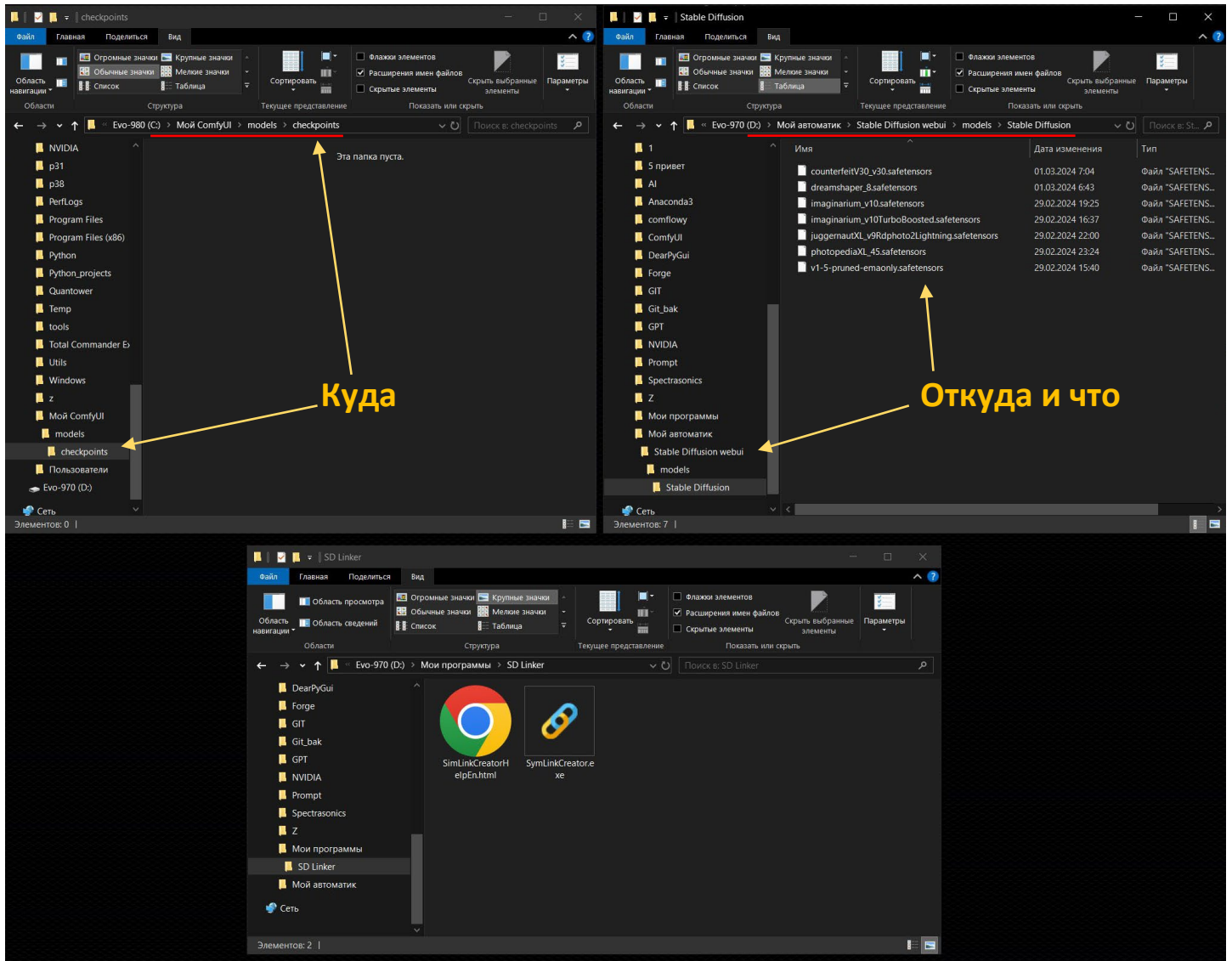
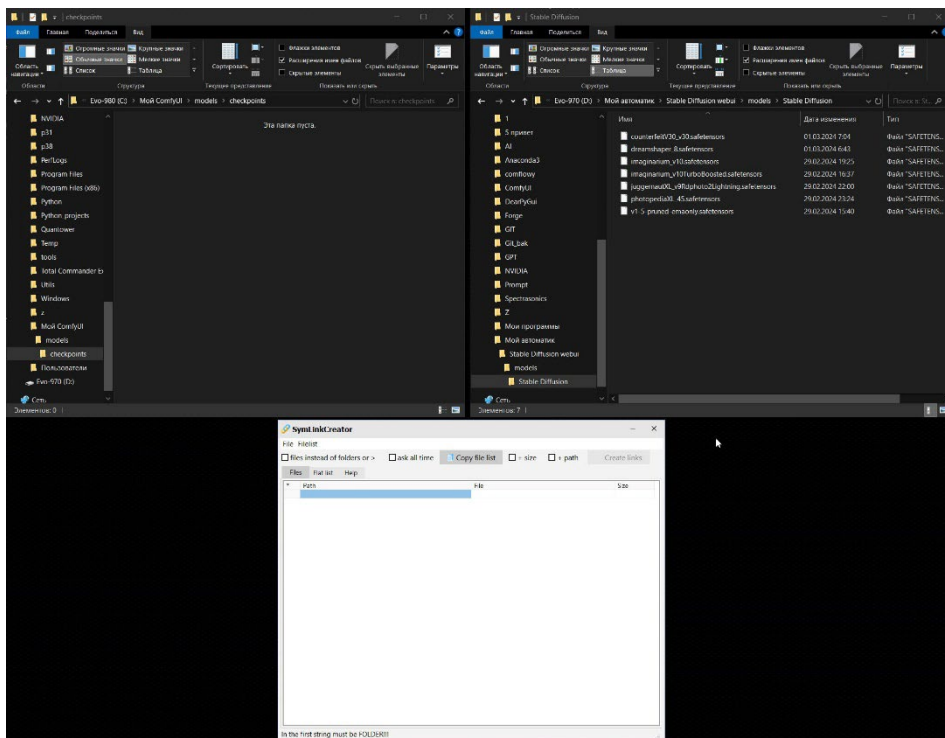


