

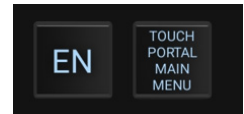
Deutsch

Installation der Seite:

1. Es wird Version 4.1.0 (oder höher) des plguins benötigt und TP V4.3 (oder höher)
2. Vorherige Version der Seite löschen und aktuelle Seite mit allen Values, Sounds etc. importieren
Falls TP fragt, bitte alle vorherigen Werte Ersetzen (replace existing values)

Sprache Umstellen

Auf Seite 2 (Page2) ist ein Button zum Umstellen der Sprache auf Deutsch.
Diesen solange drücken bis er auf DE steht. Standardmäßig steht der Button auf EN.



Bentuzung der Seite

Damit die Seite einwandfrei funktioniert müssen die Tastenzuweisungen im Spiel an mein Plugin angepasst werden, oder umgekehrt.

Einige Werte ändern sich erst wenn man im Spiel ist und sich der Wert im Spiel auch ändert (Kilometerzähler z.B.). Die meisten Werte werden abgefragt sobald im Spiel eine Minute Ingamezeit vergangen ist, oder die Geschwindigkeit des Trucks mindestens 1 beträgt. Daher kann es sein dass einige Werte zum Start erst nach kurzer Zeit verfügbar werden.

Folgende Werte können im Touch Portal (Smartphone / Tablet) auch angetippt werden um den Aktuellen Wert abzufragen:

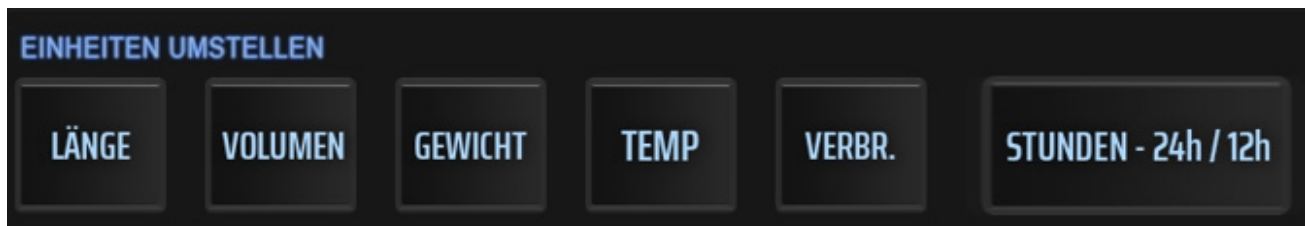
Seite 1: Odometer, Geschätze Fahrtdauer, Geschätzte Distanz, Nächste Ruhepause, Restzeit(Job), Zielort, Tankanzeige

Seite 2: Quell Stadt, Zeil Stadt, Quell Firma, Zielfirma, Verbleibende Job Zeit

Einheiten Einstellen

Bitte auf Seite 2 unter „Einheiten Umstellen“ alle Einheiten so einstellen wie im Spiel eingestellt. Dazu einfach den zugehörigen Button drücken dann wird die Einheit umgestellt.

Das Plugin kann sowohl mit Litern als auch mit UK Gallonen und US Gallonen umgehen. Bitte die entsprechende Einheit unter „Volumen“ einstellen. Und dann bei „Verbrauch“ die entsprechende Einheit nochmals einstellen.

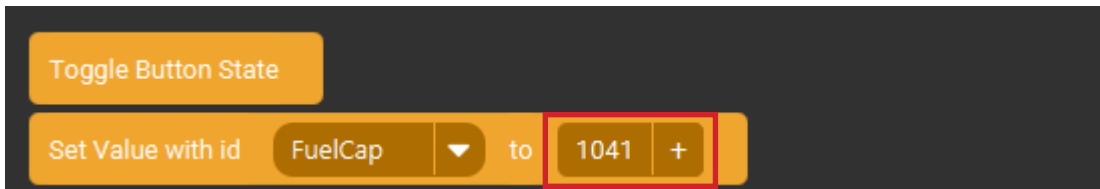


Tankanzeige

Die Tankanzeige zeigt den Füllstand des Tanks an, als Balken und als Zahl (STAND). Sie Zeigt auch den Durchschnittlichen Verbrauch an (VERBR - je nach eingestellter Einheiten) und die Geschätze Distanz bis der Tank Leer ist (DIST).



