



# NILS MOREAU--THOMAS

## À propos

Bonjour, j'ai 19 ans et je suis étudiant en 2ème année de BUT Informatique à Nantes.



07 69 43 76 38



Treillières, 44119



nilsmoreauthomas@gmail.com



NilsMT



Permis B, véhiculé

## Langues

- Anglais : bon niveau (B2)
- Espagnol : notions (A2)

## Qualités

- Détermination
- Autonomie
- Créativité
- Travail en équipe
- Curiosité
- Rigueur
- Organisation

## Compétences informatiques

- Programmation Objet, MVC
- Réseaux et sécurité
- Testabilité
- Base de données
- Développement Web

## Formation

**BUT Informatique | IUT de Nantes**  
**2022 - 2025 (En cours)**

*Parcours "Conception, Développement, Validation d'Applications."*

**BAC Technologique STI2D | Lycée Saint Félix, Nantes**  
**2021 - 2022**

*Option SIN (Systèmes d'Information et Numérique)*  
*Mention Assez Bien*

## Expérience professionnelle

**McDonald's Atlantis, St-Herblain 44 | Équipier polyvalent**  
Employé saisonnier (Juillet - Août 2024)

**Observatoire de la nuit, Nantes**

Entreprise de conseil en optimisation d'éclairages  
Stage de 10 semaines (avril 2024 - juin 2024)

- Développement d'une application web
- Développement d'une API
- Développement de Machine Learning
- Design UI / UX

**Hypermarché Leclerc, Orvault 44 | Rayon Liquides**  
Employé saisonnier (Juillet - Août 2023)

## Centres d'intérêt

**Animateur Bénévole de sessions de jeux vidéo dans une médiathèque**

*Aide pour l'organisation logistique et l'encadrement des joueurs.*

**Création et Développement de Jeux Vidéo**  
*Sur Roblox Studio, Unity et Unreal Engine.*

**Créations graphiques**

*Illustration et Modélisation 3D.*



# NILS MOREAU--THOMAS

"Pour ma 3ème année de BUT Informatique, je recherche une alternance, dans la région nantaise, à partir de septembre 2024."

## Projets personnels

### Just Flick It (En cours)

Création d'un jeu de puzzle centré sur des interrupteurs (inspiré de Keep Talking and Nobody Explodes).  
*C#, Game Design, Texturing, VFX, Story Telling*

### Portfolio (Terminé)

Réalisation d'un portfolio personnel  
<https://nilsmt.github.io/Portfolio/>  
*HTML, CSS, JavaScript, Ergonomie*

### A.R.C.H (Terminé)

Réalisation d'un jeu d'exploration d'un complexe de recherche.  
*Lua, Game Design, Level Design*

## Projets universitaires

### Antoine Factory (Terminé)

Création d'une application web d'E-Shopping pour un client réel.  
*HTML, CSS, JavaScript, PHP, Figma, SQL, Design UI/UX*

### Pickomino (Terminé)

Portage d'un jeu de société physique en un jeu vidéo.  
*Kotlin, MVC, Gestion d'équipe*

### Projet Particule (Terminé)

Réalisation d'un système de particules, en optimisant le code.  
*Golang, Optimisation de code*

## Langages informatiques



Python



HTML



CSS  
*Vanilla*



Lua  
*Roblox*



Brainfuck



Golang



Kotlin  
*+ JavaFX*



MongoDB



C#  
*Unity*



C++  
*Unreal Engine*



Bash



JavaScript  
*Vanilla & Node*



PHP  
*Vanilla & Symfony*



SQL  
*Oracle*



VueJS

## Logiciels



Suite Google



Suite Office



Git



Visual Studio Code



Visual Studio



Figma



Unity



Unreal Engine



Shotcut



Medibang Paint



Blender



Trello