## SymLinkCreator

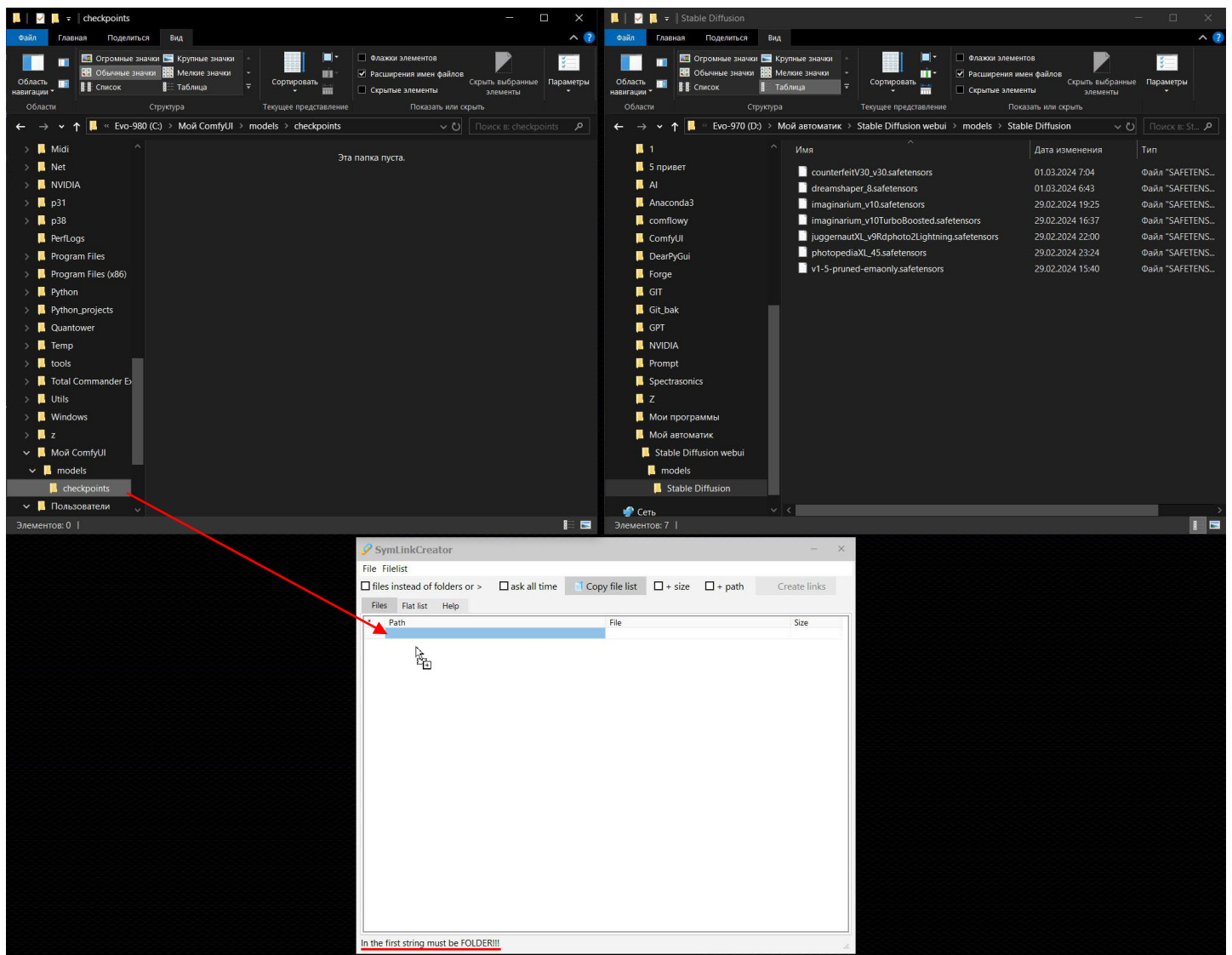
Слева путь к папке моделей "**ComfyUI**", справа папка моделей "**automatic111**", внизу наша программа.  
Для удобства работы лучше сразу приготовьте открытые в нужном месте окна с папками "**Куда**" и "**Откуда**".