Damit die Tankanzeige korrekt funktioniert muss hier ein Eintrag vorgenommen werden. Es kann vorkommen dass, wenn man bei einem Truck den Benzintank in einer anderen Größe als standard einbaut, das Spiel nicht den richtigen Wert für die maximale Tankfüllung ausgibt an das Plugin. Das ist ein Bug im Spiel der bisher nicht gefixed wurde. Darum im Touchportal (auf dem PC) den Button (die Tankanzeige) bearbeiten und bei „on pressed“ in Zeile 2 (Set Value with id FuelCap to value) als Wert bitte die aktuelle maximale Tankfüllung eintragen (in Liter, US Gallonen oder UK Gallonen je nach Einstellung), und dann unten „Save & Close“ anklicken.



Wenn dort als Wert eine 0 eingetragen wird, dann nimmt der Button den Wert den das Spiel vorgibt. Danach die Tankanzeige auf dem Smartphone / Tablet einmal antippen. Nun ist der Wert für die aktuelle Session gespeichert. Sollte Touch Portal neu gestartet werden, die Einheiten umgestellt oder der Truck zwischendurch gewechselt werden, diese Prozedur bitte wiederholen sofern sich der Wert dadurch ändert. Ändert sich der Wert nicht, dann reicht es den Button einmal anzutippen. Beim Einheitenwechsel daran denken die maximale Tankfüllung in der neuen Einheit anzugeben.

Tempomat Automatik:

Es gibt Links einen Button „Tempomat Automatik“. Sobald dieser Button aktiviert ist wird die eingestellte Geschwindigkeit des Tempomaten automatisch an die maximal erlaubte Höchstgeschwindigkeit angepasst, während der Tempomat aktiviert ist. Bei Benutzung dieser Funktion sollte die Automatik zuerst eingeschaltet werden und dann der Tempomat aktiviert werden. Sollte sich bei angeschaltetem Tempomat die Höchstgeschwindigkeit ändern, passt der Truck dann automatisch die eingestellte Geschwindigkeit des Tempomaten an die neue maximal erlaubte Höchstgeschwindigkeit an. Bitte die Tempomatschrittgröße auf 5 kmh/mph oder wehniger stellen in den Spieloptionen, um diese Funktion nutzen zu können. Für ATS und mph ist eine Schrittgröße von 5 optimal.



Tankautomatik

Dieser Button hält die Taste, die im Spiel unter „Tasten und Knöpfe“ beim Punkt „Aktivieren“ belegt ist, gedrückt bis der Truck vollgetankt ist. (bitte die selbe Taste im Spiel wie im Plugin belegen)
Drückt man den Button an der Tankstelle wechselt dieser zu AN. Sobald das maximale Tankvolumen erreicht ist wird die Taste automatisch wieder losgelassen und der Button wechselt zu AUS.
Um das Tanken vorher zu beenden, den Button erneut drücken so dass er zu AUS wechselt.



Scheibenwischer, Gangschaltung, Motorbremse

Für den Scheibenwischer werden im Spiel 2 Tasten belegt: Scheibenwischer verlangsamen (Num-pad /) und Scheibenwischer (P)

Für das Level der Motorbremse werden auch 2 Tasten belegt: Motorbremskraft Erhöhen (Num-pad+) und Motorbremskraft Verringern (Numpad -)

Für die Automatik Gangschaltung sind 3 Tasten im Spiel belegt: Schalten auf Fahren (STRG + D), Auf Neutral schalten (STRG + N) und in den Rückwärtsgang schalten (STRG + R)

Button Seite 1 / Seite 2

Wenn der Button „Seite 2“ nicht funktioniert den Button im Touch Portal am PC bitte anklicken und unter On Pressed bei „Go to page“ auf meine 2te Seite verweisen. Ebenso mit dem Button „Seite 1“ verfahren.

English

Installation of the page:

1. version 4.1.0 (or higher) of the plugin is required and TP V 4.3 (or higher)
2. delete previous page versions and import the current page with all values, sounds etc.
if TP asks about previous values replace them (replace previous value)

Use of the page

In order for the page to work properly, the key bindings in the game must be adapted to my plugin, or vice versa.

Some values only change when you are in the game and the value in the game also changes (e.g. odometer). Most values are queried as soon as one minute of in-game time has passed or the speed of the truck is at least 1. Therefore, some values may only become available after a short time at the start.

