



Glossario

Gruppo N.O.S - Progetto *Emporio\lambda*mbda

nos.unipd@gmail.com

Informazioni sul documento

Versione	3.0
Approvatori	<i>Varotto Davide</i>
Redattori	<i>Fantinato Filippo</i> <i>Martini Matteo</i>
Verificatori	<i>Panighel Cristiano</i>
Uso	Esterno
Distribuzione	<i>RedBabel</i> <i>Prof. Vardanega Tullio</i> <i>Prof. Cardin Riccardo</i> Gruppo N.O.S

Descrizione

Questo documento si occupa di chiarire il significato di alcuni termini utilizzati all'interno dei documenti relativi al progetto.

Registro modifiche documento

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Verificatore	Descrizione
3.0	2021_04_29	<i>Varotto Davide</i>	Responsabile	-	Approvazione del documento.
2.2	2021_03_20	<i>Fantinato Filippo</i>	Analista	<i>Panighel Cristiano</i>	Modifica sezione O.
2.1	2021_03_16	<i>Martini Matteo</i>	Amministratore	<i>Panighel Cristiano</i>	Modifica sezione D.
2.0	2021_03_06	<i>Tredese Leonardo</i>	Responsabile	-	Approvazione del documento.
1.3	2021_03_02	<i>Terrani Giulia</i>	Analista	<i>Panighel Cristiano</i>	Modifica sezione J.
1.2	2021_02_12	<i>Panighel Cristiano</i>	Verificatore	<i>Brescanzin Lorenzo</i>	Redatta sezione "Sigle e abbreviazioni".
1.1	2021_02_03	<i>Panighel Cristiano</i>	Verificatore	<i>Fantinato Filippo</i>	Corretto documento post RR ^G .
1.0.0	2021_01_10	<i>Tredese Leonardo</i>	Responsabile	-	Approvazione documento.
0.1.2	2021_01_10	<i>Brescanzin Lorenzo</i>	Analista	<i>Fantinato Filippo</i>	Inserimento nuove parole presenti nel Piano di qualifica 1.0.0
0.1.1	2021_01_09	<i>Terrani Giulia</i>	Amministratore	<i>Panighel Cristiano</i>	Inserimento nuove parole presenti nel Analisi dei requisiti 1.0.0
0.1.0	2021_01_06	-	-	<i>Panighel Cristiano</i>	Revisione del documento.
0.0.4	2021_01_04	<i>Terrani Giulia</i>	Amministratore	<i>Panighel Cristiano</i>	Inserimento nuove parole presenti nel Piano di progetto 1.0.0 e Norme di progetto 1.0.0.
0.0.3	2020_12_30	<i>Terrani Giulia</i>	Amministratore	<i>Fantinato Filippo</i>	Inserimento nuove parole presenti nello Studio di fattibilità 1.0.0.
0.0.2	2020_12_29	<i>Terrani Giulia</i>	Amministratore	<i>Varotto Davide</i>	Inserimento parte delle parole presenti nello Studio di fattibilità 1.0.0.
0.0.1	2020_11_26	<i>Terrani Giulia</i>	Amministratore	<i>Panighel Cristiano</i>	Creazione del documento.

Indice

A	3
B	4
C	5
D	6
E	7
F	8
G	9
H	10
I	11
J	12
K	13
L	14
M	15
N	16
O	17
P	18
Q	19
R	20
S	21
T	23
U	24
V	25
W	26
X	27
Y	28
Z	29
Sigle e abbreviazioni	30
Riferimenti	31

A

Amazon CloudWatch

Servizio che raccoglie dati di monitoraggio e operativi fornendo una visualizzazione unificata delle risorse AWS^G.

Angular

Framework^G open source^G per lo sviluppo di applicazioni web con licenza MIT^G, evoluzione di AngularJS^G. Il linguaggio di programmazione utilizzato per la scrittura di Angular è TypeScript^G. Le applicazioni sviluppate in Angular vengono eseguite interamente dal web browser dopo essere state scaricate dal web server.

