



NILS MOREAU--THOMAS

À propos

Bonjour, j'ai 20 ans et je suis étudiant en 3ème année de BUT Informatique à Nantes.



07 69 43 76 38



Treillières, 44119



nilsmoreauthomas@gmail.com



NilsMT



Permis B, véhiculé

Langues

- Anglais : bon niveau (B2)
- Espagnol : notions (A2)

Qualités

- Détermination
- Autonomie
- Créativité
- Travail en équipe
- Curiosité
- Rigueur
- Organisation

Compétences informatiques

- Programmation Objet, MVC
- Réseaux et sécurité
- Testabilité
- Base de données
- Développement Web

Formation

BUT Informatique | IUT de Nantes
2022 - 2025 (En cours)

Parcours "Conception, Développement, Validation d'Applications."

BAC Technologique STI2D | Lycée Saint Félix, Nantes
2021 - 2022

Option SIN (Systèmes d'Information et Numérique)
Mention Assez Bien

Expérience professionnelle

Baludik, Nantes

Entreprise proposant une application de jeux de piste numériques

Stage de 14 semaines (à venir : Avril 2025-Juillet 2025)

- Développement Full-Stack
- Migration de Baludik d'AngularJS vers Angular 17
- Implémentation de la réalité augmentée dans l'application Baludik et dans le formulaire de création des parcours

McDonald's Atlantis, St-Herblain 44 | Équipier polyvalent

Employé saisonnier (Juillet - Août 2024)

Observatoire de la nuit, Nantes

Entreprise de conseil en optimisation d'éclairages

Stage de 10 semaines (avril 2024 - juin 2024)

- Développement d'une application web
- Développement d'une API
- Développement de Machine Learning
- Design UI / UX

Hypermarché Leclerc, Orvault 44 | Rayon Liquides

Employé saisonnier (Juillet - Août 2023)

Centres d'intérêt

Animateur Bénévole de sessions de jeux vidéo dans une médiathèque

Aide pour l'organisation logistique et l'encadrement des joueurs.

Création et Développement de Jeux Vidéo

Sur Roblox Studio, Unity et Unreal Engine.

Créations graphiques

Illustration et Modélisation 3D.



NILS MOREAU--THOMAS

Projets personnels

Just Flick It (En cours)

Création d'un jeu de puzzle centré sur des interrupteurs (inspiré de Keep Talking and Nobody Explodes).
C#, Game Design, Texturing, VFX, Story Telling

Portfolio (Terminé)

Réalisation d'un portfolio personnel
<https://nilsmt.vercel.app>
HTML, CSS, JavaScript, Ergonomie

A.R.C.H (Terminé)

Réalisation d'un jeu d'exploration d'un complexe de recherche.
Lua, Game Design, Level Design

Projets universitaires

Antoine Factory (Terminé)

Création d'une application web d'E-Shopping pour un client réel.
HTML, CSS, JavaScript, PHP, Figma, SQL, Design UI/UX

Pickomino (Terminé)

Portage d'un jeu de société physique en un jeu vidéo.
Kotlin, MVC, Gestion d'équipe

Projet Particule (Terminé)

Réalisation d'un système de particules, en optimisant le code.
Golang, Optimisation de code

Langages informatiques



Python



HTML



CSS
Vanilla



Lua
Roblox



Brainfuck



Golang



Kotlin
+ JavaFX



MongoDB



C#
Unity



C++
Unreal Engine



Bash



JavaScript
Vanilla & Node



PHP
Vanilla & Symphony



SQL
Oracle



VueJS

Logiciels



Suite Google



Suite Office



Git



Visual Studio Code



Visual Studio



Figma



Unity



Unreal Engine



Shotcut



Medibang Paint



Blender



Trello