

```
1  // FC layer computation
2  // Stride: 1
3  float output[Oc];
4  float input[Ic][H][W];
5  float weight[Oc][Ic][H][W];
6
7  for(int o=0; o<Oc; ++o){
8      for(int i=0; i<Ic; ++i){
9          for(int h=0; h<H; ++h){
10             for(int w=0; w<W; ++w){
11                 output[o]=input[i][h][w]
12                     *weight[c][i][h][w];
13             }}}}

```