AngularJS

Framework^G open source^G per lo sviluppo di applicazioni web basato su JavaScript^G.

API

Con Application Programming Interface (API) si indica un insieme di procedure per lo svolgimento di un dato compito. Tale termine spesso designa le librerie software disponibili in un linguaggio di programmazione.

Asincroni

I protocolli asincroni consentono la trasmissione per singolo carattere, nella trasmissione asincrona l'intervallo temporale tra il bit finale di un carattere e il bit iniziale del carattere successivo è indefinito.

Async-await

Approccio che permette di strutturare una funzione asincrona e non bloccante in modo simile a una normale funzione sincrona.

Attività

L'insieme di compiti da svolgere per attuare un processo.

Auth0

Identity Manager^G di riferimento per il progetto.

AWS

Acronimo di Amazon Web Services, si tratta di un'azienda di proprietà del gruppo Amazon che offre servizi di cloud computing^G su un'omonima piattaforma on demand.

AWS Appsync

Servizio che facilita lo sviluppo di API^G GraphQL gestendo le attività^G impegnative derivanti dalla connessione sicura a origini dati come AWS DynamoDB^G, AWS Lambda^G e altro.

AWS DynamoDB

Servizio di database NoSQL^G. Tale DB supporta i modelli di dati di tipo documento e di tipo chiave-valore che offre prestazioni di pochi millisecondi a qualsiasi livello.

AWS GameLift

Soluzione di server hosting di giochi che distribuisce, gestisce e dimensiona i server cloud^G per giochi multigiocatore.

AWS Lambda

Servizio di calcolo che esegue codice in risposta ad eventi e automaticamente gestisce le risorse richieste dal codice di programmazione.

B

Back end

Una applicazione back end è un programma con il quale l'utente interagisce indirettamente, in generale attraverso l'utilizzo di una applicazione front end^G. In una struttura client/server il back end è il server.

Back Office

Parte di un'azienda che comprende tutte le attività^G proprie dell'azienda che contribuiscono alla sua gestione operativa.

Baseline

Nell'ingegneria del software, una baseline costituisce un'istanza di configurazione che consolida lo stato di avanzamento del prodotto ad un dato istante, ovvero l'avanzamento incrementale che è parte del prodotto finale.

BigData

Indica genericamente una raccolta di dati informativi così estesa in termini di volume, velocità e varietà da richiedere tecnologie e metodi analitici specifici per l'estrazione di valore o conoscenza.

Blockchain

Struttura dati condivisa e "immutabile", definita come un registro digitale le cui voci sono raggruppate in "blocchi" la cui integrità è garantita dall'uso della crittografia. È immutabile in quanto di norma, il suo contenuto una volta scritto non è più né modificabile né eliminabile, a meno di non invalidare l'intera struttura.

Business Logic

Si intende tutta quella logica di elaborazione (sotto forma di codice sorgente) che rende operativa una applicazione.

C

Capitolato

Documento tecnico redatto dal committente che specifica le caratteristiche del prodotto richiesto e i suoi vincoli.

Cloud

Con il termine inglese cloud, in alternativa anche cloud computing, si indica un paradigma di erogazione di servizi offerti on demand da un fornitore ad un cliente finale attraverso la rete internet.

Cluster

Insieme degli elementi connessi tra loro tramite una rete telematica.

CMS

Sistema di gestione dei contenuti, è uno strumento software, installato su un server web, il cui compito è facilitare la gestione dei contenuti di siti web, svincolando il webmaster da conoscenze tecniche specifiche di programmazione web.

Configuration item

Identifica tutti gli elementi che devono essere sottoposti alla gestione di configurazione.

Contentful

CMS^G di riferimento per il progetto.

