```
┌─────────────────────┐
│     arc::IGame      │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│ + ~IGame()          │
│ + init()            │
│ + stop()            │
│ + event()           │
│ + update()          │
│ + draw()            │
│ + getScore()        │
└─────────────────────┘
          △
          │
┌─────────────────────┐
│     arc::Snake      │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│ + init()            │
│ + stop()            │
│ + event()           │
│ + update()          │
│ + draw()            │
│ + getScore()        │
└─────────────────────┘
```