

CONCESIONARIOS PORTILLO

2 º Desarrollo de aplicaciones web.

Oscar Humberto Portillo Herrera.

ÍNDICE.

1.	Análisis previo.....	3
1.1.	Descripción del enunciado.....	3
1.2.	Descripción de empresa.....	3
1.3.	Justificación del proyecto.....	4
1.4.	Planificación del proyecto.....	4
1.5.	Diagrama de Gantt.....	6
2.	Análisis y diseño.....	9
2.1.	Diagrama de casos de uso.....	9
2.2.	Diagrama de clases.....	10
2.3.	Mapa de navegación.....	10
2.4.	Guía de estilos.....	10
	Diseño para ordenador.....	10
	Diseño para móvil.....	20
2.5.	desarrollo de las interfaces.....	23
2.6.	Modelo de datos.....	28
3.	Configuración y desarrollo de software.....	28
3.1.	Tecnologías y lenguajes de programación.....	28
3.2.	Hardware:.....	28
3.3.	Software:.....	29
3.4.	Despliegue:.....	29
4.	Abstract del proyecto.....	31
5.	Bibliografía.....	31



1. Análisis previo.

1.1. Descripción del enunciado.

Nombre del proyecto: Concesionarios Portillo.

Descripción:

Concesionarios Portillo desea diseñar un esquema de base de datos para la gestión de la venta generada de sus coches.

El concesionario dispone de un catálogo en que aparecen recogidos los coches que están disponibles para ser vendidos.

Cada coche se diferencia de otro por el número de bastidor y además interesa saber su marca, modelo, precio, año, una pequeña descripción y la matrícula, que esta se genera en el momento de la compra del coche.

El concesionario también desea almacenar la información de los usuarios que interactúan con el sitio, la información de éstos se desea almacenar en una tabla llamada users, cada usuario se identifica por su DNI, además se necesita conocer su nombre, apellido, dirección, correo electrónico, teléfono y se le asignará un role_id que define el tipo de usuario que es (cliente, empleado o administrador).

El role_id de cada usuario se asocia al id de la tabla roles, esta tabla también tiene un campo nombre.

Un coche solo se vende una vez a un cliente, un mismo cliente puede comprar tantos coches como quiera, un empleado puede hacer varias ventas y un empleado puede vender muchos coches, pero un coche solo puede ser vendido por un empleado.

Cuando un cliente decide comprar un coche el cliente deberá aportar documentos personales tales como DNI escaneado, declaración de la renta y el carné de conducir datos que se guardarán en ventas pendientes que se asocian al N.º de bastidor del coche además esta tabla tendrá un campo estado que se marcará por un empleado como verificado o pendiente.

Cuando el empleado revisa su página podrá ver las ventas que tiene pendientes y verificar y entonces podrá cambiar el estado de pendiente a verificado.

Una vez verificado el cliente puede hacer el pago del coche y se crea una tabla ventas, cada venta se diferencia por un identificador en ella se guardará información del coche que se ha vendido, información del cliente al que se ha vendido, información del empleado que realizó la venta fecha hora de la venta y el campo pago recibido.

1.2. Descripción de empresa.

Concesionarios Portillo estará ubicado en la ciudad de Zaragoza.

La forma jurídica de nuestra empresa será una Sociedad Limitada Laboral (S.L.L.).

Estará formada por 4 socios 3 de ellos serán trabajadores con contrato indefinido a jornada completa.

La descripción del proyecto no debe incluir especificaciones como nombres de campos de BD
Debe notarse de algo más general
"El proyecto consiste en una aplicación para gestionar los datos..."

Nuestro capital se dividirá en 100, a cada uno de los socios se le entregará 25, teniendo que entregar €25.000 cada uno de los socios que conformamos Concesionarios Portillo.

En Concesionarios Portillo los 4 formaremos parte de la junta General de Socios, esto nos permite a todos tomar las decisiones que mejor nos parezcan estando todos o la mayoría de acuerdo. Pero únicamente uno podrá ser administrador de la empresa.

Habitualmente este tipo de negocios abarca diferentes tipos de públicos, tratando de dirigirse al mayor número de personas posibles.

Los clientes de este negocio serán todas aquellas personas que quieran y puedan permitirse un coche nuevo, por distintas razones como, por ejemplo:

- Personas con el permiso de conducción recién adquirido.
- Personas que necesitan un coche más moderno a precio más bajo.
- Personas que desean adquirir un coche de alta gama a un precio más económico.
- Etc.

1.3. Justificación del proyecto.

¿Qué se va hacer?

Vamos a crear una base de datos, ahí guardaremos los datos que se piden las tablas del esquema Entidad-Relación.

Se va a crear una interfaz gráfica para que el navegar por el sitio web se haga con facilidad para cualquier tipo de usuario.

Por otra parte, se crearán una serie de opciones para cada rol que se le asigne a cada tipo de usuarios, el único con el poder de gestionar la base de datos será el administrador.

¿Por qué se va hacer?

La intención al crear este proyecto es facilitar al usuario la elección del coche que desea cuando no sepa que tipo de coche buscar.

Nuestro sitio tendrá un menú (filtro) donde se podrán buscar coches por marca, también ofrece la opción de ordenar por precios.

1.4. Planificación del proyecto.

Para empezar, realicé una primera planificación para el desarrollo del proyecto, para ello dividí las tareas en cuatro partes que se van a desarrollar al mismo tiempo.

El primero bloque es el comienzo del proyecto, **análisis e inicio del proyecto**, dónde incluimos este apartado.

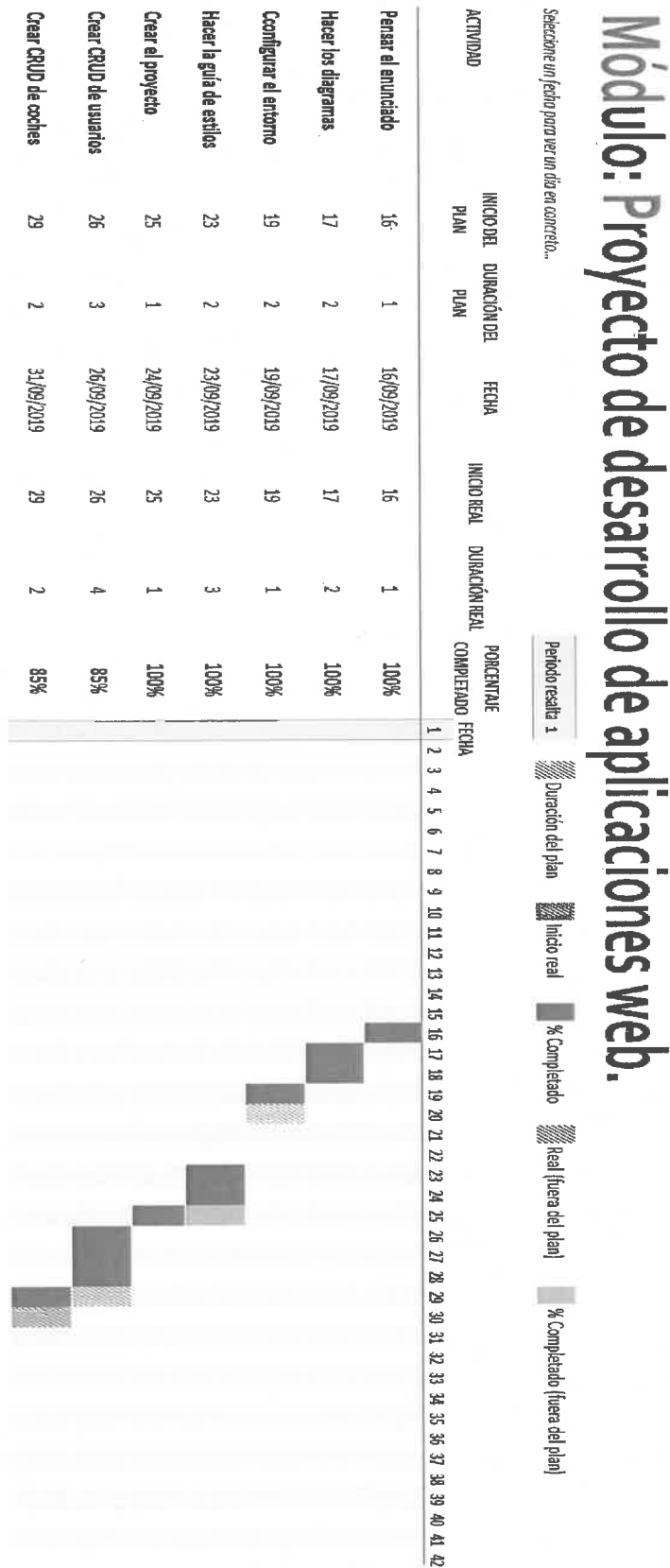
El bloque está especialmente dedicado a la documentación del proyecto y la documentación del diagrama de Gantt.