## Запускаем программу SymLinkCreator

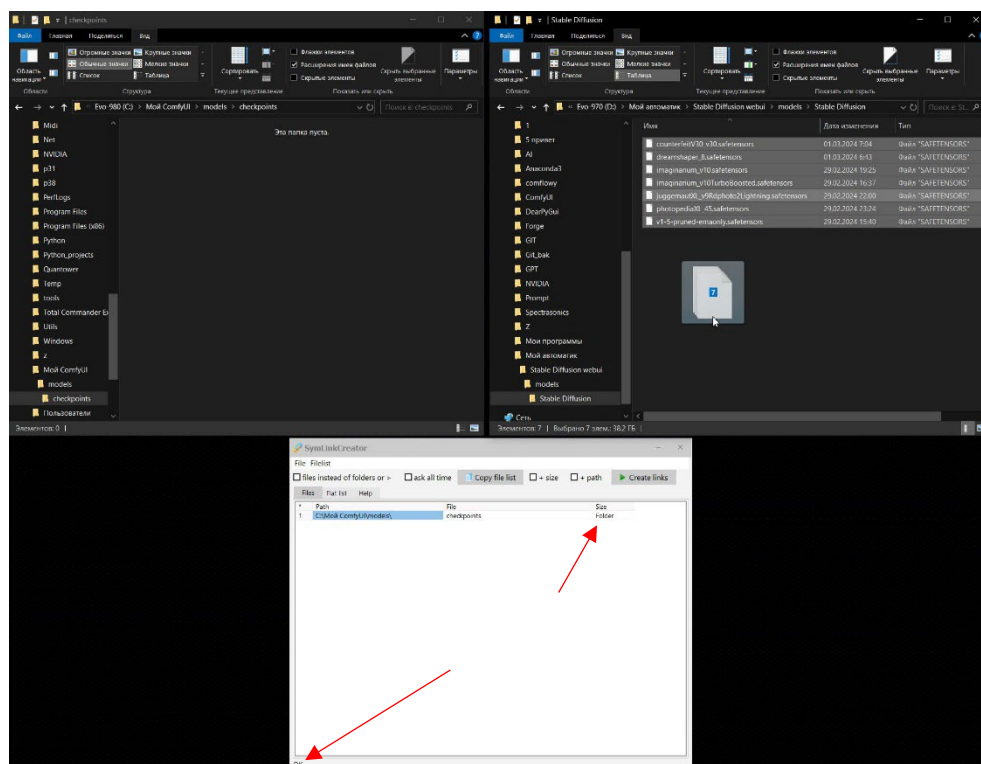


Первой строкой списка всегда должны быть папка «Куда»!!!  
Стаскиваем ее мышкой в окно программы.

