```
1   // Convolution layer
2   // Stride: 1, pad: 0
3   float output[Oc][H][W];
4   float input[Ic][H][W];
5   float weight[Oc][Ic][K][K];
6
7   // Computation of CONV.
8   for(int o=0; o<Oc; ++o){
9    for(int h=0; h<H; ++h){
10    for(int w=0; w<W; ++w){
11     float sum = 0.f;
12     for(int i=0; i<Ic; ++i){
13      for(int fh=0; fh<K; ++fh){
14       for(int fw=0; fw<K; ++fw){
15        int in_h = h+fh;
16        int in_w = w+fw;
17        sum+=input[i][in_h][in_w]
18            *weight[o][i][fh][fw];
19     }}}
20     output[o][h][w]=sum;
21   }}}
```