



NILS MOREAU--THOMAS

À propos

Bonjour, j'ai 20 ans et je suis étudiant en 1ère année de cursus Ingénieur Informatique et Multimédia à partir de septembre 2025.

07 69 43 76 38

Treillières, 44119

nilsmoreauthomas@gmail.com

NilsMT

Permis B, véhiculé

Langues

- Anglais : bon niveau (B2)
- Espagnol : notions (A2)

Qualités

- Détermination
- Autonomie
- Créativité
- Travail en équipe
- Curiosité
- Rigueur
- Organisation

Compétences informatiques

- Programmation Objet, MVC
- Réseaux et sécurité
- Testabilité
- Base de données
- Développement Web

Formation

Cursus Ingénieur IMAC (Informatique et Multimédia)

ESIEE Paris | 2025 - 2028 (A venir)

Formation alliant sciences et arts en passant par les mathématiques, les sciences du signal, la programmation et le multimédia.

BUT Informatique | IUT de Nantes 2022 - 2025

Parcours "Conception, Développement, Validation d'Applications."

BAC Technologique STI2D | Lycée Saint Félix, Nantes 2021 - 2022

Option SIN (Systèmes d'Information et Numérique)
Mention Assez Bien

Expérience professionnelle

Baludik, Nantes

Entreprise proposant une application de jeux de piste numériques

Stage de 16 semaines (Avril 2025 - Juillet 2025)

- Développement Full-Stack
- Migration de Baludik d'AngularJS vers Angular 17
- Implémentation de la réalité augmentée dans l'application Baludik et dans le formulaire de création des parcours

McDonald's Atlantis, St-Herblain 44 | Équipier polyvalent

Employé saisonnier (Juillet - Août 2024)

Observatoire de la nuit, Nantes

Entreprise de conseil en optimisation d'éclairages
Stage de 10 semaines (avril 2024 - juin 2024)

- Développement d'une application web
- Développement d'une API
- Développement de Machine Learning
- Design UI / UX

Hypermarché Leclerc, Orvault 44 | Rayon Liquides

Employé saisonnier (Juillet - Août 2023)

Centres d'intérêt

Création et Développement de Jeux Vidéo Sur Roblox Studio, Unity et Unreal Engine.

Créations graphiques

Illustration et Modélisation 3D.



NILS MOREAU--THOMAS

Projets personnels

Periodic Encryption (Terminé)

Création d'une bibliothèque de cryptage de texte utilisant le tableau périodique des éléments et le Chiffre de Vigenère
Python, Mathématiques, PyPi

Portfolio (Terminé)

Réalisation d'un portfolio personnel
<https://nilsmt.vercel.app>
HTML, CSS, JavaScript, Ergonomie

Z.R.C (Terminé)

Réalisation d'un jeu d'exploration d'un complexe de recherche.
Lua, Game Design, Level Design

Projets universitaires

Antoine Factory (Terminé)

Création d'une application web d'E-Shopping pour un client réel.
HTML, CSS, JavaScript, PHP, Figma, SQL, Design UI/UX

Pickomino (Terminé)

Portage d'un jeu de société physique en un jeu vidéo.
Kotlin, MVC, Gestion d'équipe

Projet Particule (Terminé)

Réalisation d'un système de particules, en optimisant le code.
Golang, Optimisation de code

Langages informatiques

	Python		C# Unity
	HTML		C++ Unreal Engine
	CSS Vanilla		Bash
	Lua Roblox		JavaScript Vanilla & Node
	Brainfuck		PHP Vanilla & Symphony
	Golang		SQL Oracle
	Kotlin + JavaFX		VueJS
	MongoDB		Angular

Logiciels

	Suite Google		Unity
	Suite Office		Android Studio
	Git		Shotcut
	Visual Studio Code		Medibang Paint
	Visual Studio		Blender
	Figma		Trello