Project 1

شیرین بهنامی نیا - نرگس منتظری

Questions:

1- چرا این روند بر عکس نیست یعنی کلاینت یك پورت را باز نمی کند و آن را به سرور اطلاع دهد و سرور فایل را روی آن پورت برای کلاینت ارسال کند؟

به طور کلی پروتکل passive mode دو مود متفاوت دارد: active mode و passive mode. در passive mode که ما هم در حقیقت همون رو پیاده سازی کردیم دیتاپورت رندوم از سمت سرور تعیین میشود و برای کلاینت فرستاده میشود تا به آن کانکت شود اما در active mode دقیقا بر عکس این اتفاق میفتد. اگر چیزی به نام firewall نداشتیم عملا این حالت برامون مشکل خاصی ایجاد نمیکرد اما در حال حاضر شرایط فرق داره. کلاینت ها عموما پشت یک فایروال یا یک NAT قرار دارند و به همین دلیل فقط از طریق پورت های predefined میگن) از بیرون قابل دسترسی اند. پس وقتی سرور تلاش میکنه از طریق پورت رندومی که کلاینت براش فرستاده با اون ارتباط برقرار کنه به احتمال خیلی زیاد اون پورت جزو پورت های predefined نیست و در نتیجه توسط فایروال بلاک میشه و هیچ کانکشنی برقرار نمیشه. به همین دلیل default mode در این پروتکل passive

2- نام این حمله چیست؟

است. Directory Traversal Attack است.

زمانی رخ میدهد که حملهکننده بتواند به فراتر از فهرستهای اصلی سرور و فایلهایی که اجازه دارد، دسترسی پیدا کند. اگر او چنین دسترسی را داشته باشد میتواند هم فایلهایی که مجاز نیست را دریافت کند و به اطلاعات آنها دسترسی پیدا کند و هم ممکن است دستورات سیستم عامل را اجرا کند که باعث ایجاد مشکل در سرور می شود

3- خروجی های سرور و کلاینت:

از خروجی های کلاینت جلوتر اسکرین شات قرار دادیم.

سرور:

```
23:05:44.501475
SUCCESS
Client1: CD command DONE.
23:05:49.586766
Client1: PWD command DONE.
23:05:55.447418
SUCCESS
Client1: LIST command DONE.
23:06:00.924642
SUCCESS
Client1: CD command DONE.
23:06:08.076401
SUCCESS
Client1: Client connected to data channel:('127.0.0.1', 53207)
23:06:08.099984
SUCCESS
Client1: ['FTP.png'] uploaded.
```

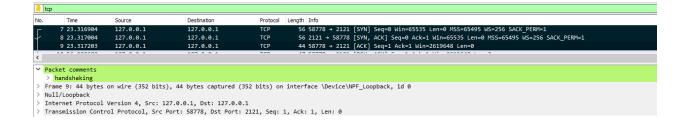
```
23:09:37.380096
SUCCESS
Client1: Client connected to data channel:('127.0.0.1', 51925)

23:09:37.384971

ERROR
Client1: ['fileeeeee.png'] not found.
```

Wireshark:

1- handshaking packets



- -Step1(SYN): Client to Server (informs the server that the client is likely to start communicate.)
- -Step2(SYN-ACK): Server to Client (signifies the response of the segment it received and SYN signifies with what sequence number it is likely to start the segments with)
- -Step3(ACK): Client to Server (client acknowledges the response of the server)
- 2-TCP Packet size limitation

