



Spis treści

1. Opis ogólny aplikacji

Aplikacja "Adoptuj zwierzaka" to platforma, która po zalogowaniu umożliwia użytkownikowi adopcję psa bądź kota. Przeznaczona jest dla użytkowników systemu IOS. Użytkownik może utworzyć konto, przeglądać dostępne zwierzęta - psy bądź koty, filtrować, a także weryfikować status swojego wniosku adopcyjnego.

1.1 Odbiorcy

Aplikacja jest skierowana przede wszystkim do osób prywatnych, które poszukują zwierzęcia do adopcji oraz do schronisk i domów tymczasowych, które we współpracy z administratorem mogą promować swoich podopiecznych do adopcji.

1.2 Korzyści

- Usprawnienie procesu adopcji - łatwy dostęp do informacji o zwierzęciu i uproszczony proces adopcji może wpłynąć na zwiększoną ilość adopcji
- Wspomaganie pracy schronisk - poprzez promowanie zwierząt na większą skalę aplikacja zwiększa szanse na znalezienie nowego domu,

1.3 Właściwości funkcjonalne

- Rejestracja i logowanie użytkowników - umożliwienie użytkownikom zakładania konta oraz logowania się do aplikacji, gdy ich konto już istnieje.
- Dodawanie zwierząt do adopcji - możliwość dodawania zwierząt do adopcji (psów/kotów) z poziomu administratora.

- Przeglądanie listy zwierząt - funkcja umożliwiająca wszystkim użytkownikom przeglądanie aktualnej listy zwierząt dostępnych do adopcji, z możliwością wyfiltrowania kategorii pies/kot.
- Szczegółowe informacje o zwierzęciu - dostęp do szczegółowych informacji na temat zwierzęcia.
- Adopcja przez aplikację - zarządzanie procesem adopcji, umożliwia użytkownikom złożenie wniosku adopcyjnego oraz umożliwia akceptację/odrzućenie wniosku z poziomu administratora.

1.4 Właściwości poza funkcjonalne

- Bezpieczeństwo - zapewnienie ochrony danych osobowych użytkowników
- Responsywność - aplikacja jest dostosowana do różnych urządzeń mobilnych z IOS

2. Dane techniczne

Nazwa: Adoptuj Zwierzaka

Platforma: iOS

Język programowania: Swift

Framework: SwiftUI

Zarządzanie danymi: Core Data

Zastosowanie: Aplikacja umożliwia użytkownikom przeglądanie, dodawanie oraz zarządzanie zwierzętami przeznaczonymi do adopcji.

3. Moduły danych

Models: Definicje modeli danych i logika zarządzania nimi.

PetManager.swift: Zarządzanie danymi zwierząt (dodawanie, edycja, usuwanie).

UserManager.swift: Zarządzanie danymi użytkowników (rejestracja, logowanie, edycja danych).

4. Widoki i interfejs użytkownika

Views: Kolekcja widoków definiujących interfejs użytkownika.

MainView: Strona główna aplikacji z nawigacją.

AddPetView: Widok dodawania nowych zwierząt.

PetListView: Lista dostępnych zwierząt.

PetDetailView: Szczegółowe informacje o wybranym zwierzęciu.

LoginView: Widok logowania dla użytkowników.

RegistrationView: Widok rejestracji nowych użytkowników.

UserView: Profil użytkownika.

5. Użytkownicy i role

Aplikacja posiada dwie role: Użytkownik oraz administrator.

- Użytkownik: Aby skorzystać z aplikacji po raz pierwszy, należy się zarejestrować podając imię, nazwisko, numer telefonu, adres mailowy oraz wybrane hasło do logowania. Jeżeli konto jest utworzone wystarczy się zalogować. Po zalogowaniu użytkownik może przeglądać dostępne zwierzęta - wszystkie, bądź filtrując na psy bądź koty. Po wybraniu zwierzęcia można złożyć wniosek adopcyjny oraz śledzić jego status.
- Administrator: Może dodawać, edytować bądź usuwać dostępne zwierzęta; zarządzać użytkownikami oraz obsługiwać wnioski adopcyjne - zatwierdzać bądź odrzucać.

6. Zarządzanie stanem aplikacji

AppState.swift: Plik zawierający definicje stanu aplikacji, który jest wykorzystywany do zarządzania stanem sesji użytkownika oraz innych dynamicznych danych w aplikacji.

7. Zasoby graficzne

Assets.xcassets: Zawiera zasoby graficzne takie jak ikony aplikacji, obrazy zwierząt oraz inne elementy graficzne używane w aplikacji.

8. Bezpieczeństwo i autoryzacja

LoginView, UserManager: Implementacja autoryzacji użytkowników i zarządzanie bezpieczeństwem dostępu do aplikacji.

9. Zarządzanie zależnościami

Projekt wykorzystuje Xcode dla zarządzania zależnościami oraz konfiguracją builda, a także integruje zależności takie jak biblioteki obsługujące Core Data.