PRÓBNY EGZAMIN MATURALNY Z INFORMATYKI

POZIOM PODSTAWOWY Arkusz II

Instrukcja dla zdającego

- 1. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 4 strony (zadania 4 6) i czy dołączony jest do niego nośnik danych podpisany *DANE*. Ewentualny brak zgłoś przewodniczacemu zespołu nadzorującego egzamin.
- 2. Wpisz obok zadeklarowane (wybrane) przez Ciebie na egzamin środowisko komputerowe, kompilator języka programowania oraz program użytkowy.
- 3. Jeśli rozwiązaniem zadania lub jego części jest program komputerowy, to umieść w katalogu (folderze) oznaczonym Twoim numerem PESEL wszystkie utworzone przez siebie pliki w wersji źródłowej.
- 4. Pliki oddawane do oceny nazwij dokładnie tak, jak polecono w treści zadań lub zapisz pod nazwami (wraz z rozszerzeniem zgodnym z zadeklarowanym oprogramowaniem), jakie podajesz w arkuszu egzaminacyjnym. Pliki o innych nazwach nie będą sprawdzane przez egzaminatorów.
- 5. Przed upływem czasu przeznaczonego na egzamin zapisz w katalogu (folderze) oznaczonym Twoim numerem PESEL ostateczną wersję plików stanowiących rozwiązania zadań.
- 6. Nie wpisuj żadnych znaków w części przeznaczonej dla egzaminatora.

STYCZEŃ 2015

W	Yl	BR	Αľ	NE:	
---	----	----	----	-----	--

(środowisko)
(kompilator)
(program użytkowy)

Czas pracy: 120 minut

Liczba punktów do uzyskania: 30

PESEL









Zadanie 4. Liczby zaprzyjaźnione (10 pkt)

Liczby A i B nazywa się **zaprzyjaźnionymi**, jeżeli suma wszystkich dzielników liczby A mniejszych od niej samej jest równa liczbie B i odwrotnie, suma wszystkich dzielników liczby B mniejszych od niej samej jest równa liczbie A.

Takimi liczbami są liczby: 1184 i 1210, gdyż

1210=1+2+4+8+16+32+37+74+148+296+592, a więc liczba 1210 jest sumą dzielników liczby 1184.

Podobnie 1184=1+2+5+10+11+22+55+110+121+242+605, a więc liczba 1184 jest sumą dzielników liczby 1210.

W kolejnych wierszach pliku *dane.txt* znajduje się 1000 liczb naturalnych, mniejszych niż 10⁹ (jeden miliard), po dwie liczby w każdym wierszu.

Napisz program w wybranym przez siebie języku programowania, który utworzy plik *zadanie4.txt* i umieści w nim odpowiedzi do poniższych podpunktów. Odpowiedzi poprzedź oznaczeniem podpunktu.

- a) Ile par liczb zaprzyjaźnionych znajduje się w pliku *dane.txt*?
- b) Wśród danych w pliku *dane.txt* znajdź parę liczb zaprzyjaźnionych, które w sumie mają najmniej dzielników; podaj liczbę tych dzielników oraz dla każdej liczby z pary podaj te dzielniki.

Do oceny oddajesz plik(i) o nazwie(ach)	. zawierający(e)
tu wpisz nazwę(y) pliku(ów)	
komputerową realizację Twojego rozwiązania oraz plik <i>zadanie4.txt</i> .	

Punktacja:

	Podpunkt	a)	b)	Razem
Wypełnia egzaminator	Maksymalna liczba punktów	5	5	10
	Uzyskana liczba punktów			

Zadanie 5. Agencja (10 pkt)

Jesteś właścicielem agencji nieruchomości specjalizującej się w sprzedaży mieszkań. Oferujesz swoim klientom mieszkania w kilku miastach Polski. Twoje oferty zapisane są w pliku *nieruchomosci.txt*. W pliku znajdują się informacje o lokalizacji mieszkania (miasto), liczbie pokoi, metrażu, cenie i piętrze. Piętro oznaczone jako 0 oznacza parter.

Przykład

Bydgoszcz	3	62	195000	4
Bydgoszcz	2	49	185000	2

Korzystając z danych zawartych w pliku *nieruchomosci.txt* oraz dostępnych narzędzi informatycznych wykonaj poniższe polecenia. Odpowiedzi do podpunktów a), b), c), e) zapisz w pliku *zada-nie5.txt*, a każdą z nich poprzedź literą oznaczającą ten podpunkt.

- a) Podaj liczbę mieszkań oferowanych w poszczególnych miastach
- b) Podaj średnią cenę za 1m² mieszkań dostępnych w agencji.
- c) Podaj cenę najdroższego mieszkania w Toruniu i najtańszego we Wrocławiu.
- d) Przedstaw na wykresie rozkład liczby pokoi w mieszkaniach sprzedawanych w agencji nieruchomości.
- e) Oblicz średni metraż wszystkich trzypokojowych mieszkań przedstawionych w ofercie agencji. Oblicz wynik z dokładnością jednego miejsca po przecinku.

Do oceny oddajesz plik(i) o nazwie(ach)	zawierający(e)					
	tu wpisz nazwę(y) pliku(ów)					
komputerową realizację Twoich obliczeń, j	plik tekstowy zadanie5.txt z odpowiedziami do pod-					
punktów a), b), c), e).						

Punktacja:

Wypełnia egzaminator	Podpunkt:	a)	b)	c)	d)	e)	Razem
	Maksymalna liczba punktów:	2	1	2	2	3	10
	Uzyskana liczba punktów:						

Zadanie 6. Praktyki (10 pkt)

Uczelnia wyższa kształci m.in. nauczycieli informatyki. Studenci tej specjalności są obowiązani odbyć praktyki pedagogiczne w szkole – jedną praktykę rocznie. Folder praktyki zawiera pliki tekstowe:

- szkoly.txt definiuje szkoły, z którymi uczelnia ma podpisane porozumienia i do których można wysyłać studentów na praktykę pedagogiczną,
- *studenci.txt* definiuje studentów, rodzaj praktyki i przydział do szkoły,
- *rodzajepraktyk.txt* definiuje poszczególne rodzaje praktyk.

Korzystając z danych zawartych w plikach oraz dostępnych narzędzi informatycznych, opracuj odpowiedzi na następujące pytania:

- a) Ile godzin praktyk poszczególnych typów (PI, PII, PIII i PIV) odbywa się w poszczególnych szkołach?
- b) Ilu studentów (ogółem) realizuje poszczególne typy praktyk?
- c) Ile szkół każdego typu (SP, GIM i PGIM) realizuje praktyki w każdej z miejscowości?

Do oceny oddajesz plik(i) o nazwie(ach).....zawierający(e)

tu wpisz nazwę(y) pliku(ów)

komputerową realizację Twoich obliczeń, plik tekstowy *zadanie6.txt* z odpowiedziami do podpunktów a), b), c).

Punktacja:

	Podpunkt:	a)	b)	c)	Razem
Wypełnia egzaminator	Maksymalna liczba punktów:	4	3	3	10
- g	Uzyskana liczba punktów:				