El segundo bloque se trabaja mucho el **modelo, análisis y diseño**, está dedicado a los esquemas y diagramas de propios del proyecto que ayudan a entender el funcionamiento.

El tercer bloque, **implementación, despliegue**, esto se refiere al desarrollo de la aplicación en el entorno. Se trabajan los puntos más importantes que se tienen en cuenta a la hora de desarrollar la aplicación en local, para posteriormente subirlo a la red.

El cuarto bloque, se hacen las **pruebas y las modificaciones**, se le debe prestar una atención más especial a todas las pruebas que se hacen en el tiempo desarrollo del proyecto, las modificaciones se hacen según las pruebas que no salen como se esperaban o ya sea solo por que si tienes planeado mejorarlas.

1.5. Diagrama de Gantt.



Módulo: Proyecto de desarrollo de aplicaciones web.

Seleccione un fecha para ver un día en concreto...

Periodo resalte 1

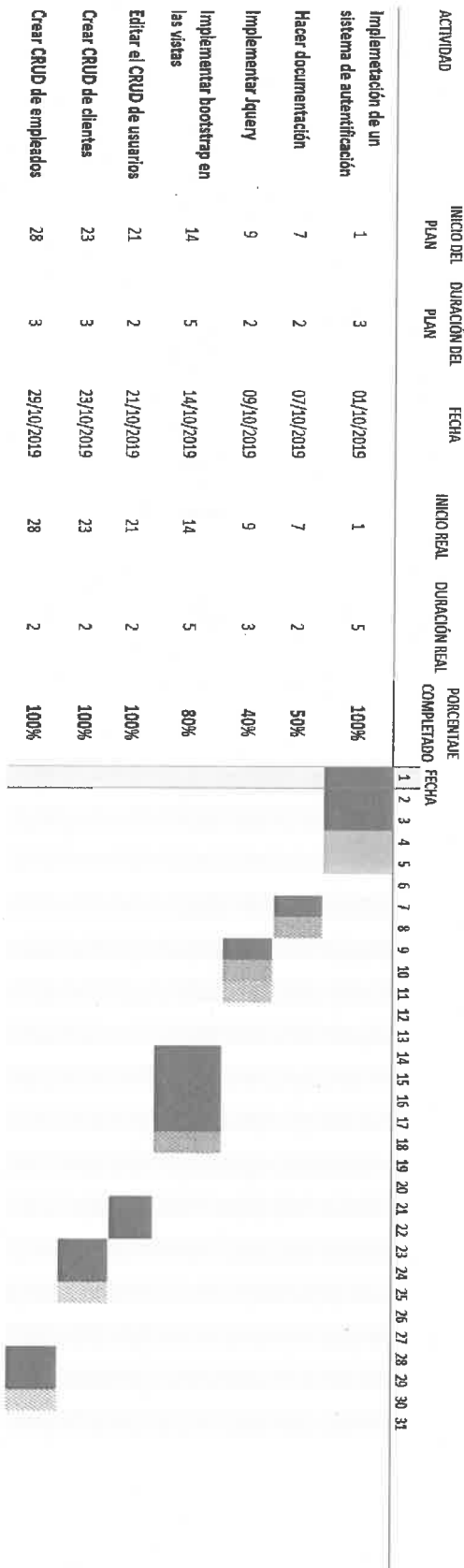
Duración del plan

Inicio real

% Completado

Real (fuera del plan)

% Completado (fuera del plan)



Módulo: Proyecto de desarrollo de aplicaciones web.

Seleccione un fecha para ver un día en concreto...

Periodo resalta 1

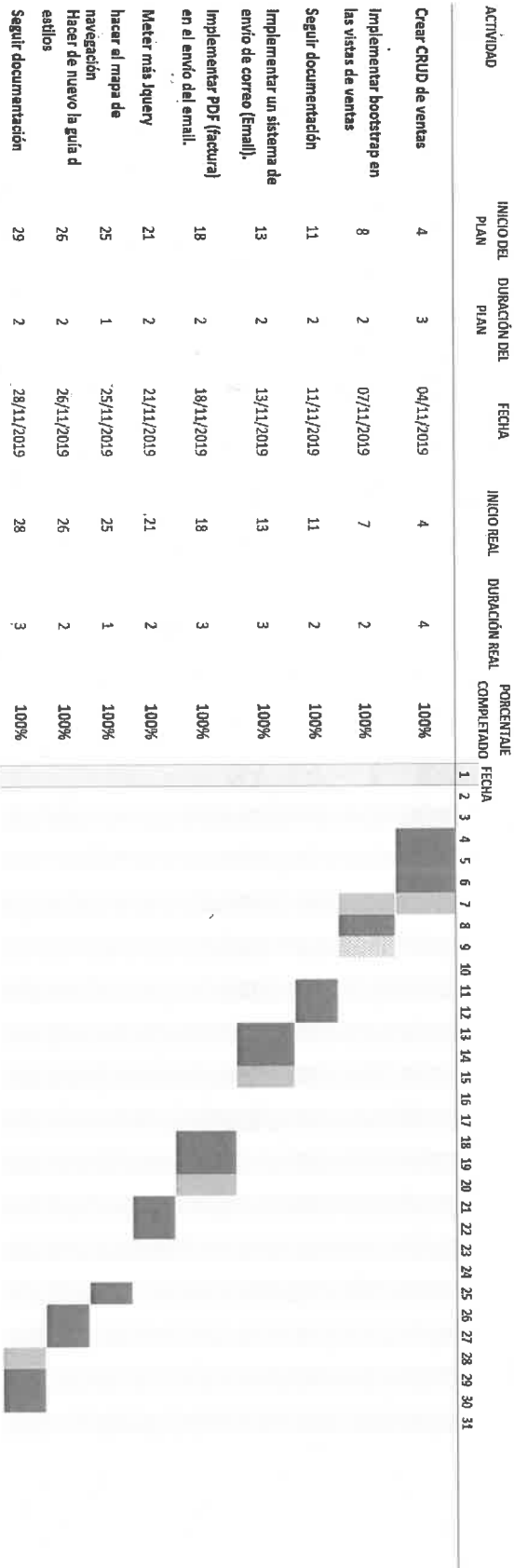
Duración del plan

Inicio real

% Completado

Real (fuera del plan)