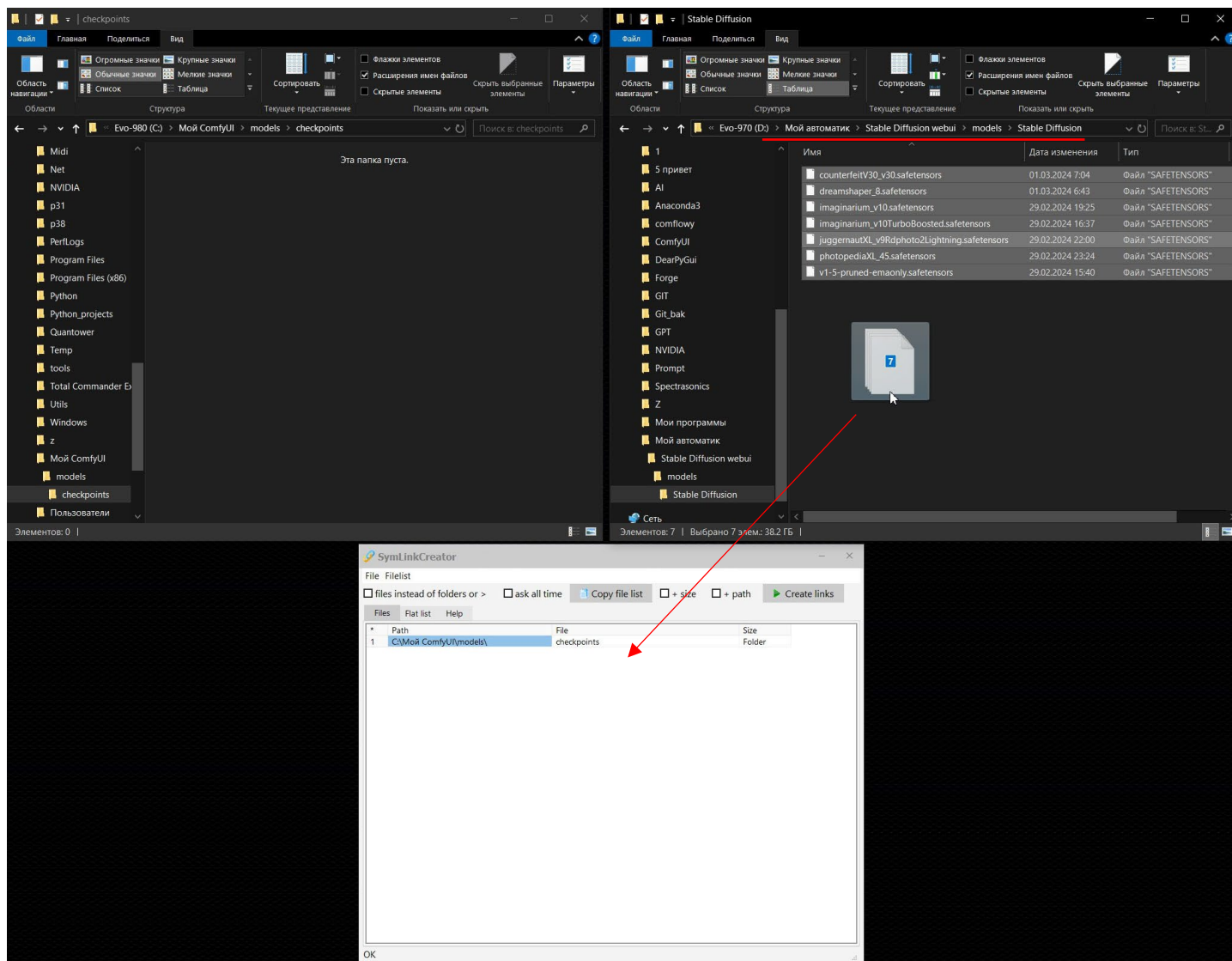


Путь к папке вставился в первую строку списка.

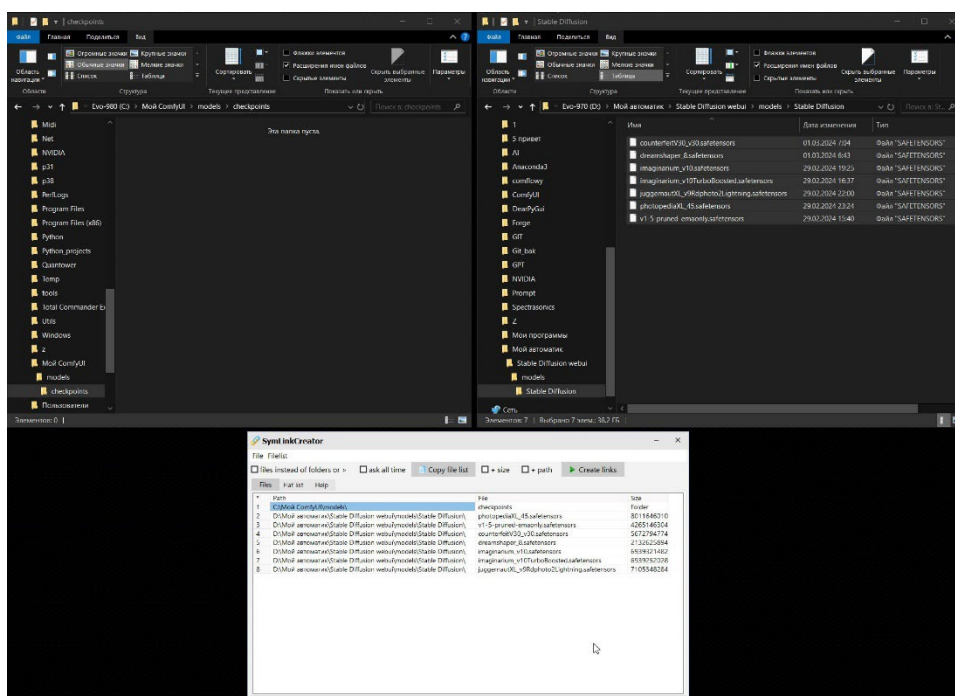
Если программу что-то не устроит, или она не найдет реальный путь к папке в системе, строка будет удалена.