CSS

Acronimo di Cascading Style Sheets, fogli di stile a cascata, si tratta di un linguaggio usato per gestire il design e la presentazione delle pagine web.

D

D3.js

Libreria JavaScript^G per la creazione di grafici per la visualizzazione dinamica dei dati.

Dashboard

Postazione o pagina web basata su una tecnologia che visualizza informazioni relative a un business, raccolte in real-time^G da varie fonti nel settore. I dati vengono visualizzati in tempo reale nella pagina usando grafici, riepiloghi e liste.

Deployment/Deploy

Il significato più comune del termine deploy o deployment in informatica è la consegna o rilascio al cliente, con relativa installazione e messa in funzione, di una applicazione o di un sistema software.

Design Pattern

Soluzione progettuale generale ad un problema ricorrente. È la descrizione di un modello da applicare per risolvere un problema, il quale può presentarsi in diverse situazioni durante la progettazione e lo sviluppo del software.

Diagrammi di Gantt

Strumento di supporto alla gestione dei progetti che rappresenta graficamente la pianificazione e l'avanzamento delle attività in funzione del tempo. Tutte le parti interessate sono a conoscenza dei compiti e delle rispettive scadenze.

Diagrammi UML

Permettono la modellazione della struttura statica e del comportamento dinamico di un sistema. Il sistema è rappresentato come un insieme di oggetti (moduli software) che collaborano e reagiscono a eventi esterni per eseguire attività a beneficio dei clienti.

Docker

Progetto open source^G per automatizzare la distribuzione di applicativi, come contenitori portabili e autosufficienti, che possono essere eseguiti nel cloud^G o in locale.

Domain-Driven Design

Approccio dello sviluppo del software che risolve problemi complessi connettendo l'implementazione ad un modello in evoluzione.

E

E-commerce

Piattaforma web attraverso la quale commercianti e acquirenti vengono in contatto.

Efficace/Efficacia

Grado di conformità del prodotto; misura la capacità di raggiungere gli obiettivi prefissati.

Efficiente

Misura l'abilità di raggiungere gli obiettivi impiegando il minimo numero di risorse.

F

Fase

Segmento temporale delimitato da un inizio e una fine, nel quale avvengono delle transazioni coerenti tra stati.

Force based

D3.js^G offre la possibilità di utilizzare layout per la creazione di grafici basati sulla forza per il posizionamento degli elementi visivi.

Framework

Sistema che consente di estendere le funzionalità del linguaggio di programmazione su cui è basato, fornendo allo sviluppatore una struttura coerente al fine di effettuare azioni e comandi in modo semplice e veloce.

Front end

Una applicazione front end è un programma con il quale l'utente interagisce direttamente. In una struttura client/server il front end è il client.

Funzioni di forza

Regolano la posizione e la velocità degli elementi dati per ottenere una serie di effetti come l'attrazione, la repulsione e il rilevamento delle collisioni.

G

Git

Sistema di controllo versione distribuito utilizzabile da interfaccia a riga di comando. Utile per gestire progetti che siano tracciabili sia in locale che in remoto.

GitFlow

Modello composto da un insieme di regole predefinite per Git^G adatto alla collaborazione.

GitHub

Servizio web di hosting per progetti software, basati sul sistema di versionamento^G Git^G.

Google Meet

Servizio di video-conferenza gratuita sviluppata da Google.

H

HTML/HTML5

Linguaggio di markup per la strutturazione delle pagine web.

HTTP

Protocollo di comunicazione dello strato applicativo pensato per trasferire dati relativi alle pagine web.

HTTPS

Evoluzione di HTTP^G che fornisce funzionalità di cifratura e autenticità dei dati scambiati.

I**IaaS**

Acronimo di Infrastructure as a service, offerta di cloud computing^G in cui un venditore fornisce agli utenti l'accesso alle risorse di calcolo, ad esempio server, storage e connessione di rete. Le organizzazioni utilizzano le loro piattaforme e applicazioni all'interno dell'infrastruttura di un provider di servizi.