The following values can also be tapped in Touch Portal (smartphone / tablet) to query the current value:

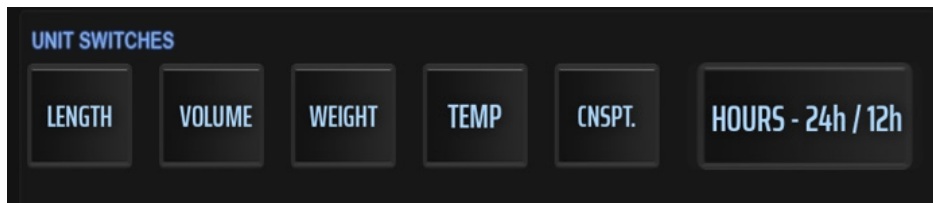
Page 1: Odometer, Estimated journey time, estimated distance, next rest stop, remaining job time, destination, fuel gauge

Page 2: Source city, destination city, source company, destination company, remaining job time

Set units

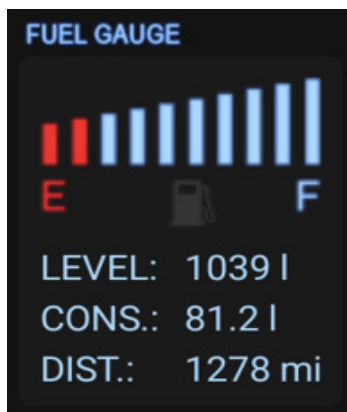
Please set all units on page 2 under „unit switches“ as set in the game. Simply press the corresponding button and the unit will be changed.

The plugin can handle liters as well as UK gallons and US gallons. Please set the corresponding unit under „volume“. And then set the corresponding unit again under „consumption“.

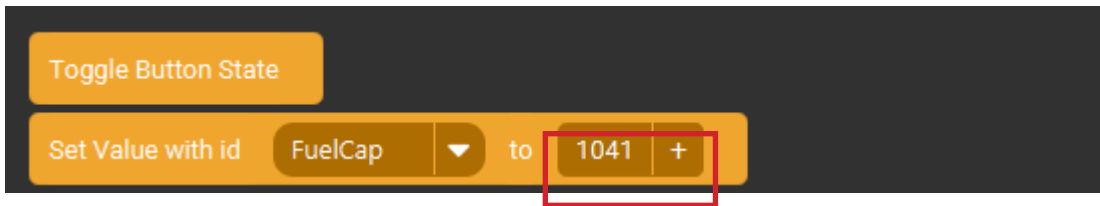


Fuel gauge

The fuel gauge shows the fuel level of the tank, as a bar and as a number (LEVEL). It also shows the average consumption (CONS - depending on the units set) and the estimated distance until the tank is empty (DIST).



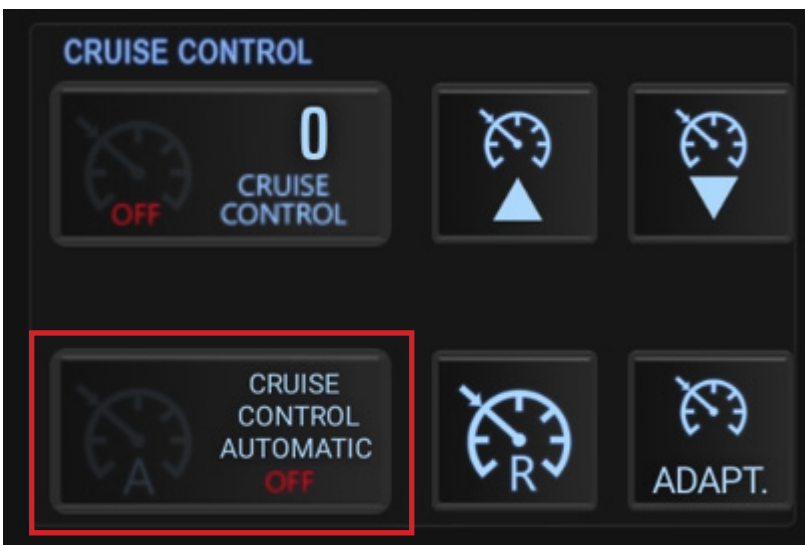
An entry must be made here for the fuel gauge to work correctly. It can happen that if you install a different size fuel tank for a truck than the standard one, the game does not output the correct value for the maximum fuel level to the plugin. This is a bug in the game that has not yet been fixed. Therefore, please edit the button (the fuel gauge) in touch portal (on PC) and enter the current maximum fuel level (in liters, US gallons or UK gallons depending on the setting) in line 2 (Set Value with id Fuelcap to value) under „on pressed“, and then click on “Save & Close” at the bottom.



If a value of 0 is entered there, the button takes the value specified by the game. Then tap the fuel gauge on the smartphone / tablet once. The value for the current session is now saved. If Touch Portal is restarted, the units are changed or the truck is changed in between, please repeat this procedure if the entered Value changes. If the value does not change its sufficient to tap the button again. When changing units, remember to enter the maximum fuel level in the new unit.