После того, как первой строкой вставлен путь к папке, в которой будут создаваться ссылки, тащим в окно произвольное количество папок и файлов, количество которых ограничено настройками в INI-файле, который появится рядом с программой после первого выхода из нее. (По умолчанию количество файлов в списке ограничено 25, чтобы вы случайно не стащили в окно каталог Windows (к примеру). Вы можете изменить это значение в INI-файле, и перезапустить программу, но это на вашу ответственность, я думаю, вы понимаете, что делаете.)

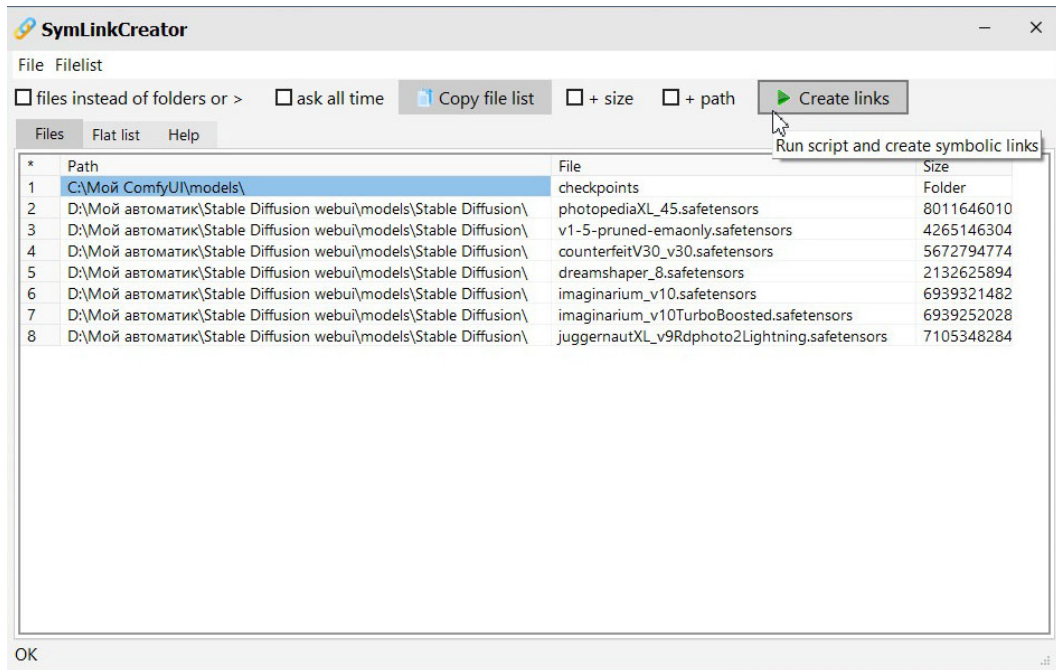


Ссылки на притащенные файлы вставляются в список

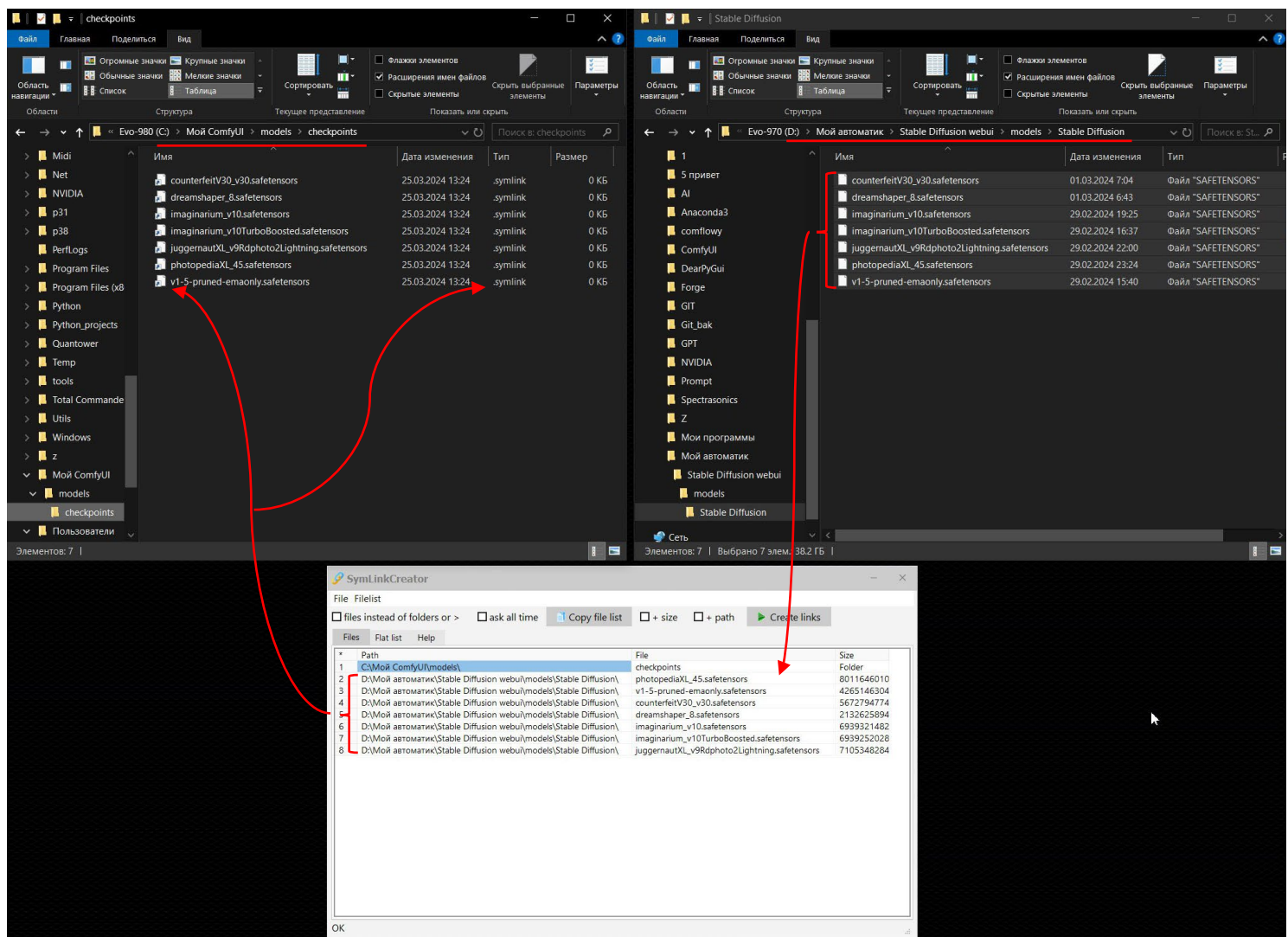




Для создания ссылок нажмите кнопку «Create links»

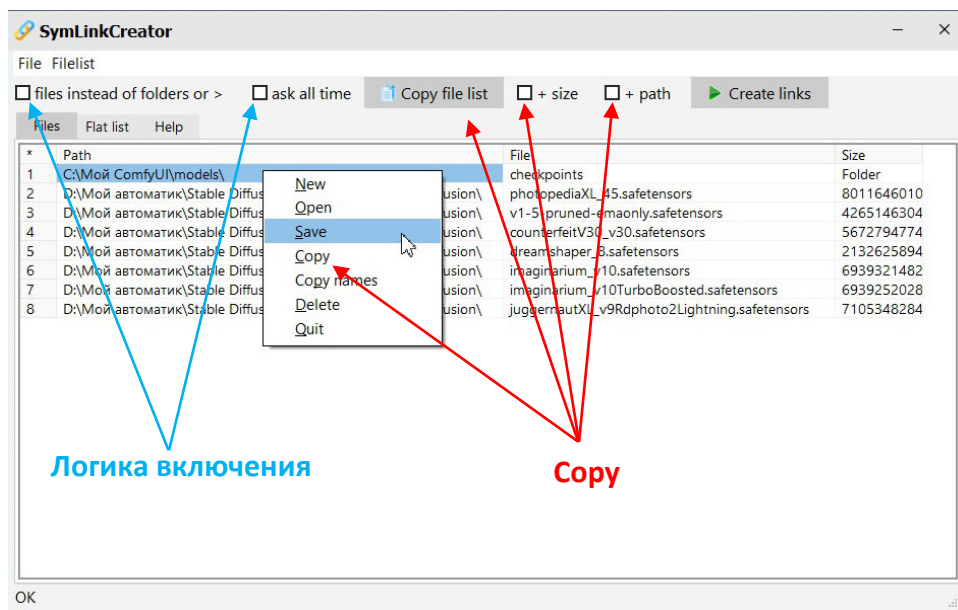


Программа прочитает список и создаст в папке из первой строки символические ссылки на все, что что перечислено в строках ниже первой.