IaaS Kubernetes

IaaS^G su cui Kubernetes^G può essere distribuito come servizio che fornisce tale infrastruttura.

IDE

Un IDE o ambiente di sviluppo integrato è un software che, in fase di programmazione, supporta i programmatori nello sviluppo del codice sorgente di un programma.

Identity Manager

Gestori delle identità digitali per l'accesso a servizi web.

Identity Provider

Fornitori di identità digitale per l'accesso a servizi web.

Implementation

Realizzazione concreta di una procedura a partire dalla sua definizione logica.

Inspection

È un processo^G che ha l'obiettivo di rilevare la presenza di difetti, eseguendo una lettura mirata dell'oggetto di verifica.

Issue

Funzionalità messa a disposizione da GitHub^G con cui si intende una qualsiasi idea, miglioramento, compito o errore su cui lavorare. È possibile assegnare issue a più membri del gruppo di lavoro ed etichettarle per cercarle più rapidamente.

ITS

Acronimo di Issue Tracking System, indica un sistema informatico il cui scopo è tracciare richieste di assistenza, miglioramenti, problemi e non solo.

J

Java

Linguaggio di programmazione ad alto livello, orientato agli oggetti e a tipizzazione statica, specificamente progettato per essere il più possibile indipendente dalla piattaforma hardware di esecuzione.

JavaScript

Linguaggio di programmazione orientato agli oggetti comunemente utilizzato nella programmazione web lato client per la creazione, in siti web e applicazioni web, di effetti dinamici interattivi tramite funzioni di script invocate da eventi innescati a loro volta in vari modi dall'utente sulla pagina web in uso.

Jest.js

Jest è un framework^G di test JavaScript^G costruito con particolare attenzione alla semplicità e al supporto per applicazioni web di grandi dimensioni.

K

Kotlin

Linguaggio di programmazione general purpose, multi-paradigma, open source^G sviluppato dall'azienda di software JetBrains e basato sulla JVM, acronimo di Java Virtual Machine.

Kubernetes

Sistema open source^G che permette di automatizzare la configurazione, la distribuzione, la scalabilità e la gestione di software containerizzati.

L

Locale (ambiente)

Ambiente di sviluppo, si intende la macchina di sviluppo locale di ogni sviluppatore.

Leaflet

Libreria JavaScript^G per sviluppare mappe geografiche interattive. Supporta la maggior parte dei browser e degli standard HTML5^G e CSS3^G.

Licenza MIT

Licenza che permette il riutilizzo nel software proprietario sotto la condizione che la licenza sia distribuita con tale software.

M

Message Queue Telemetry Transport (MQTT)

Protocollo ISO standard^G (ISO/IEC PRF 20922) di messaggistica posizionato in cima a TCP/IP. È stato progettato per le situazioni in cui è richiesto un basso impatto e dove la banda è limitata.

Metriche

Ogni tipo di misurazione oggettiva di un sistema software, processo o documentazione.

Microservizi

Approccio architetturale alla realizzazione di applicazioni. Quello che distingue l'architettura basata su microservizi dagli approcci monolitici tradizionali è la suddivisione del prodotto nelle sue funzioni di base. Ciascuna funzione, denominata servizio, può essere compilata e implementata in modo indipendente. In questo modo i singoli servizi possono funzionare, o meno, senza compromettere gli altri.

Milestone

Indica una tappa nel tempo che garantisce il raggiungimento di un obiettivo con importanza strategica nei tempi preventivati.

Mocha.js

Mocha è un framework per Node.js per l'implementazione di test asincroni, rapporti sulla copertura dei tests e utilizzo di qualsiasi libreria di asserzioni.

Multiplayer

Nell'ambito dei videogiochi è la modalità di utilizzo in cui più persone partecipano al gioco nello stesso tempo, per mezzo di un solo apparecchio con più periferiche oppure usando diversi apparecchi in connessione.

