## **Тест 4**

Моделируется взаимодействие двух устройств. Последовательность действий при коммуникации:

- 1. Устройство 1 получает извне байт для передачи.
- 2. Устройство\_1 через некоторое после получения байта детектирует сигнал запуска передачи.
- 3. Устройство\_1 начинает передачу байта 00000001 устройству\_2 через протокол UART.
- 4. По шине BUS\_TRANSMIT\_1\_TO\_2 в последовательном виде данные доходят до устройства 2.
- 5. Устройство 2 подтверждает прием байта, ставит импульс на порт OUT RX DATA READY 2.
- 6. Контроллер при устройстве 2 извне получает байт от устройства 2 и умножает его на 4, а затем подает его устройству 2 в качестве входного пакета для передачи устройству 1.
- 7. Устройство\_2 получает команду LAUNCH, начинает передавать байт 00000100 устройству 1.
- 8. Устройство\_1 подтверждает прием байта, ошибка не обнаружена, на порту OUT\_RX\_DATA\_READY\_1 появляется кратковременный импульс.
- 9. Контроллер при устройстве\_1 получает байт от устройства\_ 1 через порт OUT RX DATA 1, делает проверку, не равен ли он 64.
- 10. Если информация на порту OUT\_RX\_DATA\_1 меньше 64, то контроллер при устройстве\_1 умножает ее на 4 и заряжает на входной информационные порт IN\_TX\_DATA\_1 устройства\_1 для отправки устройству 2.
- 11. Устройство\_1 отправляет байт 00010000 устройству\_2.
- 12. Устройство 2 принимает байт 00010000 от устройства 1.
- 13. Контроллер при устройстве 2 делает проверку на равенство 64, умножает на 4 и подает на вход IN ТХ DATA 2 информацию 01000000.
- 14. Контроллер при устройстве 2 запускает передачу через выставление на порту IN\_TX\_LAUNCH\_2 высокого уровня сигнала.
- 15. Устройство\_1 принимает байт 01000000.
- 16. Контроллер при устройстве\_1 изымает данные и проверяет на равенство 64, после чего удостоверяется в равенстве и прекращает умножать и передавать.
- 17. Тестбенч завершен.