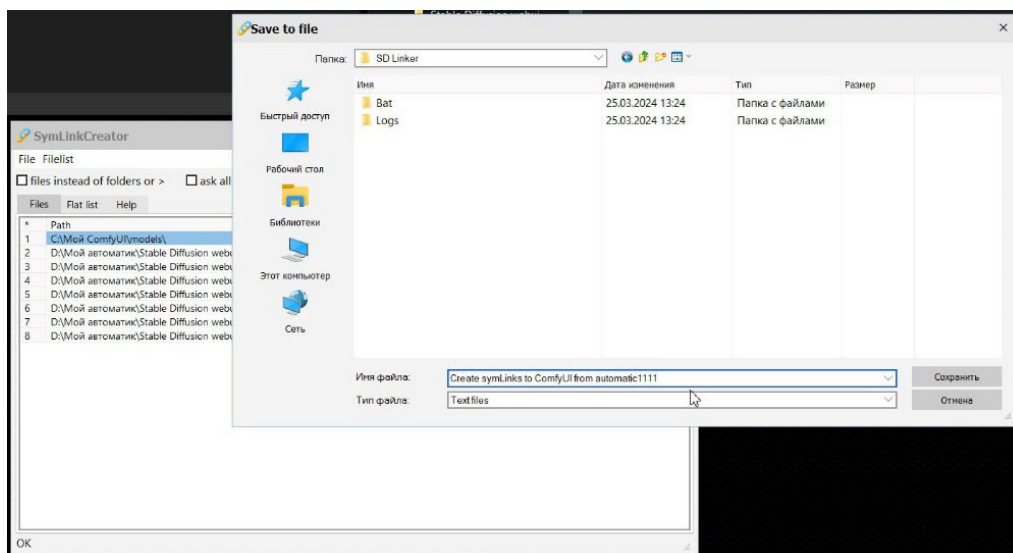
Если там, в списке, попадется **папка**, то ссылка на нее будет создана как **«ссылка на папку»**. После того, как ссылки будут созданы, их можно будет переименовать как обычный файл, если имя ссылки по новому месту должно отличаться от имени по старому месту, это относится как к файлам, так и к папкам. По умолчанию на папки, «*стасщенные*» в список, ссылки создаются именно **«как на папки»**. Если в список надо вставить ссылку не

на саму папку, а на все сложенные в нее файлы, то перед «*стаскиванием*» этих объектов надо включить чек-бокс «**files instead of folders**» или «**ask all time**». Если включен «**files instead of folders**», то вместо ссылок на сами папки в список будут включаться ссылки на все вложенные в нее файлы, программа сама зайдет в папку, перечислит ее содержимое, и вставит адреса всех вложенных в папку файлов. Если включен «**ask all time**», то программа при каждом «*стаскивании*» будет выводить окно с вопросом, что включать, файлы или папки, и поступать в зависимости от ответа пользователя.



Список файлов в окне может быть отредактирован – могут быть удалены какие-то строки, а на их место «*притащены*» новые файлы, в пределах лимита количества файлов в списке, установленного в **ini**-файле. Удаление строк в списке производится нажатием «**DEL**» (*Delete*), или выбором пункта в главном или **rip-up** меню. Операция применяется к текущей выделенной строке.

Текущий список файлов можно сохранить. Списки в окне можно как сохранять, так и загружать ранее сохраненные списки.



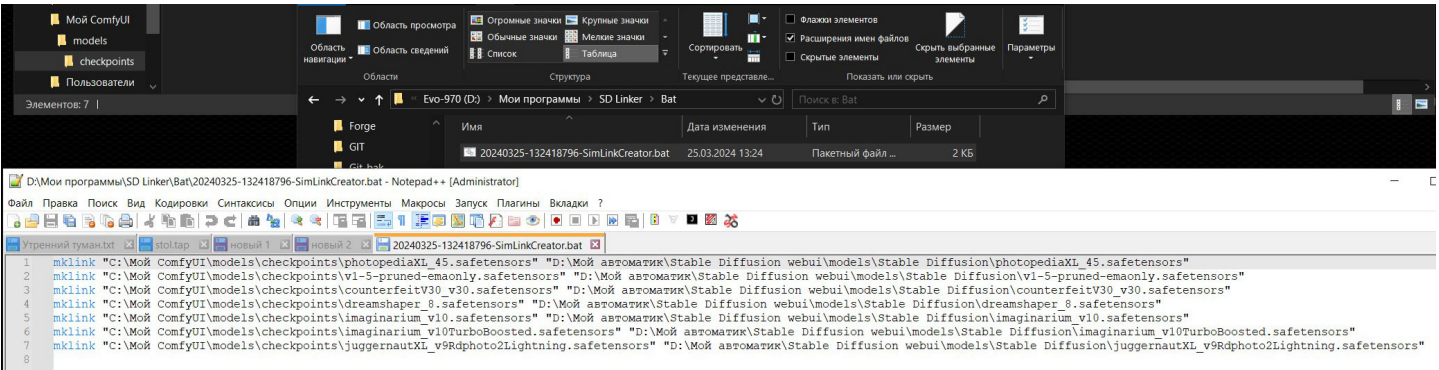
Списки можно составлять самому, единственное условие, что первая строка списка должна быть адресом папки, а не файла, т.к. она автоматически становится папкой «**Куда**». Длина списка может быть любой, но при загрузке списка в программу, список обрежется на количество строк, установленное в **ini**-файле. Если программу что-то не устроит в списке файлов, она его не примет.

Кроме сохранения списка файлов, текущие открытые списки можно копировать в буфер, как список только имен файлов, так и как список с полными путями файлов и размером файлов, что устанавливается чек-боксами «**+ size**» и «**+ path**».