MVC

Acronimo di Model-View-Controller, si tratta di un pattern architetturale.

Molto diffuso nello sviluppo di sistemi software, è in grado di separare la logica di presentazione dei dati dalla logica di business.

N

Namespace

Nella terminologia relativa all'informatica, indica una collezione di nomi di entità, definite dal programmatore, omogeneamente usate in uno o più file sorgente. Lo scopo dei namespace è quello di evitare confusione ed equivoci nel caso siano necessarie molte entità con nomi simili, fornendo il modo di raggruppare i nomi per categorie.

Next.js

Framework^G web di sviluppo front end^G che mette a disposizione funzionalità come il rendering lato server e la generazione di siti web statici per applicazioni web basate su React^G.

Node.js

Ambiente di runtime JavaScript^G open source^G multiplatforma orientato agli eventi per l'esecuzione di codice JavaScript^G.

NoSQL

Database caratterizzati dal fatto di non utilizzare il modello relazionale, di solito usati dalle basi di dati tradizionali.

O

OAuth2

Protocollo di rete che consente a diversi tipi di applicazioni (client) di verificare l'identità dell'utente attraverso l'autenticazione per mezzo di un server di autorizzazione e oltre a ciò di ottenere ulteriori informazioni di base sull'utente..

Openshift

Platform-as-a-Service (PaaS^G) prodotto da Red Hat. È una piattaforma per applicazioni cloud^G che rende semplice lo sviluppo, il deploy^G e la scalabilità di applicazioni cloud.

Open source

Software non protetto da copyright, segue la filosofia della produzione collaborativa e dell'accesso pubblico al codice sorgente.

P

PaaS

Acronimo di Platform as a Service, è un ambiente di sviluppo e distribuzione completo nel cloud^G. Come IaaS^G include l'infrastruttura ma anche strumenti di sviluppo, sistemi di gestione dei database e molto altro.

Pattern

Si rimanda alla voce Design Pattern^G del *Glossario*.

PDP

Acronimo di Product Detail Pages, si tratta di un insieme di pagine dell'applicazione *Emporiolambda*, ognuna di esse contiene informazioni riguardo un singolo prodotto/servizio in vendita nell'e-commerce^G.

PLP

Acronimo di Product Listing Page, si riferisce ad una pagina del sito che contiene l'elenco di tutti i prodotti/servizi venduti nell'e-commerce^G, derivato da un'istanza di *Emporiolambda*.

Powerup

Nel campo dei videogiochi, è un oggetto mostrato a video che conferisce una particolare abilità temporanea al giocatore o ne incrementa le statistiche quando raccolto.

Processo

Insieme di attività che lavorano insieme, correlate e coese. Queste attività trasformano ingressi(bisogni) in uscite(prodotti) secondo regole date(vincoli) consumando risorse nel farlo.

Product Baseline

Baseline^G del prodotto successiva alla **Technology Baseline^G** in cui viene mostrato il design definitivo del prodotto finale e illustra l'architettura del progetto.

Production

Ambiente in cui il prodotto viene creato, gestito e modificato con l'obiettivo di renderlo pronto alla produzione.

Production-ready

Il prodotto deve trovarsi potenzialmente in uno stato di possibile messa in produzione nel mercato reale.

Proof of Concept

Realizzazione incompleta o abbozzata di un determinato progetto o metodo, allo scopo di provarne la fattibilità o dimostrare la fondatezza di alcuni principi o concetti costituenti.

Publisher

Mittente di un messaggio.

Python

Linguaggio di programmazione dinamico ad alto livello orientato agli oggetti utilizzabile per molti tipi di sviluppo software. Offre un forte supporto all'integrazione con altri linguaggi e programmi.

Q

Qualità

Insieme delle caratteristiche di un'entità che determinano la sua capacità di soddisfare esigenze sia espresse che implicite.