% Completado (fuera del plan)



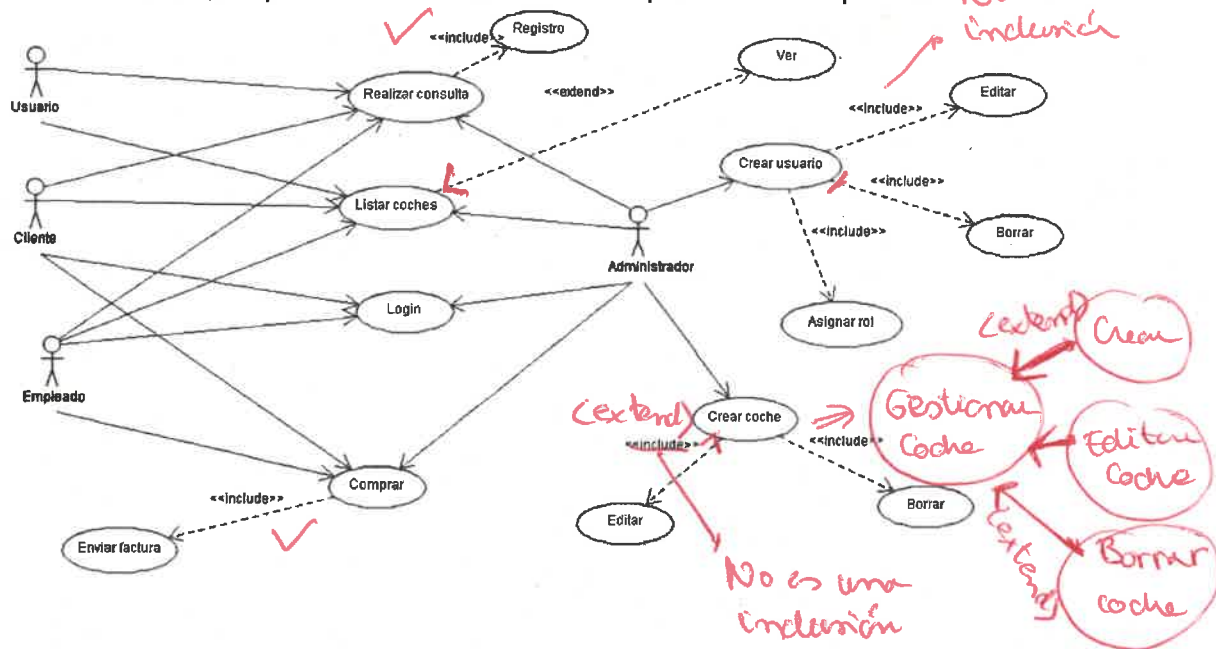
2. Análisis y diseño.

2.1. Diagrama de casos de uso.

Los diagramas de casos de uso nos permiten diferenciar los actores que interactúan con nuestra aplicación, las relaciones entre ellos y las acciones que puede realizar cada uno dentro del sistema. Este tipo de diagramas son fácilmente comprensibles tanto por clientes como por usuarios, representan los requisitos funcionales del sistema y se utilizan como base para un desarrollo iterativo e incremental. Los diagramas de casos de uso tienen tres elementos:

- **Actores:** Son los usuarios del sistema (figura 3). Un actor puede ser una persona, un conjunto de personas, un sistema hardware o un sistema software. Los actores representan un rol, que puede desempeñar alguien que necesita intercambiar información con el sistema.
- **Casos de uso:** Un caso de uso describe una forma concreta de utilizar parte de la funcionalidad de un sistema. La colección de todos los casos de uso describe toda la funcionalidad.
- **Comunicación entre los actores y casos de uso:** Cada actor ejecuta un número específico de caso de uso en la aplicación. Por eso decimos que hay comunicación entre los actores y casos de uso.

A continuación, se presentan los casos de uso para dicho esquema:

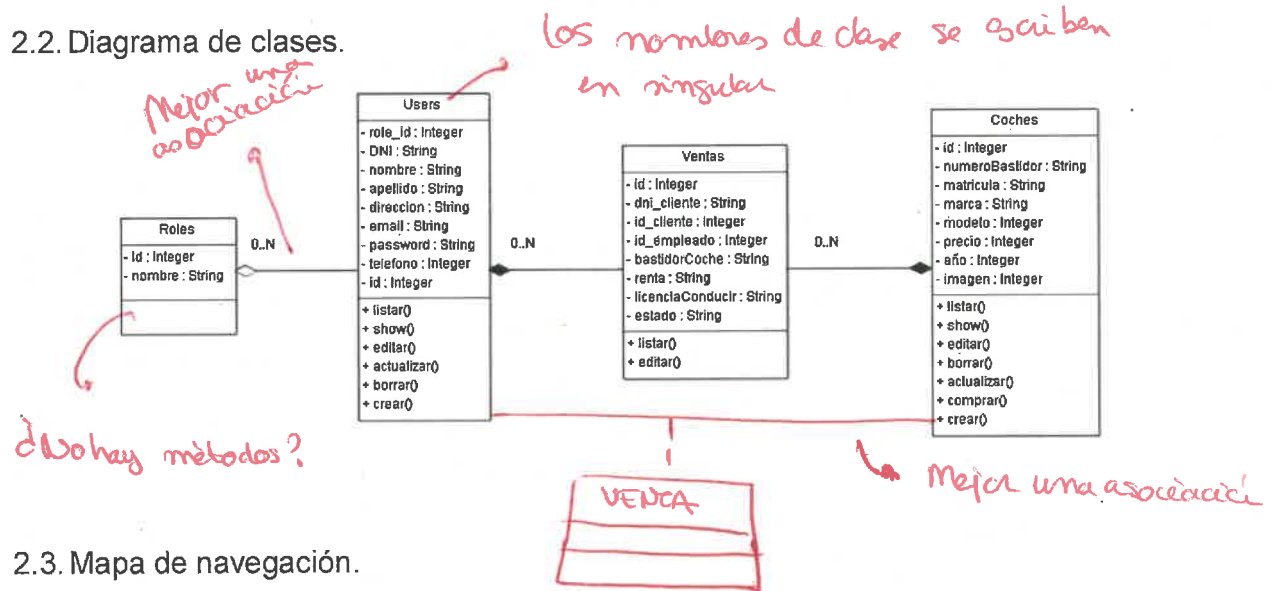


Falta explicar qué es un USUARIO, un CLIENTE y un EMPLEADO
¿Existe herencia entre ellos?

Inclusión: Un caso base incluye a un segundo. Revisar todos los includes y extend.