lo.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info
10.	26 85.633172	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	44 59880 → 2121 [ACK] Seq=15 ACK=53 Win=2619648 Len=0
	27 117,603066	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	60 59880 → 2121 [PSH, ACK] Seq=15 ACK=53 Win=2619648 Len=16
	28 117.603157	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	44 2121 + 59880 [ACK] Seg=53 AcK=31 Win=2619648 Len=0
	29 117.603266	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	49 2121 + 59880 [PSH, ACK] Seg=53 Ack=31 Win=2619648 Len=5
	30 117.603334	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	44 59880 → 2121 [ACK] Seg=31 Ack=58 Win=2619648 Len=0
	31 117.603686	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	56 51630 → 24653 [SYN] Seg=0 Win=65535 Len=0 MSS=65495 WS=256 SACK PERM=1
	32 117.603877	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	56 24653 → 51630 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65535 Len=0 MSS=65495 WS=256 SACK PERM=1
	33 117.604068	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	44 51630 → 24653 [ACK] Seq=1 ACK=1 Win=2619648 Len=0
	34 117.605908	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	47 24653 → 51630 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=2619648 Len=3
	35 117.606007	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	44 51630 → 24653 [ACK] Seq=1 ACk=4 Win=2619648 Len=0
	36 117.683826	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	51 24653 → 51630 [PSH, ACK] Seq=4 Ack=1 Win=2619648 Len=7
	37 117.684005	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	44 51630 → 24653 [ACK] Seq=1 ACk=11 Win=2619648 Len=0
	38 118.199089	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65539 24653 → 51630 [ACK] Seq=11 Ack=1 Win=2619648 Len=65495
	39 118.199428	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65539 24653 → 51630 [ACK] Seq=65506 Ack=1 Win=2619648 Len=65495
	40 118.199710	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65539 24653 → 51630 [ACK] Seq=131001 Ack=1 Win=2619648 Len=65495
	41 118.199949	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65539 24653 → 51630 [ACK] Seq=196496 Ack=1 Win=2619648 Len=65495
	42 118.200196	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65539 24653 → 51630 [ACK] Seq=261991 Ack=1 Win=2619648 Len=65495
	43 118.200535	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65539 24653 → 51630 [ACK] Seq=327486 Ack=1 Win=2619648 Len=65495
	44 118.200873	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65539 24653 → 51630 [ACK] Seq=392981 Ack=1 Win=2619648 Len=65495
	45 118.201320	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65539 24653 → 51630 [ACK] Seq=458476 Ack=1 Win=2619648 Len=65495
	46 118.201586	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65539 24653 → 51630 [ACK] Seq=523971 Ack=1 Win=2619648 Len=65495
	47 118.201814	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65539 24653 → 51630 [ACK] Seq=589466 Ack=1 Win=2619648 Len=65495
	48 118.203440	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	44 51630 → 24653 [ACK] Seq=1 ACk=654961 Win=2619648 Len=0
	49 118.203819	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65539 24653 → 51630 [ACK] Seq=654961 Ack=1 Win=2619648 Len=65495
	50 118.204207	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65539 24653 → 51630 [ACK] Seq=720456 Ack=1 Win=2619648 Len=65495
	51 118.204519	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65539 24653 → 51630 [ACK] Seq=785951 Ack=1 Win=2619648 Len=65495
	52 118.204808	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65539 24653 → 51630 [ACK] Seq=851446 Ack=1 Win=2619648 Len=65495
	53 118.205223	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65539 24653 → 51630 [ACK] Seq=916941 Ack=1 Win=2619648 Len=65495
	54 118.205562	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	65539 24653 → 51630 [ACK] Seq=982436 Ack=1 Win=2619648 Len=65495
	55 118.205807	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	700 24653 → 51630 [PSH, ACK] Seq=1047931 ACk=1 Win=2619648 Len=656
	56 118.206707	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	44 51630 → 24653 [ACK] Seq=1 ACk=1048587 Win=2619648 Len=0
	57 118.207458	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	44 24653 → 51630 [FIN, ACK] Seq=1048587 ACK=1 Win=2619648 Len=0
	58 118.207591	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	44 51630 → 24653 [ACK] Seq=1 Ack=1048588 Win=2619648 Len=0
	59 118.210511	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	44 51630 → 24653 [FIN, ACK] Seq=1 Ack=1048588 Win=2619648 Len=0
	60 118.210736	127.0.0.1	127.0.0.1		44 24653 → 51630 [ACK] Seq=1048588 Ack=2 Win=2619648 Len=0

-ماکزیمم اندازه پکت در این پروتکل نقریبا بر ابر 64 کیلوبایت است. (با توجه به وایرشارک 65539 بایت به طور حدودی) این مقدار با توجه به سخت افزار مورد استفاده در شبکه تعیین میشود.(mtu)

MTU: MTU is the maximum size of the data transfer limit set by hardware in a network. The packet size should never exceed MTU.

این پروتکل برای ارسال دیتا وقتی با حجمی بیشتر از این مقدار مواجه میشود خودش دیتا را به بسته هایی با ماکزیمم سایز 64k میشکند و در پکت های جداگانه ارسال میکند که در مقصد(کلاینت) دوباره به هم متصل میشن و دیتای اصلی رو تشکیل میدن. (هر پکت با توجه به اینکه چه مسیری بهینه تره براش، مسیر متفاوتی رو طی میکنه.) به طور کلی استفاده از پکت های کوچکتر احتمال cos of dataارو کم میکنه و network latency رو کم میکنه.(همون lag)

-در انتقال bigfile.bin باتوجه به حجم 1024 كيلوبايتي تقريبا همونطور كه انتظار داشتيم دينا در 16 تا يكت ارسال شده است.