R

Rancher

Piattaforma di orchestrazione open source^G che permette il rilascio e la gestione di Kubernetes^G.

React

Libreria open source^G per JavaScript^G per la creazione di interfacce grafiche e la gestione delle interazioni in ambito web.

Real-time

Il sistema reagisce in tempo reale.

Repository

Archivio web nel quale vengono raggruppati contenuti di varie tipologie come file, documenti o pacchetti software, che possono essere condivisi con un gruppo di persone.

REST

Abbreviazione per Representational State Transfer, è un insieme di principi architetturali atti alla creazione di servizi web. Si espongono operazioni per manipolare i servizi, appoggiandosi a protocolli web esistenti, tipicamente HTTP^G.

S

Scalabilità orizzontale

Capacità di un sistema di aumentare o diminuire in modo dinamico le risorse a sua disposizione in funzione delle necessità e disponibilità. Ai fini di questo progetto si parla di scalabilità di carico orizzontale che consiste nell'aggiunta di più istanze dell'applicazione in modo da funzionare come una singola unità logica.

SEO

Acronimo di Search Engine Optimization, indica la pratica di adattare e modificare i siti perché compaiano tra i primi risultati di ricerca.

Serverless

Network la cui gestione non viene incentrata su dei server, ma viene dislocata fra i vari utenti che utilizzano il network stesso, quindi il lavoro necessario di gestione del network viene eseguito dagli stessi utilizzatori.

Sistema Qualità

Struttura organizzativa, responsabilità, procedure, risorse messe in atto per il perseguimento della qualità.

Slack

Software che rientra nella categoria degli strumenti di collaborazione aziendale. Utilizzato per inviare messaggi in modo istantaneo tra i membri del gruppo e il proponente.

Socket

Indica un'astrazione software progettata per utilizzare delle API^G standard^G e condivise per la trasmissione e la ricezione di dati attraverso una rete oppure come meccanismo di IPC.

SQL

Linguaggio standardizzato per database basati sul modello relazionale (RDBMS).

SSG - Server Static Generation

Descrive il processo di compilazione e rendering di un sito web o app a tempo di compilazione.

SSR - Server Side Rendering

Descrive il processo di compilazione e rendering di un sito web o app a tempo di esecuzione.

Stadi temporali

Arco di tempo in cui verranno svolte determinate attività^G.

Staging

Arco di tempo successivo a quello di sviluppo del software che consiste nell'assemblare tutte le componenti e testarle in un server. Se il software possiede il comportamento desiderato allora può passare alla fase di produzione.

Stakeholder

All'interno di un progetto rappresenta un "portatore di interessi" (investitore, fornitore, cliente tipo...) o in generale chiunque possa avere un'opinione rilevante ai fini realizzativi del prodotto.

Standard

Insieme di norme, raccomandazioni o specifiche puramente convenzionali, prestabilite da un'autorità e riconosciute tali con lo scopo di rappresentare una base di riferimento per la realizzazione di tecnologie fra loro compatibili e interoperabili.

Stripe

Piattaforma globale per la gestione dei pagamenti completamente integrata e basata su cloud^G, consente di integrare diversi metodi di pagamento in un sito web di e-commerce^G, in un marketplace o in un'app.

Subscriber

Destinatario di un messaggio.

Sviluppo locale

Fase^G iniziale che consiste nel creare le diverse componenti scrivendo codice. Queste poi verranno testate e assemblate per comporre il prodotto.

Swift

Linguaggio di programmazione orientato agli oggetti per sistemi macOS, iOS, watchOS, tvOS e Linux, presentato da Apple.

T

Tag RFID

Si riferisce ad una tecnologia che permette di identificare un oggetto utilizzando onde radio attraverso un segnale elettromagnetico. Consiste solitamente di un microchip, chiamato tag RFID, applicato sull'oggetto da identificare e collegato a un'antenna che invia i segnali.

