



Programação - Exame da época normal

Eng^a Informática; Eng^a Informática – Pós-laboral; Eng^a Informática - Curso Europeu Duração: 2h30m 28/06/2017

Atenção: É obrigatório apresentar uma estratégia genérica para cada um dos exercícios.

1. Um cinema guarda informação sobre todos os bilhetes vendidos ao longo de um dia num ficheiro binário. O ficheiro é constituído por estruturas do tipo *struct bilhete*. Cada uma destas estruturas guarda informação sobre um bilhete vendido: qual a sessão para o qual foi vendido (sala e hora), identificação do cliente e lugar.

```
struct sessao{
    int sala;
    struct{int h, m;} hora;
};
struct bilhete{
    struct sessao s;
    char id[10];
    int lugar;
};
```

No ficheiro exemplificado ao lado existem 5 bilhetes vendidos distribuídos por 3 sessões diferentes. Nos ficheiros a processar nesta questão não se sabe, à partida, quantas sessões existem ou quantos bilhetes foram vendidos para cada uma delas. Cada sessão é identificada de forma única pela sala e horário em que decorre.

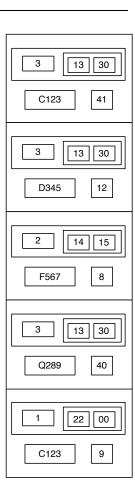
- a) Desenvolva uma função em C que transfira para um ficheiro de texto a identificação de todos os clientes que compraram bilhete para uma determinada sessão (1 *id* por linha). A função recebe como parâmetros o nome do ficheiro binário onde estão todos os bilhetes vendidos nesse dia, o nome do ficheiro de texto a criar e uma estrutura do tipo *struct sessao* que identifica a sessão a considerar. Devolve o número de clientes escritos no ficheiro ou -1 no caso de algum erro ter ocorrido.
- b) Desenvolva uma função em C que crie um vetor dinâmico do tipo *struct sessao* com informação sobre todas as sessões existentes nesse dia. Cada estrutura pertencente ao vetor deve armazenar os dados de uma das sessões existentes. Considerando o exemplo em cima, deveria ser criado um vetor dinâmico com 3 estruturas. O cabeçalho da função é o seguinte:

```
struct sessao* criaVetor(char* nome, int* total);
```

Devolve o endereço inicial do vetor dinâmico criado dentro da função (NULL caso exista algum erro) e recebe como parâmetros o nome do ficheiro binário e o endereço de uma variável inteira onde deve ser colocada a dimensão do vetor.

c) Desenvolva uma função em C que devolva o número de pessoas que assistiram à sessão para a qual foram vendidos mais bilhetes. A função recebe o nome do ficheiro binário como parâmetro.

Nota: Caso o ajude a resolver esta questão, pode usar a função implementada na alínea anterior. Mesmo que não a tenha implementado, conhece o protótipo e pode usá-la assumindo que funciona corretamente.



2. Considere as seguintes definições que permitem criar uma estrutura dinâmica para armazenar produtos de um supermercado:

```
typedef struct produto Prod, *pProd;
typedef struct entrada Ent, *pEnt;
typedef struct existencia Exist, *pExist;
struct produto {
                          // representa um produto
  int id;
                          // identificador único do produto
  char designacao[100];
  char familia[30];
                          // fruta, detergente, lacticínios, ...
};
struct entrada {
                             // representa uma entrada de stock
  float qt, preco compra; // qtd. que deu entrada e preço unitário
 pEnt prox;
} ;
struct existencia { // representa o conjunto de abastecimentos de um produto
  pProd p;
                     // produto a que se refere esta estrutura
 pEnt entradas;
                     //lista com as diversas entradas deste produto
pExist prox;
};
                     Lista
             Prod []
              Prod1
              Prod2
              Prod3
                                                       3.5
```

A estrutura dinâmica é constituída por um vetor dinâmico de Prod onde se encontram armazenados todos os produtos. Existe igualmente uma lista ligada constituída por nós do tipo Exist com as existências dos produtos. Cada nó da lista principal referencia um produto específico (através do ponteiro p) e tem pendurada uma lista de entradas em stock desse produto. Cada entrada em stock é caracterizada por uma quantidade (número de unidades adquiridas) e pelo preço unitário.

- a) Desenvolva uma função em C que calcule o preço a que um determinado produto deve ser vendido. O preço deve ser calculado com base na média ponderada de todos os preços de compra desse produto e respetivas quantidades. Por exemplo, se foram compradas 4 unidades de um produto a 10ϵ , 5 unidades a 12ϵ e 1 unidade a 15ϵ , o preço de venda deve ser $11,50\epsilon$ = (4*10+5*12+1*15)/(4+5+1). A função recebe como parâmetros o ponteiro para a lista ligada de existências de todos os produtos e o *id* do produto a considerar. Devolve o preço calculado ou -1 se o produto não existir.
- **b)** Desenvolva uma função em C que retire da estrutura dinâmica algumas unidades de um determinado produto. A função recebe como parâmetros o ponteiro para a lista ligada de existências de todos os produtos, o *id* do produto a considerar e a quantidade a retirar de stock. Devolve o ponteiro para o início da lista depois da alteração. Pode assumir que a quantidade a retirar é sempre igual ou inferior ao somatório das unidades existentes. Tenha em consideração que poderá ter que retirar várias entradas do produto para atingir a quantidade pretendida por exemplo, se existir uma entrada com 4 unidades e outra com 6 unidades, para atingir a quantidade 8 será necessário eliminar a primeira entrada e retirar mais 4 unidades da segunda. As entradas que ficam com quantidade 0 devem ser eliminadas. Se este processo eliminar todas as entradas do produto, o nó respetivo da lista de existências também deve ser eliminado.