Cruise control automatic:

There is a “cruise control automatic” button on the left side. As soon as this button is activated, the set speed of the cruise control is automatically adjusted to the maximum permitted speed while the cruise control is active. When using this function, the automatic should be switched on first and then the cruise control should be activated. If the maximum speed changes while cruise control is active, the truck will automatically adjust the set cruise control speed to the new maximum permitted speed. Please set the cruise control grid step to 5 kmh/mph or less in the game options to be able to use this function. A step size of 5 is optimal for ATS and mph.



Automatic refueling

This button holds down the key that is assigned in the game under “Keys and buttons” under “Activate” until the truck is fully fueled. (Please assign the same button in the game as in the plugin)
If you press the button at the gas station, it changes to ON. As soon as the maximum tank volume is reached, the key will be automatically released and the button changes to OFF. To end refueling beforehand, press the button again so that it changes to OFF.



Windshield wiper, gear shift, motor brake

Two buttons are assigned to the windshield wiper in the game: wipers back (Numpad /) and wipers (P)

Two buttons are also assigned to the engine brake level: engine brake increase (Numpad+) and engine brake decrease (Numpad -)

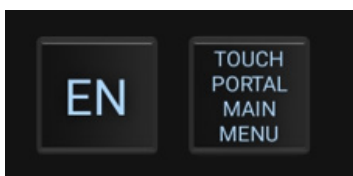
3 buttons are assigned in the game for the automatic gearshift: Shift to Drive (CTRL + D), Shift to Neutral (CTRL + N) and Shift to Reverse (CTRL + R)

Button page 1 / page 2

If the “Page 2” button does not work, please click on the button in the Touch Portal on the PC and refer to my 2nd page under “Go to page” under On Pressed. Proceed in the same way with the “Page 1” button.

Change language

On page 2 there is a button to change the language. It is set to EN by default.



Français

Installation du page :

1. la version 4.1.0 (ou supérieure) de pluguin est nécessaire et version 4.3 (ou supérieure) de TP
2. Supprimer la version précédente de la page et importer la page actuelle avec toutes les valeurs, les sons, etc. Si TP le demande, veuillez remplacer toutes les valeurs précédentes (replaced existing values)

Changer de langue

Sur la page 2 (Page2) se trouve un bouton pour changer la langue en français. Appuyer sur ce bouton jusqu'à ce qu'il affiche FR. Par défaut, le bouton affiche EN.



Utilisation de la page

Pour que le site fonctionne correctement, les affectations de touches dans le jeu doivent être adaptées à mon plugin, ou inversement.

Certaines valeurs ne changent que lorsque l'on est dans le jeu et que la valeur dans le jeu change également (compteur kilométrique par exemple). La plupart des valeurs sont demandées dès qu'une minute s'est écoulée dans le jeu ou que la vitesse du camion est au moins égale à 1. Il se peut donc que certaines valeurs ne soient disponibles qu'après un court laps de temps au début. Les valeurs suivantes peuvent également être consultées sur le Touch Portal (smartphone / tablet) en appuyant dessus :

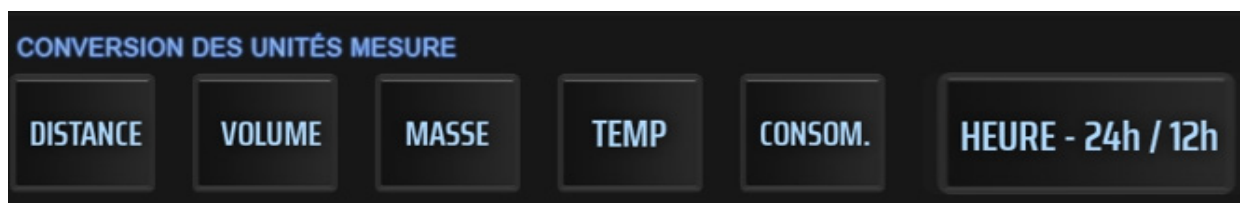
Page 1 : compteur kilométrique, temps estimé, distance estimé, prochaine aire de repos, temps de mission restant, destination, jauge de carburant

Page 2 : ville de départ, ville de destination, Entreprise de source, Entreprise de destination, temps de mission restant

Conversion des unités mesure

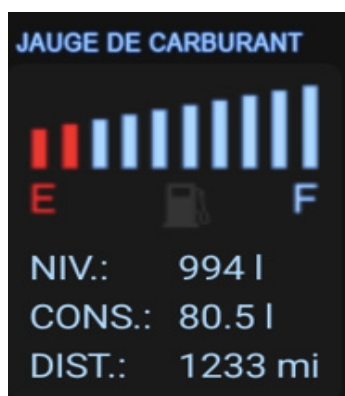
Veuillez régler toutes les unités comme dans le jeu à la page 2 sous « conversion des unités mesure ». Pour cela, il suffit d'appuyer sur le bouton correspondant et l'unité sera modifiée.

