# >> help MATLAB v2

# **Exercícios**

## 1 Manipulação de Matrizes e Vetores

#### 1.1

Crie uma matriz 3 × 3 em que todos os elementos são iguais a 3.

#### 1.2

Construa um vetor com 128 elementos com a seguinte sequência: [0 1 0 -1 0 1 ··· 0 -1] usando indexação.

### 1.3

- A. Gere um vetor x com 1000 números aleatórios com distribuição uniforme no intervalo [0...2].
- B. Conte o número de elementos maiores que 0.5.

#### 1.4

- A. Gere uma matriz aleatória A com 4x4 elementos.
- B. Calcule os seus valores próprios usando l=eig(A)
  - a. Verifique que pelo menos um deles tem valor absoluto maior que 1.
- C. Calcule A^10000.
- D. Obtenha a matriz B dividindo A por 2\*max(abs(eig(A))).
- E. Calcule B^10000.
- F. Obtenha a matriz B dividindo A por max(abs(eig(A))).
- G. Calcule B^10000.
- H. Comente os resultados obtidos

### 2 Polinómios

- A. Calcule os zeros do seguinte polinómio  $p(x)=x^3+4x^2-3x+1$
- B. Calcule o valor do polinómio nos seguintes pontos 0, 1 e 10.





### 3 Operador:

### 3.1

Gere uma sequência de números pares com início em 4 e a terminar no número 100.

### 3.2

- A. Abra o script Matlab "*DemoMemoria.m*" e tente perceber a diferença das várias técnicas de criação do vetor "a".
- B. Corra o script para ver os diferentes tempos de execução.
- C. Tente encontrar uma explicação.

### 3.3

- A. Abra o script Matlab "*DemoVectProd.m*" e analise as duas formas de realizar o produto entre as matrizes A e B.
- B. Corra o script para ver os diferentes tempos de execução.
- C. Tente encontrar uma explicação.

# 4 Sistemas de Equações

- A. Resolva o sistema de equações Ax=b, em que A = [2 1 1;4 -6 0;-2 7 2] e b = [5 -2 9]';
- B. Verifique que a solução encontrada é correta.

### **5 Gráficos**

- A. Desenhe na mesma janela o gráfico da função  $\sin(\theta)/\theta$  e da função  $\sin(\theta)$ , com  $\theta$  a variar de  $-2\pi$  a  $2\pi$  e passos de  $\pi/10$ .
- B. As linhas de cada função devem ter cores e marcadores diferentes.
- C. Acrescente também as legendas necessárias a uma boa compreensão do gráfico.



