

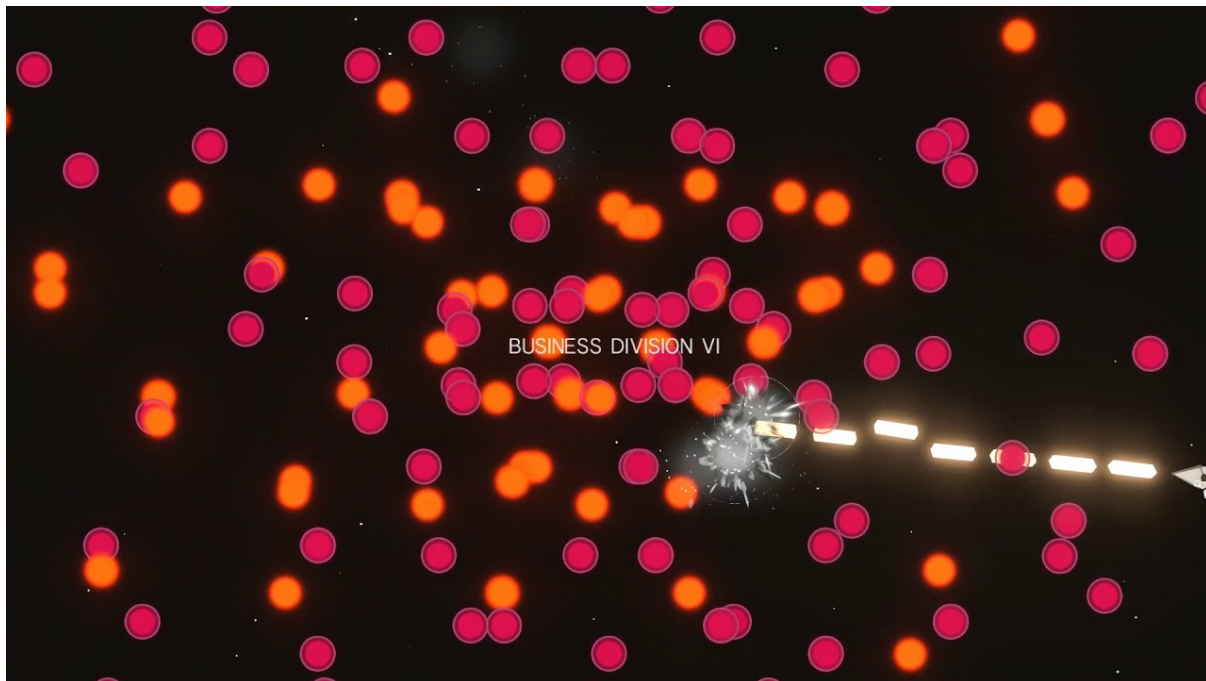
## เอกสารรายละเอียด

ชื่อเกม : Strike Impact

ชื่อ-นามสกุลผู้พัฒนา : ดิษฐพงษ์ จิ้งจิวระสิทธิ์

รหัสนักศึกษา : 64011123

รายละเอียดของเกม :



เป็นเกมที่มียานยิง ยิงอุปสรรคที่ขวางทางอยู่ เมื่อโดนยิงจนหลุดเล็ดหมดก็จะจบเกมทันที



ไอเทมพิเศษ :

- เกราะที่จะทำให้เป็นอมตะชั่วคราว
- ได้พลังทำให้ยิงถี่ขึ้น
- เก็บแล้วได้HPเพิ่ม

องค์ประกอบของเกม :

ตัวละคร : จะทำการยิงกระสุนไปข้างหน้า

วัตถุ : ศัตรู 3 แบบ

1. ยิงไปข้างหน้าอย่างเดียว ขยับไปทางซ้ายกับขวา
2. ยิง3ทาง ขยับไปทางซ้ายกับขวา
3. ยิงเล็งเป้าไปยังตัวละคร ขยับไปทางซ้ายกับขวา

มีหินมาขวางทาง

การควบคุมภายในเกม :

กดปุ่ม/Mouse	ผลลัพธ์ที่ได้
↑	ตัวละครจะไปด้านบน
→	ตัวละครจะไปด้านขวา
←	ตัวละครจะไปด้านซ้าย
↓	ตัวละครจะไปด้านล่าง

การคิดคะแนนในเกม : เมื่อยิงศัตรูจนตายจะได้ 100 แต้ม

เหตุการณ์ที่จะเกิดขึ้นในเกมโดยอัตโนมัติ :

มีหินลอยมาขวางทาง

แผนการพัฒนาเกม :

สัปดาห์ที่	เป้าหมายการทำงานในเกมส์ที่จะทำได้
1	ศึกษาเรียนรู้เทคนิคการเขียนภาษา c และฝึกทำโจทย์
2	ศึกษาวิธีเขียน SDLหรือSFML
3	เริ่มลงมือเขียนเกม