

Verbale Riunione 2021_03_02

Gruppo N.O.S - Progetto Emporio \(\lambda \) ambda

nos.unipd@gmail.com

Informazioni sul documento

Versione	1.0		
Approvatori	Varotto Davide		
Redattori	Terrani Giulia		
Verificatori	Fantinato Filippo		
Uso	Esterno		
Distribuzione	RedBabel Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Gruppo N.O.S		



Registro modifiche documento

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Verificatore	Descrizione
1.0	2021_03_06	Varotto Davide	Responsabile	-	Approvazione del documento.
0.1	2021_03_02	Terrani Giulia	Amministratore	Fantinato Filippo	Stesura del documento.



Indice

1	Informazioni generali	3
2	Ordine del giorno	3
3	Resoconto 3.1 Presentazione del PoC	3
4	Registro delle decisioni	3



1 Informazioni generali

• Luogo: Incontro Google Meet^G;

Data: 2021_03_02;Ora: 17:15 - 18:00;

Partecipanti:

- Brescanzin Lorenzo;

- Fantinato Filippo;

- Martini Matteo;

- Terrani Giulia;

- RedBabel.

• Segretario: Terrani Giulia.

2 Ordine del giorno

1. Presentazione del PoC^G.

3 Resoconto

3.1 Presentazione del PoC

Il gruppo ha presentato il PoC^G realizzato fino a quel momento, le principali critiche riportateci sono:

- Serve un maggiore controllo sul flusso del pagamento, ad oggi infatti un client esperto può facilmente modificare il risultato riportato dal gestore dei pagamenti Stripe^G;
- 2. Attenzione all'utilizzo di await e della programmazione asincrona;
- 3. Utilizzare di più Typescript^G assegnando i tipi corretti alle variabili e non any;
- 4. Attenzione al funzionamento del linter;
- 5. Ci è stato consigliato di cercare i design pattern G e framework G più famosi dedicati allo unit testing delle AWS lambda G .

4 Registro delle decisioni

- VE_2021_03_02.1 Rivedere flusso del pagamento;
- VE_2021_03_02.2 Correggere gli errori nell'utilizzo della programmazione asincrona;
- VE_2021_03_02.3 Sostituzione dei tipi alle variabili da any al tipo corretto;
- **VE_2021_03_02.4** Controllare l'utilizzo di typescript-eslint^G;
- VE_2021_03_02.5 Per lo unit testing verranno testati i framework mocha.js e jest.js .