Technology Baseline

Consiste nella baseline^G tecnologica, in cui si definiscono le varie tecnologie, librerie e framework^G che verranno utilizzate.

Telegram

Servizio di messaggistica istantanea basato su cloud^G.

Teamwork

Lavoro collaborativo tra più membri che punta a raggiungere un obiettivo comune in modo efficace ed efficiente.

Tempo di Slack

Il periodo di tempo durante il quale un'attività^G può essere ritardata senza ritardare l'intero progetto di cui fa parte.

Testing

Ambiente di sviluppo in cui vengono eseguiti i vari test per controllare che il prodotto soddisfi i requisiti previsti e per individuare eventuali problemi o malfunzionamenti.

Test end to end

Metodologia utilizzata per verificare se il flusso di un'applicazione sta funzionando come progettato dall'inizio alla fine.

Thread

Suddivisione di un processo in due o più sottoprocessi che vengono eseguiti concorrentemente da un sistema di elaborazione.

Tomcat

Server web open source^G per implementare le specifiche JavaServer Pages e Java Servlet, fornendo quindi una piattaforma software per l'esecuzione di applicazioni web sviluppate in linguaggio Java^G.

Typescript

Il linguaggio di programmazione open source^G sviluppato da Microsoft. Estende la sintassi di JavaScript^G in modo che qualunque programma scritto in JavaScript sia anche in grado di funzionare con TypeScript^G senza nessuna modifica.

Typescript-eslint

Strumento di analisi del codice statico per identificare i modelli problematici trovati nel codice TypeScript^G.

U

UI

Acronimo di User Interface. Si intende la parte di un programma o sito web che verrà visualizzata dagli utenti dello stesso.

UML

Acronimo di United Modelling Language, è un linguaggio di modellazione e di specifica basato sul paradigma orientato agli oggetti. La notazione UML è semi-grafica e semi-formale; un modello UML è costituito da una collezione organizzata di diagrammi correlati, costruiti componendo elementi grafici (con significato formalmente definito), elementi testuali formali, ed elementi di testo libero. Ha una semantica molto precisa e un grande potere descrittivo.

V

Versionamento

Con controllo di versione o versionamento si intende la gestione di versioni multiple di un insieme di informazioni.

W

Walkthrough

È un processo che ha l'obiettivo di rilevare la presenza di difetti attraverso una lettura critica ad ampio spettro del prodotto.

Web application

Con web application si intendono tutte le applicazioni distribuite via web che sono accessibili per mezzo di un network.

X

Y

Z

Zextras Drive

Modulo di Zextras che fornisce un sistema di archiviazione di file.

Sigle e abbreviazioni

Di seguito si riportano le sigle utilizzate all'interno dei documenti per indicare termini specifici legati al progetto.

PB

Product Baseline.

PoC

Proof of Concept.

RA

Revisione di Accettazione.

RP

Revisione di Progettazione.

RQ

Revisione di Qualifica.

RR

Revisione dei Requisiti.

TB

Technology Baseline.

Riferimenti

- <https://aws.amazon.com/it/about-aws/>
- https://it.wikipedia.org/wiki/Pagina_principale
- <https://www.d3indepth.com/force-layout/>
- <https://azure.microsoft.com/it-it/overview/what-is-paas/>
- <http://www.rpolillo.it/faciledausare/Cap.9.htm>
- <https://transferwise.com/it/blog/stripe-come-funziona-costi>
- <https://www.italsoluzioni.com/wordpress/identificazione-con-tag-rfid/>
- <https://bitecoin.it/2018/08/08/che-cose-la-scalabilita-orizzontale-e-verticale/12758/>
- <https://www.redhat.com/it/topics/api/what-is-a-rest-api>
- <https://docs.microsoft.com/it-it/dotnet/architecture/cloud-native/grpc>
- <https://www.redhat.com/it/topics/microservices/what-are-microservices>