Ngrok:

Part1:

```
C:\Windows\System32\cmd.exe - ngrok tcp 2121
Account
                              Shirin (Plan: Free)
Version
                              3.0.2
                            Europe (eu)
149.9905ms
Region
Latency
                             http://127.0.0.1:4040
Web InterfaceServer
Forwarding
                             tcp://2.tcp.eu.ngrok.io:16560 -> localhost:2121
Connections =
                              ttl
                                      opn
                                              rt1
                                                      rt5
                                                               p50
                                                      0.00 mg/s 359.39 359.39
                                      1 HOST -0.01
```

```
19:16:08.535781

SUCCESS

Connected to 2.tcp.eu.ngrok.io : 16560

Call one of the following functions:

1.HELP : Show this commands

2.LIST : List files

3.PWD : Show current dir

4.CD dir_name : Change directory

5.DWLD dir_name : Download file

6.QUIT : Exit
```

```
Enter command: cd dir1
19:16:24.119584
SUCCESS.
\dir1/

Call one of the following functions:
1.HELP : Show this commands
2.LIST : List files
3.PWD : Show current dir
4.CD dir_name : Change directory
5.DWLD dir_name : Download file
6.QUIT : Exit
```

```
Enter command: cd fff

19:18:13.680403

ERROR

fff not found.

Call one of the following functions:

1.HELP : Show this commands

2.LIST : List files

3.PWD : Show current dir

4.CD dir_name : Change directory

5.DWLD dir_name : Download file

6.QUIT : Exit
```

```
Enter command: pwd

19:17:11.788230

SUCCESS

\dir1/

Call one of the following functions:

1.HELP : Show this commands

2.LIST : List files

3.PWD : Show current dir

4.CD dir_name : Change directory

5.DWLD dir_name : Download file

6.QUIT : Exit
```

```
Enter command: LIST

19:17:06.138089

SUCCESS

bigFile.bin

> inner

Total size: 1048576

Call one of the following functions:

1.HELP : Show this commands

2.LIST : List files

3.PWD : Show current dir

4.CD dir_name : Change directory

5.DWLD dir_name : Download file

6.QUIT : Exit
```

```
Call one of the following functions:

1.HELP : Show this commands
2.LIST : List files
3.PWD : Show current dir
4.CD dir_name : Change directory
5.DWLD dir_name : Download file
6.QUIT : Exit
```

Part2:

17 12.831859	::1	::1	TCP	76 60499 → 2121 [SYN] Seq=0 Win=65535 Len=0 MSS=65475 WS=256 SACK_PERM=1
18 12.831951	::1	::1	TCP	64 2121 → 60499 [RST, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=0 Len=0
19 13.146714	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	56 60500 → 2121 [SYN] Seq=0 Win=65535 Len=0 MSS=65495 WS=256 SACK_PERM=1
20 13.146987	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	56 2121 → 60500 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65535 Len=0 MSS=65495 WS=256 SACK_PERM=1
21 13.147222	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	44 60500 → 2121 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=2619648 Len=0
22 13.152804	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	46 2121 → 60500 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=2619648 Len=2
23 13.152909	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	44 60500 → 2121 [ACK] Seq=1 Ack=3 Win=2619648 Len=0
24 28.162419	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	45 [TCP Keep-Alive] 60500 → 2121 [ACK] Seq=0 Ack=3 Win=2619648 Len=1

سه تا بسته ی اول مربوط به handshaking است. (دو تا بسته ی پایین تر که فلگ psh دارند در حالت قبلی هم مشاهده میشد.) اینجا حالت اoopback است و تفاوت قابل ملاحظه ای با حالت قبلی ندارد. اما به طور کلی (هرچند من فقط موفق شدم در حالت اینجا مارا ببینم) اگر بتوانیم پکت ها را بیرون از حالت loopback ببینیم، پورتی که سرور مشخص کرده هم در قسمت handshaking است و منطقا ادرس مبدا و مقصد هم متفاوت است.

یه نفاوتی که اینجا به چشم میاد نسبت به حالت قبلی اینه که اینجا تعداد زیادی بسته TCP-Keep-Alive داریم که وقتی دستوری وارد نمی کنیم فرستاده میشن که مطمئن بشن یک کانکشن هنوز فعاله.

Part3:

مشکلی که وجود دارد این است که پورت دینا چنل به صورت رندوم تولید میشه و ما نمیتونیم حین اجرا به شیوه فعلی برای اون ip عمومی بسازیم.

ولی این کار ممکن است. به کمک کتابخانه pyngrok در پایتون میتوان ابتدا شماره پورت رندومی را ایجاد کرد و سپس یک کانکشن با ngrok برقرار کرد و آدرس هاست و شماره پورت آن را برای کلاینت ارسال کرد. سپس کلاینت به آدرسی که دریافت میکند وصل و فایل مورد نظر، از طریق آن کانال از سرور ارسال میشود .

البته نسخه رایگان ngrok مشکلاتی مانند محدودیت زمان و پهنای باند دارد که برای ارسال فایلهای بزرگ از سرور به کلاینت مشکل ساز است و نمی توان فایل را یکجا ارسال کرد بلکه باید فایل را به تکههای کوچکتری تقسیمبندی کرد.

(ما این کار را در فایل جداگانه ای به اسم use-ngrok انجام داده ایم و آن را در کنار فایل اصلی قرار دادیم)