Extend: Un caso de uso se define como una extensión de un caso base

2.2. Diagrama de clases.



2.3. Mapa de navegación.

Concesionarios Portillo



2.4. Guía de estilos.

Diseño para ordenador.

En las siguientes páginas se describirá cómo ha de ser la **estructura, navegación, tipografía, color...** aportando detalladamente los estilos que se han de aplicar en cada caso.

Se ha tenido especial interés en aportar coherencia a la navegación y disposición de los elementos para asegurar un **diseño limpio, coherente y que aporte una experiencia de usuario satisfactoria.**

Navegadores y resoluciones.

El diseño y sus plantillas están desarrollados para ser visualizados en los agentes de usuario más comunes: Google Chrome, Firefox, Safari y Opera.

Adaptabilidad.

Según un estudio de marzo 2018, El 92% de los usuarios españoles utilizan, además de sus ordenadores sobremesa, los smartphones para acceder al contenido en la web, frente a un 77,5% del ordenador portátil, un 67,4% del de sobremesa, un 58,2% de la Tablet.

Las plantillas aportadas se comportan de manera responsive, es decir, su diseño y estructura se adapta a las diferentes resoluciones de pantalla de los dispositivos antes mencionados. Con ellos se consigue una navegación más adecuada y fluida.

Recomendaciones generales a diseñadores y documentalistas.

Imágenes e iconos.

Las imágenes tienen un gran poder comunicativo. Se recomienda el uso de ellas para acompañar noticias, destacados, artículos, etc. Es importante que dichas imágenes sirvan de complemento a la narración y en la medida de lo posible tenga una buena calidad (Una imagen con una baja resolución o demasiado estándar empobrece la comunicación y la imagen que transmite el portal).

En esta guía se indica los tamaños que deben tener cada imagen según su ubicación. Respetar estos tamaños es súper importante.

Los iconos refuerzan el mensaje, pero han de usarse con mesura y criterio. Si un texto se sustituye por un icono ha de asegurarse que el mensaje es inteligible para el usuario.

Textos.

Tanto titulares como entradas deben ser claros y dar una idea clara al usuario del contenido del artículo. Las pruebas de usabilidad demuestran que los usuarios recorren a gran velocidad el contenido de una página y solo repararán en aquellos puntos que muestren información clara y concreta.

Se ha de tener especial cuidado con negritas, textos a mayor tamaño o con diferente color para resaltar contenidos, dejando estos recursos solamente en casos necesarios. Si se destaca demasiado se perderá la intención de este recurso.

Menús.

Se recomienda economizar tanto como sea posible en la cantidad de secciones que puedan contener los diferentes menús en su primer nivel. Para el usuario es más claro e intuitivo un menú con pocos elementos y por ello es necesario hacer un esfuerzo de condensación y agrupación.

Colores.

Cada portal deberá tener un color identificativo. Este color se usará en la barra de menú, botones, pie, enlaces y otros elementos generales del portal.

Para asignar un color a cada portal esta guía como color principal un verde claro, pero, de igual manera, se pueden utilizar para perfiles, departamentos, banners o cualquier elemento que deba diferenciarse.

El color principal será:

255, 245, 245

EL color para mostrar información ya sean botones etc. será:

EL color para mostrar advertencias ya sean botones etc será:

#CA3C3C
(202, 60, 60)

EL color para los botones primarios será:

#20A867
(32,168,103)

El tipo de letra será: "Helvetica Neue", Helvetica, Arial, sans-serif;



Top Cabecera.

- Color de fondo:

4253030
(245, 245, 245)

- Color de texto:

```
#0000000
(0,0,0)
```

- Efecto hover color de fondo:

#78D446
(120, 212, 70)



Logo:

- Altura: **30px.**
- Anchura: **70px.**

Empleados, usuarios, clientes.

- Color de fondo de los botones:

#20A867
(32, 168, 103)

- Color de los desplegables.

#5CB85C
(92, 184, 92)

- Color del texto:

#212529
(33, 37, 41)

Lista de usuarios.

Crear nuevo usuario...

Buscar...

Nombre	Apellido	DNI	Correo	Dirección	Teléfono	Rol	Acciones
Oscar	Portillo	87547785X	oscar@gmail.com	Calle de la luz	662061508	Administrador	Opciones...

Ventas.

- Color del texto:
#212529
(33, 37, 41)
- Color del Input informando del estado.
#5CB85C
(92, 184, 92), sí está pagado.
#FF0000
(255, 0, 0), sí está pendiente.
- Color de los botones.
#20A867
(32, 168, 103)

Ventas pendientes

Info Cliente	Info Empleado	Info Coche	Estado	Opciones
Oscar	Pablo	KIA BFF 8627	Pendiente	Editar
Oscar	Pablo	Chevrolet TFV 5832	Pagado	Editar

Sistema de autenticación.

ENTRAR

REGISTRARSE

- Estos botones tienen:
 - Color de texto:

#636B6F

(99, 107, 111)
 - Color de fondo.

#FFFFFF

(255, 255, 255)
 - Efecto hover:
 - Color de fondo:

#78D446

(120, 212, 70)
 - Los estilos de los formularios serán:
 - Color de fondo de la cabecera:

#F5F5F5

(245, 245, 245)
 - Color de texto:

#000000

(0, 0, 0)
 - Color de fondo del botón entrar:

#5CB85C

(92, 184, 92)
 - Color de los enlaces:

#3490DC

(52, 144, 220)

Inicia sesión

Correo:

Contraseña:

☐ Recuérdame.

[Has olvidado tu contraseña.?](#)

Registro

DNI <input type="text" value="Introduce nº DNI"/>	Nombre <input type="text" value="Introduzca su nombre..."/>
Apellido <input type="text" value="Introzca su apellido ..."/>	Direccion <input type="text" value="Introzca su direccion..."/>
Correo <input type="text" value="Introduzca su correo electrónico..."/>	Contraseña <input type="password" value="Introduzca su contraseña..."/>
Confirma contraseña <input type="password" value="Confirme su contraseña..."/>	Telefono <input type="text" value="Introduzca su número de telefono..."/>

- Una vez registrado o iniciado sesión cambia por un desplegable:

- Color de texto:

#212529
(33, 37, 41)

Oscar Portillo ▾

Salir

- Efecto hover:

- Color de texto:

#FFFFFF
(255, 255, 255)

- Color de fondo:

#FF0000
(255, 0, 0)

Oscar Portillo ▾

Salir

Contenido.

- Usa 10 columnas de las 12 de bootstrap.
 - El la mediaQuery la clase .col-md-12
 - Flex: 0 0 83.3333333333%.
 - Anchura máxima. 83.3333333333%.

- Sección de imágenes:
 - Numero de columnas: 3.
 - Anchura: 96%.

Lista de los coches.

Crear coche



Marca: Mini COUNTRYMAN

Ver detalles

1ª COLUMNA



Marca: Opel Insignia

Ver detalles

2ª COLUMNA



Marca: Honda Civic Type R

Ver detalles

3ª COLUMNA

Texto

- Color de fondo
#FFFFFF
(255, 255, 255)
- Color de texto:
#6B7C93
(107, 124, 147)
- Además, presenta una parte resaltada en negrita.



Marca: Opel Insignia

Ver detalles

Imagen

- Anchura: **100%**
- Altura: **Auto**.