Le plugin peut traiter aussi bien les litres que les gallons britanniques et américains. Veuillez également régler l'unité correspondante sous „volume“. Et ensuite, sous „consommation“, régler à nouveau l'unité correspondante.

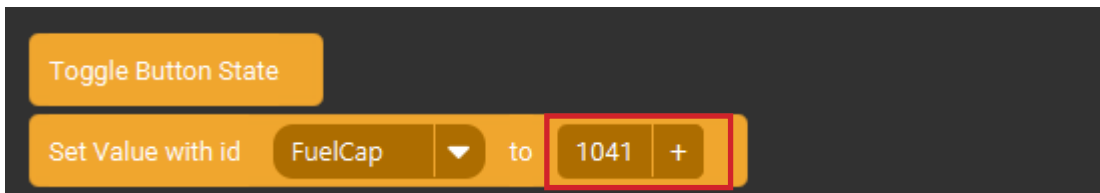


Jauge de carburant

La jauge de carburant indique le niveau de remplissage du réservoir, sous forme de barres et de chiffres (NIV). Elle indique également la consommation moyenne (CONS - selon les unités sélectionnées) et la distance estimée jusqu'à ce que le réservoir soit vide (DIST).



Pour que la jauge de carburant fonctionne correctement, une entrée doit être effectuée ici. Il peut arriver que si l'on installe un réservoir d'essence d'une taille différente de la taille standard sur un camion, le jeu ne renvoie pas la valeur correcte pour le remplissage maximal du réservoir au plug-in. C'est un bug du jeu qui n'a pas encore été corrigé. C'est pourquoi, dans le Touchportal (sur le PC), il faut éditer le bouton (jauge de carburant) et sous « on pressed » à la ligne 2 (Set Value with id Fuelcap to value), veuillez saisir comme valeur le remplissage maximal actuel du réservoir (en litres, gallons US ou gallons UK selon le réglage), puis cliquer sur « Save & Close » en bas.



Si la valeur saisie est 0, le bouton prend la valeur indiquée par le jeu. Appuyer ensuite une fois sur la jauge de carburant sur le smartphone / la tablette. La valeur est maintenant enregistrée pour la session en cours. Si Touch Portal est redémarré, si les unités sont modifiées ou si le camion est changé entre-temps, veuillez répéter cette procédure si la valeur change. Si la valeur ne change pas, il suffit d'appuyer une fois sur le bouton. Lors du changement d'unité, n'oubliez pas d'indiquer le niveau maximum de carburant dans la nouvelle unité.

Régulateur de vitesse automation:

Il y a un bouton « régulateur vitesse automation » à gauche. Dès que ce bouton est activé, la vitesse réglée du régulateur de vitesse est automatiquement adaptée à la vitesse maximale autorisée lorsque le régulateur de vitesse est activé. Lors de l'utilisation de cette fonction, le mode automatique doit d'abord être activé, puis le régulateur de vitesse. Si la vitesse maximale change alors que le régulateur de vitesse est activé, le camion adapte alors automatiquement la vitesse réglée du régulateur de vitesse à la nouvelle vitesse maximale autorisée. Pour pouvoir utiliser cette fonction, il faut régler l'incrément du régulateur de vitesse (contrôle de variations du régulateur) sur 5 kmh/mph ou moins dans les options du jeu. Pour ATS et mph, une taille de pas de 5 est optimale.



Faire plein automatique

Ce bouton maintient enfoncé le bouton qui est attribué dans le jeu sous « Touches et boutons » au point « Activer », jusqu'à ce que le camion ait fait le plein. (Veuillez attribuer la même touche dans le jeu que dans le plugin) Si l'on appuie sur le bouton à la station-service, celui-ci passe à M. Dès que le volume maximal de carburant est atteint, le bouton est automatiquement relâché et le bouton passe à A. Pour arrêter de faire le plein avant, il suffit d'appuyer à nouveau sur le bouton pour qu'il passe en mode A.



Essuie-glace, changement de vitesse, frein moteur

Pour l'essuie-glace, 2 touches sont attribuées dans le jeu : diminution des essuie-glaces (Numpad /) et essuie-glaces (P).

Pour le niveau du frein moteur, 2 touches sont également attribuées : augmentation du frein moteur (Numpad+) et diminution du frein moteur (Numpad -).

