



Bewertung Miniprojekt

„Einstieg in OOP mit Java“

Gruppe G:

Kriterium	Bewertung							Punkte
Design (maximal 10 Punkte) <ul style="list-style-type: none">• Wie ist das Design qualitativ zu bewerten?• Sind die wesentlichen Diagramme vorhanden?• Ist das Design nachvollziehbar?	10 <input type="checkbox"/>	9 <input type="checkbox"/>	8 <input type="checkbox"/>	7 <input type="checkbox"/>	6 <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/>	



Kriterium	Bewertung							Punkte
Code-Qualität (maximal 10 Punkte) <ul style="list-style-type: none">Wie ist die Qualität des Java-Codes zu bewerten?Sind Klassen und Methoden sowie Codezeilen sinnvoll kommentiert?	10	9	8	7	6	4	2	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	Qualität Java-Code: Kommentare:							

Kriterium	Bewertung							Punkte
Funktionalität (maximal 10 Punkte) <ul style="list-style-type: none">Wie ist die Komplexität der Aufgabe zu bewerten?Wie ist die Funktionalität der implementierten Lösung zu bewerten?Läuft die App stabil?	10 <input type="checkbox"/>	9 <input type="checkbox"/>	8 <input type="checkbox"/>	7 <input type="checkbox"/>	6 <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/>	
	Komplexität:							
	Funktionalität:							
	Stabilität:							

Total Punkte:

Punkteverteilung für Teilkriterien:

10: auszeichnungswürdig, keine Mängel, zusätzliche Features oder besonders hervorzuhebende Qualität..

9: ausgezeichnet, keine Mängel

8: sehr gut, nur wenige kleine Mängel

7: gut, häufiger kleine Mängel

6: brauchbar, teilweise gröbere Mängel und Fehler, funktioniert aber grundsätzlich noch

5: knapp genügend, grosse Mängel, Teilfunktionalität ist brauchbar, Projekt wurde aber durchgeführt und abgeschlossen

3-4: ungenügend, es läuft nichts, Arbeit nur teilweise durchgeführt

0-2: unbrauchbar, nichts abgegeben