Modal:

- EL botón que abre el modal tendrá los siguientes estilos.

- Color de fondo:

#781346
(120, 212, 70)

- Color de texto:

#6B7C93
(107, 124, 147)



Marca: Mini COUNTRYMAN

Ver detalles

- Cuando se abre el modal.

- Color de fondo:

#F8F8FC
(248, 250, 252)

- Los enlaces tienen un color de texto:

#3490DC
(52, 144, 220)

- Un efecto hover color de fondo:


#78D446
(120, 212, 70)

- La anchura de la imagen: 100%.
- El texto tiene un color:

#6B7C93
(107, 124, 147)

con partes remarcadas como negrita.

Detalles del Honda Civic Type R Ver [Comprar](#)



Marca: Honda

Modelo: Civic Type R

Año: 2018

Precio: 19000 \$

Detalle:

Honda Civic Type R El Honda Civic Type R desembarcó en nuestro mercado en 2017 y se presenta como un vehículo innovador del segmento berlina con portón.

Footer

- Color de fondo:

#333333
(245, 245, 245)

- Color de texto:

#212529
(33, 37, 41)

Contacto

- Color de fondo:

#333333
(245, 245, 245)

- Color de texto:

#212529
(33, 37, 41)

CONTACTA CON NOSOTROS

Teléfono: 662054899

Correo: concesionariosportillo@gmail.com

Dirección: 7178 Erling Dale Schusterview

Redes sociales

- Color de fondo:
#333333
(245, 245, 245)
- Color de texto:
#212529
(33, 37, 41)
- Para los iconos uso clase de bootstrap: **fb fa-(nombre-red-social)**.
- El color de fondo para cada red social: **depende del tipo de red social**.
- Anchura: **60px**.
- Altura de línea: **60px**.
- Tamaño de fuente: **2em**.
- Redondeo de las esquinas: **50%**.
- Efecto hover:
 - Color de fondo: **depende del tipo de red social**.

SIGUENOS EN NUESTRAS REDES SOCIALES

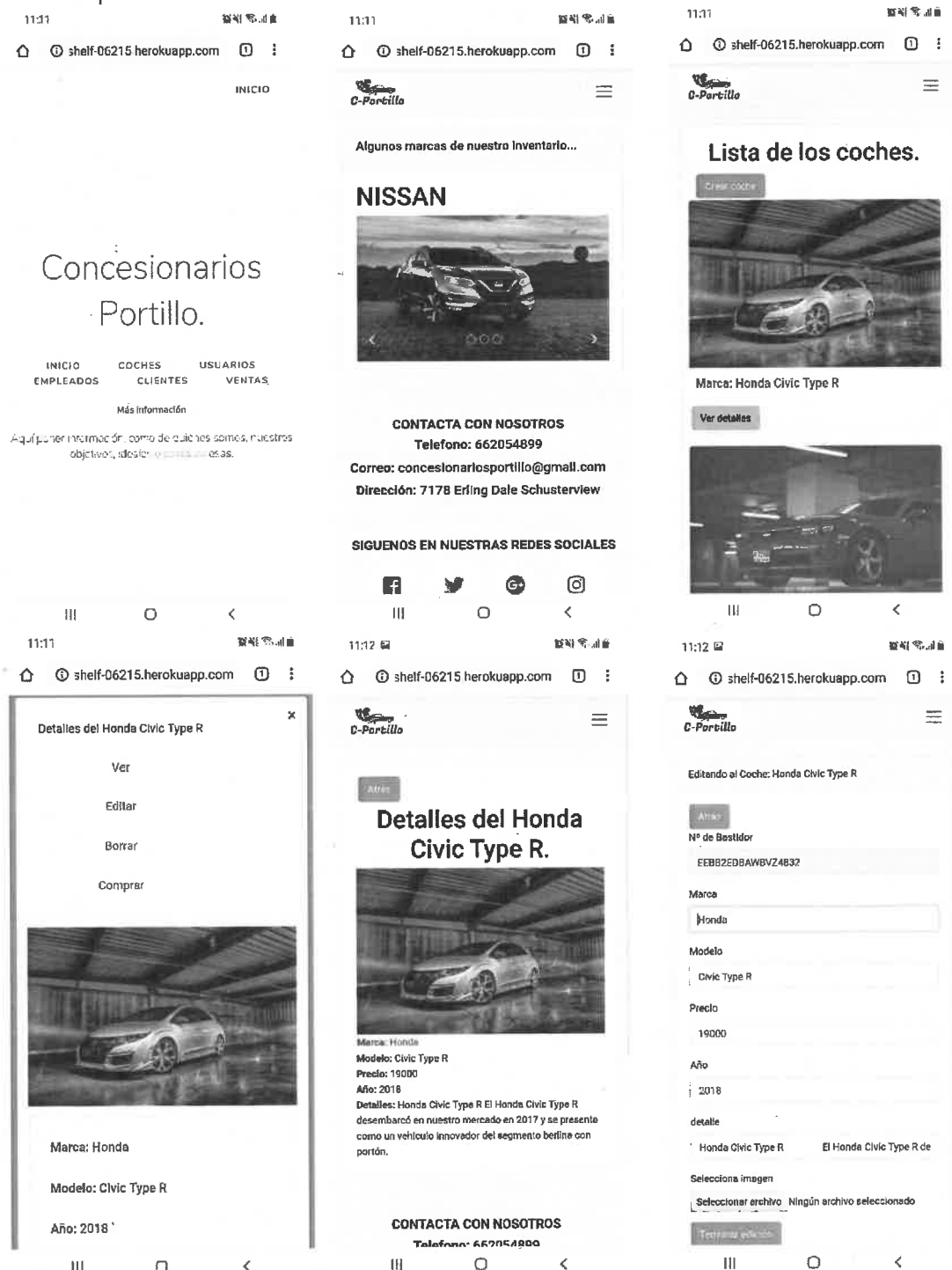


Derechos de Autor

- Estilos del texto: centrado.

© 2019 Concesionarios Portillo:

Diseño para móvil.



11:12

shelf-06215.herokuapp.com

Estimad@ Oscar usted está comprando un Honda Civic Type R

Por favor suba los documentos necesarios

Selección dni:
 Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

Basidior del coche:
 EFB82FDBAWBV74832

Seleccióna renta:
 Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

Seleccióna camé de conducir:
 Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

Revisión de la documentación:
 Pendiente

Confirmar compra

CONTACTA CON NOSOTROS

11:22

shelf-06215.herokuapp.com

Lista de usuarios.

Crear nuevo usuario

Buscar...

Nombre	Apellido	DNI	Correo
Gonzalo	Martinez	65462567J	gonzalemple
Pablo	Serrets	99857659P	pabillio@gmail
Bea	Portillo	43345385E	bea@gmail.co
Alejandro	Peña	35130556B	alejandro@grr
Oscar	Portillo	67547785X	oscer@gmail.

11:12

shelf-06215.herokuapp.com

Volver

Rellene los campos.

Marca
 Marca

Modelo
 Modelo

Precio
 Precio

Año
 Año

Detalles
 Detalles

Selecciona imagen
 Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

Crear

CONTACTA CON NOSOTROS

11:22

shelf-06215.herokuapp.com

DNI
 65462567J

Nombre
 Gonzalo

Apellido
 Martinez

Dirección
 Av catalunya

email
 gonzalcempleado@gmail.com

Contraseña
 Introduzca su password...