Pour le changement de vitesse automatique, 3 touches sont affectées dans le jeu : enclencher pour avancer (CTRL + D), Passer au point mort (CTRL + N) et Passer enclencher pour reculer (CTRL + R).

Bouton page 1 / page 2

Si le bouton « Page 2 » ne fonctionne pas, cliquer sur le bouton du Touchportal sur le PC et, sous On Pressed, renvoyer à ma deuxième page sous « Go to page ». Procéder de la même manière avec le bouton « Page 1 ».

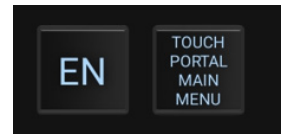
Español

Instalación de la página:

1. se requiere la versión 4.1.0 (o superior) de plguin y TP V4.3 (o superior)
2. Borre la versión anterior de la página e importe la página actual con todos los valores, sonidos, etc.
Si TP lo solicita, sustituya todos los valores anteriores («replace existing values»)

Cambiar idioma

En la página 2 (Page2) hay un botón para cambiar el idioma a español. Púlselo hasta que aparezca ES. Por defecto, el botón está en EN.



Uso de la página

Para que la página funcione correctamente, las asignaciones de teclas en el juego deben adaptarse a mi plugin o viceversa.

Algunos valores sólo cambian cuando estás en el juego y el valor en el juego también cambia (odómetro, por ejemplo). La mayoría de los valores se consultan en cuanto ha transcurrido un minuto de tiempo en el juego haya transcurrido o la velocidad del camión sea al menos 1. Por tanto, es posible que algunos valores sólo estén disponibles al cabo de poco tiempo al principio.

Los siguientes valores también se pueden tocar en el Touch Portal (smartphone / tablet) para mostrar el valor actual:

Página 1: Odometro, Tiempo Estimado, Distancia Estimada, Siguiente Descanso, Tiempo Entrega Restante, Destino, Indicador Combustible.

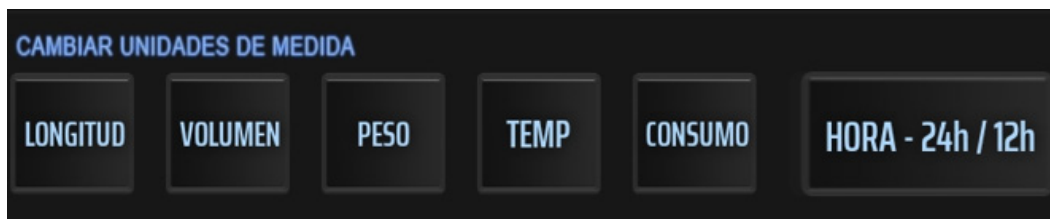
Página 2: Ciudad De Origen, Ciudad De Destino, Empresa De Origen, Empresa De Destino, Tiempo Entrega Restante

Cambiar unidades de medida

Configura todas las unidades de la página 2 en «Cambiar unidades de medida» tal y como están configuradas en el juego.

Simplemente presiona el botón correspondiente y se cambiará la unidad.

El plugin puede manejar tanto litros como galones británicos y galones estadounidenses. Por favor, también la unidad correspondiente en „volumen“. Y luego vuelve a poner la unidad correspondiente en „consumo“.

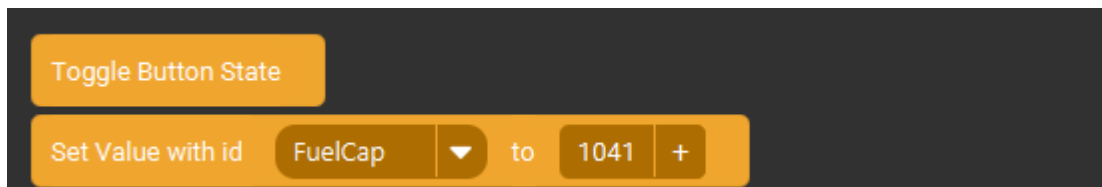


Indicador Combustible

El indicador de combustible muestra el nivel de combustible del depósito en forma de barra y de número (NIVEL). También muestra el consumo medio de combustible (CONS - según las unidades configuradas) y la distancia estimada hasta que se vacíe el depósito (DIST).



Para que el indicador de combustible funcione correctamente, es necesario realizar una entrada aquí. Puede ocurrir que si instalas el depósito de gasolina de un camión en un tamaño diferente al estándar, el juego no emita el valor correcto para el llenado máximo del depósito al plugin. Se trata de un error del juego que aún no se ha solucionado. Por lo tanto, en el Touch Portal (en el PC), edita el botón (el indicador de combustible) e «on pressed» en la línea 2 (Set Value with id FuelCap to value), introduce como valor el nivel máximo de combustible actual (en litros, galones US o galones del Reino Unido en función de la configuración) y, a continuación, haga clic en «Save & Close» en la parte inferior.