После закрытия программы (если она запускалась первый раз), она создаст служебные папки «Bat» и «Logs», в которые, после выполнения составленного скрипта, поместит в первую папку выполненный bat-файл с именем «штамп времени + имя программы.bat», а во вторую папку будет кидать логи «когда, во сколько и какой файл запускался». На выполнение программа запускает копию BAT-файла из папки «Bat», с именем «temp.bat», который после выполнения удаляется через пол-секунды. Для повторения выполненного скрипта используйте bat-файл из папки «Bat», переименовав его так, как вам хочется. Его можно безопасно вставлять в bat-файл запуска программы для восстановления ссылок перед стартом, т.к. в случае наличия ссылки на месте ее создания, она не перезаписывается.

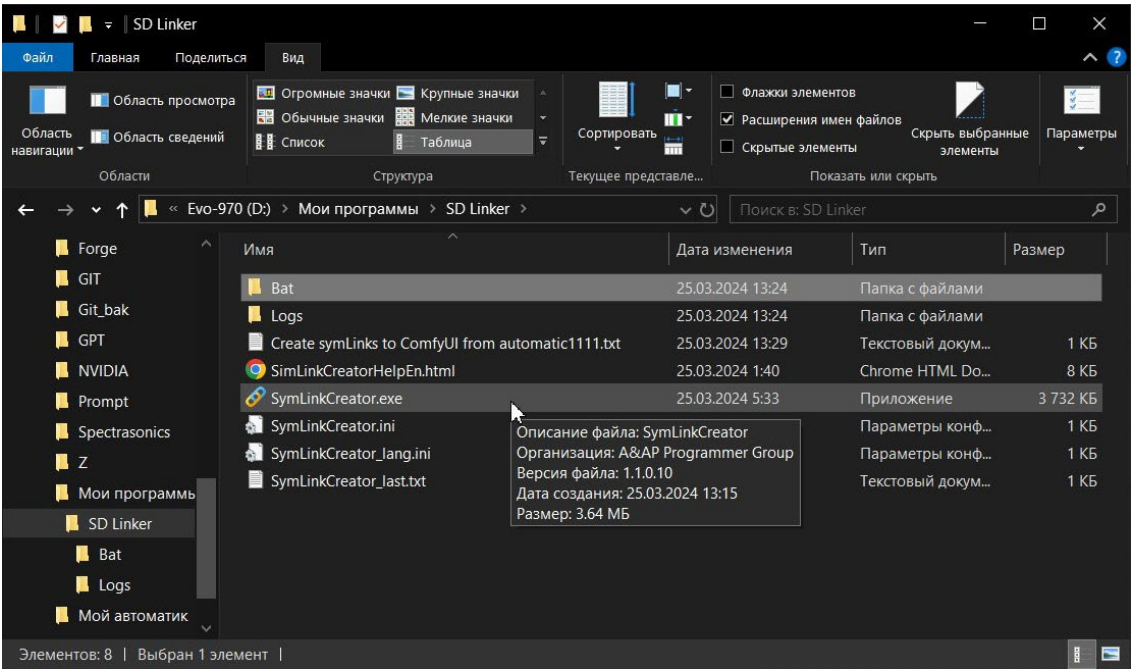
BAT-файл записывается для совместимости в 866 кодировке, наследие DOS (!), для того, чтобы не иметь проблем с кириллицей. Адреса заключены в парные скобки, чтобы не иметь проблем с пробелами в именах путей и файлов. Для выполнения скрипта используется команда **mklink**, которую вы в системе не найдете.

(«Видишь суслика? Нет! Вот и я не вижу. А он есть!»)



Логика «не навреди»:

Если в папке «Куда» происходит **ЛЮБОЙ КОНФЛИКТ ИМЕН**, то эта строка не выполняется!  
Ни один существующий объект не будет удален или перезаписан!



Кроме того, программа создает у себя свои:

- **ini-файл**, хранящий настройки программы, чек-боксов и т.п. (создается автоматически)
- список файлов текущего окна проекта (загружается при следующем старте автоматически)
- **lang-файл** (просто открыто т.к. идет дальнейшая разработка программы с мульти-язычностью)

**HTML-файл**, поставляемый с программой, изначально содержит краткую справку по ней, и при старте загружается на страницу во вкладке «Help».

Прошу учесть, что это еще даже не «бета-версия», а «пре-альфа», поэтом много недоработок, оставленных «на потом». Из того, что планируется: мульти-язычность + перекодировка bat-файлов национальный формат (китайцы очень просили), активация-деактивация кнопки **RUN** по условию «*все нормально или не совсем*», чек-бокс «составить скрипт без выполнения», создание ссылок с переименованием».

Прошу потестировать, глюки, баги, тараканы, медведи...

Пожелания, замечания и т.п.

**NStor**

<https://github.com/Nestorchik?tab=repositories>

[https://t.me/stable\\_cascade\\_rus](https://t.me/stable_cascade_rus)

<https://t.me/srigert>