

Phần 07

A. Nội dung thực hành

Hàm:	Lập hàm, gọi hàm Tham số hình thức, tham số thực tế
Con trỏ và hàm:	Tham số hình thức là con trỏ

B. Bài tập:

- Viết chương trình:
 - Lập hàm tính trung bình cộng của ba số nguyên x, y, z .
 - Nhập vào ba số nguyên. Gọi hàm vừa lập vào chương trình chính, tính và in ra trung bình cộng của ba số nguyên đó.
- Viết chương trình:
 - Nhập 3 số a, b, c . Kiểm tra nếu $a = 0$ thì nhập lại cho đến khi $a \neq 0$.
 - Lập hàm tìm nghiệm thực của phương trình bậc hai $a \cdot x^2 + b \cdot x + c = 0$, gọi vào chương trình chính tìm nghiệm của một phương trình bất kì. In ra màn hình kết quả vừa tìm được.
- Lập hàm tính gần đúng các công thức xấp xỉ bài 10,11 trong phần 02.
- Viết chương trình:
 - Lập hàm tính tổng bình phương các phần tử dương trong mảng x có n phần tử.
 - Lập hàm sắp xếp mảng a theo chiều tăng dần.
 - Từ chương trình chính nhập mảng a có N phần tử, gọi hai hàm vừa lập ở trên thực hiện sắp xếp lại mảng a , tính tổng bình phương của các phần tử dương trong mảng a . In ra màn hình các kết quả.
- Viết chương trình:
 - Lập hàm nhập một ma trận có kích cỡ m hàng n cột
 - Lập hàm xuất một ma trận có kích cỡ u hàng v cột
 - Gọi hai hàm vừa lập vào chương trình chính để nhập và xuất 2 ma trận: a có 3 hàng 2 cột, b có 2 hàng 4 cột.
- Viết chương trình:
 - Nhập ma trận a có kích cỡ m hàng n cột, nhập ma trận b có kích cỡ n hàng m cột
 - Lập hàm tính tích của hai ma trận.
 - Gọi hàm vừa lập vào chương trình chính tính tích của hai ma trận a, b . In ra ma trận tích vừa tìm được
- Viết chương trình:
 - Lập hàm nhập ma trận vuông có kích cỡ $n \times n$.

- Lập hàm tính tích của hai ma trận.
 - Từ chương trình chính gọi các hàm vừa lập ở trên thực hiện: Nhập vào 3 ma trận vuông a, b, c . Tính tích của 3 ma trận, in ra màn hình ma trận tích vừa tính được.
8. Viết chương trình tính $n!$
9. Lập hàm tính giá trị của đa thức Legendre bậc n tại điểm x :

$$P_0(x) = 1, \quad P_1(x) = x; \quad P_n(x) = \frac{2n-1}{n} x P_{n-1}(x) - \frac{n-1}{n} P_{n-2}(x)$$