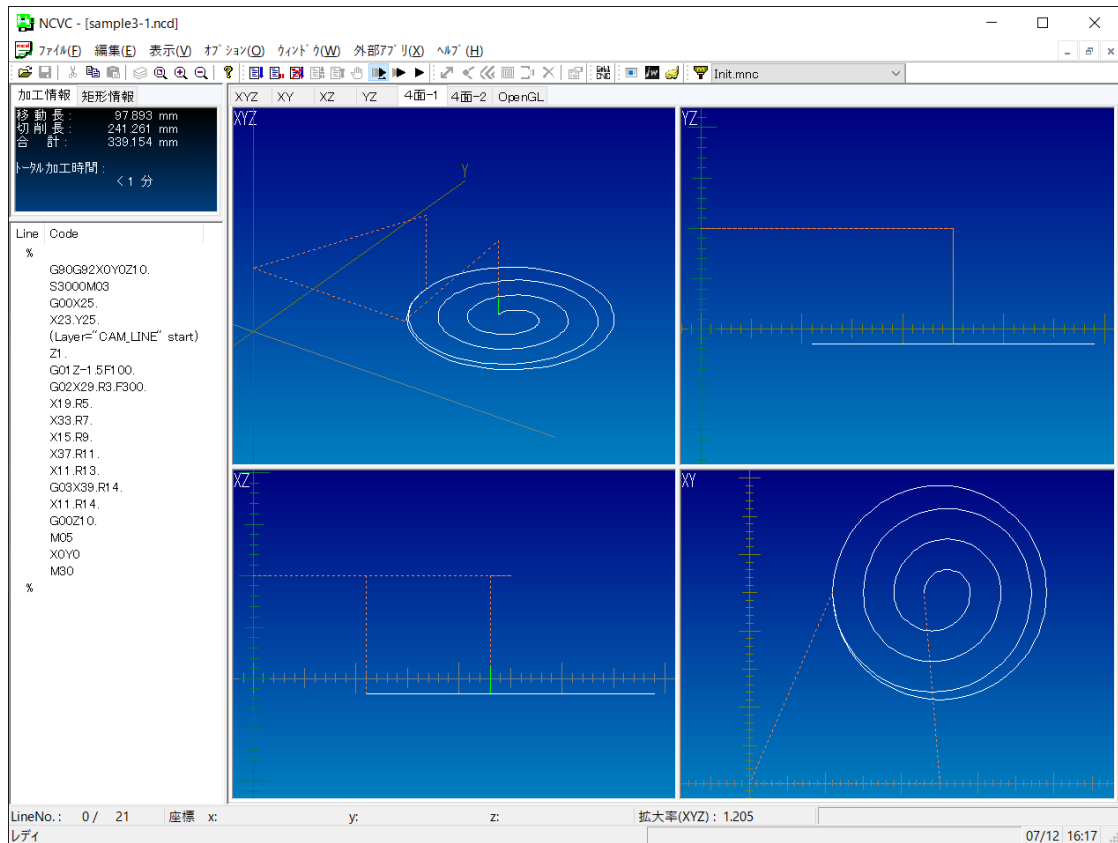


図 3.6 アプローチ線を追加したGコードシミュレーション画面

3.1.2 強制移動指示レイヤ

図 3.6 のシミュレーション結果を見ても解る通り、原点へ戻るときもワークと干渉してしまう可能性があります。加工開始位置指示レイヤは、最初の加工位置やアプローチを指示するものですが、強制移動指示レイヤは、次の切削データの検索途中で NCVC に移動を指示する情報となります。つまり、次の切削領域への移動、Z 軸の上下が必要なときに強制移動指示レイヤが参照されます。

強制移動指示レイヤは線データのみを認識します。図 3.2 で設定した移動レイヤに作図して下さい。また、必ず切削データと接続されていなければなりません。図 3.7 は切削が終わったあとの移動軌跡を作図したものです。