Si se introduce allí un valor 0, el botón toma el valor especificado por el juego. A continuación, toca una vez el indicador de combustible en el smartphone / tablet. Ahora se guarda el valor para la sesión actual. Si se reinicia Touch Portal, se cambian las unidades o se cambia el camión entre medias, repite este procedimiento si el valor cambia como resultado. Si el valor no cambia, simplemente presione el botón una vez. Cuando cambie de unidad, recuerde introducir el nivel máximo de combustible en la nueva unidad.

Control de crucero automático:

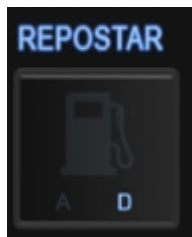
Hay un botón «Control de crucero automático» a la izquierda. En cuanto se activa este botón, la velocidad programada del control de crucero se ajusta automáticamente a la velocidad máxima permitida mientras el control de crucero está activado. Para utilizar esta función, conecte primero el sistema automático y, a continuación, active el control de velocidad constante. Si la velocidad máxima cambia mientras el control de crucero está activado, el camión ajustará automáticamente la velocidad establecida para el control de crucero a la nueva velocidad máxima permitida. Por favor, ajusta el Salto de velocidad en el control de crucero a 5 kmh/mph o menos en las opciones del juego para poder utilizar esta función. Un tamaño de paso de 5 es óptimo para ATS y mph.



Repostaje automático

Este botón mantiene pulsada la tecla asignada en el juego en «Teclas y botones» en «Activar» hasta que el camión reposta completamente. (por favor, asigna el mismo tecla en el juego que en el plugin) Si pulsas el botón en la gasolinera, cambia a A. En cuanto se alcanza el volumen máximo del depósito, el botón se vuelve a soltar automáticamente y el botón cambia a D.

Para dejar de repostar antes, pulsa de nuevo el botón para que cambie a D.



Limpiaparabrisas, cambio de marchas, freno motor

En el juego hay dos botones asignados al limpiaparabrisas: aumentar velocidad de los limpiaparabrisas (Numpad /) y reducir velocidad de los limpiaparabrisas (P)

También se asignan 2 botones para el nivel de freno motor: aumentar el freno motor (Numpad+) y reducir el freno motor (Numpad -)

En el juego se asignan 3 botones para la Cambio der marchas: posición de avance (CTRL + D), poner punto muerto (CTRL + N) y posición de retroceso (CTRL + R)

Botón página 1 / página 2

Si el botón «Página 2» no funciona, haga clic en el botón en el Portal Táctil en el PC y refiérase a mi 2ª página en «On Pressed» en «Go to page». Haga lo mismo con el botón «Página 1».

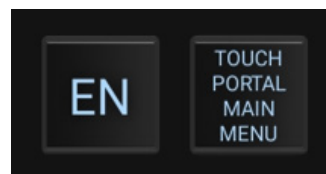
Português

Instalação da página:

1. É necessária a versão 4.1.0 (ou superior) do plugin e o TP V4.3 (ou superior)
2. Eliminar a versão anterior da página e importar a página atual com todos os valores, sons, etc.
Se o TP pedir, substituir todos os valores anteriores ("replace existing values")

Alterar o idioma

Na página 2 (Page2), há um botão para alterar o idioma para português. Pressione este botão até aparecer PT. Por padrão, o botão está definido como EN



Utilização da página

Para que a página funcione corretamente, as atribuições de teclas no jogo devem ser adaptadas ao meu plugin, ou vice-versa.

Alguns valores só mudam quando se está no jogo e o valor no jogo também muda (odômetro, por exemplo). A maioria dos valores é consultada assim que passa um minuto de tempo no jogo ou quando a velocidade do caminhão é de pelo menos 1. Por conseguinte, alguns valores podem só estar disponíveis após um curto período de tempo no início.