Confirmar contraseña
 Confirme su contraseña ..

Telefono
 662045897

Rol
 Empleado

Confirmar compra

11:22

shelf-06215.herokuapp.com

Información del usuario

Perfil

Gonzalo Martínez

Dirección	DNI	Correo
Av catalunya	65462567J	gonzalempleado@gmail.com

CONTACTA CON NOSOTROS

Telefono: 662054899

Correo: concesionariosportillo@gmail.com

Dirección: 7178 Erling Dale Schusterview

SIGUENOS EN NUESTRAS REDES SOCIALES

Registrar un nuevo Usuario

Atras

DNI

Introduzca n° DNI...

Nombre

Introduzca su nombre...

Apellido

Introduzca su apellido...

Direccion

Introduzca su direccion...

email

Introduzca su correo...

Contraseña

Introduzca su contraseña...

Confirmar contraseña

Confirme su contraseña

Telefono

Introduzca su telefono...

Registrar Usuario

11:13    100%
Apellido
Marínez
Correo
gonzaloernpleado@gmail.com
DNI
65462567J



Marca: Mini
Modelo: COUNTRYMAN
Año: 2019
Precio: 48700 \$
Detalle:

Equipado con un diseño sólido y atractivo y con tracción integral, el MINI Countryman es el todoterreno definitivo, listo para llevarte a donde los otros no pueden. Disfruta de una conducción inigualable, ya sea por una sinuosa carretera costera o por las vibrantes calles de

[illegible]

Marca: Mini

Modelo: COUNTRYMAN

Año: 2019

Precio: 48700 \$

Detalle:

Equipado con un diseño sólido y atractivo y con tracción integral, el MINI Countryman es el todoterreno definitivo, listo para llevarte a donde los otros no pueden. Disfruta de una conducción inigualable, ya sea por una sinuosa carretera costera o por las vibrantes calles de la ciudad. Disfruta de una nueva libertad y flexibilidad para conducir a donde quieras. Y disfruta contando tus historias a la vuelta.

CONTACTA CON NOSOTROS

Teléfono: 662054899

Correo: concesionariosportillo@gmail.com

Dirección: 7178 Erling Dale Schusterview

IGUENOS EN NUESTRAS REDES SOCIALES



Verificando la venta

Alfap

Estado de la venta

Pagado

Documentación

Vin #DPS -

Cambios

Cambiar estado de la venta

Correo

Enviar Correo

Información del cliente

Nombre

Oscar

Apellido

Portillo

Correo

oscar@gmail.com

DNI

2.5. desarrollo de las interfaces

ENTRAR

REGISTRARSE

Concesionarios Portillo.

INICIO COCHES USUARIOS EMPLEADOS CLIENTES VENTAS

Más información

Aquí poner información, como de quienes somos, nuestros objetivos, deseos o cosas de esas.



The screenshot shows the login page of the 'Concesionarios Portillo' website. At the top, there is a navigation bar with links: Inicio, Coches, Empleados, Usuarios, Clientes, Ventas, and Entrar. Below the navigation bar, the main heading is 'Inicio sesión'. There are two input fields: 'Correo:' and 'Contraseña:'. Below the password field, there is a checkbox labeled 'Recuérdame' and a button labeled 'Entrar'. A link '¿Has olvidado tu contraseña?' is also present. At the bottom, there is a section 'CONTACTA CON NOSOTROS' with contact information: Telefono: 662054899, Correo: concesionariosportillo@gmail.com, and Dirección: 7178 Erling Dale Schusterview. To the right, there is a section 'SIGUENOS EN NUESTRAS REDES SOCIALES' with icons for Facebook, Twitter, Google+, Instagram, and YouTube. The footer contains the copyright notice '© 2019 Concesionarios Portillo'.



The screenshot shows the registration page of the 'Concesionarios Portillo' website. At the top, there is a navigation bar with links: Inicio, Coches, Empleados, Usuarios, Clientes, Ventas, and Entrar. Below the navigation bar, the main heading is 'Registro'. There are two columns of input fields. The left column contains: 'DNI' (Introduce nº DNI), 'Apellido' (Introduce su apellido...), 'Correo' (Introduce su correo electrónico...), 'Confirma contraseña' (Confirme su contraseña...), and a 'Registrarse' button. The right column contains: 'Nombre' (Introduzca su nombre...), 'Dirección' (Introduce su dirección...), 'Contraseña' (Introduzca su contraseña), and 'Teléfono' (Introduzca su número de teléfono...). At the bottom, there is a section 'CONTACTA CON NOSOTROS' with contact information: Telefono: 662054899, Correo: concesionariosportillo@gmail.com, and Dirección: 7178 Erling Dale Schusterview. To the right, there is a section 'SIGUENOS EN NUESTRAS REDES SOCIALES' with icons for Facebook, Twitter, Google+, Instagram, and YouTube.



[Inicio](#) [Coches](#) [Empleados](#) [Usuarios](#) [Clientes](#) [Ventas](#)

Oscar Portillo ▾

Algunas marcas de nuestro inventario..

NISSAN



[Inicio](#) [Coches](#) [Empleados](#) [Usuarios](#) [Clientes](#) [Ventas](#)

Oscar Portillo ▾

Lista de los coches.

[Crear coche](#)



Marca: Mini COUNTRYMAN

[Ver detalles](#)



Marca: Opel Insignia

[Ver detalles](#)



[Inicio](#) [Coches](#) [Empleados](#) [Usuarios](#) [Clientes](#) [Ventas](#)

Oscar Portillo ▾

Lista de empleados.

[Crear nuevo empleado](#)


[Ver ventas](#)

Buscar:

Nombre	Apellido	DNI.	Correo	Dirección	Teléfono	Rol	Acciones
Gonzalo	Martínez	65452567J	gonzaloempleado@gmail.com	Av catalunya	662045897	Empleado	Opciones ▾
Pablo	Serrats	99657659P	pabillio@gmail.com	Av Gómez Laguna	668952458	Empleado	Opciones ▾

CONTACTA CON NOSOTROS

SÍGUENOS EN NUESTRAS REDES SOCIALES

 Inicio Coches Empleados Usuarios Clientes Ventas Oscar Portillo ▾

Lista de usuarios






[Crear nuevo usuario](#)


Buscar...

Nombre	Apellido	DNI	Correo	Dirección	Teléfono	Rol	Acciones
Oscar	Portillo	87547785X	oscar@gmail.com	Calle de la luz	662061508	Administrador	Opciones ▾
Gonzalo	Martínez	65462567J	gonzaloempleado@gmail.com	Av cataluña	662045897	Empleado	Opciones ▾
Pablo	Senats	99857659P	pabillio@gmail.com	Av Gómez Laguna	668952458	Empleado	Opciones ▾
Patricia	Gómez	55929937D	patricia@gmail.com	Av Gómez Laguna	66202548	Cliente	Opciones ▾
Bea	Portillo	43345385E	bea@gmail.com	Av Gómez Laguna	66202548	Cliente	Opciones ▾

CONTACTA CON NOSOTROS
Teléfono: 662054899
Correo: concesionariosportillo@gmail.com
Dirección: 7178 Erling Dale Schusterview

SIGUENOS EN NUESTRAS REDES SOCIALES

 Inicio Coches Empleados Usuarios Clientes Ventas Oscar Portillo ▾

Lista de clientes






[Crear nuevo cliente](#)

Buscar...