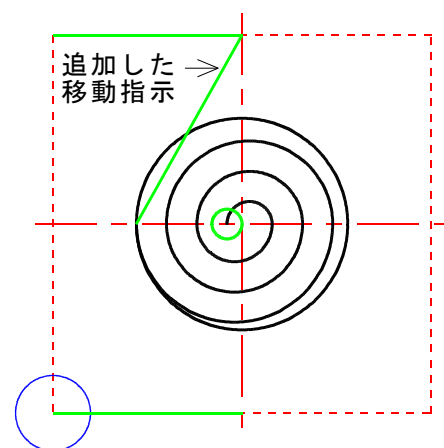


図 3.7 強制移動指示レイヤを追加

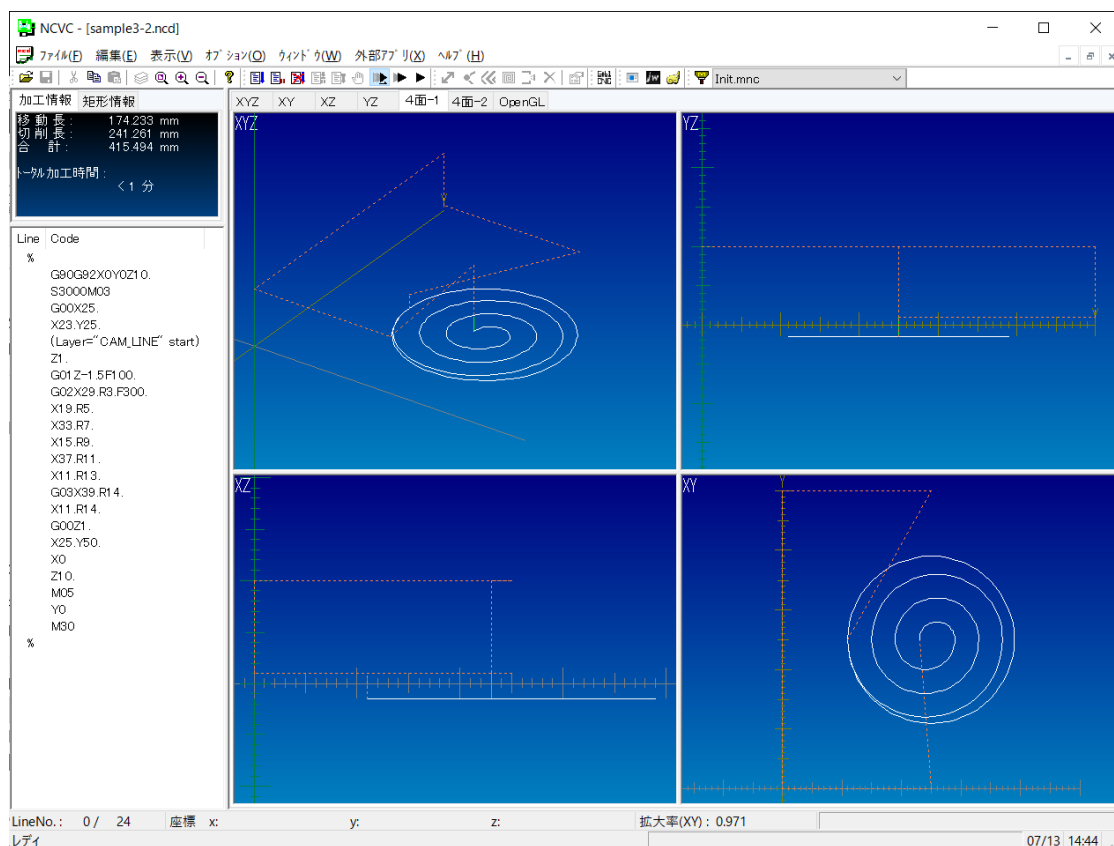


図 3.8 強制移動データを追加したGコードシミュレーション画面

図 3.8 のシミュレーション結果から、強制移動指示レイヤが R 点で移動していることが解ります。この設定は加工条件の「レイヤ」タブにあります。今回の例では「イニシャル点復帰」が正解ですが、強制移動指示レイヤは大抵の場合、次の切削領域への移動制御に使われるため、通常は「R 点復帰」で問題無いと思います。

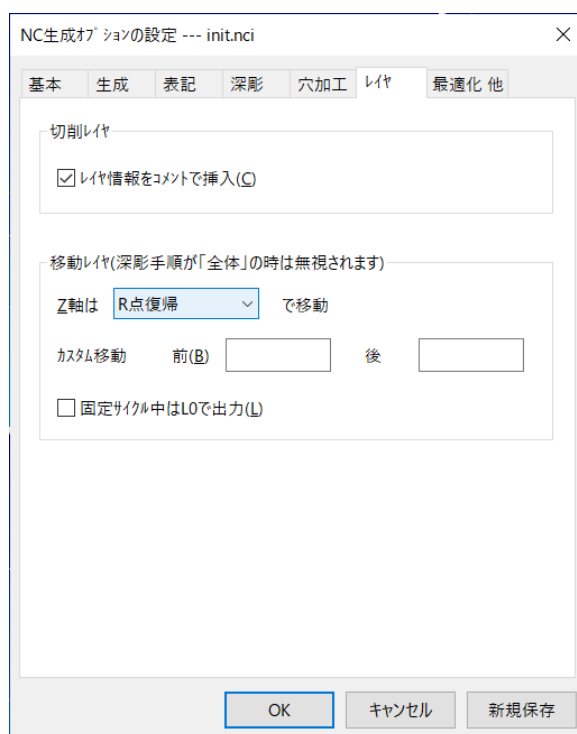


図 3.9 強制移動指示レイヤの Z 値設定

ここまでの【まとめ】

(1) 加工開始位置指示レイヤ

- 加工開始位置を円で示す，またはアプローチ線を作図
- 円や線は切削データと繋がって無くても良い

(2) 強制移動指示レイヤ

- 切削データが途切れ，次の切削領域へ移動するとき，参照される
- 切削データと繋がっていないといけない
- 強制移動指示レイヤのZ値は加工条件の設定による