

## Phần 01

### A. Nội dung thực hành

- Sử dụng một số trình soạn thảo và trình biên dịch ngôn ngữ C trên Linux, Windows
- Viết chương trình, biên dịch và thực hiện chương trình
- Thao tác với một số hàm vào ra cơ bản: *scanf*, *printf*, *gets*, *fgets*
- Các chỉ thị tiền xử lý: *include*, *define*.
- Sửa lỗi và gỡ rối chương trình.

---

### B. Bài tập:

1. Viết chương trình in ra màn hình dòng chữ *hello word*.
2. Viết chương trình nhập một kí tự bất kì vào từ bàn phím và in ra màn hình mã ASCII (số thứ tự của kí tự đó trong bảng mã ASCII) của kí tự vừa nhập.
3. Viết chương trình tính diện tích hình chữ nhật. In kết quả ra màn hình.
4. Viết chương trình tính diện tích hình thang. In kết quả ra màn hình.
5. Tính diện tích hình tròn bán kính  $r$ . In kết quả ra màn hình (4 số của phần thập phân).
6. Nhập tọa độ của 2 điểm  $A(x_1, y_1)$ ,  $B(x_2, y_2)$ . Tính độ dài đoạn thẳng AB. In kết quả ra màn hình (3 số của phần thập phân).
7. Nhập vào họ và tên, năm sinh của một người. In các thông tin vừa nhập ra màn hình trên cùng một hàng.
8. Viết chương trình tìm giá trị của biểu thức  $y = x/(x^2 + 1)$  tại điểm  $x$  bất kì nhập vào từ bàn phím. In kết quả ra màn hình.
9. Không dùng lệnh rẽ nhánh *if*, tính giá trị của biểu thức  $y = \begin{cases} x^2; & x > 0 \\ (x + 1); & x \leq 0 \end{cases}$  tại điểm  $x$  bất kì nhập vào từ bàn phím. In kết quả ra màn hình.