



# NILS MOREAU--THOMAS

## À propos

Bonjour, j'ai 20 ans et je suis étudiant en 1ère année de cursus Ingénieur Informatique et Multimédia à partir de septembre 2025.



07 69 43 76 38



Treillières, 44119



nilsmoreauthomas@gmail.com



NilsMT



Permis B, véhiculé

## Langues

- Anglais : bon niveau (B2)
- Espagnol : notions (A2)

## Qualités

- Détermination
- Autonomie
- Créativité
- Travail en équipe
- Curiosité
- Rigueur
- Organisation

## Compétences informatiques

- Programmation Objet, MVC
- Réseaux et sécurité
- Testabilité
- Base de données
- Développement Web

## Formation

### Cursus Ingénieur IMAC (Informatique et Multimédia) ESIEE Paris | 2025 - 2028 (A venir)

Formation alliant sciences et arts en passant par les mathématiques, les sciences du signal, la programmation et le multimédia.

### BUT Informatique | IUT de Nantes 2022 - 2025

Parcours "Conception, Développement, Validation d'Applications."

### BAC Technologique STI2D | Lycée Saint Félix, Nantes 2021 - 2022

Option SIN (Systèmes d'Information et Numérique)  
Mention Assez Bien

## Expérience professionnelle

### Baludik, Nantes

Entreprise proposant une application de jeux de piste numériques

Stage de 16 semaines (Avril 2025 - Juillet 2025)

- Développement Full-Stack
- Migration de Baludik d'AngularJS vers Angular 17
- Implémentation de la réalité augmentée dans l'application Baludik et dans le formulaire de création des parcours

### McDonald's Atlantis, St-Herblain 44 | Équipier polyvalent

Employé saisonnier (Juillet - Août 2024)

### Observatoire de la nuit, Nantes

Entreprise de conseil en optimisation d'éclairages

Stage de 10 semaines (avril 2024 - juin 2024)

- Développement d'une application web
- Développement d'une API
- Développement de Machine Learning
- Design UI / UX

### Hypermarché Leclerc, Orvault 44 | Rayon Liquides

Employé saisonnier (Juillet - Août 2023)

## Centres d'intérêt

### Création et Développement de Jeux Vidéo

Sur Roblox Studio, Unity et Unreal Engine.

### Créations graphiques

Illustration et Modélisation 3D.



# NILS MOREAU--THOMAS

## Projets personnels

### Periodic Encryption (Terminé)

Création d'une bibliothèque de cryptage de texte utilisant le tableau périodique des éléments et le Chiffre de Vigenère  
*Python, Mathématiques, PyPi*

### Portfolio (Terminé)

Réalisation d'un portfolio personnel  
<https://nilsmt.vercel.app>  
*HTML, CSS, JavaScript, Ergonomie*

### Z.R.C (Terminé)

Réalisation d'un jeu d'exploration d'un complexe de recherche.  
*Lua, Game Design, Level Design*

## Projets universitaires

### Antoine Factory (Terminé)

Création d'une application web d'E-Shopping pour un client réel.  
*HTML, CSS, JavaScript, PHP, Figma, SQL, Design UI/UX*

### Pickomino (Terminé)

Portage d'un jeu de société physique en un jeu vidéo.  
*Kotlin, MVC, Gestion d'équipe*

### Projet Particule (Terminé)

Réalisation d'un système de particules, en optimisant le code.  
*Golang, Optimisation de code*

## Langages informatiques



Python



HTML



CSS  
*Vanilla*



Lua  
*Roblox*



Brainfuck



Golang



Kotlin  
*+ JavaFX*



MongoDB



C#  
*Unity*



C++  
*Unreal Engine*



Bash



JavaScript  
*Vanilla & Node*



PHP  
*Vanilla & Symphony*



SQL  
*Oracle*



VueJS



Angular

## Logiciels



Suite Google



Suite Office



Git



Visual Studio Code



Visual Studio



Figma



Unity



Android Studio



Shotcut



Medibang Paint



Blender



Trello