Nombre	Apellido	DNI	Correo	Dirección	Teléfono	Rol	Acciones
Patricia	Gómez	55929937D	patricia@gmail.com	Av Gómez Laguna	66202548	Cliente	Opciones ▾
Bea	Portillo	43345385E	bea@gmail.com	Av Gómez Laguna	66202548	Cliente	Opciones ▾

CONTACTA CON NOSOTROS
Teléfono: 662054899
Correo: concesionariosportillo@gmail.com
Dirección: 7178 Erling Dale Schusterview

SIGUENOS EN NUESTRAS REDES SOCIALES

© 2019 Concesionarios Portillo.



Inicio

Coches

Empleados

Usuarios

Cientes

Ventas

Oscar Portillo

Editar

Eliminar

Editar al usuario: Oscar

Altrás

DNi

87547785X

Apellido

Portillo

email

oscar@gmail.com

Confirmar contraseña

Rol

Administrador

Cancelar registro

Nombre

Oscar

Dirección

Calle de la luz

Contraseña

Teléfono

562061508


CONTACTA CON NOSOTROS

Telefono: 662054899

Correo: concesionariosportillo@gmail.com

SIGUENOS EN NUESTRAS REDES SOCIALES




[Inicio](#)
[Coches](#)
[Empleados](#)
[Usuarios](#)
[Clientes](#)
[Ventas](#)

Oscar Portillo

Información del usuario.

Añadir





Oscar Portillo

Dirección	DNI	Correo	Teléfono	Rol
Calle de la luz	87547785X	oscar@gmail.com	662061508	Administrador

CONTACTA CON NOSOTROS

Teléfono: 662054899
 Correo: concesionariosportillo@gmail.com
 Dirección: 7178 Erling Dale Schustervue

SIGUENOS EN NUESTRAS REDES SOCIALES

© 2019 Concesionarios Portillo.


Inicio Coches Empleados Usuarios Clientes Ventas
Oscar Portillo ▾

Ventas pendientes

Info Cliente	Info Empleado	Info Coche	Estado	Opciones
Oscar	Pablo	Honda BAH 7777	Pendiente	Editar

CONTACTA CON NOSOTROS

Telefono: 662054899


Correo: concesionariosportillo@gmail.com

Dirección: 7178 Erling Dale Schustarview

SIGUENOS EN NUESTRAS REDES SOCIALES



© 2019 Concesionarios Portillo.


Inicio Coches Empleados Usuarios Clientes Ventas
Oscar Portillo ▾

Verificando la venta..

[Atrás](#)

Estado de la venta

Estado	Documentación	Cambios	Correo
Pendiente ▾	Ver PDF'S +	Cambiar estado de la venta	Enviar Correo


Información del cliente

Nombre	Apellido	Correo	DNI
Oscar	Portillo	oscar@gmail.com	87547785X

Información del empleado

Nombre	Apellido	Correo	DNI
Pablo	Serrats	pabillio@gmail.com	99857659P

Información del coche



Marca: Honda

Modelo: Civic Type R

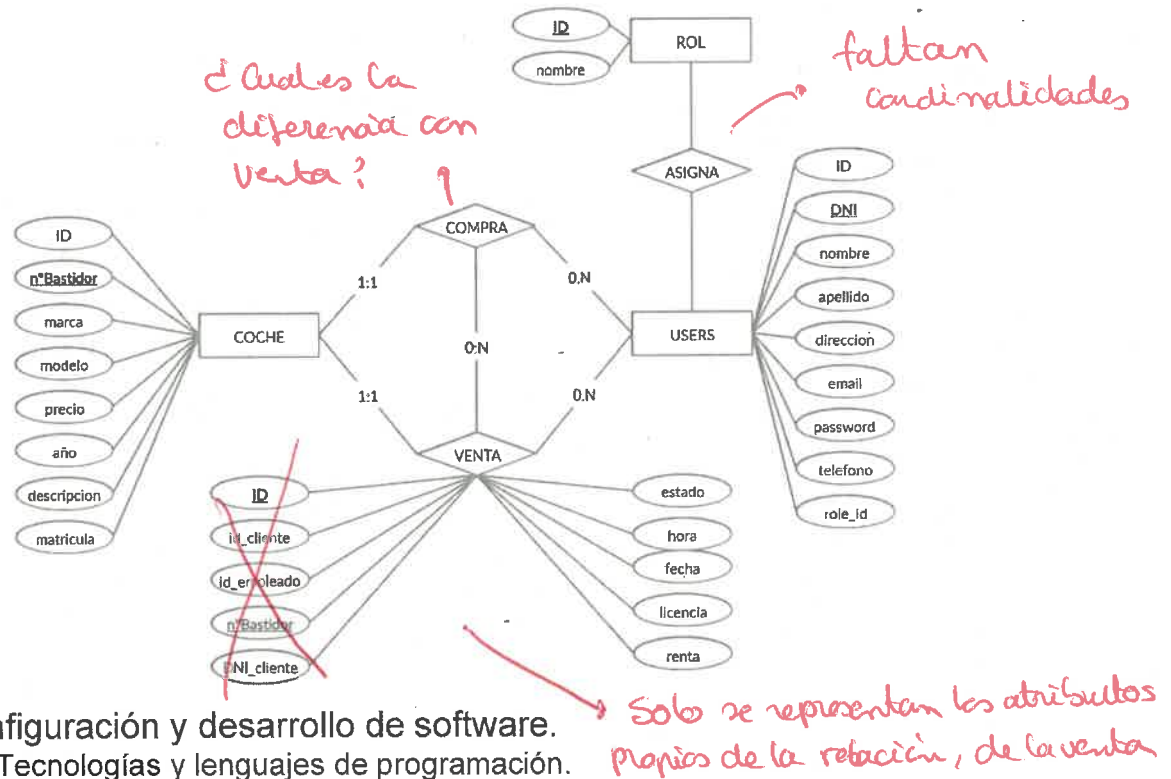
Año: 2018

Precio: 19000 \$

Detalle:

Honda Civic Type R El Honda Civic Type R desembarcó en nuestro mercado en 2017 y se presenta como un vehículo innovador del segmento berlina con portón.

2.6. Modelo de datos.



3. Configuración y desarrollo de software.

3.1. Tecnologías y lenguajes de programación.

- **Laravel:** Uso laravel para el desarrollo de la aplicación ya que es algo que aprendí durante el curso.
- **JQuery:** Esto lo uso más que todo en la parte de validar campos de formularios o mostrar información de algo que se está haciendo.
- **Html:** Uso html para definir la estructura de la aplicación.
- **CSS:** Para definir y estructurar la aplicación.
- **Bootstrap:** En principio tenía planeado usar solamente css, pero en la prácticas me tocó que trabajar con Bootstrap y me hice un curso (de los que dispone ViewNext), [aquí](#) podéis ver mi certificado.
- **Base de datos:**
 - **Para local:** Uso **PhpMyAdmin**.
 - **Despliegue:** Uso **PostgreSQL**.