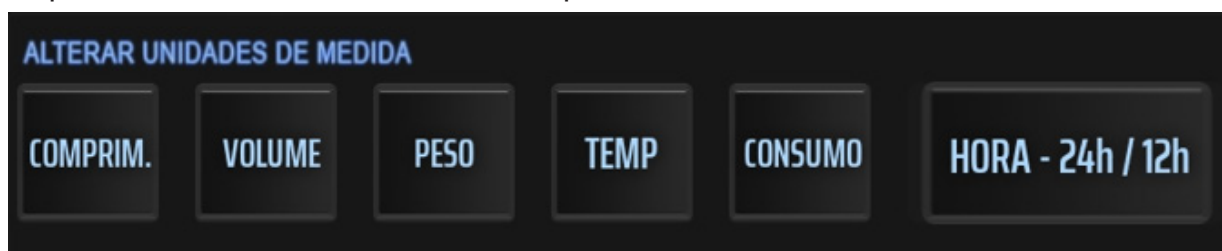
Os valores seguintes também podem ser tocados no Touch Portal (smartphone / tablet) para consultar o valor atual:

Página 1: odômetro, tempo estimado, distância estimada, próxima parada d. descan., tempo entrega restante, destino, indicador combustível

Página 2: cidade de origem, cidade de destino, empresa de origem, empresa de destino, tempo entrega restante

Alterar unidades de medida

Na página 2, em "alterar unidades de medida", define todas as unidades como definidas no jogo. Basta premir o botão correspondente e a unidade será alterada. O plugin pode lidar com litros, galões britânicos e galões americanos. Define também a unidade correspondente em „volume“. Depois, volta a definir a unidade correspondente em „consumo“.



Indicador combustível

O indicador de combustível mostra o nível de combustível do depósito sob a forma de uma barra e de um número (NÍVEL). Mostra também o consumo médio (CONS - dependendo das unidades definidas) e a distância estimada até o depósito estar vazio (DIST).



Para que o indicador de combustível funcione corretamente, é necessário efetuar uma entrada neste ponto. Pode acontecer que, se instalares o depósito de gasolina de um camião com um tamanho diferente do padrão, o jogo não envie o valor correto do enchimento máximo do depósito para o plugin. Trata-se de um erro do jogo que ainda não foi corrigido. Por isso, edita o botão (o indicador de combustível) no Touch Portal (no PC) e introduz o nível máximo de combustível atual (em litros, galões americanos ou galões ingleses, dependendo da definição) na linha 2 (“Set Value with id Fuelcap to value”) em “on pressed” e, em seguida, clica em “Save & Close” na parte inferior.



Se for introduzido um valor de 0, o botão assume o valor especificado pelo jogo. De seguida, toque uma vez no indicador de combustível no smartphone / tablet. O valor da sessão atual é agora guardado. Se o Touch Portal for reiniciado, as unidades forem alteradas ou o camião for alterado entretanto, repita este procedimento se o valor se alterar como resultado. Se o valor não se alterar, basta tocar no botão uma vez. Ao mudar de unidade, não se esqueça de introduzir o nível máximo de combustível na nova unidade.

Controle cruzeiro automático:

Existe um botão “Controle cruzeiro automático” à esquerda. Assim que este botão é ativado, a velocidade definida do Cruise Control é automaticamente ajustada para a velocidade máxima permitida enquanto o Cruise Control estiver ativado. Ao utilizar esta função, o sistema automático deve ser ligado primeiro e depois o controlo de cruzeiro deve ser ativado. Se a velocidade máxima mudar enquanto o controlo de cruzeiro estiver ligado, o camião ajusta automaticamente a velocidade do controlo de cruzeiro definida para a nova velocidade máxima permitida. Para poder utilizar esta função, defina o intervalo do controle de cruzeiro para 5 kmh/mph ou menos nas opções de jogo. Um intervalo de 5 é ótimo para ATS e mph.



Abastecer automaticamente

Este botão mantém premida a tecla atribuída no jogo em “Teclas e botões” em “Ativar” até o caminhão estar totalmente abastecido. (Atribuir no jogo o mesmo botão que na plugin). Se premir o botão na estação de serviço, este muda para A. Assim que o volume máximo do depósito for atingido, o botão é automaticamente libertado e muda para D. Para parar de abastecer antes, carrega novamente no botão para que mude para D.



Limpador parabrisas, selecione de marchas, freio motor

No jogo, há dois botões atribuídos ao limpador parabrisas: reverter limpa para-brisas (Numpad /) e ligar limpa para-brisas (P)

Estão também atribuídos 2 botões para o nível do freio motor: aumentar freio motor (Numpad+) e reduzir freio motor (Numpad -)

No jogo, estão atribuídos 3 botões para a alavanca de velocidades automática: mudar para D (CTRL + D), mudar para ponto-morto (CTRL + N) e mudar para R (CTRL + R)

Botão página 1 / página 2

Se o botão “Página 2” não funcionar, clique no botão no Touch Portal do PC e indique a minha segunda página em “On Pressed” em “Go to page”. Proceda da mesma forma com o botão “Página 1”.