3.2. Hardware:

El desarrollo de la aplicación lo hice en mi ordenador sobre mesa y parte también en el portátil:

Características:

- **Sobre mesa:**
 - Procesador: Intel® Core™ i7-8700 CPU @ 3.20GHz 3.19 GHz.
 - Memoria instalada (RAM): 16.0 GB.
 - Sistema Operativo: Windows10 Pro.
- **Portátil:**
 - Procesador: Intel® Core™ i7-6500 CPU @ 2.50GHz 2.59 GHz.
 - Memoria instalada (RAM): 8.0 GB.
 - Sistema Operativo: Windows10 Home.

3.3. Software:

- **Visual Studio Code, Sublime Text 3:** Estos dos programas fueron los que usé para desarrollar el código de la aplicación.
- **XAMP:** Para el servidor apache y MySQL.
- **Composer.** Para la gestión de los paquetes, librerías y dependencias requeridos por laravel.

3.4. Despliegue:

Documentación sobre el despliegue de la aplicación.

- Primero tuve que registrarme en heroku.
- Y una vez registrada puedes hacer login.
- Luego instalar heroku cli esto dependiendo el tipo de Sistema Operativo que uses en mi caso es Windows10.
- Luego ir a la ruta donde tienes creado tu proyecto, abrir la consola del sistema o en mi caso que tengo una versión de git instalada entonces uso git bash (Ahí puedo ejecutar los comando perfectamente), aunque también se puede en la consola de Visual Studio Code.
- Luego creé un archivo llamado Procfile y dentro de este archivo escribí la siguiente línea web: vendor/bin/heroku-php-apache2 public/.
- Luego en la consola hay que ejecutar el siguiente comando: heroku login, te pedirá pulsar cualquier tecla para continuar, el solo abrirá una ventana en el navegador donde introducirás los datos de inicio de sesión anteriormente proporcionados.
- Una vez completado el login en consola deberá aparecer lo siguiente: Logged in as oscar9414ps@gmail.com en mi caso (Porque es el correo que usé para el registro).
- El siguiente paso es inicializar la carpeta con git (Pero en mi caso no era necesario por que ya lo subía yo a gitHub), pero en caso contrario debería haber ejecutado: git init.
- Luego ejecutar git add .
- Luego hacer un commit: git commit -m "Esto es el primer intento de despliegue de mi APP en laravel"
- Luego hay que crear una aplicación heroku esto se hace con el siguiente comando: heroku create esto genera un enlace aleatorio y será ahí donde se alojará nuestro sitio en mi caso fue <https://hidden-shelf-06215.herokuapp.com/>.
- En el siguiente paso ejecutar el comando: git remote -v
- Luego hay que subir a heroku el código con el siguiente comando: git push heroku master
- Lo siguiente que hay que hacer es configurar las variables que tenemos en el fichero .env en heroku, estas se encuentran en settings y en un botón donde dice Config Vars se pueden ver las variables existentes.
- Hay que agregar una que se llama APP_DEBUG y en el espacio de la derecha poner true.
- Hay que agregar otra que se llama APP_KEY y en campo de la derecha pegar la clave que aparece con ese nombre en el fichero .env

y si no hay ninguna entonces ejecutar el siguiente comando: `php artisan key:generate` y la clave que se genera pegarla en la web.

- Luego ejecutar `heroku config:add APP_NAME="Nombre de la aplicación"` en mi caso es "Laravel".
- Luego ejecutar `heroku config:add APP_ENV=production` es importante poner production en esta parte.
- Luego ejecutar `heroku config:add APP_URL="url generada por heroku"` en mi caso es `https://hidden-shelf-06215.herokuapp.com/`.
- Luego hay que ir a resources en la web heroku, en el campo Add-ons hay que buscar postgres hay que hacer click en el que te aparece y hacer click en Provision
- Luego se necesita pasarle las credenciales, para eso hay que ejecutar el siguiente comando: `heroku pg:credentials:url`
- Al ejecutarlo aparecerá una información.
- Luego ejecutar `heroku config:add DB_CONNECTION="pgsql"` pgsql sale en la línea al ejecutar el comando anterior.
- Luego ejecutar `heroku config:add DB_HOST="host que sale en la línea (Como en el anterior)"`
- Luego ejecutar `heroku config:add DB_PORT="mismo paso anterior"`
- Luego ejecutar `heroku config:add DB_DATABASE="mismo paso anterior"`
- Luego ejecutar `heroku config:add DB_USERNAME="mismo paso anterior"`
- Luego ejecutar `heroku config:add APP_URL="mismo paso anterior"`
- Ahora si vas al siguiente enlace y hacer click en Reveal Config Vars deberán aparecer las variables creadas.

Config Vars		Hide Config Vars
APP_DEBUG	true	✎ ✕
APP_ENV	production	✎ ✕
APP_KEY	[REDACTED]	✎ ✕
APP_NAME	ConcesionariosPortillo	✎ ✕
APP_URL	http://hidden-shelf-06215.herokuapp.com/	✎ ✕
DATABASE_URL	postgres://gwcasevcnhmzpz:bc44327acc4915f	✎ ✕
DB_CONNECTION	pgsql	✎ ✕
DB_DATABASE	deigvdjp6lrrdr	✎ ✕
DB_HOST	ec2-23-21-248-1.compute-1.amazonaws.com	✎ ✕
DB_PASSWORD	[REDACTED]	✎ ✕
DB_PORT	5432	✎ ✕
DB_USERNAME	gwcasevcnhmzpz	✎ ✕
user	gwcasevcnhmzpz	✎ ✕
KEY	VALUE	Add

- Siguiente paso, hacer las migraciones, para eso ejecutar el siguiente comando: `heroku run php artisan migrate` y en mi caso como tengo

unos seeders heroku run php artisan migrate:refresh --seed este te pedirá hacer la confirmación para ejecutarlo deberás escribir yes

- Y como aporte cada cambio que hagas y quieras que se suba hacer lo siguiente:
 - Git add .
 - Git comm -m "descripción de los cambios"
 - git push heroku master

4. Abstract del proyecto.

When creating this application, the objective is to facilitate our users the search for a car that suits their comforts, in the inventory you can find cars with a comfortable price, average price and expensive cars, the user has a section where you can filter searches by price, brand, model etc ...

On the part of the administration the objective is to save all the information of the clients, employees, cars and each sale that is generated in a database this allows the administrator to create, edit, delete information of the stored data.

5. Bibliografía.

Herramientas utilizadas.

- Excell – Para la creación del diagrama de Gantt.
- Word – Para la crear la documentación del proyecto.
- Canva – Para crear algunos diagramas.
- Creately – Para crear algunos diagramas.

Páginas utilizadas.

- <https://www.techomoro.com/how-to-install-and-setup-laravel-5-7-on-windows-10-using-xampp/>
- <https://rafacabeza.gitbooks.io/dws/content/Laravel/laravel6.html>
- <https://codepen.io/>
- <https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/introduction/>
- <https://www.w3schools.com/jquery/default.asp>
- <https://www.youtube.com/watch?v=eLsd3srShfc&list=LLytQ3N40fbHSXmciqAxwm4g&index=2&t=0s>
- <https://styde.net/laravel-5/>
- https://bitbucket.org/oscar_9414/penya/src/master/

